ABSTRAK
PEMBANGUNAN APLIKASI *E-COMMERCE* BAYAN HANDICRAFT LOMBOK

Oleh

DIMAZ PERDANA FAILY
10107517

Bayan Handicraft adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam produksi dan penjualan barang kerajinan tangan, sistem yang digunakan sekarang ini masih bersifat konvensional, yaitu pembeli harus datang langsung ke Bayan Handicraft untuk melihat barang yang dijual. Sistem itu juga mengakibatkan dampak yang berpengaruh kepada proses penjualan barang yaitu ketidaktahuan konsumen yang berada diluar kota akan keberadaan Bayan Handicraft.

Model analisis yang dipergunakan dalam membangun aplikasi *e-commerce* adalah pemodelan analisis terstruktur dan metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif yang memiliki dua tahapan, yaitu tahap pengumpulan data dan tahap pengembangan perangkat lunak, dengan analisis perancangan yang digunakan adalah DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan *Flowmap* sebagai *tools* nya.

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem informasi penjualan di Bayan Handicraft dapat diambil kesimpulan bahwa proses transaksi pemesanan dan penjualan bisa dilakukan secara *online* sehingga bisa dilakukan kapan dan dimana saja, sehingga memudahkan pembelian bagi pelanggan yang berada di daerah yang jauh dari toko dan membantu dalam mendapatkan informasi yang *up-to-date* mengenai produk yang ada di Bayan Handicraft kepada pelanggan, menjadi sarana media promosi yang efektif dan memudahkan dalam pembuatan laporan penjualan.

Kata Kunci : *e-commerce*, *online*, Penjualan, kerajinan tangan, transaksi