Rabu, 8 Agustus 2012

MEMBANGUN APLIKASI *E-COMMERCE* DI CARSTENSZ MILITARY EQUIPMENT

Oleh

Dani Murdani

10106380

Pembimbing : Edi Mulyana, M.T.

Reviewer : Irfan Maliki, S.T.,M.T.

Dian Dharmayanti, S.T

14.15-15.15

SIDANG TA /SKRIPSI 2012

Latar Belakang

- Dalam mempromosikan barangnya, Carstensz masih menggunakan sistem konvensional yaitu dengan cara manual dalam mempromosikan barangnya.
- Pelanggan masih kesulitan dalam mendapatkan informasi-informasi masalah barang yang diproduksi toko carstensz
- Pada pembayaran masih harus bertatap muka sehingga mengakibatkan ketidakefektifan tempat maupun waktu.
- Pengolahan data dan pembuatan laporan di toko ini pun masih secara manual sehingga banyak data dan laporan yang hilang karena tercecer dalam penyimpanannya

Identifikasi Masalah

- Belum adanya sarana promosi penjualan barang melalui *online*.
- Pelanggan masih kesulitan untuk mendapatkan informasi barang yang ada di toko Carstensz.
- Pembuatan laporan masih manual.
- Transaksi pembayaran masih manual

Maksud dan Tujuan

Maksud : Membangun suatu *website* yang dapat menjadi suatu media penjualan dan pemesanan

Tujuan :

1. Memperluas media promosi barang yang ada di toko Carstensz.
2. Mempermudah konsumen untuk mendapatkan informasi
3. Pembuatan laporan secara otomatis.
4. Mengolah data transaksi secara *online*.

Batasan Masalah

1. Jenis barang yang banyak dijual adalah jas ujan, T-shirt, celana, jaket dan topi.
2. Jenis barang kebanyakan model ARMY baik untuk umum atau khusus.
3. Aplikasi *E-commerce* yang akan dibangun dapat digunakan oleh *admin*, pelanggan, dan pengunjung.
4. Masukan data berupa data *admin,* data pelanggan, data pemesanan barang, data barang yang akan dijual dan data pemesanan khusus.
5. Pengaturan barang dalam aplikasi ini meliputi data barang, detail barang, harga barang, gambar barang, pengolahan stok, pengolahan discount dan barang promosi
6. Harga pemesanan khusus dilihat dari tingkat kerumitan barang yang dipesan dan admin memberikan kisaran harga /Pcs pesanan.
7. Pemesanan Khusus dibatasi dalam pemesanannya yaitu pesanan celana, kaos, jaket, topi dan jas hujan. Tidak menerima pesanan sepatu.
8. Pembayaran pemesanan khusus masih menggunakan sistem pembayaran DP atau pembayaran lunas dengan cara menghubungi *costumer* toko.
9. Penyediaan stok barang dibedakan antara stok barang yang ada Web-site dan stok barang yang ada di gudang. Untuk memudahkan penyediaan stok barang yang disediakan.

Batasan Masalah (Lanjutan)

9. Pembuatan laporan
10. Adanya pengelolaan reture barang yang jelek dilihat dari segi kerusakannya atau cacat.
11. *Security* yang digunakan berupa IP – Dedicate, *Secure Socket Layer* (SSL) dan menggunakan *email* dan *password* untuk *login* bagi konsumen.
12. Manajemen pesanan yang terdapat dalam aplikasi ini meliputi pencarian pesanan, update status pesanan (dipesan, dikonfirmasi, dibayar, dikirim dan diterima)
13. Menggunakan sistem *transfer* melalui Bank dan *Paypal*. Untuk melakukan konfirmasi pembayaran konsumen bisa menggunakan media komunikasi yang telah disediakan seperti menggunakan e-mail, atau telepon untuk custumer support.
14. Mendukung *Search Engine optimization* (SEO)
15. Proses pengiriman barang dilakukan setelah pembeli melakukan pelunasan pembayaran atas barang yang dipesan. Layanan jasa pengiriman yang disediakan adalah JNE.

Batasan Masalah (Lanjutan)

15. Metode analisis yang digunakan dalam membangun aplikasi ini berdasarkan data terstruktur yaitu menggunakan *Flowmap* dan *Entity Relationship Diagram* (ERD), serta untuk menggambarkan diagram proses menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD).
16. Aplikasi ini dibangun menggunakan PHP dan MYSQL sebagai *storage database*, XAMPP sebagai suatu bundel *web server* offline, serta Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *web editor*.

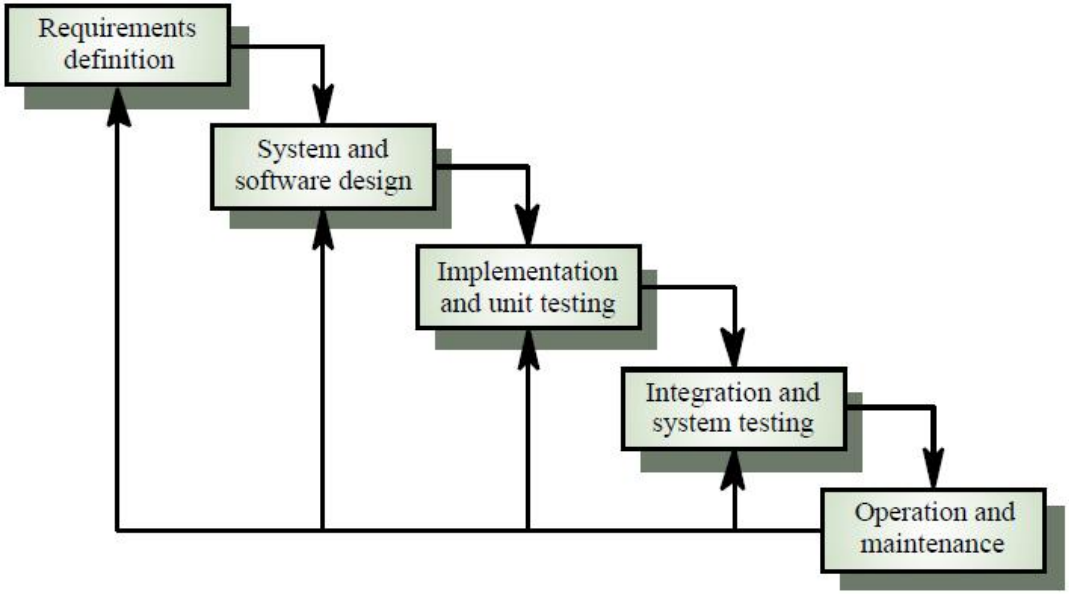
Metodologi Penelitian

1. Tahap pengumpulan data

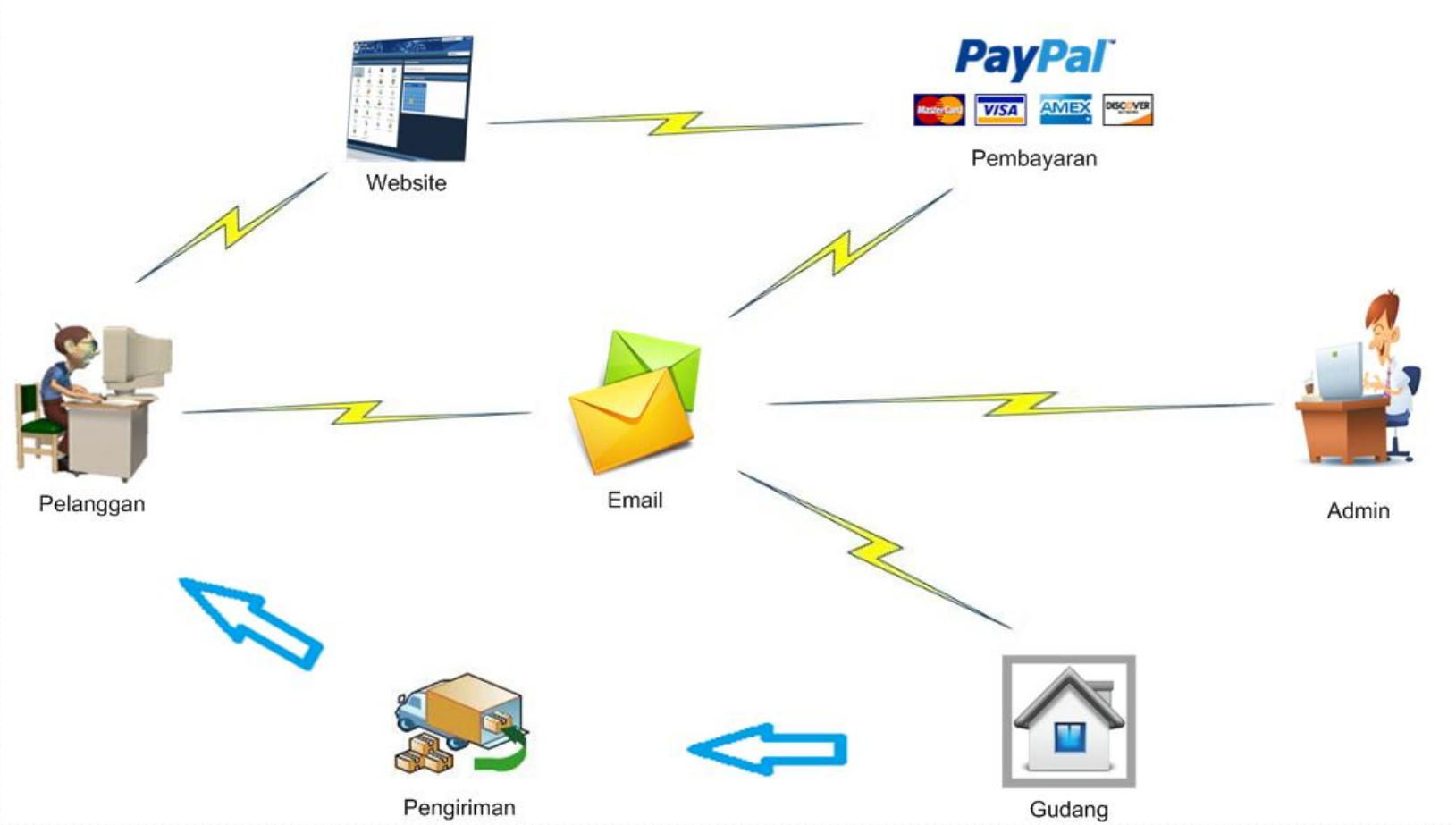
   Metode studi literatur, observasi dan *interview*.

2. Tahap pembuatan perangkat lunak

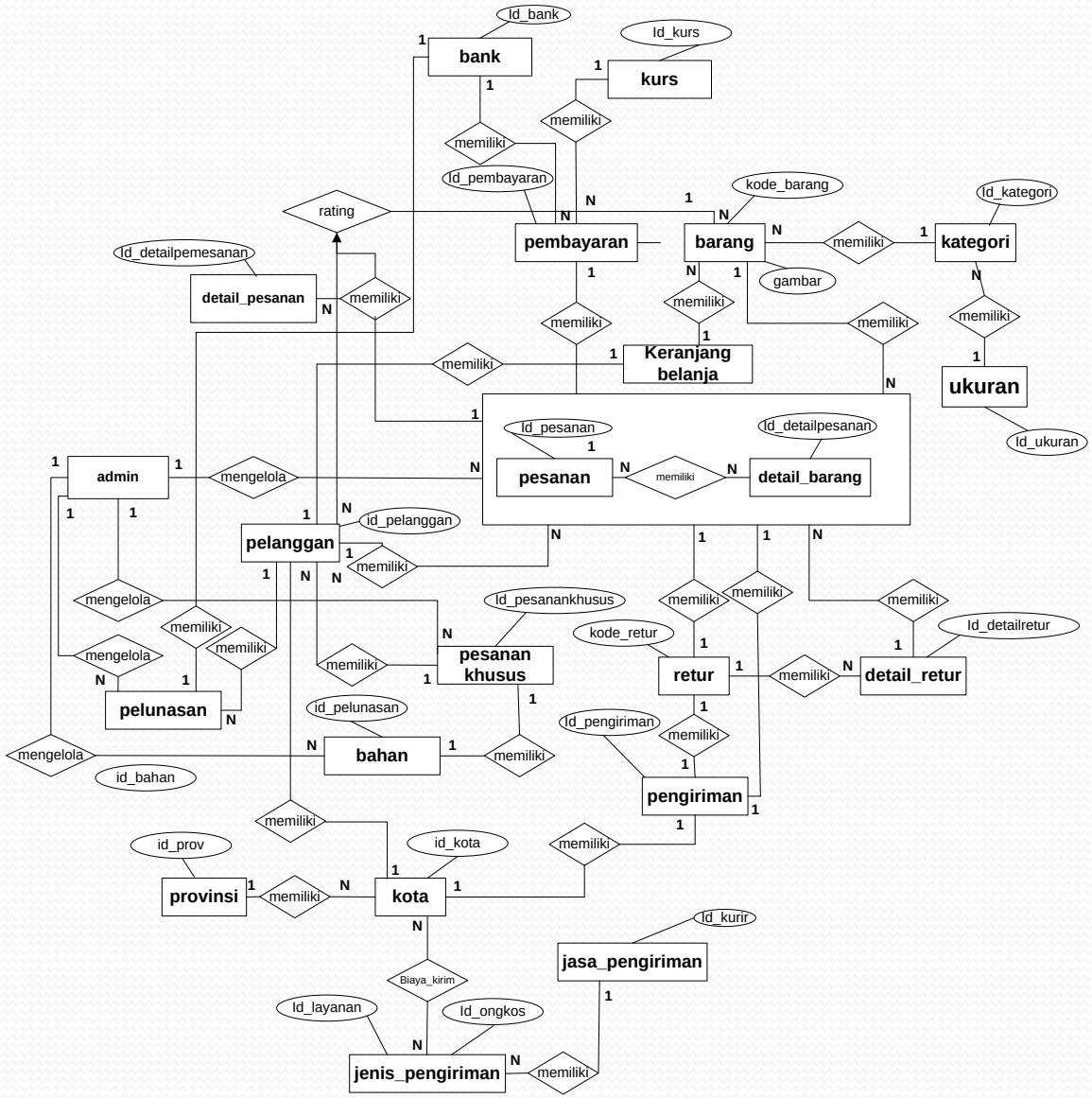
   Tahapan-tahapan pembangunan aplikasi ini menggunakan metodologi *waterfall*.



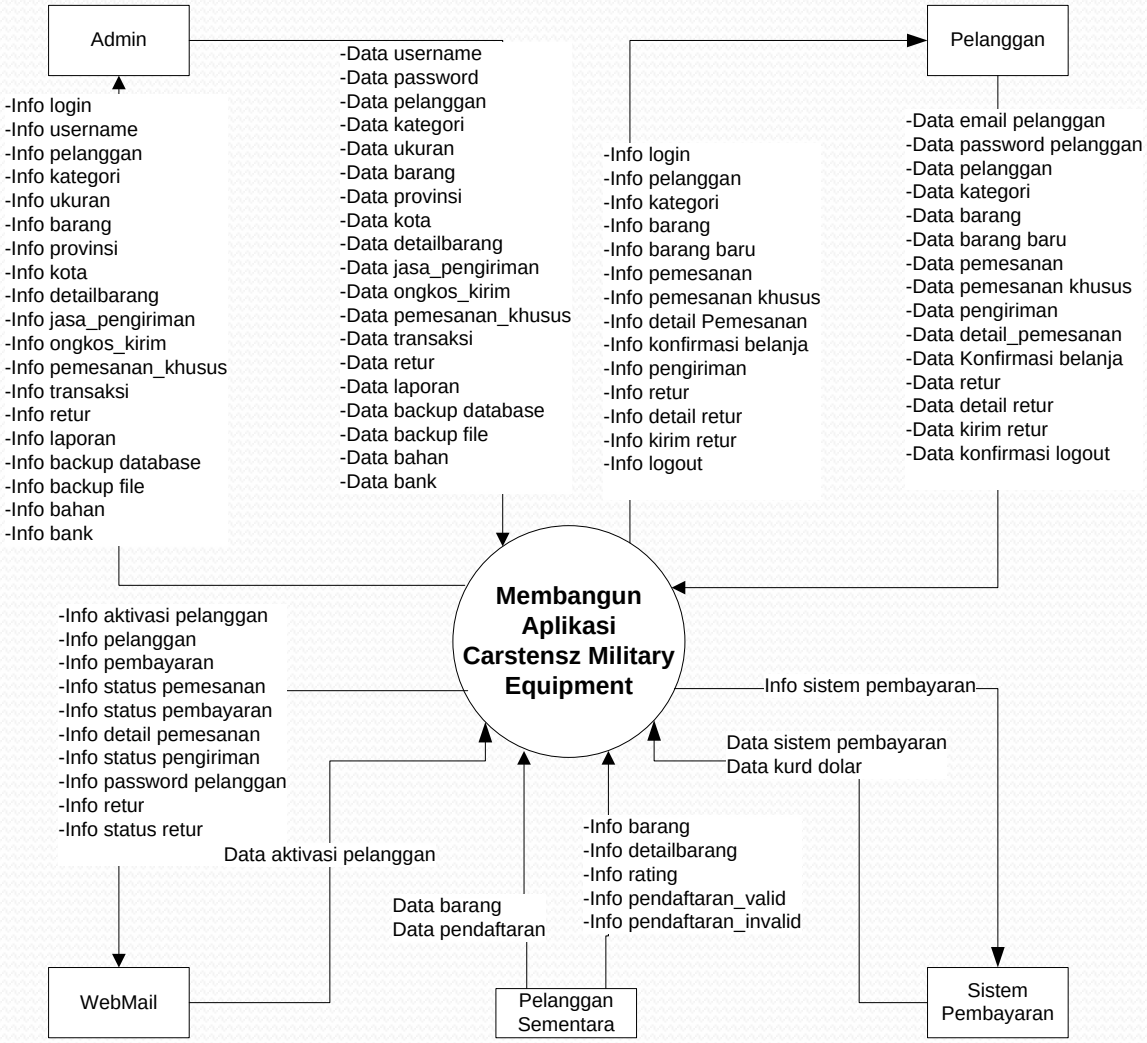
Usulan


Website
PayPal
Pembayaran
Pelanggan
Email
Admin
Pengiriman
Gudang

Analisis Basis Data

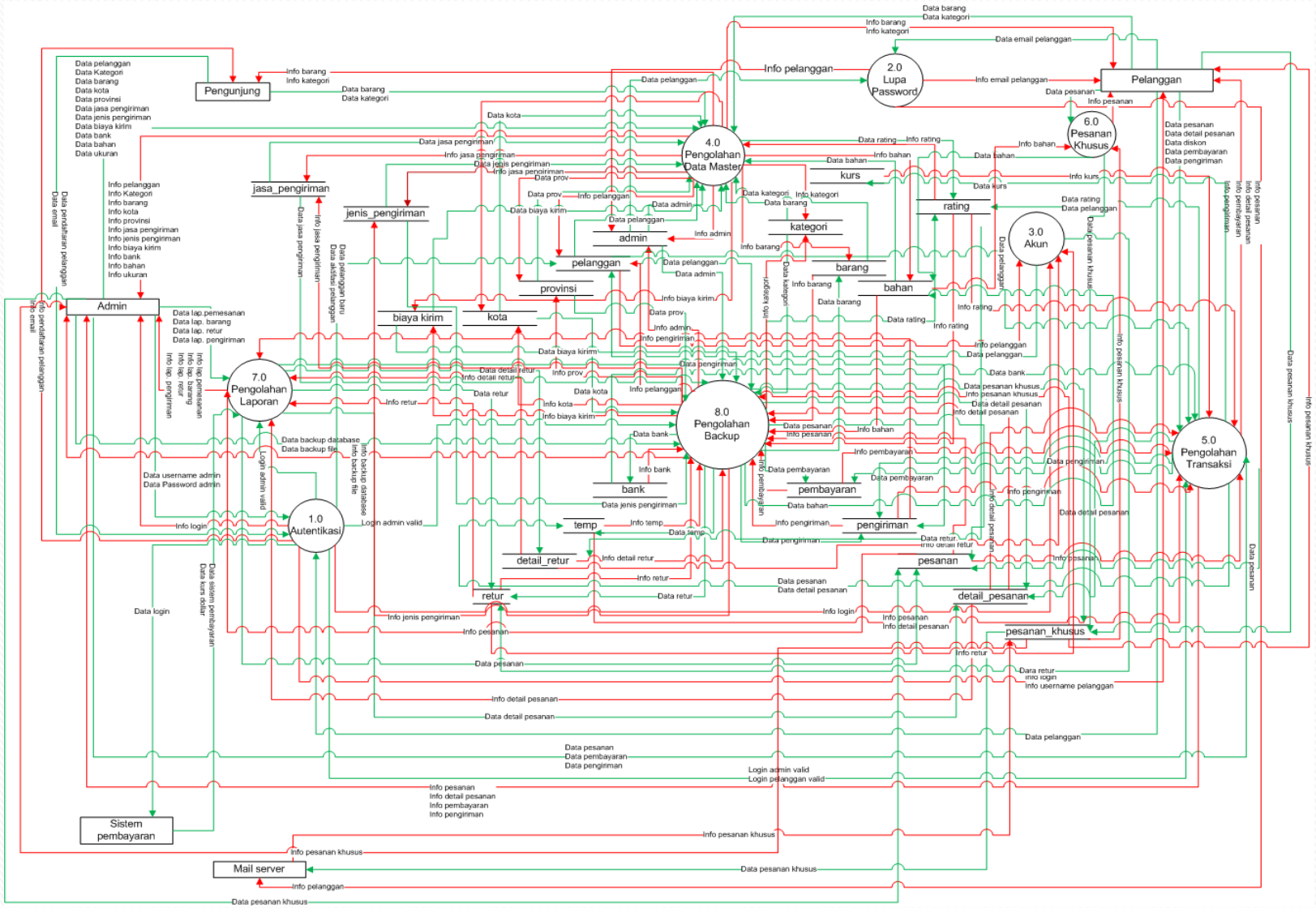


Analisis Kebutuhan



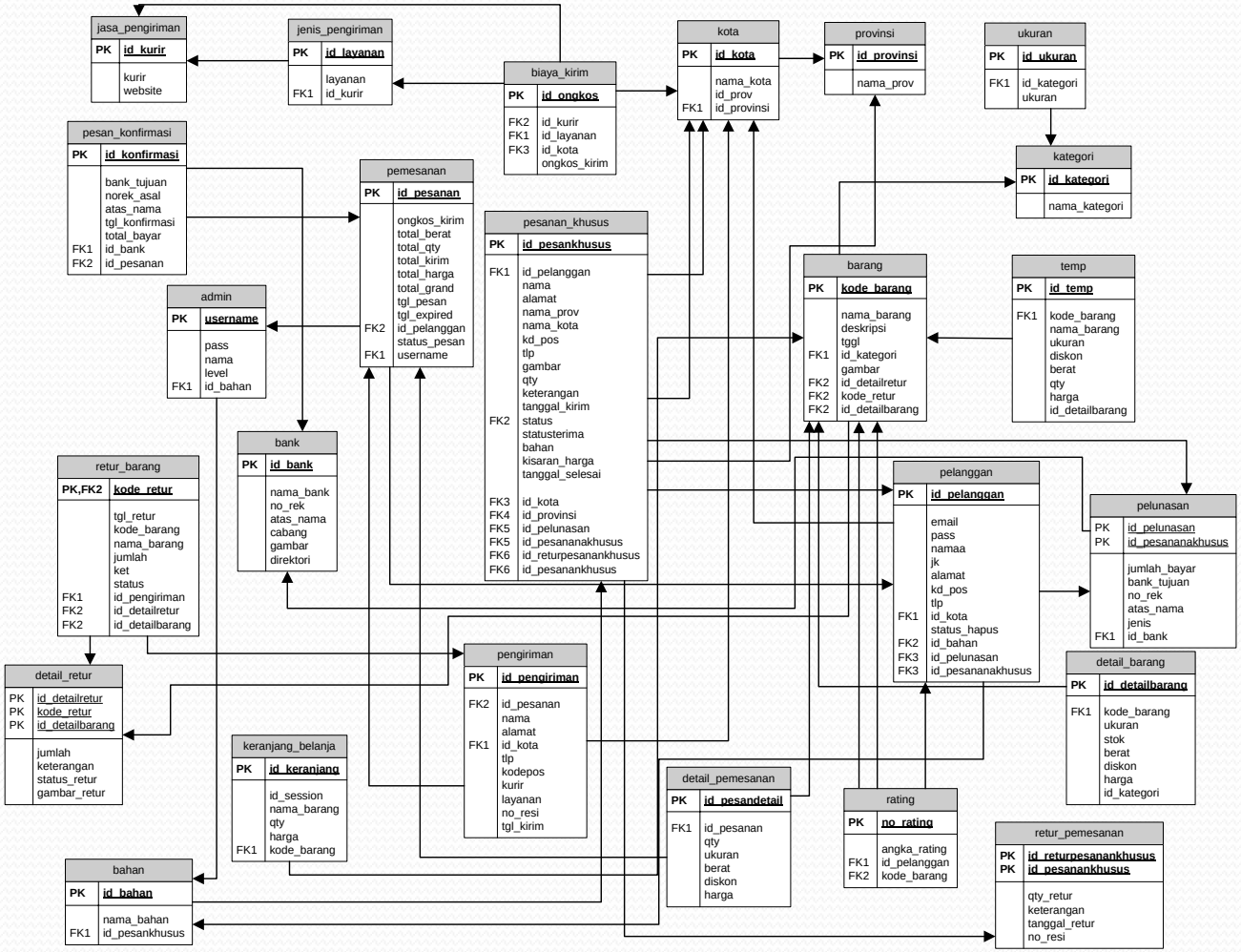
Analisis Kebutuhan (Lanjutan)

DFD Level 1



Perancangan Sistem

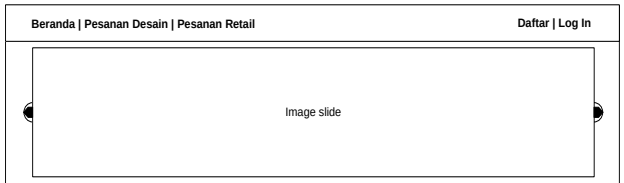
Skema Relasi



Perancangan Antarmuka

Pengunjung

N01



Navigasi:

- Klik Beranda untuk Kembali ke N01
- Klik Pesanan Desain untuk menuju N02
- Klik Pesanan Retail untuk menuju N03
- Klik Daftar untuk menuju N04
- Klik Log In untuk menuju N05
- Klik Cari untuk mencari berdasarkan barang yang dicari
- Klik Kategori untuk menuju N06
- Klik Barang untuk menuju N07
- Klik Lihat keranjang untuk menuju N08

Keterangan :
Font : Arial
Font Size : 12

Perancangan Antarmuka

Pelanggan

NP01

Beranda | Pesanan Desain | Pesanan Retail **Selamat Datang Member | Log Out**

Image slide

KERANJANG BELANJA

Items Barang Harga

Lihat keranjang

KURS JUAL

AKUN

Data Diri
Ganti Sandi
Riwayat Belanja
Konfirmasi Belanja
Retur Belanja

PESANAN KHUSUS

Pemesanan khusus
Konfirmasi pesanan khusus
Retur pemesanan khusus

KATEGORI

Aksesoris
Clana
Jaket
Jas Hujan
Rompi
Sepatu
Seragam
Tas
Topi
Tshirt

NEW BARANG

image

HUBUNGI KAMI

CAR STE NSZ
CUSTOMER SERVICE

Tlp. (022)-6013898
Fax. (022)-6017537
aguscarstensz@yahoo.com

BCA
Danamon

Pencarian Barang Cari

Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image
Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image
Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image
Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image
Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image	Nama Barang Harga image

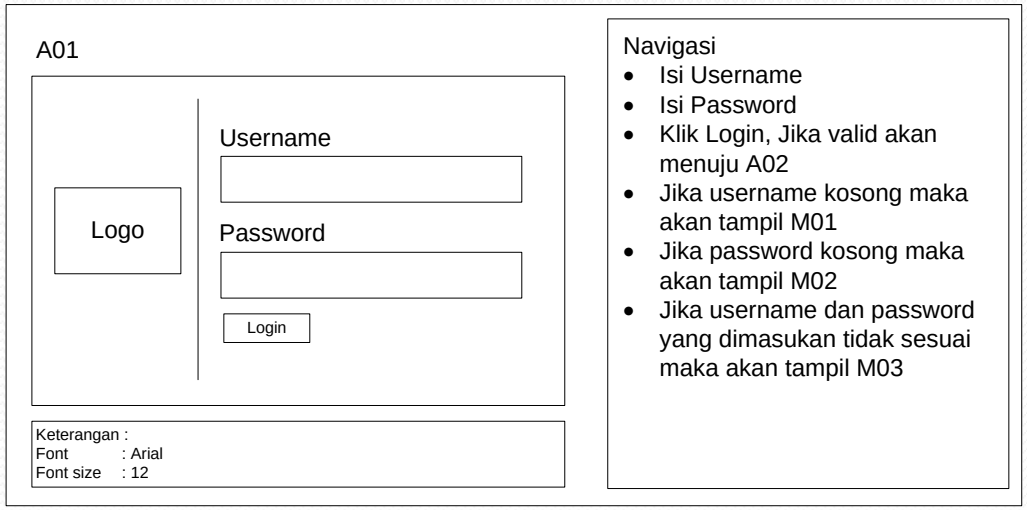
Keterangan :
Font : Arial
Font Size : 12

Navigasi:

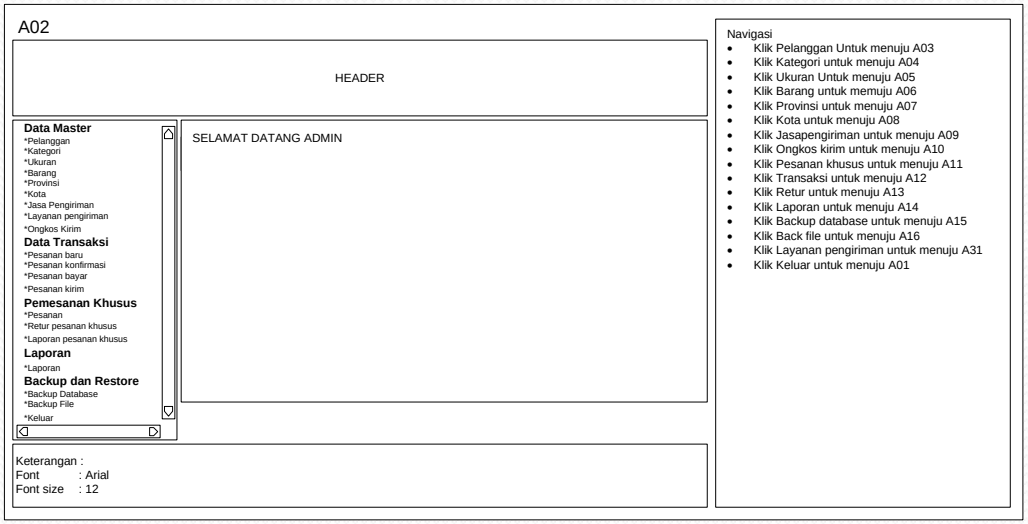
- Klik Beranda untuk Kembali ke NP01
- Klik Pesanan Desain untuk menuju N02
- Klik Pesanan Retail untuk menuju N03
- Klik Cari untuk mencari berdasarkan barang yang dicari
- Klik Kategori untuk menuju NP11
- Klik Barang untuk menuju NP12
- Klik Lihat keranjang untuk menuju NP13
- Klik Data diri untuk menuju NP03
- Klik Ganti sandi untuk menuju NP04
- Klik Pemesanan khusus untuk menuju NP05
- Klik Riwayat belanja untuk menuju NP06
- Klik Konfirmasi belanja untuk menuju NP07
- Klik Retur belanja untuk menuju NP08
- Klik Log out untuk menuju N01
- Klik Konfirmasi pesanan untuk menuju NP21
- Klik Retur pemesanan untuk menuju NP22

Perancangan Antarmuka

LogIn Admin



Menu Admin



Kesimpulan

- Perangkat lunak yang dibangun mempermudah dan memberi informasi tentang pemesanan dan penjualan dijual barang pada Carstensz Military Equipment.
- Perangkat lunak yang dibangun dapat mempermudah pelanggan untuk bertransaksi secara *online*.
- Perangkat lunak yang dibangun dapat membantu perusahaan dalam mengelola data transaksi dan data barang.
- Perangkat lunak yang dibangun dapat menyediakan tingkat keamanan yang baik dalam bertransaksi.

TERIMA KASIH

- Pembimbing : Edi Mulyana, M.T.
- Irfan Maliki, S.T.,M.T.
- Dian Dharmayanti, S.T