BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian yang didapat melalui studi literatur, observasi, wawancara serta pada tahap implementasi yang dilakukan oleh penulis bahwa ketertarikan para pengguna terhadap aplikasi *game arcade* akan berkurang disebabkan oleh kesederhanaan alur permainan, kurang variatifnya jenis musuh, tampilan grafis yang tidak atraktif.

Untuk meningkatkan ketertarikan pengguna terhadap aplikasi game arcade. Teknik dari pemecahan masalah tersebut adalah sebagai berikut :

1. Dengan menerapkan Algoritma A* akan membuat alur permainan akan menjadi lebih menarik
2. Tampilan grafisnya telah dirubah dengan menggunakan teknik *Animation Sprite* agar lebih atraktif bagi pengguna.
3. Variasi dan kemampuan musuh pada game Death Castle akan ditambah.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu sebagai berikut :

1. Memperbaiki desain dan animasi konten yang lebih banyak lagi agar menjadi lebih menarik.

2. Meningkatkan kemampuan dari *artificial intelligence* sehingga game lebih menantang untuk dimainkan.