PEMBANGUNAN APLIKASI E - COMMERCE DI CV. PAOMAN ART BATIK INDRAMAYU

Oleh : M. SYAEFUL BAKHRI 10107562

Penguji 1 : Irawan Afrianto, S.T., M.T.

Penguji 2 : Dr. Yeffry Handoko Putra, M.T.

Penguji 3 : Alif Finandhita, S.Kom.

Jumat, 10 Agustus 2012

LATAR BELAKANG

- CV. Paoman Art mengalami kesulitan dalam bertransaksi menawarkan barang dengan para konsumen yang berada jauh dari CV. Paoman Art
- Proses penjualan barang pada CV. Paoman Art hanya akan dilakukan apabila terdapat konsumen yang datang ke tempat tersebut, sedangkan banyak konsumen yang di luar kota tidak bisa datang secara langsung atau tidak tahu akan keberadaan CV. Paoman Art.

Rumusan masalah

- Bagaimana cara membuat konsumen memperoleh informasi yang tepat mengenai Spesifikasi produk yang ditawarkan oleh CV. Paoman Art.
- Bagaimana cara mempermudah konsumen untuk melakukan pemesanan barang tanpa harus datang langsung ke CV. Paoman Art.
- Bagaimana cara untuk mempromosikan produk dari CV. Paoman Art dengan biaya yang tidak terlalu mahal sehingga pihak perusahaan memiliki pasar yang lebih luas di dalam negri.

Maksud dan tujuan (maksud)

- Untuk membangun aplikasi e-commerce di CV. PAOMAN ART BATIK INDRAMAYU

Maksud dan tujuan (tujuan)

- Memudahkan konsumen dalam mengetahui produk apa saja yang ditawarkan oleh CV. Paoman Art tanpa harus mengunjungi toko secara langsung.
- Memudahkan CV. Paoman Art dalam menawarkan atau menjual barangnya kepada konsumen yang berada di luar kota.
- Memudahkan CV. Paoman Art dalam memperluas usahanya dalam bidang hasil kerajinan batik.

Batasan masalah

- Produk yang ditawarkan adalah kain batik cap, tulis, tas bercorak batik
- Pemodelan sistem menggunakan model aliran data terstruktur yaitu DFD dalam menggambarkan model fungsi, ERD untuk menggambarkan model data, dan Flowmap untuk menggambarkan sistem manual yang sedang berjalan

Batasan masalah… (lanjutan)

- Pengolahan produk

a) Data produk
b) Data kategori
c) Detail produk
d) Manajemen harga
e) Promosi produk
f) Pemberian diskon
g) Pengolahan retur barang
h) Pengolahan stok barang



Batasan masalah… (lanjutan)

- Manajemen pesanan

a) Update status pesanan
b) Konfirmasi pembayaran
c) Pembatalan pesanan

- Manajemen pembayaran

a) Pembayaran online menggunakan paypal, setoran tunai, dan transfer via ATM
b) Pembayaran offline dengan sistem pembeli membayar dengan datang langsun ke toko atau dengan *cash on delivery* (COD)



Batasan masalah… (lanjutan)

- Proses pengiriman barang menggunakan jasa pengiriman JNE, Tiki dan Pos indonesia
- Memberikan fasilitas *tracking* untuk mengetahui keberadaan barang yang telah dipesan
- Pembuatan laporan
- Terintegrasi dengan situs jejaring sosial
- Tersedia fasilitas Backup dan Restore database
- Memberikan fasilitas pencarian produk



Batasan masalah… (lanjutan)

- Pengolahan retur barang
- Menampilkan produk paling diminati, produk diskon, dan produk terbaru
- Fasilitas pendaftaran member dan login member
- History pemesanan
- Pengiriman informasi pemesanan melalui email ke pemesan setiap ada perubahan status pesanan
- Zoom gambar produk dari sebuah produk
- Mendukung *Search Engine Optimization* (SEO)

Batasan masalah… (lanjutan)

- Security yang digunakan pada situs ini :

a) Situs ini dilengkapi IP-Dedicated
b) Menggunakan *Security Socket Layer* (SSL)
c) Menggunakan *username* dan *login* untuk mengakses situs

- Komunikasi yang dapat digunakan antara pengolah situs dengan pengunjung adalah :

a) Menggunakan *Instant Messaging*
b) Menggunakan telepon untuk *Customer Support*
c) Memanfaatkan situs jejaring sosial untuk promosi

Batasan masalah… (lanjutan)

- Pengguna

a) Pengunjung
b) Member
c) Administrator
d) Operator

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)

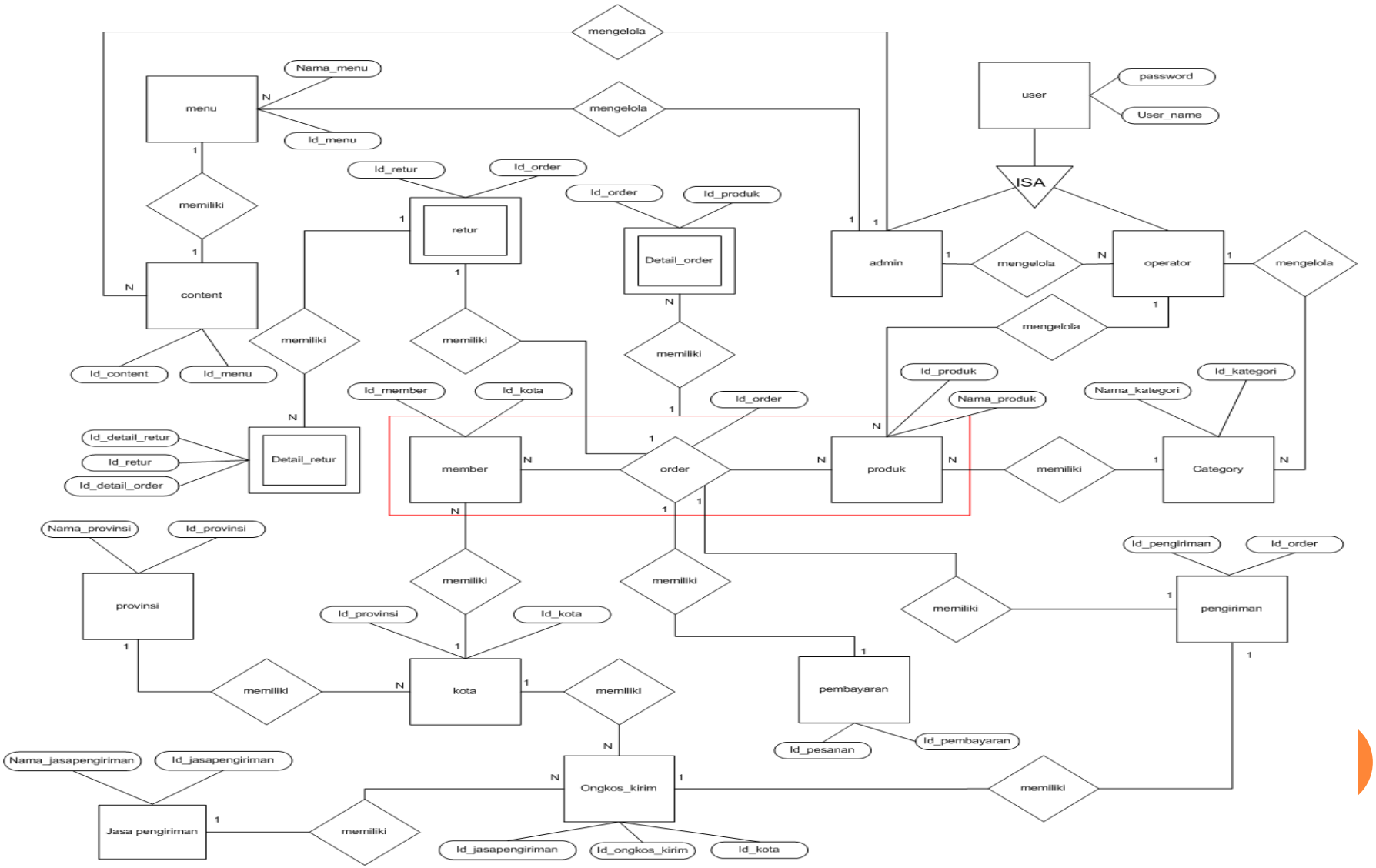
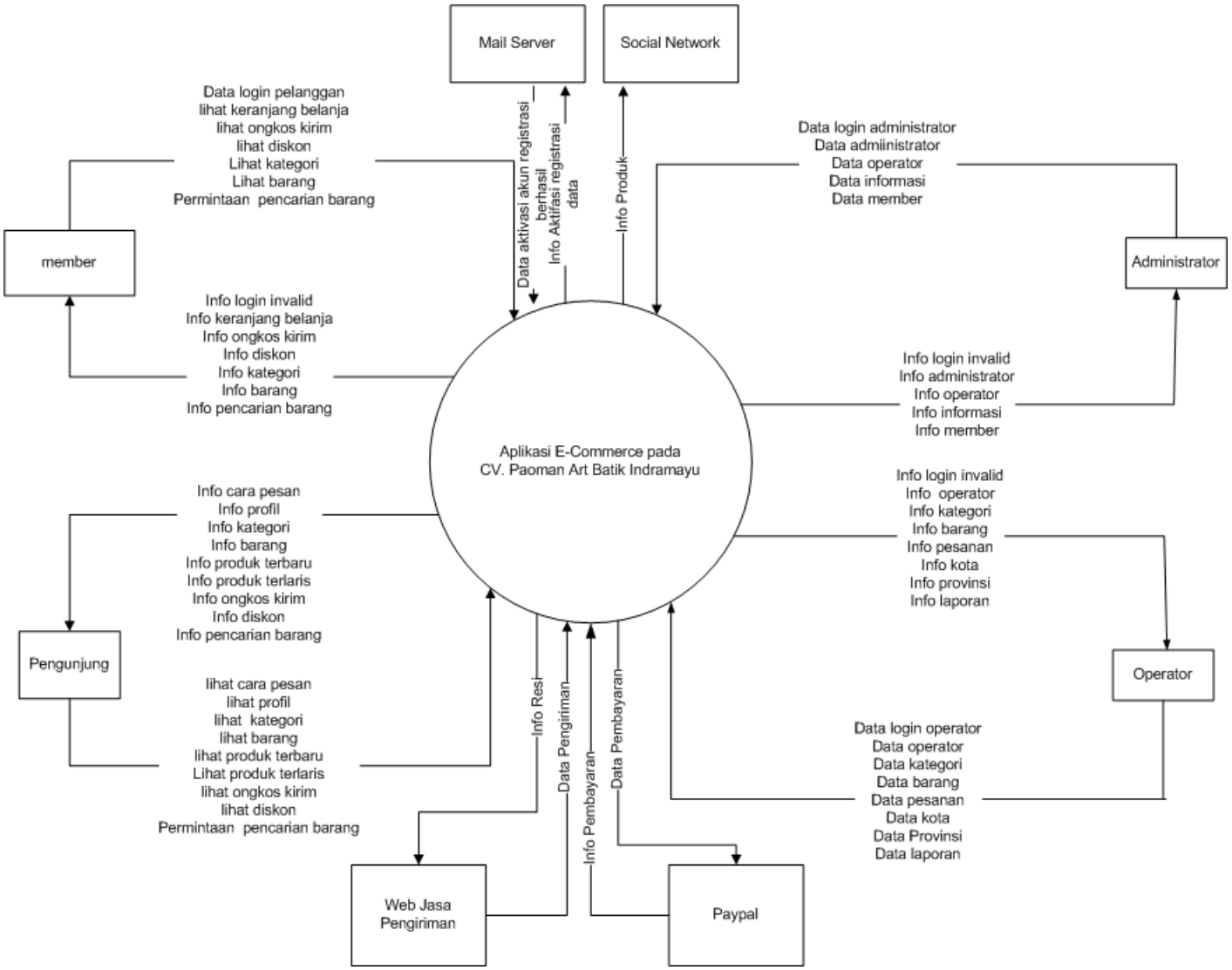


DIAGRAM KONTEKS



Data flow diagram (dfd) level 1

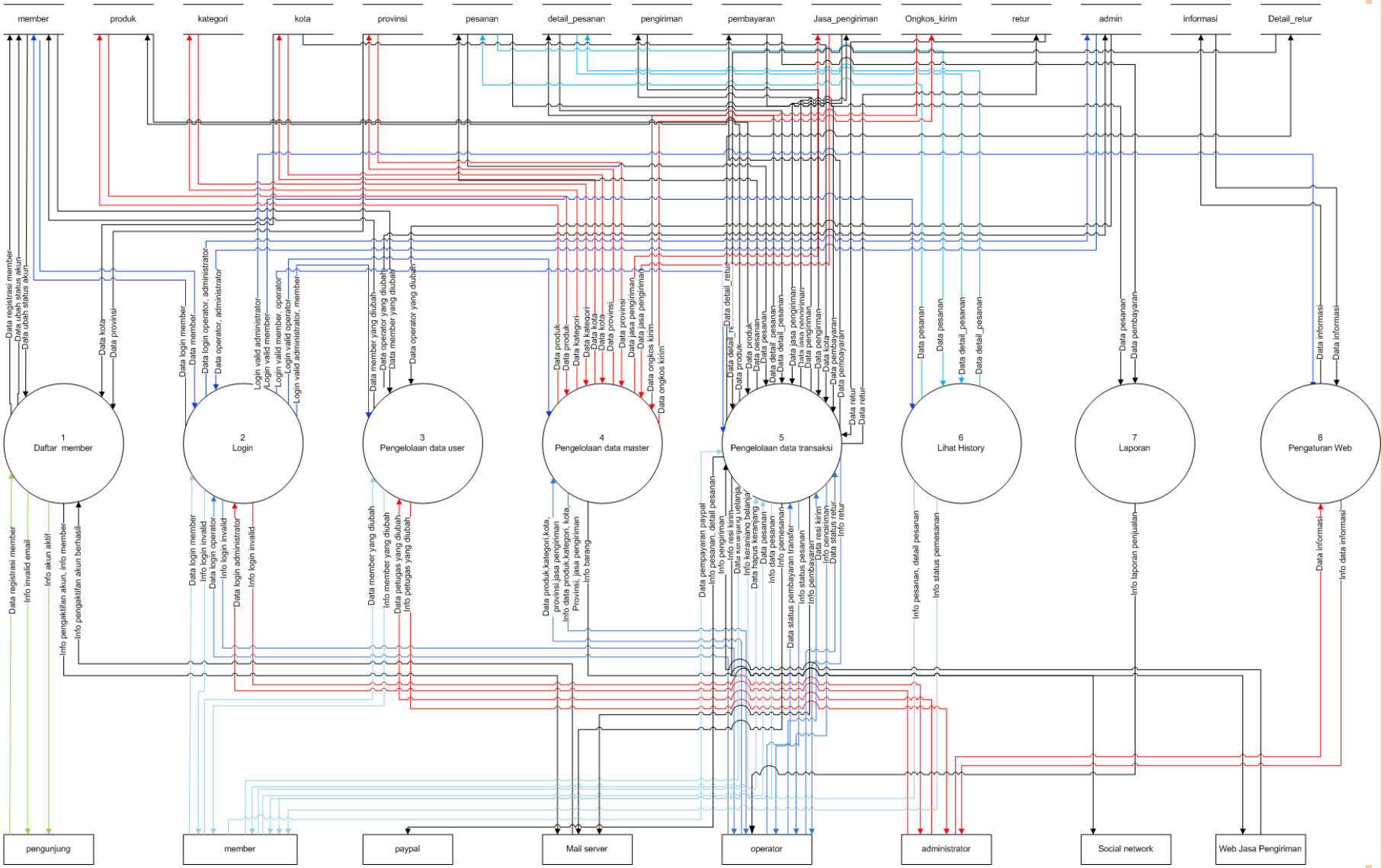
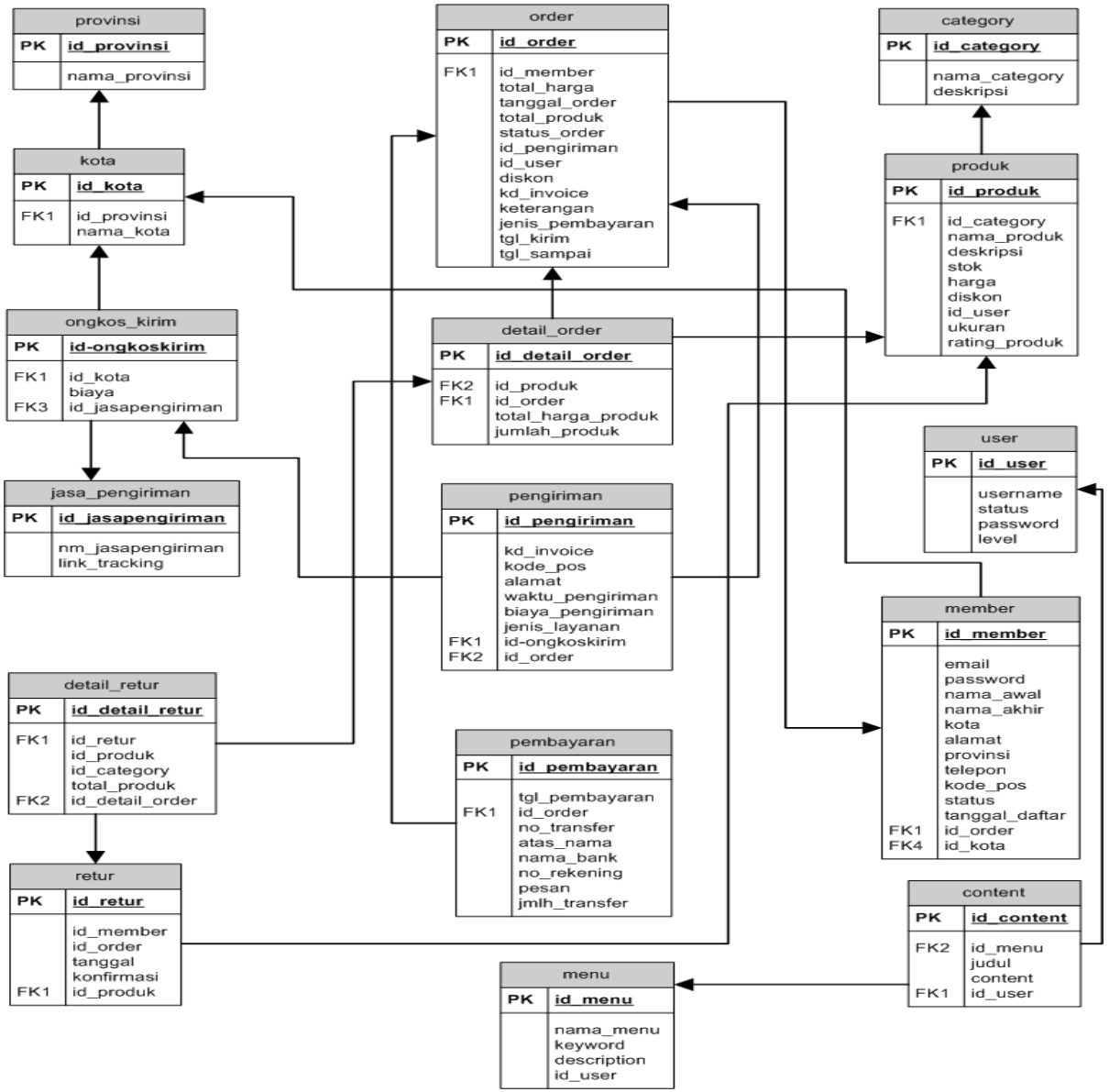


DIAGRAM RELASI



Pengujian Sistem

- Jenis Pengujian
  - Black Box

  Metode ujicoba blackbox memfokuskan pada keperluan fungsional dari perangkat lunak

  Tujuan ujicoba blackbox yaitu untuk menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya :

1. Fungsi-fungsi yang salah atau hilang
2. Kesalahan interface
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database
4. Kesalahan performa
5. kesalahan inisialisasi dan tujuan akhir



Skenario Pengujian Aplikasi Member

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Lupa *password*	Menampilkan *form* lupa *password*	*Black Box*
Daftar Member	Menampilkan *form* daftar member	*Black Box*
	Isi *form* daftar member	*Black Box*
	Simpan data member baru	*Black Box*
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *e-mail*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Info Member	Menampilkan *form* ganti profil	*Black Box*
	Ubah data profil	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*

Lanjutan Skenario Pengujian Aplikasi Member

Ubah *password*	**Menampilkan form ganti *password***	***Black Box***
	Isi *form* ganti *password*	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Keranjang belanja	Menampilkandata pembelian	*Black Box*
	Mengubah data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
	Menampilkan konfirmasi transaksi	*Black Box*
Isi *form* alamat tujuan	Menampilkan *form* alamat tujuan	*Black Box*
Isi *form* pembayaran	Menampilkan *form p*embayaran	*Black Box*
History Pembelian	Menampilkan daftar pemesanan yang telah Dilakukan	*Black Box*
Logout	Menghapus *session* member	*Black Box*

KASUS DAN HASIL PENGUJIAN ALPHA

- Contoh Pengujian Data Benar Lupa Password Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi e-mail dengan benar	Tercantum pada text box pada *field* e-mail	Dapat tercantum pada text box pada *field* email	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email bakhrie@yahoo.com	Menampilkan data masukkan pada *field* email	Dapat menampilkan data masukkan pada *field* email	[√] Diterima [ ] Ditolak

Lanjutan Kasus dan hasil pengujian alpha

- Contoh Pengujian Data Salah Lupa Password Member

Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Format email tidak valid, contoh : Email : bakhrie@yahoo.com	Menampilkan pesan kesalahan “e-mail tidak valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “email tidak valid”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email belum terdaftar di dalam database	Menampilkan pesan kesalahan “Anda belum daftar menjadi member sebelumnya,silahkan daftar”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Anda belum daftar menjadi member sebelumnya,silahkan daftar”	[√] Diterima [ ] Ditolak

KESIMPULAN

- Aplikasi ini dapat membatu CV. Paoman Art sebagai media promosi untuk mempromosikan produknya, sehingga produk-produk yang ditawarkan dapat lebih dikenal oleh masyarakat luas.
- Aplikasi ini dapat memudahkan CV. Paoman Art dalam memperluas jangkauan pemasarannya.
- Aplikasi ini dapat mempermudah konsumen dalam melakukan transaksi pembelian produk tanpa harus datang ke toko secara langsung.
- Aplikasi ini dapat membatu CV. Paoman Art dalam mengolah data pemesanan dan penjualan lebih terstruktur.

Sekian

dan

Terimakasih