BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahapan implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi dan implementasi program.

4.1.1 Lingkungan Implementasi

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada lingkungan implementasi, maka dalam hal ini harus memperhatikan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam aplikasi Kostan Bandung berbasis *mobile*.

4.1.2 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras minimal yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan perangkat keras antara lain terdapat pada tabel sebagai berikut.

Tabel IV.1 Implementasi Perangakat Keras Web Base

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1.	Processor	Intel Pentium 1.6 GHz
2.	Monitor	Monitor17”
3.	Hardisk	40 GB
4.	Memori	1 GB
5.	Jaringan	LAN
6.	Keyboard dan Mouse	Standar

Tabel IV.2 Implementasi Perangakat Keras Mobile

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1.	Processor	600Mhz
2.	Monitor	320x240 px
3.	Memori	128Mb Internal
5.	Jaringan	HSDPA 3.6Mbps

4.1.3 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan perangkat lunak antara lain

Tabel IV.3 Implementasi Perangkat Lunak Web Base

No	Perangkat Lunak	Keterangan
	Sistem Operasi	Windows XP
	Web Browser	Google Chrome
	Code Editor	Dreamweaver CS3
	DBMS	Mysql 5.1
	Web Server	Wamp server 2.1
	Analisis pemodelan	Star UML

Tabel IV.4 Implementasi Perangkat Lunak Mobile

No	Perangkat Lunak	Keterangan
	Sistem Operasi	Android Ice Cream
	Web Browser	Chrome to Phone
	Code Editor	Netbean 7.0
	DBMS	sqlLite
	Web Server	Wamp server 2.1
	Analisis pemodelan	Star UML

4.1.4 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan aplikasi pemrograman MySQL. Implementasi basis data yang ada yaitu :

1. Implementasi Tabel User

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_user` (
  `id_user` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email` varchar(200) NOT NULL,
  `password` varchar(200) NOT NULL,
  `name` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `harga` double DEFAULT NULL,
  `address` text NOT NULL,
  `phone` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `yahoo_messenger` varchar(100) NOT NULL,
```

2. Implementasi Tabel Kost

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_kost` (
  `id_kost` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `title` varchar(200) NOT NULL,
  `description` text NOT NULL,
  `owner_name` varchar(200) NOT NULL,
  `phone` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `pin_bb` varchar(12) NOT NULL,
  `yahoo_messenger` varchar(100) NOT NULL,
  `address` text NOT NULL,
  `regional` varchar(100) NOT NULL,
  `nearby_campus` text NOT NULL,
  `size_room` varchar(50) NOT NULL,
  `kost_type` varchar(50) NOT NULL,
  `price` int(50) NOT NULL,
  `period` varchar(50) NOT NULL,
  `facilities` text NOT NULL
```

3. Implementasi Tabel detail_campus

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_detail_campus` (
  `id_campus` int(11) NOT NULL,
  FOREIGN KEY `id_kost` REFERENCES `t_kost`(`id_kost`),
```

4. Implementasi Tabel Kost

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_kost` (
  `id_kost` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `title` varchar(200) NOT NULL,
  `description` text NOT NULL,
  `owner_name` varchar(200) NOT NULL,
  `phone` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `pin_bb` varchar(12) NOT NULL,
  `yahoo_messenger` varchar(100) NOT NULL,
  `address` text NOT NULL,
  `regional` varchar(100) NOT NULL,
  `nearby_campus` text NOT NULL,
  `size_room` varchar(50) NOT NULL,
  `kost_type` varchar(50) NOT NULL,
  `price` int(50) NOT NULL,
  `period` varchar(50) NOT NULL,
  `facilities` text NOT NULL
```

5. Implementasi Tabel Image_kost

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_image_kost` (
  `id_image` int(10) NOT NULL,
  `image` varchar(200) NOT NULL,
  `tumbnail` varchar(1) NOT NULL,
  `id_kost` int(10) NOT NULL,
```

6. Implementasi Tabel Kampus

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_campus` (
  `id_campus` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `campus_name` varchar(255) NOT NULL,
  FOREIGN KEY `id_kost` REFERENCES `t_kost`(`id_kost`),
  PRIMARY KEY (`id_campus`)
```

7. Implementasi Tabel Facilities

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_facilities` (
  `id_facilities` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `facilities` varchar(100) NOT NULL,
  `information` varchar(255) NOT NULL,
  FOREIGN KEY `id_kost` REFERENCES `t_kost`(`id_kost`),
```

8. Implementasi Tabel detail_facilities

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_detail_facilities` (
  `id_facilities` int(10) NOT NULL,
  FOREIGN KEY `id_kost` REFERENCES `t_kost`(`id_kost`),
  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1
;
```

9. Implementasi Tabel Booking

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_booking` (
  `id_booking` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `booking_date` timestamp NOT NULL,
  `view` int(1) NOT NULL,
  `status` enum DEFAULT NULL,
  `id_kost` int(10) NOT NULL,
```

10. Implementasi Tabel Message

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_message` (
  `id_message` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_sender` int(5) NOT NULL,
  `id_receiver` int(11) NOT NULL,
  `message_date` timestamp NOT NULL,
  `read` varchar(1) DEFAULT NULL,
```

4.1.5 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka merupakan tampilan dari aplikasi yang dibangun. Aplikasi pengolahan data proses memilki beberapa bagian tampilan menu dapat dilihat pada tabel berikut :

4.1.5.1 Implementasi Antarmuka Web Base

Tabel IV.5 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan Sebagai Halaman Login User	login.php
Home	Halaman utama website admin kostan bandung	home.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Data Kostan	Halaman yang digunakan untuk mengelola data kostan	kost.php
Data Member	Halaman yang digunakan untuk mengelola data member	member.php
Data Kampus	Halaman yang digunakan untuk mengelola data kampus	campus.php
Data Fasilitas	Halaman yang digunakan untuk mengelola data fasilitas	facilities.php

Tabel IV.6 Implementasi Antarmuka Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan Sebagai Halaman Login User	login.php
Home	Halaman utama website admin kostan bandung	home.php
Filter Kostan	Halaman yang berisi informasi mengenai data kostan yang ingin dicari	filter.php
Hubungi Kami	Halaman yang digunakan untuk menghubungi pihak kostan bandung	contact.php
Member Area	Halaman yang digunakan untuk member, baik member pencari kost, ataupun member pemilik kost	member.php

Tabel IV.7 Implementasi Antarmuka Pengunjng

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan Sebagai Halaman Login User	login.php
Home	Halaman utama website admin kostan bandung	home.php

Menu	Deskripsi	Nama File
Filter Kostan	Halaman yang berisi informasi mengenai data kostan yang ingin dicari	filter.php
Registrasi	Halaman yang digunakan untuk registrasi member baru	registrasi.php
Hubungi Kami	Halaman yang digunakan untuk menghubungi pihak kostan bandung	contact.php

4.1.5.2 Implementasi Antarmuka Mobile

Tabel IV.8 Implementasi Antarmuka Mobil

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan Sebagai Halaman Login User	login.java
Home	Halaman utama website admin kostan bandung	showkost.java
Filter Kostan	Halaman yang berisi informasi mengenai data kostan yang ingin dicari	filter.java
Hubungi Kami	Halaman yang digunakan untuk menghubungi pihak kostan bandung	contact.java
Member Area	Halaman yang digunakan untuk member, baik member pencari kost, ataupun member pemilik kost	member.java

Tabel IV.9 Implementasi Antarmuka Pengunjng

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan Sebagai Halaman Login User	login.java

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Halaman utama website admin kostan bandung	showkost.java
Filter Kostan	Halaman yang berisi informasi mengenai data kostan yang ingin dicari	filter.java
Hubungi Kami	Halaman yang digunakan untuk menghubungi pihak kostan bandung	contact.java

4.1.6 Implementasi Kelas

Implementasi kelas menggambarkan struktur *file* (*.php*dan *.java*) yang berisi kelas-kelas dalam aplikasiyangdibangun. Berikut ini implementasi dari kelas-kelas dapat dilihat pada tabel berikut :

4.1.6.1 Implementasi Kelas Web Base

Tabel IV.10 Implementasi Kelas Web Base

No	Kelas	Isi Kelas	Nama File
1	Login	cek_login	login.php
		logout	
2	Home	tampil_kost	home.php
		tampil_detail_kost	
		tambah_kost	
		edit_kost	
		hapus_kost	
3	Booking	tampil_booking	viewkost.php
		hapus_booking	
4	Pesan	tampil_message	message.php
		hapus_message	
5	Pencarian	cari_kost	filter.php

No	Kelas	Isi Kelas	Nama File
6	Data Kampus	tampil_campus	campus.php
		tambah_campus	
		edit_campus	
		hapus_campus	
7	Data Fasilitas	tampil_facilities	facilities.php
		tambah_facilities	
		edit_facilities	
		hapus_facilities	
8	Data Member	tampil_member	member.php
		tambah_member	
		edit_member	
		hapus_member	
9	Data Kost	tampil_kost	kost.php
		tambah_kost	
		edit_kost	
		hapus_kost	

4.1.6.2 Implementasi Kelas Mobile

Tabel IV.11 Implementasi Kelas Mobile

No	Kelas	Isi Kelas	Nama File
1	Login	cek_login	login.java
		logout	
2	Home	tampil_kost	home.java
		tampil_detail_kost	
		tambah_kost	
		edit_kost	
		hapus_kost	

No	Kelas	Isi Kelas	Nama File
3	Booking	tampil_booking	viewkost.java
		hapus_booking	
4	Pesan	tampil_message	message.java
		hapus_message	
5	Pencarian	cari_kost	filter.java

4.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian black box. Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Pengujian Blcakbox

Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan metode black box. Untuk pengujian blackbox ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.2.1.1 Skenario Pengujian Blackbox

Skenario pengujian blackbox pada aplikasi pencari kostan ini berdasarkan dua tahap, yaitu skenario pengujian blackbox pada aplikasi yang berbasis web dan skenario pengujian blackbox yang berbasis mobile.

Tabel IV.12 Skenario Pengujian Aplikasi Web Base

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data Login	*Black Box*
	Validasi *username and password*	*Black Box*
Pengolahan Data Kost	Tampil Data kost	*Black Box*
	Tambah Data Kost	*Black Box*
	Ubah Data Kost	*Black Box*
Pengolahan Data Member	Hapus Data Kost	*Black Box*
	Tampil Data Member	*Black Box*
	Hapus Data Member	*Black Box*
Pengolahan Data Kampus	Tampil Data Kampus	*Black Box*
	Tambah Data Kampus	*Black Box*
	Ubah Data Kampus	*Black Box*
	Hapus Data Kampus	*Black Box*
Pengolahan Data Fasilitas	Tampil Data Fasilitas	*Black Box*
	Tambah Data Fasilitas	*Black Box*
	Ubah Data Fasilitas	*Black Box*
	Hapus Data Fasilitas	*Black Box*
Booking Kost	Tampil Data *Kost*	*Black Box*
	Booking Kost	*Black Box*
Pesan	Buat Pesan Baru	*Black Box*
	Hapus Pesan	*Black Box*
Pencarian	Tampil Data *Kost*	*Black Box*
	Sortir Pencarian	*Black Box*
Laporkan	Laporkan member	*Black Box*

Tabel IV.13 Skenario Pengujian Aplikasi Mobile

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data Login	*Black Box*
	Validasi *username and password*	*Black Box*
Booking Kost	Tampil Data *Kost*	*Black Box*
	Booking Kost	*Black Box*
Pesan	Buat Pesan Baru	*Black Box*
	Hapus Pesan	*Black Box*
Pencarian	Tampil Data *Kost*	*Black Box*
	Sortir Pencarian	*Black Box*

4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.2.1.2.1 Pengujian Login

Tabel IV.14 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin *Password : admin*	Tercantum pada *text field username* dan *Password*	Dapat mengisi data login sesuai yang diharapkan.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data Login berupa *Username* : admin *Password : admin*	Data login dicari dalam *database*, *username* dan data *password* benar login valid dan dapat masuk ke menu utama	Username dan Password benar dapat masuk ke menu utama	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			

Username : Admin *password* : abcd	Tidak dapat login/masuk dan menampilkan pesan "Maaf ada kesalahan pada username atau password anda, Silahkan masukkan kembali username dan passwordnya".	Tidak dapat login/masuk dan menampilkan pesan kesalahan sesuai yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

1. Pengujian Tambah Data Kost

Tabel IV.15 Pengujian Tambah Kost

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data kost	Menampilkan *form* tambah kost	Dapat menampilkan *form* kost	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kost Contoh: Nama Kost : Ibu dedeh Alamat : Jln pecawit no6 Type Kost : Perempuan	Tercantum pada masing-masing *field* kemudian data kost akan tersimpan didalam database	Dapat mengisi masing-masing *field* dan data berhasil dismpan dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data kost Contoh: Nama Kost : Ibu dedeh Alamat : Type Kost :	Data kost tidak berhasil ditambah dan menampilkan pesan kesalahan, terdapat data yang belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data kost ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Ubah Data Kost

Tabel IV.16 Pengujian Ubah Data Kost

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Ubah data kost	Menampilkan *form* ubah data kost	Dapat menampilkan form ubah data kost	[√] Diterima [ ] Ditolak
data kostlama Contoh: Nama Kost : Ibu dedeh Alamat : Jln pecawit no6 Type Kost : Perempuan	Data yang lama akan tercantum pada text *field ubah* data kost	Dapat menampilkam *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
data kostbaru Contoh: Nama Kost : Ibu dedeh Alamat : Jln pecawit no6 Type Kost : Laki-laki	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data data kostberhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data kostberhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
data kost baru Contoh: Nama Kost : Ibu dedeh Alamat : Type Kost :	Data kost tidak berhasil diubah dan menampilkan pesan kesalahan, terdapat data yang belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data kost dalam ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian HapusData Kost

Tabel IV.17 Pengujian Hapus Data Kost

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus data kost	Menghapus data kostan dalam *field*	Dapat menghapus data kostan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus data kostan yang dipilih	Data yang lama akan tercantum pada text *field* data kost akan terhapus	Dapat menghapus*field* data kostan yang dipilih dan menghapusnya dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Gangguan sistem	Data kost tidak dapat dihapus karena sistem sedang ada gangguan	Sistem tidak dapat menghapus data kostan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Tampil Data Member

Tabel IV.18 Pengujian Tambah Member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tampil data member	Menampilkan *form* tampildata member	Dapat menampilkan *form* tampil data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Gangguan sistem	Data member tidak bisa ditampilkan	Sistem tidak dapat menampilkan data member	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Hapus Data Member

Tabel IV.19 Pengujian Hapus Data Member

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus data member	Menghapus data member dalam *field*	Dapat menghapus data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus data member yang dipilih	Data yang lama akan tercantum pada text *field* data member akan terhapus	Dapat menghapus*field* data member yang dipilih dan menghapusnya dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Gangguan sistem	Data member tidak dapat dihapus karena sistem sedang ada gangguan	Sistem tidak dapat menghapus data member	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Tambah Data Kampus

Tabel IV.20 Pengujian Tambah Kampus

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data kampus	Menampilkan *form* tambah kampus	Dapat menampilkan *form* kampus	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kampus Contoh: Nama Kampus : Unikom	Tercantum pada masing-masing *field* kemudian data kampus akan tersimpan didalam database	Dapat mengisi masing-masing *field* dan data berhasil dismpan dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data kampus Contoh: Nama Kampus ::	Data kampus tidak berhasil ditambah dan menampilkan pesan kesalahan, terdapat data yang belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data kampuske dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Ubah Data Kampus

Tabel IV.21 Pengujian Ubah Data Kampus

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Ubah data kampus	Menampilkan *form* ubah data kampus	Dapat menampilkan form ubah data kampus	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data kampuslama Contoh: Nama Kampus : Unikom	Data yang lama akan tercantum pada text *field ubah* data kampus	Dapat menampilkam *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
data kampusbaru Contoh: Nama Kampus : ITB	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data data kampus berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data kampus berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
data kampusbaru Contoh: Nama Kampus :	Data kampus tidak berhasil diubah dan menampilkan pesan kesalahan, terdapat data yang belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data kampus dalam ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Hapus Data Kampus

Tabel IV.22 Pengujian Hapus Data Kampus

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus data kampus	Menghapus data kampus dalam *field*	Dapat menghapus data kampus	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus data kampus yang dipilih	Data yang lama akan tercantum pada text *field* data kampus akan terhapus	Dapat menghapus*field* data kampus yang dipilih dan menghapusnya dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Gangguan sistem	Data kampus tidak dapat dihapus karena sistem sedang ada gangguan	Sistem tidak dapat menghapus data kampus	[√] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Tambah Data Fasilitas

Tabel IV.23 Pengujian Tambah Fasilitas

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tambah data fasilitas	Menampilkan *form* tambah fasilitas	Dapat menampilkan *form* fasilitas	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data fasilitas Contoh: Fasilitas : Kamar mandi dalam	Tercantum pada masing-masing *field* kemudian data fasilitas akan tersimpan didalam database	Dapat mengisi masing-masing *field* dan data berhasil dismpan dalam *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data fasilitas Contoh: Fasilitas :	Data fasilitas tidak berhasil ditambah dan menampilkan pesan kesalahan, terdapat data yang belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data fasilitaske dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian Ubah Data Fasilitas

Tabel IV.24 Pengujian Ubah Data Fasilitas

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Ubah data fasilitas	Menampilkan *form* ubah data fasilitas	Dapat menampilkan form ubah data fasilitas	[√] Diterima [ ] Ditolak
data fasilitaslama Contoh: Fasilitas : Kamar mandi dalam	Data yang lama akan tercantum pada text *field ubah* data fasilitas	Dapat menampilkam *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
data fasilitasbaru Contoh: Fasilitas : Ac	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data data fasilitas berhasil diubah dan disimpan dalam *database*.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar dan data fasilitas berhasil diubah dan disimpan dalam *databsase*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
data fasilitasbaru Contoh: Fasilitas :	Data fasilitas tidak berhasil diubah dan menampilkan pesan kesalahan, terdapat data yang belum terisi	Sistem tidak dapat menyimpan data fasilitas dalam ke dalam *database* dan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian Hapus Data Fasilitas

Tabel IV.25 Pengujian Hapus Data Fasilitas

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus data fasilitas	Menghapus data fasilitas dalam *field*	Dapat menghapus data fasilitas	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus data fasilitas yang dipilih	Data yang lama akan tercantum pada text *field* data fasilitas akan terhapus	Dapat menghapus*field* data fasilitas yang dipilih dan menghapusnya dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Gangguan sistem	Data fasilitas tidak dapat dihapus karena sistem sedang ada gangguan	Sistem tidak dapat menghapus data fasilitas	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Booking Kost

Tabel IV.26 Pengujian Booking Kost

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Booking Kost	Menampilkan *form* detail kost	Dapat menampilkan *form* detail kost	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memilih kostan yang ingin di booking	Data kostan berhasil di booking	Sistem menerima bahwa kostan yang dipilih telah di booking	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Memilih kostan yang ingin di booking	Kostan tidak dapat di booking karena penuh	Sistem tidak dapat menerima perintah booking dari member	[√] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian Pesan

Tabel IV.27 Pengujian Tambah Pesan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pesan	Menampilkan *form* pesan	Dapat menampilkan *form* pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pesan Contoh: Nama Pengirim : Ina Isis : Text Nama Penerima : Rudi	Mengirim pesan yang diisi kepada si penerima	Sistem mengirimkan pesan kepada si penerima	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data pesan Contoh: Nama Pengirim : Ina Isis : Text Nama Penerima :	pesan tidak berhasil dikirim dan menampilkan pesan kesalahan, terdapat data yang belum terisi	Sistem tidak dapat mengirim pesan ke penerimadan muncul pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Hapus Pesan

Tabel IV.28 Pengujian Hapus Pesan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus pesan	Menghapus data pesan dalam *field*	Dapat menghapus data pean	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus data pesan yang dipilih	Data yang lama akan tercantum pada text *field* data pesan akan terhapus	Dapat menghapus*field* data pesan yang dipilih dan menghapusnya dari *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Gangguan sistem	Data pesan tidak dapat dihapus karena sistem sedang ada gangguan	Sistem tidak dapat menghapus data pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian Pencarian Berdasarkan Nama

Tabel IV.29 Pengujian Pencarian

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Kost	Menampilkan *form* detail kostan	Dapat menampilkan *form* detail kosan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pencarian Contoh: Field : kostan mawar	Menampilkan form hasil cari dengan keyword kostan dengan nama “mawar”	Dapat menampilkan form hasil cari dengan keyword kostan dengan nama “mawar”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data pencarian Contoh: Field :	Pencarian tidak dapat dilakukan karena tidak ada keyword yang dimasukan	Sistem tidak dapat melakukan pencarian karena keyword yang dimasukan kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

16. Pengujian Pencarian Berdasarkan Jarak

Tabel IV.30 Pengujian Pencarian

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Direction	Menampilkan *form* detail kostan	Dapat menampilkan *form* detail kosan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data pencarian Contoh: menunjukan kostan dengan jarak terdekat dari kampus	Menampilkan form hasil cari dengan hasil data kostan yang terdekat dari kampus yang dimaksud	Dapat menampilkan form hasil cari dengan hasil data kostan yang terdekat dari kampus yang dimaksud	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data pencarian Contoh: “tidak ada masukan data”	Pencarian tidak dapat dilakukan karena tidak ada aktifitas	Sistem tidak dapat melakukan pencarian karena tidak aktifitas yang dilakukan	[√] Diterima [ ] Ditolak

17. Pengujian Pencarian Berdasarkan JK Laki-laki

Tabel IV.31 Pengujian Pencarian

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Kost	Menampilkan *form* detail kostan	Dapat menampilkan *form* detail kosan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pencarian Contoh: Field : kostan laki-laki	Menampilkan form hasil cari dengan keyword kostan laki-laki	Dapat menampilkan form hasil cari dengan keyword kostan laki-laki	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data pencarian Contoh: Field :	Pencarian tidak dapat dilakukan karena tidak ada keyword yang dimasukan	Sistem tidak dapat melakukan pencarian karena keyword yang dimasukan kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

18. Pengujian Pencarian Berdasarkan JK Perempuan

Tabel IV.32 Pengujian Pencarian

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Kost	Menampilkan *form* detail kostan	Dapat menampilkan *form* detail kosan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pencarian Contoh: Field : kostan perempuan	Menampilkan form hasil cari dengan keyword kostan perempuan	Dapat menampilkan form hasil cari dengan keyword kostan perempuan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data pencarian Contoh: Field :	Pencarian tidak dapat dilakukan karena tidak ada keyword yang dimasukan	Sistem tidak dapat melakukan pencarian karena keyword yang dimasukan kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.2.2 Pengujian Pencarian Berdasarkan Range Harga

Tabel IV.33 Pengujian Pencarian

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Range Harga	Menampilkan *form* detail kostan	Dapat menampilkan *form* detail kosan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pencarian Contoh: Range antara harga Rp.200.000-Rp.500.000	Menampilkan form hasil cari dengan filterisasi harga kostan diantara Rp.200.000-Rp.500.000	Dapat menampilkan form hasil cari dengan filterisasi harga kostan diantara Rp.200.000-Rp.500.000	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Mengisi data pencarian Contoh: Field :	Pencarian tidak dapat dilakukan karena tidak ada keyword yang dimasukan	Sistem tidak dapat melakukan pencarian karena keyword yang dimasukan kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Blackbox

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus sample uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa secara fungsional sistem sudah dapat menghasilkan output yang diharapkan.

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan dengan pihak yang bersangkutan

mengenai kepuasan user dengan kandungan poin yaitu pemenuhan kebutuhan dari tujuan awal pembangunan sistem informasi pencari kost dan tampilan antarmuka dari sistem informasi tersebut. Pengujian beta dilakukan melalui dua teknik pengambilan data, yaitu melalui kuisioner dan wawancara.

Pengujian beta kuisioner dilakukan secara random terhadap mahasiswa ataupun warga disekitar bandung untuk dapat menyimpulkan bahwa sistem ini sudah dapat diterima dan dapat dipublikasikan.

Sedangkan pengujian beta melalui wawancara dilakukan untuk halaman admin pada sistem informasi pencari kostan, karena terbatasnya jumlah pengguna untuk admin. Wawancara mengenai halaman admin dilakukan terhadap admin bagian pengolahan situs kostanbandung.com.

4.2.2.1 Kuisioner

Kuisioner ini diujikan kepada beberapa orang secara random dengan menggunakan pertanyaan yang jawabannya sudah ditetntukan, sehingga memudahkan penguji untuk mengisi jawaban.

Adapun beberapa poin yang diteliti dalam kuisioner ini adalah :

a. Tampilan antar muka yang *user friendly*baik web base ataupun mobile
b. *Aplikasi website* dan *mobile* dapat memenuhi kebutuhan informasi *user*
c. Memudahkan *user* dalam melakukan pencarian terhadap kostan yang diminati dan sesuai dengan kebutuhannya
d. Sistem booking yang mudah digunakan.
e. *Website* menjadi sarana memperluas iklan dari kostan

f. Aplikasi *mobile* yang mempermudah user dalam mobilitasnya

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya*Black Box* dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 30 orang.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi *website* cukup menarik dan mudah dipahami?

Tabel IV.34 kuisioner pertanyaan 1

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
1	1	Sangat Setuju	5	16.7
	2	Setuju	16	53.3
	3	Biasa Saja	7	23.3
	4	Tidak Setuju	2	6.7
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 5 orang atau 16.7% menyatakan sangat setuju, 16 atau 53.3% menyatakan setuju, 7 orang atau 23.3% menyatakan biasa saja dan 2 orang atau 6.7% menyatakan tidak setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami.

2. Apakah anda setuju bahwa tampilan aplikasi *mobile* cukup menarik dan mudah dipahami?

Tabel IV.35 kuisioner pertanyaan 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	10
	2	Setuju	20	66.7
	3	Biasa Saja	6	20
	4	Tidak Setuju	1	3.3
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 10 % menyatakan sangat setuju, 20 orang atau 66.7% menyatakan setuju, 6 orang atau 20% menyatakan biasa saja dan 1 orang atau 3.3% menyatakan tidak setuju bahwa tampilan aplikasi *mobile* cukup menarik dan mudah untuk dipahami.

3. Apakah anda setuju bahwa *aplikasi mobile* sangat memberikan kemudahan dalam mencari informasi kostan bagi anda dalam mobilitasnya?

Tabel IV.36 kuisioner pertanyaan 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	10	33.3
	2	Setuju	15	50
	3	Biasa Saja	5	16.7
	4	Tidak Setuju	0	0
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 10 orang atau 33.3% menyatakan sangat setuju dan 15 orang atau 50% menyatakan setuju dan 5 orang atau 16.7% menyatakan biasa saja bahwa *aplikasi mobile* dapat mempermudah user dalam mencari informasi kostan.

4. Apakah anda setuju bahwa website ini dapat memperluas kebutuhan informasi kostan?

Tabel IV.37 kuisioner pertanyaan 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	7	23.3
	2	Setuju	12	40
	3	Biasa Saja	11	36.7
	4	Tidak Setuju	0	0
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 7 orang atau 23.3% menyatakan sangat setuju, 12 orang atau 40% menyatakan setuju dan 11 orang atau 36.7% menyatakan biasa saja bahwa dengan website ini dapat memperluas kebutuhan informasi kostan.

5. Apakah anda setuju bahwa aplikasi *mobile* ini sudah layak untuk dipublikasikan?

Tabel IV.38 kuisioner pertanyaan 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	6	20
	2	Setuju	24	80
	3	Biasa Saja	0	0
	4	Tidak Setuju	0	0
	5	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			30	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 20% menyatakan sangat setuju dan 24 orang atau 80 % menyatakan setuju bahwa aplikasi *mobile* ini layak untuk dipublikasikan.

4.2.2.2 Wawancara Pengguna

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui pertanyaan terbuka. Wawancara mengenai halaman admin dilakukan kepada 1 orang yaitu admin situs kostanbandung.com itu sendiri. Dari hasil wawancara

tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Wawancara terdiri dari 4 pertanyaan terbuka yang akan ditanyakan kepada narasumber.

4.2.2.2.1 Wawancara Pengujian Beta Untuk Admin

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap sistem informasi *pencari kostan*kepada petugas bagian admin situs kostabandung.com sebanyak 1 orang. Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut.

Pertanyaan [1]	:	Menurut pendapat Anda, apakah halaman admin pada sistem informasi pencari kostan ini sudah mampu memenuhi kebutuhan Anda dalam pengolahan data ?
Jawaban [1]	:	Menurut admin kostanbandung.com halaman admin sudah mampu memenuhi kebutuhan admin dalam pengolahan data master.
Pertanyaan [2]	:	Berdasarkan perkembangan yang penulis bangun, apakah sistem ini mengalami perubahan yang berdampak positif dalam pengolahan data ?
Jawaban [2]	:	Menurut admin kostanbandung.com sistem ini mengalami perubahan yang dapat memaksimalkan admin dalam pengolahan data, baik dari fitur maupun tampilannya.
Pertanyaan [3]	:	Menurut pendapat Anda, apakah halaman admin pada sistem informasi pencari kostan ini

		sudah *user friendly*?
Jawaban [3]	:	Menurut admin kostanbandung.com halaman admin cukup user friendly karena mudah dipahami dan digunakan.
Pertanyaan [4]	:	Menurut pendapat Anda, apakah sistem informasi pencari kostan ini sudah bisa atau layak untuk dipublikasikan ?
Jawaban [4]	:	Menurut admin kostanbandung.com *website* informasi kostanbandung.com ini sudah layak untuk dipublikasikan karena semua kebutuhan yang diminta *user* dalam mencari informasi kostan sudah dapat diterapkan pada sistem ini.

4.2.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta

Berdasarkan hasil wawancara dan kuesioner yang didapatkan dari pengujian beta pengguna admin, website dan mobile diperoleh kesimpulan bahwa sistem informasi pencari kostan ini dinilai mengetahui informasi ketersediaan kostan di sekitar bandung, mampu membantu mahasiswa ataupun warga dalam melakukan proses pencarian kostan yang terletak di daerah bandung, mudah digunakan baik dalam pengolahan data, pencarian maupun dalam pembuatan laporan, sudah sesuai dengan kebutuhan bagian admin, mudah dipahami dan mudah dipelajari.