BAB I
PENDAHULUAN

1. 1. Latar Belakang Masalah

Era Teknologi informasi saat ini telah mengubah tatanan hidup manusia dalam berkomunikasi dan bersosialisasi. Teknologi informasi memungkinkan adanya komunikasi tanpa adanya batas waktu dan tempat. Pesatnya perkembangan dunia teknologi informasi ini, bukan hanya dalam hitungan hari melainkan lebih cepat dari itu.

Paseban.com hadir sebagai solusi edukasi bagi para pengguna teknologi Informasi di Indonesia khususnya pengguna mobile. Dengan kata lain, paseban.com mempunyai visi untuk memberikan informasi yang bersifat edukasi seakurat mungkin kepada para pengguna *mobile* di Indonesia. Paseban.com adalah *website* portal yang berbasis komunitas dan mengupas tuntas secara detail mengenai perkembangan teknologi mobile saat ini, dengan harapan dapat menciptakan masyarakat mobile indonesia yang cerdas, bertanggung jawab dan peka terhadap perkembangan teknologi informasi.

Dalam situs Paseban.com terdapat beberapa aplikasi untuk keperluan data mobile serta informasi-informasi seputar dunia teknologi, dan paseban merupakan suatu perusahaan yang bergerak di bidang informasi dan layanan umum yang berfokus pada aplikasi *mobile* yang beralamatkan di Jalan Maskumambang no. 29 Buah Batu, Bandung. Paseban.com menyediakan beberapa aplikasi, diantaranya

community, portal, download center, news, article, event, Latihan SNMPTN dan beberapa aplikasi lainnya.

Salah satu aplikasi paseban.com yang menyediakan data unduh keperluan *mobile phone* yaitu aplikasi *Download Center paseban.com (http://www.donwload.paseban.com/)*. Pada sistem aplikasi *website* untuk kemudahan pengaturan sistem dalam penyaringan data unduh, pengguna harus memilih *gadget* yang digunakan pengguna, agar sistem dapat menyaring data yang cocok dengan *gadget* yang digunakan.

Dengan adanya fitur pemilihan *gadget* dan penyaringan data untuk data unduh, maka pengguna yang kurang mengerti cara mengunduh *data download* untuk keperluan *mobile* android-nya akan mudah untuk mendapatkan data unduh yang mereka butuhkan dengan tidak harus memilih satu per satu data mana yang cocok dengan sistem *gadget* yang mereka gunakan.

Download Center paseban.com menyediakan data untuk semua *mobile* yang telah disebutkan secara bercampur. Maka dari itu aplikasi *Download Center Paseban.com* Untuk Perangkat Android dirancang dan dibangun untuk memudahkan para pengguna *mobile* android dalam mengunduh data keperluan *mobile*-nya, dengan tidak harus memilih gadget yang digunakan terutama *mobile* android. Untuk pemilihan *gadget* tersebut sistem akan membacanya langsung dengan *gadget* yang digunakan Pengguna.

1. 2. Perumusan Masalah

Permasalahan yang dapat dirumuskan yaitu, bagaimana membangun aplikasi *download center paseban.com* untuk perangkat android?

1. 3. Maksud dan Tujuan

1. 3. 1. Maksud

Maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk membangun aplikasi *Download Center paseban.com* berbasis *mobile* android.

1. 3. 2. Tujuan

Adapun tujuan dari pembangunan aplikasi ini untuk :

1. Mempermudah pengguna *mobile* android dalam mengunduh data keperluan *mobile*-nya dimanapun dan kapanpun mereka butuhkan.
2. Mempermudah dalam penyaringan data untuk *mobile* android, karena pada *Download Center paseban.com* data unduh dapat diakses oleh semua sistem operasi *mobile* yang lain karena data terkumpul secara tercampur dengan *data download* sistem operasi *mobile* yang lainnya.

1. 4. Batasan Masalah

Dalam membangun aplikasi ini, didapatkan beberapa batasan masalah, yaitu :

1. Untuk *front end* aplikasi *download center* paseban berjalan di sistem operasi *Mobile* Android.
2. Untuk *back end* aplikasi *download center paseban* berjalan di sistem *website*.
3. Aplikasi *front end* dibuat menggunakan pemrograman java.
4. Aplikasi *back end* dibuat menggunakan pemrograman php.

5. Pendekatan metode analisis perangkat lunak *front end* yang digunakan adalah pendekatan metode analisis terstruktur.
6. Pendekatan metode analisis perangkat lunak *back end* yang digunakan adalah pendekatan metode analisis UML (*Unified Modeling Language*).
7. Aplikasi *front end* hanya digunakan untuk *mobile* yang bersistem operasi android dan tidak untuk sistem operasi *mobile* yang lain.
8. Data yang terdapat pada *Download Center paseban.com* yaitu *wallpaper* (*format* : JPG *File*, GIF *image*, PNG *image*), *ringtone* (*format* : mp3, wav, aac, amr), aplikasi untuk android (format : apk), *text* (*format* : txt), *games* (*format* : apk), video (*format* : mp4, 3gp, mpeg4) dan *theme* untuk android.

1. 5. Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan untuk membangun aplikasi *download center paseban.com* menggunakan metode analisis deskriptif yaitu suatu metode yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang hal-hal yang diperlukan, melalui tahapan sebagai berikut:

1. Metode pengumpulan data

   Metode yang digunakan penulisan dalam pengumpulan data antara lain:

   a. Wawancara

      Metode ini dipakai guna mendapat penerangan lebih *detail* mengenai pendataan di Paseban yang menjadi studi kasus pada situs *www.paseban.com*. Disini penyusun langsung menanyakan serta konsultasi dengan pihak Paseban guna mendapatkan data yang tepat agar

dalam pembangunan Aplikasi *Download Center Paseban* untuk Perangkat Android tidak ada kekeliruan diantara kedua belah pihak.

b. Observasi

Metode ini dipakai dengan melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti oleh penyusun agar dapat diketahui apa saja yang terdapat di paseban.com serta apa saja yang dilakukan di paseban.com. Objek yang diteliti disini adalah Paseban pada situs *www.paseban.com*.

c. Studi literatur

Metode pengumpulan data dengan melakukan pencarian terhadap data yang diperlukan untuk membangun aplikasi android ini melalui literasi-literasi di berbagai media, baik media cetak maupun media elektronik.

2. Metode pembangunan perangkat lunak

Metode ini digunakan penulis sebagai pedoman bagaimana dan apa yang harus dilakukan selama perancangan dan pembuatan aplikasi. Adapun tahapan yang akan dilakukan adalah metode *waterfall* (Pressman, 2002).

a. Requirement Definition

Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap (Pressman, 2002)

b. System and Software Design

Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap (Pressman, 2002).

c. *Implementation and Unit Testing*

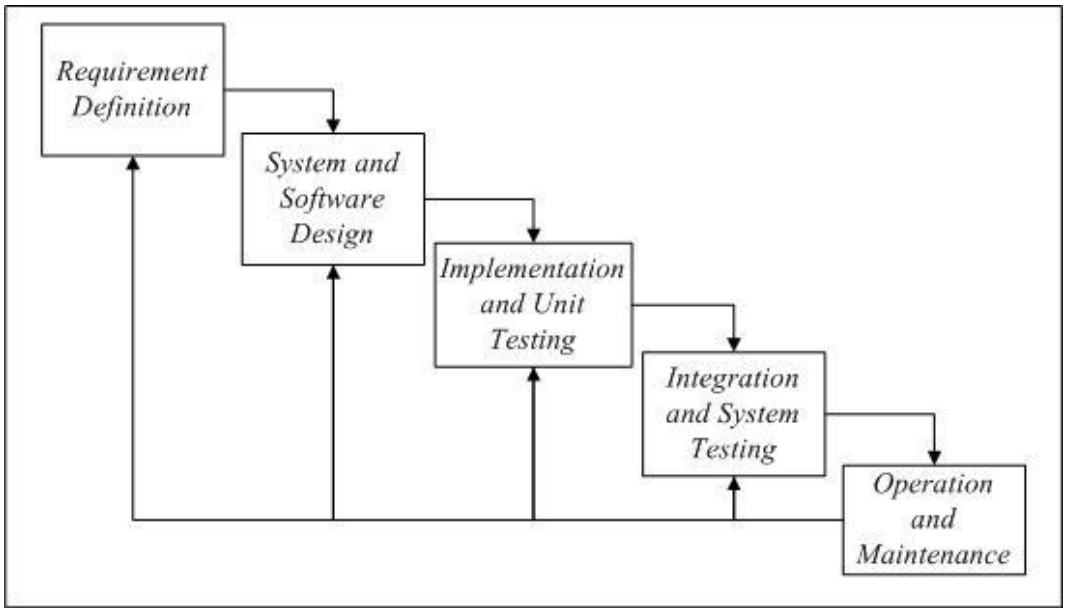
Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit (Pressman, 2002) .

d. *Integration and System Testing*

Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (system testing) (Pressman, 2002).

e. *Operation and Maintenance*

Mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya (Pressman, 2002).



Gambar 1. 1 Model *Waterfall* (Pressman, 2002)

1. 6. Sistematika Penulisan

Adapun penulisan skripsi yang akan dilakukan, dibagi ke dalam 5 bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi mengenai kebutuhan non fungsional dan kebutuhan fungsional yang didalamnya terdapat analisis sistem dan desain sistem secara terstruktur yang dilengkapi dengan diagram alir serta penjelasan yang lengkap. Pada tahap ini akan dijadikan sebagai acuan dalam melakukan pembuatan program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat, serta hasil pengujian sistem untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari uraian proses pembangunan sistem informasi serta saran-saran guna pengembangan aplikasi ini di masa yang akan datang.