# BAB 5

# KESIMPULAN

## 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi sejarah walisongo dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* edukasi sejarah walisongo ini dapat menjadi alternatif pembelajaran sejarah walisongo yang dapat membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran sejarah walisongo yang sesuai dengan kurikulum Sekolah Dasar.
2. Permainan yang disajikan pada *game* edukasi sejarah walisongo ini dapat membuat user lebih tertarik dalam mempelajari sejarah walisongo dan memberikan nuansa yang menyenangkan.

## 5.2 Saran

1. Konten edukasi ditambahkan dan lebih interaktif.
2. Pengembangan desain gambar, agar *game* semakin menarik secara tampilan, lebih ditekankan kepada unsur agama islam.
3. Penambahan karakter dan *item*, hal ini dilakukan agar *game* edukasi sejarah walisongo semakin interaktif.
4. Dibuat versi online, hal ini dimaksudkan agar *game* sejarah walisongo bisa semakin dikenal secara luas.