KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada ALLAH SWT karena berkat rahmat dan ijin-Nya skripsi yang berjudul "**Membangun Game Edukasi Sejarah Walisongo**" ini dapat diselesaikan. Tak lupa shalawat beserta Salam penulis panjatkan kehadirat Nabi dan Rasul Muhammad SAW.

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Dalam proses penyelesaian skripsi ini penulis banyak mengalami kesulitan dalam pengerjaannya, sehingga penulis tidak akan dapat menyelesaikannya tanpa bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, ijinkan penulis untuk menyampaikan ucapan terima kasih serta penghargaan setinggi-tingginya kepada:

1. Kedua orang tua, H.Nurodin sebagai ayah terbaik, pemimpin keluarga terbijak yang paling penulis hormati dan kagumi, (Alm) Hj.Nuryati sebagai ibu terbaik yang senantiasa mendoakan, menyemangati dan memberikan dorongon moril maupun materil.
2. Ketiga kakak kandung penulis teh Hj.Iis, teh Nyai, dan kang Asep Yana serta kakak angkat teh Neng Ayu yang selalu mendoakan dan menyemangati penulis.

3. Yth. Bapak Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, M.Sc., Selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
4. Yth. Bapak Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc., Selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
5. Yth. Ibu Mira Kania Sabariah, S.T., M.T., Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
6. Yth. Bapak Taryana Suryana, ST., M.Kom., Selaku dosen wali kelas IF-11 angkatan 2007.
7. Yth. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T. Selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam mengerjakan laporan tugas akhir.
8. Yth. Ibu Utami Dewi W, S.Kom. Selaku penguji 1 yang telah memberikan banyak masukan dan motivasi yang berarti bagi penulis.
9. Yth. Bapak Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom. Selaku penguji 3 yang telah memberikan masukan bagi penulis.
10. Seluruh dosen dan staff tata usaha jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
11. Seluruh guru dan staff MI Nidlomushibyan khususnya kepada Bapak Alfan Fauzan.,S.Pd.i.
12. Seluruh guru dan staff SDN Karya Bhakti khususnya kepada Bapak Sukirman.,S.Pd.
13. Herdian Kusrini yang selalu mendoakan, memberikan semangat, dan selalu mengingatkan penulis untuk tidak malas.

14. Teman-teman seperjuangan Moch Romdhan, Egi M Mugni, Andriyanto, Adnan Mursyidin, Dicky, Zaid Arham, Mahardika, Rio Artha, Lukman, Farih, Agus, Yodha, Rahmi, Sarah, dan semua rekan IF-11 angkatan 2007, terimakasih untuk semangat dan kebersamaan selama ini.
15. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Penulis menyadari bahwa pada laporan skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, baik dalam cara penyampaian laporan maupun kelengkapan data. Hal itu tidak lepas karena penulis hanyalah manusia biasa yang tidak luput dari kesalahan, kesalahan milik manusia dan kesempurnaan hanya milik Allah SWT. Untuk itu penulis akan selalu menerima segala masukan yang ditujukan untuk menyempurnakan skripsi ini. Akhir kata, penulis berharap semoga hasil skripsi ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan seluruh pembaca umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Penulis

Irwan Setiawan