GAME RHYTHM MOBILE MENGGUNAKAN *AUGMENTED REALITY*

SKRIPSI

Diajukan untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Strata Satu Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

IKA OKTARIA
10109763



PROGRAM STUDI S1
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2012