BAB I

PENDAHULUAN

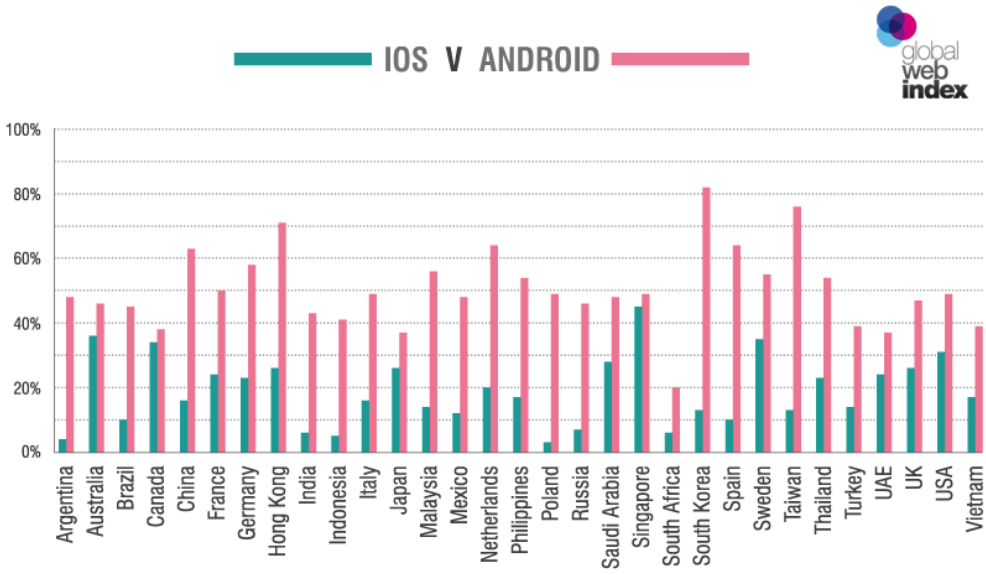
1.1 Latar Belakang

Perkembangan pembangunan saat ini tidak terlepas dari perkembangan teknologi yang semakin pesat sehingga mendorong timbul dan berkembangnya industri-industri saat ini. Tidak hanya di indonesia tapi ekonomi di korea ditopang dari industri khususnya otomotif dan telekomunikasi. Untuk otomotif perusahaan KIA dan Hyundai setiap tahun berinovasi memproduksi mobil dan menyuplai hampir seluruh mobil di korea dan sebagian di ekspor keluar negeri. Perusahaan LG dan SKT membangun telekomunikasi, tak ketinggalan juga perusahaan raksasa Samsung yang setiap bulan terus memproduksi *smartphone*. Kini *Smartphone* memadukan fungsi telepon untuk komunikasi dan komputer sebagai media pengolahan data dan penyimpanan database, dengan hadirnya database maka pencatatan yang semula hanya dilakukan di media komputer kini bisa dilakukan di media *Smartphone*. *Smartphone* memiliki sistem operasi yang berbeda-beda di antaranya adalah Android, Blackberry, Windows Phone, IOS. Kebanyakan masyarakat di korea menggunakan sistem operasi Android. Penggunaan smartphone di korea ditunjang dengan koneksi internet yang sangat cepat. Korea selatan menduduki peringkat ke-1 dalam hal kecepatan internet.

Tabel 1. 1 Peringkat Internet Tercepat Dunia 2014

Peringkat internet	Negara	Rata-rata kecepatan(Mbps)
1	Korea Selatan	25.3
2	Hongkong	16.3
3	Jepang	15.0
4	Swiss	14.5
5	Swedia	14.1

Sumber : wikipedia



Gambar 1. Perbandingan pengguna Ios dan Android di beberapa negara

Sumber : http://www.globalwebindex.net/blog/global-mobile-adoption-android-54-of-global-mobile-users

Disamping itu perkembangan teknologi yang semakin maju juga dapat mempengaruhi kinerja suatu perusahaan. Suatu perusahaan harus dapat memproses suatu informasi dengan cepat dan benar. Kecepatan dan ketepatan dalam mengolah informasi inilah yang akan mempengaruhi bagaimana data yang ada dapat diolah menjadi informasi yang berguna. Keterlambatan pengolahan data dapat berakibat hilangnya data dan mungkin juga mengalami suatu kerugian baik materi maupun waktu. Perusahaan Sungwoo Hitech adalah sebuah perusahaan menengah yang telah mengakuisisi beberepa perusahaan kecil untuk penyuplai bodi utama dan bumper mobil ke beberapa perusahaan mobil lokal Korea Selatan seperti Hyundai dan KIA dan juga luar negeri seperti China, India, Rusia, Uzbekistan dan lain-lain. Saat ini sistem informasi produksi yang ada di perusahaan sebagian masih menggunakan manual. Dalam proses bisnis setiap harinya seperti pencatatan data produksi yang ada hanya berupa pembukuan sederhana. Dalam penginputan data produksi terkadang terdapat kesalahan data waktu kerja pegawai dan hasil produksi. Kemudian untuk pengecekan dan pencarian data produksi membutuhkan waktu yang lama karena tidak adanya laporan data produksi harian.

Dengan melihat permasalahan diatas, maka Sungwoo Hitech memerlukan aplikasi sistem informasi yang dapat membantu perusahaan dalam melakukan kegiatan produksi setiap harinya. Oleh karena itu, dalam laporan ini akan dibuat suatu rancangan sistem informasi pengolahan data produksi. Hal ini yang menjadi dasar untuk mengembangkan salah satu aplikasi yang dapat membantu meningkatkan kinerja khususnya di Sungwoo Hitech. Oleh karena itu penyusun

menetapkan judul "**Perancangan Aplikasi Pencatatan Data Produksi berbasis android di Sungwoo Hitech Jeonggwan, Busan Korea Selatan".**

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah

a. Identifikasi Masalah

Proses pengidentifikasian masalah merupakan langkah awal yang sangat penting untuk mengetahui masalah ada. Masalah yang teridentifikasi penulis adalah :

1. Proses pembuatan dokumen produksi masih menggunakan proses pembuatan secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama karena supervisor harus mendatangi mesin satu persatu setelah karyawan menyelesaikan produksi nya.
2. Sering terjadi kesalahan dalam proses pembuatan dokumen produksi.
3. Menumpuknya dokumen dan terjadi kesulitan dalam pencarian data atau dokumen tersebut, karena harus dicari satu persatu dalam sebuah buku arsip.

b. Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang sudah diidentifikasikan maka penulis dapat merumuskan masalah – masalah yang ada di dalam pembuatan Aplikasi Pencatatan data produksi ini yaitu :

1. Bagaimana sistem produksi yang sedang berjalan di Sungwoo Hitech.
2. Bagaimana perancangan aplikasi pencatatan data produksi di Sungwoo Hitech.
3. Bagaimana implementasi aplikasi pencatatan data produksi di Sungwoo Hitech.
4. Bagaimana pengujian pencatatan data produksi di Sungwoo Hitech.

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian adalah untuk merancang aplikasi pengelolaan pencatatan data produksi di Sungwoo Hitech. Dalam upaya untuk mencari solusi dari masalah yang terjadi saat ini agar dapat membantu meningkatkan kinerja dan efektifitas perusahaan. Adapun tujuan penelitian ini yaitu:

1. Untuk mengetahui prosedur pencatatan data produksi yang sedang berjalan di Sungwoo Hitech.
2. Untuk membuat perancangan aplikasi pencatatan data produksi di Sungwoo Hitech.
3. Untuk mengimplementasikan aplikasi pencatatan data produksi di Sungwoo Hitech.
4. Untuk melakukan pengujian aplikasi pencatatan data produksi di Sungwoo Hitech.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dapat diklasifikasikan menjadi Kegunaan Praktis dan Kegunaan Akademis. Kegunaan praktis bermanfaat bagi berbagai pihak yang memerlukannya untuk memperbaiki. Manfaat teoritis artinya hasil penelitian bermanfaat untuk pengembangan ilmu pengetahuan yang berkaitan dengan obyek penelitian.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Diharapkan aplikasi transaksi pencatatan pada smartphone yang telah dirancang dan dibangun dapat menyimpan data dengan baik dan semua informasi yang ditampilkan bermanfaat bagi pengguna aplikasi ini.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Bagi penulis dapat menambah wawasan ilmu di bidang teknologi informasi melalui penerapan ilmu yang telah dipelajari serta diharapkan untuk meningkatkan kinerja dan wawasan penulis untuk kedepannya.

1.5 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Aplikasi Pencatatan data produksi menggunakan minimal android 4.0 (Ice cream Sandwich);
2. Data produksi yang dicatat adalah bagian produksi di woorideul giop.
3. Aplikasi pencatatan data produksi dirancang untuk digital;
4. Laporan produksi melalui pemberitahuan pada halaman aplikasi;
5. Aplikasi Pencatatan data produksi hanya di peruntukan untuk Manajer dan Supervisor di Woorideul Giop.
6. Laporan produksi hanya harian dan bulanan.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilakukan di Sungwoo HiTech Jeonggwan yang beralamat di 2-9 Nonggong-gil Jeonggwan-myeon Gijang-gun Busan Korea Selatan.

Table 1.2 Lokasi dan Waktu Penelitian

NO	Nama Kegiatan	Bulan / Minggu															
		April 2015				Mei 2015				Juni 2015				Juli 2015			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
2	Analisis Kebutuhan																
3	Perancangan Sistem																
4	Pembuatan Program																
5	Pengujian Program																

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penyusunan skripsi yang lebih jelas dan sistematis, maka penulis membaginya dalam sistematika penulisan yang terdiri dari beberapa bab pembahasan dengan urutan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas secara garis besar mengenai Latar Belakang dan permasalahan yang terjadi di Sungwoo Hitech terutama dalam pencatatan data produksi dan penumpukan dokumen. Kemudian pada bab ini berisi tentang

Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan, Metodologi Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan teori penunjang yang berhubungan dengan skripsi ini yang mengarah pada konsep Android dan Teknologi Smartphone.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan objek yang sedang diteliti dan metode penelitian yang digunakan saat melakukan penelitian. Dibahas juga mengenai Analisis Sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang usulan Perancangan Sistem, Tujuan Perancangan Sistem , Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan Perancangan Prosedur Yang Diusulkan , Kodifikasi , Perancangan Arsitektur jaringan , dan Implementasi Sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Merupakan pembahasan mengenai hal-hal yang dapat diambil sebagai kesimpulan dari penyusun, dan saran-saran yang diharapkan bermanfaat untuk pengembangan sistem yang diusulkan.