DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR iix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi masalah 3

1.2.2. Rumusan masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud penelitian 5

1.3.2. Tujuan penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan praktis 6

1.4.2. Kegunaan akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sistem Infomasi Penjualan 11

2.1.1. Sistem 11

2.1.2. Informasi 12

2.1.3. Sistem informasi 12

2.1.4. Penjualan 13

2.1.5. Kebaya 14

2.1.6. *Website* 14

2.1.7. Internet 16

2.1.8. Sistem informasi penjualan kebaya berbasis *Web* 17

2.1.9. Perancangan sistem informasi penjualan kebaya berbasis *web* 17

2.2. Perangkat Lunak Pendukung 17

2.2.1. XAMPP 17

2.2.2. PHP 18

2.2.3. PhpMyAdmin 19

2.2.4. MySQL (*my structure query language*) 19

2.2.5. Adobe dreamwaver CS 6 20

2.2.6. Microsoft visio 2007 20

2.2.7. Power designer v16.5 22

2.2.8. Adobe photoshop CS 6 24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 25

3.1.1. Sejarah singkat perusahaan 25

3.1.2. Visi dan misi perusahaan 26

3.1.3. Struktur organisasi perusahaan 26

3.1.4. Deskripsi tugas 27

3.2. Metode Penelitian 27

3.2.1. Desain penelitian 27

3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 28

3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 29

3.2.4. Pengujian *software* 38

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 39

3.3.1. Analisis dokumen 40

3.3.2. Analisis prosedur yang sedang berjalan 41

3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 49

4.1.1. Tujuan perancangan sistem 49

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 50

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 52

4.1.4. Perancangan basis data 57

4.2. Perancangan Antar Muka 80
4.2.1. Struktur menu 80
4.2.2. Perancangan *input* 81
4.2.3. Perancangan *output* 90
4.4. Implementasi 101
4.4.1. Batasan implementasi 101
4.4.2. Implementasi perangkat lunak 102
4.4.3. Implementasi perangkat keras 102
4.4.4. Implementasi basis data 103
4.4.5. Implementasi antar muka 114
4.4.6. Implementasi *instalasi* program 115
4.4.7. Penggunaan program 117
4.5. Pengujian 129
4.5.1. Rencana pengujian 129
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian 131
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian 146
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 147
5.2. Saran 148
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN