BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuisioner, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi permainan *Pirates of Money* telah memiliki tampilan yang baik.
2. Musuh menjadi cerdas dengan mencari jalurnya sendiri untuk menuju brankas.
3. *Collision detection* pada aplikasi permainan *Pirates of Money* sudah sangat bagus.
4. Audio yang terdapat pada aplikasi permainan *Pirates of Money* sudah sangat enak didengar.
5. Aplikasi permainan *Pirates of Money* menjadi lebih menarik untuk dimainkan.

5.2 Saran

Aplikasi permainan *pirates of money* ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut lagi, terutama dalam kecerdasan pada musuh sehingga pada tingkatan selanjutnya musuh yang muncul lebih cerdas lagi.