ABSTRAK

MEMBUAT APLIKASI GAME ARCADE "WAR HISTORY KINGDOM" BERLATAR SEJARAH DAN KEBUDAYAAN INDONESIA

Oleh
RIDWAN HIDAYAT
10107213

Sejarah dan kebudayaan yang sangat beragam membuat Indonesia mempunyai potensi pariwisata yang luar biasa. Meskipun demikian, potensi luar biasa ini harus didukung oleh promosi dan pengenalan yang bagus. Promosi dan pengenalan yang efektif dan efisien bisa dilakukan melalui berbagai media salah satunya dengan menggunakan media *game* edukasi. *Game* edukasi merupakan media alternatif untuk mengenalkan Sejarah dan kebudayaan Indonesia kepada anak-anak karena *game* banyak disukai oleh anak- anak dan juga merupakan sebuah media pembelajaran yang efektif.

Aplikasi *game* edukasi ini merupakan game 2 dimensi dan bersifat single player, bercerita tentang 3 kerajaan besar Indonesia serta kebudayaan yang ada dari wilayah kerajaan tersebut, berisikan informasi sejarah dan kebudayaannya masing masing, kemudian kuis yang berisikan pertanyaan tentang sejarah & kebudayaan dari wilayah dan kerajaan tersebut juga terdapat bantuan cara bermain.

Hasil uji dari Aplikasi game 2D ini menunjukkan bahwa Aplikasi game ini belum dapat mengenalkan tentang sejarah dan kebudayaan Indonesia secara menarik dan belum mampu untuk digunakan sebagai media pembelajaran alternatif yang menyenangkan dalam penyampaian edukasi pembelajaran sejarah dan kebudayaan Indonesia.

Kata kunci : Sejarah dan Kebudayaan Indonesia,Game, Edukasi