BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1.1. Implementasi

Seteleh menganalisis dan merancang sistem yang akan dibanguan secara rinci, maka selanjutnya menuju tahap implementasi.

Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan kepada para pengguna sistem, sehingga pengguna dapat memberikan masukkan terhadap pembangunan sistem.

4.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang diperlukan untuk mengimplementasikan perangkat lunak dari Aplikasi *Wisata Backpacker* adalah sebagai berikut :

Tabel 4. 1 Perangkat Keras Yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	AMD Vision E2
2	RAM	2 GB
3	VGA	Radeon Graphics HD 6470M 1GB
4	HDD	320 Giga
5	Monitor	15 “

4.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan aplikasi *Wisata Backpacker* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4. 2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Microsoft Windows 7 Ultimate
2	Bahasa Pemrograman	Java
3	Database	MySQL
4	Editor	Eclipse IDE Galileo
7	UML Modeler	Astah UML Ver. 6.5

4.1.3. Implementasi Basis Data

Pembuatan *Database* dilakukan dengan menggunakan MySQL. Implementasi *database* dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

Tabel 4. 3 Implementasi *Database*

No	Nama Tabel	SQL
1	admin	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (`username` varchar(100) NOT NULL, `password` varchar(100) NOT NULL, `nama` varchar(100) NOT NULL, `email` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
2	modul	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `modul` (`id_modul` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_modul` varchar(100) NOT NULL, `link` varchar(100) NOT NULL, `publish` enum('Y','N') NOT NULL, `status` enum('User','Admin') NOT NULL, `urutan` int(5) NOT NULL, `gambar` varchar(100) NOT NULL, `static_content` text NOT NULL, `aktif` enum('Y','N') NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_modul`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
3	wbudaya	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wbudaya` (`id_wb` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_wb` varchar(100) NOT NULL, `alamat_wb` varchar(100) NOT NULL, `harga_wb` varchar(100) DEFAULT NULL, `deskripsi_wb` text, `bandara` text NOT NULL, `stasiun` text NOT NULL,

		`terminal` text NOT NULL, `username` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_wb`), KEY `username` (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
4	Wfodistro	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wfodistro` (`id_wf` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_wf` varchar(100) NOT NULL, `alamat_wf` varchar(100) NOT NULL, `harga_wf` varchar(100) DEFAULT NULL, `deskripsi_wf` text, `bandara` text NOT NULL, `stasiun` text NOT NULL, `terminal` text NOT NULL, `username` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_wf`), KEY `username` (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
5	Wgayahidup	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wgayahidup` (`id_wg` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_wg` varchar(100) NOT NULL, `alamat_wg` varchar(100) NOT NULL, `harga_wg` varchar(100) DEFAULT NULL, `deskripsi_wg` text, `bandara` text NOT NULL, `stasiun` text NOT NULL, `terminal` text NOT NULL, `username` varchar(100) NOT NULL,

		PRIMARY KEY (`id_wg`), KEY `username` (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
6	Wkuliner	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wkuliner` (`id_wk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_wk` varchar(100) NOT NULL, `alamat_wk` varchar(100) NOT NULL, `harga_wk` varchar(100) DEFAULT NULL, `deskripsi_wk` text, `bandara` text NOT NULL, `stasiun` text NOT NULL, `terminal` text NOT NULL, `username` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_wk`), KEY `username` (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
7	Woutbound	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `woutbound` (`id_wo` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_wo` varchar(100) NOT NULL, `alamat_wo` varchar(100) NOT NULL, `harga_wo` varchar(100) DEFAULT NULL, `deskripsi_wo` text, `bandara` text NOT NULL, `stasiun` text NOT NULL, `terminal` text NOT NULL, `username` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_wo`), KEY `username` (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT

		CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
8	Wpendidikan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `wpendidikan` (`id_wp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_wp` varchar(100) NOT NULL, `alamat_wp` varchar(100) NOT NULL, `harga_wp` varchar(100) DEFAULT NULL, `deskripsi_wp` text, `bandara` text NOT NULL, `stasiun` text NOT NULL, `terminal` text NOT NULL, `username` varchar(100) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_wp`), KEY `username` (`username`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=24 ;
10	Transportasi	CREATE TABLE `transportasi` (`id_trans` int(11) NOT NULL auto_increment, `terminal1` text NOT NULL, `terminal2` text NOT NULL, `stasiun1` text NOT NULL, `stasiun2` text NOT NULL, `bandara` text NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_trans`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;

4.1.4. Implementasi *Class*

Implementasi *Class* pada aplikasi Wisata *Backpacker* ini merupakan implementasi dari perancangan *Class Diagram* yang terbentuk dari use case diagram kedalam bentuk fisik file-file dengan ekstentsi .java maupun ekstensi

.php yang digunakan dalam pembuatan dan jalannya proses dalam sistem. Berikut beberapa implementasi class yang terdefinisi, sedangkan untuk sourcecodenya dilampirkan.

Tabel 4. 4 Implementasi Class

No	Nama *Class*	Nama File
1.	Menu	Menu.java
2.	Request	Wb.java
3.	Detail	Detail.java
4.	Connection	HTTPRequest.java
5.	Connection	HTTPConection.java
6.	ImageLoader	ImageLoader.java
7.	FormLogin	FormLogin.php
8.	Aksi	Aksi.php
9.	Koneksi	Koneksi.php
10.	FormWisataBelanja	Mod_wf.php
11.	FormWisataBudaya	Mod_wb.php
12.	FormWisataKeluarga	Mod_wo.php
13.	FormWisataKuliner	Mod_wk.php

14.	FormWisataPendidikan	Mod_wp.php
15.	FormBioskop	Mod_wg.php

4.1.5. Implementasi Antar Muka

Untuk memperjelas bentuk dari implementasi antarmuka di atas,berikut tampilan-tampilan aplikasi yang telah dibuat.

1. Tampilan Utama



Gambar 4. 1 Tampilan Utama

2. Tampil Listview Tempat Wisata



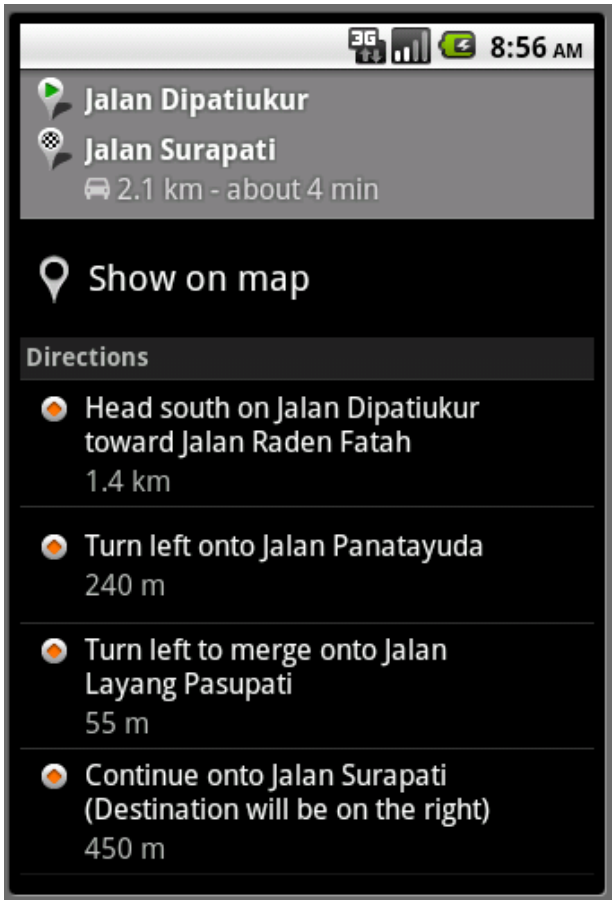
Gambar 4. 2 Tampil List Tempat Wisata

3. Tampilan Tampil Detail



Gambar 4. 3 Tampilan Detail

4. Tampil Peta



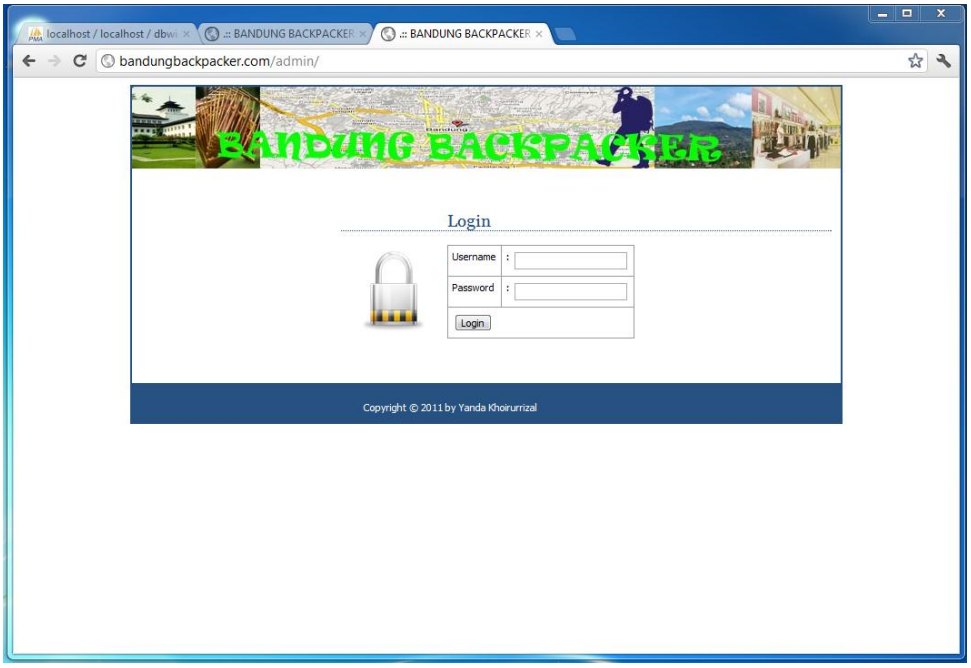
Gambar 4. 4 Tampil Peta

5. Tampil Direction



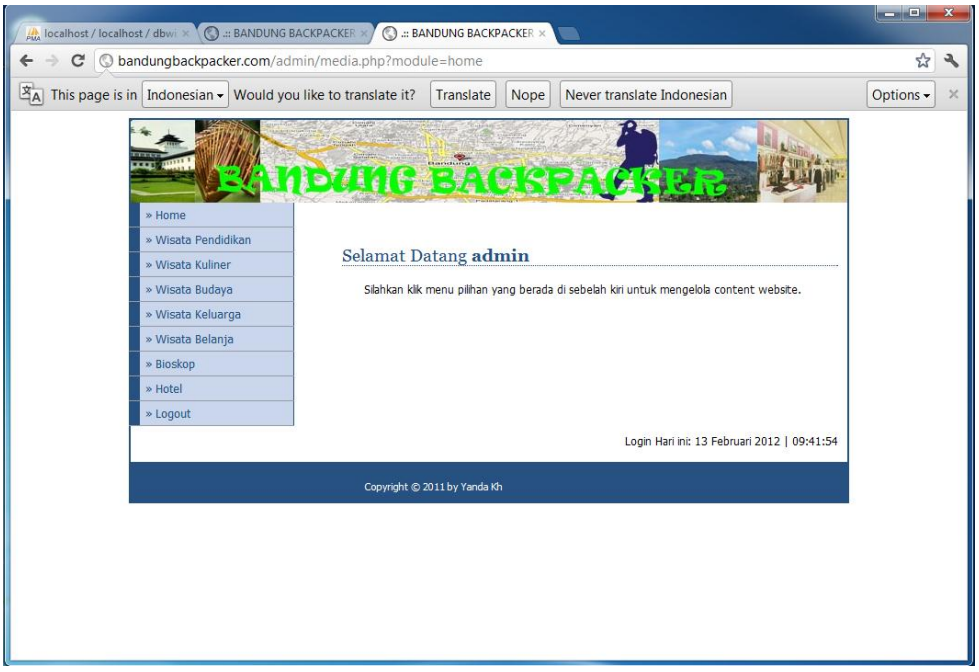
Gambar 4. 5 Tampil Direction

6. Halaman Login



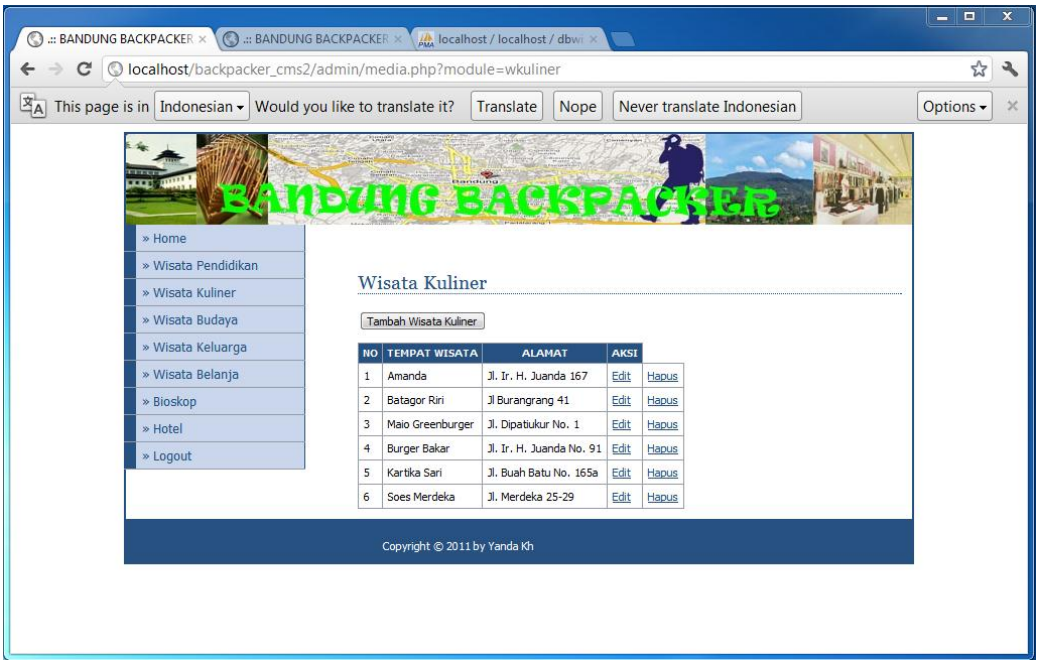
Gambar 4. 6 Halaman Admin

7. Halaman Home Admin



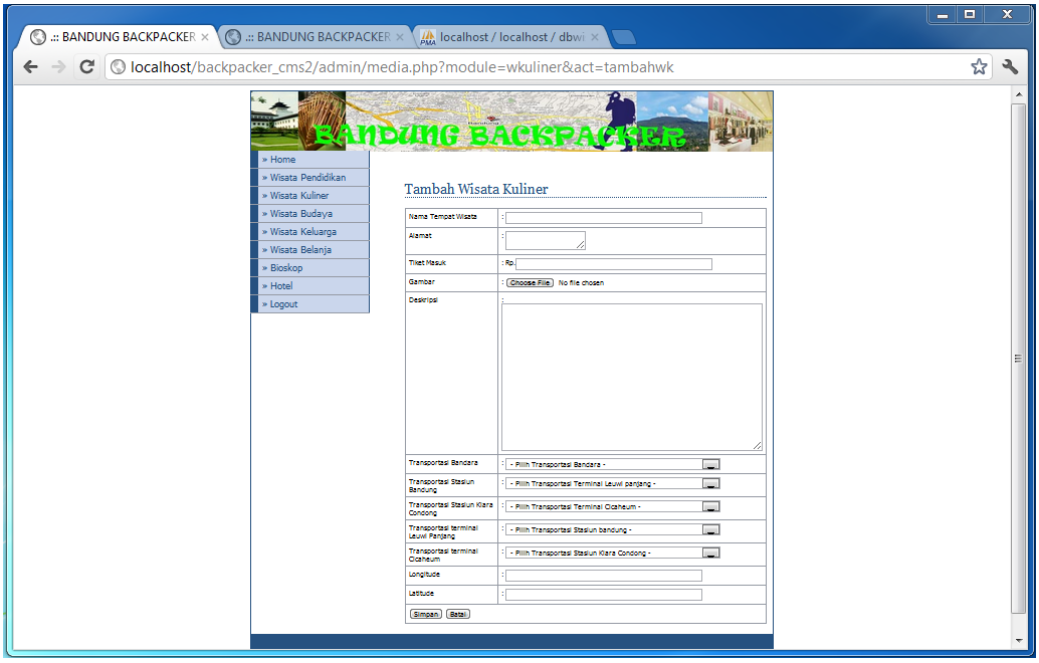
Gambar 4. 7 Halaman Home Admin

8. Halaman Tampil Wisata Kuliner



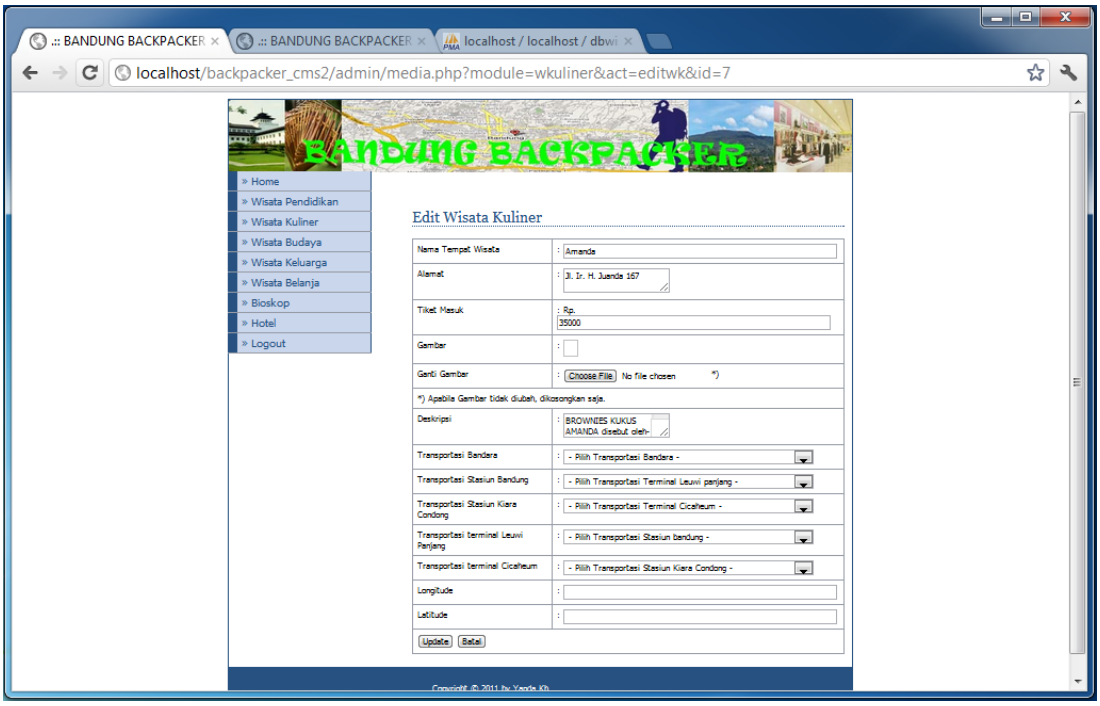
Gambar 4. 8 Halaman tampil Wisata Kuliner

9. Halaman Tambah Wisata Kuliner



Gambar 4. 9 Halaman Tambah Wisata Kuliner

10. Halaman Edit Wisata Kuliner



Gambar 4. 10Halaman Edit Wisata Kuliner

4.1. Pengujian Sistem

Dalam penelitian ini pengujian yang dilakukan terhadap sistem yaitu pengujian secara fungsional *(alpha)* dan betha. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian *blackbox* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun.

4.2.1. Pengujian Alpha

Pengujian alpha ialah pengujian sistem yang dibangun yang merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perangcangan dan pengkodean perangkat lunak. Pengujian ini menggunkan metode *black-box.* Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

Tabel 4. 5 Rencana Pengujian Aplikasi

Pengujian Aplikasi *Mobile*		
Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Listview Kategori	Pilih Kategori	*Black box*
Listview Tempat Wisata	Pilih Tempat Wisata	*Black box*
Lihat Peta	Pilih Peta	*Black box*
Pengujian Aplikasi *Website*		
Login	Username	*Black box*
	Password	*Black box*
Tambah Wisata Pendidikan	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Edit Wisata Pendidikan	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi	*Black box*

	Panjang	
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Hapus	Hapus	*Black box*
Tambah Wisata Pendidikan	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Tambah Wisata Belanja	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*

	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Edit Wisata Belanja	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Hapus	Hapus	*Black box*
Tambah Wisata Budaya	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*

	Latitude	*Black box*
Edit Wisata Budaya	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Hapus	Hapus	*Black box*
Tambah Wisata Keluarga	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Edit Wisata Keluarga	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*

	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Hapus	Hapus	*Black box*
Tambah Wisata Kuliner	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Edit Wisata Kuliner	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*

	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Hapus	Hapus	*Black box*
Tambah Bioskop	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*
	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Edit Bioskop	Nama Tempat Wisata	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Tiket Masuk	*Black box*
	Deskripsi	*Black box*
	Gambar	*Black box*
	Transportasi Bandara	*Black box*
	Transportasi Terminal Leuwi Panjang	*Black box*

	Transportasi Terminal Cicaheum	*Black box*
	Transportasi Stasiun Bandung	*Black box*
	Transportasi Stasiun Kiara Condong	*Black box*
	Longitude	*Black box*
	Latitude	*Black box*
Hapus	Hapus	*Black box*

4.2.1.1. Pengujian Listview Kategori

Tabel 4. 6 Pengujian Listview Kategori

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Pilih kategori
Yang diharapkan	Pilih kategori diterima
Pengamatan	Pilih kategori diterima dan masuk ke halaman listview Tempat Wisata, sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	*Pilih Kategori*
Yang diharapkan	Menutup aplikasi. Menampilkan pesan kesalahan :"*The application has stopped unexpectedly please try again".*
Pengamatan	Menampilkan pesan kesalahan dan menutup aplikasi. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.2. Pengujian Listview Tempat Wisata

Tabel 4. 7 Pengujian Listview Tempat Wisata

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)

Aksi	Pilih tempat wisata
Yang diharapkan	Pilih tempat wisata diterima
Pengamatan	Pilih tempat wisata lalu masuk ke halaman tampil detail dari web dan masuk ke halaman lihat peta sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Pilih tempat wisata
Yang diharapkan	Menutup aplikasi. Menampilkan pesan kesalahan :"*The application has stopped unexpectedly please try again".*
Pengamatan	Menampilkan pesan kesalahan dan menutup aplikasi. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.3. Pengujian Lihat Peta

Tabel 4. 8 Pengujian Lihat Peta

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Lihat Peta
Yang diharapkan	Lihat Peta diterima
Pengamatan	Lihat Peta diterima dan masuk ke halaman tampil peta, sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Pilih Judul Berita
Yang diharapkan	Menutup aplikasi. Menampilkan halaman kosong
Pengamatan	Menampilkan halaman kosong dan menutup aplikasi. Sesuai dengan yang diharapkan.
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.4. Pengujian Login

Tabel 4. 9 Tabel Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Username :admin Password :admin
Yang diharapkan	Dapat terisi pada *textfield username* dan *textfield password*
Pengamatan	Dapat mengisi nama *usename* dan *password* Sesuai yang diharapakan
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Data username dan password tidak terdaftar
Yang diharapkan	Tidak dapat login dan tampilan pesan "Maaf, Username Dan Password Anda Salah."
Pengamatan	User tidak dapat login
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.5. Tambah Wisata Pendidikan

Tabel 4. 10 Tambah Wisata Pendidikan

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Museum konferensi Asia Afrika Gambar : kaa1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	

Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.6. Edit Wisata Pendidikan

Tabel 4. 11 Edit Wisata Pendidikan

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata baru : Museum Sri Baduga Gambar : sribaduga1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.7. Hapus Wisata Pendidikan

Tabel 4. 12 Hapus Wisata Pendidikan

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Hapus Museum konferensi Asia Afrika
Yang diharapkan	Menampilkan konfirmasi data ingin dihapus dan data terhapus.

Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.8. Tambah Wisata belanja

Tabel 4. 13 Tambah Wisata Belanja

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Cargo Gambar : cargo1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.9. Edit Wisata belanja

Tabel 4. 14 Edit Wisata Belanja

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata baru : Herritage Gambar : herritage1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang*

	diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.10. Hapus Wisata belanja

Tabel 4. 15 Hapus Wisata Belanja

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Hapus Cargo
Yang diharapkan	Menampilkan konfirmasi data ingin dihapus dan data terhapus.
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.11. Tambah Wisata Budaya

Tabel 4. 16 Tambah Wisata Budaya

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Saung mang Udjo Gambar : udjo1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang*

	diharapkan
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.12. Edit Wisata Budaya

Tabel 4. 17 Edit Wisata Budaya

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Saung mang Udjo Gambar : udjo1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.13. Hapus Wisata Budaya

Tabel 4. 18 Hapus Wisata Budaya

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Hapus Saung Mang udjo
Yang diharapkan	Menampilkan konfirmasi data ingin dihapus dan data terhapus.

Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.14. Tambah Wisata Keluarga

Tabel 4. 19 Tambah Wisata Keluarga

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Karang Setra Gambar : karangsetra1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.15. Edit Wisata Keluarga

Tabel 4. 20 Edit Wisata Keluarga

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Kebun Binatang Gambar : kebun1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*

Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.16. Hapus Wisata Keluarga

Tabel 4. 21 Hapus Wisata Keluarga

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Hapus Karang Setra
Yang diharapkan	Menampilkan konfirmasi data ingin dihapus dan data terhapus.
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.17. Tambah Wisata kuliner

Tabel 4. 22 Tambah Wisata Kuliner

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Amanda Brownies Gambar : amanda1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi

Yang diharapkan	Menampilkan pesan “Data Tidak Boleh Kosong”
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.18. Edit Wisata kuliner

Tabel 4. 23 Edit Wisata Kuliner

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : kartika sari Gambar : kartikasari1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan “Data Tidak Boleh Kosong”
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.19. Hapus Wisata kuliner

Tabel 4. 24 Hapus Wisata Kuliner

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Hapus Amanda brownies
Yang diharapkan	Menampilkan konfirmasi data ingin dihapus dan data terhapus.
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.20. Tambah Bioskop

Tabel 4. 25 Tambah Bioskop

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Blitz Megaplex Gambar : blitz1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.1.21. Edit Bioskop

Tabel 4. 26 Edit Bioskop

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Isi data Nama tempat wisata : Braga 21 Gambar : braga1.jpg
Yang diharapkan	Dapat terisi pada semua *field* sesuai data masukan
Pengamatan	*Dapat mengisi semua* field *dengan data yang diharapkan*
Kesimpulan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Aksi	Salah satu *field* bertanda *(*)* tidak terisi
Yang diharapkan	Menampilkan pesan "Data Tidak Boleh Kosong"
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan

Kesimpulan	Diterima

4.2.1.22. Hapus Bioskop

Tabel 4. 27 Hapus Bioskop

Kasus dan Hasil Uji Data (Data Normal)	
Aksi	Hapus Blitz Megaplex
Yang diharapkan	Menampilkan konfirmasi data ingin dihapus dan data terhapus.
Pengamatan	Fungsi berjalan sesuai dengan yang diharapkan
Kesimpulan	Diterima

4.2.2. Kesimpulan Pengujian Alfa

Berdasarkan pengujian *alpha* yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa secara fungsional semua proses pada aplikasi Wisata *Backpacker* dapat berfungsi cukup baik, aplikasi ini memberikan output sesuai dengan input tertentu yang diberikan.

4.2.3. Pengujian *Betha*

Pengujian *Betha* merupakan hasil dari objek yang dilakukan langsung kepada petugas *user* pengguna Android *mobile* dengan membuat kuisioner mengenai kepuasan pengguna. Berikut kuisioner bagi *user* pengguna :

1. Apakah Aplikasi Wisata backpacker membantu dalam pencarian tempat wisata ?
2. Apakah Aplikasi Wisata backpacker dapat menampilkan info wisata sesuai kategori ?
3. Apakah Aplikasi Wisata backpacker Dapat menampilkan info Hotel ?
4. Apakah Aplikasi Wisata backpacker Dapat menampilkan tarif Hotel ?
5. Apakah Aplikasi Wisata backpacker dapat menampilkan info transportasi di Kota Bandung ?
6. Apakah Aplikasi Wisata backpacker bermanfaat ?
7. Apakah Aplikasi Wisata backpacker mudah digunakan ?
8. Apakah informasi peta Aplikasi Wisata backpacker sudah sesuai ?
9. Apakah informasi Aplikasi Wisata backpacker lengkap ?
10. Apakah Aplikasi Wisata backpacker dapat di kembangkan lagi ?

Tabel 4. 28 Jawaban kuisioner

No Jawaban	Keterangan
1.	Sangat Setuju
2.	Setuju
3.	Cukup Setuju
4.	Kurang Setuju
5	Tidak Setuju
6	Sangat Tidak Setuju

4.2.4. Hasil Kuisioner

Data dari hasil pengisian kuisioner selanjutnya akan dihitung dan dilihat hasilnya. Berikut adalah hasil dari kuisioner:

Tabel 4. 29 Hasil Kuisioner

Kuisioner	Responder	SS	S	CS	KS	TS	STS
1	10	2	6	2	0	0	0
2	10	3	5	2	0	0	0
3	10	6	3	1	0	0	0
4	10	2	4	2	2	0	0
5	10	4	2	3	1	0	0
6	10	6	3	1	0	0	0
7	10	2	4	2	2	0	0
8	10	5	4	1	0	0	0
9	10	0	5	3	1	1	0
10	10	3	5	1	1	0	0

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus:

Y=P/Q*100%

Keterangan:

P = banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = jumlah responden

Y = nilai persentase

Berikut ini hasil dari perhitungan persentase tersebut:

Kuisioner	Responder	SS	S	CS	KS	TS	STS
1	10	20%	60%	20%	-	-	-
2	10	30%	50%	20%	-	-	-
3	10	60%	30%	10%	-	-	-
4	10	20%	40%	20%	20%	-	-
5	10	40%	20%	30%	10%	-	-
6	10	60%	30%	10%	-	-	-
7	10	20%	40%	20%	20%	-	-
8	10	50%	40%	10%	-	-	-
9	10	-	50%	30%	10%	10%	-
19	10	30%	50%	10%	10%	-	-

4.2.5. Kesimpulan Pengujian Betha

Dari pengujian *betha* yang telah dilakukan yaitu dengan pengujian pilihan jawaban dari kuisioner yang telah dibagikan di lapangan didapat kesimpulan bahwa program aplikasi yang telah dibuat dinilai dapat membantu pengguna *handset* android dalam mengumpulkan dan mencari berita yang di butuhkan.