BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari hasil implementasi dan pengujian *Game* membuang sampah bersama Si Uyil dan saran yang memberikan catatan untuk pengembangan *game* selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

1. *Game* membuang sampah bersama Si Uyil ini dapat memberikan sisi edukasi cara membuang sampah bagi anak-anak serta orang tua sebagai pembimbingnya.
2. Dengan dibuatnya penyajian materi yang interaktif, memudahkan anak-anak pra sekolah lebih memahami akan jenis-jenis sampah organik dan non organik.
3. *Game* membuang sampah bersama Si Uyil ini dapat menjadi salah satu alternatif media pembelajaran yang memberikan nuansa *game* yang menyenangkan dalam penyampaian edukasi cara membuang sampah yang baik dan benar dengan alur cerita dan pesan-pesan yang lebih interkatif dengan adanya animasi

5.2 Saran

Saran-saran terhadap *Game* membuang sampah bersama Si Uyil adalah sebagai berikut :

1. Penambahan konten edukasi sehingga lebih luas dan tidak hanya membuang sampah
2. Penambahan konten *game* seperti banyak level dan penambahan rintangan sehingga *game* lebih interaktif dan menghibur.
3. Pengembangan *game* secara *online* agar *game* dapat digunakan oleh masyarakat luas.
4. Misi-misi yang diberikan sebagai tantangan permainan pada game ini lebih disesuaikan dengan pengguna.