ABSTRAK

GAME RHYTHM ANDROID DENGAN AUGMENTED REALITY

Oleh :

IKA OKTARIA

10109763

Tujuan penelitian ini merancang dan mengimplementasikan *game rhythm* pada *platform* android menggunakan *augmented reality* dengan metode *robust* . *Game* ini berfokus pada tari atau mensimulasikan instrument musik dengan format *beat* berupa stepmania (.sm). Fitur *game rhythm augmented reality* menggunakan metaio *mobile* SDK yang berfungsi sebagai perantara interaksi antara *cover* CD/DVD musik dengan *game rhythm*. Proses *marker* pada *game rhythm* dengan mengarahkan kamera ke *cover* DC/DVD musik, kemudian akan muncul *box* 3D yang berisi daftar lagu dalam permainan.

.

Kata Kunci : *Game Rhythm,* Jenis *Game Casual,* Android, *Augmented Reality*