DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR LAMPIRAN xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

1. 1. Latar Belakang Masalah 1

1. 2. Perumusan Masalah 2

1. 3. Maksud dan Tujuan 3

1. 3. 1. Maksud 3

1. 3. 2. Tujuan 3

1. 4. Batasan Masalah 3

1. 5. Metode Penelitian 4

1. 6. Sistematika Penulisan 7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9

2. 1. Profil Perusahaan 9

2. 1. 1. Sejarah Perusahaan 9

2. 1. 2. Logo Perusahaan 12

2. 1. 3. Struktur Organisasi 13

2. 1. 4. Visi Dan Misi Perusahaan 21

2. 2. Sistem Informasi 22

2. 2. 1. Pengertian Sistem 22
2. 2. 2. Pengertian Data 22
2. 2. 3. Pengertian Informasi 22
2. 2. 4. Pengertian Sistem Informasi 23
2. 3. Java 24
2. 3. 1. Sejarah Singkat 24
2. 3. 2. Versi Awal 26
2. 3. 3. Kelebihan 27
2. 3. 4. Kekurangan 29
2. 3. 5. Tahap Kompilasi Java 30
2. 4. Android 30
2. 4. 1. Features 36
2. 4. 2. Arsitektur Android 38
2. 5. *Upload* dan *Download* 41
2. 5. 1. Upload 42
2. 5. 2. Download 43
2. 6. Internet 43
2. 6. 1. Pengertian Internet 43
2. 6. 2. Perkembangan Internet 44
2. 7. XML 44
2. 8. *Tools* Implementasi 46
2. 8. 1. JDK 46
2. 8. 2. Eclipse IDE 47
2. 8. 3. SQLite 47
2. 9. Unified Modelling Language (UML) 48
2. 9. 1. Sejarah UML 49

2. 9. 2. Diagram UML 50
2. 9. 3. Usecase Diagram 51
2. 9. 4. Sequence Diagram 51
2. 9. 5. Collaboration Diagram 52
2. 9. 6. *Class Diagram* 52
2. 10. Personal Home Page (PHP) 53
2. 10. 1. Sejarah PHP 53
2. 10. 2. Kelebihan PHP 55
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 56
3. 1. Analisis Sistem 56
3. 1. 1. Analisis Masalah 56
3. 1. 2. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 57
3. 1. 3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 66
3. 1. 4. Analisis Data 71
3. 1. 5. Analisis Kebutuhan Fungsional 72
3. 2. Perancangan Sistem 102
3. 2. 1. Component Diagram 102
3. 2. 2. Deployment Diagram 103
3. 2. 3. Perancangan Basis Data 103
3. 2. 4. Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak 108
3. 2. 5. Perancangan Prosedural 130
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 137
4. 1. Implementasi 137
4. 1. 1. Kebutuhan Perangkat Keras 137
4. 1. 2. Kebutuhan Perangkat Lunak 138
4. 1. 3. Implementasi Basis Data 138

4. 1. 4. Implementasi *Class* 142
4. 1. 5. Implementasi Antar-Muka 143
4. 2. Pengujian Sistem 146
4. 2. 1. Rencana Pengujian 146
4. 2. 2. Performance Testing 155
4. 2. 3. Kesimpulan Pengujian 166
4. 2. 4. Pengujian *Betha* 166
4. 2. 5. Analisis Perhitungan Pengujian 168
4. 2. 6. Kesimpulan Pengujian *Betha* 176
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 178
5. 1. Kesimpulan 178
5. 2. Saran 178
DAFTAR PUSTAKA 180