1AGUSTUS 2012
Game doa untuk
anak muslim

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME DOA UNTUK ANAK MUSLIM

Azis Bahari 10107582

Latar Belakang

- Doa dalam Al-Quran berarti ibadah bisa juga diartikan sebagai permohonan dan pujian kepada Allah SWT. Fungsi doa adalah untuk meminta perlindungan dan keselamatan
- pembelajaran tentang doa umumnya dilakukan di lingkungan sekolah ataupun pengajian sehingga pembelajaran doa menjadi hal biasa dan cenderung membosankan
- Dalam perkembangan teknologi seperti sekarang ini, game edukasi hadir sebagi alat bantu dalam pembelajaran

Azis Bahari 10107582

Latar Belakang

- game edukasi tentang islam masih jarang ditemui kalaupun ada tidak banyak, misalnya pada game mengenal huruf hijaiyyah
- Game edukasi mengenal huruf hijaiyyah mempunyai beberapa kekurangan
- Dari permasalahan yang ada maka dapat ditemukan sebuah solusi yaitu dengan membangun aplikasi game doa untuk anak muslim

Azis Bahari 10107582

Identifikasi masalah

- Bagaimana merancang aplikasi *game* edukasi mengenai doa untuk anak muslim yang bertujuan sebagai media pembelajaran doa bagi anak-anak muslim.

Azis Bahari 10107582

Maksud dan tujuan

- Maksudnya adalah untuk membangun Aplikasi *Game* doa untuk anak muslim teknologi augmented reality.

Azis Bahari 10107582

Tujuan

- Tujuanya adalah Untuk memberikan pembelajaran agama islam khususnya tentang doa.
- Agar pembelajaran tentang doa bisa disajikan dengan menarik
- Memberikan pilihan game edukasi tentang islam.

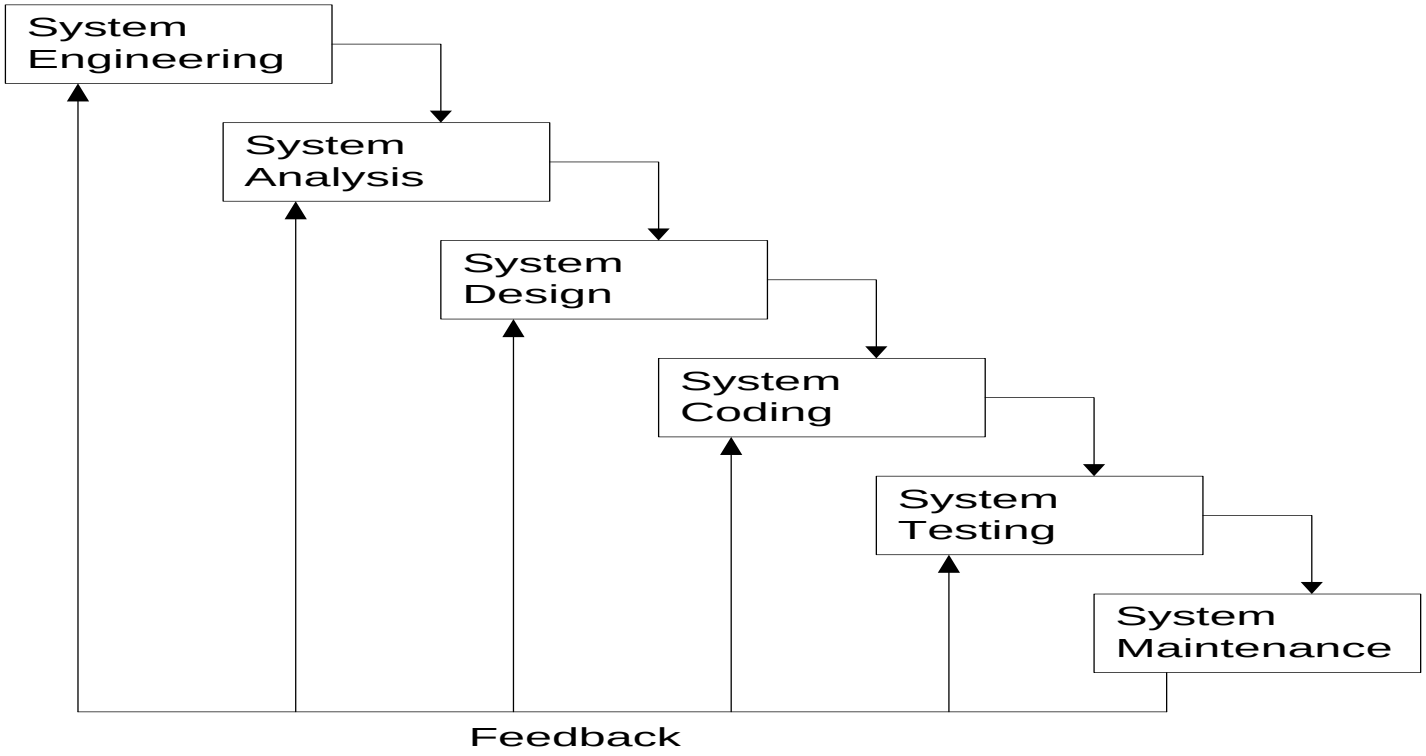
Azis Bahari 10107582

Batasan masalah

- Menggunakan muose dan key board dalam menjalankan game
- Pada aplikasi game ini hanya ada doa pilihan diantaranya:
- Interaksi game menggunakan augmented reality dan menggunakan markerless dan tangible marker.
- Aplikasi ini dibuat berbasis desktop dan Single player
- Menggunakan software Openspace3d untuk aplikasi augmented reality
- Untuk interface menggunakan adobe flash

Azis Bahari 10107582

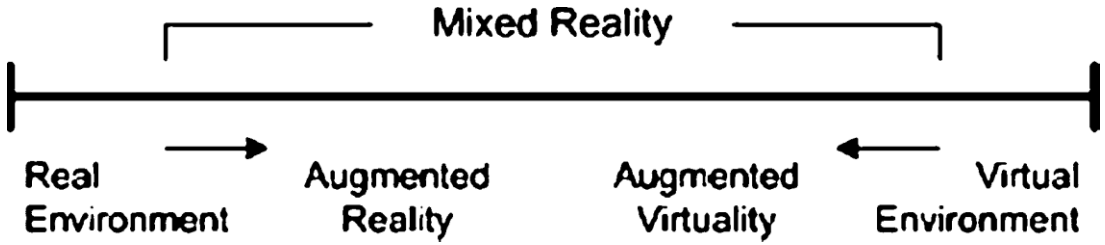
Metodologi Penelitian



Azis Bahari 10107582

Augmented reality

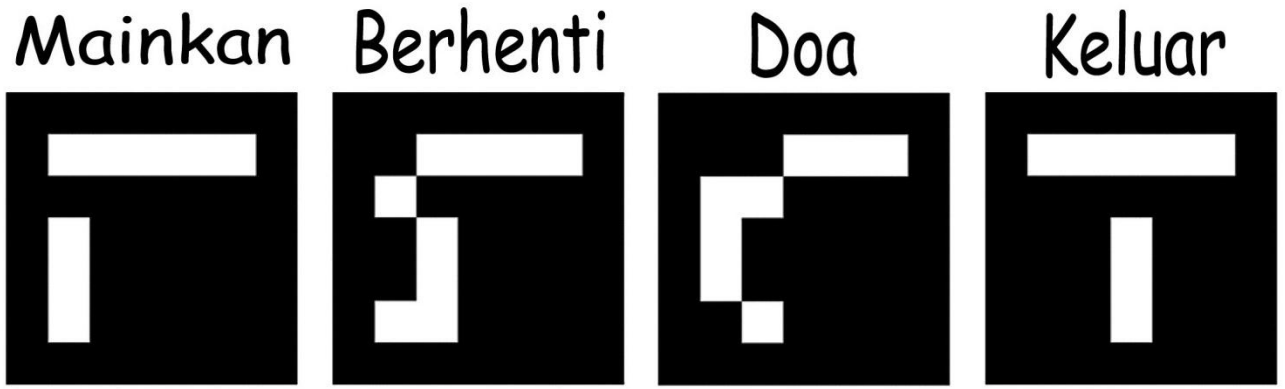
- Augmented reality adalah teknologi yang menggabungkan benda maya dalam sebuah lingkungan nyata lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut secara Realtime



Azis Bahari 10107582

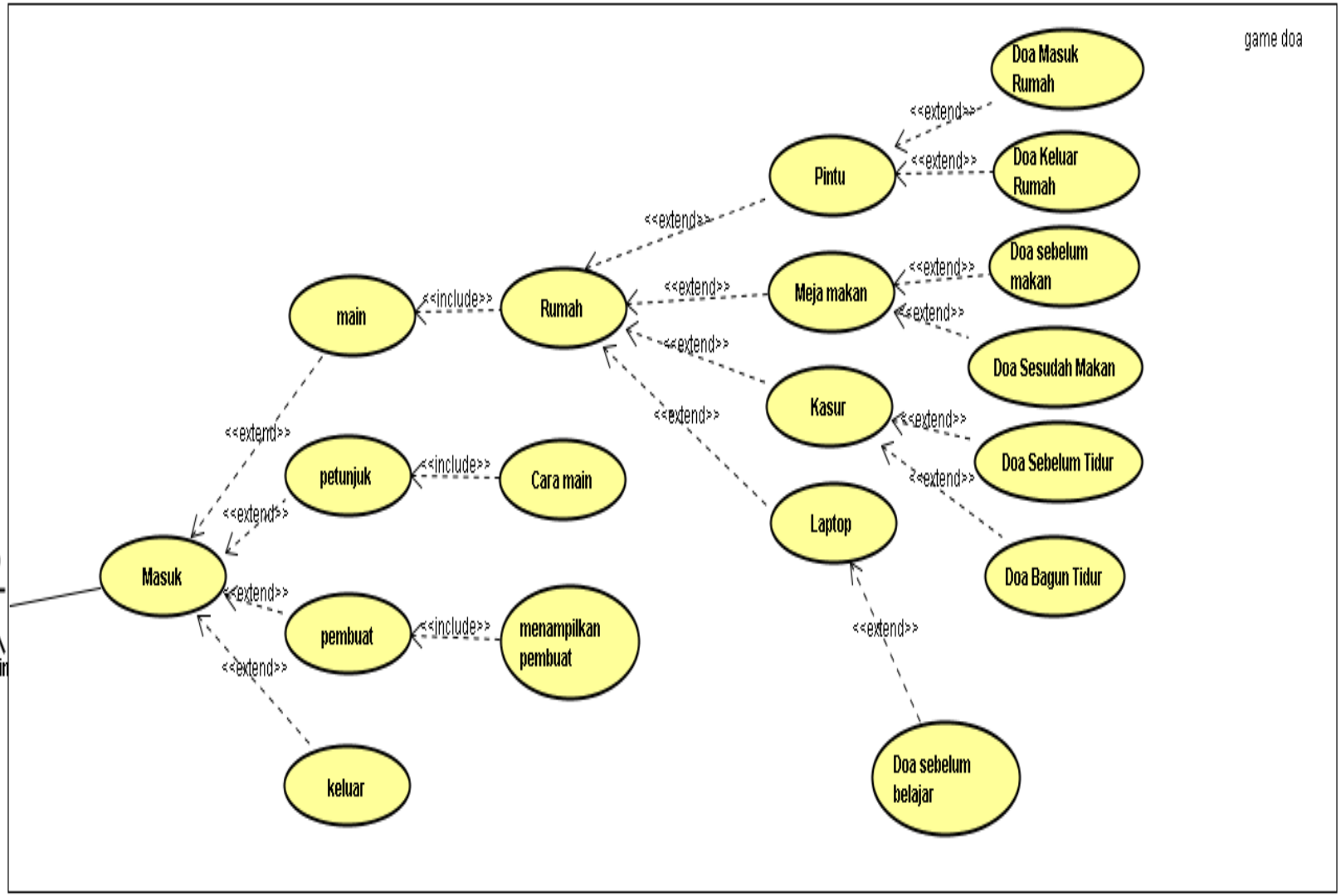
Tangible marker

- interface yang mendukung interaksi secara langsung dengan dunia nyata dengan memanfaatkan objek nyata (marker) atau biasa disebut marker sentuh.

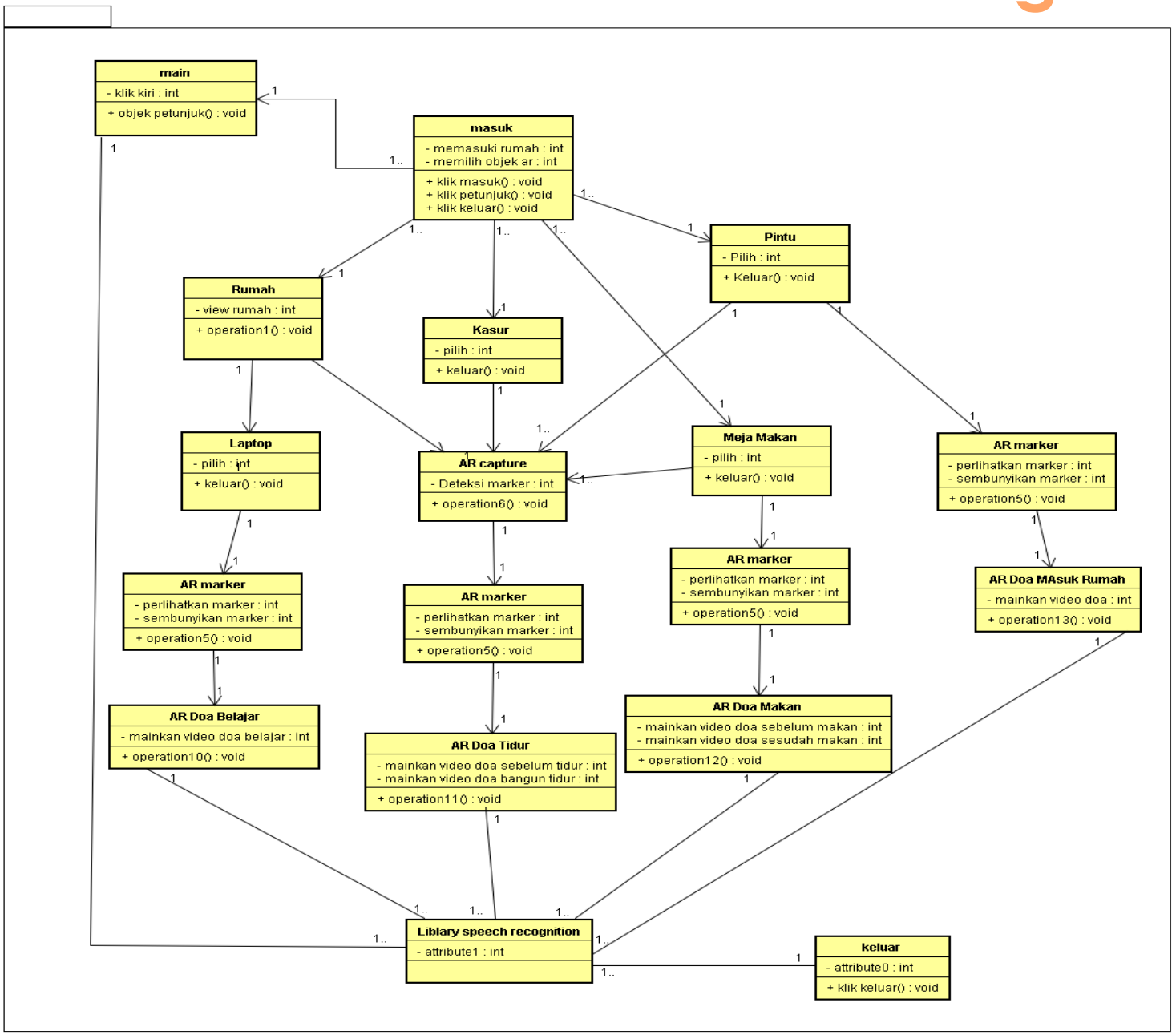


Azis Bahari 10107582

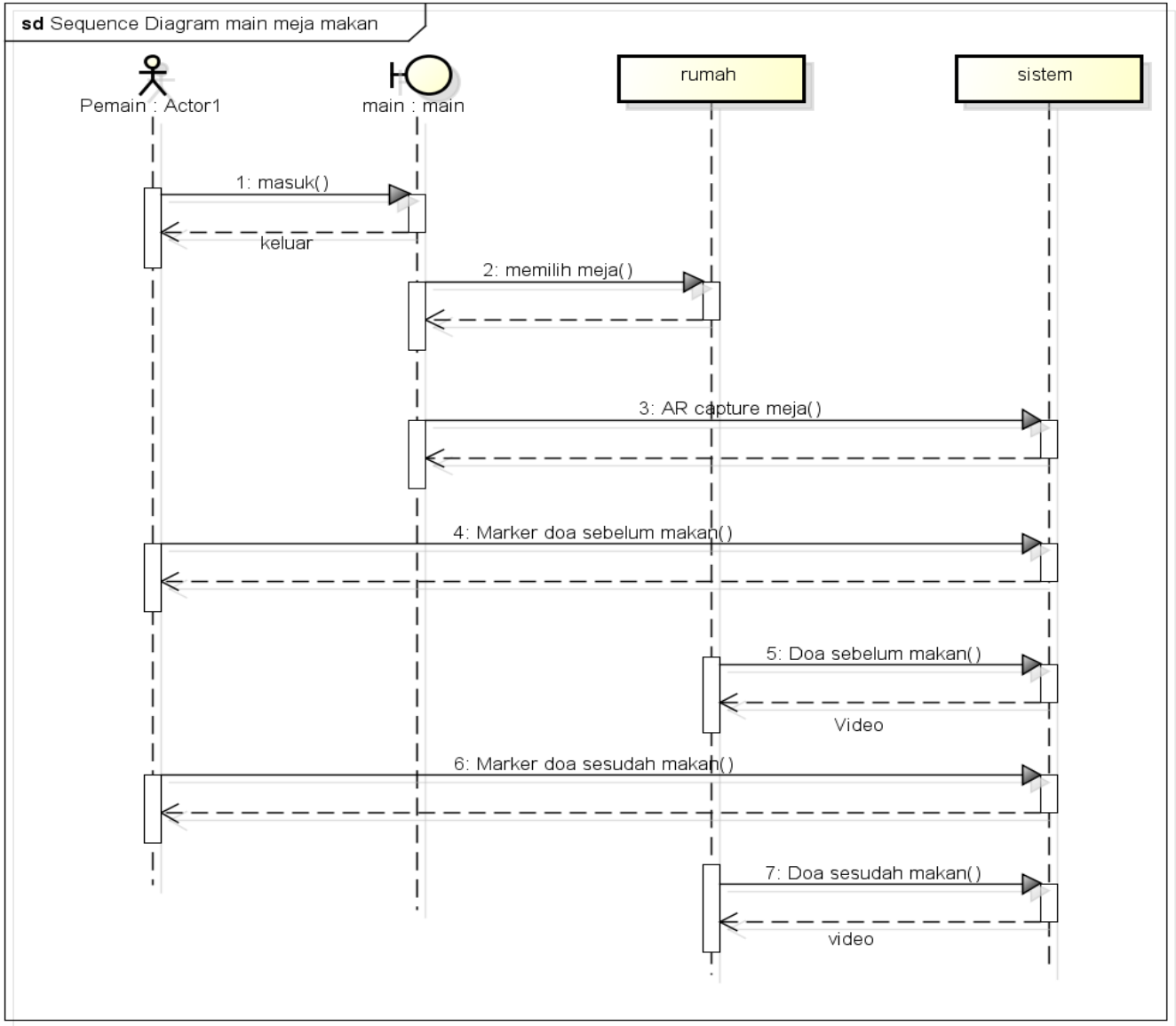
USE CASE


game doa
Pemain
Masuk
main
petunjuk
pembuat
keluar
Cara main
menampilkan pembuat
Rumah
Pintu
Meja makan
Kasur
Laptop
Doa Masuk Rumah
Doa Keluar Rumah
Doa sebelum makan
Doa Sesudah Makan
Doa Sebelum Tidur
Doa Bagun Tidur
Doa sebelum belajar
<<include>>
<<extend>>

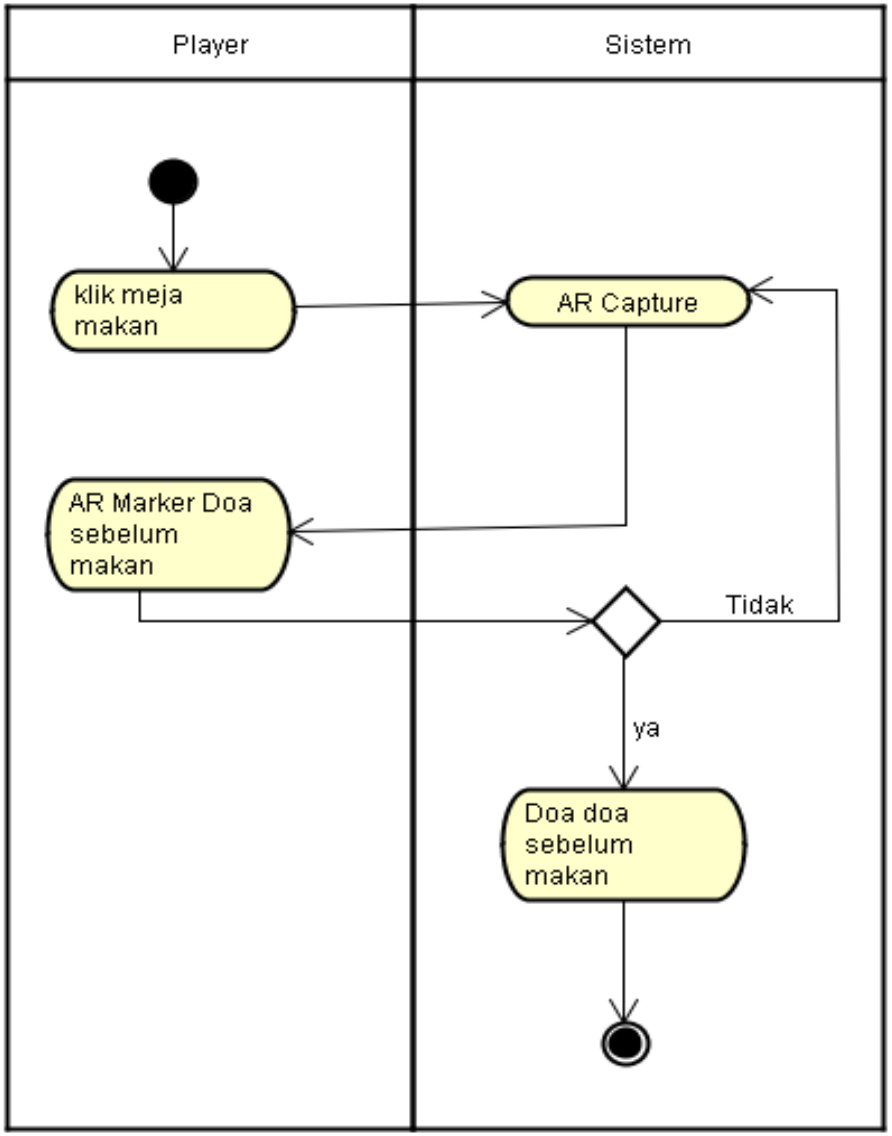
Class Diagram



SEQUENCE DIAGRAM MEJA MAKAN



ACTIVITY DIAGRAM MEMILIH DOA SEBELUM MAKAN



Kesimpulan

- Game doa untuk anak muslim dapat menjadi alat bantu dalam pembelajaraan doa.
- Dengan dibuatnya penyajian materi yang interaktif, membuat anak lebih tertarik dalam mempelajari doa.
- Interaksi dalam game doa untuk anak muslim cukup menarik karena menggunakan teknologi augmented reality.

Azis Bahari 10107582

Saran

- Penambahan konten doa.
- Menggunakan lebih banyak interaksi sehingga lebih menarik.
- Pengembangan *game* secara *mobile*.

Terima Kasih

Azis Bahari 10107582