BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Permasalahan warisan sering kali menjadi sesuatu yang rumit bahkan tak jarang menimbulkan pertikaian keluarga dalam memperebutkan harta. Penyebabnya selain keserakahan manusia, hal ini juga disebabkan kurangnya pengetahuan pihak-pihak terkait dalam mendalami hukum pembagian harta waris. Untuk itu, diperlukan suatu solusi pembagian waris yang adil untuk menyelesaikan persoalan warisan ini. Di dalam ajaran Islam terdapat hukum waris Islam atau Ilmu *faraid* yang telah disampaikan melalui Al-Qur'an, sunnah Rasul-Nya serta kesepakatan para sahabat dan ulama.

Aplikasi perhitungan warisan berdasarkan hukum *faraid* saat ini baru berbasis *desktop*, sehingga kurang begitu dikenal di masyarakat karena keterbatasan ruang dan waktu saat menjalankannya. Dengan perkembangan *trend* teknologi *mobile* saat ini yang begitu cepat, sehingga memungkinkan dikembangkannya sebuah aplikasi perhitungan warisan berdasarkan ilmu *faraid* yang bisa digunakan tanpa terbatas ruang dan waktu. *Android* dipilih sebagai *platform* karena memiliki *library* yang lengkap dan bersifat *open source* sehingga dapat mendukung penuh pengembangan Aplikasi *faraid* ke arah aplikasi *mobile* bila dibandingkan vendor *smartphone* lain di Indonesia saat ini seperti

Blackberry, Apple, dan Windows Phone yang mayoritas memasang harga relatif tinggi untuk produk-produknya.

Berdasarkan pemaparan permasalahan tersebut maka solusi yang diusulkan adalah dengan membangun aplikasi *faraid* berbasis *mobile* Android. Pemilihan Android sebagai *platform* dasar agar dapat menjalankan semua fitur perhitungan *faraid* secara lengkap menggantikan aplikasi sebelumnya yang berbasis *desktop*. Selain itu harga *handphone* Android yang lebih terjangkau dan banyak digunakan oleh masyarakat diharapkan bisa memenuhi kebutuhan pengguna *smartphone* sehingga membantu dalam menghitung pembagian warisan berdasarkan hukum *faraid*.

1.2 Rumusan Masalah

Pada skripsi ini akan dibahas perangkat aturan pembagian harta waris berdasarkan syariat islam yaitu ilmu *faraid* sebagai dasar pengembangan dan perancangan aplikasi yang memiliki fungsi untuk mengkalkulasikan pembagian harta waris dan menganalisis siapa saja yang berhak mendapatkan harta waris serta kedudukannya dalam tingkatan ahli waris.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempelajari dan memahami bagaimana konsep pembagian harta warisan berdasarkan dasar hukum islam yaitu ilmu *faraid* yang akan menjadi dasar matematis pembuatan aplikasi.

2. Merancang dan mengembangkan aplikasi yang berfungsi untuk membantu dalam menghitung pembagian warisan berdasarkan kaidah aturan ilmu *faraid*

1.4 Batasan Masalah

1. Bahasa pemograman yang digunakan adalah java
2. Aplikasi dibuat berdasarkan kaidah aturan ilmu *faraid*
3. Aplikasi tidak menangani kasus-kasus khusus seperti hak waris banci, janin, *dzawil arham*, hak orang hilang dan lain-lain.
4. Model analisis sistem adalah pemodelan berbasis objek dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
5. Aplikasi akan berjalan pada sistem operasi *mobile* android.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Metodologi Penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data yang berkaitan dengan penyusunan skripsi dan pembuatan sistem pencarian ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

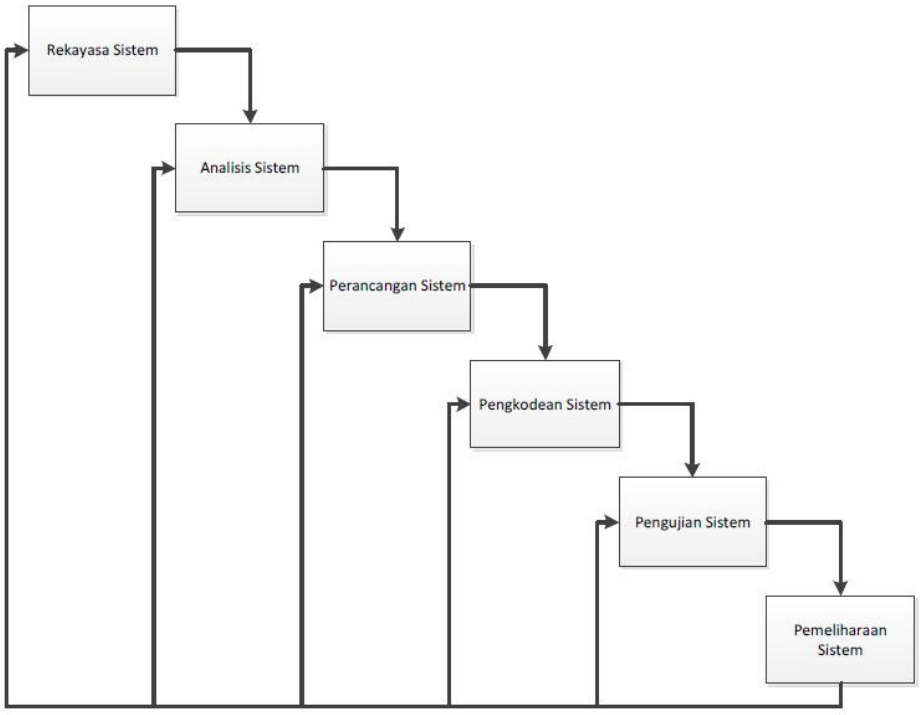
Pada tahap ini dilakukan pendalaman terhadap konsep hukum *faraid* dengan mempelajari kitab suci Al-Quran sebagai sumber dari segala sumber hukum dan mempelajari literatur-literatur berupa hadits Rasulullah, pendapat para sahabat dan para ulama serta buku dan *website* yang berkaitan dengan pembagian harta warisan.

2. Interview

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan informasi mengenai data yang diperlukan untuk dirumuskan malalui wawancara dengan beberapa sumber yang mengetahui lebih dalam mengenai ilmu *faraid* ini.

1.5.2 Teknik Pengembangan Perangkat Lunak.

Pembangunan sistem pencarian ini menggunakan metodologi Waterfall dengan gambar sebagai berikut :



Gambar I.1 Waterfall

1. Rekayasa Sistem

   Tahapan ini merupakan kegianan pengumpulan data sebagai pendukung pembangunan sistem serta menentukan ke arah mana aplikasi ini akan dibangun.

2. Analisis Sistem

Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh aplikasi yang akan dibangun.

3. Perancangan Sistem

   Perancangan antarmuka dari hasil analisis kebutuhan yang telah selesai dikumpulkan secara lengkap.

4. Pengkodean Sistem

   Hasil perancangan sisten diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan,

5. Pengujian Sistem

   Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan.

6. Pemeliharaan Sistem

   Mengoperasikan sistem di lingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi yang sebenarnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan tentang latar belakang permasalahan, indentifikasi masalah, maksud dan tujuan dibuatnya aplikasi ini, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan yang digunakan untuk menyusun skripsi ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas berbagai konsep dan dasar-dasar teori yang menunjang dalam kaitan dengan analisis, perancangan dan implementasi skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi analisis penyelesaian masalah mengenai konsep aturan ilmu *faraid* dan menganalisis bagaimana perhitungan matematisnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Berisi tentang perancangan perangkat lunak yang akan digunakan sebagai dasar implementasi pembuatan aplikasi serta implementasinya pada pembuatan aplikasi dan juga pengujian terhadap aplikasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dari pembuatan skripsi ini dan saran yang dtiperlukan untuk pengembangan aplikasi yang telah dibangun.