MEMBANGUN E-LEARNING SMAN 1 ANJATAN

NURMEINA FITRI - 10107608

DOSEN PEMBIMBING
RINA MARDIATI, M.T.

Latar Belakang

- Seiring berkembangnya teknologi informasi semakin mudah mengakses informasi yang berguna bagi manusia. Salah satunya adalah informasi pengetahuan yang dapat membantu mendapatkan informasi yang berguna bagi perkembangan ilmu pengetahuan.

- Perkembangan institusi pendidikan berpijak pada kemampuan untuk mengikuti perkembangan teknologi dan kemampuan mengakses serta menyajikan informasi tanpa mengurangi intensitas pertemuan langsung antara murid dan staf pengajar.

Lanjutan Latar Belakang

- Sehingga dalam rangka meningkatkan kualitas pendidikan, sudah saatnya sekolah memiliki teknologi IT yang dapat membantu sekolah dalam mengelola kegiatan belajar mengajar dengan efektif dan efisien.

Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya maka rumusan masalah yang mendasari penyusunan tugas akhir ini adalah bagaimana membangun *e-learning* di SMAN 1 ANJATAN.

Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah membuat aplikasi *e-learning* di SMAN 1 ANJATAN.

Sedangkan tujuannnya adalah sebagai berikut.

- Menyediakan materi pelajaran sehingga memudahkan siswa untuk mendapatkan materi pelajaran yang berupa teks, gambar maupun video.
- Menyediakan sarana komunikasi berupa *chatting* agar siswa maupun guru dapat bertanya dan berbagi tentang ilmu pengetahuan yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun.

Batasan Masalah

- sistem aplikasi ini terdapat pengolahan data yaitu data guru, data siswa, data mata pelajaran, data materi pelajaran, data kelas, data tugas, data semester, data tahun ajaran, data ujian dan data nilai.
- Pada aplikasi ini terdapat fitur video, materi yang di *upload* dapat di lihat melalui facebook (siswa memasukkan alamat *email* yang sama dengan facebook).

Lanjutan Batasan Masalah

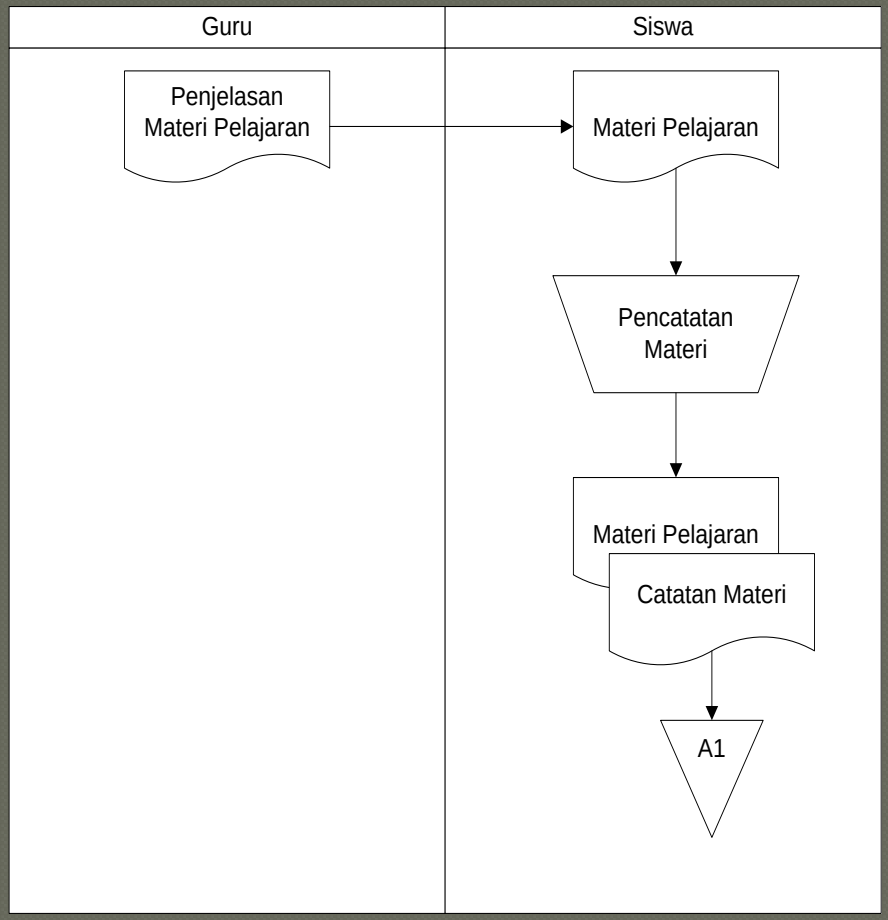
- Sistem ini melayani pemberian pengumuman, proses pemberian tugas siswa, pemberian materi pembelajaran bagi para siswa melalui layanan tugas yang disediakan dan penentuan nilai tugasnya dan penyediaan materi pendidikan dalam bentuk media seperti modul teks (*pdf* dan *doc*), gambar (*jpg*), audio (*mp3* dan *wav*) dan video (*3gp* dan *mpeg4*).

Landasan Teori

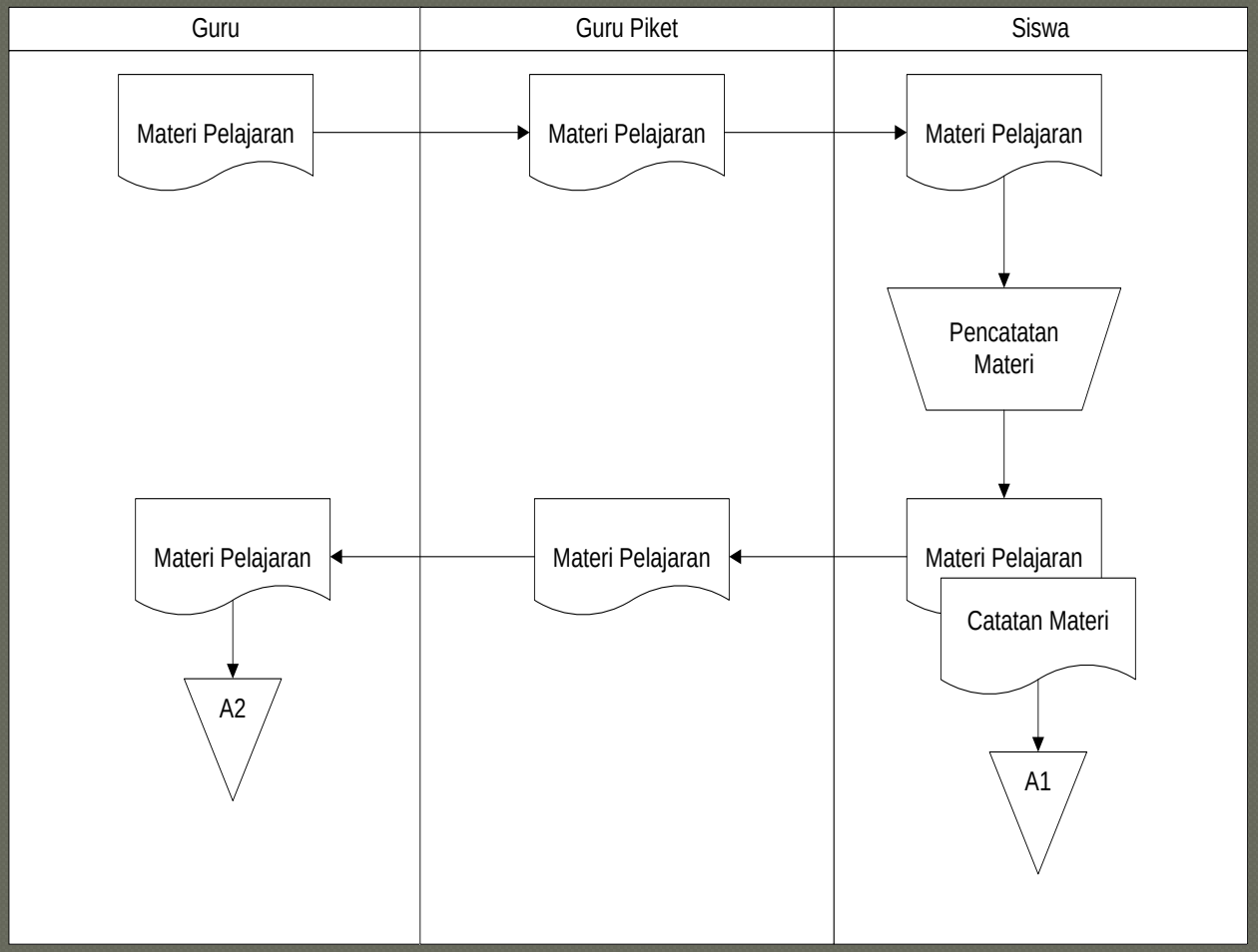
- *E-Learning* adalah pembelajaran jarak jauh (*distance Learning*) yang memanfaatkan teknologi komputer, jaringan komputer dan/atau Internet.
- *E-Learning* sering pula dipahami sebagai suatu bentuk pembelajaran berbasis web yang bisa diakses dari intranet di jaringan lokal atau internet.

Analisis prosedur yang sedang berjalan

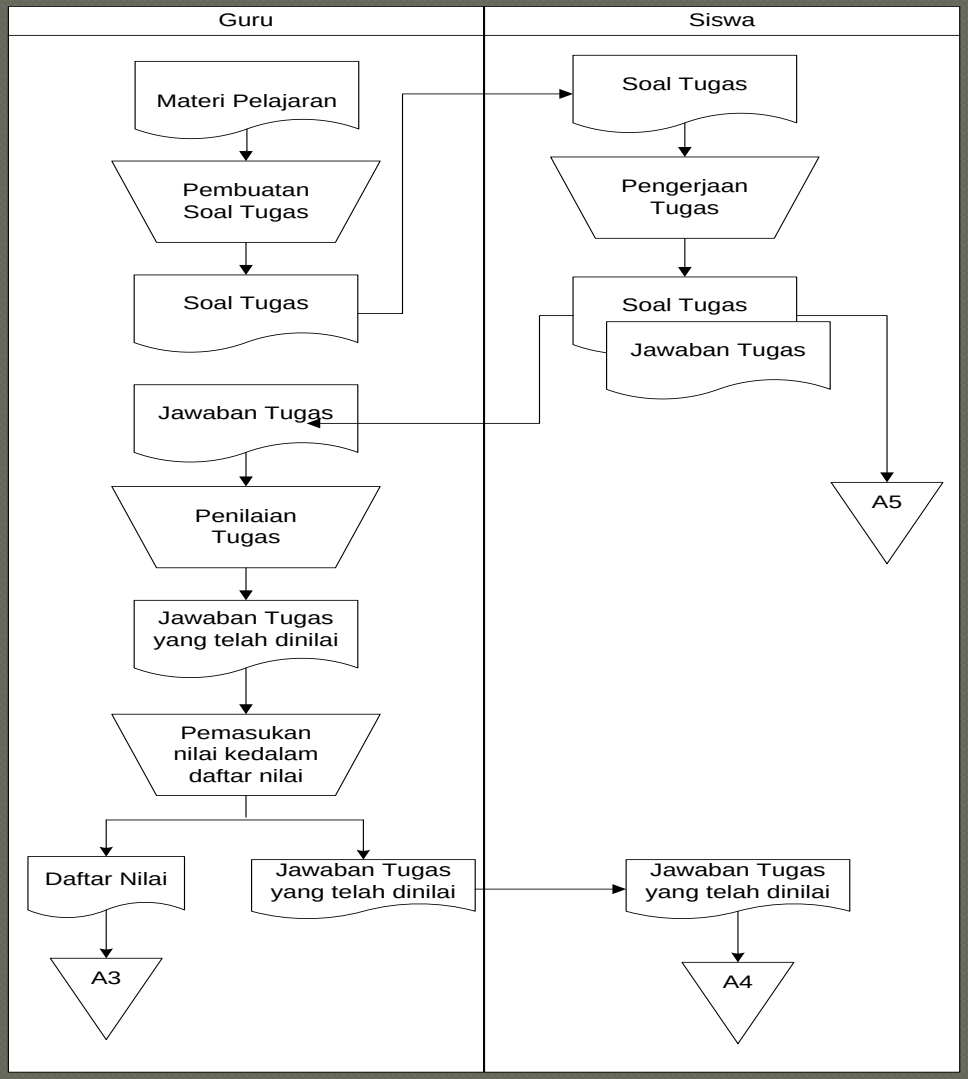
Prosedur Penjelasan Materi Saat Guru Hadir



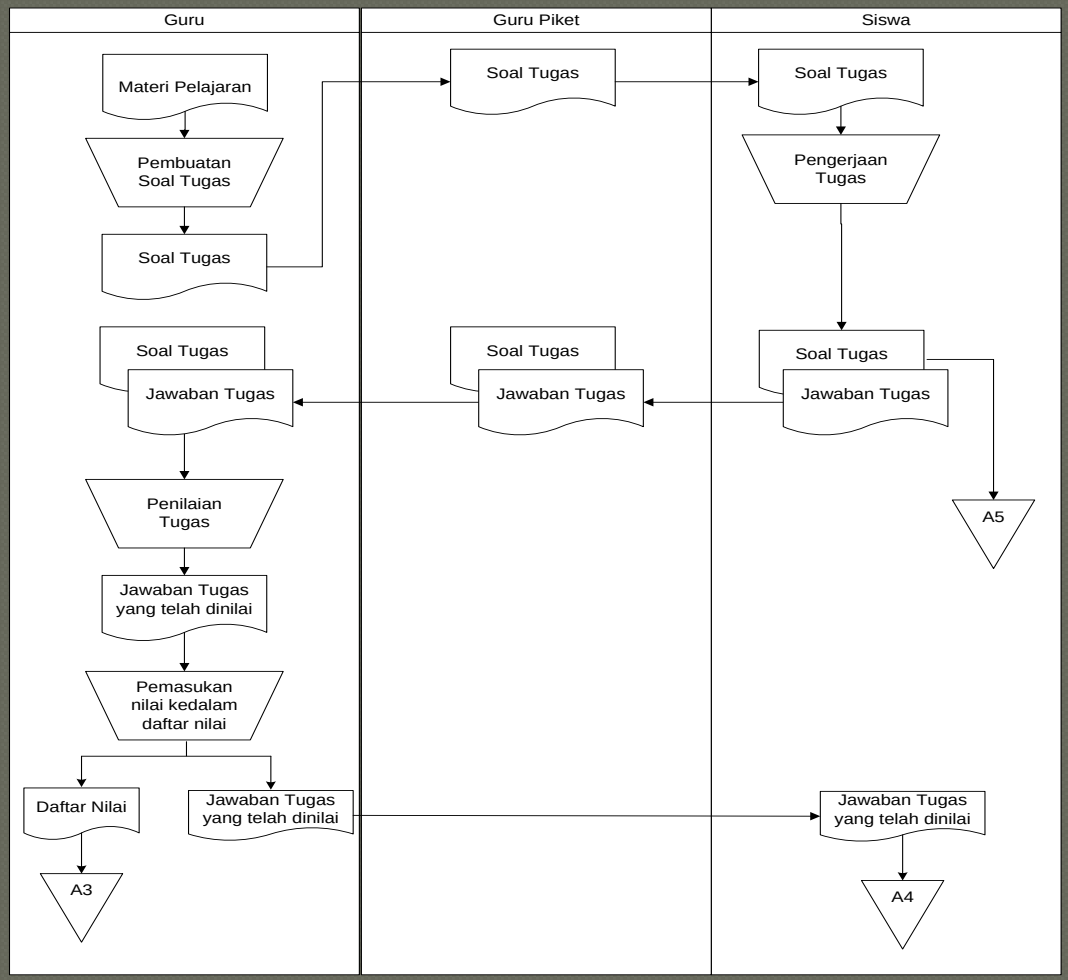
Prosedur Pemberian Materi Saat Guru Tidak Hadir



Prosedur Pemberian Tugas Saat Guru Hadir

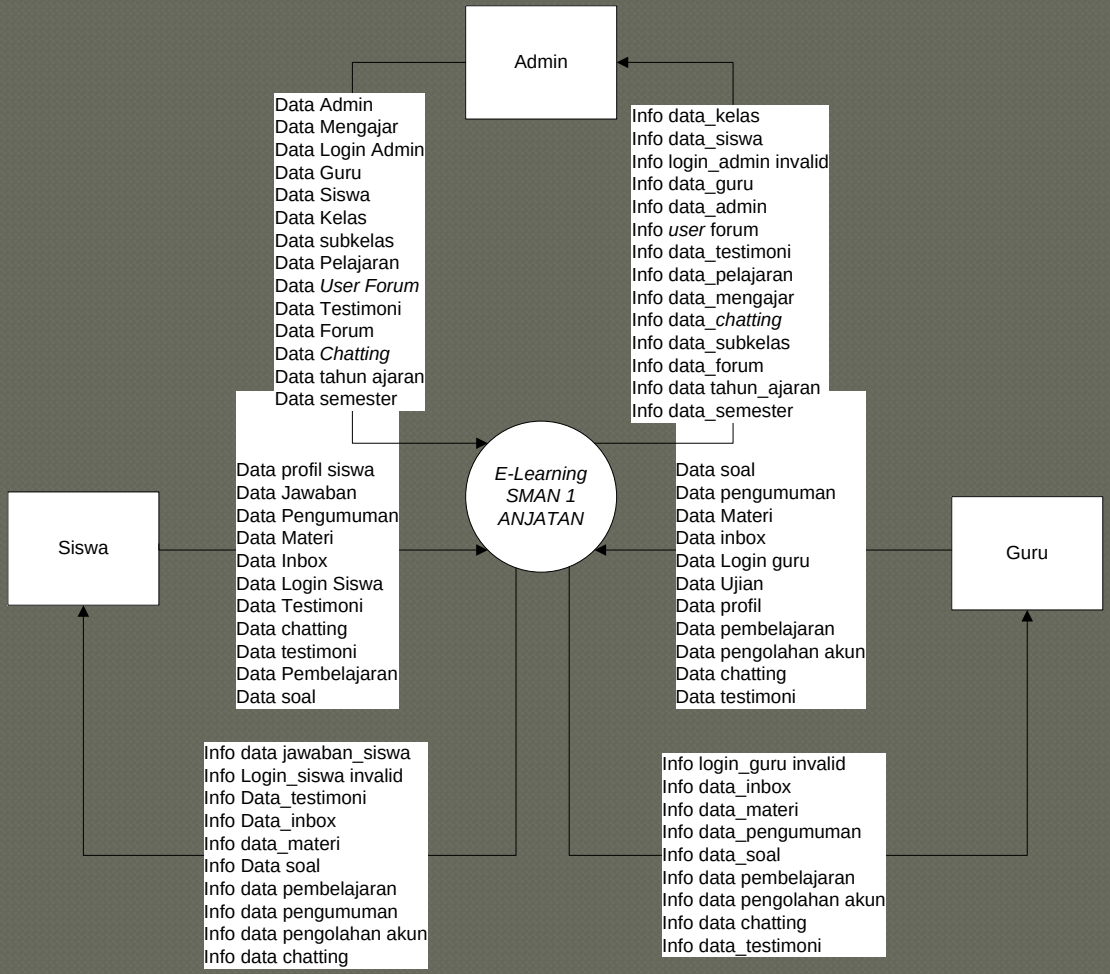


Prosedur Pemberian Tugas Saat Guru Tidak Hadir

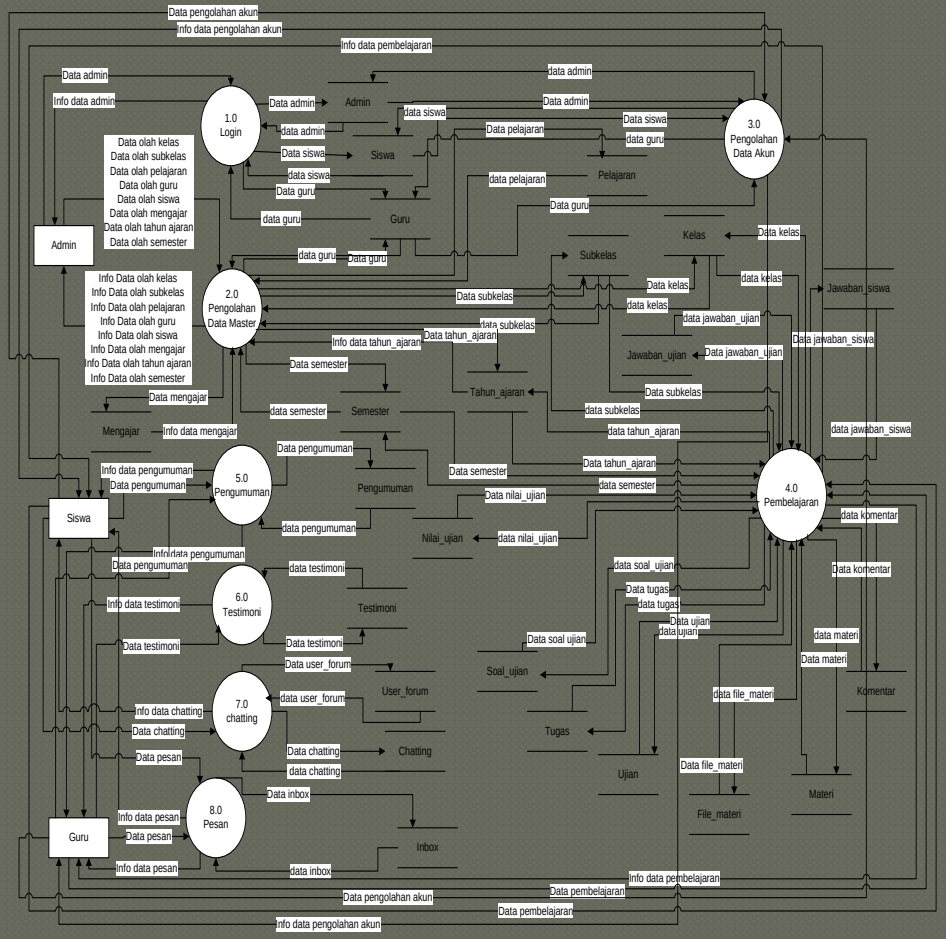


Entity Relationship Diagram (ERD)

Diagram Konteks



Data Flow Diagram (DFD)



TERIMA KASIH