DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTARCT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.3.1 Maksud 3

1.3.2 Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Tinjauan Umum Perusahan 9

2.1.1 Sejarah Agung Suhanda 9

2.1.2 Logo Agung Suhanda 9

2.1.3Struktur Organisasi 10

2.1.4 Badan Hukum Instansi 11

2.2 Landasan Teori 12

2.2.1Sistem Informasi 13
2.2.2 Konsep Dasar Informasi 14
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.3 Manajemen Persediaan 16
2.3.1 Pengertian Persediaan 17
2.3.2Konsep Dasar Peramalan 18
2.3.3Metode Pemulusan (*smoothing*) 19
2.3.4 Metode rata-ratas sederhana 29
2.4 Konsep Dasar Basis Data 31
2.4.1 Konsep Dasar Sistem Basis Data 31
2.4.2 Komponen Sistem Basis Data 31
2.4.3 *Entity Relationship Diagram* 33
2.4.4 Derajat Relasi (*Kardinalitas*) 34
2.4.5 Flowmap 35
2.4.6 *Diagram Konteks* 35
2.4.7 DFD 36
2.4.8 Kamus Data (*DataDictionary*) 36
2.4.9 Perangkat Lunak Pendukung 37
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 40
3.1 Analisis Masalah 40
3.1.1 Analisis sistem yang sedang berjalan 40
3.1.2 Analisis procedure yang sedang berjalan 41
3.1.3 Procedure Pemesanan Barang Produksi 41
3.1.4 Prosedur Pembelian Bahan Baku 44
3.1.5 Proses Produksi dan Pengiriman Barang 47

3.2 Aturan Bisnis 49
3.3 Analisis metode rata-rata bergerak sederhana 51
3.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 57
3.4.1 Analisis Pengguna 57
3.4.2Analisis Perangkat Keras 59
3.4.3Analisis Perangkat Lunak 59
3.5 Analisis jaringan 60
3.6 Mode l Data 60
3.7 Analisis kebutuhan Fungsional 62
3.7.1 Diagram Konteks 62
3.7.2 *Data Flow* Diagram(DFD) 63
3.8 Spesifikasi Proses 73
3.8.1Kamus Data 87
3.9 Perancangan Basis Data 91
3.9.1 Skema Relasi 91
3.9.2 Perancangan Struktur Tabel 92
3.10 Perancangan Struktur Menu 97
3.10.1Perancangan Struktur Menu Pemilik 97
3.11 Perancangan Antarmuka 98
3.11.1Perancangan Antarmuka Pemilik 98
3.11.2 Perancangan Antarmuka Pesan 112
3.12 Jaringan Semantik 113
3.13 Perancangan Prosedural 114
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 120
4.1 Implementa siSistem 120
4.1.1 Perangkat keras yang digunakan 120
4.1.2 Perangkat lunak yangdigunakan 121

4.2Implementasi Basis Data 121
4.3Implementasi Antarmuka 125
4.4Pengujian 126
4.4.1Metode Pengujian 127
4.4.2Rencana Pengujian 127
4.4.3Pengujian Alpha 129
4.4.4Analisis Hasil Pengujian Alpha 181
4.4.5Pengujian Betha 182
4.4.6Analisis Hasil PengujianBeta 184
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 186
5.1Kesimpulan 186
5.2Saran 187
DAFTAR PUSTAKA 188