BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan, kesempatan-kesempatan dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow map*, pengkodean dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

Tahapan analisis harus dilakukan dengan teliti agar diketahui detail yang ada dalam sistem yang berjalan saat ini. Hal-hal yang akan di analisis di Kaniketa *Clothing and Printing* terdiri dari :

1. Analisis Masalah
2. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan
3. Analisis Aturan Bisnis Sistem Yang Akan Dibangun
4. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
5. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

3.1.1 Analisis Masalah

Dari hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, proses penjualan produk yang dilakukan oleh Toko Kaniketa masih secara tradisional artinya pembeli harus mendatangi toko yang dituju untuk membeli barang yang di inginkan. Selain itu kurangnya media promosi terhadap produk-produk Toko Kaniketa, sehingga informasimengenai produk terbaru kepada pelanggan menjadi lambat. Begitu juga dalam proses pencatatan, penyimpanan dan penyajian dalam pengolahan data barang masih secara manual. Dari setiap proses diatas menghasilkan data dan informasi yang harus diolah sehingga dapat menghasilkan keluaran baru sesuai kebutuhan dari setiap fungsinya.

3.1.2Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Dalam sebuah sistem yang berjalan terdapat prosedur yang harus dilakukan. Setiap prosedur yang ada menerangkan mengenai tahapan-tahapan proses apa yang dilakukan, siapa yang melakukan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dilakukan dan dokumen apa saja yang terlibat dalam proses tersebut.

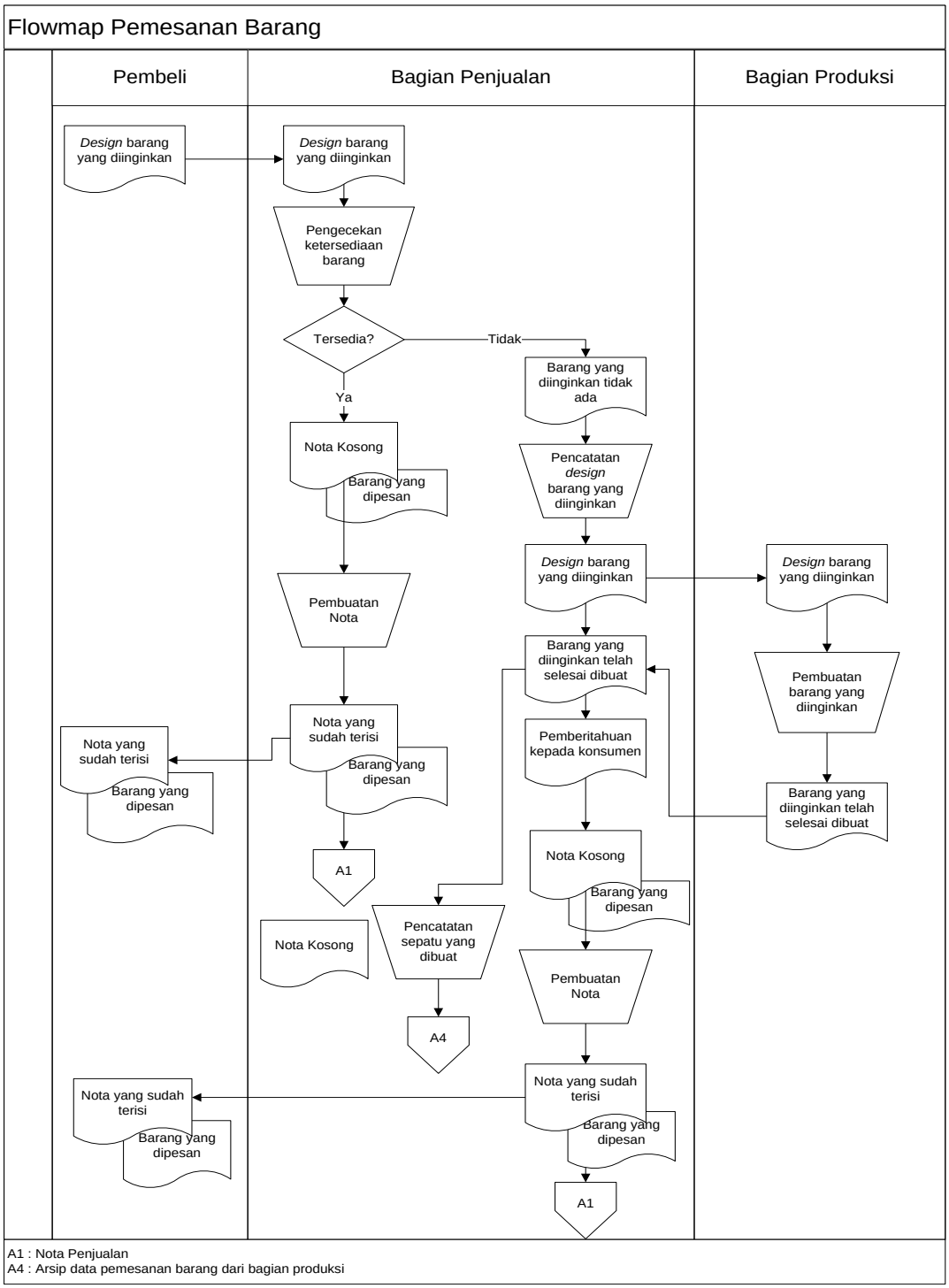
Berdasarkan hasil observasi dan wawancara terhadap pihak Toko Kaniketa Terdapat empat prosedur pada sistem yang berjalan saat ini yaitu prosedur pemesanan barang, prosedur pengadaan barang, prosedur retur barang dan prosedur rekapitulasi penjualan harian.

Tiap-tiap prosedur akan dijelaskan dengan menggunakan *Flowmap. Flowmap* merupakan bagan yang menggambarkan dan menjelaskan urutan prosedur, arus pekerjaan sistem secara keseluruhan dan menggambarkan aliran data atau dokumen dari satu entitas ke entitas lain.

3.1.2.1Prosedur Pemesanan Barang

Prosedur pemesanan yang ada di Toko Kaniketa adalah sebagai berikut :

1. Pembeli dapat melakukan pemesanan barang di Toko Kaniketa.
2. Pembeli dapat memilih *design*barang yang telah disediakan pihak Toko Kaniketa kemudian memilih barang yang diinginkan.
3. Bila barang yang diinginkan sudah ada dan cocok, Pembeli akan langsung melakukan pembelian barang tanpa harus pesan.
4. Bila setelah barang selesai diproduksi dan hasilnya kurang sesuai dengan yang diinginkan pembeli ataupun terdapat cacat pada barang tersebut, maka Pembeli dapat melapor kepada pihak Toko Kaniketa kemudian dapat menukarkan kembali barang yang telah dipesan jika sesuai dengan syarat tersebut. Kemudian bagian penjualan akan mencatat data barang yang telah dipesan.



Gambar 3.1 *Flowmap Prosedur Pemesanan*

Keterangan :

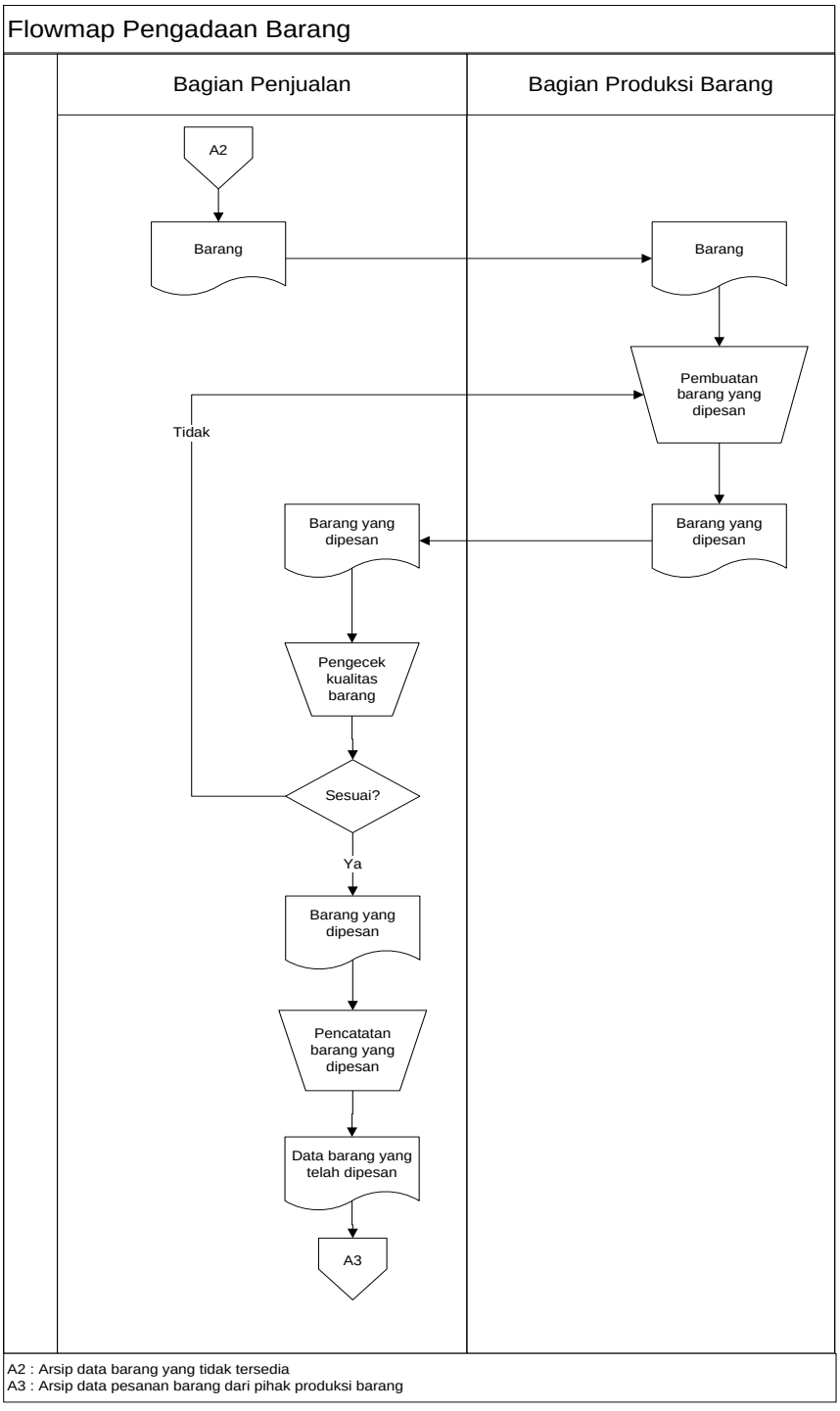
A1 : Arsip Surat Jalan

A4 : Arsip Data Pemesanan Barang Dari Bagian Produksi

3.1.2.2 Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur pengadaan barang yang ada pada toko Kaniketa adalah sebagai berikut :

1. Pihak Kaniketamemberikan daftar barang yang akan diproduksi kepada pihak produksi barang untuk dibuatkan barang-barang tersebut.
2. Kemudian bagian produksi barang akan mulai memproduksi barang yang telah dipesan pihak Kaniketa.
3. Setelah selesai produksi barang akan mengirimkan produk atau barang yang telah dipesan kepada pihak Kaniketa.
4. Kemudian pihakKaniketa akan memeriksa apakah barang tersebut terdapat cacat atau sudah siap untuk dijual.
5. Bila terdapat cacat maka barang akan dikembalikan kepada produksi barang dan akan diproduksi kembali.
6. Pihak Kaniketaakan mencatat barang yang telah di buat oleh produksi barang untuk dijadikan laporan.



Gambar 3.2 *Flowmap Pengadaan Barang*

Keterangan :

A2 : Arsip Data Barang Yang Tidak Tersedia

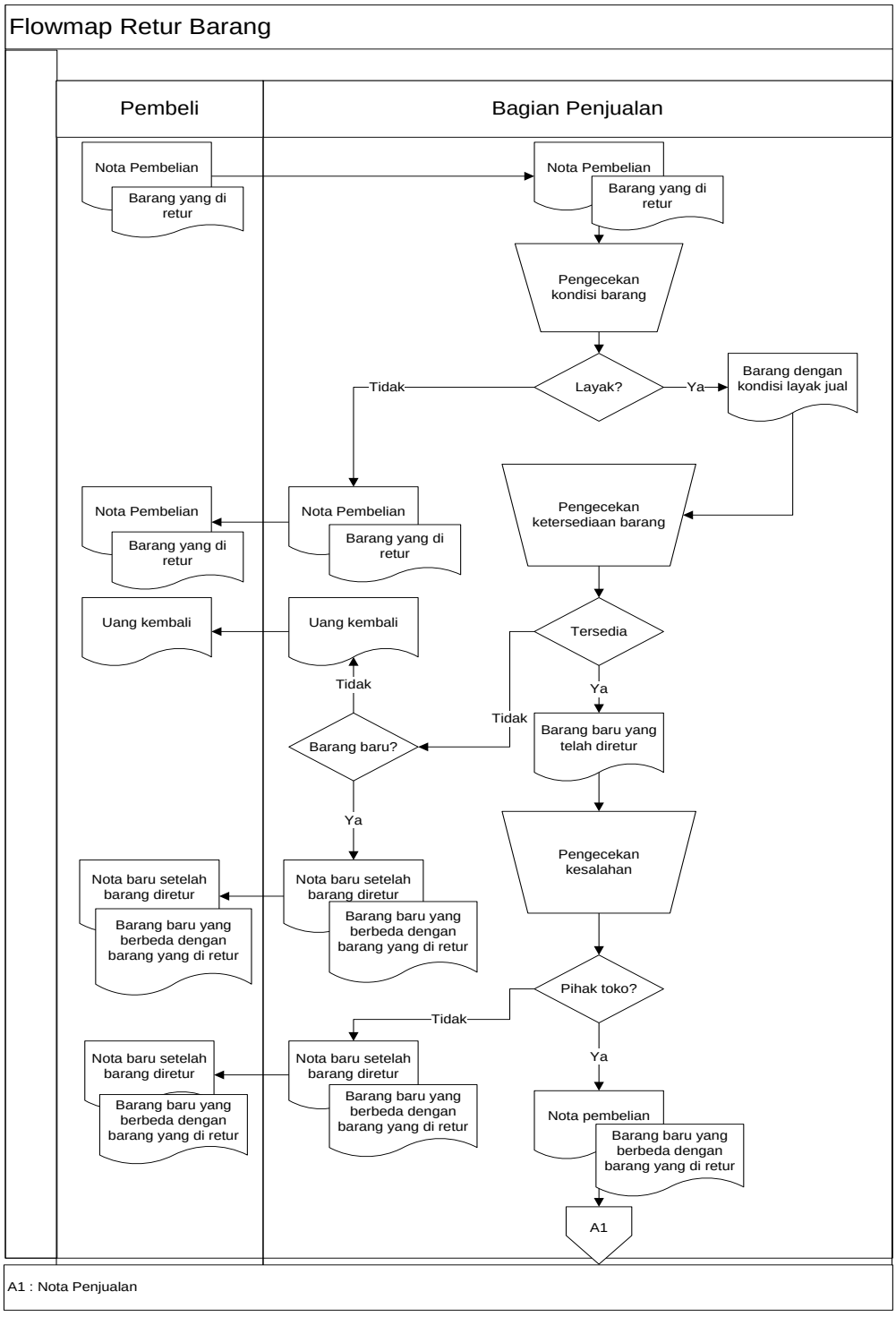
A3 : Arsip Data Barang Dari Pihak Produksi Barang

3.1.2.3Prosedur Retur Barang

Prosedur retur barang yang ada di Toko Kaniketa adalah sebagai berikut :

1. Pembeli memberikan nota pembelian kepada bagian penjualan
2. Bagian penjualan akan melakukan pengecekan syarat retur. Apakah barang yang dilaporkan memenuhi syarat untuk retur atau tidak
    1. Jika tidak memenuhi syarat bagian penjualan akan mengembalikan nota pembelian kepada pembeli
    2. Jika memenuhi syarat retur bagian penjualan akan memberikan nota pembelian kepada pemilik
3. Bagian penjualan akan melakukan pengecekan barang dan memberikan usulan retur solusi kepada Pembeli.Apakah barang akan sepenuhnya diretur,diganti dengan barang baru atau solusi lainnya
4. Pembeli akan melakukan persetujuan retur / solusi sampai tercapai Kesepakatan

5. Jika telah didapat persetujuan dari Pembeli. Pemilik akan memberikanusulan retur / solusi yang telah disetujui
6. Setelah dilakukan retur / solusi ke Pembeli untuk dilakukan pengecekandan pengesahan oleh pihak toko
7. Prosedur retur dapat dilihat pada gambar 3.2



Gambar 3.3 *Flowmap Prosedur Retur Barang*

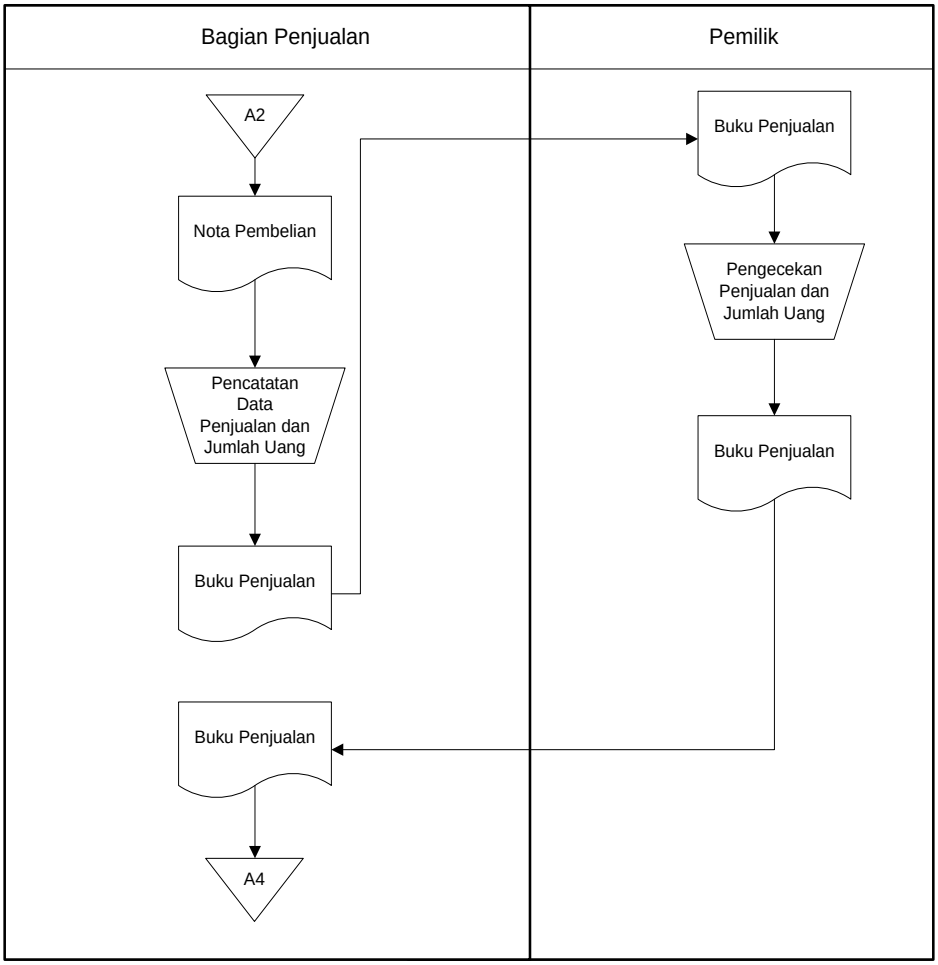
Keterangan :

A1 : Arsip Nota Penjualan

3.1.2.3 Prosedur Rekapitulasi Penjualan

Prosedur rekapitulasi penjualan yang ada di Toko Kaniketa adalah sebagai berikut :

1. Bagian penjualan mengumpulkan nota pembelian, serta jumlah uang Pendapatan per harinya dan melakukan pencatat ke buku penjualan untuk laporan ke pemilik
2. Buku penjualan yang telah di *update* diberikan ke pemilik untuk pengecekan penjualan dan pendapatan
3. Setelah dilakukan pengecekan penjualan dan pendapatan, buku penjualan diberikan kembali ke bagian penjualan untuk diarsipkan
4. Prosedur rekapitulasi penjualan dapat dilihat pada gambar 3.3



Gambar 3.4 *Flowmap Prosedur Rekapitulasi Penjualan*

Keterangan :

A2 : Arsip Nota Pembelian

A4 : Arsip Buku Penjualan

3.1.3 Analisis Aturan Bisnis yang Akan Dibangun

Aturan bisnis sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Penentuan Diskon

   Beberapa produk akan memiliki diskon tersendiri. Diskon di inputkan secara manual oleh operator. Penentuan diskon sepenuhnya berada ditangan pemilik toko. Range diskon dimulai dari 5% sampai dengan 30% sesuai dengan besarnya angka penjualan produk dan sisa stok produk yang masih ada. Diskon ini berlaku untuk terbaru maupun produk yang sudah lama.

2. Pengelolaan Stok

Untuk pengelolaan stok yaitu stok akan berkurang ketika member sudah menyelesaikan proses *checkout* serta *update* keranjang. Stok akan dikembalikan ke stok semula jika *member* membatalkan pembelian, pemesanan dibatalkan oleh admin dan ketika pemesanan dibatalkan oleh sistem karena melebihi batas waktu pembayaran yaitu 1x24 jam. Jika stok barang sudah habis dan member ingin melakukan pemesanan barang yang sama, member dapat melakukan request pemesanan barang tersebut dengan syarat pembayaran DP minimal 40% hingga 50%.

3. Pemesanan Produk

   Untuk melakukan pemesanan produk di Kaniketa *Clothing and Printing*, konsumen harus terlebih dahulu menjadi anggota atau *member* dari toko tersebut. Konsumen yang telah menjadi member memilih produk yang akan dibeli. Produk

yang telah dibeli akan dimasukan ke keranjang belanja. *Member* dapat melakukan pemesanan produk lebih dari satu produk dengan pembelian minimum satu produk. Produk yang dikeranjang belanja dapat dirubah jumlah beli nya dengan mengubah jumlah barang dan menekan tombol update dan produk yang ada di keranjang belanja juga dapat dihapus jika *member* tidak jadi membeli poduk tersebut dengan menekan tombol hapus.

Member dapat melakukan belanja dengan menekan tombol lanjutkan belanja yang akan di arahkan ke form semua semua produk dan member telah yakin dengan produk yang akan dibeli maka *member* menekan tombol lanjutkan untuk memilih alamat pengiriman produk. *Member* dapat memilih alamat pengiriman produk berdasarkan alamat akun atau dapat memilih alamat pengiriman lain.

Setelah menentukan alamat pengiriman, maka dilanjutkan dengan memilih jasa pengiriman. Jika member telah melakukan pemilihan jasa pengiriman maka member melakukan checkout dengan menekan tombol lanjutkan dan *member* akan mendapatkan informasi pemesanan produk yang dikirim ke *email* member.

Jika dalam pemesanan produk ada 2 member atau lebih yang memesan produk yang sama dalam waktu bersamaan dengan jumlah pemesanan produk melebihi stok yang ada maka produk yang dipesan akan diberikan kepada *member* yang memesan pertama kali dan untuk *member* yang kedua atau selanjutnya akan diberi informasi bahwa stok yang tersedia sudah habis atau kurang dari pemesanan ataupun

*member*dapat melakukan request pemesanan barang yang sama. *Member* dapat melanjutkan belanja dengan stok yang tersisa atau dapat membatalkan memesan produk tersebut.

4. Pembayaran

Setelah mendapatkan email informasi pemesanan produk, *member* harus melakukan pembayaran baik secara *online* menggunakan paypal maupun secara *offline* dengan transfer bank. Batas waktu pembayaran yaitu selama 1 hari kerja setelah *member* melakukan pemesanan produk jika dalam jangka waktu yang ditentukan, *member* tidak melakukan pembayaran maka pemesanan produk akan dibatalkan dan member mendapatkan *email* informasi bahwa produk yang dipesan telah dibatalkan.

5. Pengiriman

Setelah *member* melakukan pembayaran, maka produk yang dipesan akan dikirim sesuai alamat pengiriman dan member akan mendapatkan *email* berupa informasi pengiriman produk yang berisi no resi pengiriman produk. Jika menggunakan pengiriman JNE dan TIKI, *member* dapat mengetahui produk yang dipesan sudah sampai atau belum dengan menggunakan fasilitas *tracking* yang telah disediakan.

6. Retur

Member dapat melakukan retur jika produk yang dipesan telah diterima oleh member. *Member* dapat melakukan retur dengan ketentuan sebagai berikut :

a. Batas waktu melakukan retur yaitu selama 1 hari ketika produk telah diterima oleh *member*. Jika melebihi batas waktu yang telah ditentukan maka produk tidak bisa direturkan lagi kecuali pada saat itu bertepatan dengan hari libur maka retur dilakukan pada jam operasional.
b. *Member* akan mendaat *email* konfirmasi dari retur
c. Jika retur disetujui, maka produk yang direturkan akan diganti dengan produk yang baru. Namun apabila stok produk yang direturkan habis, maka member akan mendapatkan penawaran apakah akan diganti dengan produk yang baru atau barang yang lain dengan harga yg sama atau uang kembali dengan potongan biaya beberapa persen.
d. Jika produk yang direturkan tidak disetujui, maka produk yang direturkan akan dikembalikan kepada *member* tanpa diganti dengan produk baru.
e. Ongkos kirim retur dari member ke toko, ditanggung oleh *member*. Dan ongkos kirim dari pihak toko ke member akan tetap ditanggung oleh pihak toko itu sendiri.

3.1.4 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Aplikasi ini menyediakan dua *content web* yaitu bagian administrator(backend office) yang dikelola oleh admin dan bagian penjualan produk (frontend) yang digunakan oleh pengunjung dan member.

1. Fitur – fitur yang ditawarkan untuk bagian admistrator (*backend office)* adalah :

a. Login Administrator

Login Adminstrator digunakan untuk login admin agar bisa mengakses halaman administrator.Di bagian login admistrator disediakan form login yang berisi username dan password yang harus di isi oleh admin.

b. Pengolahan Katalog

Pengolahan katalog terdiri atas 2 bagian yang mana keduanya sama-sama berisi tentang pengelolaan terhadap data barang. Adapun kedua bagian nya adalah :

a. Pengelolaan Data Kategori Produk

Dalam pengelolaan kategori produk disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah kategori produk yang digunakan untuk menambah kategori produk.
2. Edit kategori produk yang digunakan untuk mengubah data kategori produk.
3. Hapus kategori produk yangdigunakan untuk menghapus data kategoriproduk.
4. Cari kategori produk yang digunakan untuk mencari data kategori produk.

b. Pengelolaan Data Produk

Dalam pengelolaan data produk disediakan fitur sebagai berikut :

1. Tambah produk yang digunakan untuk menambah produk.
2. Edit produk yang digunakan untuk mengubah data produk.

3. Hapus produk yang digunakan untuk data produk.
4. Cari produk yang digunakan untuk mencari data produk.
5. Lihat detail yang digunakan untuk melihat secara terperinci mengenai data produk

c. Pengelolaan Biaya Kirim

Pengelolaan ongkos kirim digunakan untuk mengelola data ongkos kirim. Fitur yang disediakan adalah sebagai berikut :

a. Tambah ongkos kirim digunakan untuk menambah data ongkos kirim.
b. Edit ongkos kirim digunakan untuk mengubah data ongkos kirim.
c. Cari ongkos kirim digunakan untuk mencari data ongkos kirim.
d. Hapus ongkos kirim digunakan untuk menghapus data ongkos kirim.

d. Pengelolaan Provinsi

Pengelolaan provinsi digunakan untuk mengelola provinsi.Fitur yang disediakan adalah sebagai berikut :

1. Cari Provinsi digunakan untuk pencarian provinsi. Pencarian provinsi dicari berdasarkan nama provinsi.
2. Tambah provinsi digunakan untuk menambah data provinsi.
3. Edit provinsi digunakan untuk mengubah data provinsi
4. Hapus provinsi digunakan untuk menghapus data provinsi.

e. Pengelolaan Konten *Web*

Pengelolaan konten*web*digunakan untuk mengelola data konten *web*. Fitur yang disediakan adalah memasukan dan mengubah data konten *web*.

f. Pengelolaan *Member*

Pengelolaan *member* digunakan untuk mengelola data *member*.Fitur yang disediakan adalah untuk pengelolaan status *member* yaitu status *member*diblokir atau tidak diblokir dan pencarian *member*.

g. Pengelolaan Testimonial

Testimonial digunakan untuk mengelola data data testimonial yang telah diterima.Fitur yang disediakan adalah membalas pesan testimonial dan menghapus data testimonial.

h. Pengelolaan Pemesanan

Pengelolaan Pemesanan digunakan untuk mengelola data pesanan.Fitur yang disediakan adalah sebagai berikut :

1. Cari data orders yang digunakan untuk mencari data orders yang dicari berdasarkan no orders.
2. Update status bayar yang digunakan untuk mengubah status bayar.
3. Input no resi yang digunakan untuk menambahkan no resi pengiriman produk.
4. Update status pengiriman yang digunakan untuk mengubah status pengiriman.

i. Pengelolaan retur

Pengelolaan retur digunakan untuk mengelola dataretur. fitur yang disediakan adalah memasukan dan mengubah statusreturbarang yang diterima.

j. Pengelolan Laporan

Pengelolan laporan digunakan untuk mengelola data laporan penjualan. Fitur yang disediakan adalah sebagai berikut.

1. Cari data laporan penjualan yang digunakan untuk mencari laporan penjualan.
2. Cetak laporan penjulan yang digunakan untuk mencetak data laporan penjualan.

k. Update Kurs Dollar

Update kurs dollar digunakan untuk melakukan pengolahan update kurs dollar yang datanya diambil berdasarkan *YahooFinance*.

l. Pengelolaan Ganti Password Operator

Ganti password admin digunakan untuk merubah password operator.

m. Sign Out

Digunakan untuk keluar dari aplikasi.

n. Backup database

Backup database digunakan untuk membackup database.

o. Restore Database

Restore database digunakan untuk merestore database.

2. Bagian Penjualan Produk (*frontend)*

Fitur – fitur yang disediakan pada bagian penjualan produk adalah sebagaiberikut :

a. Pencarian Produk

Pencarian produk digunakan untuk mencari data produk berdasarkan

katakunci yang dicari.

b. Informasi Kategori

Informasi kategori digunakan untuk menampilkan produk berdasarkan kategori.

c. Informasi Produk

Infromasi produk digunakan untuk menampilkan data produk.

d. Daftar

Fitur daftar digunakan oleh pengunjung untuk menjadi *member* di Kaniketa *Clothing and Printing*.

e. Login

Fitur login digunakan oleh *member* untuk mengakses aplikasi agar bisamelakukan pembelian produk.

f. Keranjang belanja

Fitur ini digunakan untuk menyimapan data pemesanan sementara.fitur yang disediakan adalah update jumlah produk dan hapus produk.

g. Alamat Pengiriman

Alamat pengiriman digunakan untuk pengolahan alamat pengiriman.

h. Jenis Pengiriman

Jenis pengiriman yang digunakan adalah jasa pengiriman JNE, dan TIKI

i. Konfirmasi pembayaran

Konfirmasi pembayaran digunakan untuk melakukan pembayaran. Jenis pembayaran yang digunakan untuk pembayaran adalah melalui transfer bank

BCA dan Mandiri serta pembayaran lewat paypal.

j. Profile *Member*

Profile *member* digunakan untuk mengelola profile *member*. Fitur yang digunakan adalah update profile *member* yaitu mengubah data *member*

k. History Pemesanan

History pemesanan digunakan untuk mengetahui data pemesanan terakhir dan status pemesanan produk

l. Retur Produk

Digunakan untuk pengembalian produk

m. Logout

Digunakan untuk keluar dari akun *member*.

3.1.5Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisa kebutuhan non fungsional adalah sebuah langkah dimana seorang pembangun perangkat lunak mengalisis sumber daya yang akan digunakan di perangkat lunak yang dibangun. Analisis kebutuhan non fungsional menggambarkan keadaan sistem yang ada di toko Kaniketa *Clothing and Printing*, diantaranya :

1. Analisis Pengguna (*User*)
2. Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)
3. Analisis Perangkat Lunak (*Software*)
4. Analisis Pengkodean
5. Analisis Komunikasi (*Communication*)

6. Analisis Keamanan (*Security*)
7. Analisis SEO (*Search Engine Optimization*)
8. Analisis Pembayaran (*Payment*)
9. Analisis Pengiriman (*Shipping*)
10. Analisis Sistem Rekomendasi (*Smart Recommendation System*)

3.1.5.1Analisis Pengguna (*User*)

Analisis user dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja user yang terlibat dalam sistem penjualan online beserta karakterisktiknya.

3.1.5.1.1 Bagian yang terlibat saat ini dalam mengelola toko

User yang terlibat saat ini dalam perusahaan dapat dilihat pada tabel 3.1 sebagai berikut.

Tabel 3.1 Karakteristik Pengurus Saat Ini

No	Jabatan	Keterangan
1	Pemilik Toko	1. S1 Teknik Lingkungan 2. Usia 34 tahun 3. Menguasai Komputer 4. Mengontrol Kinerja Karyawan
		i. Lulusan SMA

2	Bagian Penjualan / Operator	ii. Usia 29 tahun iii. Menguasai Komputer iv. Mengelola Penjualan Dan Pemasaran
3	Petugas Produksi Barang	1. Lulusan SMA 2. 28 tahun 3. Mengelola Barang 4. Kurang menguasai komputer

3.1.5.1.2 Bagian *User* Yang Dibutuhkan

Pada sistem ini melibatkan lima jenis pengguna yaitu *admin*, operator,*member*, dan pengunjung (Tabel 3.2).

Tabel 3.2Analisis Pengguna

no	Pengguna	Pelaku	Kemampuan	Tanggung Jawab
1	admin	Pemilik	Mengerti komputer dan *internet*	Melihat dan menerima laporan transaksi, mengelola data operator
2	operator	Bagian	Mengerti komputer	Mengelola transaksi produk

		Penjualan	dan *internet*	dan pemesanan
3	Member	Konsumen	Mengerti *internet* dan berbisnis *online*	Melakukan pembelian produk
4	pengunjung	Konsumen	Mengerti *internet*	Melihat produk

Berdasarkan hasil penelitian, dapat dipaparkan pengguna yang terlibat dalam sistem yang sedang berjalan yaitu *admin*, operator, *member*, pengunjung.

1. *Admin*

   Admin adalah bagian pengguna sistem yang memiliki akses terhadap aplikasi untuk melakukan pengelolaan operator dan melihat rekapitulasi laporan penjualan.

2. Operator

   Operator adalah bagian pengguna sistem yang memiliki akses terhadap aplikasi untuk memasukkan data-data kedalam sistem, mengolah data pemesanan, data stok dan mengolah data laporan.

3. *Member*

   Member adalah bagian pengguna untuk melakukan pembelian produk secara online di Toko Kaniketa *Clothing and Printing* setelah ia melakukan proses pendaftaran. Karakteristik yang dimiliki adalah mengerti akan internet dan cara berbisnis *online*.

4. Pengunjung

   Pengunjung adalah pengguna biasa yang hanya dapat melihat konten yang ada di *website* tanpa dapat melakukan pemesanan. Karakterikstik yang dimiliki adalah memiliki kemampuan dibidang komputer dan dapat melakukan *browsing* di internet.

3.1.5.2 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Analisis perangkat keras (hardware)merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki toko Kaniketa. Kaniketa Clothing and Printing memiliki perangkat komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Keras Toko Kaniketa *Clothing and Printing*

no	Spesifikasi Perangkat Keras Toko Kaniketa
1	Processor dengan kapasitas 2,6 GHz
2	RAM sebesar 2 GB
3	Kapasitas Harddisk 320 GB
4	Monitor LCD 19”

5	DVD-RW 22x
6	Printer Epson T13

Adapun kebutuhan minimal spesifikasi perangkat keras (hardware) computer yang akan dibangun yaitu :

a. Kapasitas *Hardisk* minimal 20 GB
b. RAM minimal 512 MB
c. VGA *Card* minimal 128 MB
d. Monitor dengan resolusi minimal 1024 X 678
e. LAN Card 10/100 Mbps
f. Printer
g. *Keyboard* dan *Mouse.*

3.1.5.3 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Analisis perangkat lunak (software) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat lunak yang selama ini telah dimiliki oleh toko Kaniketa. Perangkat lunak yang digunakan di Toko Kaniketa adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi menggunakan Windows XP *ProfessionalServicePack* II
2. Microsoft Office 2007

3. *Web Browser* (MozillaFirefoxdanGoogleChrome)

Adapun kebutuhan minimal spesifikasi perangkat lunak (software) pada komputer yang akan dibangun pada apllikasi pada aplikasi*e-commerce* ini adalah sebagai berikut :

1. *Appache*
2. *Macromedia Dreamwever* sebagai editor HTML, PHP.
3. Mozila Firefox sebagai *Browser*
4. *MySQL* sebagai DBMS.

Dari hasil perbandingan anatara analisis dan kebutuhan non fungsional, maka pihak instansi membutuhkan *Appache*, *MacromediaDreamweaver* dan *MySQL* sebagai kebutuhan perangkat lunak nya.

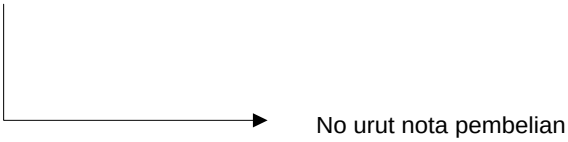
3.1.5.4 Analisis Pengkodean

Kode merupakan penyajian dalam mengklasifikasikan data sehingga mudah dalam proses memasukan ke dalam sistem. Penggunaan kode biasanya digunakan untuk mengidentifikasi data, simbol kode biasanya digunakan pada hampir semua proses yang ada kaitnnya dengan data. Sistem yang berjalan saat ini hanya menggunakan satu kode dan menggunakan format angka atau integer untuk kode berikut :

Kode Nota Pembelian

Di Toko Kaniketa *Clothing and Printing* pada setiap nota pembelian atau tanda bukti pembelian diberikan kode berdasarkan nomor urut nota pembelian. Kode nota pembelian terdiri atas kode angka sebanyak 4 digit :

Format : 9999



Contoh : 0001 ini merupakan kode transaksi pembelian dengan no urut 0001.

3.1.5.5 Analisis Komunikasi (*Communication*)

Alat omunikasi yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Email yang didaftarkan member
2. Yahoo Messeger
3. Situs jejaring sosial (*Facebook* dan *Twitter*)
4. Telepon
5. Dengan mengirim SMS (*Short Message Service*)

3.1.5.6 Analisis Keamanan (Security)

Keamanan yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. *IP-Dedicated*

2. Secure Socket layer (SSL)
3. Menggunakan *Email* dan *Password* untuk mengakses situs.

3.1.5.7 Analisis SEO (*Search Engine Optimization*)

SEO (Search Engine Optimization) adalah serangkaian proses yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan untuk meningkatkan volume dan kualitas trafik dari mesin pencari menuju alamat situs web tertentu dengan memanfaatkan mekanisme kerja alami algoritma mesin pencari tersebut.

1. On Page Optimization
   a. Membuat *title page* yang berbeda

      Sebuah *tag title* memberitahu pengguna dan mesin pencari tentang apa topik pada halaman tersebut.

   b. Gunakan deskripsi pada *meta tag*

      *Meta tag*deskripsi memberikan mesin pencari dan lainnya tentangringkasan halaman tersebut.

   c. Penamaan strukturURL

      Menciptakan kategori deskriptif dan nama file untuk dokumen situs*web*,agar situs lebih teratur.

   d. Membuat navigasi pada setiap halaman

      Navigasi dari sebuah situs web menjadi penting dalam membantu pengunjung agar lebih cepat menemukan yang mereka inginkan.

   e. Memberikan informasi yang berkwalitas pada isi *content*

Membuat konten yang menarik dan bermanfaat bagi pengunjung. Ini bisa sangat berguna bagi *user*.

f. Memberikan *anchor text*

Anchor text adalah sebuah text yang mungkin diklik pengguna, akan melihatkan sebagian dari isi konten yang saling berkaitan.

g. Gunakan *tag pos* yang tepat

Tagpos (tidak harus bingung dengan tag HTML <*head*> atau *header*HTTP) melainkan digunakan untuk menyajikan struktur pada halaman kepada pengguna. Ada enam ukuran dari *pos tag*, dimulai dengan <h1>, yang paling penting, dan berakhir dengan <h6>, yang paling penting.

2. Off Page Optimization

Promosikan *website* dengan cara yang benar. Teknik*Off Page Optimization*ini adalah teknik yang biasa user gunakan untuk mendapatkan*traffic*tanpa melakukan optimasi pada*On Page Optimization* terlebih dahulu melakukan promosi melalui media–media promosi*online*ataupun melalui promosi *online*

seperti :

a. Tulisan terbaru pada blog.
b. Promosikan antar teman.
c. Menggunakan sosial media.

3.1.5.8 Analisis Pembayaran (*Payment*)

1. Pembayaran *Offline*
    a. Pembayaran menggunakan *account* Bank (BCA dan Mandiri)
    b. Pembayaran dilakukan dengan cara transfer
2. Pembayaran *Online*

    Pembayaran online menggunakan fasilitas *PaymentGateway* (*Paypal*)

3.1.5.9 Analisis Pengiriman (*Shipping*)

1. Pada pengiriman barang dilakukan melalui jasa pengiriman kurir JNE dan TIKI
2. Memiliki fasilitas penulusuran pengiriman (*Tracking*).
3. Tersedia lokasi pengiriman berdasarkan provinsi/kota berikut harganya tiap kota.

3.1.5.10 Analisis Sistem Rekomendasi (*Smart Recommendation System*)

Sistem RekomendasiCerdas (*Smart Recommendation System*) menggunakan metode *item-based collaborative filtering*, mencari sejumlah korelasi antar *item* yang disukai oleh pengunjung kemudian *item* yang berkorelasi tersebut direkomendasikan terhadap sejumlah pengguna lainnya.

Halaman rekomendasi merupakan menu yang akan menampilkan produk Kaniketa yang akan direkomendasikan kepada pelanggan. Rekomendasi tersebut berasal dari perhitungan algoritma sederhana pembangkitan rekomendasi. Pelanggan akan mendapatkan rekomendasi produk apabila pelanggan tersebut telah melakukan

rating satu atau lebih produk yang disediakan oleh sistem. Jadi jika pelanggan tersebut belum melakukan rating terhadap produk di sistem, maka pelanggan tersebut akan mendapatkan rekomendasi rata-rata dari jumlah keseluruhan rating pelanggan.

1. Analisis Rekomendasi produk ini ditujukan untuk pelanggan yang baru melakukan login dan belum melakukan pembelian dan peratingan terhadap produk. Disini diasumsikan M006 adalah user yang baru mendaftar sebagai member, lalu melakukan login setelah melakukan verifikasi tetapi belum melakukan peratingan terhadap produk

Berikut table analisis pembangkit rekomendasi :

Tabel 3.4Analisis Pembangkit Rekomendasi

	1	2	3	4	5
M001	1^5	1^3	1^4	1^4	1^5
M002	1^3	1^1	1^2	1^3	1^3
M003	1^4	1^3	1^4	1^3	1^5
M004	1^3	1^3	1^1	1^2	1^4
M005	1^1	1^5	1^5	1^5	1^1
M006	0	0	0	0	0

Keterangan:

1-5= Kode produk pada Kaniketa.

M001-M006 = Id Pelanggan yang telah terdaftar.

Angka Pangkat (1-5) = rating produk yang sudah diberikan oleh pelanggan.

Skala Rating = 1 (sangat tidak suka), 2 (sedikit suka), 3 (lumayan suka), 4 (suka), dan 5 (sangat suka).

Analisis yang di pakai untuk memperoleh rekomendasi yaitu memakai algoritma yang hanya menghitung dari rata-rata rating dari setiap produk. Berikut adalah perhitungan rata-rata rating dari setiap produk :

$$Rproduk = \frac{\sum \mathrm{R}}{\mathrm{n}}$$

Keterangan :

Rproduk = nilai rata-rata rating produk yang dihasilkan dari perhitungan.

∑R = Perhituangan rata-rata rating

n = banyaknya pelanggan yang merating.

Jika pelanggan baru login dan belum melakukan rating dan pembelian produk maka perhitungan untuk memperoleh rekomendasi adalah sebagai berikut :

$$R\ 1 = \frac{5 + 3 + 4 + 3 + 1}{5} = 3{,}2$$

$$R\ 2 = \frac{3 + 1 + 3 + 3 + 5}{5} = 3$$

$$R\ 3 = \frac{4 + 2 + 4 + 1 + 5}{5} = 3{,}2$$

$$R\ 4 = \frac{4+3+3+2+5}{5} = 3{,}4$$

$$\mathrm{R}\ 5 = \frac{5+3+5+4+1}{5} = 3{,}6$$

Jadi rekomendasi untuk pelanggan M006 yang baru login dan belum melakukan pembelian dan peratingan terdapat pada Tabel 3.5

Tabel 3.5 Hasil Rekomendasi Untuk Pelanggan Baru

NNO	**Kode Produk**	**Nilai Rekomendasi**
1	5	3,6
2	4	3,4
3	1	3,2

Jadi rekomendasi untuk pelanggan baru yaitu produk dengan nilai rekomendasi tertinggi dan produk yang direkomendasikan sebanyak tiga produk.

2. Analisis rekomendasi pelanggan lama

   Pelanggan lama adalah pelanggan yang sudah melakukan pembelian dan peratingan, untuk menghasilkan rekomendasi untuk pelnggan lama yaitu diperoleh nilai prediksi dari suatu barang yang akan diurutkan dari

nilaitertinggi ke nilai terendah. Berikut tabel rating yang telah dilakukan oleh member:

Tabel 3.6 Analisis Rekomendasi Pelanggan Lama

	1	2	3	4	5	Rata-rata rating u
M001	0	1^5	1^4	1^3	0	4
M002	1^3	0	1^4	1^2	1^4	3,25
M003	0	1^3	0	0	0	3
M004	1^4	0	1^2	1^1	0	2,3
M005	0	1^2	1^2	1^4	0	2,7

Untuk menentukan rekomendasi kepada pelanggan dibutuhkan perhitungan *similarity*, berikut formula *adjusted cosine similarity* yang akan diimplementasikan dalam sistem ini:

$$\mathrm{sim}(i,j) = \frac{\sum_{u \in U} \left(\mathrm{r_{u,i}} - \bar{r}_u\right)\left(\mathrm{r_{u,j}} - \bar{r}_u\right)}{\sqrt{\sum_{u \in U} \left(\mathrm{r_{u,i}} - \bar{r}_u\right)} \sqrt{\sum_{u \in U} \left(\mathrm{r_{u,j}} - \bar{r}_u\right)}}$$

keterangan:

sim(i,j) = Nilai kemiripan antara item i dan item j.

$u \in U$ = Himpunan *user* u yang merating *item* i dan *item* j.

$(r_{u,i})$ = Rating *user* u pada *item* i.

$(r_{u,j})$ = Rating *user* u pada *item* j.

$\bar{r}_u$ = Nilai rata-rata rating user u.

Perhitungan yang akan dilakukan dalam sistem adalah sebagai berikut:

$$\text{Sim}(1,3) = \frac{(3-3{,}25)(4-3{,}25)+(4-2{,}3)(2-2{,}3)}{\sqrt{(3-3{,}25)^2+(4-2{,}3)^2}\sqrt{(4-3{,}25)^2+(2-2{,}3)^2}} = -0{,}34$$

Setelah menghitung kesamaan antar produk lainnya dengan menggunakan rumus *adjusted cosine similarity*, maka diperoleh tabel kesamaan nilai produk :

Tabel 3.7 Hasil Perhitungan Kesamaan Produk

Produk	Produk	Nilai Kesamaan
1	2	0
1	3	-0,34
1	4	-0,56
1	5	0
2	3	0,41
2	4	-0,48
2	5	0
3	4	-0,11
3	5	1
4	5	0

Nilai yang dihasilkan dalam *adjusted cosine similarity*adalah -1 sampai +1, jika nilai koefisien semakin mendekati dan lebih dari +1, maka kesamaan antar produk akan semakin kuat. Jika koefisiennya berada di nilai 0, maka kesamaan antar produk tidak ada kesamaannya. Jika koefisiennya berada di atas nilai -1 , maka kesamaan antar produk berbeda jauh.

Selanjutnya untuk memprediksi nilai dari suatu produk yang belum dinilai oleh pelanggan menggunakan persamaan *weightedsum*,

$$P_{(u,j)} = \frac{\sum_{i \in I}(R_{u,i} * S_{i,j})}{\sum_{i \in I} |S_{i,j}|}$$

P_((u,j)) = Prediksi untuk user u pada item j.

$i \in I$ = Himpunan item yang mirip dengan item j.

R_(u,i) = Rating user u pada item i.

S_(i,j) = Nilai kemiripan antara item i dan item j.

Dari perhitungan adjusted cosine similarity nilai yang lebih dari nol hanya terdapat pada produk 1 dan produk 5, berikut perhitungannya:

$$P_{(M001,1)} = \frac{(5 * 0) + (4 * (-0.34)) + (3 * (-0{,}56))}{|0| + |-0.34| + |-0{,}56|}$$

$$P_{(M001,1)} = \frac{-2{,}74}{0{,}9}$$

$P_{(M001,1)}$ = -3,04

Tabel 3.8 Hasil Prediksi

Member	Produk	Prediksi
M001	1	-3,04
M001	5	4
M002	2	0,76
M003	1	0
M003	3	0,66
M003	4	-1,25
M003	5	0
M004	2	0,38
M004	5	-1,07
M005	1	-2,65
M005	5	2

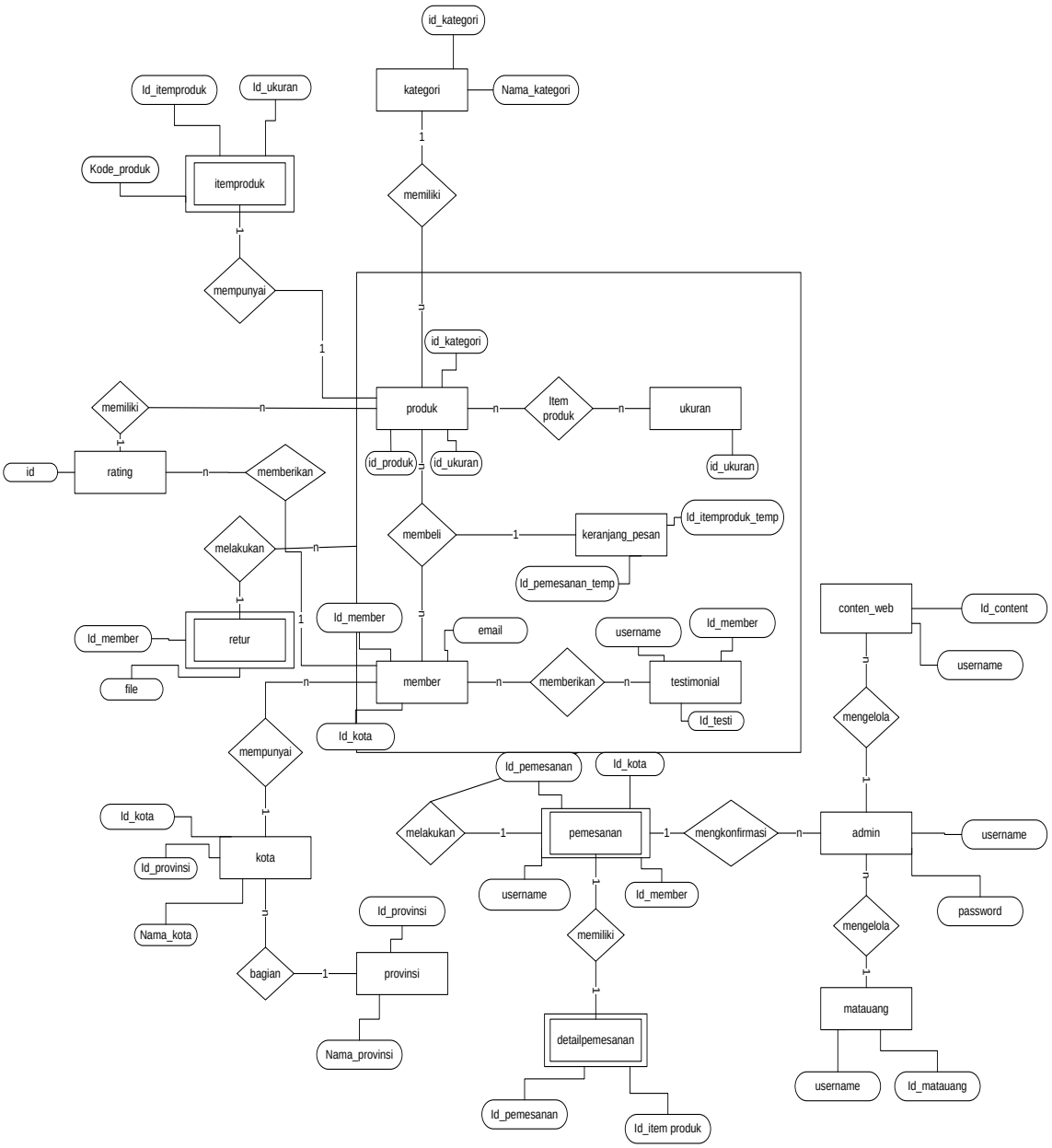
Jadi dilihat dari tabel di atas maka M001 mendapatkan rekomendasi produk 5, M002 mendapatkan rekomendasi produk 2, M003 mendapatkan produk 3 dan 4, M004 mendapatkan rekomendasi produk 2, dan M005 mendapatkan rekomendasi produk 5.

3.2 Analisis Perancangan Basis Data

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R (Entity Relathionship). Sistem yang akan dibangun dapat dilihat hubungan antar entitas.

3.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3.5 Diagram E-R Aplikasi Kaniketa *Clothing and Printing*

3.2.2 Atribut Dalam Setiap Entitas

Tabel 3.9 Atribut Dalam Tiap Entitas

no	Entitas	Atribut
1	Admin	{username, password, nama, no_tlpn, level, status}
2	Content_web	{id_content, nama_content, isi_content, username}
3	Detail pemesanan	{id_pemesanan, id_itemproduk, qty_itemproduk, harga, diskon_produk}
4	Item produk	{Id_itemproduk, id_ukuran, stok, harga_itemproduk, kode_produk}
5	rating	{id, ip, url, dat, rateval, kode_produk}
6	Kategori	{id_kategori, nama_kategori}
7	Keranjang_pesan	{id_pemesanan_temp, id_itemproduk_temp, id_session, qty, harga_temp, diskon_temp, tgl_pemesanan_temp}
8	Kota	{Id_kota, id_provinsi, nama_kota, ongkos_kirim}
9	Mata uang	{id_matauang, kurs, username}
10	member	{id_member, email, password, nama_member, jenis, alamat, kdpos, id_kota, telepon, status, kode_aktifasi}

11	Pemesanan	{id_pemesanan, tgl_pemesanan, jam_pemesanan, tgl_update, status_pemesanan, nama_kirim, alamat_kirim, telepon_kirim, kodepos, biaya_kirim, total_bayar, tipe_pembayaran, no_resi, tgl_bayar, bank_tujuan, bank_asal, no_rek, no_transfer, nama_bayar, jml_bayar, id_paypal, jml_paypal, matauangpaypal, status_bayar, id_kota, id_member, username}
12	Produk	{kode_produk, id_kategori, nama_produk, gambar, berat, diskon, ket_produk, status, dilihat}
13	Provinsi	{Id_provinsi, nama_provinsi}
14	Retur	{Id, id_member, judul, isi, file, tgl}
15	Testimonial	{Id_testi, tgl_testi, isi_testi, status_testi, id_member, username}
16	ukuran	{id_ukuran, nama_ukuran}
17	Paket	{id_paket, nama_paket, id_kota, ongkos_kirim}

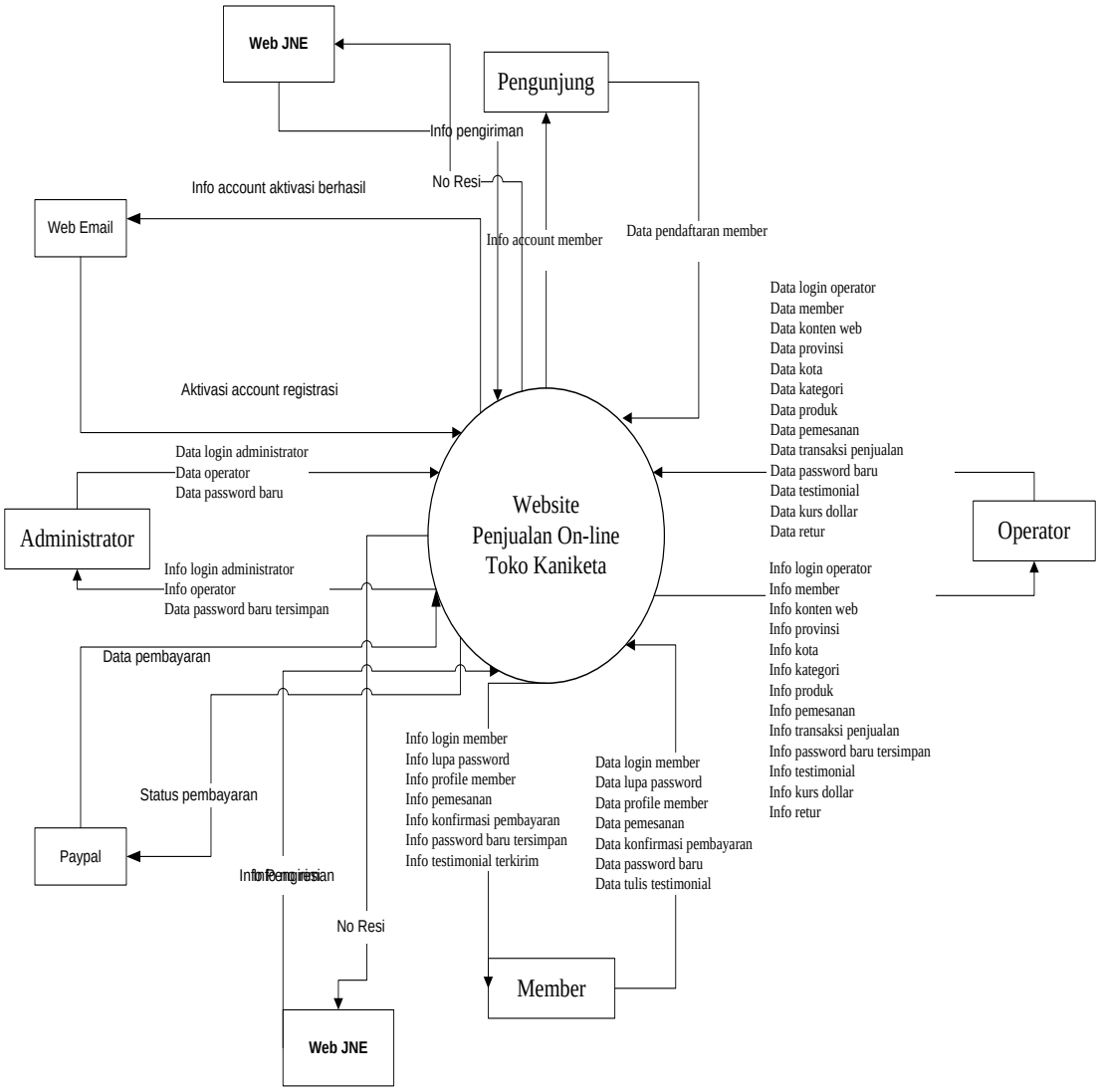
3.3ANALISIS FUNGSIONAL

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dalam analisis terstruktrur yang akan digambarkan pada sub bab berikutnya.

3.3.1 Perancangan Diagram konteks

Diagram konteks adalah merupakan alat untuk struktur analisis. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Pada diagram konteks ini sistem informasi yang dibuat akan menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang ingin dihasilkan.

Diagram konteks berfungsi untuk menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukan dan keluaran sistem, yang dipresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Diagram konteks dari sistem penjualan online pada toko Kaniketaa dapat dilihat pada gambar 3.6 dibawah ini :



Gambar 3.6Diagram Konteks Toko Kaniketa

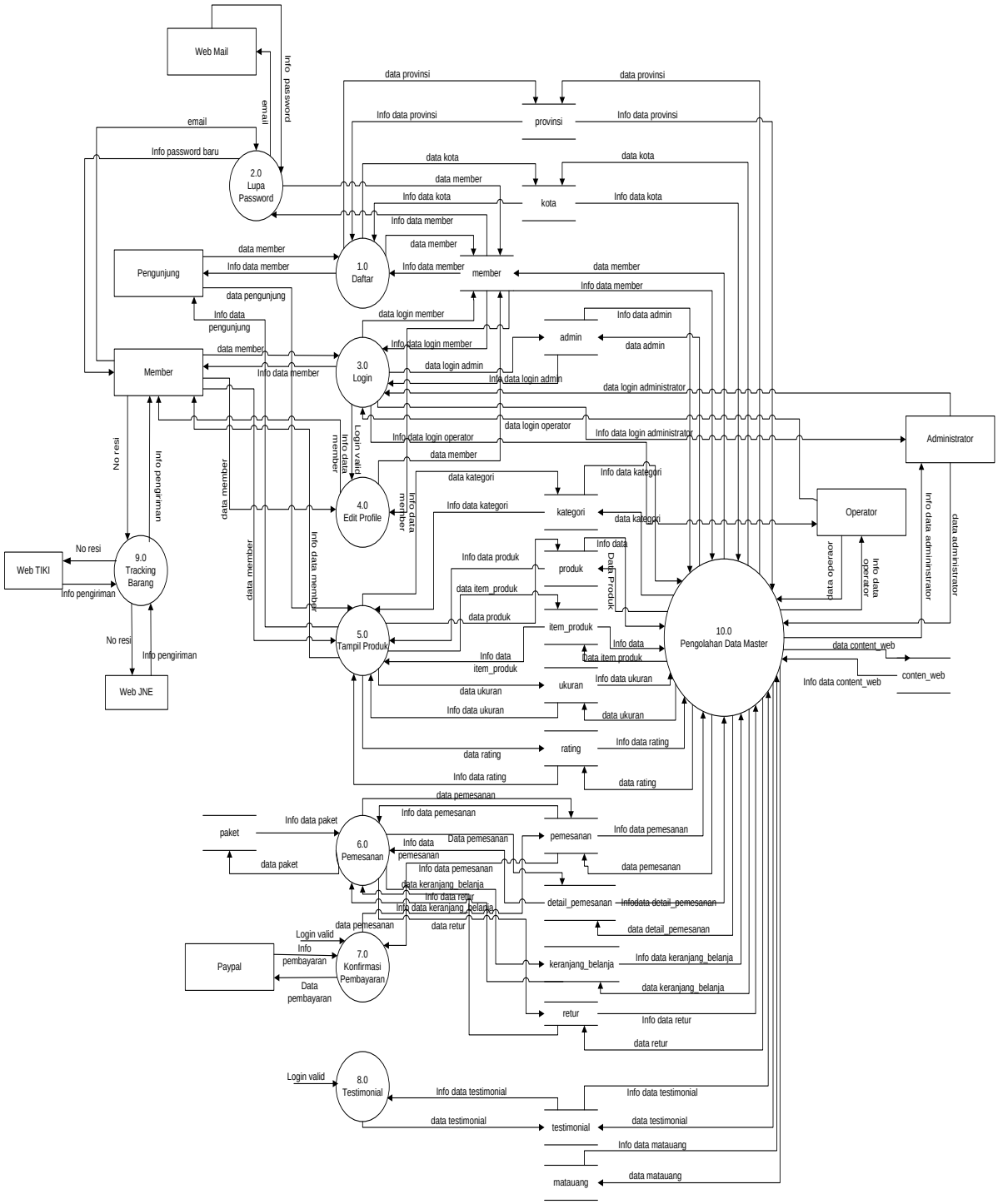
3.3.2Data Flow Diagram(DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam Data Flow Diagram (DFD) terdiri dari entitas luar, aliran data, proses dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan mengggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang

kurang mengusai bidang computer untuk dapat mengerti sistem yang akan dikerjakan. Berikut adalah gambar DFD dari pembangunan aplikasi e-commerce pada toko Kaniketa adalah sebagai berikut

3.3.2.1 DFD Level 1

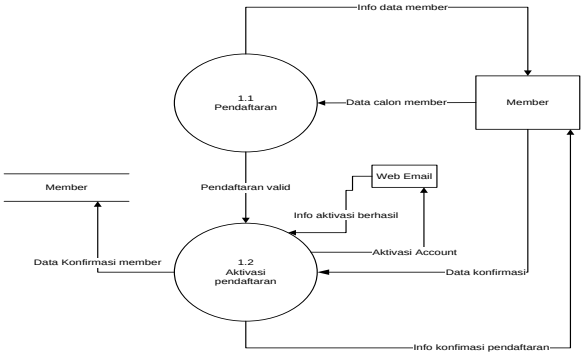
Diagram alir data level satu dari sitem e-commerce di toko Kaniketa dan dalam DFD Level 1 ini terdapat beberapa proses yang diolah yakni daftar angota, login, data user, data master dan pemesanan.



Gambar 3.7 DFD Level 1 Aplikasi Penjualan Toko Kaniketa

3.3.2.2 DFD Level 2 Proses 1.0Daftar

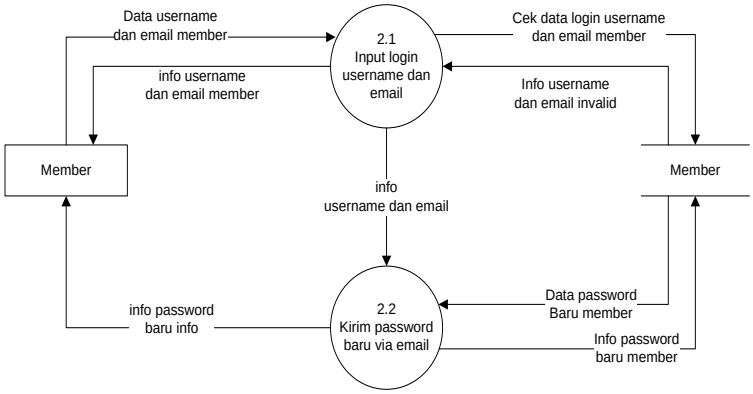
Diagram alur data pada level 2 proses 1.0Daftaradalah ketika pengunjung akan mendaftar sebagai member karena untuk melakukan transaksi pengunjung harus menjadi terlebih dahulu.



Gambar 3.8DFD Level 2 Proses 1.0Daftar

3.3.2.3 DFD level 2 proses 2.0 Lupa password

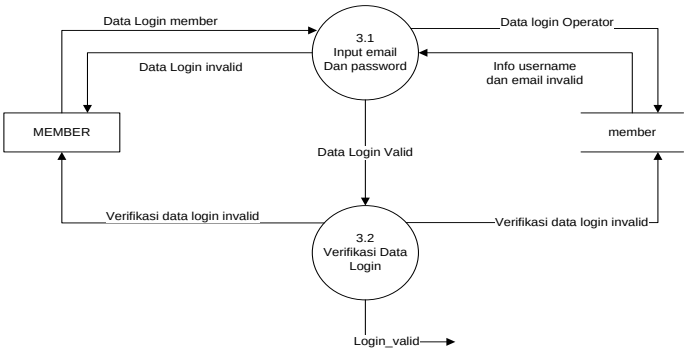
Diagram alir data pada level 2 proses 1.0 lupa password adalah proses apabila member lupa password.



Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses 2.0 Lupa Password

3.3.2.4 DFD level 2 proses 3.0 Login

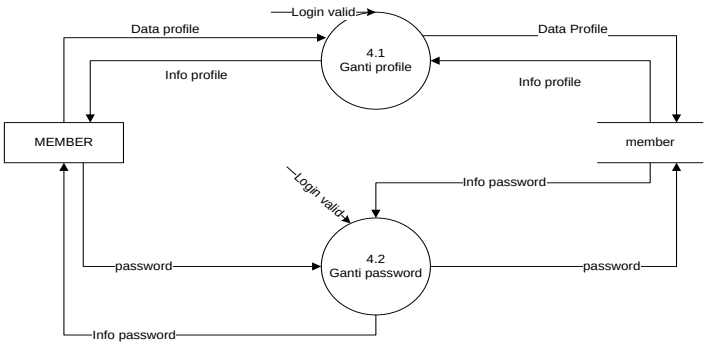
Diagram alir data pada level 2 proses 3.0 adalah proses konfirmasi untuk para user yang ingin mengakses fasilitas tertentu yang ada di dalam website.



Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses 3.0 Login

3.3.2.5 DFD level 2 proses 4.0 Edit Profile

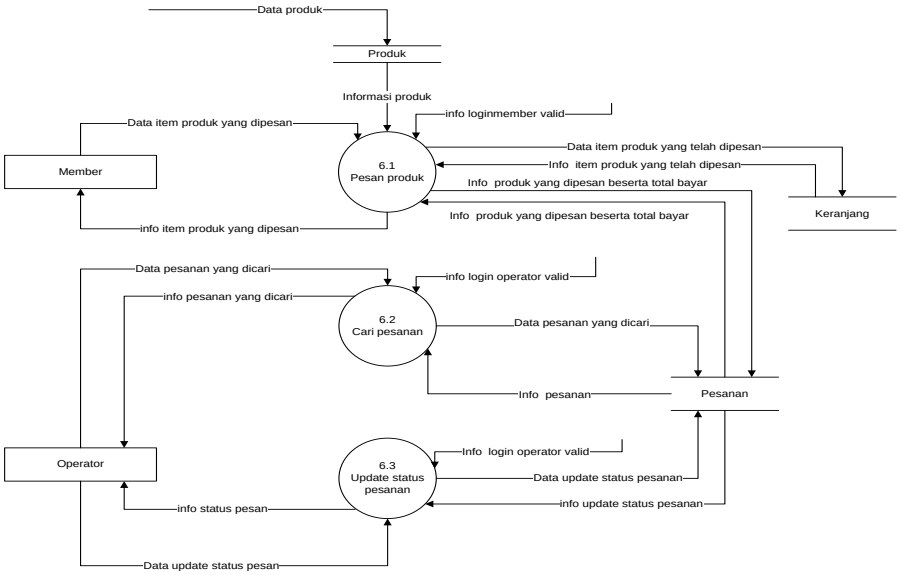
Diagram alir data pada level 2 proses 4.0 edit profil adalah proses dimana member, web admin dan order administrator bisa edit profil



Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses 3.0 Edit Profile

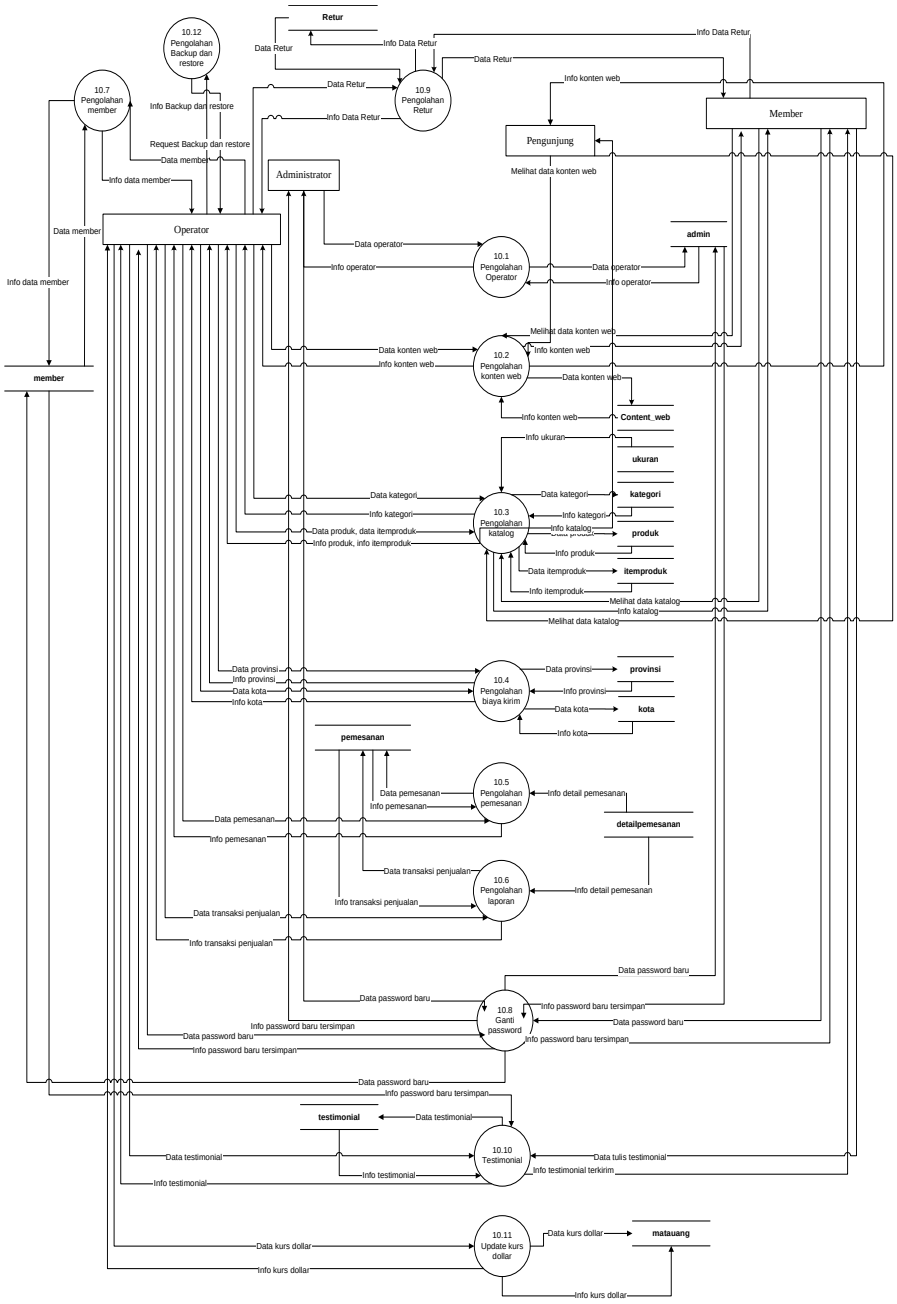
3.3.2.10 DFD level 2 proses 6.0 Pemesanan

Diagram alir data level 2 proses 6.0 pemesanan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses 6.0 Pemesanan

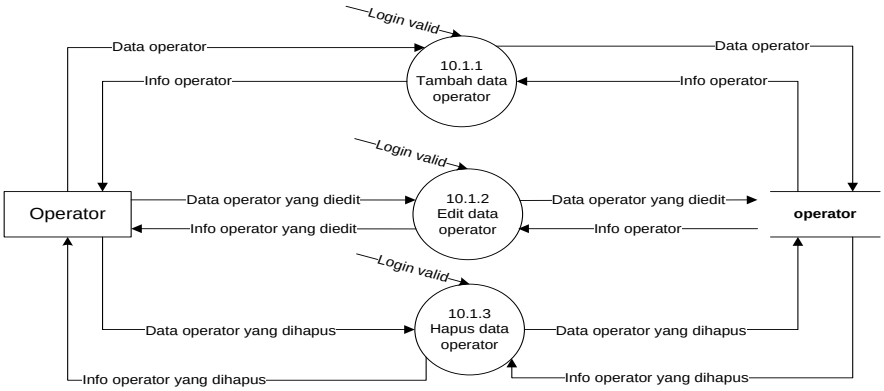
3.3.2.6 DFD level 2 proses 10 Pengolahan Data Master



Gambar 3. 13 DFD Level 1 Proses 10.0Pengolahan Data Master

3.3.2.7 DFD level 3 proses 10.1 Pengolahan Operator

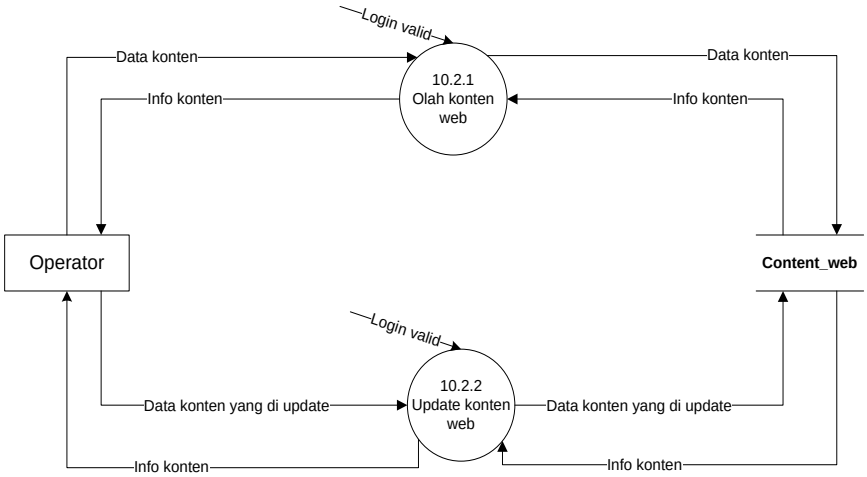
Diagram alir data pada level 3 proses 10.1 pengolahan operator adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 14 DFD Level 3 Proses 10.1 Pengolahan Operator

3.3.2.8 DFD level 3 proses 10.2Pengolahan *Content_Web*

Diagram alir data pada level 3 proses 10.2 content_web adalah sebagai berikut :

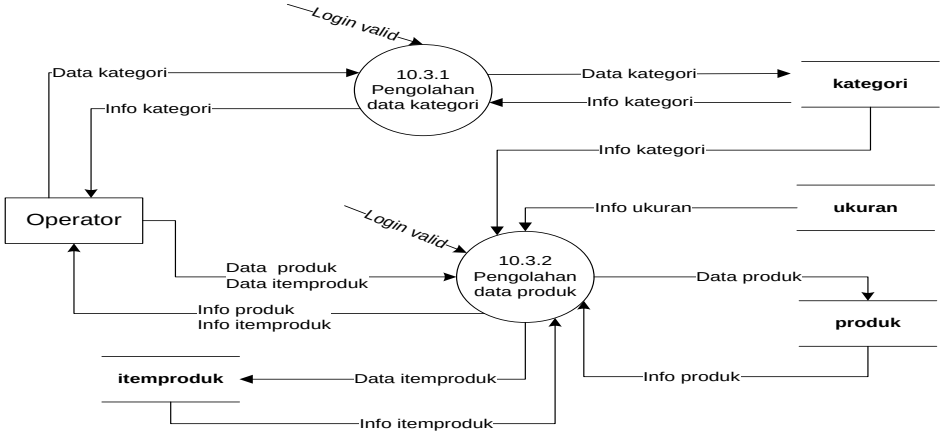


Gambar 3. 15 DFD Level 3 Proses 10.2*Content_Web*

3.3.2.9 DFD level 3 proses 10.3 Pengolahan Katalog

Diagram alir data pada level 2 proses 10.3 pengolahan katalog adalah sebagai berikut

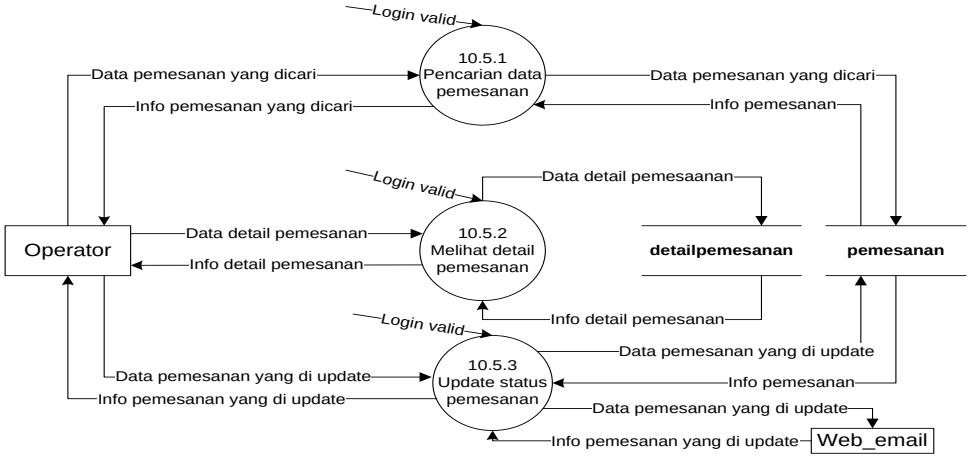
:



Gambar 3. 16 DFD Level 3 Proses 10.3 Pengolahan Katalog

3.3.2.11 DFD level 3 proses 10.5 Pengolahan Pemesanan

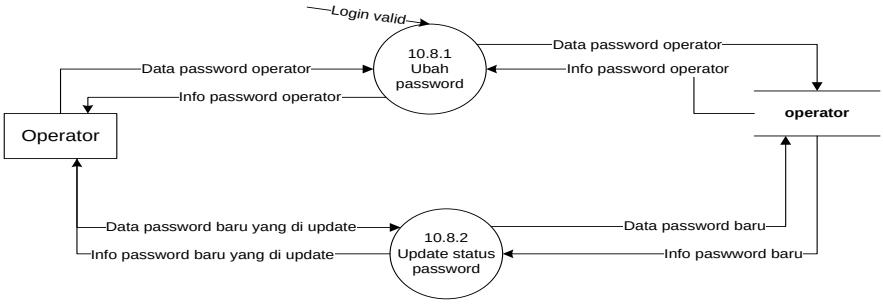
Diagram alir data level 3 proses 10.5 pengolahan pemesana adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 17 DFD Level 3 Proses 10.5 Pengolahan Pemesanan

3.3.212 DFD Level 3 Proses 10.8 Ganti Password

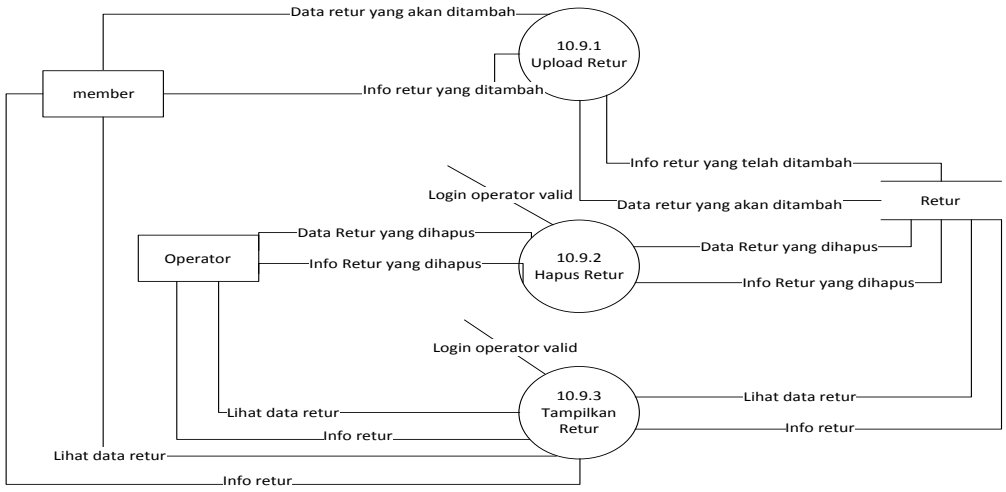
Diagram alir data pada level 3 proses 10.8 ganti password adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 18 DFD Level 3 Proses 10.8 Ganti Password

3.3.2.19 DFD level 3 proses 10.9 Pengolah Retur

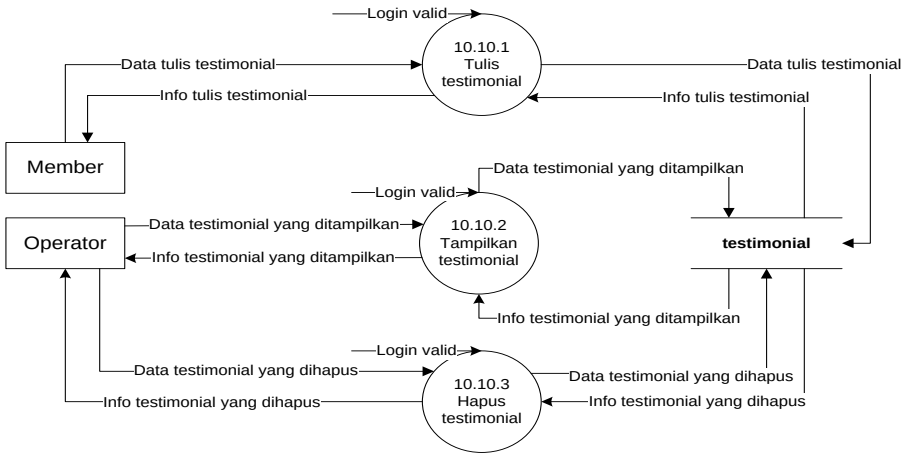
Diagram alir data pada level 2 proses 10.9 Pengolahan retur adalah sebagai berikut :



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 10.9 Olah Retur

3.3.2.13 DFD Level 3 Proses 10.10 Testimonial

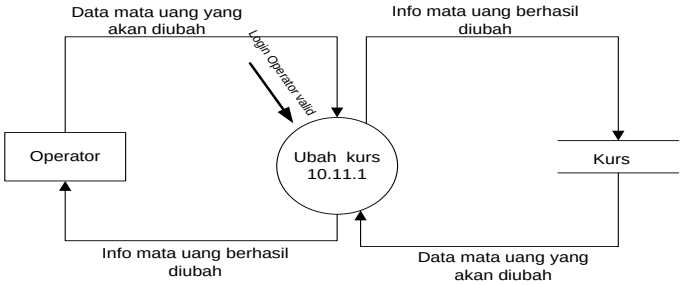
Diagram alir data pada level 3 proses 10.10 testimonial adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 20 DFD Level 3 Proses 10.10 Testimonial

3.3.2.14 DFD Level 3 Proses 10.11 Update Kurs

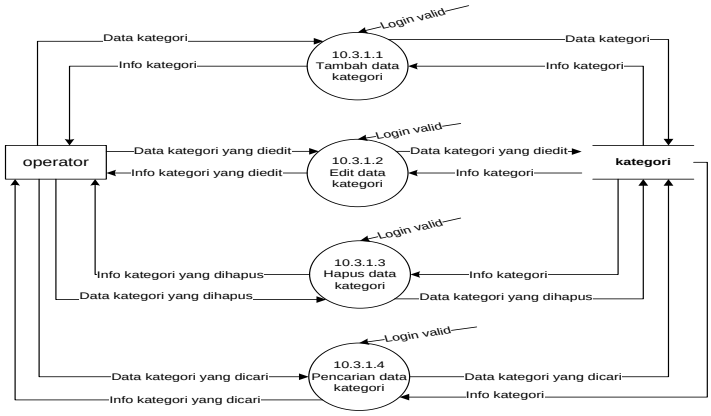
Diagram alir data pada level 3 proses 10.11 update kurs adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 21DFD Level 3 Proses 10.11 Update Kurs

3.3.2.15 DFD level 4 proses 10.3.1PengolahanKategori

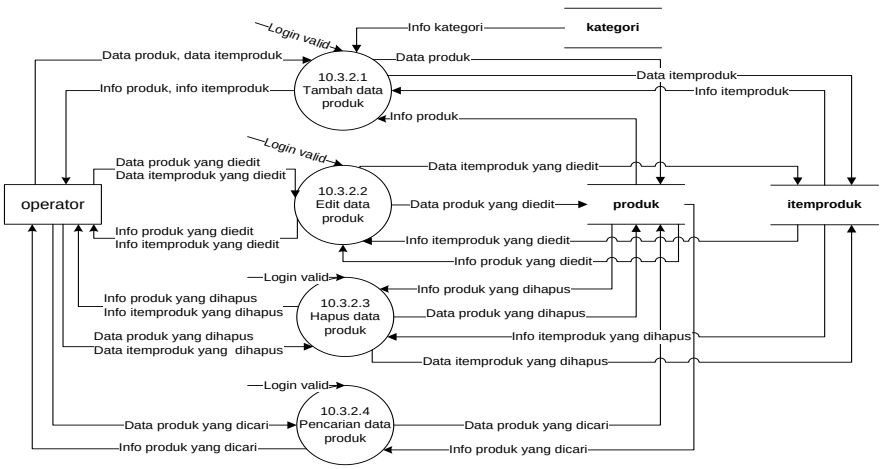
Diagram alir data pada level 4 proses 10.3.1pengolahan kategori sebagai berikut :



Gambar 3. 22 DFD Level 4 Proses 10.3.1 Pengolahan Kategori

3.3.2.16 DFD level 4 proses 10.3.2Pengolahan Produk

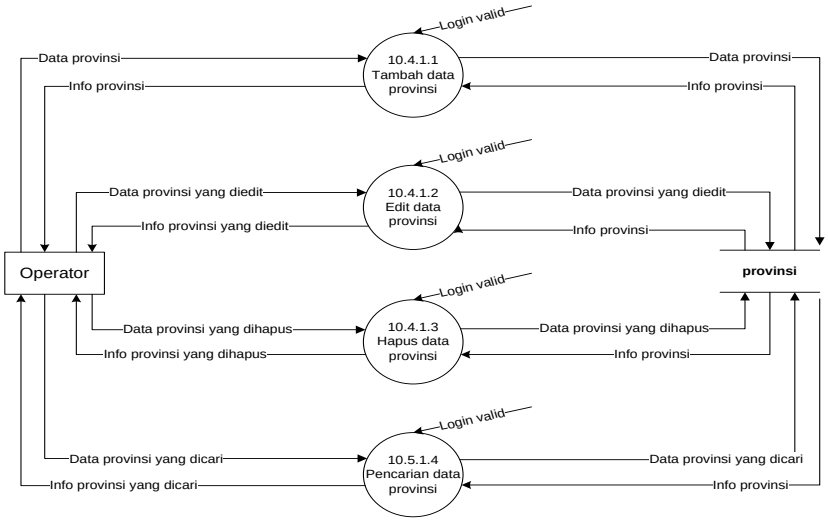
Diagram alir data pada level 4 proses 10.3.2 pengolahan produk adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 23 DFD Level 4 Proses 10.3.2 Pengolahan Produk

3.3.2.17 DFD level 4 proses 10.4.1Pengolahan Provinsi

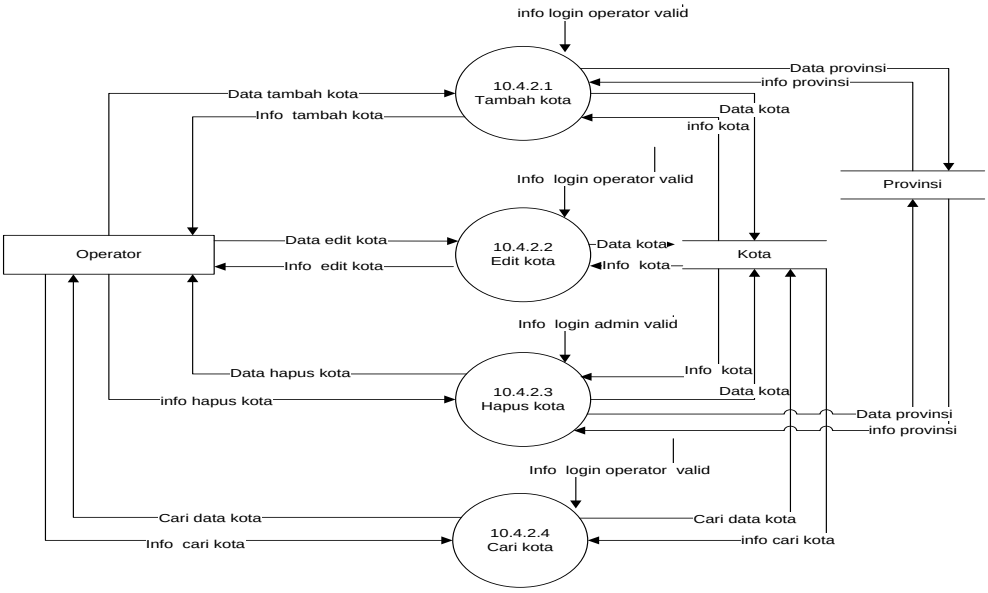
Diagram alir data pada level 4 proses 10.4.1 pengolahan provinsi adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 24DFD Level 3 Proses 10.4.1 Pengolahan Provinsi

3.3.2.18 DFD level 4 proses 10.4.2Pengolahan Kota

Diagram alir data pada level 4 proses 10.4.2 pengolahan produk adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 25 DFD Level 4 Proses 10.4.2Pengolahan Kota

3.3.3Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses dapat dilakukan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada Data Flow Diagram (DFD). Spesifikasi proses pada diagram alir data sistem penjualan online pada toko Kaniketa adalah sebagai berikut :

Tabel 3.10 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.0
	Nama	Pendaftaran *member*
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran *member*

	Output	Info *accountmember*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu pendaftaran(*regestrasi*) 2. Sistem akan menampilkan *form*pendaftaran. 3. Pengunjung mengisi data pendaftaran *member*. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data pendaftaran.
2	No.Proses	2.0
	Nama	Lupa *password*
	Source	*Member*
	Input	Data lupa *password*
	Output	Info lupa *password*
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memasukan *email* di *form* pengisian *email*lupa *password* 2. Sistem akan melakukan pengecekan terhadap *email* 3. Apabila *email* terdaftar, sistem akan mengirimkan *password* baru ke *email*
3	No.proses	3.0
	Nama	*Loginmember*, administrator, operator
	Source	*Member*, administrator, operator
	Input	Data *loginmember*, administrator, operator
	Output	Info *loginmember*, administrator, operator invalid
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member*memasukkan data *login*. 2. Apabila *email* dan *password* kosong tampil pesan *email* dan *password*tidak valid, coba lagi dengan menggunakan *email* Anda yang lengkap. 3. Apabila *email* dan *password* salah tampil pesan *email* dan *password*tidak valid, coba lagi dengan menggunakan *email* Anda yang lengkap. 4. Apabila *email* dan *password* benar masuk ke proses selanjutnya.
4	No.proses	4.0
	Nama	Edit profile
	Source	*Member*
	Input	Data *profilemember*
	Output	Info *profilemember*
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu Edit *profile*

		2. Kemudian sistem akan menampilkan *profilemember* 3. *Member*melakukan perubahan pada data *profile* 4. Pilih simpan untuk menyimpan perubahan *profile*
5	No.proses	5.0
	Nama	*Login* admin
	Source	Administrator, operator
	Input	Data *login* administrator, Data *login* operator
	Output	Info *login*administrator invalid, Info *login*operator invalid
	Destination	Administrator, operator
	Logika proses	1. Administrator, operator memasukan data *login*. 2. Apabila *username* dan *password* kosong tampil pesan *username* dan *password*tidak cocok. 3. Apabila *username* dan *password* salah tampil pesan *username* dan *password*tidak cocok. 4. Apabila *username* dan *password* benar masuk ke proses selanjutnya.
6	No.proses	6.0
	Nama	Pemesanan
	Source	*Member*
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih produk yang akan dipesan 2. Kemudian pilih tombol beli untuk melihat ukuran produk (itemproduk) yang tersedia
	No.proses	6.1
	Nama	Pilih item produk
	Source	*Member*
	Input	Data item produk yang dipilih
	Output	Info item produk yang dipilih
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih itemproduk yang dipesan 2. Kemudian pilih beli, maka itemproduk akan tersimpan pada keranjang belanja
	No.proses	6.2
	Nama	Edit jumlah pemesanan itemproduk
	Source	*Member*
	Input	Data pemesanan itemproduk yang diedit
	Output	Info pemesanan itemproduk yang diedit

	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* melakukan perubahan jumlah itemproduk yang dipesan di keranjang belanja 2. Apabila sudah melakukan perubahan klik tombol update untuk proses penyimpanan
	No.proses	6.3
	Nama	Hapus pemesanan itemproduk
	Source	*Member*
	Input	Data pemesanan itemproduk yang dihapus
	Output	Info pemesanan itemproduk yang dihapus
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member*menentukan itemproduk yang akan dihapus di keranjang belanja 2. Kemudian pilih tombol hapus, muncul pesan apakah akan dihapus 3. Jika setuju maka sistem akan menghapus itemproduk yang ada pada keranjang belanja
	No.proses	6.4
	Nama	Pengisian alamat pengiriman
	Source	*Member*
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Pilih tombol check out untuk melakukan pengisian alamat pengiriman jika alamat sebelumnya akan diedit 2. Pilih lanjutkan, untuk menuju tahapan selanjutnya
	No.proses	6.5
	Nama	Selesai
	Source	*Member*
	Input	Data konfirmasi, data pengiriman, data detail pemesanan
	Output	Informasi keseluruhan pemesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Menampilkan data produk yang dipesan dan jumlah pembayaran yang harus dibayar. 2. Apabila setuju pilih selesai untuk mengakhiri pemesanan 3. Kemudian sistem akan melakukan proses penyimpanan data pemesanan
7	No.proses	7.0

	Nama	Konfirmasi pembayaran
	Source	*Member*
	Input	Data konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu konfimasi pembayaran 2. Sistem menampilkan data pesanan yang sudah dilakukan 3. Pilih konfirmasi pada pesanan yang belum dibayar, kemudian memilih jenis konfirmasi 4. Melakukan pengisian data konfirmasi 5. Pilihtombol konfirmasi untuk mengirimkan data konfirmasi ke admin dan melakukan proses penyimpanan ke *database*
8	No.proses	8.0
	Nama	Testimonial
	Source	*Member*
	Input	Data *loginMember*
	Output	Info *loginMember* invalid
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memasukan testimonial 2. Sistem akan menampilkan berbagai testimonial dari *Member*yang telah memberikan testimoni 3. Apabila testimonial kosong, maka tidak dapat menampilkan testimony nya
9	No.proses	9.0
	Nama	Tracking Barang
	Source	*Member*
	Input	Data *loginMember*
	Output	Info *loginMember*invalid
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memasukan data *Tracking* barang. 2. Sistem akan menampilkan data dari *tracking* barang dan menyimpan data tersebut.
10	No.proses	10.0
	Nama	Pengolahan Data Master
	Source	Administrator, Operator
	Input	Data *login* administrator, Data *login* operator
	Output	Info *login*administrator invalid, Info *login*operator invalid
	Destination	Adminstrator

	Logika proses	4. Administrator, operator memasukan data *login*. 5. Apabila *username* dan *password* kosong tampil pesan *username* dan *password* tidak cocok. 6. Apabila *username* dan *password* salah tampil pesan *username* dan *password* tidak cocok. 7. Apabila *username* dan *password* benar masuk ke proses selanjutnya.
	No.proses	10.1
	Nama	Pengolahan Operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Administrator memilih menu pengolahan operator 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahanoperator
	No.proses	10.1.1
	Nama	Tambah data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator
	Output	Info operator
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah operator 2. Sistem akan menampilkan *form* tambah operator 3. Administrator mengisi data operator 4. Apabila data masih ada yang kosong, maka penyimpanan gagal 5. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
	No.proses	10.1.2
	Nama	Edit data operator
	Source	Administrator
	Input	Data operator yang akan diedit
	Output	Info operator yang diedit
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin memilih menu edit operator 2. Sistem akan menampilkan *form* edit operator 3. Kemudian administrator merubah nama, telepon, status operator dan merubah *password* 4. Klik tombol update 5. Sistem akan menyimpan perubahan data operator
	No.proses	10.1.3
	Nama	Hapus data operator
	Source	Administrator

	Input	Data operator yang akan dihapus
	Output	Info operator yang dihapus
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Admin memilih menu hapus operator 2. Akan tampil pesan apakah akan dihapus 3. Apabila setuju maka data operator akan terhapus
	No.proses	10.2
	Nama	Pengolahan konten web
	Source	Operator
	Input	Data konten web
	Output	Info konten web
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu pengolahan konten web 2. Sistem akan menampilkan data pengolahan konten web 3. Pilih edit untuk melakukan perubahan pada isi konten 4. Sistem akan menampilkan *form* isi konten 5. Operator mengisi data konten web 6. Kemudian pilih update, maka sistem akan menyimpan data ke *database*
	No.proses	10.3
	Nama	Pengolahan catalog
	Source	Operator
	Input	Data kategori, data produk, data itemproduk
	Output	Info kategori, info produk, info itemproduk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu pengolahan katalog 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan katalog
	No.proses	10.3.1
	Nama	Pengolahan kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu data kategori 2. Sistem akan menampilkan *form* data kategori
	No.proses	10.3.2
	Nama	Pengolahan produk
	Source	Operator
	Input	Data produk, data itemproduk

	Output	Info produk, info itemproduk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu data produk 2. Sistem akan menampilkan *form*data produk
	No.proses	10.3.1.1
	Nama	Tambah data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu tambah kategori 2. Operator mengisi data kategori 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
	No.proses	10.3.1.2
	Nama	Edit data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang diedit
	Output	Info kategori yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data kategori yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Pilih tombol *update* 4. Sistem akan menyimpan perubahan data kategori
	No.proses	10.3.1.3
	Nama	Hapus data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang dihapus
	Output	Info kategori yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data kategori yang akan dihapus 2. Apabila data kategori akan dihapus tampil pesan apakah data akan dihapus 3. Apabila setuju maka data kategori akan terhapus
	No.proses	10.3.1.4
	Nama	Pencarian data kategori
	Source	Operator
	Input	Data kategori yang dicari
	Output	Info kategori yang dicari
	Destination	Operator

	Logika proses	1. Operator memasukkan data kategori pada *form* cari produk 2. Kemudian pilih tombol cari. 3. Sistem akan *member*ikan data kategori yang dicari
	No.proses	10.3.2.1
	Nama	Tambah data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk, data itemproduk
	Output	Info produk, info itemproduk
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu tambah produk 2. Operator mengisi data produk 3. Pilih simpan untuk menyimpan data produk 4. Kemudian klik lihat detail pada kolom item produk untuk melakukan penambahan itemproduk 5. Pilih tambah setelah memilih ukuran, mengisi harga dan stok
	No.proses	10.3.2.2
	Nama	Edit data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk yang diedit, data itemproduk yang diedit
	Output	Info produk yang diedit, info itemproduk yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data produk yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Pilih tombol update 1. Sistem akan menyimpan perubahan data produk 2. Untuk melakukan perubahan pada itemproduk, klik lihat detail pada kolom item produk 3. Kemudian pilih edit pada itemproduk yang dipilih 4. Kemudian pilih *update* untuk menyimpan data perubahan
	No.proses	10.3.2.3
	Nama	Hapus data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk yang dihapus, data itemproduk yang dihapus
	Output	Info produk yang dihapus, info itemproduk yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data produk yang akan dihapus

		2. Apabila data produk akan dihapus tampil pesan apakah data produk akan dihapus 3. Apabila setuju maka data produk akan terhapus 4. Untuk melakukan penghapusan data itemproduk, pilih lihat detail pada kolom item produk 5. Kemudian sistem akan menampilkan data itemproduk 6. Pilih hapus maka akan muncul pesan apakah data itemproduk akan dihapus 7. Apabila setuju maka data itemproduk akan terhapus
	No.proses	10.3.2.4
	Nama	Pencarian data produk
	Source	Operator
	Input	Data produk yang dicari
	Output	Info produk yang dicari
	Destination	Operator
		1. Operator memasukkan data produk pada *form* cari produk 2. Kemudian pilih tombol cari. 3. Sistem akan *member*ikan data produk yang dicari
	No.proses	10.4
	Nama	Pengolahan biaya kirim
	Source	Operator
	Input	Data provinsi, data kota
	Output	Info provinsi, info kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu pengolahan biaya kirim 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan biaya kirim
	No.proses	10.4.1
	Nama	Pengolahan provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu data provinsi 2. Sistem akan menampilkan *form* data provinsi
	No.proses	10.4.2
	Nama	Pengolahan data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota

	Output	Info kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu data kota 2. Sistem akan menampilkan *form* data kota
	No.proses	10.4.1.1
	Nama	Tambah data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih tambah provinsi 2. Operator mengisi data provinsi 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
	No.proses	10.4.1.2
	Nama	Edit data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang diedit
	Output	Info provinsi yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data provinsi yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Pilih tombol *update* 4. Sistem akan menyimpan perubahan data provinsi
	No.proses	10.4.1.3
	Nama	Hapus data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang dihapus
	Output	Info provinsi yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data provinsi yang akan dihapus 2. Apabila data provinsi akan dihapus tampil pesan apakah data provinsi akan dihapus 3. Apabila setuju maka data provinsi akan terhapus
	No.proses	10.4.1.4
	Nama	Pencarian data provinsi
	Source	Operator
	Input	Data provinsi yang dicari
	Output	Info provinsi yang dicari
	Destination	Operator

	Logika proses	1. Operator memasukkan data provinsi pada *form* cari provinsi 2. Kemudian pilih tombol cari 3. Sistem akan *member*ikan data provinsi yang dicari
	No.proses	10.4.2.1
	Nama	Tambah data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu tambah kota 2. Operator mengisi data kota 3. Apabila data kosong, maka penyimpanan gagal 4. Apabila data tidak kosong maka data akan disimpan
	No.proses	10.4.2.2
	Nama	Edit data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang diedit
	Output	Info kota yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih data kota yang akan diedit 2. Kemudian memasukan data yang baru 3. Pilih tombol *update* 4. Sistem akan menyimpan perubahan data kota
	No.proses	10.4.2.3
	Nama	Hapus data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang dihapus
	Output	Info kota yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data kota yang akan dihapus 2. Apabila data kota akan dihapus tampil pesan apakah data kota akan dihapus 3. Apabila setuju maka data kota akan terhapus
	No.proses	10.4.2.4
	Nama	Pencarian data kota
	Source	Operator
	Input	Data kota yang dicari
	Output	Info kota yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data kota pada *form* cari kota

		2. Kemudian pilih tombol cari. 3. Sistem akan *member*ikan data kota yang dicari
	No.proses	10.5
	Nama	Pengolahan pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu pengolahan pemesanan 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan pemesanan
	No.proses	10.5.1
	Nama	Pencarian data pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data pemesanan yang dicari
	Output	Info pemesanan yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memasukkan data pemesanan pada *form* cari pemesanan 2. Kemudian pilih tombol cari. 3. Sistem akan *member*ikan data pemesanan yang dicari
	No.proses	10.5.2
	Nama	Melihat detail pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data detail pemesanan
	Output	Info detail pemesanan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan detail pemesanan yang akan dilihat 2. Kemudian pilih tombol detail 3. Sistem akan menampilkan data detail pemesanan
	No.proses	10.5.3
	Nama	Update status pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data pemesanan
	Output	Info pemesanan
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator menentukan data pemesanan yang status nya akan di *update* 2. Memilih status pemesanan

		3. Kemudian pilih tombol *update* 4. Sistem akan menyimpan perubahan status pemesanan
	No.proses	10.6
	Nama	Pengolahan Laporan
	Source	Admin
	Input	Data transaksi penjualan
	Output	Info transaksi penjualan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan laporan 2. kemudian memilih menu laporan yang akan ditampilkan 3. sistem akan menampilkan laporan yang telah dipilih 4. kemudian pilih buat laporan, untuk proses pencetakan
	No.proses	10.7
	Nama	Pengoalahan *member*
	Source	Operator
	Input	Data *member*
	Output	Info *member*
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu pengolahan *member* 2. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan *member*
	No.proses	10.7
	Nama	Pengoalahan *member*
	Source	Operator
	Input	Data *member*
	Output	Info *member*
	Destination	Operator
	Logika proses	3. Operator memilih menu pengolahan *member* 4. Sistem akan menampilkan *form* pengolahan *member*
	No.proses	10.7.1
	Nama	Pencarian data *member*
	Source	Operator
	Input	Data *member* yang dicari
	Output	Info *member* yang dicari
	Destination	Operator
	Logika proses	5. Operator memasukan data *member* yang dicari kedalam *form* cari *member*

		6. Kemudian pilih tombol cari 7. Sistem akan menampilkan data *member* yang dicari
	No.proses	10.7.2
	Nama	Edit status *member*
	Source	Operator
	Input	Data *member* yang diedit
	Output	Info *member* yang diedit
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu edit member 2. Sistem akan menampilkan data *member* 3. Kemudian operator memilih status *member* 4. Pilih tombol update 5. Sistem akan menyimpan perubahan status *member*
	No.proses	10.8
	Nama	Ganti *password*
	Source	Operator, administrator, *member*
	Input	Data *password* baru
	Output	Info *password* baru tersimpan
	Destination	Operator, administrator, *member*
	Logika proses	1. Operator, administrator, *member*memasukan *password* baru pada *form* pengisian *password* 2. Jika pengisisan data *password* benar 3. Maka sistem akan menyimpan *password* baru ke *database*
	No.Proses	10.9
	Nama	Olah Retur
	Source	Operator dan member
	Input	Data retur yang ditambah, data retur yang diubah statusnya
	Output	Info retur yang ditambah, data retur yang diubah statusnya
	Destination	Operator dan member
	Logika proses	1. Member memilh menu tambah retur 2. Sistem akan menampilkan info retur yang telah ditambah 3. Operator memilih menu retur dan mengubah status retur 4. Sistem akan menampilkan status retur yang telah diubah
	No.Proses	10.9.1
	Nama	Tambah retur

	Source	Member,operator
	Input	Data retur yang ditambah
	Output	Info retur yang ditambah
	Destination	Member,operator
	Logika proses	1. Member sudah login 2. Member menambahkan retur 3. Sistem menampilkan info retur
	No.Proses	10.9.2
	Nama	Hapus retur
	Source	Operator
	Input	Data ubah status retur
	Output	Info ubah status retur
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator sudah login 2. Operator merubah status retur 3. Sistem akan menampilkan info status retur yang telah dirubah
	No.Proses	10.93
	Nama	Tampilkan retur
	Source	Operator, member
	Input	Lihat data retur
	Output	Info dan retur
	Destination	Operator, member
	Logika proses	Member dan Operaator mengklik menu retur Sistem menampilkan retur
	No.proses	10.10
	Nama	Tulis Testimonial
	Source	*Member*
	Input	Data tulis testimonial
	Output	Info testimonial terkirim
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member*memilih menu tulis testimonial 2. Maka akan tampil *form* pengisisan testimonial 3. Tuliskan testimonial di *form*pengisian 4. Kemudian pilih kirim, maka sistem akan menyimpannya kedalam *database*.
	No.proses	10.10.1
	Nama	Tampilkan testimonial
	Source	Operator
	Input	Data testimonial yang ditampilkan
	Output	Info testimonial yang ditampilkan

	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Operator memilih testimonial yang akan ditampilkan 2. Kemudian klik tampilkan, akan muncul pesan apakah akan di tampilkan 3. Pilih ok, maka sistem akan menampilkan data testimonial di halaman *member*
	No.proses	10.10.2
	Nama	Hapus testimonial
	Source	Operator
	Input	Data testimonial yang dihapus
	Output	Info testimonial yang dihapus
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih testimonial yang akan dihapus 2. Kemudian klik hapus, akan muncul pesan apakah akan dihapus 3. Pilih ok, maka sistem akan menghapus data testimonial
	No.proses	10.11
	Nama	*Update* kurs dollar
	Source	Operator
	Input	Data kurs dollar
	Output	Info kurs dollar
	Destination	Operator
	Logika proses	1. Operator memilih menu *update* kurs dollar 2. Kemudian mengisi harga kurs baru 3. Pilih tombol *update*,untuk menyimpan perubahan.

3.3.4Kamus data

Kamus data atau dictionary merupakan catalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mengdefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database.

Kamus data yang ddibutuhksn untuk membuat aplikasi website penjualan online pad toko Kaniketa, yaitu :

Tabel 3.11 Kamus Data

Nama Aliran data	Data pendaftaran *member*
Digunakan pada	Pengunjung - Proses 1.0
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk pendaftaran dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	*email* + *password*+ nama_*member* + jenis + alamat+ telepon + kdpos+ id_kota +status
Email *password* nama_*member* jenis alamat kdpos telepon id_kota status	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data lupa *password*
Digunakan pada	*member* - Proses 2.0
Deskripsi	Berisi data *email* yang digunakan untuk meminta *password* baru kepada system
Struktur data	*Email*
Email	[A-Z|a-z|0-9|@]
Nama Aliran data	Data *loginmember*
Digunakan pada	*Member*– Proses 3.0
Deskripsi	Berisi data *loginmember*
Struktur data	*email*+*password*
Email *password*	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data profile *member*
Digunakan pada	*Member*– Proses 4.0
Deskripsi	Berisi data *member* yang tersimpan di *database*
Struktur data	*email* + nama_*member* + jenis + alamat+ telepon + kdpos+ id_kota
Email nama_membe	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9]

jenis alamat kdpos telepon id_kota	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data *login* administrator
Digunakan pada	Administrator - Proses 3.0
Deskripsi	Berisi data *login* administrator
Struktur data	*username* + *password*
Username *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data *login* operator
Digunakan pada	Operator - Proses 3.0
Deskripsi	Berisi data *login* operator
Struktur data	*username* + *password*
Username *password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data operator
Digunakan pada	Administrator – Proses 10.1.1 Administrator – Proses 10.1.2 Administrator – Proses 10.1.3
Deskripsi	Berisi data operator yang digunakan untuk pendaftaran data operator dan disimpan didalam *database*
Struktur data	*username* + *password* + nama + no_tlpn + level + status
Username *password* nama no_tlpn level status	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan pada	Operator – Proses 10.7.1 Operator – Proses 10.7.2
Deskripsi	Berisi data *member*yang tersimpan di *database* digunakan untuk melihat dan mengubah status *member*
Struktur data	*email* + nama_*member* + jenis + alamat+ kdpos + telepon+ id_kota+status
Email nama_*member* jenis alamat	[A-Z|a-z|0-9|@] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

kdpos telepon id_kota status	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Operator – Proses 10.4.1.1 Operator – Proses 10.4.1.2 Operator – Proses 10.4.1.3 Operator – Proses 10.4.1.4
Deskripsi	Berisi data provinsi yang digunakan dalam pengolahan provinsi
Struktur data	id_provinsi + nama_provinsi
id_provinsi nama_ provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Operator – Proses 10.4.2.1 Operator – Proses 10.4.2.2 Operator – Proses 10.4.2.3 Operator – Proses 10.4.2.4
Deskripsi	Berisi data kota yang digunakan dalam pengolahan kota
Struktur data	id_kota + nama_kota + ongkos_kirim + id_provinsi
id_kota nama_kota ongkos_kirim id_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Operator – Proses 10.3.1.1 Operator – Proses 10.3.1.2 Operator – Proses 10.3.1.3 Operator – Proses 10.3.1.4
Deskripsi	Berisi data kategori yang digunakan dalam pengolahan kategori
Struktur data	id_kategori + nama_kategori
id_kategori nama_kategori	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Operator – Proses 10.3.2.1 Operator – Proses 10.3.2.2 Operator – Proses 10.3.2.3 Operator – Proses 10.3.2.4
Deskripsi	Berisi data produk yang digunakan dalam pengolahan produk
Struktur data	kode_produk + nama_produk + berat + diskon + gambar + ket_produk + status + id_kategori
kode_produk	[0-9]

nama_produk berat diskon gambar ket_produk status id_kategori	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data itemproduk
Digunakan pada	Operator – Proses 10.3.2.1 Operator – Proses 10.3.2.2 Operator – Proses 10.3.2.3
Deskripsi	Berisi data itemproduk yang digunakan dalam pengolahan itemproduk
Struktur data	id_itemproduk + stok + harga_itemproduk + kode_produk + id_ukuran
id_itemproduk stok harga_itemproduk kode_produk id_ukuran	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data konten web
Digunakan pada	Operator – Proses 10.2.1 Operator – Proses 10.2.2
Deskripsi	Berisi data konten web yang digunakan dalam pengolahan konten web
Struktur data	id_ content + nama_ content + isi_ content + *username*
id_content nama_content isi_content *username*	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data pemesanan
Digunakan pada	*Member* – proses 6.0 Operator – proses 10.5.1 Operator – proses 10.5.3
Deskripsi	Berisi data pemesanan yang akan disimpan di table pemesanan
Struktur data	id_pemesanan + tgl_pemesanan + jam_pemesanan + tgl_update + nama_kirim + alamat_kirim + telepon_kirim + kodepos + biaya_kirim + total_bayar + tipe_pembayaran + no_resi + tgl_bayar + bank_tujuan + bank_asal + no_rek + no_transfer + nama_bayar + jml_bayar + id_paypal + jml_paypal + matauangpaypal + status_bayar+ status + id_kota + id_*member*
id_pemesanan	[0-9]

tgl_pemesanan	[A-Z|a-z|0-9]
jam_pemesanan	[A-Z|a-z|0-9]
tgl_update	[A-Z|a-z|0-9]
status_pemesanan	[A-Z|a-z|0-9]
nama_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
alamat_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
telepon_kirim	[0-9]
kodepos	[0-9]
biaya_kirim	[0-9]
total_bayar	[0-9]
tipe_pembayaran	[A-Z|a-z|0-9]
no_resi	[0-9]
tgl_bayar	[A-Z|a-z|0-9]
bank_tujuan	[A-Z|a-z|0-9]
bank_asal	[A-Z|a-z|0-9]
no_rek	[0-9]
no_transfer	[0-9]
nama_bayar	[A-Z|a-z|0-9]
jml_bayar	[0-9]
id_paypal	[A-Z|a-z|0-9]
jml_paypal	[0-9]
matauangpaypal	[A-Z|a-z]
status_bayar	[A-Z|a-z|0-9]
id_*member*	[0-9]
id_kota	[0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data testimonial
Digunakan pada	*Member* - Proses 8.0 Operator – Proses 10.10.2 Operator – Proses 10.10.3
Deskripsi	Berisi data testimonial
Struktur data	Id_testi+tgl_testi+isi_testi + status_testi + id_*member* + *username*
id_testi	[0-9]
tgl_testi	[A-Z|a-z|0-9]
isi_testi	[A-Z|a-z|0-9]
status-testi	[0-9]
id_*member*	[0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kurs dollar
Digunakan pada	Operator - Proses 10.11
Deskripsi	Berisi data kurs dollar

Struktur data	Id_matauang + kurs + username
Id_matauang Kurs *username*	[A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data konfirmasi pembayaran
Digunakan pada	*Member* - Proses 7.0
Deskripsi	Berisi data konfirmasi pembayaran
Struktur data	Tgl_bayar+bank_tujuan+no_rek+ no_transfer +bank_asal + nama_bayar+jml_bayar
Tgl_bayar bank_tujuan no_rek no_tranfer bank_asal nama_bayar jml_bayar	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data *password* baru
Digunakan pada	*Member* - Proses 2.0 Operator – Proses 2.0 Administrator – Proses 2.0
Deskripsi	Berisi data *password* baru
Struktur data	*Password*
Password	[A-Z|a-z|0-9]

3.4 Perancangan Sistem

Perancangan merupakan bagian dari metodologi pembangunan suatu perangkat lunak yang harus dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan sistem yang akan dimaksudkan untuk menggambarkan perbedaan antara sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang diusulkan. Perancangan sistem ini menggunakan pendekatan sistem terkomputerisasi.

Langkah-langkah yang dilakukan dalam tahapan perancangan sistem ini adalah sebagai berikut :

1. PerancanganBasis Data
    a. Diagram Relasi
    b. Struktur Tabel
2. Perancangan Struktur Menu
    a. Struktur menu administrator
    b. Struktur menu operator
    c. Struktur menu pengunjung
    d. Struktru menu member
3. Perancangan Arsitekrur
    a. Perancangan antar muka
    b. Jaringan semantic
4. Perancangan prosedural

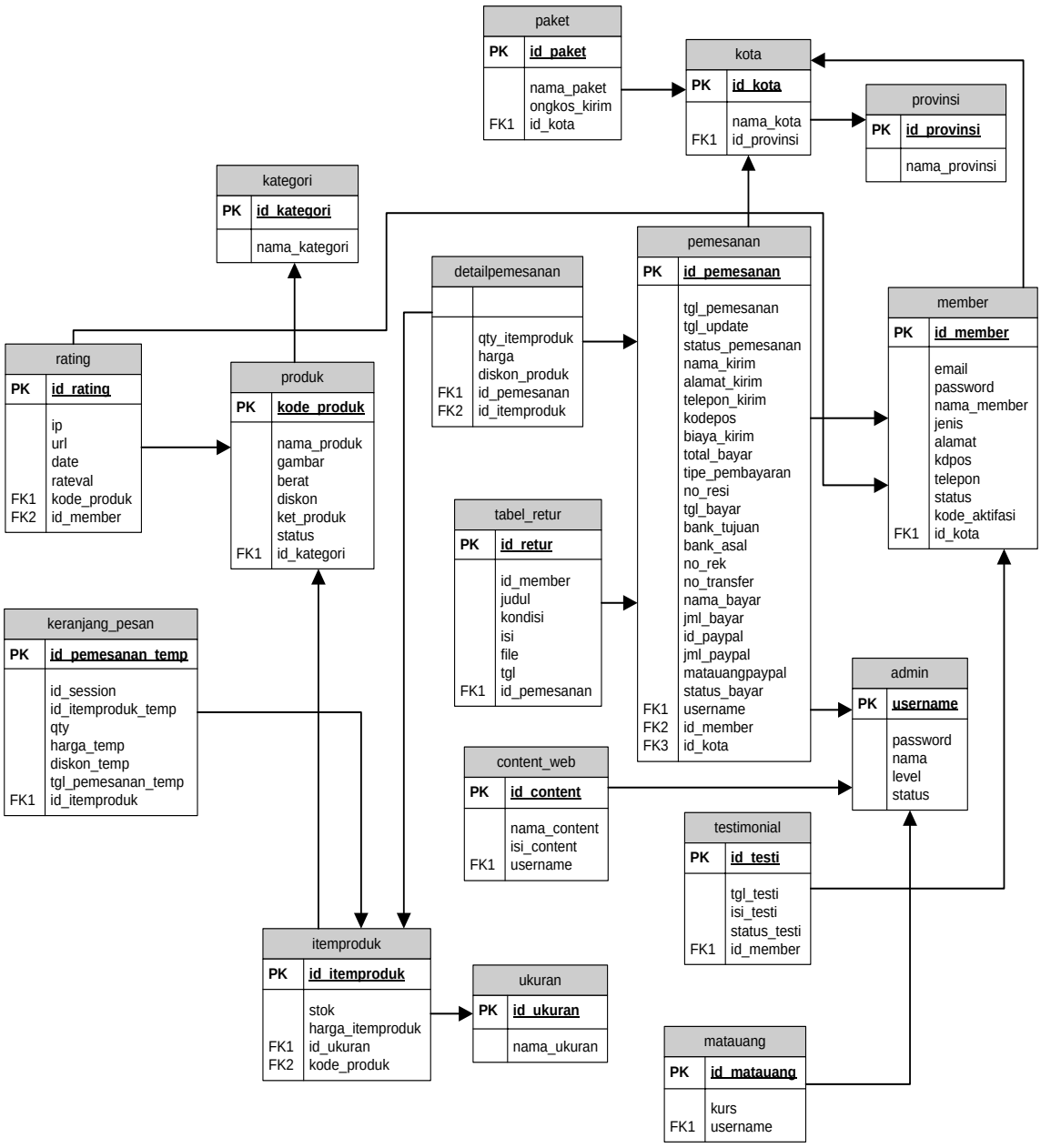
3.4.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data yaitu menciptakan atau merancang data yang terhubung dan disimpan secara bersama-sama. Untuk menggambarkannya digunakanlah diagram relasi dan dan struktur table. Dari dua hasil tersebut, implementasikan basis data akan bisa dikerjakan.

3.4.1.1 Diagram Relasi

Model data relasional merupakan model data dimana hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom. Secara formal, ke semuanya itu digambarkan ke dalam diagram relasi dan diagram skema.

Adapun untuk lebihnya tentang diagram relasi pada sistem penjualan online di toko Kaniketa aka nada gambar 3.26 sebagai berikut



Gambar 3. 27 Diagram Relasi Aplikasi Penjualan Kaniketa

3.4.1.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi penjualan di toko Kaniketa sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabeladmin yang digunakan dalam website penjualan online sistem. Struktur tabel admin dapat dilihat pada tabel 3.9

Tabel admin

a. Nama File : Tabel Admin
b. Primary Key : id_ admin
c. Jumlah Field : 6
d. Keterangan :Tabel berisi data admin

Tabel 3.12 Struktur Tabel Admin

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Username	Varchar	50	*Primarykey*
Password	Varchar	41	
Nama	Varchar	50	
No_tlpn	Varchar	30	
Level	Enum		
Status	Smallint	1	

2. Tabel Content Web

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel content web yang digunakan dalam website penjualan online sistem. Struktur tabel operator dapat dilihat pada tabel 3.10

Tabel content web

a. Nama File : Tabel Content web
b. Primary Key : id_ content web
c. Jumlah Field : 4
d. Keterangan : Tabel berisi data content web

Tabel 3.13Struktur Tabel Content Web

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_content	Smallint	5	*Primarykey*
Nama_content	Varchar	50	
Isi_content	Text		
Username	Varchar	50	*Foreignkey*, *references* admin (*username*)

3. Tabel Provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi dapat dilihat pada tabel 3.11

Tabel provinsi

a. Nama File : Tabel Provinsi
b. Primary Key : id_provinsi
c. Jumlah Field : 2
d. Keterangan : Tabel berisi data provinsi

Tabel 3.14 Struktur Tabel Provinsi

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_provinsi	Int	10	*Primary key*
Nama_provinsi	Varchar	100	

4. Tabel Kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota dapat dilihat pada tabel 3.12

Tabel kota

a. Nama File : Tabel Kota

b. Primary Key : id_kota

c. Jumlah field : 4

d. Keterangan : Tabel berisi data kota

Tabel 3.15 Struktur Tabel Kota

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_kota	Int	10	*Primary key*
Nama_kota	Varchar	50	
Ongkos_kirim	Int	15	
Id_provinsi	Int	10	*Foreign key*, *references* provinsi (id_provinsi)

5. Tabel Kategori

Tabelkategori digunakan untuk menyimpan data kategori. Struktur tabel kategori dapat dilihat pada tabel 3.13

a. Nama File : Tabel Kategori

b. Primary Key : id_kategori

c. Jumlah Field : 2

d. Keterangan : Tabel berisi data kategori

Tabel 3.16 Struktur Tabel Kategori

Nama Feld	Type	Length	Keterangan
Id_kategori	Int	10	*Primary key*
Nama_kategori	Varchar	50	

6. Tabel Produk

Tabel produk inidigunakan untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk dapat dilihat pada tabel 3.14

Tabel produk

a. Nama File : Tabel Produk

b. Primary Key : id_produk

c. Jumlah Field : 8

d. Keterangan : Tabel berisi data produk

Tabel 3.17 Struktur Tabel Produk

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Kode_produk	Int	10	*Primary key*
Nama_produk	Varchar	50	
Gambar	Varchar	100	
Berat	Int	10	
Diskon	Int	2	
Ket_produk	Text		
Status	Enum		
Id_kategori	Int	10	*Foreign key, references* kategori (id_kategori)

7. Tabel Ukuran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ukuran. Struktur ukuran dapat dilihat pada tabel 3.15

Tabel ukuran

a. Nama File : Tabel Ukuran

b. Primary Key : id_ukuran

c. Jumlah Field : 2

d. Keterangan : Tabel berisi data ukuran

Tabel 3.18 Struktur Tabel Ukuran

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_ukuran	Smallint	5	*Primary key*
Nama_ukuran	Varchar	10	

8. Tabel itemproduk

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data itemproduk. Struktur itemproduk dapat dilihat pada tabel 3.16

Tabel itemproduk

a. Nama File : Tabel Itemproduk

b. Primary Key : id_itemproduk

c. Jumlah Field : 5

d. Keterangan : Tabel berisi data itemproduk

Tabel 3.19Struktur Tabel Itemproduk

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_itemproduk	Int	10	*Primary key*
Harga-_itemproduk	Int	15	
Stok	Smallint	5	
Kode_produk	Int	10	*Foreign key*, *references* produk (kode_produk)
Id_ukuran	Smallint	5	*Foreign key*, *references* ukuran (id_ukuran)

9. Tabel Member

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data member. Struktur dari tabel member dapat dilihat pada tabel 3.17

Tabel Member

a. Nama File : Tabel Member

b. Primary Key : id_member

c. Jumlah Field : 11

d. Keterangan : Tabel berisi data member

Tabel 3.20 Struktur Tabel *Member*

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_*member*	Int	10	*Primary key*
Email	Varchar	50	
Password	Varchar	41	
Nama_*member*	Varchar	50	
Jenis	Enum		
Alamat	Text		
Kdpos	Varchar	10	
Telepon	Varchar	30	
Status	Int	1	
Id_kota	Int	10	*Foreign key*, *references* kota (id_kota)
Kode_aktifasi	Varchar	50	

10. Tabel Pemesanan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pemesanan. Struktur tabel pemesanan dapat dilihat pada tabel 3.18

Tabel Pemesanan

a. Nama File : Tabel pemesanan

b. Primary Key : id_pemesanan

c. Jumlah File : 27

d. Keterangan : Tabel berisi pemesanan

Tabel 3.21 Struktur Tabel Pemesanan

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_pemesanan	Int	10	*Primary key*
Tgl_pemesanan	Date		
Jam_pemesanan	Time		
Tgl_update	Datetime		
Status_pemesanan	Enum		
Nama_kirim	Varchar	50	
Alamat_kirim	Text		
Telepon_kirim	Varchar	30	
Kodepos	Varchar	10	
Biaya_kirim	Int	15	
Total_bayar	Int	15	
Tipe_pembayaran	Varchar	50	
No_resi	Varchar	50	
Tgl_bayar	Date		
Bank_tujuan	Varchar	50	
Bank_asal	Varchar	30	
No_rek	Varchar	50	
No_transfer	Varchar	50	
Nama_bayar	Varchar	50	
Jml_bayar	Int	15	
Id_paypal	Varchar	100	
Jml_paypal	Double		
Matauangpaypal	Varchar	3	

Status_bayar	Smallint	1	
Id_kota	Int	10	*Foreign key, references* kota (id_kota)
Id_*member*	Int	10	*Foreign key, referencesmember* (id_*member*)
Username	Varchar	50	*Foreign key, referencesadmin* (*username*)

11. Tabel Detail Pemesanan

Tabel detail pesanan ini digunakan untuk menyimpan data detail pesanan. Struktur tabel detail pesanan dapat dilihat pada gambar 3.19

Tabel File : Tabel Detail Pemesanan

a. Nama File : Tabel detail pemesanan
b. Primary Key : id_detail pemesanan
c. Jumlah Field : 5
d. Keterangan : Tabel berisi data detail pemesanan

Tabel 3.22 Struktur Tabel Detail Pemesanan

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_pemesanan	Int	10	*Foreign key, references*pemesanan (id_pemesanan)
Id_itemproduk	Int	10	*Foreign key, references*itemproduk (id_itemproduk)
Qty_itemproduk	Smallint	5	
Harga	Int	15	
Diskon_produk	Int	2	

12. Tabel Testimonial

Tabel testimonial ini digunakan untuk menyimpan data Testimonial. Struktur tabel Testimonil dapat dilihat pada gambar 3.20

Tabel testimonial

a. Nama File : Tabel Testimonial
b. Primary Key : id_pemesanan
c. Jumlah Field : 6
d. Keterangan : Tabel berisi testimonisl

Tabel 3.23 Struktur Tabel Testimonial

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_testi	Int	10	*Primary key*
Tgl_testi	Datetime		
Isi_testi	Text		
Status_testi	Smallint	1	
Id_*member*	Int	10	*Foreign key*, *referencesmember*(id_*member*)
Username	Varchar	50	*Foreign key*, *referencesadmin* (*username*)

13.Tabel Matauang

Tabel matauang digunakan untuk menyimpan data matauang, Struktur tabel matauang dapat pada tabel 3.21

Tabel Matauang

a. Nama File : Tabel matauang
b. Primary Key : id_matauang
c. Jumlah Field : 3
d. Keterangan : Tabel berisi data matauang

Tabel 3.24 Struktur Tabel Mata uang

Nama Field	Type	Length	Keterangan
Id_matauang	Varchar	3	*Primary key*
Kurs	Double		
Username	Varchar	50	*Foreign key, references*admin (username)

14. Tabel Retur

Tabel retur digunakan untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur dapat pada tabel 3.22

Tabel Retur

a. Nama File : Tabel retur
b. Primay Key : id_retur
c. Jumlah Field : 7
d. Katerangan : Tabel berisi data retur

Tabel 3.25Tabel Retur

Field	Type	Size	Keterangan
id_retur	Int	15	*Primary key*
id_pemesanan	Int	15	*Foreign key, references*pemesanan(id_pemesanan)
status_retur	Smallint	10	
tgl_retur	Date		
alasan_retur	text		
gambar_1			
gambar_2			

15. Tabel Keranjang Pesan

Tabel Keranjang Pesan digunakan untuk menyimpan data keranjang belanja. Struktur tabel keranjang pesan dapat pada tabel 3.23

Tabel Keranjang Pesan

a. Nama File : Tabel Keranjang_pesan
b. Primay Key : id_pemesanan_temp
c. Jumlah Field : 7
d. Keterangan : Tabel berisi data keranjang belanja

Field	Type	Size	Keterangan
id_pemesanan_temp	Int	10	*Primary key*
id_itemproduk_temp	Int	10	*Foreign key, references*itemproduk(id_itemproduk)
Id_session	Varchar	100	
Qty	Smallint	5	
Harga_temp	Int	15	
Diskon_temp	Int	2	
Tgl_pemesanan_temp	Date		

Tabel 3.26Tabel Keranjang pesan

16. Tabel rating

Tabel rating digunakan untuk menyimpan data rating dari produk. Struktur tabel rating dapat pada tabel 3.24

Tabel rating

a. Nama File : Tabel rating
b. Primay Key : id
c. Jumlah Field : 6
d. Katerangan : Tabel berisi data rating dari produk

Field	Type	Size	Keterangan
id	bigint	25	*Primary key*
Kode_produk	Tinyint	10	*Foreign key, referencesproduk(kode_produk)*
Id_member	Int	10	*Foreign key, referencesmember (id_member)*
url	Varchar	250	
Dat	Date		
ip	Varchar	25	
Rateval	Int	11	

Tabel 3.27Tabel rating

16. Tabel Paket

Tabel paket digunakan untuk menyimpan data paket pengiriman. Struktur tabel paket dapat pada tabel 3.25

Tabel paket

a. Nama File : Tabel paket
b. Primay Key : id_paket
c. Jumlah Field : 2
d. Katerangan : Tabel berisi data paket

Field	Type	Size	Keterangan
Id_paket	bigint	20	*Primary key*
Id_kota	Int	15	*Foreign key,*

			referenceskota (id_kota)
Nama_paket	Varchar	50	
Ongkos_kirim	Int	10	

Tabel 3.28 Tabel paket

3.4.2 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya struktur menu, antar muka, perancangan pesan dan jaringan semantik.

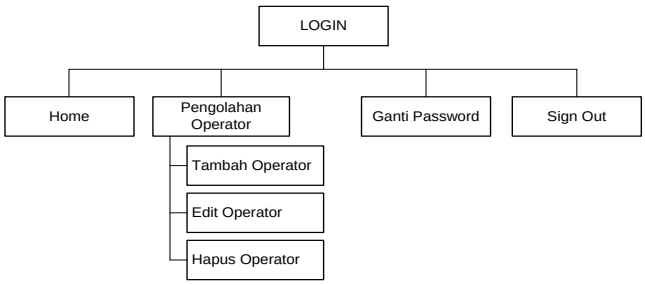
3.4.2.1 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat empat pengguna aplikasi ini yaitu web admin. Member dan pengunjung. Adapun struktur menunya adalah sebagai berikut :

1. Struktur menu administrator
2. Struktur menu operator
3. Struktur menu pengunjung
4. Struktur menu member

3.4.2.1.1 Struktur Menu Administrator

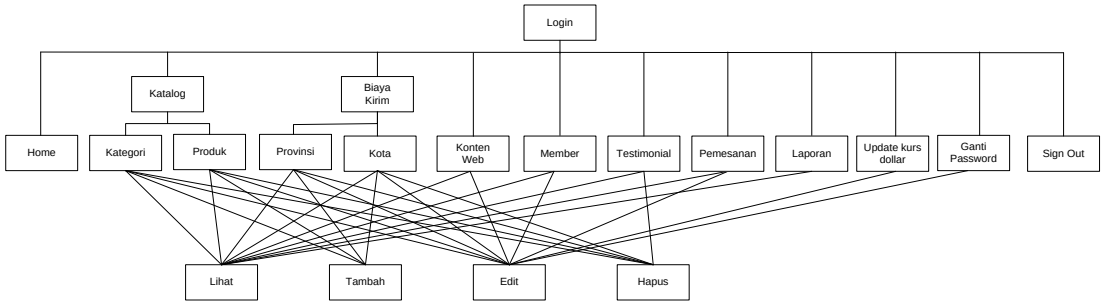
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada administrator akan ada pada gambar 3.27 sebagai berikut :



Gambar 3. 27 Struktur Menu Administrator

3.4.2.1.2 Struktur Menu Operator

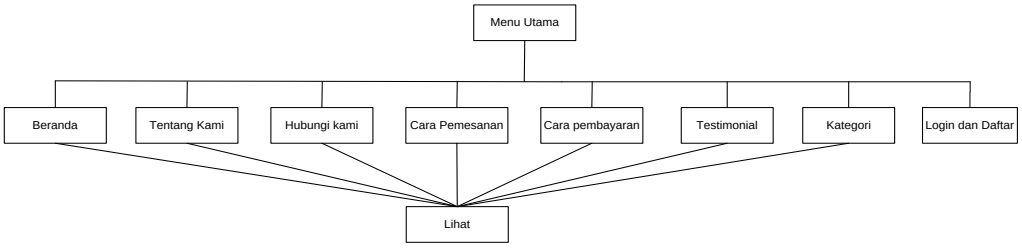
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada operator akan ada pada gambar 3.28 sebagai berikut :



Gambar 3. 28 Struktur Menu Operator

3.4.2.1.3 Struktur Menu Pengunjung

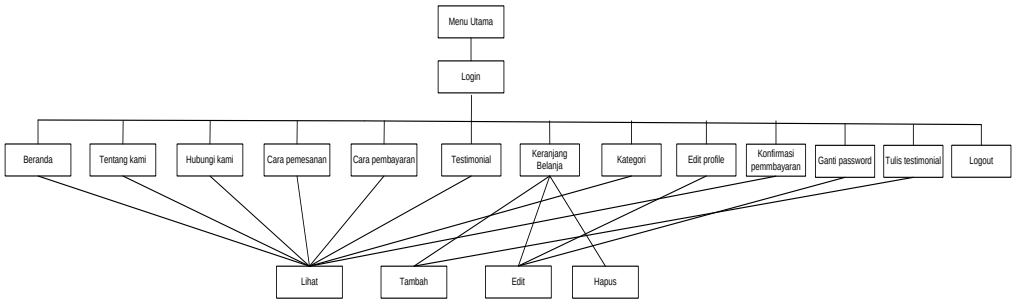
Untuk lebih jelasnya struktur menu pada pengunjung akan ada pada gambar 3.29 sebagai berikut :



Gambar 3. 29 Struktur Menu Pengunjung

3.4.2.1.4Struktur Menu *Member*

Untuk lebih jelasnya struktur menu pada member akan ada pada gambar 3.30 sebagai berikut :



Gambar 3. 30 Struktur Menu *Member*

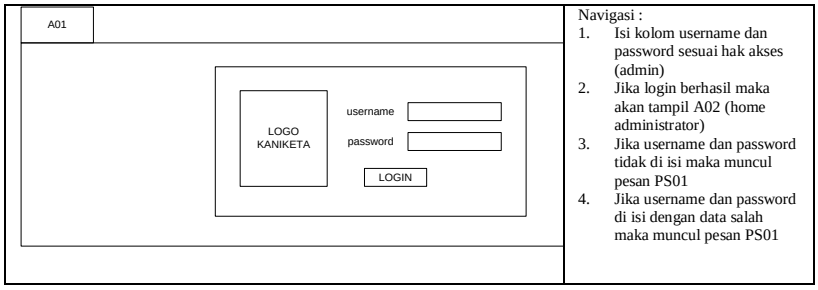
3.4.2.2 Perancangan Antar Muka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi perancangan antar muka terdiri dari :

1. Perancangan antar muka administrator
2. Perancangan antar muka operator
3. Perancangan antar muka pengunjung
4. Perancangan antar muka member

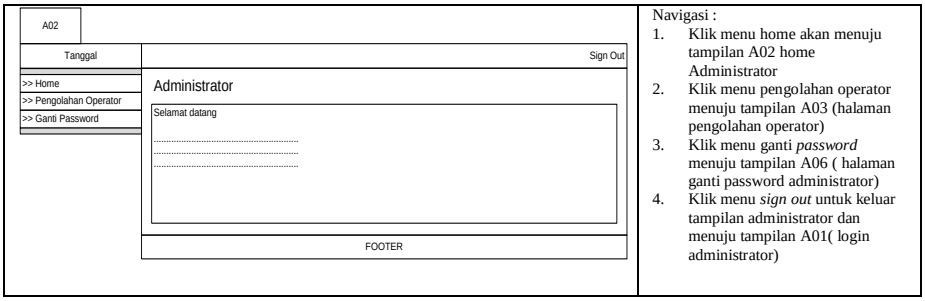
3.4.2.2.1 Perancangan Antar Muka Administrator

1. Antar muka *login* administrator (A01)



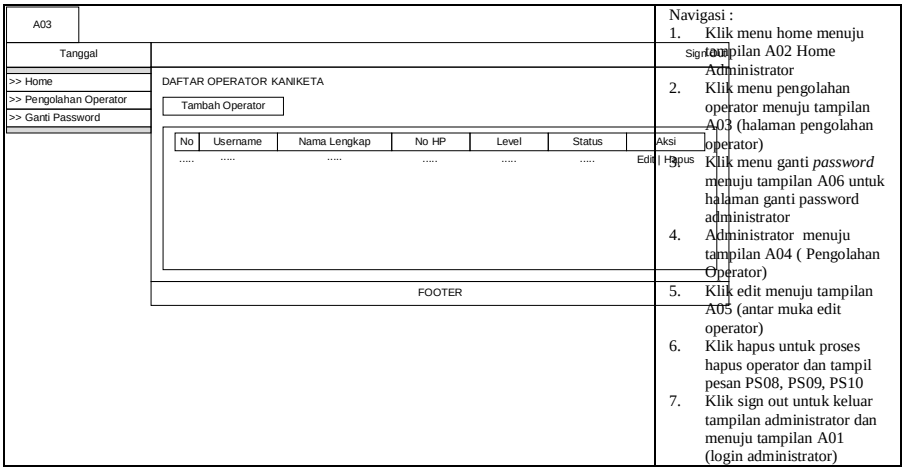
Gambar 3. 31Tampilan *Login* Administrator

2. Antar muka *home* administrator (A02)



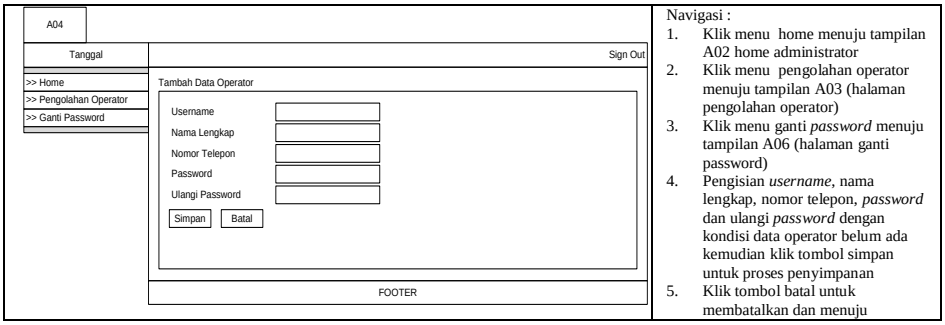
Gambar 3. 32 Tampilan Home Administrator

3. Antar muka pengolahan operator (A03)



Gambar 3. 33 Tampilan Pengolahan Operator

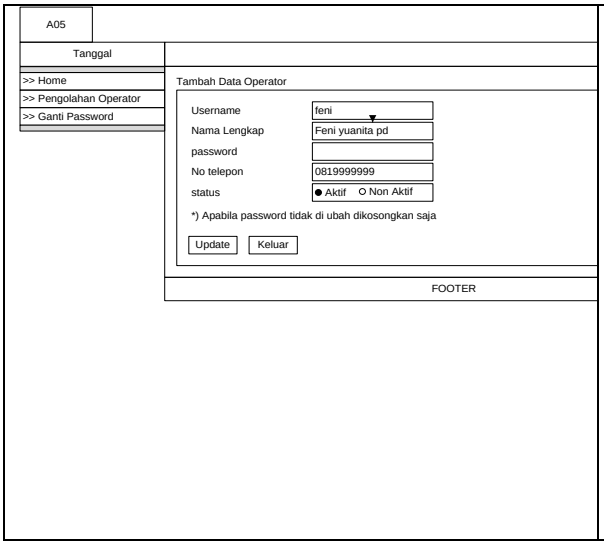
4. Antar muka tambah operator (A04)



	tampilan A03 (Antar muka pengolahan operator) 6. Jika terjadi kesalahan tampil pesan PS02, PS03,PS013 7. Klik sign out untuk keluar tampilan administrator dan menuju tampilan A01 (menu login administrator)

Gambar 3. 34 Tampilan Tambah Operator

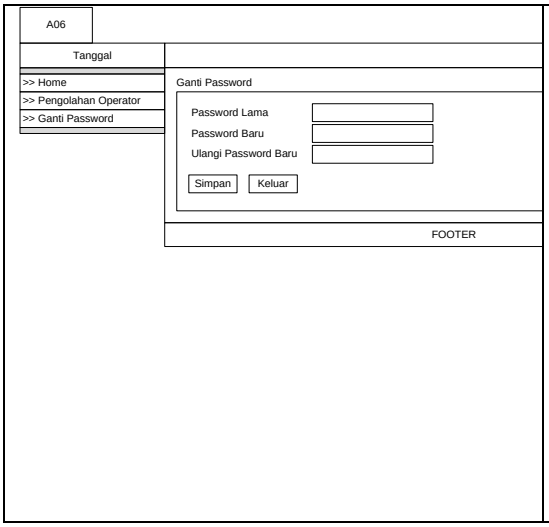
5. Antar muka edit operator (A05)



Navigasi :
1. Klik menu home menuju tampilan A02 (home administrator)
2. Klik menu pengolahan operator menuju tampilan A03 (antar muka pengolahan operator)
3. Klik menu ganti *password* menuju tampilan A06 (halaman ganti password)
4. Melakukan Pengisian nama lengkap, nomor telepon, *password* dan status kemudian klik tombol *update* untuk menyimpan proses perubahan dan tampil pesan PS07
5. Klik tombol keluar untuk membatalkan dan menuju tampilan A03 (antar muka pengolahan operator)
6. Jika terjadi kesalahan seperti mengosongkan salah satu field maka akan tampil pesan PS013
7. Klik sign out untuk keluar tampilan administrator dan menuju tampilan A01 (menu login administrator)

Gambar 3. 35Tampilan Edit Operator

6. Antar muka ganti *password* administrator (A06)

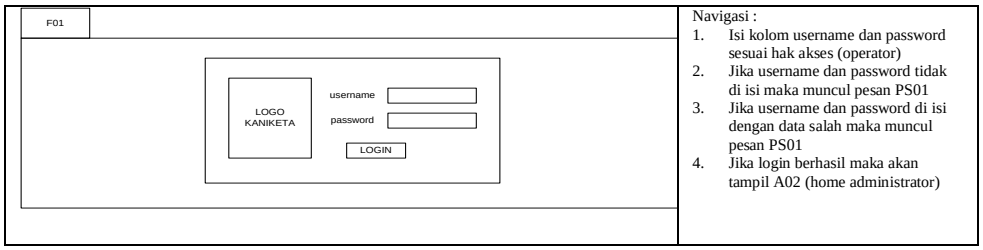


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan A02 (home administrator)
2. Klik tombol pengolahan operator menuju tampilan A03 (antar muka pengolahan operator)
3. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan A06 (halaman ganti password)
4. Melakukan Pengisian data *password* lama, *password* baru dan ulangi *password* dengan data valid kemudian klik simpan
5. Klik tombol keluar untuk membatalkan dan menuju tampilan A03 (antar muka administrator)
6. Jika terjadi kesalahan tampil pesan PS05, PS013
7. Klik sign out untuk keluar tampilan administratormenuju tampilan A01 (login administrator)

Gambar 3. 36Tampilan Ganti *Password* Administrator

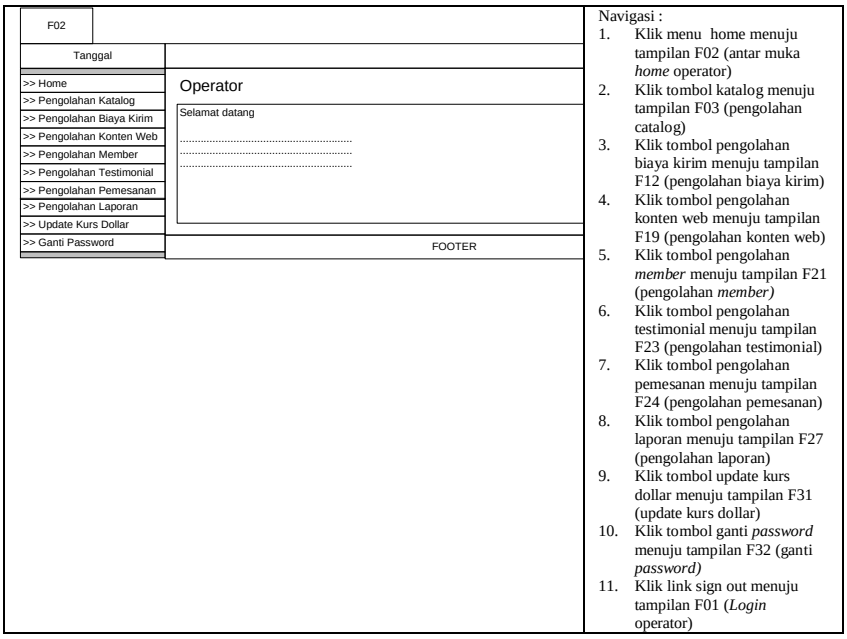
3.4.2.2.2 Perancangan Antar Muka Operator

1. Antar muka *login* operator (F01)



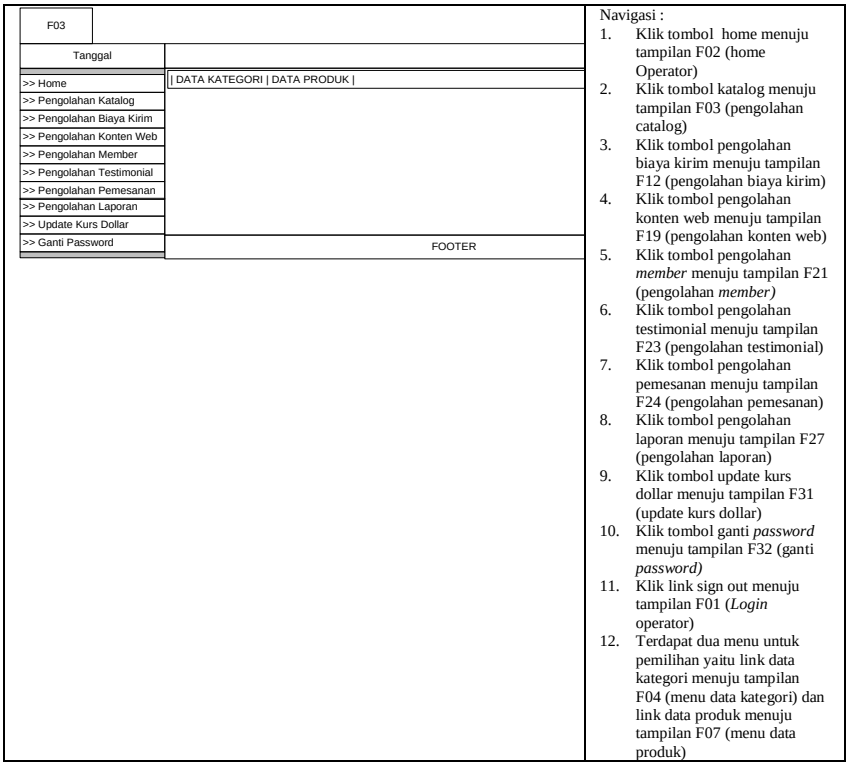
Gambar 3. 37Tampilan *Login* Operator

2. Antar muka *home* operator (F02)



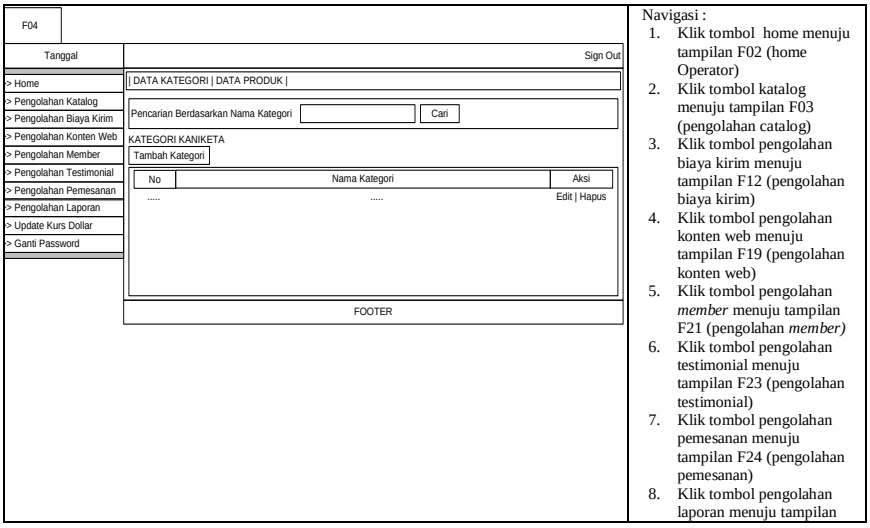
Gambar 3. 38Tampilan Home Operator

3. Antar muka pengolahan katalog (F03)



Gambar 3.39 Tampilan Pengolahan Katalog

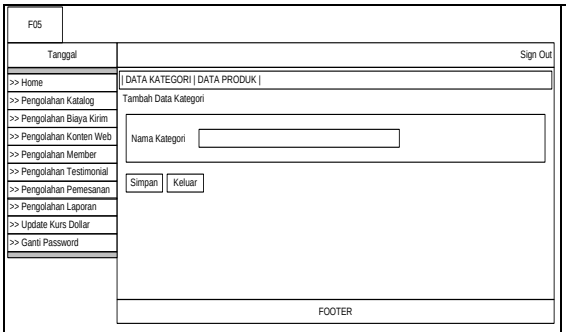
4. Antar muka data kategori (F04)



	F27 (pengolahan laporan) 9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar) 10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)* 11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator) 12. Klik link data kategori menuju tampilan F04 (data Kategori) 13. Klik link data produk menuju tampilan F07 (data produk) 14. Melakukan Pengisian pada *text box* pencarian nama kategori yang sudah ada kemudian klik cari tombol cari untuk proses pencarian data kategori 15. Klik tombol tambah kategori menuju tampilan F05 (tambah data kateogori) 16. Klik link edit untuk menuju tampilan F06 (edit data kategori) 17. Melakukan proses hapus yang ada di *form* kategori dengan meng klik link hapus untuk proses penghapusan data kategori dan akan muncul pesan PS08

Gambar 3.40Tampilan Data Kategori

5. Antar muka tambah data kategori (F05)

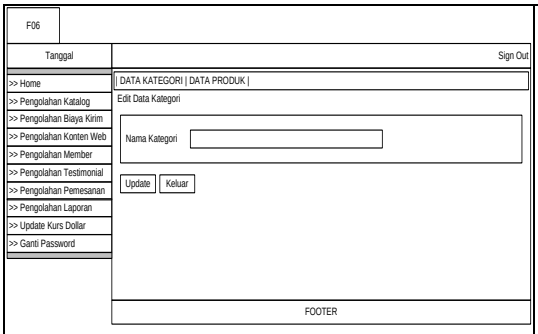


Navigasi : 1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator) 2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog) 3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim) 4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web) 5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)* 6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial) 7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan) 8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan) 9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar) 10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)* 11. Klik link sign out menuju

	tampilan F01 (*Login* operator) 12. Klik link data kategori menuju tampilan F04 (data Kategori) 13. Klik link data produk menuju tampilan F07 (data produk) 14. melakukan pengisian nama kategori yang belum ada kemudian klik tombol simpan tombol simpan untuk proses penyimpanan akan tampil PS07 15. jika mengosongkan nama kategori kemudian klik tombol simpan maka akan muncul PS13 16. jika Pengisian nama kategori yang sudah ada, kemudian klik tombol simpan maka akanmuncul PS06 17. Klik tombol keluar menuju tampilan F04 (data kategori)

Gambar 3.41 Tampilan Tambah Data Kategori

6. Antar muka edit data kategori (F06)

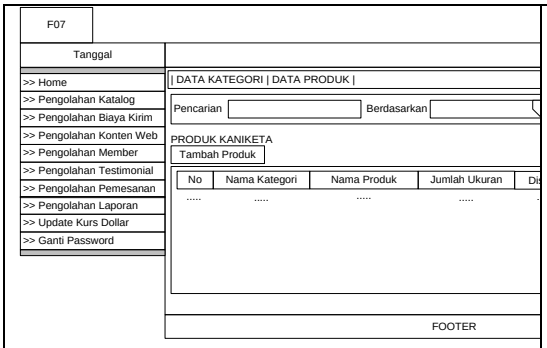


Navigasi : 1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator) 2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog) 3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim) 4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web) 5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)* 6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial) 7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan) 8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan) 9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar) 10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)* 11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator) 12. Klik link data kategori menuju tampilan F04 (data Kategori) 13. Klik link data produk menuju tampilan F07 (data Produk) 14. melakukan pengisian nama kategori dengan data yang belum ada

	kemudian klik tombol *update* tombol update untuk proses akan muncul PS07penyimpanan perubahan 15. Mengosongkan nama kategori kemudian klik tombol *update* maka akan muncul PS13 16. Pengisian nama kategori dengan data yang sudah ada kemudian klik tombol *update* maka akan muncul PS06 17. Klik tombol keluar menuju tampilan F04 (data kategori)

Gambar 3.42 Tampilan Edit Data Kategori

7. Antar muka data produk (F07)



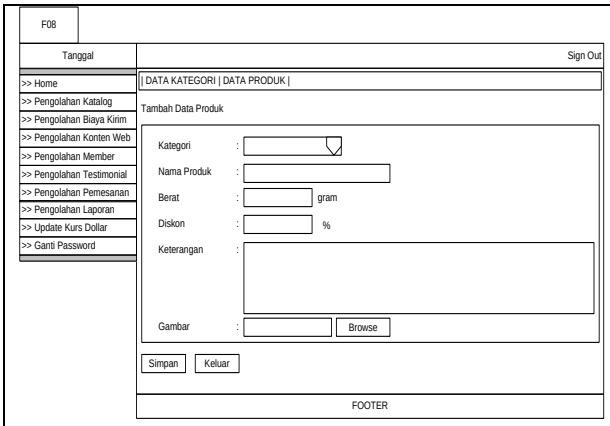
Navigasi :

1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik link data kategori menuju tampilan F04 (data Kategori)
13. Klik link data produk menuju tampilan F07 (data Produk)
14. melakukan Pengisian pada *text box* pencarian nama produk atau nama kategori yang sudah ada kemudian klik cari
15. melakukan Pengisian pada *text box* pencarian nama produk atau nama kategori yang tidak ada kemudian klik cari maka akan tampil PS15

	16. Klik tombol tambah produk menuju tampilan F08 (tambah data produk) 17. Klik link edit menuju tampilan F09 (edit data produk) 18. Klik link hapus untuk proses penghapusan produk maka akan muncul PS08 19. Klik link lihat detail menuju tampilan F10 (tambah data item produk)

Gambar 3.43 Tampilan Data Produk

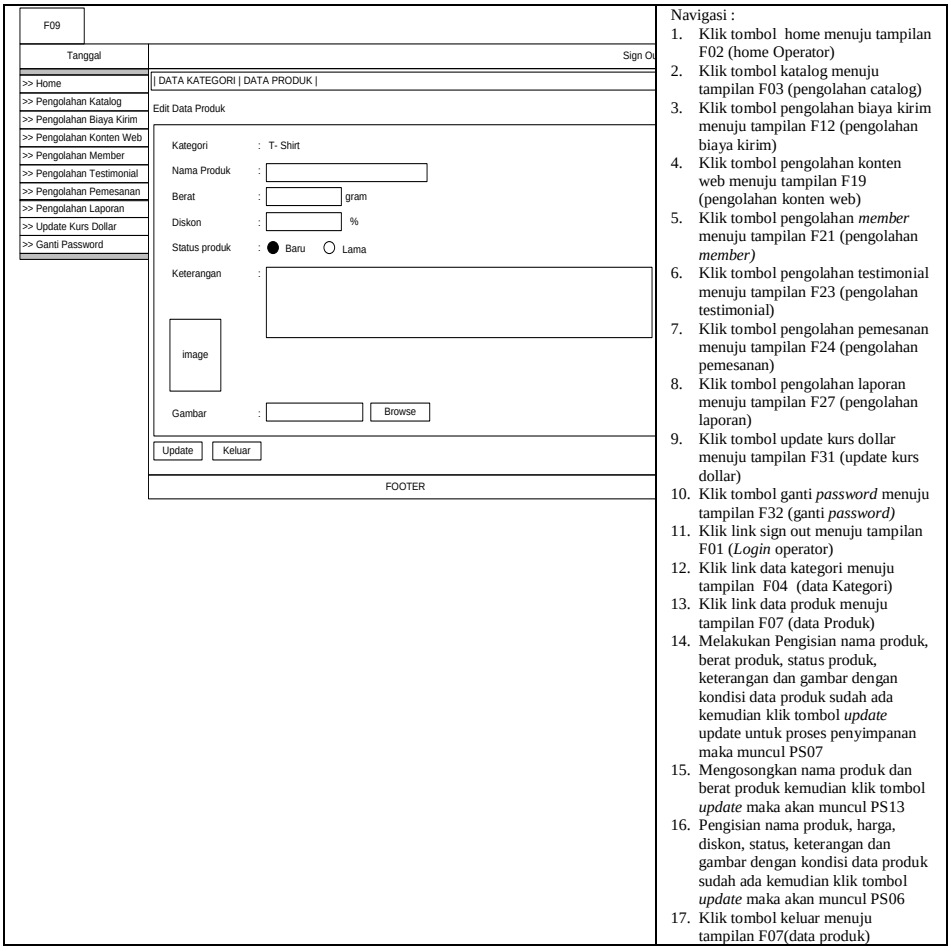
8. Antar muka tambah data produk (F08)



Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik link data kategori menuju tampilan F04 (data Kategori)
13. Klik link data produk menuju tampilan F07 (data Produk)
14. Melakukan Pengisian pilih kategori, nama produk, berat, diskon, keterangan dan gambar dengan kondisi produk belum ada kemudian klik tombol simpan maka akan muncul PS07
15. Mengosongkan nama produk dan berat produk kemudian klik tombol *update* maka akan muncul PS13
16. Pengisian nama produk, harga, diskon, status, keterangan dan gambar dengan kondisi data produk sudah ada kemudian klik tombol *update* maka akan muncul PS06
17. Klik tombol keluar menuju tampilan F07(data produk)

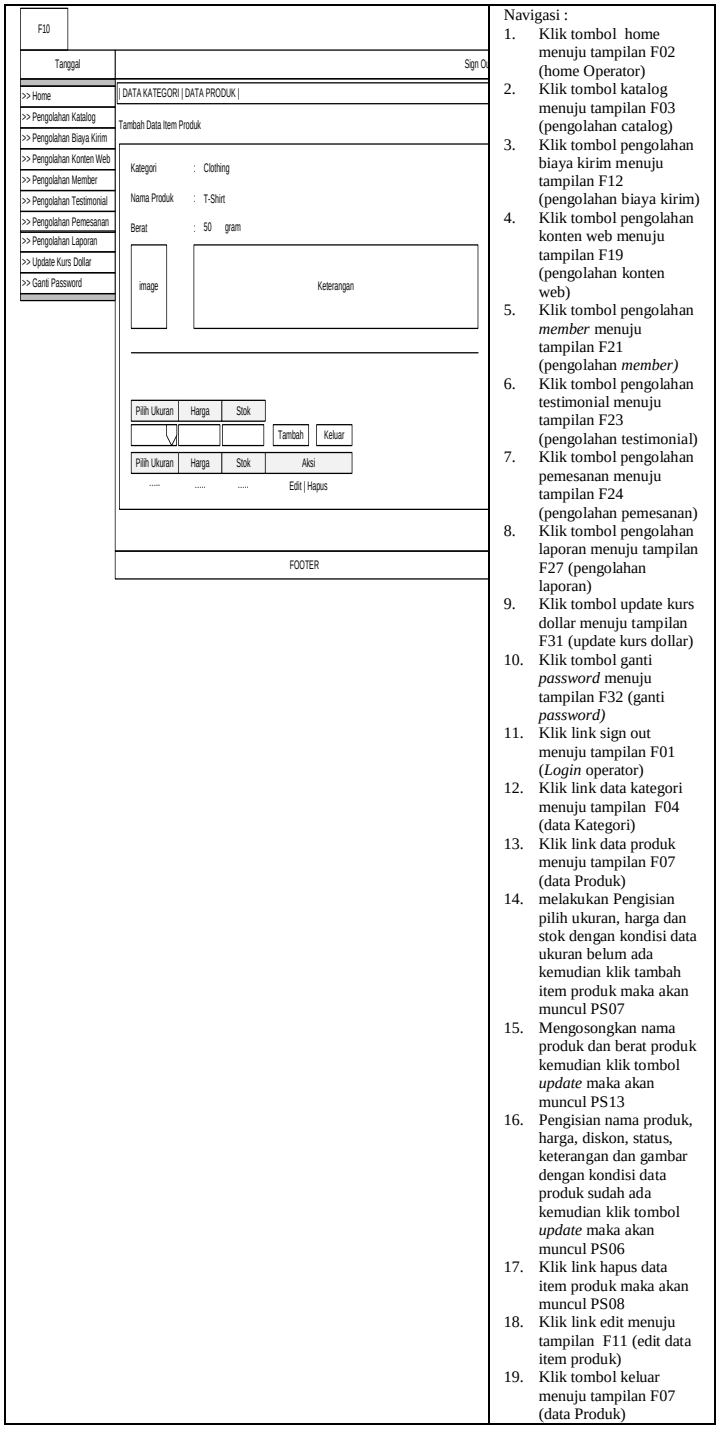
Gambar 3.44Tampilan Tambah Data Produk

9. Antar muka edit data produk (F09)



Gambar 3.45 Tampil Edit Data Produk

10. Antar muka tambah data item produk (F10)

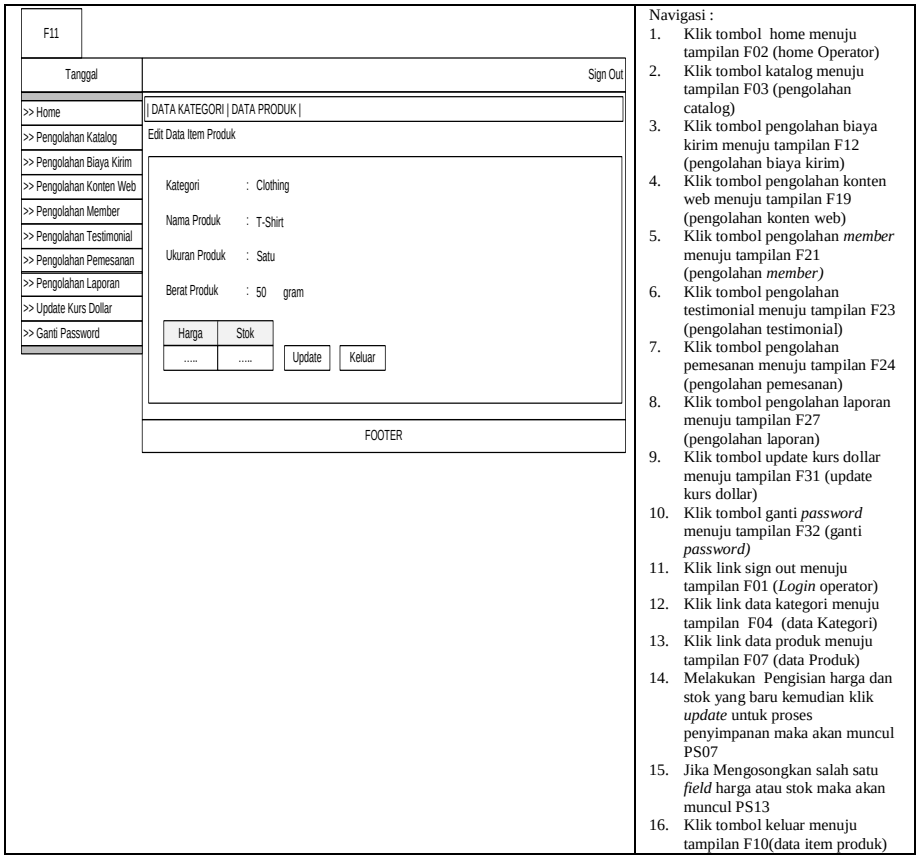


Navigasi :

1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik link data kategori menuju tampilan F04 (data Kategori)
13. Klik link data produk menuju tampilan F07 (data Produk)
14. melakukan Pengisian pilih ukuran, harga dan stok dengan kondisi data ukuran belum ada kemudian klik tambah item produk maka akan muncul PS07
15. Mengosongkan nama produk dan berat produk kemudian klik tombol *update* maka akan muncul PS13
16. Pengisian nama produk, harga, diskon, status, keterangan dan gambar dengan kondisi data produk sudah ada kemudian klik tombol *update* maka akan muncul PS06
17. Klik link hapus data item produk maka akan muncul PS08
18. Klik link edit menuju tampilan F11 (edit data item produk)
19. Klik tombol keluar menuju tampilan F07 (data Produk)

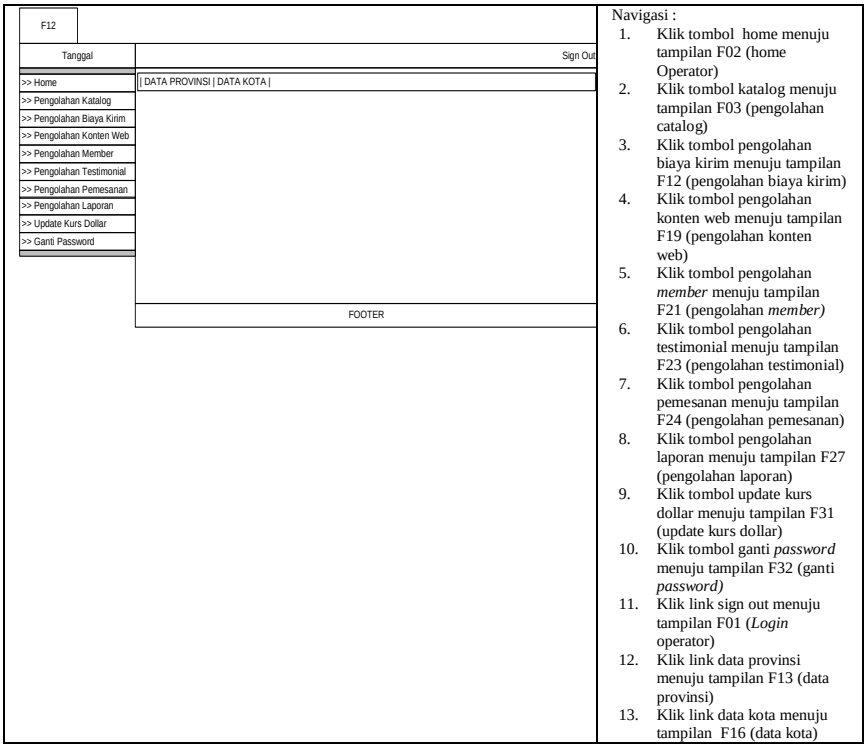
Gambar 3.46 Tampilan Tambah Data Item Produk

11. Antar muka edit data item produk (F11)



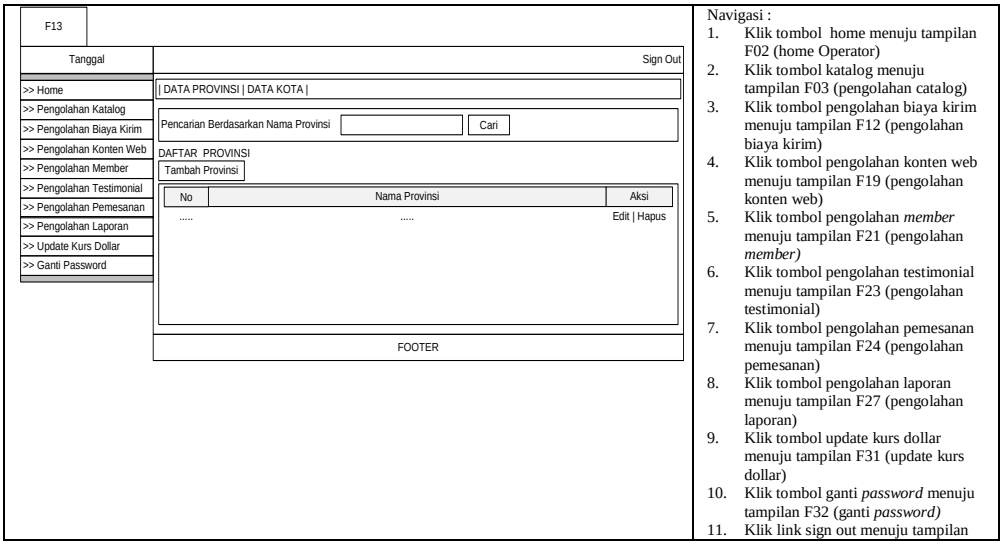
Gambar 3.47 Edit Data Item Produk

12. Antar muka pengolahan biaya kirim (F12)



Gambar 3. 48 Tampilan Pengolahan Biaya Kirim

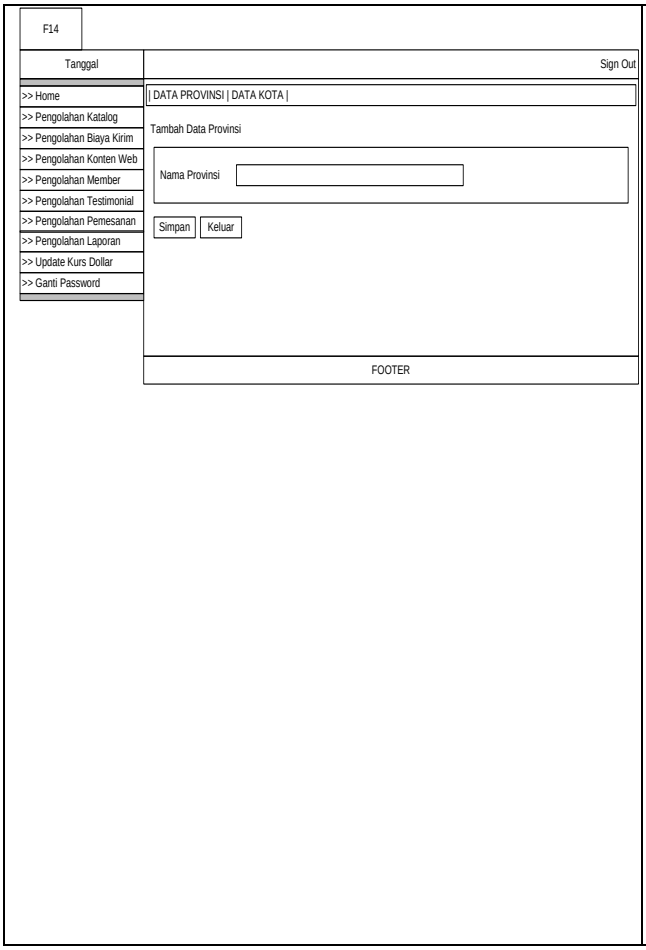
13. Antar muka data provinsi (F13)



	F01 (*Login* operator) 12. Klik link data provinsi menuju tampilan F13 (data provinsi) 13. Klik link data kota menuju tampilan F16 (data kota) 14. Pengisian pada *text box* pencarian nama provinsi yang sudah ada kemudian klik cari untuk proses pencarian data provinsi 15. Klik tombol tambah provinsi menuju tampilan F14 (tambah data provinsi) 16. Klik link edit menuju tampilan F15 (edit data provinsi) 17. Klik link hapus untuk proses penghapusan data provinsi maka akan muncul PS08

Gambar 3. 49 Tampilan Data Provinsi

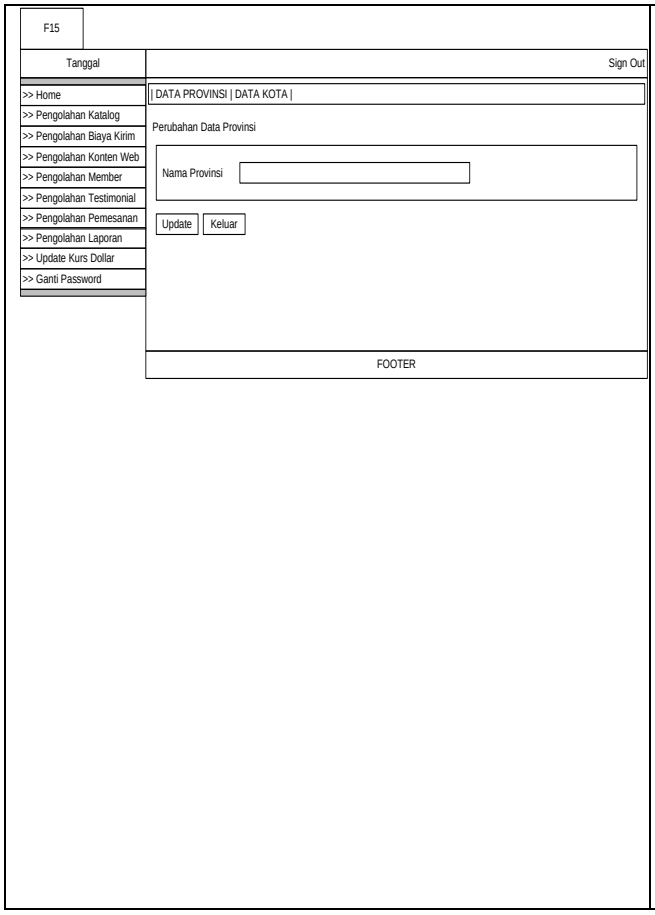
14. Antar muka tambah data provinsi (F14)



Navigasi : 1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator) 2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog) 3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim) 4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web) 5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)* 6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial) 7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan) 8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan) 9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar) 10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)* 11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator) 12. Klik link data provinsi menuju tampilan F13 (data provinsi) 13. Klik link data kota menuju tampilan F16 (data kota) 14. melakukan Pengisian nama provinsi dengan kondisi data provinsi belum ada kemudian klik tombol simpan untuk proses penyimpanan maka akan tampil PS07 15. Mengosongkan nama provinsi kemudian klik tombol simpan maka akan muncul PS13 16. Pengisian nama provinsi dengan kondisi data provinsi sudah ada kemudian klik tombol simpan maka akan muncul PS06 17. Klik tombol keluar menuju tampilan F13(data provinsi)

Gambar 3. 50Tampilan Tambah Data Provinsi

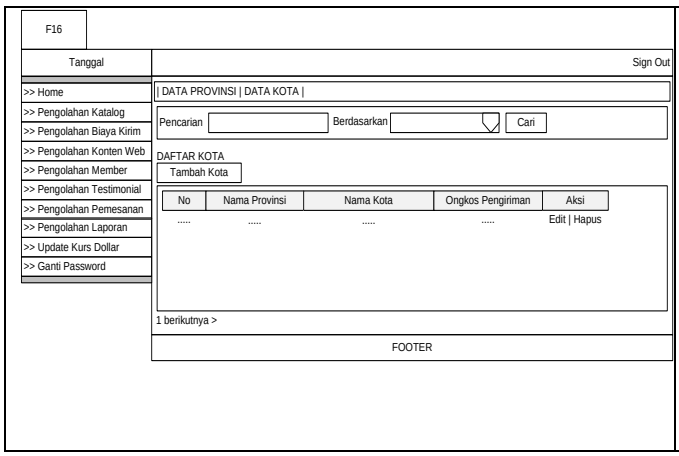
15. Antar muka edit data provinsi (F15)



Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik link data provinsi menuju tampilan F13 (data provinsi)
13. Klik link data kota menuju tampilan F16 (data kota)
14. Melakukan Pengisian nama provinsi dengan kondisi data provinsi ada kemudian klik tombol *update* untuk proses penyimpanan perubahan maka akan muncul PS07
15. Mengosongkan nama provinsi kemudian klik tombol *updatemaka akan muncul PS13*
16. Pengisisan nama provinsi dengan kondisi data provinsi sudah ada PS06
17. Klik tombol keluar menuju tampilan F13 (data provinsi)

Gambar 3. 51Tampilan Edit Data Provinsi

16. Antar muka data kota (F16)

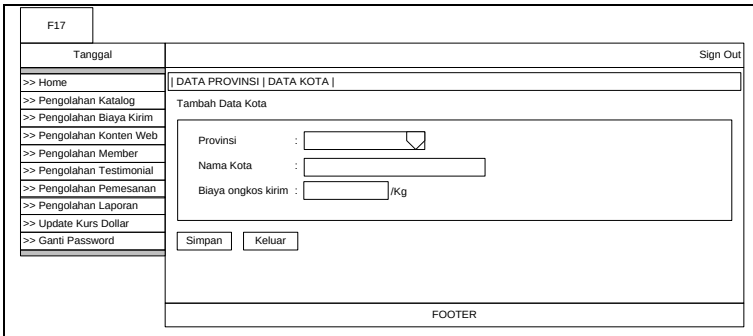


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar

	menuju tampilan F31 (update kurs dollar) 10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)* 11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator) 12. Klik link data provinsi menuju tampilan F13 (data provinsi) 13. Klik link data kota menuju tampilan F16 (data kota) 14. Pengisian pada *text box* pencarian nama kota atau nama provinsi yang sudah ada kemudian klik cari 15. Pengisian pada *text box* pencarian nama kota atau nama provinsi yang tidak ada kemudian klik cari maka akan muncul PS15 16. Klik tombol tambah kota menuju tampilan F17 (tambah data kota) 17. Klik link edit menuju tampilan F18 (edit data kota) 18. Klik link hapus untuk proses penghapusan data kota maka akan muncul PS08

Gambar 3. 52 Tampilan Data Kota

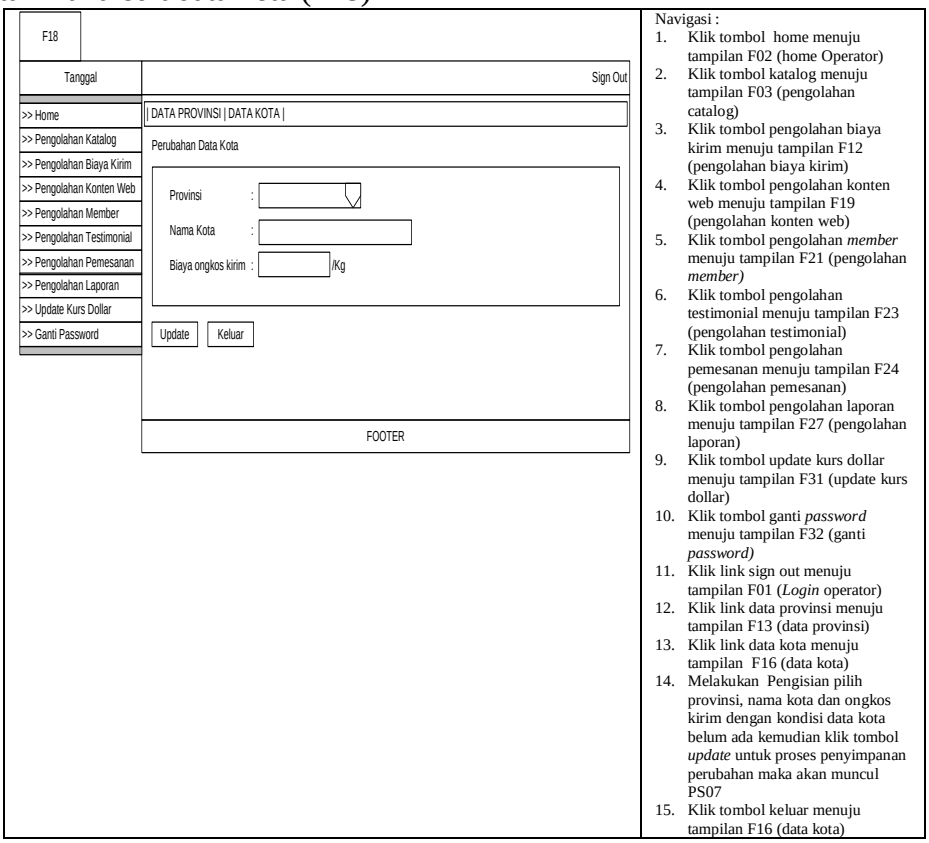
17. Antar muka tambah data kota (F17)



Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik link data provinsi menuju tampilan F13 (data provinsi)
13. Klik link data kota menuju tampilan F16 (data kota)
14. Klik Pengisian pilih provinsi, nama kota dan biaya ongkos kirim dengan kondisi data kota belum ada kemudian klik tombol simpan untuk proses penyimpanan maka akan muncul PS07
15. Klik tombol keluar menuju tampilan F16 (data kota)

Gambar 3. 53Tampilan Tambah Data Kota

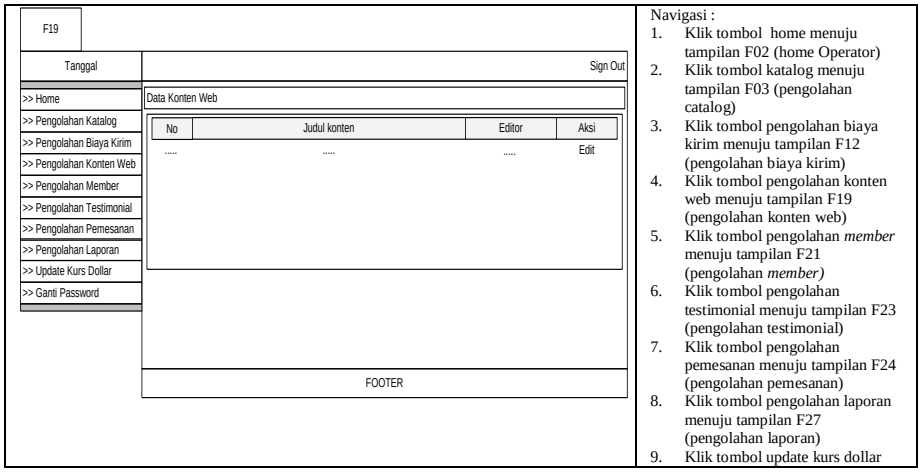
18. Antar muka edit data kota (F18)



Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik link data provinsi menuju tampilan F13 (data provinsi)
13. Klik link data kota menuju tampilan F16 (data kota)
14. Melakukan Pengisian pilih provinsi, nama kota dan ongkos kirim dengan kondisi data kota belum ada kemudian klik tombol *update* untuk proses penyimpanan perubahan maka akan muncul PS07
15. Klik tombol keluar menuju tampilan F16 (data kota)

Gambar 3. 54 Tampilan Edit Data Kota

19. Antar muka konten web (F19)

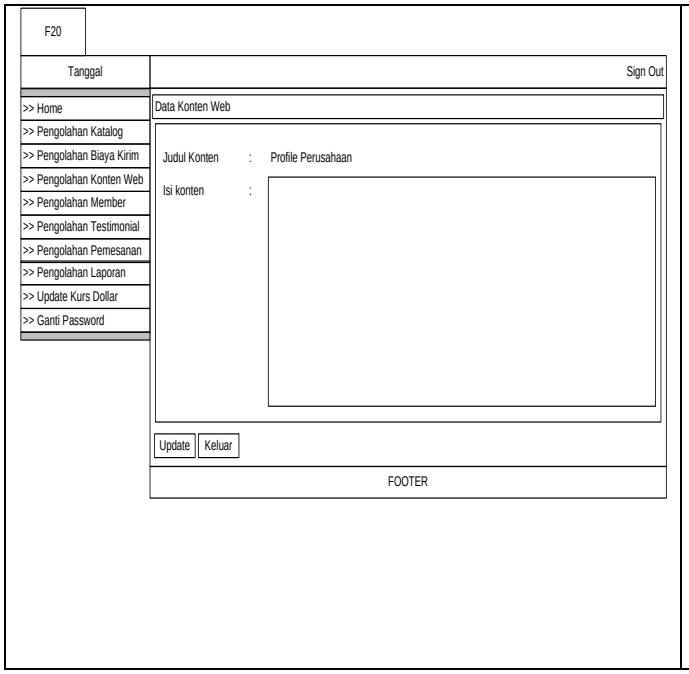


Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar

	menuju tampilan F31 (update kurs dollar) 10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)* 11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator) 12. Klik link edit menuju tampilan F20 (edit konten web)

Gambar 3. 55 Tampilan Konten Web

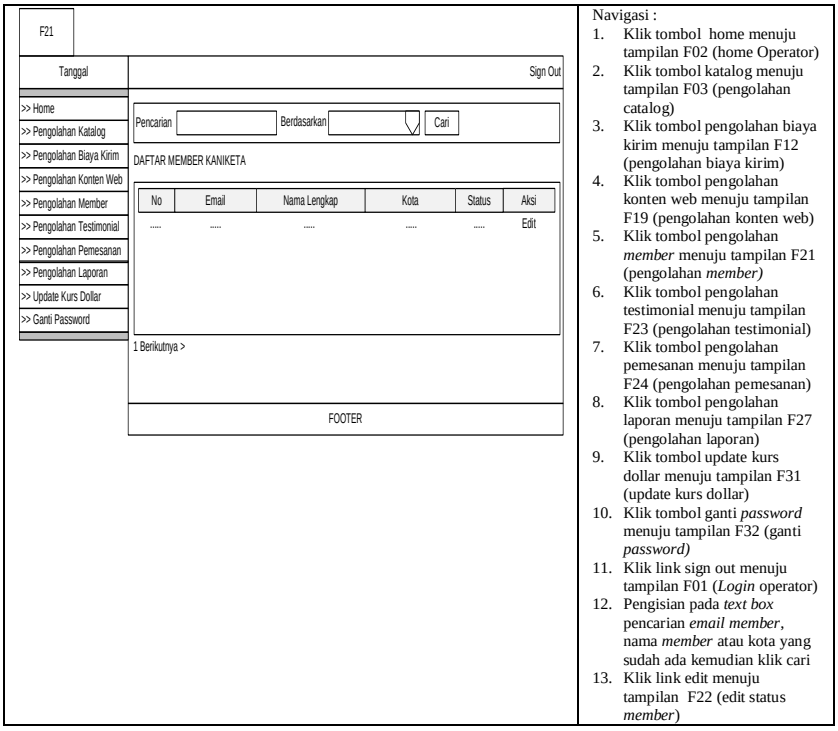
20. Antar muka edit konten web (F20)



Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik Pengisian isi konten *web* kemudian klik tombol *update* untuk proses penyimpanan perubahan maka akan muncul PS07
13. Klik tombol keluar menuju tampilan F19 (konten web)

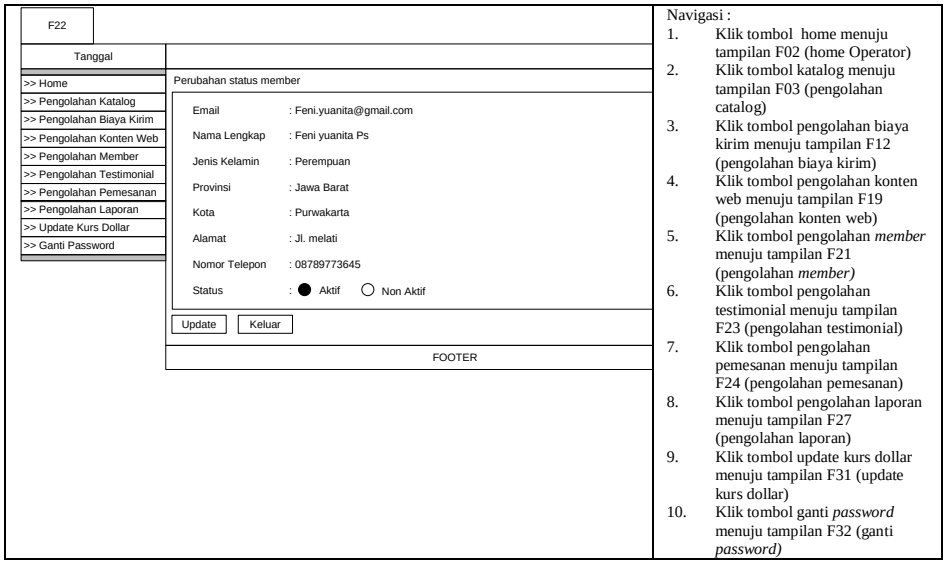
Gambar 3. 56 Tampilan Edit Konten Web

21. Antar muka pengolahan *member* (F21)



Gambar 3. 57Tampilan Pengolahan *Member*

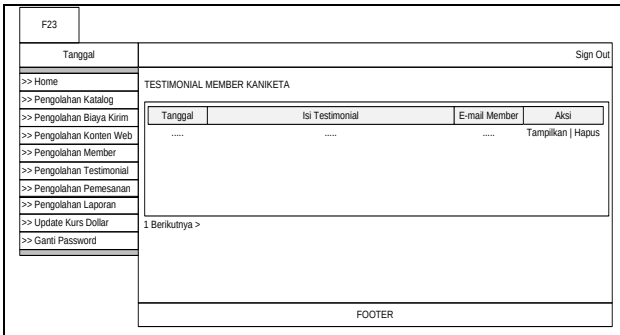
22 Antar muka edit status *member* (F22)



	11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator) 12. melakukan Pilih status *member* kemudian klik tombol *update* untuk proses penyimpanan perubahan maka akan muncul PS07 13. Klik tombol keluar menuju tampilan F21 (pengolahan *member*)

Gambar 3. 58 Tampilan Edit Status *Member*

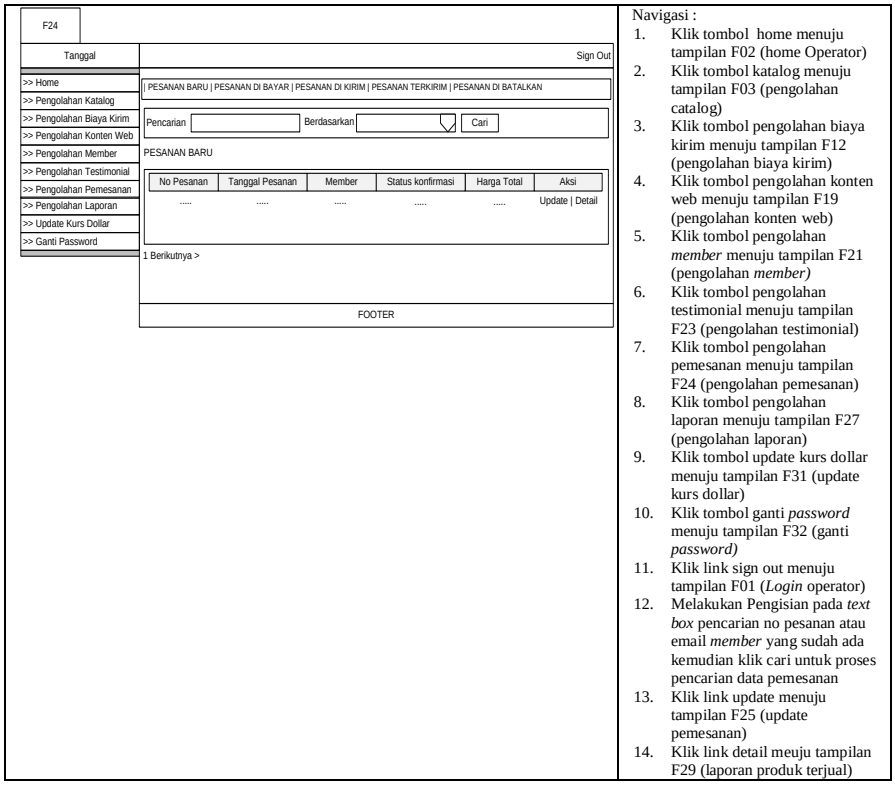
23. Antar muka pengolahan testimonial (F23)



Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik tampilkan pada *form* testimonial *member* maka akan muncul PS25
13. Klik link hapus untuk proses penghapusan testimonial maka akan muncul PS08

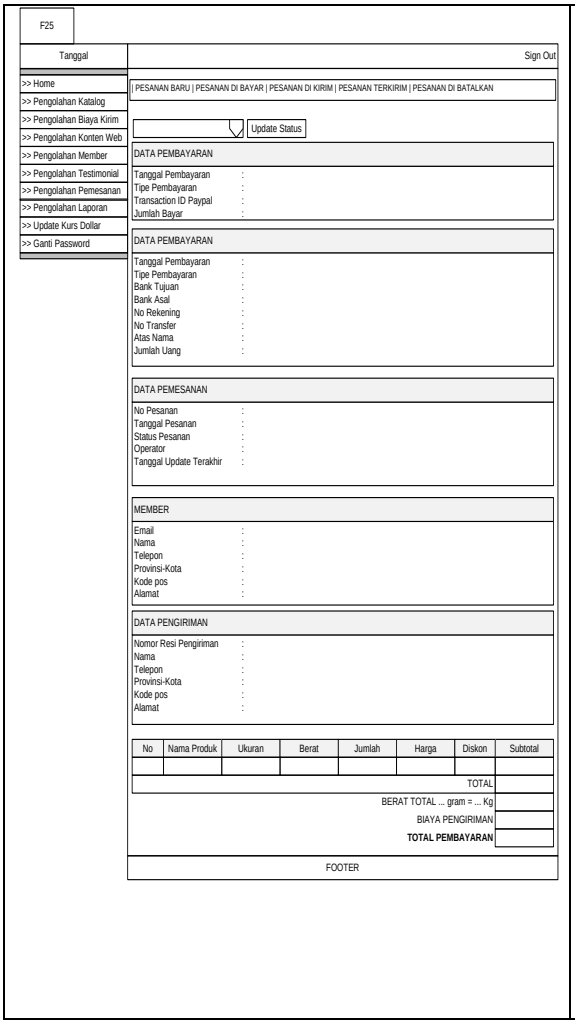
Gambar 3. 59Tampilan Pengolahan Testimonial

24. Antar muka pengolahan pemesanan (F24)



Gambar 3. 60Tampilan Pengolahan Pemesanan

25. Antar muka update pemesanan (F25)

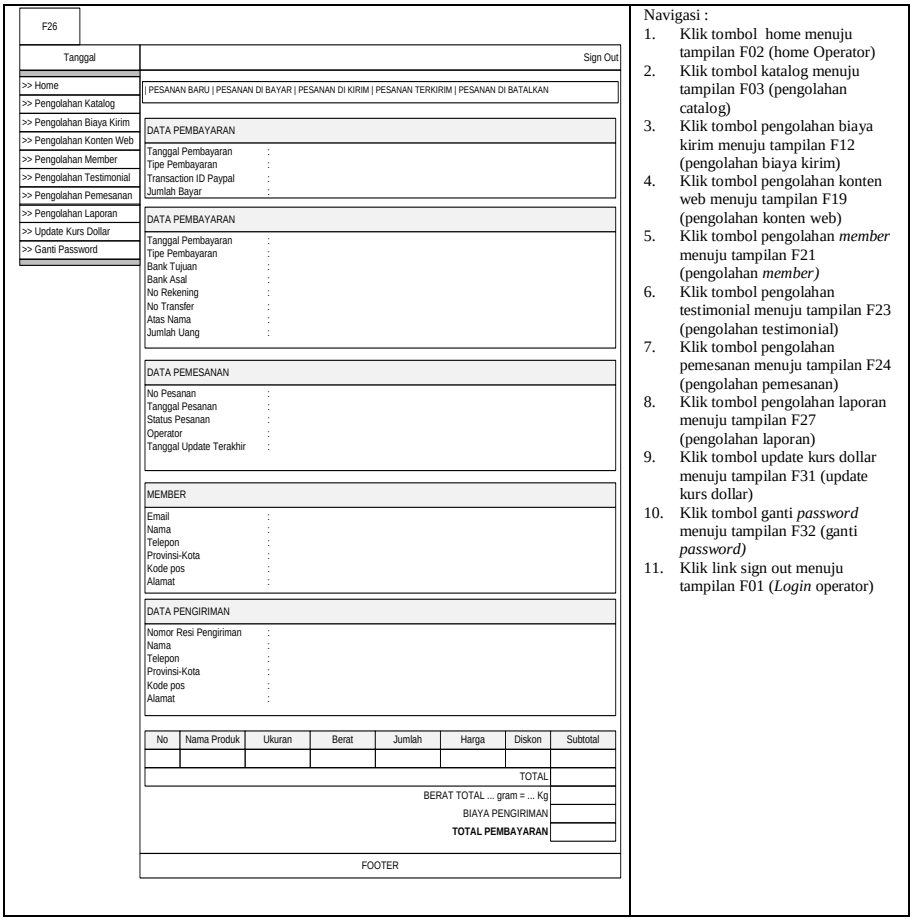


Navigasi :

1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik *update* pada *form* pesanan baru untuk konfirmasi pesanan baru
13. Pilih status pesanan dibayar atau dibatalkan kemudian klik tombol *update* status
14. Klik *update* pada *form* pesanan dibayar jika sudah melakukan pembayaran
15. Pilih status pesanan dikirim atau dibatalkan kemudian klik tombol *update* status
16. Klik *update* pada *form* pesanan dikirim dan masuk kan no resi
17. Pilih status pesanan terkirim kemudian klik tombol *update* statussebagai informasi data dari tracking

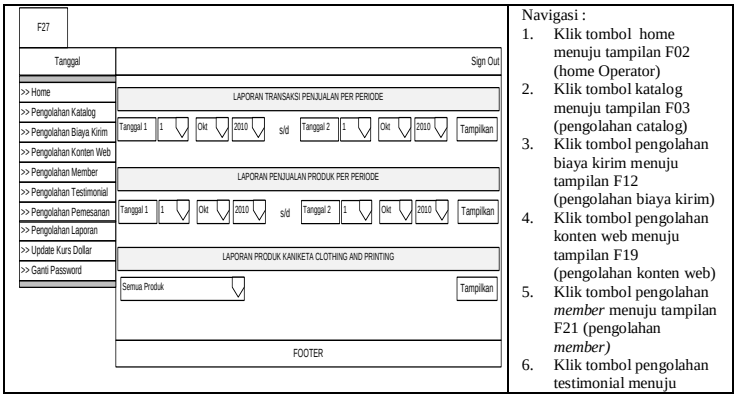
Gambar 3. 61 Tampilan Edit Status Pemesanan

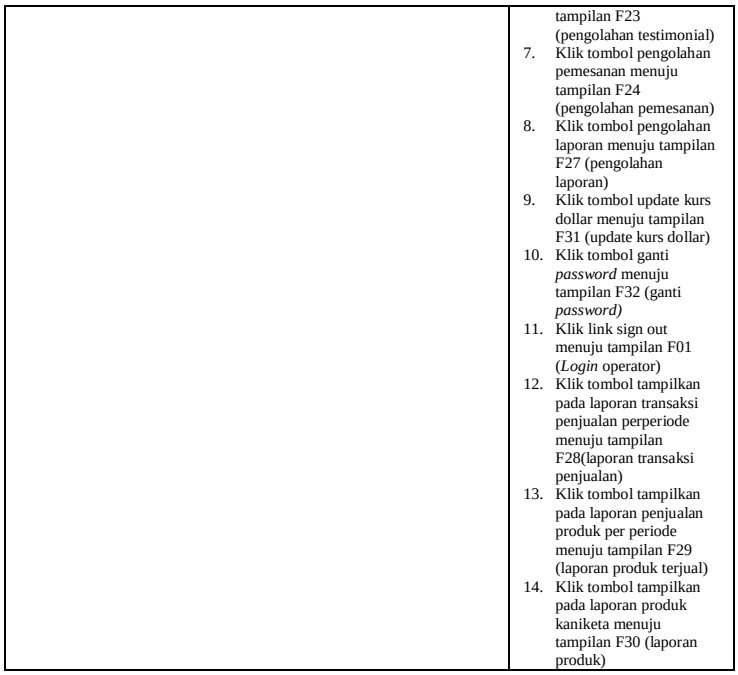
26. Antar muka detail pemesanan (F26)



Gambar 3. 62 Tampilan Detail Pemesanan

27. Antar muka pengolahan laporan (F27)

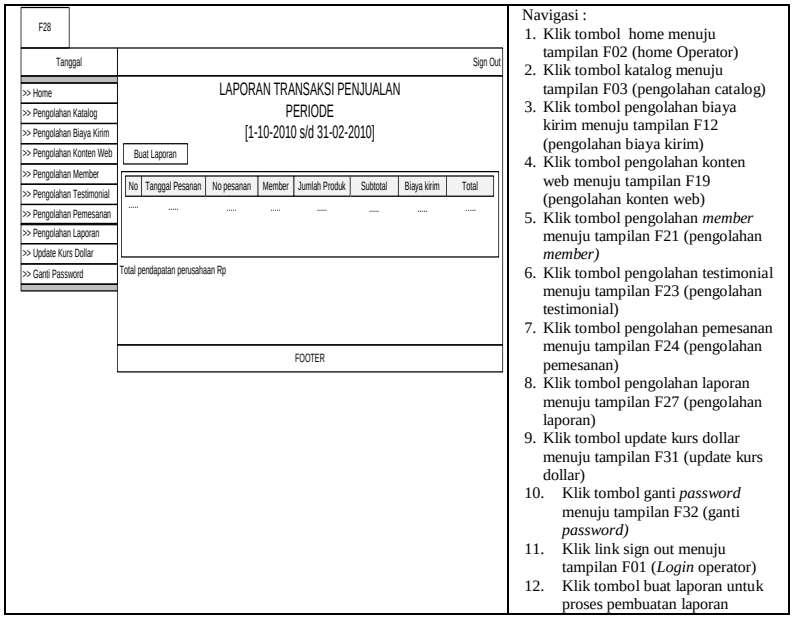




tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik tombol tampilkan pada laporan transaksi penjualan perperiode menuju tampilan F28(laporan transaksi penjualan)
13. Klik tombol tampilkan pada laporan penjualan produk per periode menuju tampilan F29 (laporan produk terjual)
14. Klik tombol tampilkan pada laporan produk kaniketa menuju tampilan F30 (laporan produk)

Gambar 3. 63 Tampilan Pengolahan Produk

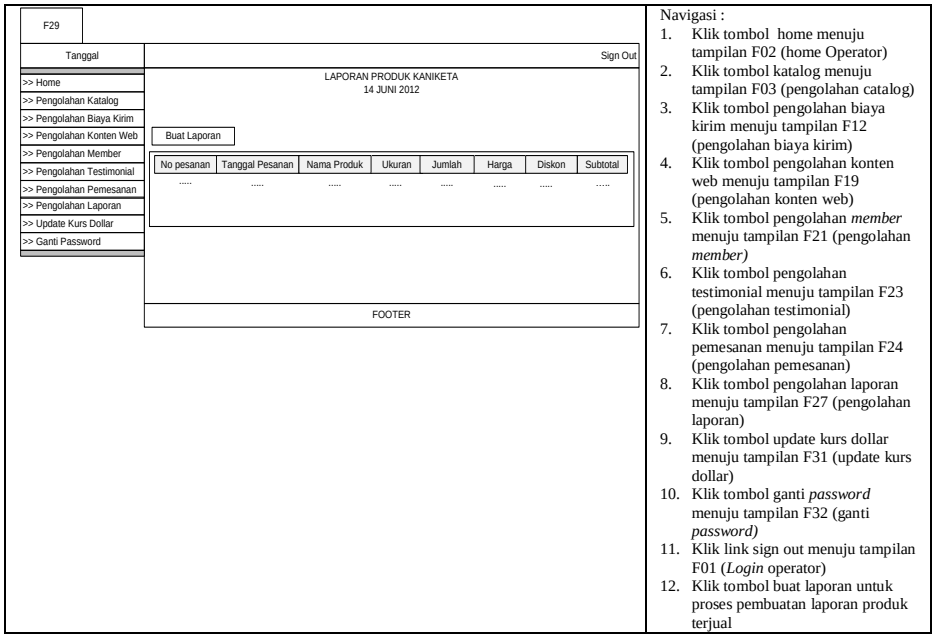
28. Antar muka laporan transaksi penjualan (F28)



Navigasi :
1. Klik tombol home menuju tampilan F02 (home Operator)
2. Klik tombol katalog menuju tampilan F03 (pengolahan catalog)
3. Klik tombol pengolahan biaya kirim menuju tampilan F12 (pengolahan biaya kirim)
4. Klik tombol pengolahan konten web menuju tampilan F19 (pengolahan konten web)
5. Klik tombol pengolahan *member* menuju tampilan F21 (pengolahan *member)*
6. Klik tombol pengolahan testimonial menuju tampilan F23 (pengolahan testimonial)
7. Klik tombol pengolahan pemesanan menuju tampilan F24 (pengolahan pemesanan)
8. Klik tombol pengolahan laporan menuju tampilan F27 (pengolahan laporan)
9. Klik tombol update kurs dollar menuju tampilan F31 (update kurs dollar)
10. Klik tombol ganti *password* menuju tampilan F32 (ganti *password)*
11. Klik link sign out menuju tampilan F01 (*Login* operator)
12. Klik tombol buat laporan untuk proses pembuatan laporan

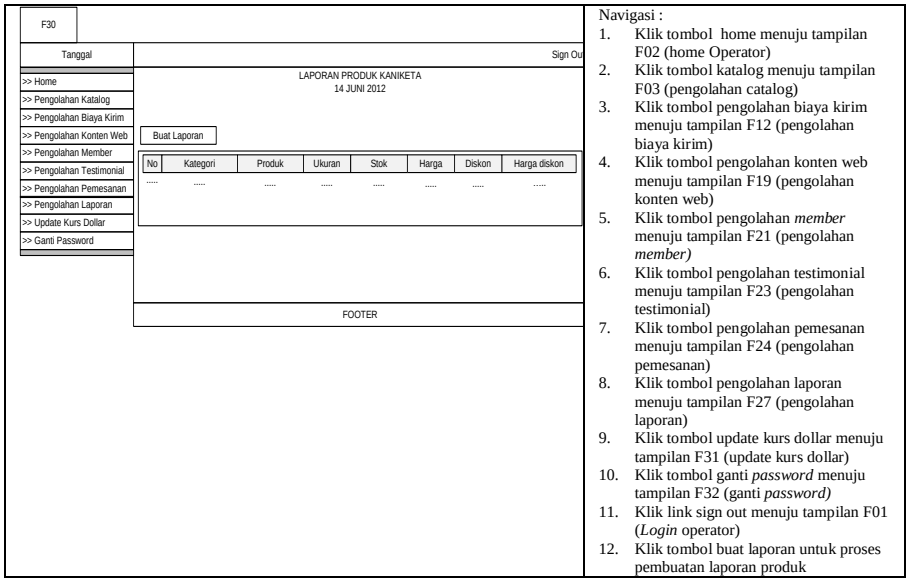
Gambar 3. 64 Tampilan Laporan Transaksi Penjualan

29. Antar muka laporan produk terjual (F29)



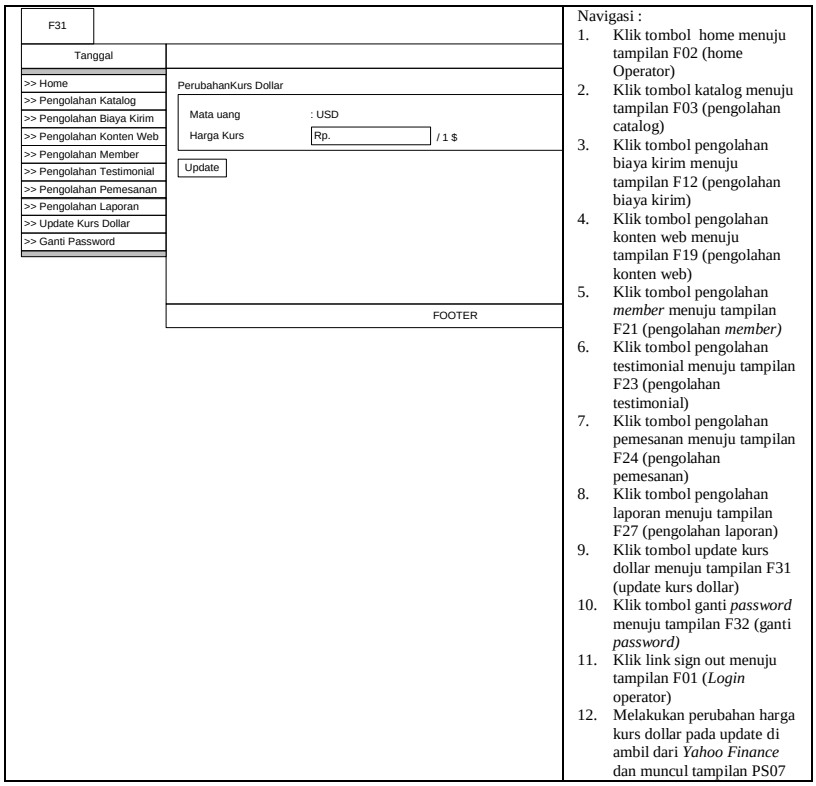
Gambar 3. 65 Tampilan Laporan Produk Terjual

30. Antar muka laporan produk (F30)



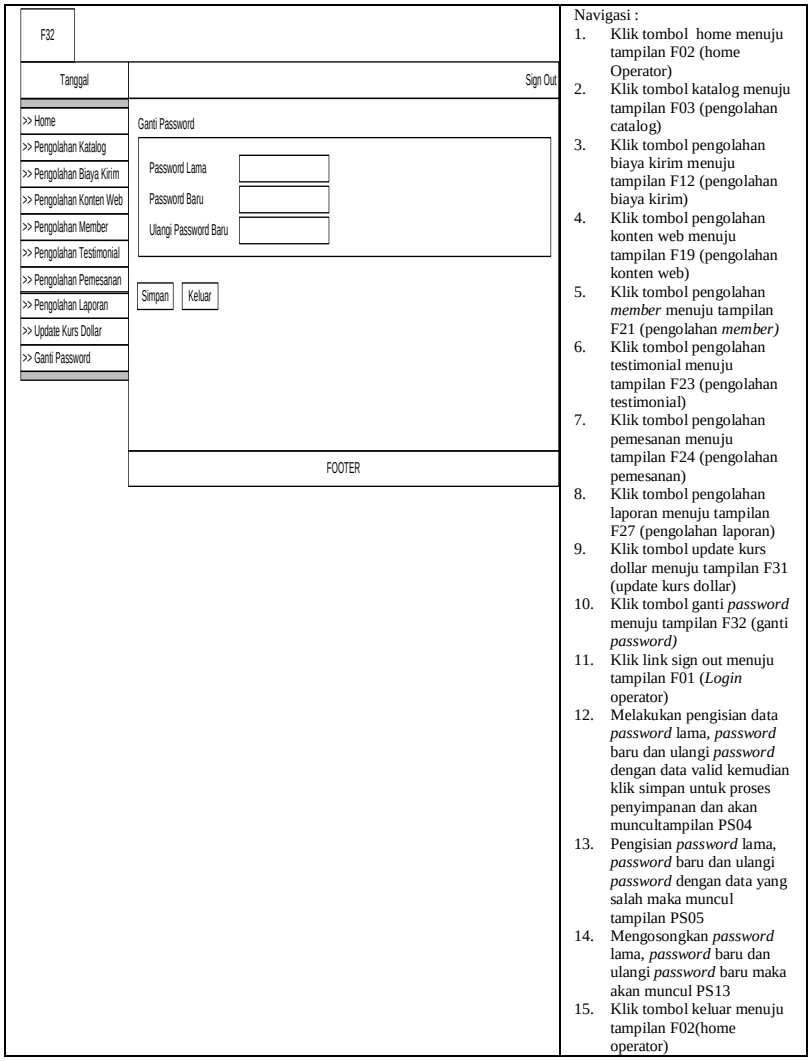
Gambar 3. 66 Tampilan Laporan Produk

31. Antar muka *update* kurs dollar (F31)



Gambar 3. 67Tampilan Update Kurs Dollar

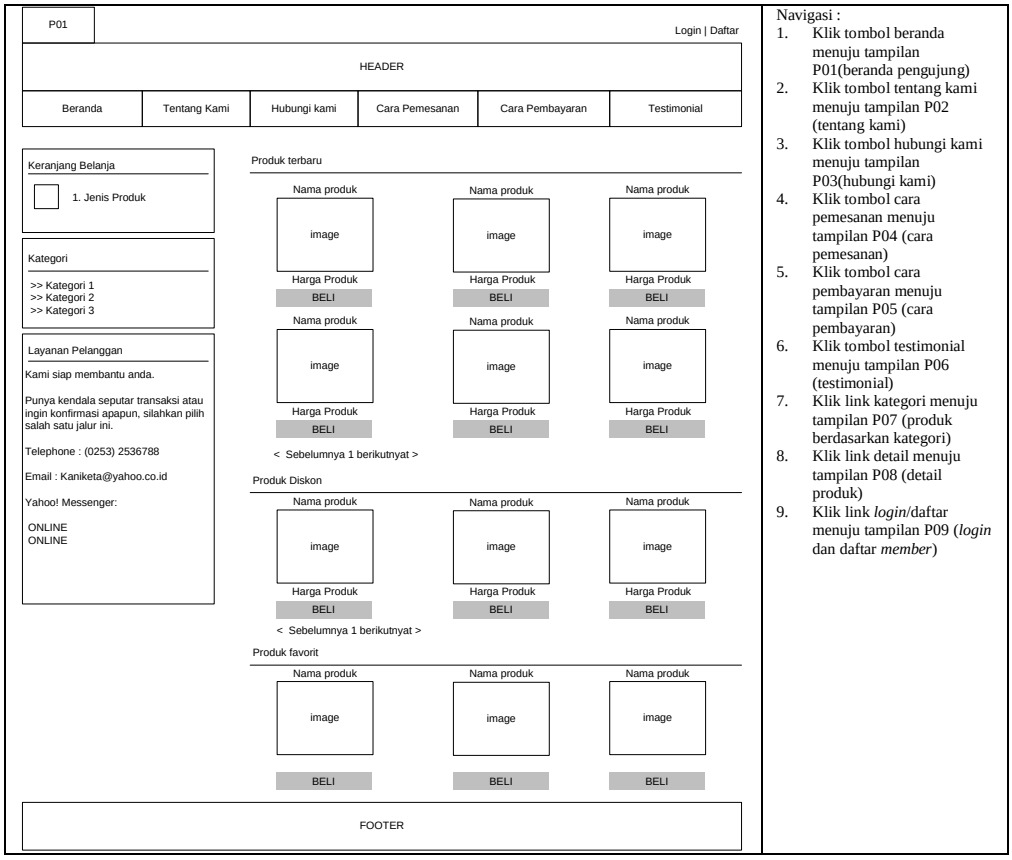
32. Antar muka ganti *password* operator (F32)



Gambar 3. 68 Tampilan Ganti *Password* Operator

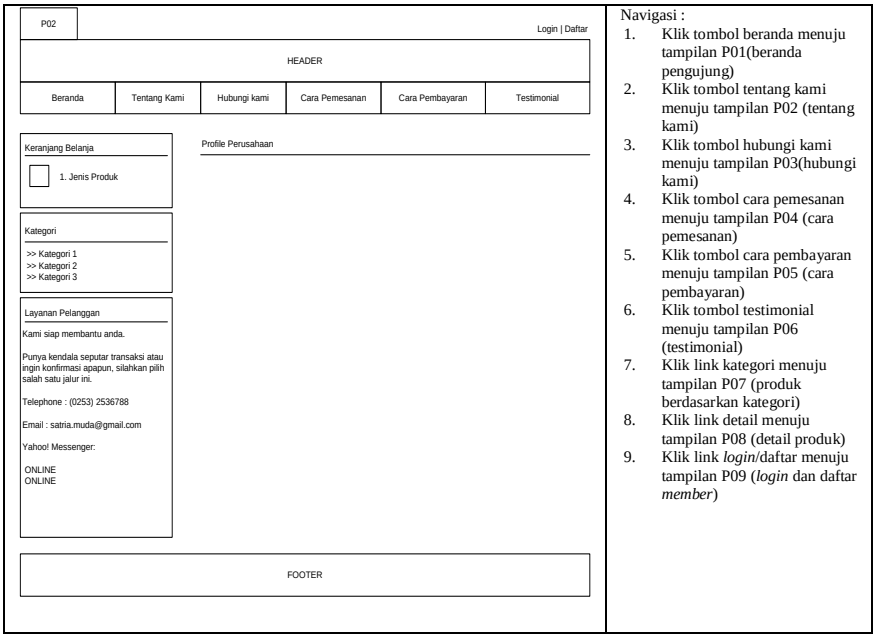
3.4.2.2.3Perancangan Antar Muka Pengunjung

1. Antar muka beranda pengunjung (P01)



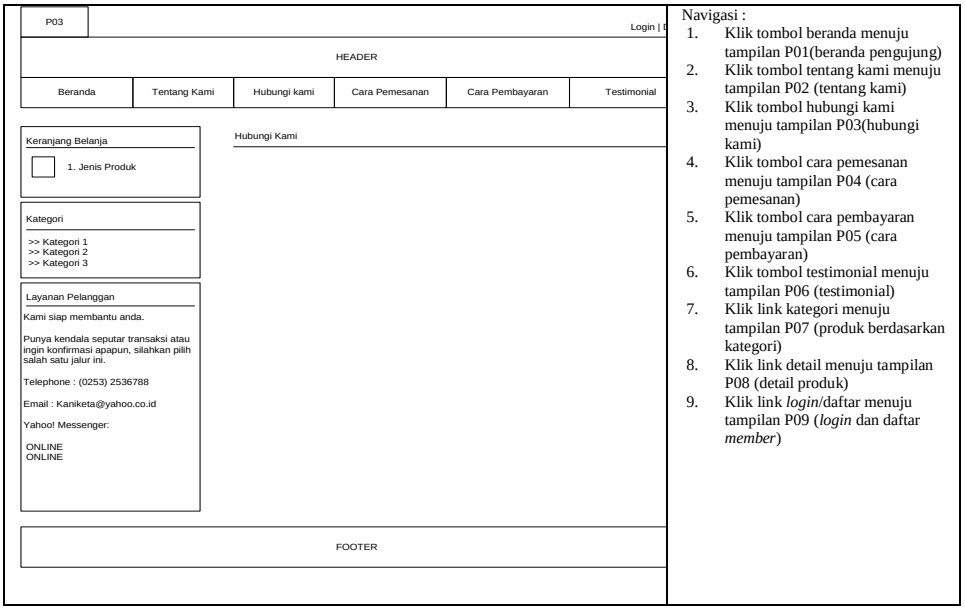
Gambar 3. 69 Tampilan Beranda Pengunjung

2. Antar muka tentang kami (P02)



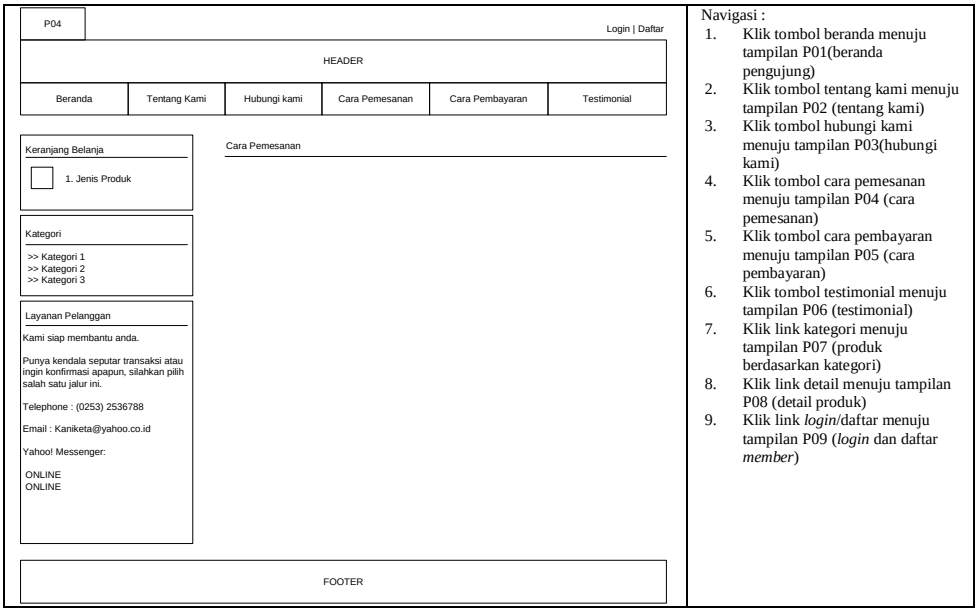
Gambar 3.70 Tampilan Tentang Kami

3. Antar muka hubungi kami (P03)



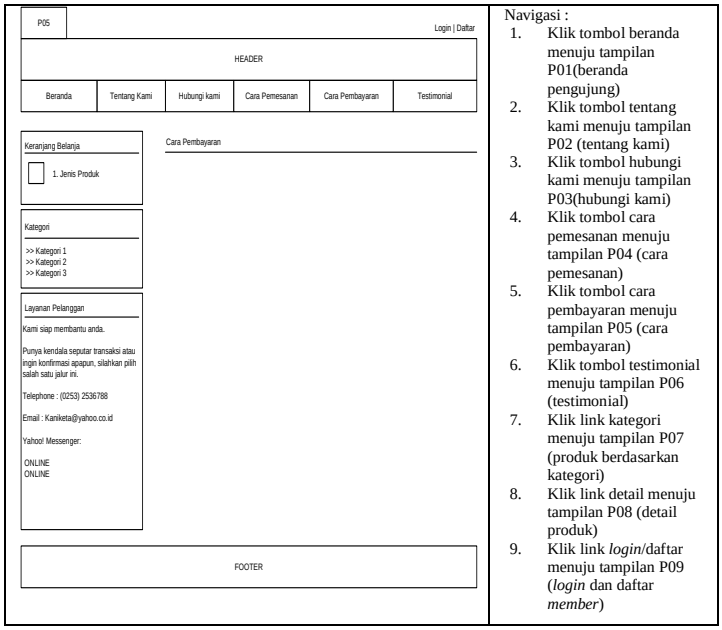
Gambar 3. 71Tampilan Hubungi Kami

4. Antar muka cara pemesanan (P04)



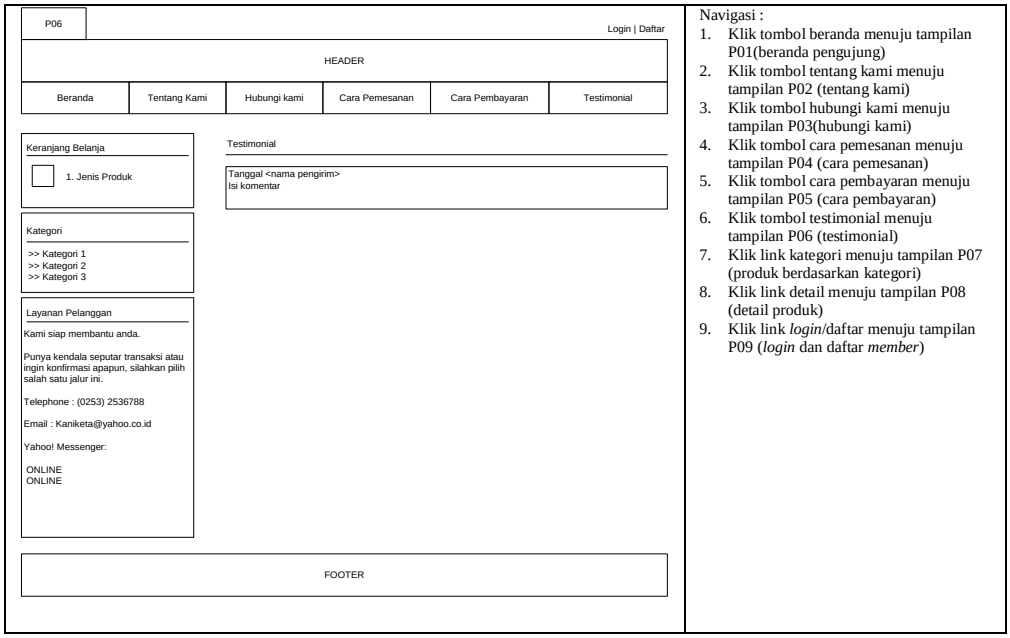
Gambar 3. 72 Tampilan Cara Pemesanan

5. Antar muka cara pembayaran (P05)



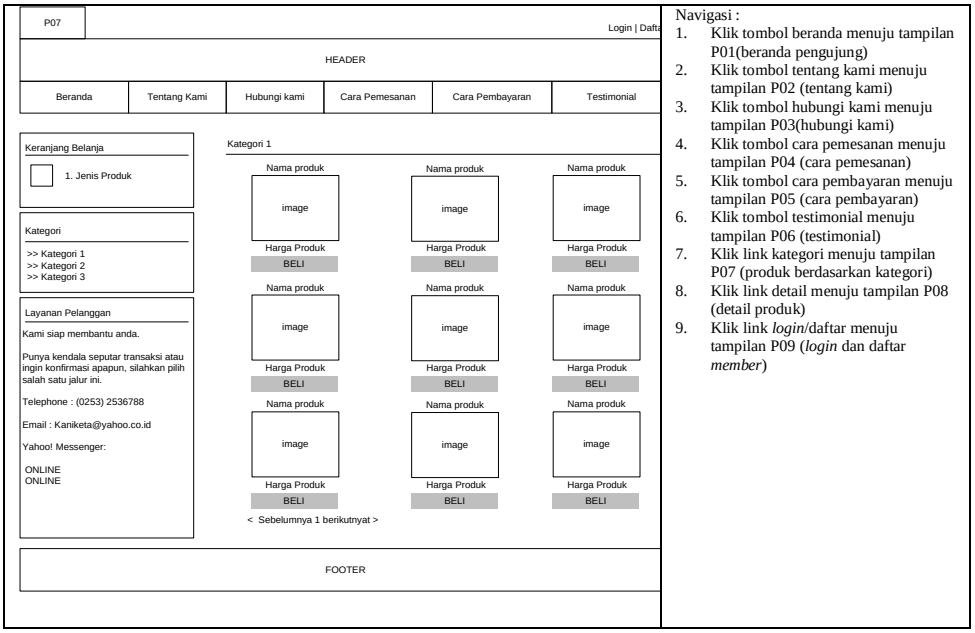
Gambar 3. 73 Tampilan Cara Pembayaran

6. Antar muka testimonial (P06)



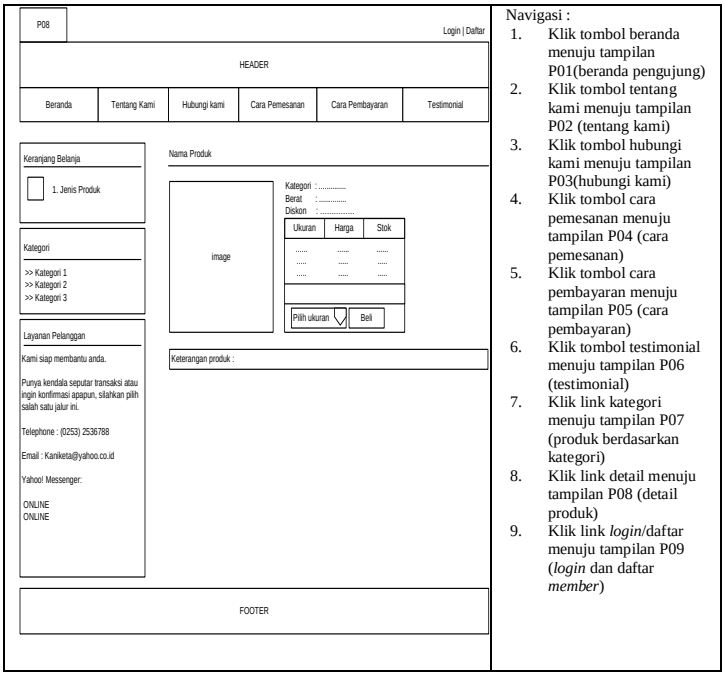
Gambar 3. 74 Tampilan Testimonial

7. Antar muka produk berdasarkan kategori (P07)



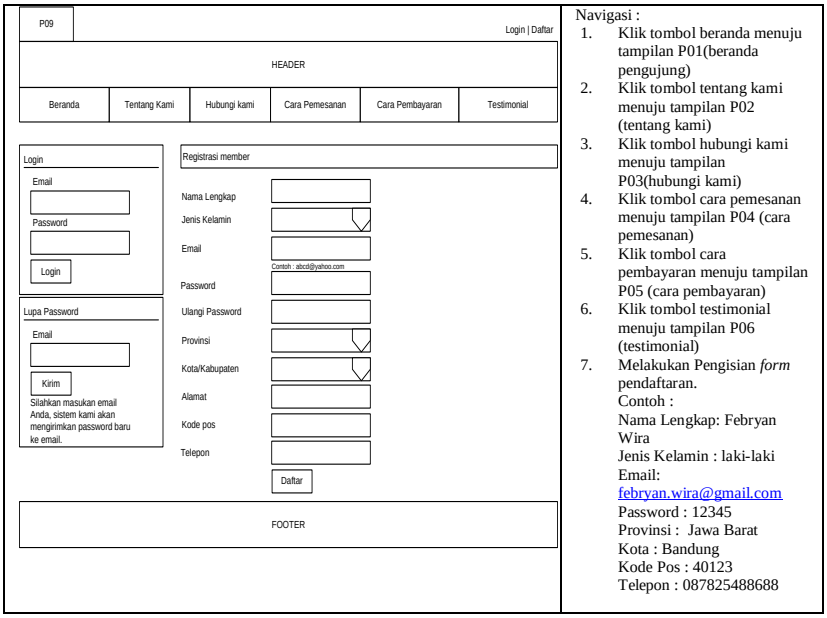
Gambar 3. 75 Tampilan Produk Berdasarkan Kategori

8. Antar muka detail produk (P08)



Gambar 3. 76 Tampilan Detail Produk

9. Antar muka *login* dan daftar *member* (P09)

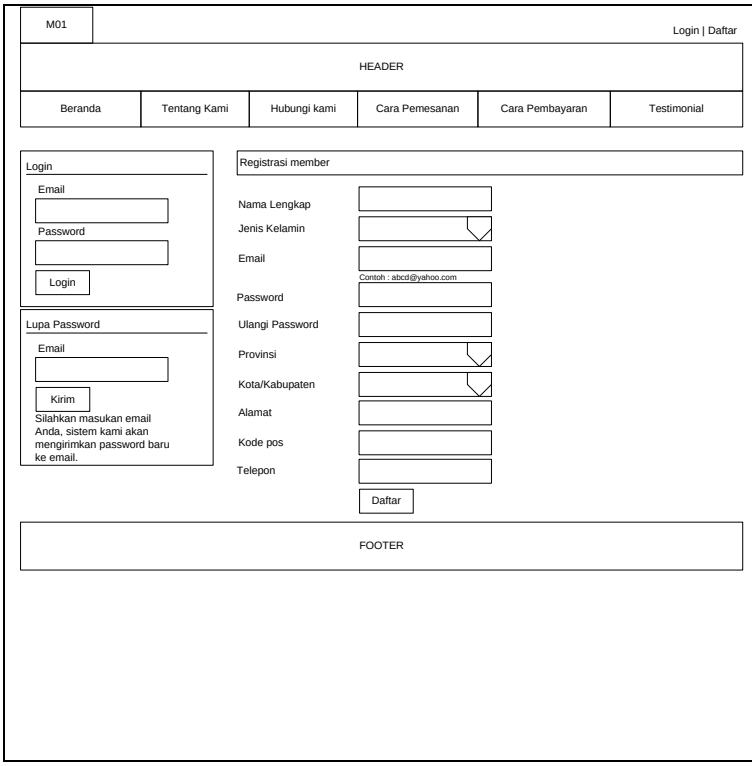


	Lalu, klik daftar untuk proses daftar. Dan jika valid dalam proses daftar maka akan muncul pesan PS21 8. Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul tampilan PS13 9. Jika data pendaftaran masih kosong kemudian klik tombol daftar maka akan muncul tampilan PS13 10. Klik tombol *login* untuk proses *login* 11. Proses lupa password dengan Memasukan *email* yang benar, dan kemudian klik tombol kirim untuk proses lupa *password* dan sistem akan mengirim *password* baru ke *email* dengan muncul tampilan PS20 12. Jika *Email* masih kosong, kemudian klik kirim maka akan muncul tampilan PS17 13. Jika Pengisian *email* yang belum terdaftar maka akan muncul tampilan PS19

Gambar 3. 77 Tampilan *Login* dan Daftar *Member*

3.4.2.2.4Perancangan Antar Muka *Member*

1. Antar muka *login member* (M01)

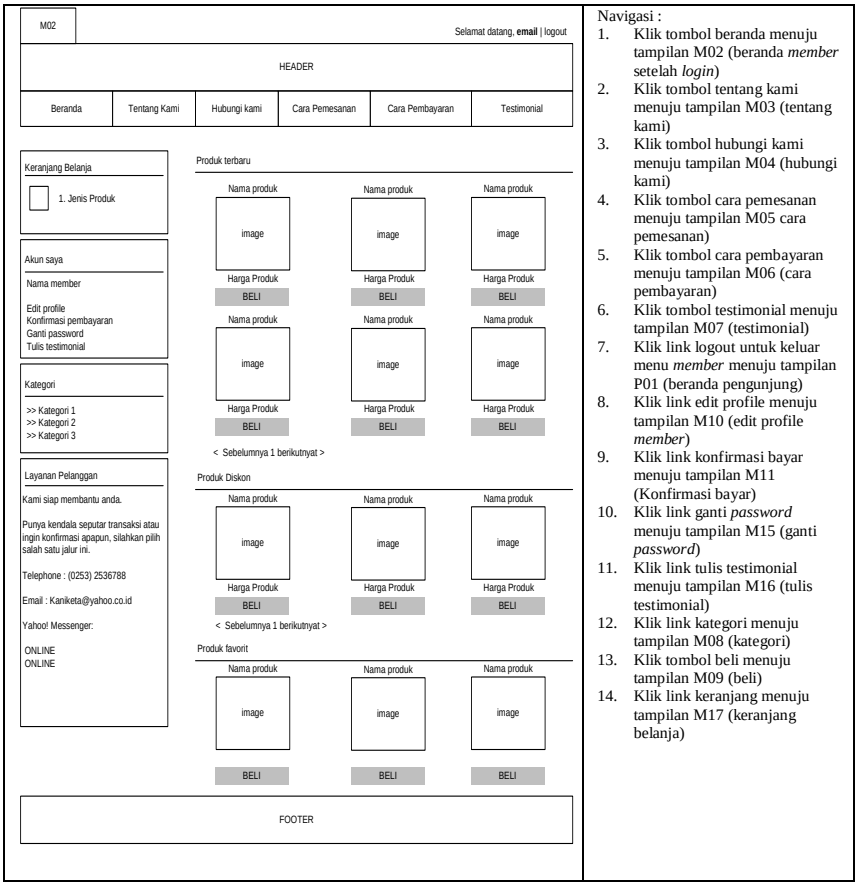


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 (cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link daftar/*login* menuju tampilan M01(*login member*)
8. Melakukan Pengisian *form* pendaftaran.
9. Contoh :
10. Nama Lengkap: Febryan Wira
11. Jenis Kelamin : laki-laki
12. Email: febryan.wira@gmail.com
13. Password : 12345
14. Provinsi : Jawa Barat
15. Kota : Bandung
16. Kode Pos : 40123
17. Telepon : 087825488688
18. Lalu, klik daftar untuk proses daftar. Dan jika valid dalam proses daftar maka akan muncul pesan PS21
19. Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian, maka akan muncul

	tampilan PS13 20. Jika data pendaftaran masih kosong kemudian klik tombol daftar maka akan muncul tampilan PS13 21. Klik tombol *login* untuk proses *login* 22. Proses lupa password dengan Memasukan *email* yang benar, dan kemudian klik tombol kirim untuk proses lupa *password* dan sistem akan mengirim *password* baru ke *email* dengan muncul tampilan PS20 23. Jika *Email* masih kosong, kemudian klik kirim maka akan muncul tampilan PS17 24. Jika Pengisian *email* yang belum terdaftar maka akan muncul tampilan PS19

Gambar 3. 78Tampilan *LoginMember*

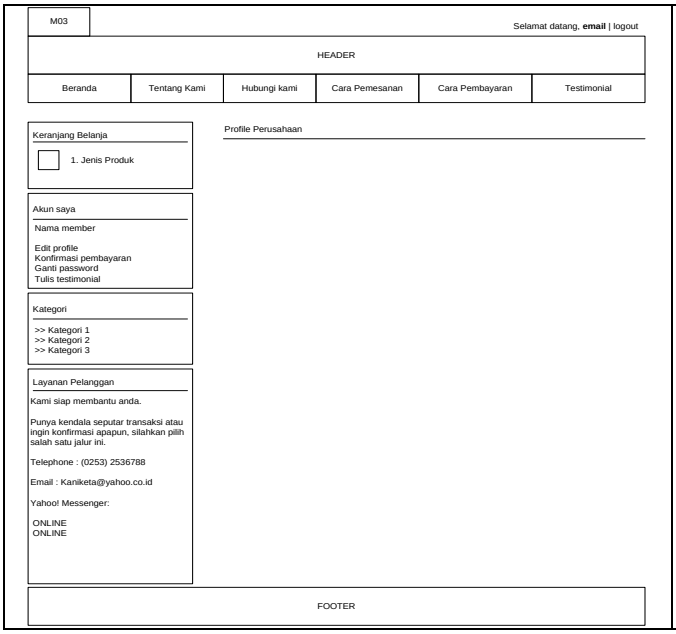
2. Antar muka beranda *member* setelah *login* (M02)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik tombol beli menuju tampilan M09 (beli)
14. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)

Gambar 3. 79Tampilan Beranda *Member*

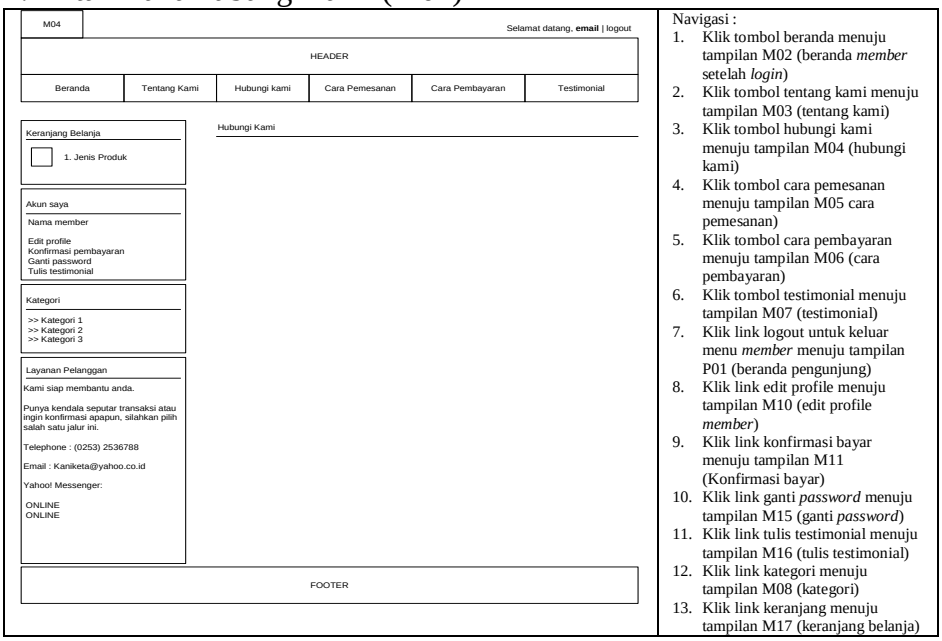
3. Antar muka tentang kami (M03)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)

Gambar 3. 80 Tampilan Tentang Kami

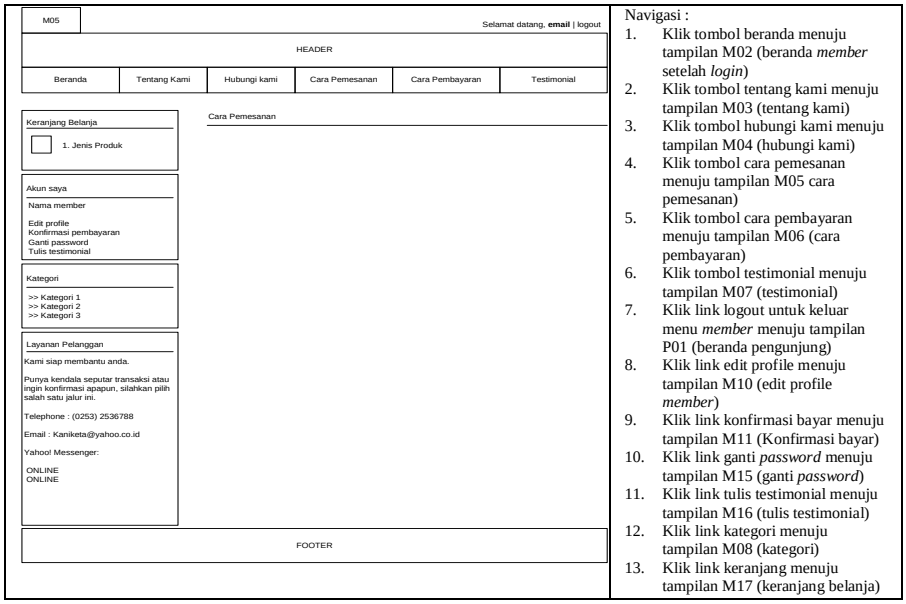
4. Antar muka hubungi kami (M04)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)

Gambar 3. 81 Tampilan Hubungi Kami

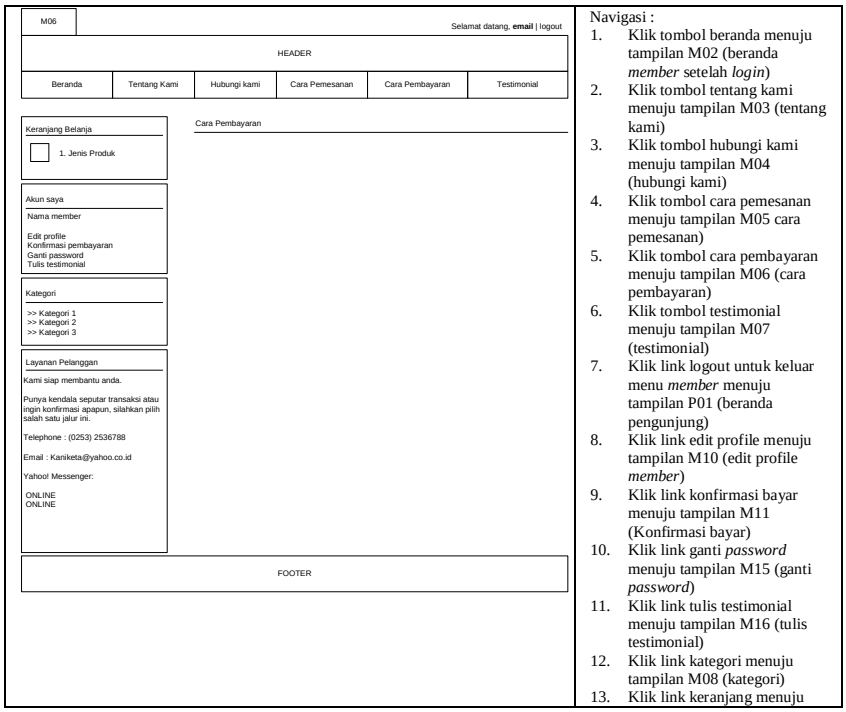
5. Antar muka cara pemesanan (M05)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)

Gambar 3. 82Tampilan Cara Pemesanan

6. Antar muka cara pembayaran (M06)

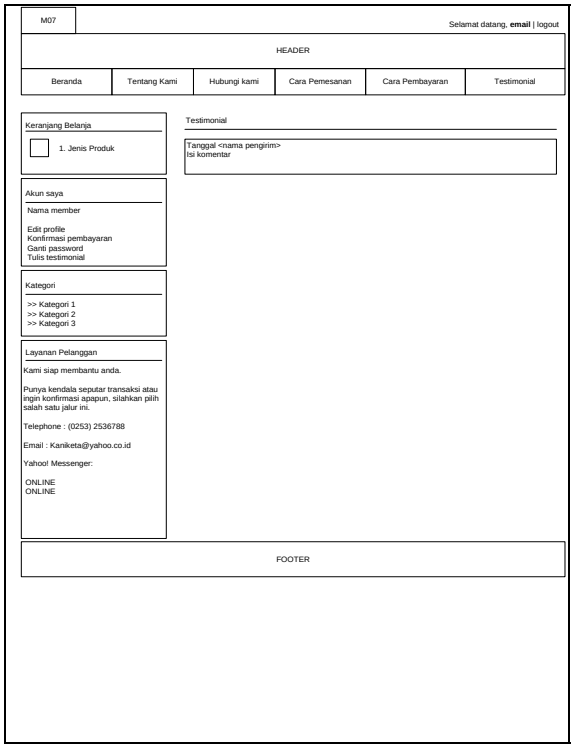


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik link keranjang menuju

	tampilan M17 (keranjang belanja)

Gambar 3. 83 Tampilan Cara Pembayaran

7. Antar muka testimonial (M07)

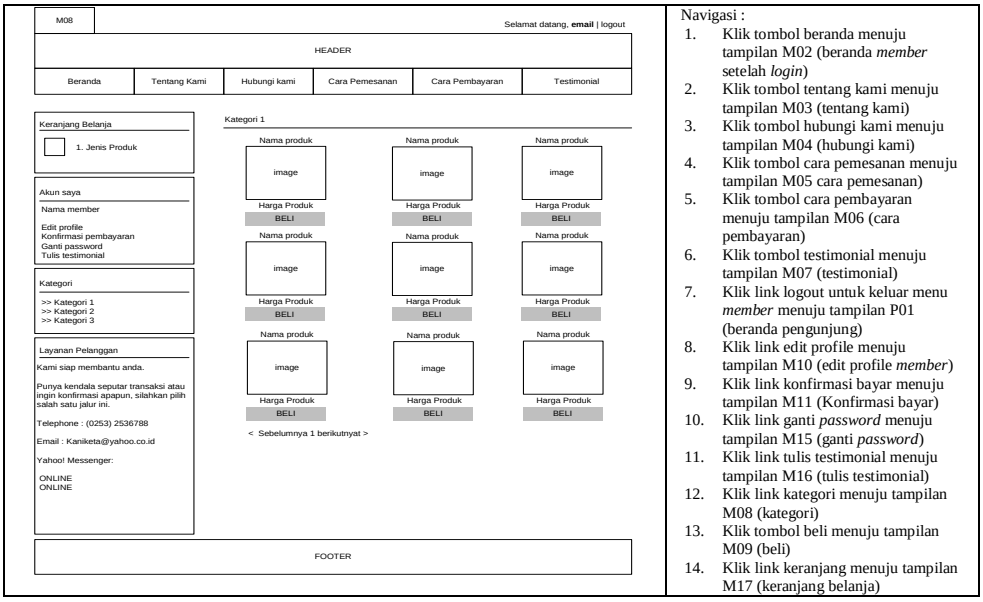


Navigasi :

1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)

Gambar 3. 84Tampilan Testimonial

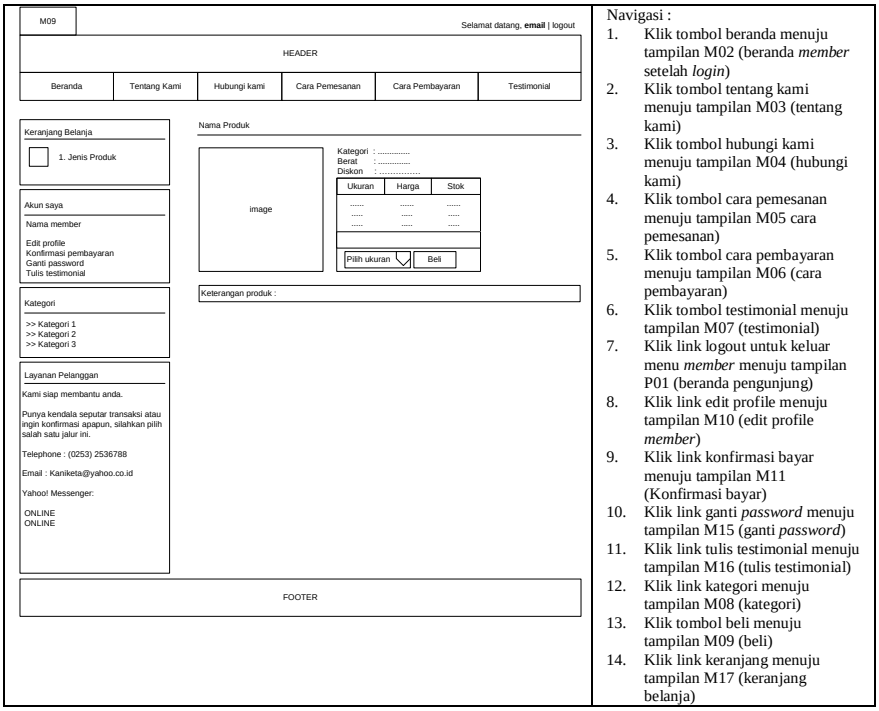
8. Antar muka produk berdasarkan kategori (M08)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik tombol beli menuju tampilan M09 (beli)
14. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)

Gambar 3. 85Tampilan Produk Berdasarkan Kategori

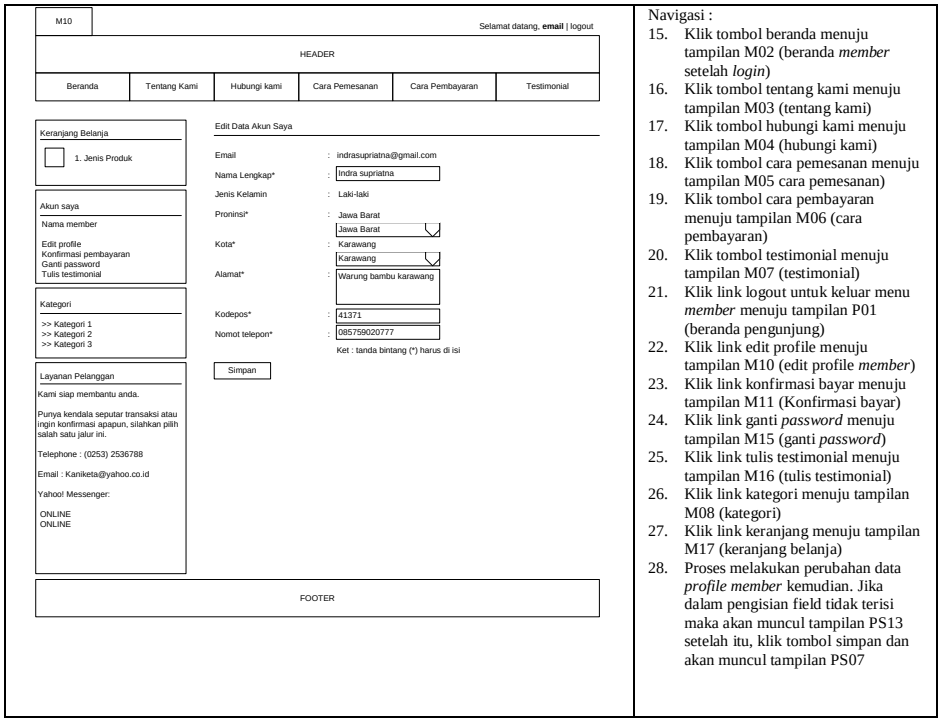
9. Antar muka detail produk (M09)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik tombol beli menuju tampilan M09 (beli)
14. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)

Gambar 3. 86 Tampilan Detail Produk

10. Antar muka edit *profile member* (M10)

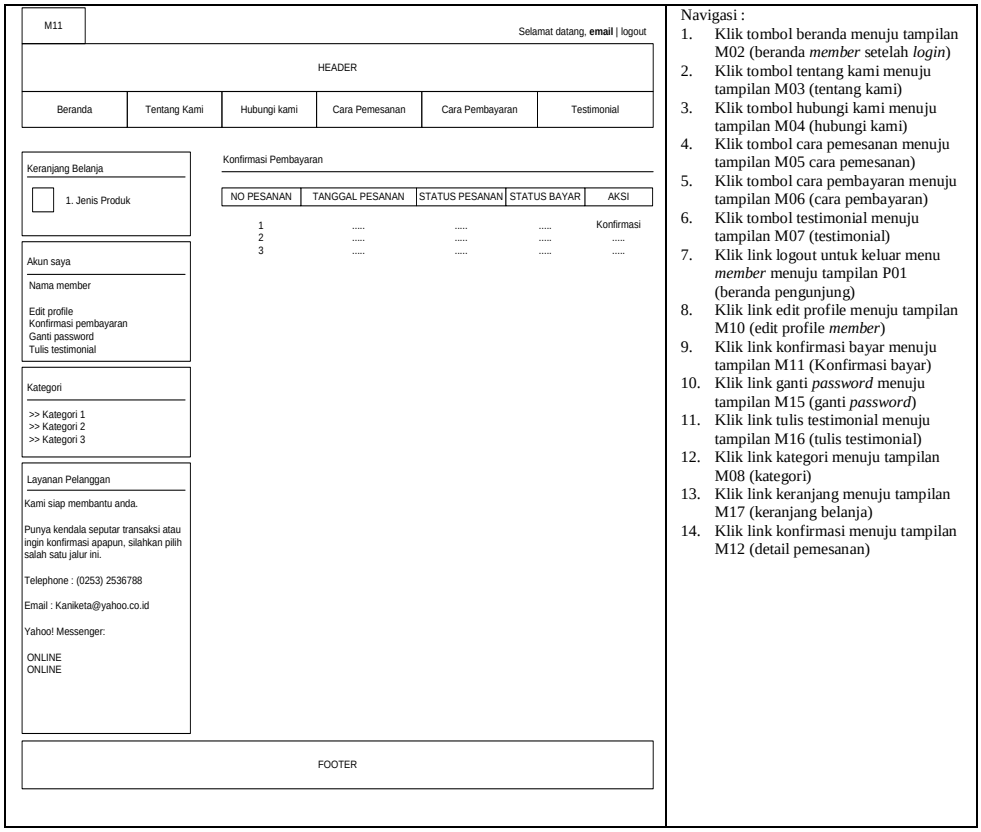


Navigasi :

15. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
16. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
17. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
18. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
19. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
20. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
21. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
22. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
23. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
24. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
25. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
26. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
27. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)
28. Proses melakukan perubahan data *profile member* kemudian. Jika dalam pengisian field tidak terisi maka akan muncul tampilan PS13 setelah itu, klik tombol simpan dan akan muncul tampilan PS07

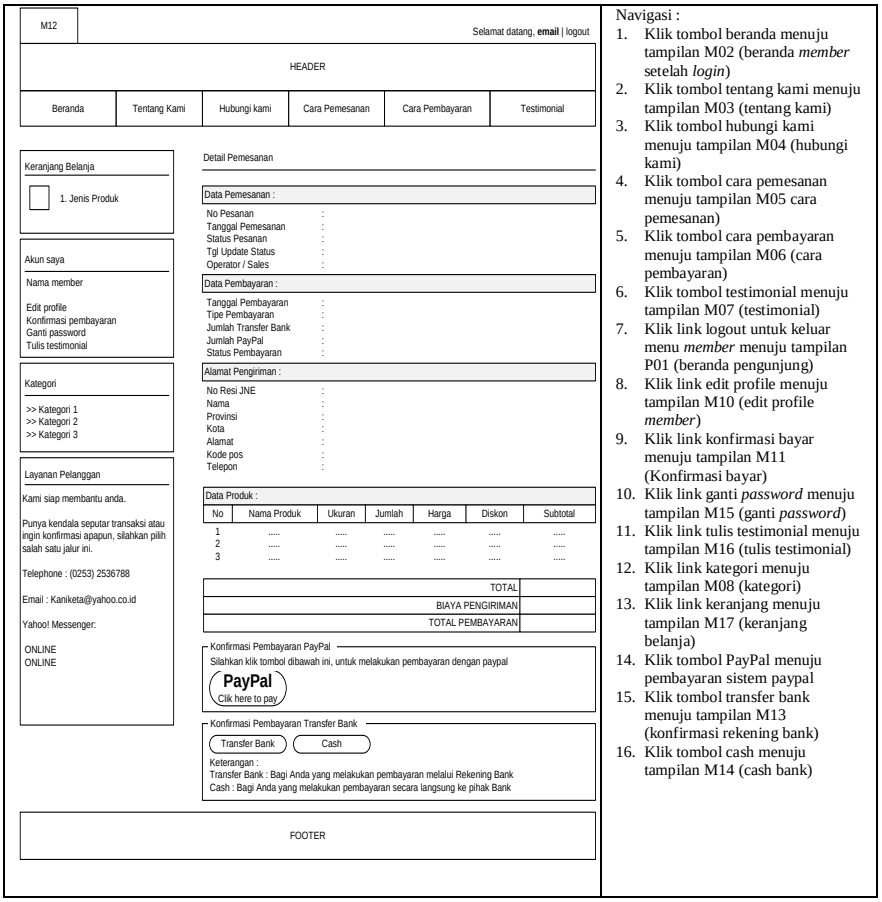
Gambar 3. 87 Tampilan Edit *ProfileMember*

11. Antar muka konfirmasi pembayaran (M11)



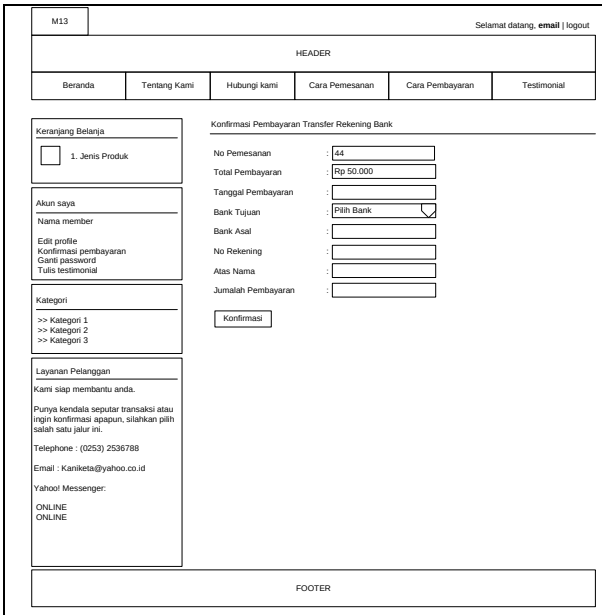
Gambar 3. 88Tampilan Konfirmasi Pembayaran

12. Antar muka detail pemesanan (M12)



Gambar 3. 89 Tampilan Detail Pemesanan

13. Antar muka konfirmasi rekening bank (M13)

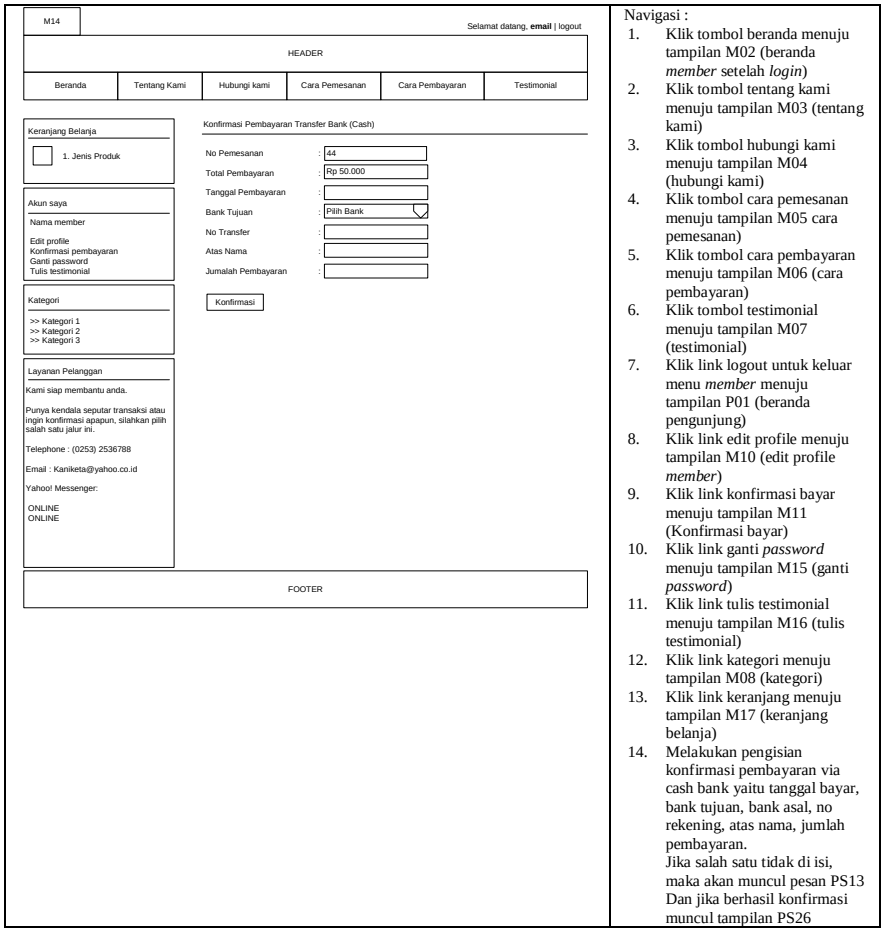


Navigasi :

1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)
14. Melakukan pengisian konfirmasi pembayaran via rekening bank/transfer yaitu tanggal bayar, bank tujuan, bank asal, no rekening, atas nama, jumlah pembayaran.
    Jika salah satu tidak di isi, maka akan muncul pesan PS13
    Dan jika berhasil konfirmasi muncul tampilan PS26

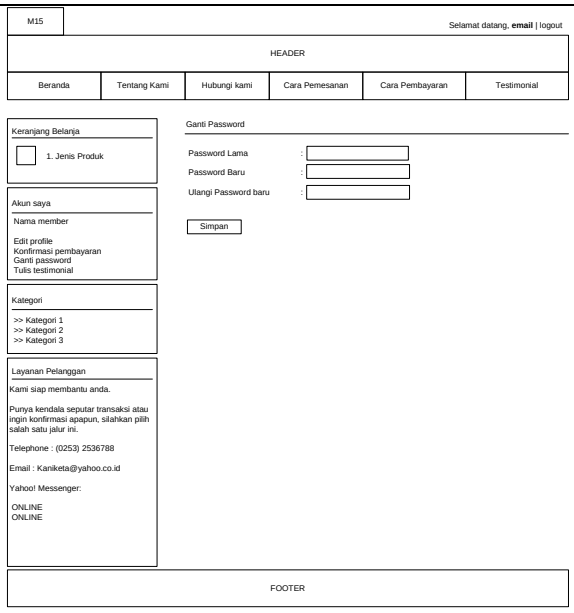
Gambar 3. 90 Tampilan Konfirmasi Rekening Bank

14. Antar muka konfirmasi cash bank (M14)



Gambar 3. 91 Tampilan Konfirmasi Cash Bank

15. Antar muka ganti *password* (M15)

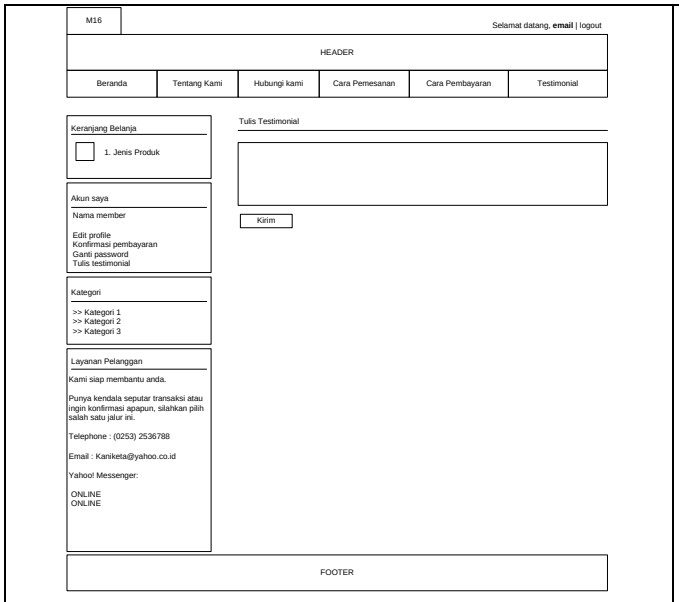


Navigasi :

1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)
14. melakukan pengisian data *password* lama, *password* baru dan ulangi *password* dengan data yang benar kemudian klik tombol simpan untuk proses penyimpanan *password* baru dan jika berhasil akan muncul PS04
15. jika pengisian *password* lama , *password* baru dan ulangi *password* dengan data yang salah maka akan muncul pesan PS05
16. jika mengosongkan salah satu *field* maka akan muncul pesan PS13

Gambar 3. 92 Tampilan Ganti *Password*

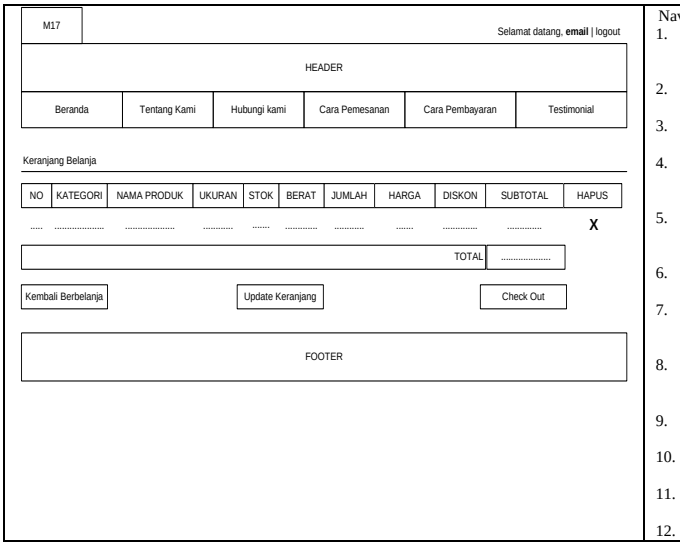
16. Antar muka tulis testimonial (M16)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan M08 (kategori)
13. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)
14. Melakukan pengisian *text box* testimonial kemudian klik tombol kirim kirim untuk proses penyimpanan dan pengiriman testimonial ke admin untuk di tampilkan dan akan muncul pesan PS07
15. jika mengosongkan *text box* maka akan muncul pesan PS13

Gambar 3. 93Tampilan Tulis Testimonial

17. Antar muka keranjang belanja (M17)

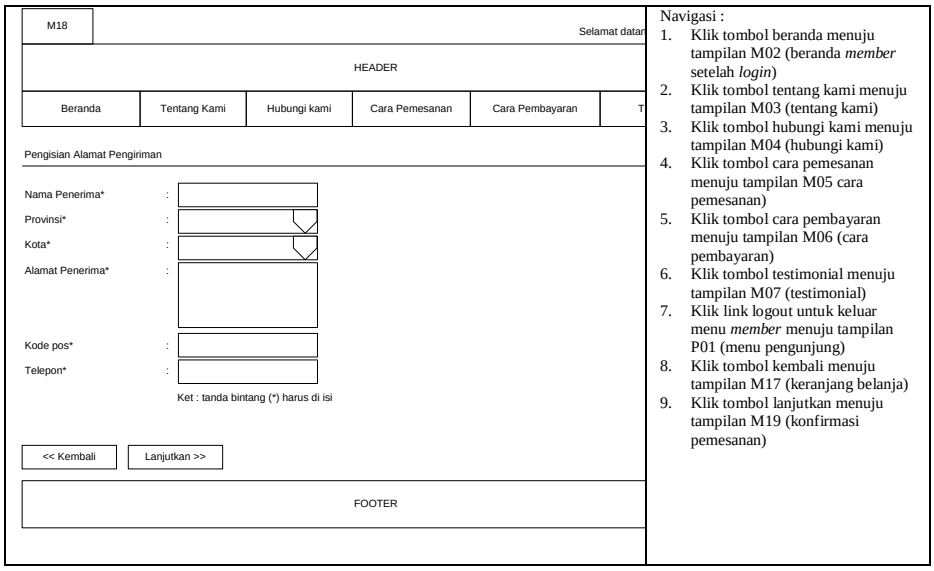


Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (beranda pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link kategori menuju tampilan

	M08 (kategori) 13. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja) 14. Klik tombol kembali belanja menuju tampilan M02 (beranda *member* setalah *login*) 15. Klik tombol update keranjang untuk proses update jumlah pemesanan produk 16. Klik tombol check out menuju tampilan M18 (pengisian alamat pengiriamn) 17. Klik gambar tombol hapus untuk proses penghapusan produk di keranjang dan aka muncul pesan PS08

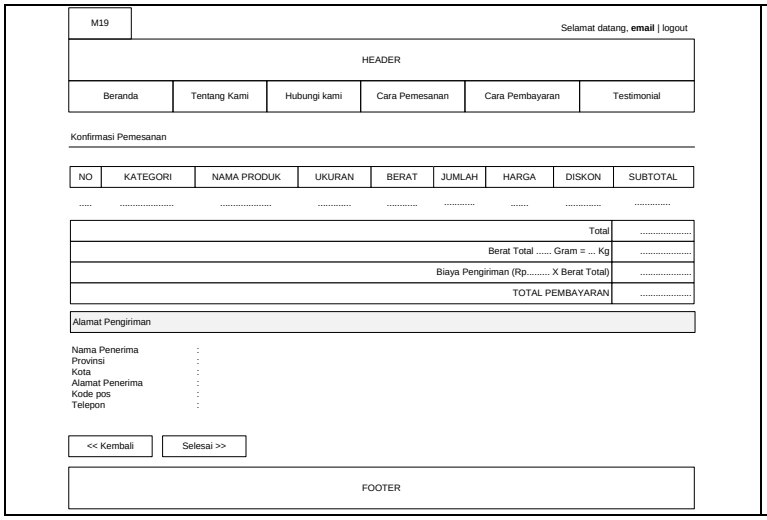
Gambar 3. 94 Tampilan Keranjang Belanja

18. Antar muka pengisian alamat pengiriman (M18)



Gambar 3. 95 Tampilan Pengisian Alamat Pengiriman

19. Antar muka konfirmasi pemesanan (M19)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01 (menu pengunjung)
8. Klik tombol kembali menuju tampilan M18 (pengisian alamat pengiriman)
9. Klik tombol selesai menuju proses penyimpanan dan tampilan M20 (selesai belanja)

Gambar 3. 96Tampilan Konfirmasi Pemesanan

20. Antar muka selesai belanja (M20)



Navigasi :
1. Klik tombol beranda menuju tampilan M02 (beranda *member* setelah *login*)
2. Klik tombol tentang kami menuju tampilan M03 (tentang kami)
3. Klik tombol hubungi kami menuju tampilan M04 (hubungi kami)
4. Klik tombol cara pemesanan menuju tampilan M05 cara pemesanan)
5. Klik tombol cara pembayaran menuju tampilan M06 (cara pembayaran)
6. Klik tombol testimonial menuju tampilan M07 (testimonial)
7. Klik link logout untuk keluar menu *member* menuju tampilan P01(menu pengunjung)
8. Klik link edit profile menuju tampilan M10 (edit profile *member*)
9. Klik link konfirmasi bayar menuju tampilan M11 (Konfirmasi bayar)
10. Klik link ganti *password* menuju tampilan M15 (ganti *password*)
11. Klik link tulis testimonial menuju tampilan M16 (tulis testimonial)
12. Klik link keranjang menuju tampilan M17 (keranjang belanja)
13. Klik tombol PayPal untuk menuju proses pembayaran ke sistem paypal.

Gambar 3. 97 Tampilan Selesai Belanja

3.4.2.3Perancangan pesan

Berikut ini adalah perancangan pesan yang ada pada *website* penjualan online Toko Kaniketa.



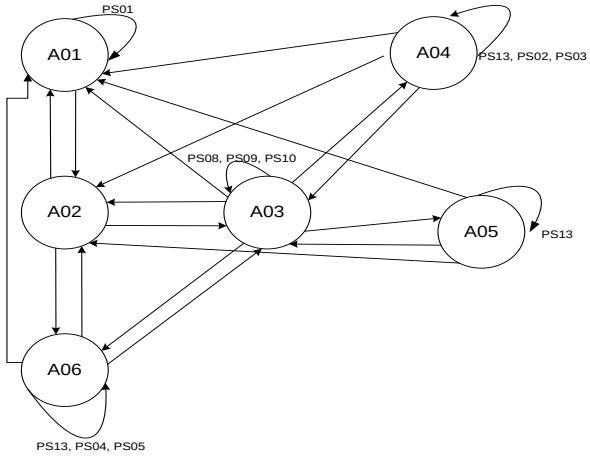
Gambar 3. 98 Perancangan Pesan

3.4.2.4Jaringan semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantic. Jaringan semantik yang akan

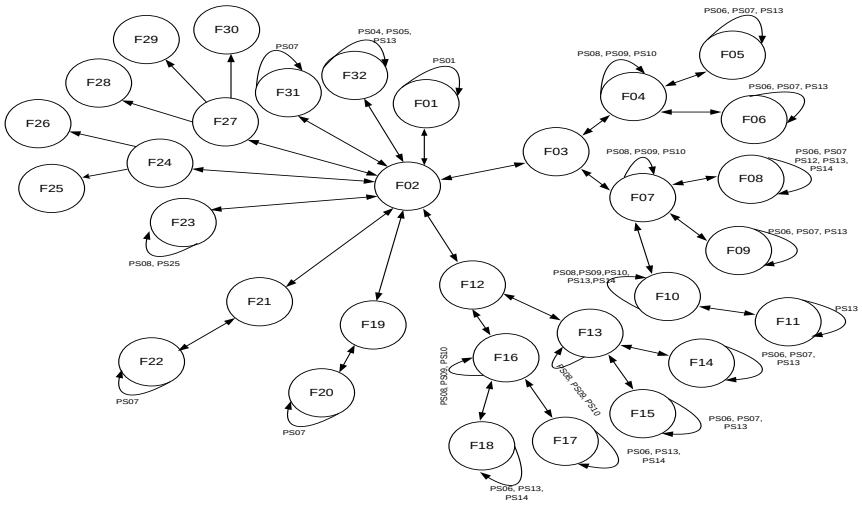
dijelaskan pada gambar terdiri dari jaringan semantik member dan jaringan semantic pengunjung.

1. Jaringan Semantik Administrator



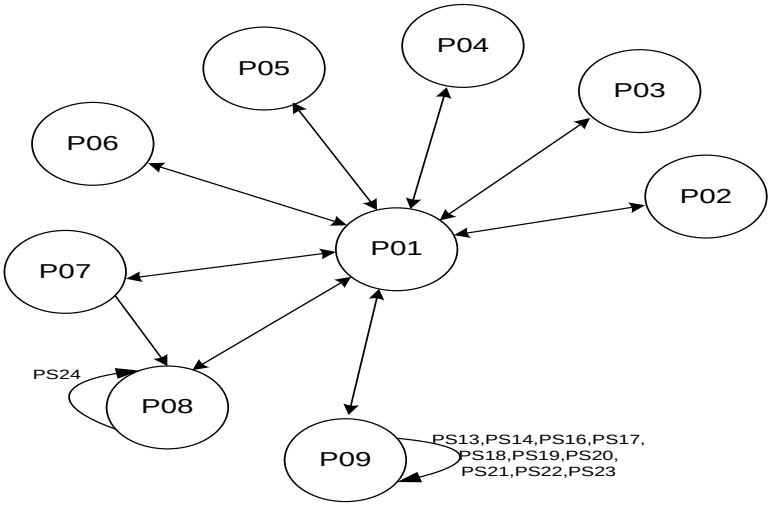
Gambar 3. 99 Jaringan Semantik Administrator

2. Jaringan Semantik Operator



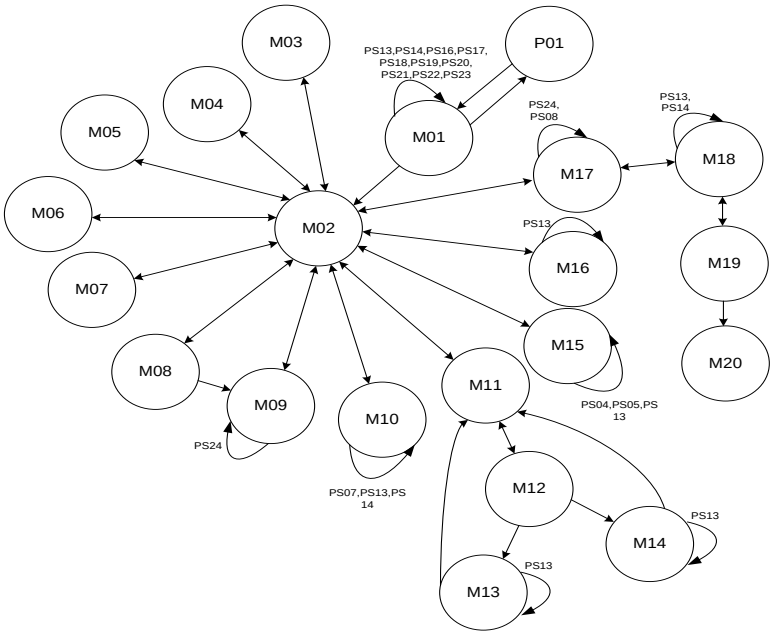
Gambar 3. 100 Jaringan Semantik Operator

3. Jaringan Semantik Pengunjung



Gambar 3. 101 Jaringan Semantik Pengunjung

4. Jaringan Semantik *Member*

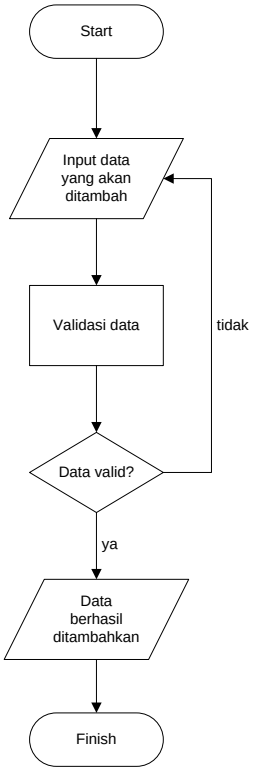


Gambar 3.102 Jaringan Semantik *Member*

3.5 Perancangan Prosedural

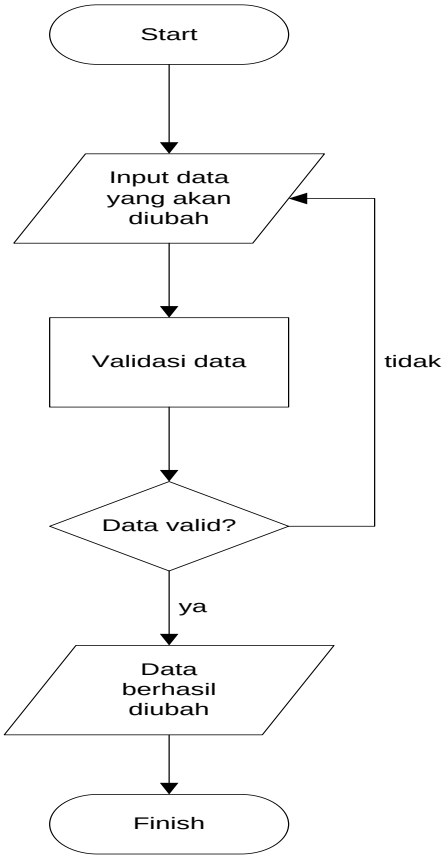
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu perancangan procedural yang akan di implementasikan ke dalam sistem. Prosedura ini aka digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan procedural untuk pembangunan sistem *e-commerce* pada toko Kaniketa yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Flowchart Tambah Data



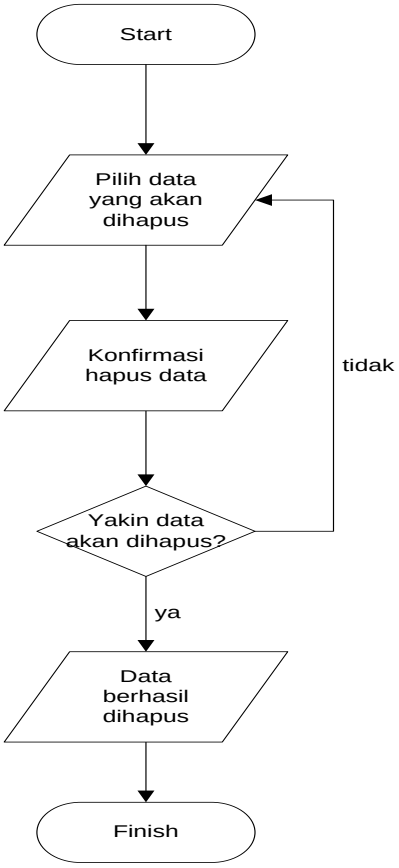
Gambar 3.103 FlowchartTambah Data

2. Flowchart Edit Data



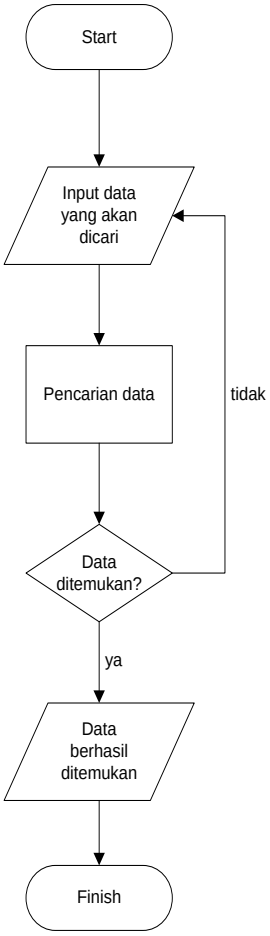
Gambar 3.104 Flowchart Edit Dat

3. Flowchart Hapus Data



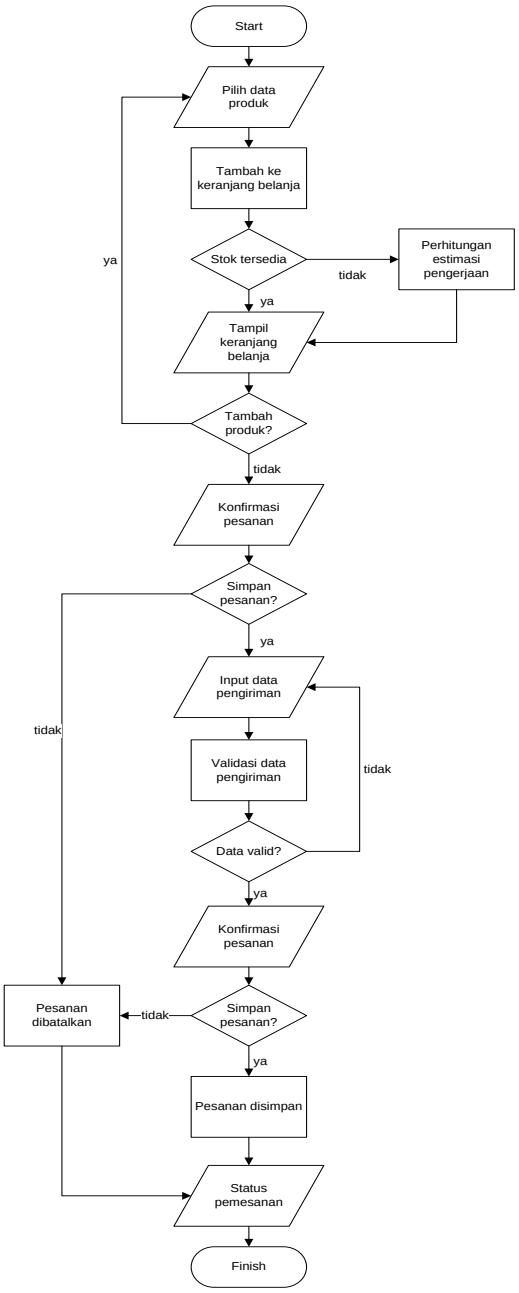
Gambar 3.105 Flowchart Hapust Data

4. FlowchartCari Data



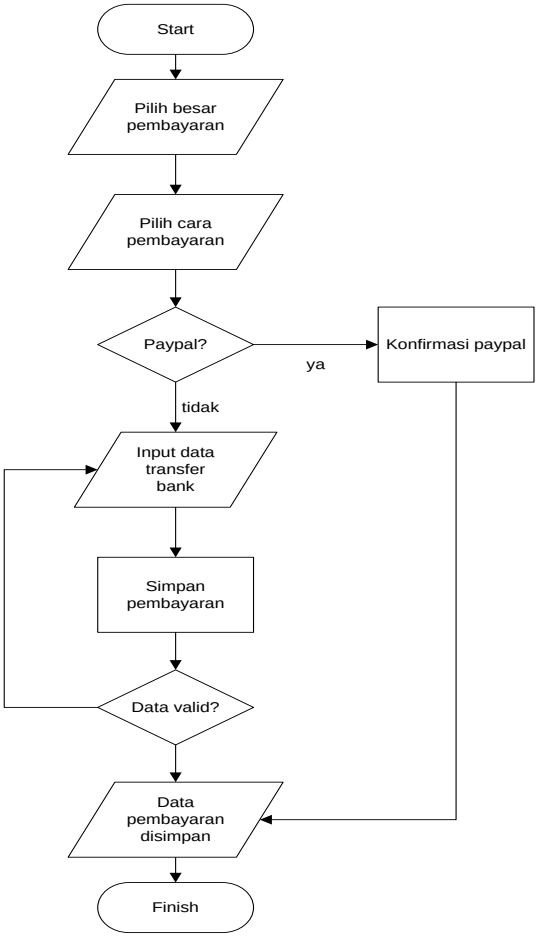
Gambar 3.106 Flowchart Cari Data

5. FlowchartPemesanan



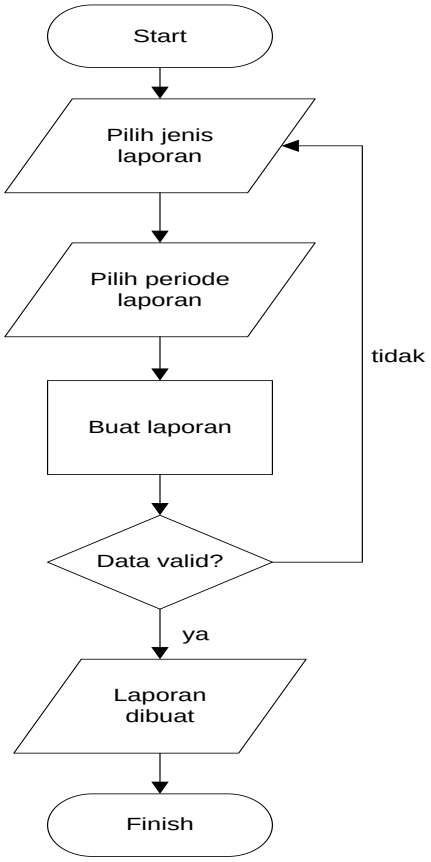
Gambar 3.107 Flowchart Pemesanan

6. Flowchart Pembayaran



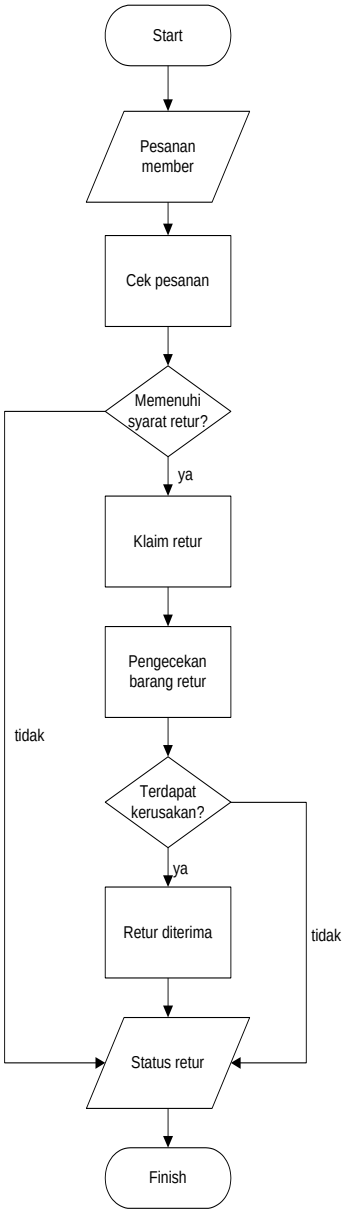
Gambar 3.108Flowchart Pembayaran

7. Flowchart Laporan



Gambar 3.109 Flowchart Laporan

8. Flowchart Retur



Gambar 3.110 Flowchart Retur