BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam membangun aplikasi website *E-Commerce* pada Umi Collection adalah tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut :

Tabel 4.1. Perangkat keras yang digunakan

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepadan 2.4 GHz
RAM	2 GHz
Harddisk	120 Gb
Monitor	Resolusi 1280 x 800
VGA	256 Mb
Mouse	-
Keyboard	-
Modem	-

4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi website *E-Commerce* pada di Umi Collection adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2. Perangkat Lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	*DBMS*	MySQL
4	*Web browser*	Mozilla firefox 3.5.5
5	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver 8
6	DFD modeler	Microsoft Visio 2007

4.1.3 Implementasi database

Pembuatan database dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi database dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Implementasi Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(15) NOT NULL auto_increment,
  `id_category` int(15) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(35) NOT NULL,
  `bahan` varchar(35) NOT NULL,
  `berat` varchar(11) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
```

```
      PRIMARY KEY  (`id_produk`),
      KEY `id_category` (`id_category`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
    ALTER TABLE `produk`
  ADD    CONSTRAINT    `produk_ibfk_1`    FOREIGN    KEY
(`id_category`) REFERENCES `kategori` (`id_category`);
```

2. Implementasi Tabel Kategori

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
      `id_category` int(15) NOT NULL auto_increment,
      `nama_category` char(35) NOT NULL,
      `deskripsi` varchar(100) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_category`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

3. Implementasi Tabel Provinsi

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
      `id_propinsi` int(10) NOT NULL auto_increment,
      `nama_propinsi` varchar(100) default NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_propinsi`)
    )      ENGINE=MyISAM      DEFAULT      CHARSET=latin1
    AUTO_INCREMENT=1 ;
```

4. Implementasi Tabel Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kabupaten_kota`  int(10)  NOT  NULL
auto_increment,
  `id_propinsi` int(10) NOT NULL,
  `nama_kabupaten_kota` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kabupaten_kota`),
  KEY `id_propinsi` (`id_propinsi`)
)  ENGINE=InnoDB  DEFAULT  CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
ALTER TABLE `kota`
  ADD  CONSTRAINT  `kota_ibfk_1`  FOREIGN  KEY
(`id_propinsi`)  REFERENCES  `provinsi`
(`id_propinsi`);
```

5. Implementasi Tabel Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (
  `id_jasa_pengiriman`  int(11)  NOT  NULL
auto_increment,
  `nama_jasa_pengiriman` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_jasa_pengiriman`)
)  ENGINE=InnoDB  DEFAULT  CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

6. Implementasi Tabel Ongkos Kirim

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
      `id_ongkir` int(11) NOT NULL auto_increment,
      `id_paket_pengiriman` int(11) NOT NULL,
      `id_kabupaten_kota` int(11) NOT NULL,
      `harga` int(11) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_ongkir`),
      KEY `id_paket_pengiriman` (`id_paket_pengiriman`),
      KEY `id_kabupaten_kota` (`id_kabupaten_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
    ALTER TABLE `ongkos_kirim`
      ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_2` FOREIGN KEY
    (`id_kabupaten_kota`) REFERENCES `kota`
    (`id_kabupaten_kota`),
      ADD CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_1` FOREIGN KEY
    (`id_paket_pengiriman`) REFERENCES `paket_pengiriman`
    (`id_paket_pengiriman`);
```

7. Implementasi Tabel Rating

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rating` (
      `id_rating` int(11) NOT NULL auto_increment,
      `id_member` int(11) NOT NULL,
      `id_detail` int(11) NOT NULL,
      `rating` int(2) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_rating`),
      KEY `id_member` (`id_member`),
      KEY `id_detail` (`id_detail`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
ALTER TABLE `rating`
ADD CONSTRAINT `rating_ibfk_4` FOREIGN KEY
(`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`),
ADD CONSTRAINT `rating_ibfk_5` FOREIGN KEY
(`id_detail`) REFERENCES `detail_produk`
(`id_detail`);
```

8. Implementasi Tabel Warna

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
  `id_warna` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `warna` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_warna`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

9. Implementasi Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(15) NOT NULL auto_increment,
  `nama_awal` char(20) NOT NULL,
  `nama_akhir` char(20) NOT NULL,
  `jenis_kelamin` char(20) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `id_propinsi` int(10) NOT NULL,
  `id_kabupaten_kota` int(10) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `kode_pos` int(10) NOT NULL,
  `telephone` varchar(50) NOT NULL,
  `status` varchar(50) NOT NULL,
  `tanggal_lahir` varchar(20) NOT NULL,
  `bulan_lahir` varchar(20) NOT NULL,
  `tahun_lahir` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_member`),
  KEY `id_propinsi` (`id_propinsi`),
  KEY `id_kabupaten_kota` (`id_kabupaten_kota`)
 )      ENGINE=InnoDB      DEFAULT      CHARSET=latin1
 AUTO_INCREMENT=1 ;
ALTER TABLE `member`
  ADD   CONSTRAINT   `member_ibfk_2`   FOREIGN   KEY
(`id_kabupaten_kota`)        REFERENCES        `kota`
(`id_kabupaten_kota`),
  ADD   CONSTRAINT   `member_ibfk_1`   FOREIGN   KEY
(`id_propinsi`)         REFERENCES         `provinsi`
```

```
    (`id_propinsi`);
```

10. Implementasi Tabel pengguna

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengguna` (
      `id_pengguna` int(15) NOT NULL auto_increment,
      `username` varchar(35) NOT NULL,
      `password` varchar(35) NOT NULL,
      `status` varchar(20) NOT NULL,
      `level` int(2) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_pengguna`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
```

11. Implementasi Tabel Order

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order` (
      `id_order` varchar(50) NOT NULL,
      `tanggal_order` date NOT NULL,
      `id_member` int(15) NOT NULL,
      `total_produk` int(10) NOT NULL,
      `diskon` varchar(200) NOT NULL,
      `total_harga` int(11) NOT NULL,
      `tanggal_pesan` date NOT NULL,
      `tanggal_berakhir` date NOT NULL,
      `jam` varchar(20) NOT NULL,
      `tanggal_kirim` date NOT NULL,
      `tanggal_sampai` date NOT NULL,
```

```
      `jenis_pembayaran` varchar(50) NOT NULL,
      `status_order` varchar(35) NOT NULL,
      `keterangan` varchar(50) NOT NULL,
      `id_pengguna` int(15) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_order`),
      KEY `id_member` (`id_member`),
      KEY `id_pengguna` (`id_pengguna`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
    ALTER TABLE `order`
      ADD   CONSTRAINT   `order_ibfk_4`   FOREIGN   KEY
    (`id_member`) REFERENCES ` member ` (`id_member`),
      ADD   CONSTRAINT   `order_ibfk_5`   FOREIGN   KEY
    (`id_pengguna`)    REFERENCES    `    pengguna    `
    (`id_pengguna`);
```

12. Implementasi Tabel Detail Order

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_order` (
      `id_order_produk` int(15) NOT NULL auto_increment,
      `id_order` varchar(50) NOT NULL,
      `id_detail` int(15) NOT NULL,
      `jumlah_produk` int(10) NOT NULL,
      `total_harga_produk` decimal(11,2) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_order_produk`),
      KEY `id_order` (`id_order`),
      KEY `id_detail` (`id_detail`),
    )      ENGINE=InnoDB      DEFAULT      CHARSET=latin1
```

```
    AUTO_INCREMENT=1 ;
    ALTER TABLE `detail_order`
      ADD CONSTRAINT `detail_order_ibfk_2` FOREIGN KEY
    (`id_detail`)       REFERENCES       `detail_produk`
    (`id_detail`),
      ADD CONSTRAINT `detail_order_ibfk_1` FOREIGN KEY
    (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`);
```

13. Implementasi Tabel Pembayaran

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
      `id_pembayaran` varchar(30) NOT NULL,
      `id_order` varchar(30) NOT NULL,
      `bank` varchar(20) NOT NULL,
      `jenis_transfer` varchar(35) NOT NULL,
      `dari_bank` varchar(50) NOT NULL,
      `no_rekening` varchar(100) NOT NULL,
      `no_transfer` int(30) NOT NULL,
      `atas_nama` varchar(35) NOT NULL,
      `Jumlah_transfer` varchar(50) NOT NULL,
      `tanggal` date NOT NULL,
      `pesan` text NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_pembayaran`),
      KEY `id_order` (`id_order`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
    ALTER TABLE `pembayaran`
  ADD   CONSTRAINT   `pembayaran_ibfk_1`   FOREIGN   KEY
(`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`);
```

14. Implementasi Tabel Retur

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
      `id_retur` varchar(50) NOT NULL,
      `tanggal` date NOT NULL,
      `id_order` varchar(50) NOT NULL,
      `konfirmasi` varchar(20) NOT NULL,
      `keterangan` text NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_retur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
    ALTER TABLE `retur`
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`)
REFERENCES `order` (`id_order`);
```

15. Implementasi Tabel Detail retur

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
      `id_detail_retur` int(15) NOT NULL auto_increment,
      `id_retur` varchar(50) NOT NULL,
      `id_detail` int(15) NOT NULL,
      `id_category` int(15) NOT NULL,
      `total_produk` int(20) NOT NULL,
      `keterangan` varchar(50) NOT NULL,
      `solusi_retur` varchar(20) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_detail_retur`),
      KEY `id_retur` (`id_retur `),
      KEY `id_detail` (`id_detail`),
    )      ENGINE=InnoDB      DEFAULT      CHARSET=latin1
```

```
  AUTO_INCREMENT=1 ;
  ALTER TABLE `detail_retur`
    ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_2` FOREIGN KEY
  (`id_detail`)       REFERENCES       `detail_poduk`
  (`id_detail`),
    ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_1` FOREIGN KEY
  (`id_retur`) REFERENCES `retur` (`id_retur`);
```

16. Implementasi Tabel Pengiriman

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
    `id_pengiriman` varchar(50) NOT NULL,
    `id_order` varchar(100) NOT NULL,
    `id_paket_pengiriman` varchar(50) NOT NULL,
    `no_resi` varchar(50) NOT NULL,
    `alamat` varchar(100) NOT NULL,
    `id_kabupaten_kota` int(100) NOT NULL,
    `kode_pos` int(10) NOT NULL,
    `waktu_pengiriman` varchar(10) NOT NULL,
    `biaya_pengiriman` int(11) NOT NULL,
    `cetak` int(2) NOT NULL,
    PRIMARY KEY  (`id_pengiriman`),
    KEY `id_paket_pengiriman` (`id_paket_pengiriman`),
    KEY `id_kabupaten_kota` (`id_kabupaten_kota`),
    KEY `id_order` (`id_order`)
  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
  ALTER TABLE `pengiriman`
    ADD   CONSTRAINT   `pengiriman_ibfk_5`   FOREIGN   KEY
```

```
    (`id_kabupaten_kota`)          REFERENCES          `kota`
    (`id_kabupaten_kota`),
      ADD   CONSTRAINT   `pengiriman_ibfk_3`   FOREIGN   KEY
    (`id_order`) REFERENCES `order` (`id_order`),
     ADD   CONSTRAINT   `pengiriman_ibfk_4`   FOREIGN   KEY
   (`id_paket_pengiriman`)  REFERENCES  `  paket_pengiriman  `
   (`id_paket_pengiriman`);
```

17. Implementasi Tabel Paket Pengiriman

```
    CREATE TABLE IF NOT EXISTS `paket_pengiriman` (
      `id_paket_pengiriman`      int(11)      NOT      NULL
    auto_increment,
      `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL,
      `nama_paket_pengiriman` varchar(20) NOT NULL,
      PRIMARY KEY  (`id_paket_pengiriman`),
      KEY `id_jasa_pengiriman` (`id_jasa_pengiriman`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
    ALTER TABLE `paket_pengiriman`
    ADD  CONSTRAINT  `paket_pengiriman_ibfk_1`  FOREIGN  KEY
    (`id_jasa_pengiriman`)   REFERENCES   `jasa_pengiriman`
    (`id_jasa_pengiriman`);
```

18. Implementasi Tabel Detail Produk

```
      CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produk` (
       `id_detail` int(11) NOT NULL auto_increment,
       `id_produk` varchar(100) NOT NULL,
       `id_warna` int(11) NOT NULL,
       `gambar` text NOT NULL,
       `stok` int(8) NOT NULL,
       `harga` int(11) NOT NULL,
       `rating_produk` int(2) NOT NULL,
       PRIMARY KEY  (`id_detail`),
       KEY `id_produk` (`id_produk`,`id_warna`),
       KEY `id_warna` (`id_warna`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
    ALTER TABLE `detail_produk`
      ADD  CONSTRAINT  `detail_produk_ibfk_2`  FOREIGN  KEY
    (`id_warna`) REFERENCES `warna` (`id_warna`),
  ADD   CONSTRAINT   `detail_produk_ibfk_1`   FOREIGN   KEY
(`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi aplikasi *E-commerce* berbasis *Web* di Umi Collection akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.3 Implementasi antar muka

Menu	Deskripsi	Nama File
Login pemilik	Digunakan sebagai halaman login pemilik	Index.php
Ganti *password* pemilik	Digunakan jika pemilik ingin merubah *password*	cpassword.php
Pemilik	Digunakan untuk melihat data pemilik	pemilik. php
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kota	kota. php
Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data provinsi	provinsi. php
Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data produk	seumaproduk. php
Lihat transaksi	Digunakan untuk melihat data transaksi, data detail transaksi, dan mengubah status transaksi.	Lihat_transaksi.php
Registrasi *member*	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member*	Register_user.php
Login *member*	Digunakan sebagai halaman login *member*	Login_user.php
Ganti *password member*	Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	Ganti_password.php
Ubah Profil	Digunakan untuk mengubah profil *member*	profile. Php
Produk	Digunakan untuk melihat seluruh data barang yang ada	semuaproduk.php

Detail produk	Digunakan untuk melihat seluruh data barang yang ada secara detail.	Details_produk.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus detail transaksi yang akan dilakukan	cart.php
Lihat transaksi	Digunakan untuk melihat *history* transaksi yang pernah dilakukan	Lihat_transaksi.php
Logout	Digunakan User (pemilik, super pemilikistrator, *member*)Untuk dapat keluar dari aplikasi	Logout.php

4.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1 Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna

4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpa

Tabel 4.4.Pengujian Registrasi Sebagai pengunjung

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi	Verifikasidataregistrasi	*Black Box*
	aktivasi data registrasi	*Black Box*

Tabel 4.5. Pengujian Registrasi Sebagai member.

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Validasi *username*	*Black Box*
	Validasi *password*	*Black Box*
Lupa Password	lupa password	*Black Box*
Ubah profil	Ubah data profil *user*	*Black Box*
Ganti *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	*Black Box*
	Verifikasi*password* lama	*Black Box*
	Verifikasi*password*baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi*password*	*Black Box*
Pengolahan keranjang belanja	Tambah *item* belanja	*Black Box*
	Ubah *item* belanja	*Black Box*
	Hapus *item* belanja	*Black Box*
Pengolahan data retur	Ubah status retur	*Black Box*
Konfirmasi	Pembayaran secara *online*	*Black Box*

pembayaran	Pembayaran secara *offline*	*Black Box*
Pengolahan data barang	Cari barang	*Black Box*

Tabel 4.6 Skenario Pengujian Aplikasi Pemilik

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Validasi *username* dan *password*	*Black Box*
Kelola user	Tambah data petugas& kasir	*Black Box*
	Ubah data petugas& kasir	*Black Box*
	Ubah status petugas& kasir	*Black Box*
Pengolahan laporan	Laporan penjualan	*Black Box*
	Laporan persediaan produk	*Black Box*
	Laporan retur	*Black Box*
Backup/restore database	*Backup/restore database*	*Black Box*
Keluar	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Aplikasi Pegawai toko

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Validasi *username*	*Black Box*
	Validasi *password*	*Black Box*

Pengolahan datakategori	Tambah data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
	Cari data kategori	
Pengolahan produk	Tambah data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
	Cari data produk	*Black Box*
Pengolahan datadetail produk	Tambah data detail produk	*Black Box*
	Ubah data detail produk	*Black Box*
	Hapus data detail produk	*Black Box*
	Cari data detail produk	*Black Box*
Pengolahan datawarna	Tambah data warna	*Black Box*
	Ubah data warna	*Black Box*
	Cari data warna	*Black Box*
Pengolahan dataprovinsi	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*
	Hapus data provinsi	*Black Box*
	Cari data provinsi	*Black Box*
Pengolahan datakota	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
	Ubah status data kota	*Black Box*
	Cari data kota	*Black Box*

Pengolahan dataongkoskirim	Tambah data biaya kirim	*Black Box*
	Ubah data ongkoskirim	*Black Box*
	Ubah ongkoskirim	*Black Box*
	Cari ongkoskirim	*Black Box*
Pengolahan datajasa pengiriman	Tambah data jasa pengiriman	*Black Box*
	Ubah data jasa pengiriman	*Black Box*
	Ubah status data jasa pengiriman	*Black Box*
	Cari data jasa pengiriman	*Black Box*
Pengolahan datapaketpengiriman	Tambah data paketpengiriman	*Black Box*
	Ubah data paketpengiriman	*Black Box*
	Ubah status data paketpengiriman	*Black Box*
	Cari data paketpengiriman	*Black Box*
Keluar	Menghapus *session user*	*Black Box*

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Aplikasi Kasir

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Validasi *username*	*Black Box*
	Validasi *password*	*Black Box*
Pengolahan dataorder	Ubah status transaksi	*Black Box*
	Ubah status bayar	*Black Box*
	Ubah status pengiriman	*Black Box*

	Cari data transaksi	*Black Box*
Pengolahan dataretur	Cari data retur	*Black Box*
	Ubah status retur	*Black Box*
	Ubah status pengiriman retur	*Black Box*
Keluar	Menghapus *session user*	*Black Box*

4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Proses pengujian *alpha* dilakukan untuk mengetahui apakah data masukkan (*input*) sudah sesuai dengan yang diharapkan (*output*).

1. Pengujian Registrasi member

Tabel 4.9 Pengujian Registrasi Sebagai Pengunjung

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama awal : robbi Nama akhir : sakhi sawab Jenis kelamin : laki-laki Email : robbi_sakhi@yahoo.co.id Password:****** Confirm password:****** Provinsi :jawa barat Kota : bandung Alamat : kopo sukaleueur Kode pos: 40232 No tlp:02521456478 Verivikasi kode :	Proses registrasi berhasil, muncul notifikasi "selamat anda sudah menjadi member cek email untuk aktivasi", email aktivasi terkirim	Proses registrasi berhasil, muncul notifikasi " selamat anda sudah menjadi member cek email untuk aktivasi ", email aktivasi terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

25JHl			
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Field Email (Tidak Diisi)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email : kosong	Muncul pesan kesalahan "Harus diisi"	Muncul pesan kesalahan "Harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Email (Email sudah terdaftar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email : robbi_sakhi@yahoo.co.id	Muncul pesan kesalahan "Email sudah terdaftar, gunakan email lain"	Muncul pesan kesalahan "Email sudah terdaftar, gunakan email lain"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Email (Format salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email : robbi_sakhi@yahoo.co	Muncul pesan kesalahan "masukan email"	Muncul pesan kesalahan "masukan email"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field *Password* (Tidak Diisi)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password : kosong	Muncul pesan kesalahan "Masukkan Password"	Muncul pesan kesalahan "Masukkan Password"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Password (Kurang dari 6 digit)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password : 1234	Muncul pesan kesalahan "Password minimal 6 digit"	Muncul pesan kesalahan "Password minimal 6 digit"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Konfirmasi Password (Tidak Sama)			
Data Masukan	Yang	Pengamatan	Kesimpula

	Diharapkan		n
Password : 54321	Muncul pesan kesalahan "maaf user name dan password anda tidak terdaftar"	Muncul pesan kesalahan "maaf user name dan password anda tidak terdaftar"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Nama (Tidak diisi)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : kosong	Muncul pesan kesalahan "Masukan nama"	Muncul pesan kesalahan "Masukan nama"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Propinsi (Tidak Dipilih)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Propinsi : tidak dipilih	Muncul pesan kesalahan "Pilih provinsi"	Muncul pesan kesalahan "Pilih provinsi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Kota (Tidak Dipilih)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kota : tidak dipilih	Muncul pesan kesalahan "Pilih Kota"	Muncul pesan kesalahan "Pilih Kota"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Alamat (Tidak Diisi)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Alamat kosong	Muncul pesan kesalahan "Masukan alamat"	Muncul pesan kesalahan "Masukan alamat"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Field Kodepos (Diisi Selain Angka)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kodepos *:* qwerty	Muncul pesan kesalahan "masukan kode pos"	Muncul pesan kesalahan "masukan kode pos"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Telepon (Diisi Selain Angka)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Telepon *:* asdasdasd	Muncul pesan kesalahan "Hanya boleh angka"	Muncul pesan kesalahan "Hanya boleh angka"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Captcha (Tidak Diisi)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Verivikasi kode :kosong	Muncul pesan kesalahan "data ini tidak boleh kosong"	Muncul pesan kesalahan " data ini tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Captcha (Tidak Sesuai)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Verivikasi kode :salah	Muncul pesan kesalahan " data ini tidak boleh kosong"	Muncul pesan kesalahan " data ini tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

1. Pengujian *LoginMember*

Berikut hasil pengujian *Loginmember*dengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.10 Pengujian Login *Member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username: robbi_sakhi@yahoo.co.id, *Password* : 123456	Proses login berhasil, muncul menu *member* pada halaman web	Proses login berhasil, muncul menu *member* pada halaman web	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Username & Password (Data Dikosongkan)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username: kosong, *Password* : kosong	Login gagal, muncul Pesan Kesalahan "Masukan email","Masukan Password"	Login gagal, muncul Pesan Kesalahan "Masukan email","Masukan Password"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username:robbi_sakhi@yahoo.co *Password* : 123456	Login gagal, muncul Pesan Kesalahan “maaf username dan password anda salah”	Login gagal, muncul Pesan Kesalahan “maaf username dan password anda salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password (Data Dikosongkan)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username:	Login gagal,	Login gagal,	[√] Diterima [ ] Ditolak

robbi_sakhi@yahoo.co.id *Password* :kosong	muncul Pesan Kesalahan "Masukan password"	muncul Pesan Kesalahan "Masukan password"	
Format email salah			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username: robbi_sakhi@yahoo.co.	Login gagal, muncul Pesan Kesalahan "masukan email"	Login gagal, muncul Pesan Kesalahan "masukan email"	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Pencarian Barang

Berikut hasil pengujian pencarian barangdengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.11 Pengujian Pencarian Barang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kata Kunci : celana	Halaman pencarian menampilkan produk dengan kata kunci Dastan	Halaman pencarian menampilkan produk dengan kata kunci celana	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Data tidak ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kata kunci : mobil	Muncul Pesan Kesalahan "Data belum tersedia"	Muncul Pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		Kesalahan “Data belum tersedia”	

3. Pengujian Lupa Password

Berikut hasil pengujian lupa passworddengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.12 Pengujian Lupa Password

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
email : robbi_sakhi@yahoo.com	Muncul notifikasi "Data password telah dikirim ke email"	Muncul notifikasi "Data password telah dikirim ke email"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Field email kosong			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
email : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan email”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan email”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Format email salah			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
email : robbi@yahoo	Muncul Pesan Kesalahan “email tidak valid”	Muncul Pesan Kesalahan “email tidak valid”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Keranjang Belanja

Berikut hasil pengujian keranjang belanjadengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.13 Pengujian Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Qty : 3	sistem akan menyimpan data jumlah pembelian	sistem menyimpan data jumlah pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Jumlah pembelian kurang dari 1			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Qty : 0	Menampilkan pesan kesalahan ”Jumlah pembelian minimal 1”	Menampilkan pesan kesalahan *“Jumlah pembelian minimal 1”*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Qty : -1	Menampilkan pesan kesalahan *”Jumlah pembelian minimal 1”*	Menampilkan pesan kesalahan ”Jumlah pembelian minimal 1”	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Berikut hasil pengujian Konfirmasi pembayarandengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.14Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Bank Tujuan : BCA No Rek Pengirim : 12345678910 Atas Nama: robbi sakhi sawab Jumlah:Rp 461.000	Data konfirmasi akan disimpan dan munculknotifikasi " Konfirmasi pembayaran berhasil"	Data konfirmasi akan disimpan dan munculkan notifikasi " Konfirmasi pembayaran berhasil"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Field Bank Tujuan (Tidak Diisi)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Bank Tujuan : kosong	Muncul pesan kesalahan " Masukan Bank Tujuan"	Muncul pesan kesalahan " Masukan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		Bank Tujuan"	
Field No Rekening (Tidak Diisi)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No Rekening : Kosong	Muncul pesan kesalahan "Masukan no rekening"	Muncul pesan kesalahan "Masukan no rekening"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field No Rekening (Diisi huruf)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No Rekening : qwerty	Muncul pesan kesalahan "Hanya angka"	Muncul pesan kesalahan "Hanya angka"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Atas Nama (Tidak Diisi)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Atas nama : kosong	Muncul pesan kesalahan "Masukan atas nama pembayar"	Muncul pesan kesalahan "Masukan atas nama	[√] Diterima [ ] Ditolak

		pembayar"	

6. Pengujian Tambah Kategori

Berikut hasil pengujian tambah kategoridengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.15 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori: rok	Penambahan kategori barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	Penambahan kategori barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama Kategori Barang Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori: kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama kategori”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama kategori”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Kategori BarangSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori: rok	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Ubah Kategori

Berikut hasil pengujian ubah kategoridengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.16 Pengujian UbahKategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori: rok	Ubah kategori barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah"	Ubah kategori barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama Kategori Barang Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori: kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama kategori”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama kategori”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Kategori BarangSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori: blouse	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Tambah Warna

Berikut hasil pengujian tambah warna dengan hasil uji benar dan salah dapat diliha tpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.17 Pengujian TambahWarna

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Warna: merah	Penambahan warna barang berhasil, muncul notifikasi "Data	Penambahan warna barang berhasil, muncul notifikasi "Data	[√] Diterima [ ] Ditolak

	berhasil ditambah"	berhasil ditambah"	
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Warna Barang Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Warna: kosong	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan warna"	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan warna"	[√] Diterima [ ] Ditolak
WarnaBarangSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Warna: putih	Muncul Pesan Kesalahan "Data sudah ada, gunakan data lain"	Muncul Pesan Kesalahan "Data sudah ada, gunakan data lain"	[√] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Ubah Warna

Berikut hasil pengujian ubah warna dengan hasil uji benar dan salah dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.18 Pengujian UbahWarna

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Warna: abu-abu	Ubah warna barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah"	Ubah warna barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Warna Barang Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Warna: kosong	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan warna"	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan warna"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna BarangSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Warna: putih	Muncul Pesan Kesalahan "Data sudah ada,	Muncul Pesan Kesalahan "Data sudah ada,	[√] Diterima [ ] Ditolak

	gunakan data lain”	gunakan data lain”	

10. Pengujian Tambah Produk

Berikut hasil pengujian tambah produk dengan hasil uji benar dan salah dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.19 Pengujian Tambahproduk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori : rok produk: rok garis Harga : 200.000	Penambahan barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	Penambahan barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama Barang Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
produk: kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama barang”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama barang”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama BarangSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
produk: rok	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian Ubah produk

Berikut hasil pengujian ubah produk dengan hasil uji benar dan salah dapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.20 Pengujian Ubah produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori : rok produk: george Harga : 300.000	Ubah barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah"	Ubah barang berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama Barang Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
produk: kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama barang”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama barang”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama BarangSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
produk: dastan	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Tambah Jasa Pengiriman

Berikut hasil pengujian tambah jasa pengiriman dengan hasil uji benar dan salahdapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.21 Pengujian Tambah Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Jasa : JNE	Penambahan jasa pengiriman berhasil, muncul notifikasi "Data	Penambahan jasa pengiriman berhasil, muncul notifikasi "Data	[√] Diterima [ ] Ditolak

	berhasil ditambah"	berhasil ditambah"	
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama Jasa Pengiriman Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Jasa : kosong	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan nama jasa pengiriman"	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan nama jasa pengiriman"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Jasa PengirimanSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Jasa : JNE	Muncul Pesan Kesalahan "Data sudah ada, gunakan data lain"	Muncul Pesan Kesalahan "Data sudah ada, gunakan data lain"	[√] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian Ubah Jasa Pengiriman

Berikut hasil pengujian ubah jasa pengiriman dengan hasil uji benar dan salah dapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.22 Pengujian Ubah Jasa Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Jasa : POS	Ubahjasa pengiriman berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah"	Ubahjasa pengiriman berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
NamaJasa Pengiriman Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Jasa : kosong	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan nama jasa pengiriman"	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan nama jasa pengiriman"	[√] Diterima [ ] Ditolak
NamaJasa PengirimanSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Nama Jasa : JNE	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Tambah paket Pengiriman

Berikut hasil pengujian tambah detail jasa pengiriman dengan hasil uji benar dan salah dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Paket Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Jasa : JNE Nama Paket : Reguler	Penambahan paket pengiriman berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	Penambahan paket pengiriman berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama DetailJasa Pengiriman Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Paket : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama paket”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama paket”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama DetailJasa PengirimanSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Paket : Reguler	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Jasa Pengiriman Tidak dipilih			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Jasa : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “pilih jasa pengiriman"	Muncul Pesan Kesalahan “pilih jasa pengiriman"	[√] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian Ubah paket Pengiriman

Berikut hasil pengujian ubah paket pengiriman dengan hasil uji benar dan salah dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.24 Pengujian Ubah Paket Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Jasa : JNE Nama Paket : Yes	Ubah paket pengiriman berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah"	Ubah paket pengiriman berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama paket Pengiriman Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Paket : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama paket”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama paket”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama paket PengirimanSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Paket : Reguler	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Jasa Pengiriman Tidak dipilih			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Jasa : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “pilih jasa pengiriman"	Muncul Pesan Kesalahan “pilih jasa pengiriman"	[√] Diterima [ ] Ditolak

16. Pengujian Tambah Provinsi

Berikut hasil pengujian tambah provinsidengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.25 Pengujian Tambah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Provinsi: Jawa Tengah	Penambahanprovinsi berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	Penambahan provinsi berhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama Provinsi Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Provinsi: kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama provinsi”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama provinsi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama ProvinsiSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama provinsi: Jawa Barat	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak

17. Pengujian Ubah Provinsi

Berikut hasil pengujian ubah provinsidengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.26 Pengujian Ubah Provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Provinsi: Jawa Timur	Ubahprovinsiberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah"	Ubahprovinsiberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
NamaProvinsi Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Provinsi: kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama provinsi”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama provinsi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
NamaProvinsiSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Provinsi : Jawa Barat	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak

18. Pengujian Tambah Kota

Berikut hasil pengujian tambah kotadengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.27 Pengujian Tambah Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Provinsi : Jawa Barat Nama	Penambahankotaberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	Penambahankotaberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kota : Bandung			
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Nama Kota Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kota : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama kota”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan nama kota”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama KotaSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota: Bandung	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	Muncul Pesan Kesalahan “Data sudah ada, gunakan data lain”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field provinsi Tidak dipilih			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih provinsi : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “pilih provinsi"	Muncul Pesan Kesalahan “pilih provinsi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

19. Pengujian Ubah Kota

Berikut hasil pengujian ubah kotadengan hasil uji benar dan salahdapat dilihatpada tabel dibawah ini:

Tabel 4.28 Pengujian Ubah Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Provinsi : Jawa Barat	Ubahkotaberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil	Ubah kotaberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama kota: cimahi	diubah"	diubah "	
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
NamaKotaTidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kota: kosong	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan nama kota"	Muncul Pesan Kesalahan "Masukan nama kota"	[√] Diterima [ ] Ditolak
NamaKotaSudah ada			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kota: Reguler	Muncul Pesan Kesalahan "Data sudah ada, gunakan data lain"	Muncul Pesan Kesalahan "Data sudah ada, gunakan data lain"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Provinsi Tidak dipilih			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih provinsi : kosong	Muncul Pesan Kesalahan "pilih provinsi"	Muncul Pesan Kesalahan "pilih provinsi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

20. Pengujian Tambah ongkos kirim

Berikut hasil pengujian tambah ongkos kirim dengan hasil uji benar dan salah dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.29 Pengujian Tambah Biaya Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Paket : YES Pilih Kota : Bandung Biaya Kirim :	Penambahanbiaya kirimberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	Penambahanbiaya kirimberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil ditambah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

10000			
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Biaya Kirim Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Biaya Kirim: kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan biaya kirim”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan biaya kirim”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Kota Tidak dipilih			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih kota : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “pilih kota "	Muncul Pesan Kesalahan “pilih kota "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Paket Tidak dipilih			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih paket : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “pilih paket "	Muncul Pesan Kesalahan “pilih paket "	[√] Diterima [ ] Ditolak

21. Pengujian Ubah Ongkos Kirim

Berikut hasil pengujian ubah Ongkos Kirim dengan hasil uji benar dan salah dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Tabel 4.30 Pengujian Ubah Biaya Kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih Paket : reguler Pilih Kota : Cimahi Biaya Kirim : 10000	Penambahanbiaya kirimberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah"	Penambahan biaya kirimberhasil, muncul notifikasi "Data berhasil diubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Salah (Data Salah)			
Biaya Kirim Tidak Diisi			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Biaya Kirim: kosong	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan biaya kirim”	Muncul Pesan Kesalahan “Masukan biaya kirim”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Kota Tidak dipilih			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih kota : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “pilih kota"	Muncul Pesan Kesalahan “pilih kota "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Paket Tidak dipilih			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih paket : kosong	Muncul Pesan Kesalahan “pilih paket"	Muncul Pesan Kesalahan “pilih paket "	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasi pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi *e-commerce* berbasis web di Umi Collection bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan mengenai kepuasan *user* dengan kandungan poin yaitu pemenuhan kebutuhan dari tujuan awal pembangunan *website e-commerce* dan tampilan antarmuka dari *website e-commerce* tersebut. Pengujian beta dilakukan melalui kuesioner dan wawancara.

Pengujian beta melalui kuesioner dilakukan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil *sample* sebanyak 30 orang terdiri dari 15 pengunjung dan 15 member. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta melalui wawancara dilakukan dengan membuat daftar pertanyaan yang akan diajukan kepada pengguna *website e-commerce* tersebut. Wawancara dilakukan kepada tiga narasumber yaitu pemilik toko, pegawai toko dan kasir .

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan penjualan di Toko Umi Collection

   Penelitian di lingkungan penjual di Toko Umi Collection dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di latar belakang.

2. Lingkungan masyarakat umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pemesanan dan pembelian produk secara *online*.

4.2.2.1 Wawancara Pemilik Toko

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui pertanyaan terbuka. Wawancara mengenai halaman pemilik, halaman pegawai toko dan halaman kasir, wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem baru

4.2.2.1.1 Wawancara Pengujian Beta Untuk Pemilik

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap *website e-commerce* Toko Umi Collection kepada pemilik Toko dengan total nara sumber sebanyak 1 orang. Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut.

1. Menurut ibu, apakah dengan diterapkannya aplikasi *e-commerce* ini dapat memperluas cakupan pemasaran toko umi collection ?

   Jawaban: Ya tentu saja, dengan adanya aplikasi *e-commerce* ini akan sangat membantu cakupan pemasaran toko, karena orang yang ingin membeli barang tidak perlu lagi jauh-jauh datang ke toko.
2. Menurut ibu, apakah dengan *website e-commerce* ini memudahkan promosi produk di Umi Collection?

   Jawaban: tentu saja, karena *website e-commerce* ini kami tinggal meng-*update* gambar dan keterangan produk dan member pun akan cepat mengetahui produk tersebut dan langsung terkirim ke email member.
3. Menurut ibu, apakah *website e-commerce* ini telah memudahkan toko dalam merekapitulasi laporan?

Jawaban: Selama ini pengelolaan laporan di toko kami masih ditulis tangan, banyak data yang hilang atau disimpan ditempat yang sulit dicari, sehingga saat dibutuhkan untuk rekapitulasi laporan pemesanan maupun keuangan sulit. Dengan model laporan yang diterapkan *website e-commerce* ini telah cukup memudahkan toko dalam merekapitulasi laporan.

4.2.2.1.2 Wawancara Pengujian Beta Untuk Pegawai toko

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap *website e-commerce* Toko Umi Collection kepada pegawai toko dengan total narasumber sebanyak 1 orang.

Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut.

1. Apakah *website* ini dapat membantu anda dalam pengolahan data master?

   Jawaban : tentu saja membantu, dengan begini saya dapat mengelola data barang dengan mudah.
2. Apakah *website* ini dapat membantu anda dalam pembuatan laporan barang ?

   Jawaban : setelah anda jelaskan, menurut saya *website* ini cukup membantu saya dalam pembuatan laporan barang.
3. Apakah anda mengerti dengan instruksi yang terdapat pada *website* tersebut ?

   Jawaban : ya saya mengerti sekarang setelah anda jelaskan kepada saya.
4. Apakah anda setuju dengan tampilan *website* pada halaman pegawai toko ini sudah cukup menarik?

   Jawaban : setuju saja, tampilannya sudah menarik

4.2.2.1.3 Wawancara Pengujian Beta Untuk Kasir

Wawancara dilakukan untuk pengujian beta terhadap *website e-commerce* Toko Umi Collection kepada pegawai toko dengan total narasumber sebanyak 1 orang.

Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut.

1. Apakah *website* ini dapat membantu anda dalam pengolahan data transaksi ?

   Jawaban : sangat membantu, karena lebih mudah bagi saya untuk mengelola pembelian.
2. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data penjualan secara *online* ?

   Jawaban : tentu saja, sekarang penjualan dapat dilakukan secara *online*
3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pembuatan laporan penjualan?

   Jawaban : dengan adanya website ini saya tidak perlu capek menulis laporan, sehingga menghemat waktu dan meringankan beban kerja saya.
4. Apakah anda mengerti dengan instruksi yang terdapat pada *website* tersebut?

   Jawaban : setelah tadi anda demokan kepada saya, sekarang saya mengerti dan ternyata tidak terlalu sulit.
5. Apakah anda setuju dengan tampilan *website* pada halaman petugas kasir ini sudah menarik?

   Jawaban : ya, sudah menarik

4.2.2.3 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Pengunjung

Untuk mencari nilai persentase dari masing-masing jawaban kuesioner digunakan rumus skala likert(20) sebagai berikut :

$$Y = \frac{X}{skorideal} \times 100\%$$

Keterangan :

X = Jumlah frekuensi dikalikan dengan nilai kategori jawaban

Skor ideal = Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel

Y = Nilai persentase yang dicari

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 30 orang.

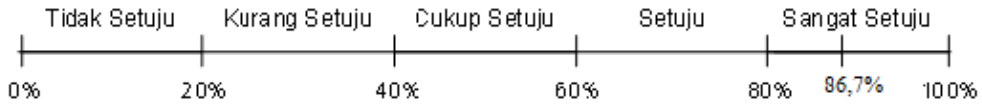
1. Menurut anda, apakah tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami

Tabel 4.31 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 1

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
1	Sangat Setuju	5	8	40
	Setuju	4	4	16
	Cukup Setuju	3	3	9
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**65**

$$Y = \frac{65}{15 \times 5} \times 100\% = 86{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap tampilan dari aplikasi ini menarik dan mudah dipahami adalah 86,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



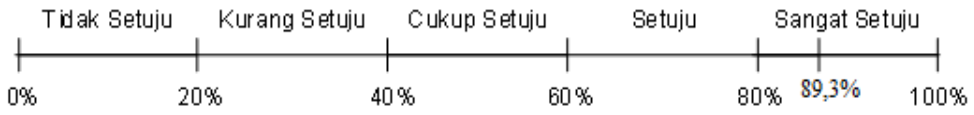
2. Menurut anda, apakah website ini mudah dalam pengoprasianya.

Tabel 4.32 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 2

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
2	Sangat Setuju	5	10	50
	Setuju	4	2	8
	Cukup Setuju	3	3	9
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**67**

$$Y = \frac{67}{15 \times 5} \times 100\% = 89{,}3\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini mudah dalam pengoperasiannya adalah 89,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



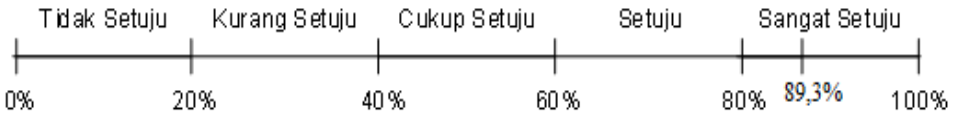
3. Menurut anda, apakah *website* ini mudah untuk dipelajarai.

Tabel 4.33 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 3

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
3	Sangat Setuju	5	9	45
	Setuju	4	4	16
	Cukup Setuju	3	2	6
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**67**

$$Y = \frac{67}{15 \times 5} \times 100\% = 89{,}3\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini mudah untuk dipelajari adalah 89,3%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



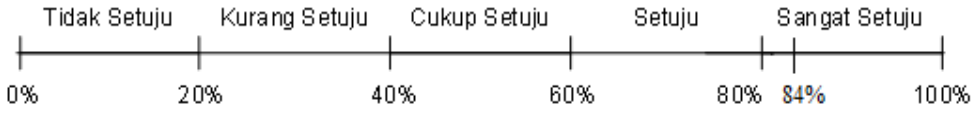
4. Menurut anda, apakah anda merasa senang setiap berkunjung menggunakan *website* ini.

Tabel 4.34 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 4

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
4	Sangat Setuju	5	8	40
	Setuju	4	2	8
	Cukup Setuju	3	5	15
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**63**

$$Y = \frac{63}{15 \times 5} \times 100\% = 84\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap pengguna merasa senang setiap kali berkunjung menggunakan aplikasi ini adalah 84%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



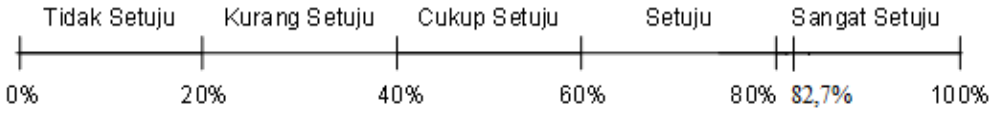
5. Menurut anda, apakah menu Bahasa yang disajikan dalam aplikasi ini mudah untuk dimengerti

Tabel 4.35 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 5

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
5	Sangat Setuju	5	7	35
	Setuju	4	3	12
	Cukup Setuju	3	5	15
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**62**

$$Y = \frac{62}{15 \times 5} \times 100\% = 82{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap bahasa yang disajikan dalam aplikasi ini mudah untuk dimengerti adalah 82,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



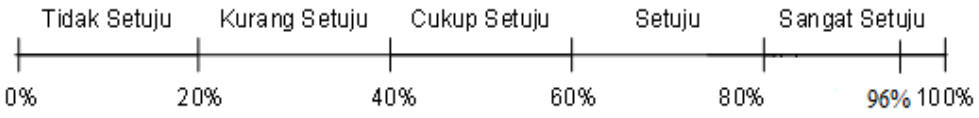
6. Menurut anda, apakah *website* ini memberikan informasi barang yang anda butuhkan.

Tabel 4.36 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 6

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
6	Sangat Setuju	5	12	60
	Setuju	4	3	12
	Cukup Setuju	3	0	0
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**72**

$$Y = \frac{72}{15 \times 5} \times 100\% = 96\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap proses pemberian informasi barang bagi pengguna saat pemilihan barang adalah 96%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



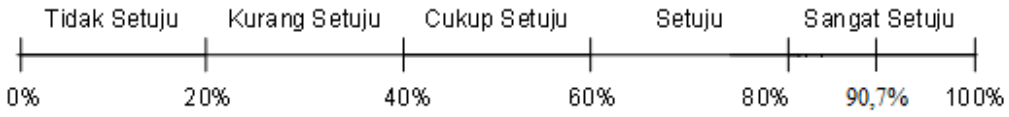
7. Menurut anda, apakah syarat dan ketentuan pendaftaran serta fasilitas yang ada pada *website* ini membuat anda tertarik menjadi member.

Tabel 4.37 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 7

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
7	Sangat Setuju	5	10	50
	Setuju	4	3	12
	Cukup Setuju	3	2	6
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**68**

$$Y = \frac{68}{15 \times 5} \times 100\% = 90{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan syarat dan ketentuan pendaftaran serta fasilitas yang ada pada *website* ini membuat member tertarik adalah 90,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



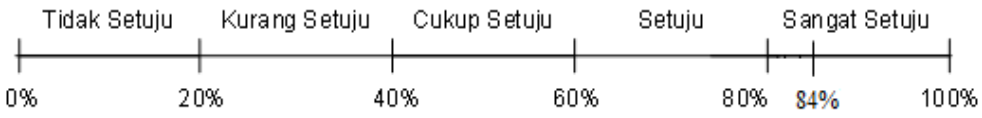
8. Menurut anda, apakah pencarian barang yang ada di *website* ini mempermudah anda dalam mencari barang yang diinginkan.

Tabel 4.38 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 8

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
8	Sangat Setuju	5	8	40
	Setuju	4	2	8
	Cukup Setuju	3	5	15
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**63**

$$Y = \frac{63}{15 \times 5} \times 100\% = 84\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa pencarian barang yang ada di *website* ini mempermudah member dalam mencari barang yang diinginkan adalah 84%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



4.2.2.4 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Member

Untuk mencari nilai persentase dari masing-masing jawaban kuesioner digunakan rumus skala likert *(23)*.

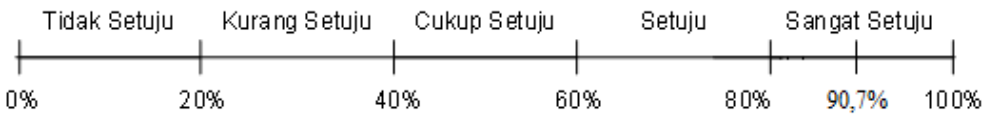
1. Menurut anda, apakah tampilan dari *website* ini menarik dan mudah dipahami.

Tabel 4.39 Hasil pengujian kuesioner member soal no 1

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
1	Sangat Setuju	5	10	50
	Setuju	4	3	12
	Cukup Setuju	3	2	6
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**68**

$$Y = \frac{68}{15 \times 5} \times 100\% = 90{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap tampilan dari *website* ini menarik dan mudah dipahami adalah 90,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



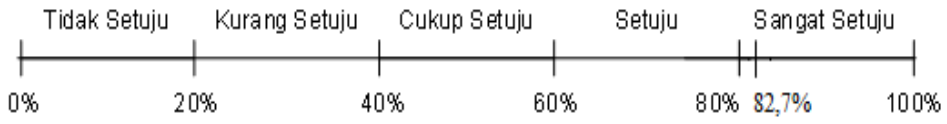
2. Menurut anda, apakah *website* ini mudah dalam pengoprasianya.

Tabel 4.40 Hasil pengujian kuesioner member soal no 2

Pertanyaan	**Keterangan**	**N**	**R**	**N x R**
2	Sangat Setuju	5	7	35
	Setuju	4	3	12
	Cukup Setuju	3	5	15
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**62**

$$Y = \frac{62}{15 \times 5} \times 100\% = 82{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini mudah dalam pengoperasiannya adalah 82,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



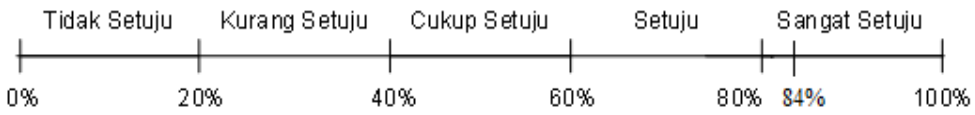
3. Menurut anda, apakah *website* ini mudah untuk dipelajari

Tabel 4.10 Hasil pengujian kuesioner member soal no 3

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
3	Sangat Setuju	5	8	40
	Setuju	4	2	8
	Cukup Setuju	3	5	15
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**63**

$$Y = \frac{63}{15 \times 5} \times 100\% = 84\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini mudah untuk dipelajari adalah 84%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



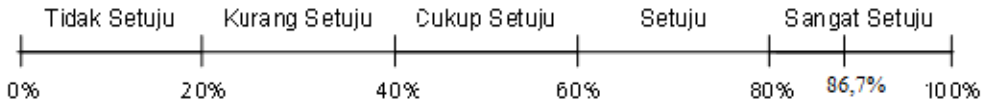
4. Apakah anda merasa senang setiap berkunjung menggunakan *website* umicollection.net ini

Tabel 4.11 Hasil pengujian kuesioner member soal no 4

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
4	Sangat Setuju	5	8	40
	Setuju	4	4	16
	Cukup Setuju	3	3	9
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**65**

$$Y = \frac{65}{15 \times 5} \times 100\% = 86{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap pengguna merasa senang setiap kali berkunjung menggunakan *website* ini adalah 86,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



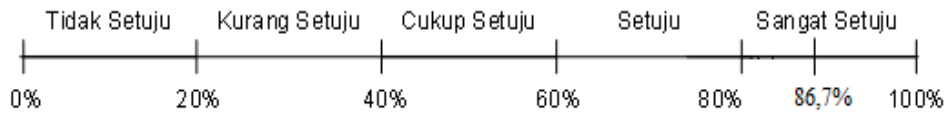
5. Menurut anda, *website* ini memberikan informasi mengenai stok, keterangan, deskripsi barang dan informasi lain yang anda butuhkan

Tabel 4.12 Hasil pengujian kuesioner member soal no 5

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
5	Sangat Setuju	5	9	45
	Setuju	4	2	8
	Cukup Setuju	3	4	12
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**65**

$$Y = \frac{65}{15 \times 5} \times 100\% = 86{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini memberikan informasi mengenai stok, keterangan, deskripsi barang dan informasi lain yang pengguna butuhkan adalah 86,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



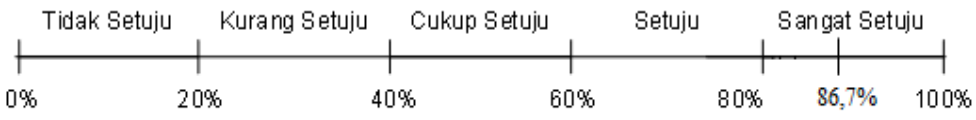
6. Menurut anda, apakah dengan adanya *website e-commerce* ini dapat memudahkan anda untuk melakukan pembelian barang tanpa harus datang langsung ke Toko Umi Collection.

Tabel 4.13 Hasil pengujian kuesioner member soal no 6

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
6	Sangat Setuju	5	9	45
	Setuju	4	2	8
	Cukup Setuju	3	4	12
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**65**

$$Y = \frac{65}{15 \times 5} \times 100\% = 86{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap aplikasi ini memudahkan pengguna dalam melakukan pembelian barang yang pengguna inginkan tanpa harus datang ke toko adalah 86,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



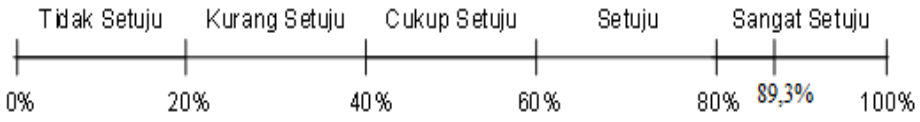
7. Menurut anda, apakah cara pemesanan dan cara pembayaran di *website* ini mudah dipahami.

Tabel 4.14 Hasil pengujian kuesioner member soal no 7

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
7	Sangat Setuju	5	9	45
	Setuju	4	4	16
	Cukup Setuju	3	2	6
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**67**

$$Y = \frac{67}{15 \times 5} \times 100\% = 89{,}3\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap cara pemesanan dan cara pembayaran di *website* ini mudah dipahami adalah 89,3%, atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



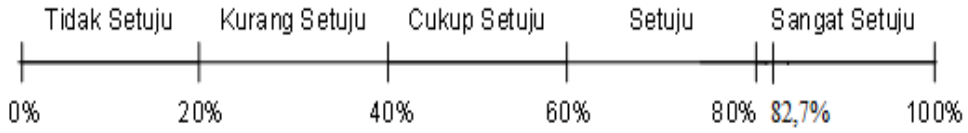
8. Menurut anda, apakah *website* ini memberikan informasi mengenai stok dan deskripsi barang yang anda butuhkan

Tabel 4.15 Hasil pengujian kuesioner member soal no 8

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
8	Sangat Setuju	5	7	35
	Setuju	4	3	12
	Cukup Setuju	3	5	15
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**62**

$$Y = \frac{62}{15 \times 5} \times 100\% = 82{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap *website* ini memberikan informasi mengenai stok dan deskripsi barang yang anda butuhkan adalah 82,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



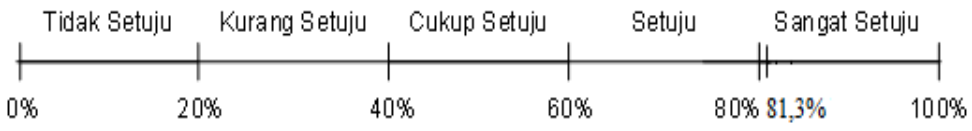
9. Menurut anda, apakah promosi produk di *website* ini sudah menarik dan memenuhi yang anda butukan.

Tabel 4.47 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 9

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
9	Sangat Setuju	5	6	30
	Setuju	4	4	16
	Cukup Setuju	3	5	15
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**61**

$$Y = \frac{61}{15 \times 5} \times 100\% = 81.3\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap promosi produk sudah menarik dan memenuhi yang anda butuhkanadalah 81,3%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



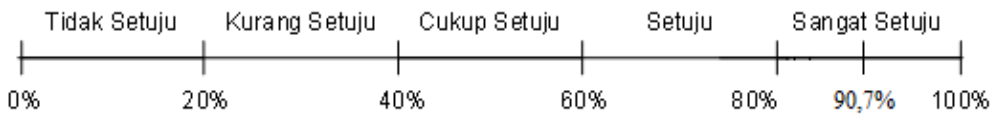
10. Menurut anda, apakah *website* ini memberikan rekomendasi produk yang sesuai dengan yang anda butuhan.

Tabel 4.48 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 10

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
10	Sangat Setuju	5	9	45
	Setuju	4	5	20
	Cukup Setuju	3	1	3
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**68**

$$Y = \frac{68}{15 \times 5} \times 100\% = 90{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap rekomendasi produk adalah 90,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



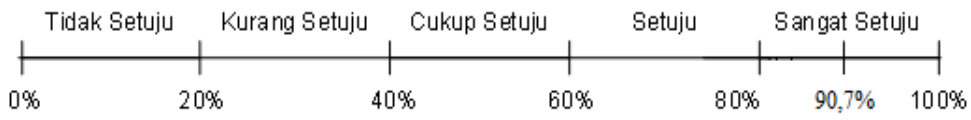
11. Menurut anda, apakah retur di *website* ini sudah sesuai dengan apa yang anda butuhkan.

Tabel 4.49 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 11

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
11	Sangat Setuju	5	7	35
	Setuju	4	6	24
	Cukup Setuju	3	3	9
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**68**

$$Y = \frac{68}{15 \times 5} \times 100\% = 90{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap retur adalah 90.7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



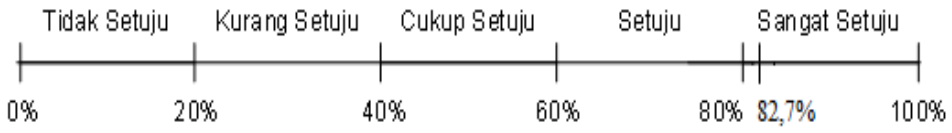
12. Menurut anda, apakah status transaksi di *website* ini sudah informatif dengan apa yang anda butuhkan.

Tabel 4.50 Hasil pengujian kuesioner pengunjung soal no 12

Pertanyaan	Keterangan	N	R	N x R
12	Sangat Setuju	5	7	35
	Setuju	4	3	12
	Cukup Setuju	3	5	15
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			**15**	**62**

$$Y = \frac{62}{15 \times 5} \times 100\% = 82{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase nilai diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap status transaksi sudah informatf adalah 82,7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



4.2.2.5 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil wawancara kepada pemilik, pegawai toko dan kasir toko, serta persentase yang diperoleh dari hasil pengisian kuesioner yang diberikan kepada pengunjung dan member, sebagian besar mengatakan sangat setuju terhadap penerapan sistem yang baru telah memiliki kandungan poin syarat *user friendly* dan sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai, yaitu mempermudah proses bertransaksi tanpa terkendala jarak dan waktu, memudahkan toko dalam berbagi informasi jumlah persedian barang ataupun berbagi informasi promosi barang yang ada di Toko Umi Collection, serta untuk memudahkan pihak toko dalam membuat laporan penjualan dan laporan persedian barang.