BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi perlombaan 17 Agustus dapat diambil sebuah kesimpulan sebagai berikut:

1. Game edukasi merupakan media yang tepat dalam memberikan wawasan dan menyampaikan pengenalan tetang perlombaan 17 Agustus kepada anak-anak.
2. Game yang telah dibangun dapat meningkatkan kreatifitas dala berfikir dan memberikan hiburan yang lebih mendidik kepada anak
3. Dengan memanfaatkan game teknologi multipoint yang di bangun dapat digunakan sebagai sarana alternatif untuk berkompetisi secara jujur dan sportif

5.2 Saran

Dari semua hasil yang telah dicapai saat ini, masih mempunyai beberapa kekurangan. Disarankan untuk menambahkan fitur-fitur yang dapat melengkapi *pada game* untuk pengembangan. Diantaranya adalah:

1. Pengembangan desain karakter gambar, agar *game* semakin menarik secara tampilan, lebih ditekankan kepada unsur asli Indonesia.
2. Penambahan macam-macam perlombaan dalam game, mengingat perlombaan 17 agustus sangat banyak dan beragam.

3. Dibuat animasi sprite agar terlihat lebih nyata dan menarik, hal ini dimaksudkan agar *game* 17 Agustus semakin dikenal secara luas khususnya anak-anak.