DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xxii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metode Penelitian 5

1.6 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Cerita 9

2.2 Nabi 10

2.3 Sistem 11

2.3.1 Pengertian Sistem 11

2.3.2 Elemen Sistem 12

2.3.3 Karakteristik sistem 14
2.4 Basis Data 17
2.4.1 Bahasa Basis Data 18
2.4.2 DBMS 19
2.4.3. SQL 20
2.4.4. Alur Hidup Basis Data 22
2.4.5. ERD 23
2.4.6. Skema Relasi 24
2.5 Arsitektur Aplikasi 25
2.6 *Text To Speech* 31
2.7 Jaringan Komputer 37
2.7.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 37
2.8 Internet 39
2.9 UML 39
2. 9. 1. Sejarah UML 40
2.9.2. Diagram UML 41
2.10 Android 46
2.10.1 Sejarah Android 46
2.10.2. Features 50
2.10.3. Arsitektur Android 51
2.11 Java 54
2.11.1. Sejarah Perkembangan Java 55
2.11.2. Versi Awal 57
2.11. 3. Kelebihan Java 57
2.11.4. Kekurangan Java 58

2.11. 5. Tahap Kompilasi Java 59
2.12 Application Programming Interface(API) 59
2.13 XAMPP 60
2.14 SQLite 61
2.15 Dreamweaver 61
2.16 Eclipse 61
2.21.1 Sejarah Eclipse 62
2.21.2 Arsitektur Eclipse 63
2.17 *Software Development Kit* (SDK) 64
2.18 *Java Development Kit* (JDK) 64
2.19 *Android Development Tools* (ADT) 65
2.20 TTS Library 65

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 67
3.1 Analisis Sistem 67
3.1.1 Analisis Masalah 67
3.1.2 Analisis Arsitektur Sistem 68
3.1.3. Analisis Alur Data Sistem 70
3.1.4. Analisis Komunikasi Data 72
3.1.5 Analasis *Text To Speech (TTS)* 75
3.1.5.1 Tahapan Konversi Isi Cerita Ke Ucapan 76
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 80
3.1.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 80
3.1.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 82
3.1.6.3 Analisis Pengguna Sistem (*User*) 82

3.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional 83
3.1.7.1. Analisis Kebutuhan Sistem 84
3.1.7.2. Analisis Kebutuhan data..... 84
3.1.7.3 Spesifikasi Sistem 85
3.1.7.4 Pemodelan Sistem 86
3.2 Perancangan Sistem..... 131
3.2.1 Skema Relasi 131
3.2.2 Struktur Tabel..... 132
3.2.3 Perancangan Grafis dan Antar Muka 134
3.2.3.1 Perancangan Antarmuka aplikasi *server* 134
3.2.3.2 Perancangan Antarmuka aplikasi *client* 142
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 146
4.1 Implementasi 146
4.1.1.Perangkat Lunak Pembangunan..... 146
4.1.2 Perangkat Keras Pembangunan..... 147
4.1.3 Kebutuhan *Web Hosting* 147
4.1.4 Implementasi Basis Data..... 148
4.1.4.1 *Database Server* 148
4.1.1.2 *Database Client*..... 149
4.2 Pengujian..... 150
4.2.1 Rencana Pengujian *Aplikasi* Client dan *Server*..... 150
4.2.2 Hasil dan Kasus Pengujian *Alpha* 152
4.2.2.1 Kesimpulan Hasil Uji *Alpha* 161
4.2.3 Hasil Dan Kasus Pengujian *Betha* 162
4.2.3.1 Kesimpulan Hasil Uji *Betha* 167

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... 169
5.1 Kesimpulan 169
5.2 Saran..... 169
DAFTAR PUSTAKA 171