DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR TABEL ..... **x**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi masalah 3

1.2.2. Rumusan masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud penelitian 4

1.3.2. Tujuan penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan praktis 5

1.4.2. Kegunaan akademis 5

1.5. Batasan masalah 6

1.6. Lokasi Penelitian 6

1.7. Waktu Penelitian 7

1.8. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Musik 10

2.1.1. Pengertian lagu 11

2.1.1.1. Lagu daerah 11

2.2. *Mobile* Teknologi 11
2.3. Aplikasi 12
2.4. Sistem Operasi *Mobile* 13
2.5. Android 13
2.5.1. Sejarah android 14
2.5.2. *The Dalvik Virtual Machine* (DVM) 15
2.5.3. Arsitektur android 17
2.5.4. Fundamental aplikasi 20
2.5.5. Versi android 22
2.5.6. Fitur-fitur android 22
2.6. Java 23
2.6.1. Pengertian java 23
2.6.1.1. Java versi lama (Java 1) 24
2.6.1.2. Java 2 25
2.7. *Object Oriented Programming* (OOP) 25
2.8. Android studio 29
2.8.2. Pengertian android studio 29
2.8.3. Arsitektur android studio 29
2.9. Android SDK 30
2.10. *Cloud storage* 30
2.11. Pengujian *Software* 31

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 33
3.1.1. Visi dan misi 33
3.1.2. Strukutur organisasi 34
3.1.3. Deskripsi tugas 34
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain penelitian 38
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 38
3.2.2.1. Sumber data primer 38

3.2.2.2. Sumber data sekunder 39
3.2.3. Metode pendekatan sistem dan pengembangan sistem 39
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem 39
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem 39
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan 42
3.2.4. Pengujian Software 46
3.3. Analisis Sistem 46
3.3.1. Analisis masalah 47
3.3.2. Analisis kebutuhan sistem 47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 48
4.1.1. Tujuan perancangan sistem 48
4.1.2. Skenario sistem 48
4.1.3. Gambaran umum sistem 49
4.1.4. Perancangan prosedur yang diusulkan 49
4.1.4.1. *Use case diagram* 50
4.1.4.2. Skenario *use case* 52
4.1.4.3. *Activity diagram* 57
4.1.4.4. *Sequence diagram* 63
4.1.4.5. *Class diagram* 69
4.1.4.6. *Component diagram* 69
4.1.4.7. *Deployment* diagram 70
4.2. Perancangan Antar Muka 71
4.2.1. Struktur menu 71
4.2.2. Perancangan output 73
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 75
4.4. Implementasi 75
4.4.1. Implementasi perangkat lunak 75
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras 76
4.4.3. Implementasi antar muka 77

4.4.4. Implementasi Instalasi Program 81
4.5. Pengujian 83
4.5.1. Rencana pengujian 83
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian 85
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian 86

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 87
5.2. Saran 87

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN