DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR TABEL ..... **ix**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR SIMBOL ..... **xii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi masalah 3

1.2.2. Rumusan masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud penelitian 4

1.3.2. Tujuan penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan praktis 5

1.4.2. Kegunaan akademis 6

1.5. Batasan masalah 7

1.6. Lokasi Penelitian 7

1.7. Waktu Penelitian 8

1.8. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Aplikasi 10
2.1.1. Klasifikasi Aplikasi 11
2.2. Pengertian Aplikasi Mobile 11
2.3. Pengertian Makanan Halal dan Masjid 12
2.3.1 Makanan Halal 12
2.3.2.Masjid 14
2.4. Android 14
2.4.1. Sejarah android 15
2.4.2. Versi Android 16
2.4.3. Features android 20
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 21
2.5.1. Java 21
2.5.2. Android SDK 23
2.5.3. ADT (Android Development Tools) 23
2.5.4. Eclipse 23
2.5.4.1 Versi Eclipse 24
2.5.5. Google Maps 24
2.5.6. Google Spreadsheet 25
2.6. Konsep UML (Unified Modelling Language) 26
2.6.1. Definisi UML 26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2. Visi dan Misi 29
3.1.3. Sruktur Organisasi 30
3.1.3. Deskripsi Tugas 30
3.2. Metode Penelitian 31
3.2.1. Desain penelitian 31

3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data..... 31
3.2.2.1. Sumber data primer..... 32
3.2.2.2. Sumber data sekunder..... 33
3.2.3. Metode pendekatan sistem dan pengembangan sistem..... 33
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem..... 34
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem..... 34
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan..... 36
3.2.4. Pengujian Software..... 40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan..... 41
3.3.1. Analisis prosedur yang berjalan..... 41
3.3.2. *Use Case* Diagram..... 41
3.3.2.1 *Definisi Aktor dan Deskripsinya*..... 42
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya..... 42
3.3.3. Skenario *Use Case*..... 42
3.3.4. *Activity* Diagram..... 43
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan..... 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem..... 44
4.1.1. Tujuan perancangan sistem..... 44
4.1.2. Gambaran umum sistem..... 45
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan..... 45
4.1.3.1. *Use case diagram*..... 46
a. Definisi aktor dan deskripsinya..... 46
b. Definisi *Use Case* dan desripsinya..... 47
4.1.3.2. Skenario *use case*..... 49
4.1.3.3. *Activity diagram*..... 59
4.1.3.4. *Sequence diagram*..... 67
4.1.3.5. *Class diagram*..... 74
4.1.3.6. *Objek diagram*..... 75

4.1.3.7. *Component diagram* 75
4.1.3.8. *Deployment* diagram 76
4.2. Perancangan Antar Muka 77
4.2.1. Struktur menu 77
4.2.1.1 Struktur menu Aplikasi Informasi 77
4.2.1.2 Struktur menu admin 78
4.2.2. Perancangan input 78
4.2.3. Perancangan output 79
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 80
4.4. Pengujian 81
4.4.1. Rencana pengujian 82
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 82
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 84
4.5. Implementasi 84
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 84
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 85
4.5.3. Implementasi antar muka 85
4.5.4. Implementasi Instalasi Program 90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 91
5.2. Saran 91