ABSTRAK

PEMBANGUNAN APLIKASI *E-COMMERCE* PENJUALAN DI DISTRO BLOCKBUSTER

Oleh

RAFIKA ADE SAPUTRA

10107750

Distro Blockbuster yang terletak di Jalan RA. Kartini No.4c Indramayu adalah badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan pakaian dan aksesoris. Mekanisme penjualan yang sudah ada dan sedang berjalan di distro Blockbuster bersifat menunggu datangnya konsumen ke toko. Penjualan seperti itu belum dapat menarik keuntungan yang maksimal, dikarenakan jumlah konsumen yang datang ke toko tidak terlalu banyak.

Metode pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *waterfall*, sedangkan untuk pemodelan datanya menggunakan metode terstruktur yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk menggambarkan model data dan *Data Flow Diagram* (DFD) untuk menggambarkan model fungsional, *Flowmap* untuk menggambarkan aliran dokumen pada sistem manual yang sedang berjalan. Keamanan protokol menggunakan *Secure Socket Layer* (SSL). Model pembayaran yang digunakan adalah transfer antar bank dan model transaksi *peer to peer payment* dengan *paypal*,

Aplikasi *E-commerce* ini mempermudah konsumen dalam proses pemesanan barang yang dijual oleh distro blockbuster terutama untuk konsumen yang berada di luar kota, dapat membantu konsumen untuk mendapatkan informasi tentang barang yang ditawarkan oleh distro blockbuster, dan dapat menjadi media promosi bagi distro blockbuster serta memudahkan konsumen dalam melakukan proses pemesanan.

Kata Kunci : *E-commerce,* DFD, ERD, SSL, Metode *waterfall*.