ABSTRAK

PEMBANGUNAN GAME EDUKASI PERLOMBAAN 17 AGUSTUS BERBASIS TEKNOLOGI *MULTIPOINT*

Oleh
ARIEF SETIAWAN
10107027

Perlombaan 17 Agustus adalah acara tahunan yang diadakan oleh seluruh rakyat Indonesia untuk memperingati hari kemerdekaan Indonesia. Peserta perlombaan 17 Agustus mayoritas di ikuti oleh anak- anak. Game digital merupakan media yang tepat dalam menyampaikan pengenalan tetang perlombaan 17 Agustus kepada anak-anak. Seringkali kita menemui kebanyakan anak-anak berkumpul bermain game, saling berebutan giliran hanya untuk memastikan dirinya dapat memainkan komputer secara leluasa.

Solusi dari permasalahan ini adalah dengan mengembangkan aplikasi yang dapat dimainkan oleh beberapa user dalam satu waktu, cukup dengan menggunakan tools yang bernama MultiPoint serta tambahan mouse, yang bertujuan untuk mengurangi biaya dapat digunakan dengan mudah oleh anak-anak sebagai media belajar, bermain, dan berkompetisi secara jujur dan sprotif.

Hasil uji dari Aplikasi game edukasi perlombaan 17 Agustus ini menunjukkan bahwa Aplikasi game ini dapat digunakan sebagai media untuk bermain, belajar, dan berkompetisi untuk anak-anak, serta dapat memfasilitasi banyak pengguna dengan memanfaatkan satu perangkat desktop saja.

Kata Kunci : Perlombaan 17 Agustus, Game Edukasi kompetisi, dan *Multipoint*.