BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu masalah informasi yang utuh ke dalam bagian komponen-komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Dalam hal ini analisis sistem yang sedang berjalan di Distro Blankwear, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan digambarkan dalam bentuk *flowmap*, analisis pengkodean, analisis non fungsional yang meliputi analisis perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan serta analisis *user* yang terlibat.

3.1.1 Analisis Masalah

Berdasarkan keadaan sistem saat ini, seperti yang telah dijelaskan di bab satu pada subbab latar belakang, maka permasalahan yang muncul pada sistem yang ada sekarang adalah sebagai berikut :

1. *Customer* terkendala dalam transaksi yang masih dilakukan dengan cara *customer* datang langsung ke distro untuk melakukan transaksi.
2. Perusahaan terkendala dalam proses penjualan, karena pegawai harus senantiasa berada di tempat menunggu *customer* yang melakukan pembelian.

3. Perusahaan kesulitan dalam melakukan promosi yang masih memberikan katalog produk kepada *customer*.
4. Distro Blankwear kesulitan dalam pembuatan laporan penjualan yang masih menggunakan metode manual dengan cara dicatat pada kertas atau buku, karena data penjualan yang cukup banyak dan perusahaan kesulitan apabila nota pembelian hilang.

3.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Analisis yang dianalisa adalah mengenai prosedur-prosedur dari setiap data yang dibutuhkan dari sistem pengadaan produk, penjualan produk, pembuatan laporan penjualan, dan retur produk. Berdasarkan hasil penelitian di Distro Blankwear, prosedur yang dilakukan sebagai berikut :

3.1.2.1 Analisis Prosedur Pengadaan Produk

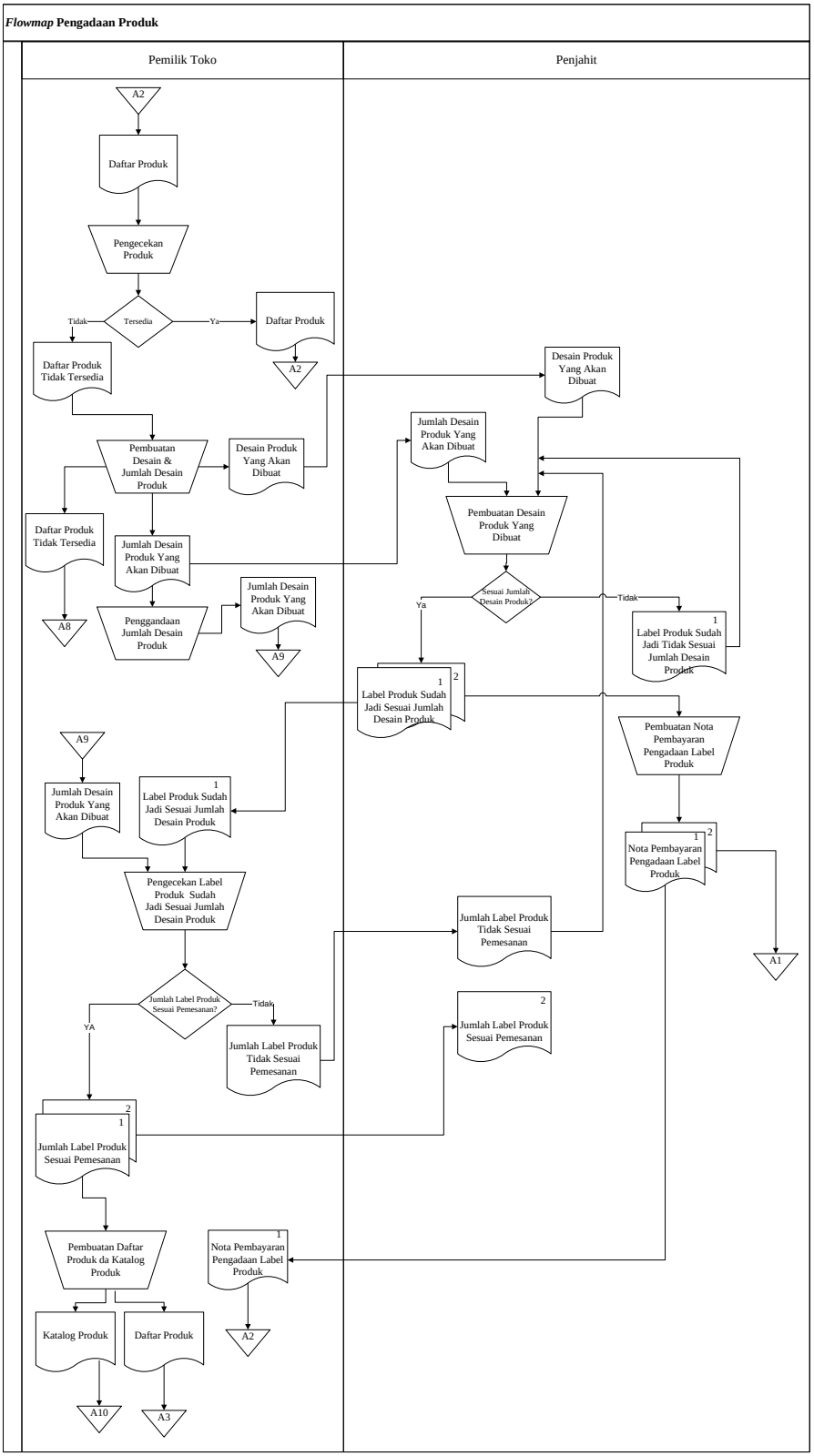
Berikut *flowmap* pengadaan produk yang sedang berjalan di Distro Blankwear :

1. Pemilik toko membuka arsip data daftar produk dan melakukan pengecekan produk tersedia. Apabila pengecekan selesai maka daftar produk disimpan kembali ke dalam arsip data daftar produk.
2. Apabila dalam pengecekan terdapat produk tidak tersedia, maka pemilik toko akan membuat daftar produk tersedia.
3. Pemilik toko kemudian membuat desain produk dan jumlah desain produk yang akan dibuat kepada penjahit untuk pengadaan label produk baru.

Pemilik toko akan membuat penggandaan jumlah desain produk untuk pengecekan label produk yang sudah jadi yang dikirim oleh penjahit.

4. Penjahit membuat desain produk sesuai dengan jumlah pemesanan pemilik Distro Blankwear.
5. Penjahit kemudian melakukan pengecekan label produk yang sudah selesai dibuat. Jika label produk yang dibuat tidak sesuai dengan jumlah desain produk, maka penjahit akan membuat kembali desain produk.
6. Apabila label produk yang dibuat sesuai dengan jumlah desain produk, maka penjahit akan melakukan pengiriman label produk dan memberikan nota pembayaran pengadaan label produk kepada pemilik toko.
7. Pemilik toko melakukan pengecekan label produk yang dikirimkan penjahit. Apabila label produk tidak sesuai jumlah yang dipesan pemilik toko akan memberitahukan kepada penjahit.
8. Apabila label produk sesuai dengan jumlah yang dipesan pemilik toko akan membuat katalog label produk baru, membuat dan meng-*update* daftar produk kemudian diarsipkan untuk data penjualan lalu diberikan kepada kasir.
9. Pemilik toko membayar sesuai dengan nota pembayaran pengadaan produk dari penjahit kemudian nota pembayaran pengadaan produk diarsipkan untuk laporan penjualan.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 3.1 diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur pengadaan produk :



Gambar 3.1 *Flowmap* Pengadaan Produk

Keterangan :

A1 = Arsip data pembayaran pengadaan produk yang telah dijahit dan sesuai dengan jumlah pemesanan (penjahit)

A2 = Arsip data pembayaran pengadaan label produk yang sesuai dengan jumlah pemesanan (pemilik toko)

A3 = Arsip data daftar produk untuk penjualan (pemilik toko)

A8 = Arsip data daftar produk tidak tersedia (pemilik toko)

A9 = Arsip data jumlah desain produk yang akan dibuat (pemilik toko)

A10 = Arsip data katalog produk (pemilik toko)

3.1.2.2 Analisis Prosedur Penjualan Produk

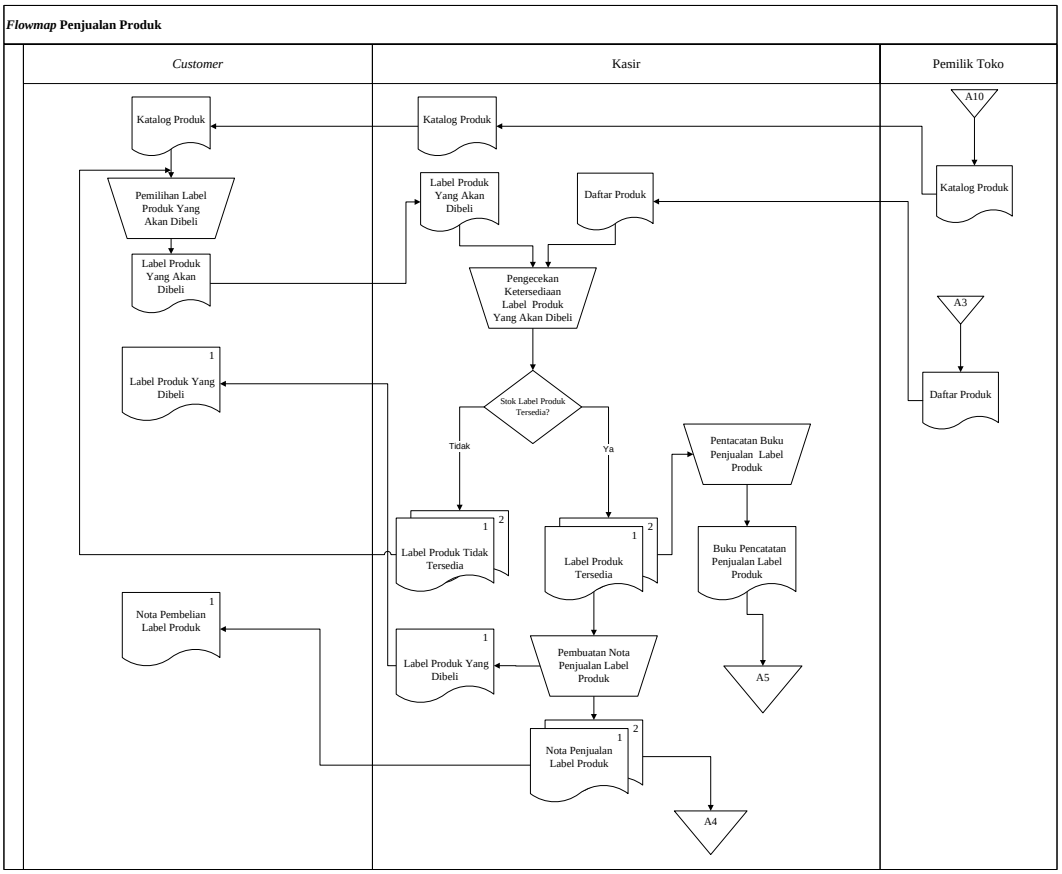
Flowmap penjualan produk yang sedang berjalan pada Distro Bankwear adalah sebagai berikut :

1. Kasir akan memberikan katalog produk baru kepada *customer* yang datang ke Distro Blankwear.
2. *Customer* melihat katalog produk diberikan oleh kasir untuk memilih label produk yang akan dibeli. *Customer* memberitahukan label produk yang akan di beli kepada kasir.
3. Kasir terlebih dahulu melakukan pengecekan label produk yang akan dibeli *customer* di buku daftar produk yang diberikan pemilik toko.
4. Kasir akan memberitahukan kepada *customer* jika label produk yang akan dibeli tidak tersedia. Kasir akan memberikan kembali katalog produk.
5. Kasir membuat nota penjualan jika label produk yang dibeli *customer* tersedia, nota penjualan berjumlah rangkap dua tersebut satu nota

penjualan diberikan kepada *customer* dan satu lagi untuk kasir sebagai arsip laporan penjualan.

6. Kasir melakukan pencatatan dibuku penjualan label produk untuk label produk yang terjual untuk laporan penjualan.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 3.2 diagram alir dokumen (*Flowmap*) prosedur penjualan produk :



Gambar 3.2 *Flowmap* Penjualan Produk

Keterangan :

A4 = Arsip data penjualan label produk untuk laporan penjualan (Kasir)

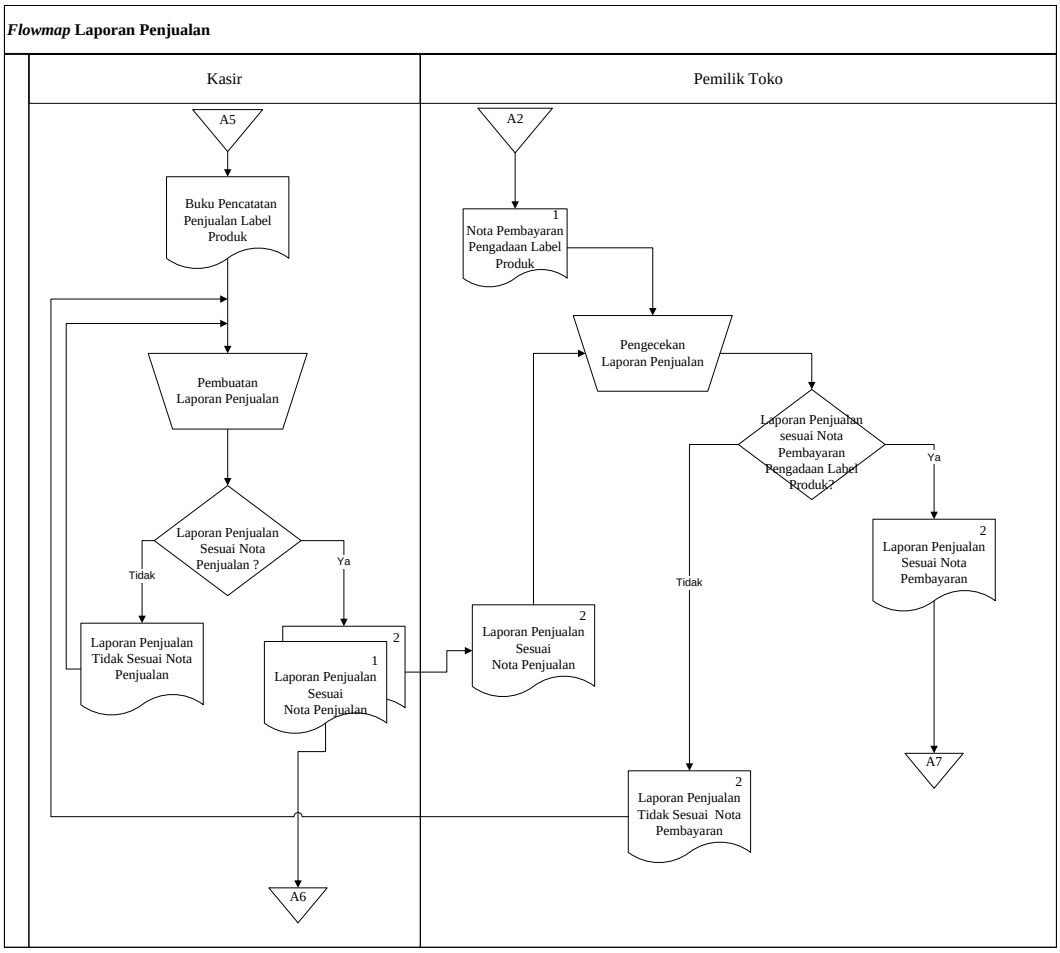
A5 = Arsip buku pencatatan penjualan label produk untuk laporan penjualan (Kasir)

3.1.2.3 Analisis Prosedur Laporan Penjualan

Flowmap laporan penjualan yang sedang berjalan pada Distro Bankwear adalah sebagai berikut :

1. Kasir membuka kembali arsip buku pencatatan penjualan label produk. Kemudian data penjualan dicatat pada kertas atau buku. Laporan penjualan tersebut disimpan lalu dibuat rangkap dua, yang satu untuk arsip buku besar dan satu lagi untuk arsip pemilik Distro Blankwear.
2. Kasir akan melakukan pengecekan laporan penjualan dengan nota penjualan. Apabila laporan penjualan sesuai dengan nota penjualan, maka akan diberikan kepada pemilik toko. Apabila laporan tidak sesuai dengan nota penjualan maka kasir akan membuat kembali laporan laporan penjualan.
3. Pemilik Toko akan mengecek laporan penjualan yang diberikan kasir dengan arsip nota pembayaran pengadaan label produk. Apabila laporan laporan penjualan tidak sesuai dengan arsip nota pembayaran pengadaan label produk, maka laporan penjualan dikembalikan kepada kasir untuk membuat kembali laporan laporan penjualan.
4. Laporan penjualan akan diarsipkan pemilik toko jika sesuai dengan arsip nota pembayaran pengadaan label produk.
5. Laporan penjualan akan diarsipkan oleh kasir untuk buku besar jika sesuai dengan arsip nota pembayaran pengadaan label produk yang dimiliki pemilik toko.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 3.3 diagram alir dokumen laporan penjualan :



Gambar 3.3 *Flowmap* Laporan Penjualan

Keterangan :

A6 = Arsip laporan penjualan (Pemilik Toko)

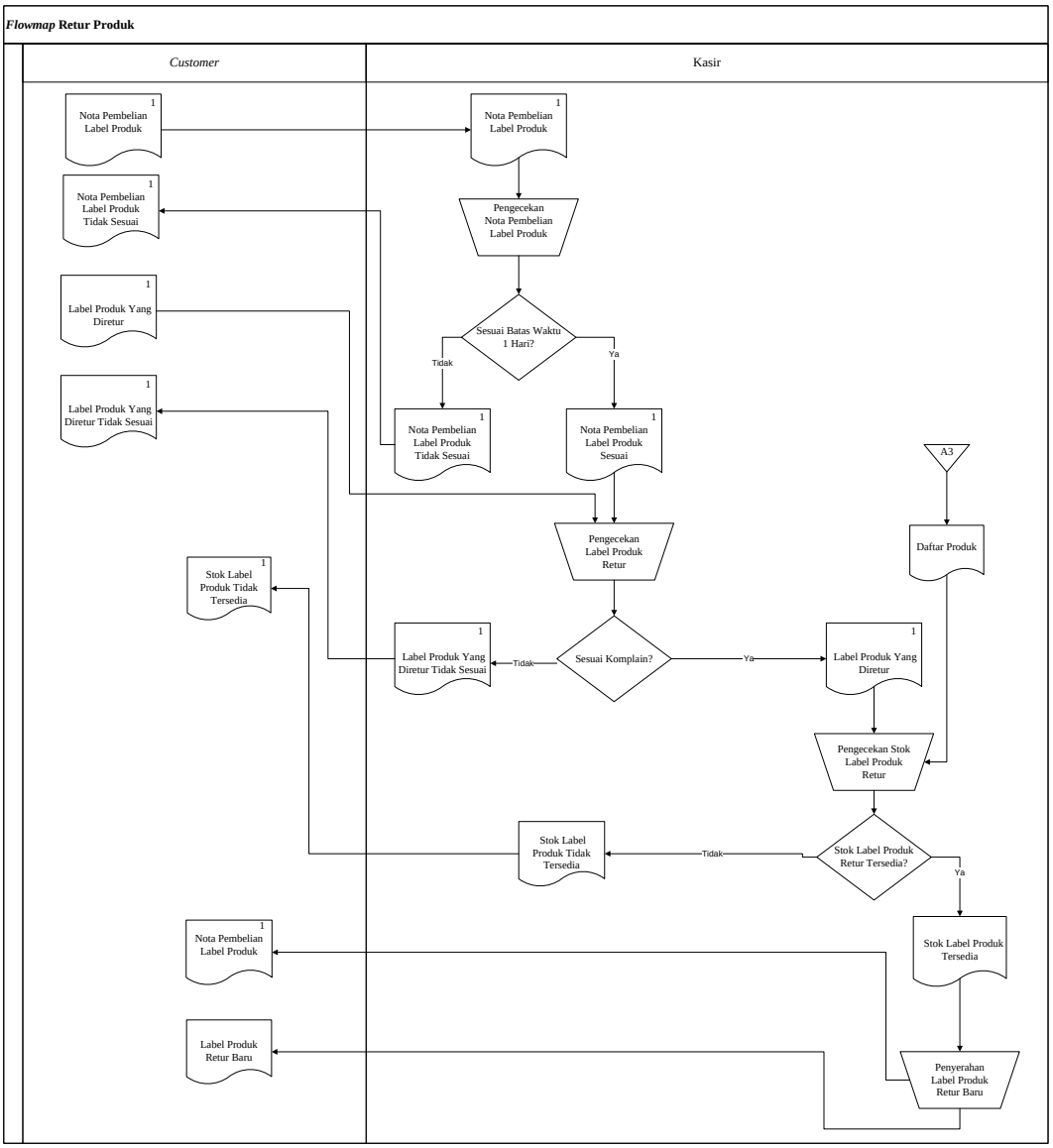
A7 = Arsip laporan penjualan untuk buku besar (Kasir)

3.1.2.4 Analisis Prosedur Retur

Flowmap prosedur retur produk yang sedang berjalan pada Distro Bankwear adalah sebagai berikut :

1. *Customer* datang ke toko dengan membawa nota pembelian label produk sebagai tanda bukti dan label produk yang akan diretur.
2. Kasir akan terlebih dahulu melakukan pengecekan nota pembelian label produk. Apabila nota pembelian label produk tidak sesuai dengan batas waktu yaitu 1x24 jam, maka nota pembelian label produk akan dikembalikan kepada *customer*. Apabila nota pembelian label produk sesuai dengan batas waktu kasir akan melakukan pengecekan label produk yang akan diretur pada daftar produk.
3. Kasir akan mengembalikan label produk yang diretur kepada *customer* jika label produk tidak sesuai dengan komplain. Apabila label produk yang diretur sesuai dengan komplain maka kasir akan melakukan pengecekan stok label produk yang diretur ke daftar buku produk.
4. Apabila stok label produk tidak tersedia *customer* akan diberikan solusi oleh kasir untuk memilih label produk pengganti sesuai dengan harga label produk yang diretur.
5. Apabila stok label produk retur tersedia maka kasir akan memberikan label produk retur baru dan nota pembelian label produk kepada *customer*.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 3.4 diagram alir dokumen prosedur retur :



Gambar 3.4 *Flowmap* Prosedur Retur

A3 = Arsip Daftar Produk (Kasir)

3.1.3 Analisis Prosedur Aturan Bisnis

1. Member, pihak Blankwear memiliki aturan untuk member sebagai berikut:
   a. Member yang tidak *login* lebih dari lima tahun dinon-aktifkan.
   b. Member dapat meminta pengaktifan akun kembali.
   c. Member akan di *banned*, jika mengisi komentar dan testimonial yang dapat merugikan pihak Blankwear.
2. Produk, pihak Distro Blankwear memiliki aturan untuk produk sebagai berikut :
   a. Pihak Blankwear akan menampilkan produk sering dilihat berdasarkan dibuatnya *website e-commerce* Blankwear, produk yang masih aktif dan jumlah *user* yang meng-klik gambar produk tersebut. Jika Produk sudah tidak aktif maka tidak akan dihitung.
   b. Pihak Blankwear akan menampilkan produk terlaku berdasarkan produk yang masih aktif dan banyak dibeli. Jika produk sudah tidak aktif atau stok produk sudah habis maka tidak akan dihitung.
   c. Pihak Blankwear akan menampilkan produk terbaru pada menu utama sesuai produk yang dimasukan pada bulan yang sedang berjalan.
   d. Pihak Blankwear akan menampilkan rating produk dengan skala lima bintang. Pemberian rating hanya bisa dilakukan oleh member jika sudah melakukan pembelian terhadap produk tersebut.
3. Pengelolaan Stok, pihak Blankwear memiliki aturan untuk pengelolaan stok sebagai berikut :

a. Stok produk dibagi menjadi dua metod yaitu stok *online* stok produk yang ditampilkan di *website e-commerce* dan stok *offline* untuk penjualan di Distro Blankwear.
b. Stok akan berkurang ketika member memasukan produk ke dalam keranjang belanja. Apabila member sudah menyimpan pemesanan tanpa melakukan langkah selanjutnya maka dalam waktu 15 menit pemesanan secara otomotis dibatalkan dan stok akan kembali ke jumlah stok awal. Jika member tidak melakukan konfirmasi pembayaran dalam waktu empat jam setelah mempunyai nota pemesanan, maka pemesanan secara otomatis dibatalkan dan stok akan kembali ke jumlah stok awal.
c. Sistem akan menampilkan kumpulan produk yang mempunyai jumlah stok 3 pcs. Informasi ini berguna dalam menentukan produk tersebut diproduksi kembali atau tidak.

4. Produk Diskon, pihak Distro Blankwear memilik aturan untuk produk diskon sebagai berikut :
   a. Produk diskon hanya diberikan kepada produk yang lebih dari enam bulan terhitung mulai tanggal masuk produk. Sistem otomatis melakukan pengecekan setiap satu bulan. Produk diskon akan tetap diberikan sampai stok produk habis terjual, besar diskon yang diberikan 20%,
   b. Produk diskon akan diberikan jika pihak Blankwear mengadakan event diskon seperti lebaran, natal, dan tahun baru.

5. Pembayaran, pihak Blankwear memiliki aturan untuk pembayaran sebagai berikut :
    a. Member diberikan waktu maksimum empat jam untuk melakukan konfirmasi pembayaran setelah mendapatkan nota pemesanan.
    b. Member yang tidak melakukan konfirmasi pembayaran dalam beberapa kali, secara otomatis akan di-*banned*.
    c. Sistem akan menampilkan jumlah total pembayaran.
    d. Pembayaran harus sesuai dengan jumlah total yang harus dibayar, jika tidak sesuai maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
    e. Pihak Blaknkwear akan merespon konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh member pada jam kerja dari jam 10.00-20.00 WIB. Apabila konfirmasi pembayaran dilakukan diluar jam yang telah ditentukan maka akan diproses pada hari kerja berikutnya.
    f. Konfirmasi pembayaran ditolak jika member membayar tidak sesuai dengan jumlah total pembayaran.
6. Pemesanan Produk, pihak Blankwear memilki aturan untuk proses pemesanan produk sebagai berikut :
    a. Pemesanan produk dilakukan oleh member, untuk pembelian minimal satu produk.
    b. Pemesanan produk tidak dibatasi tetapi disesuaikan dengan jumlah stok produk yang ada.
    c. Apabila ada lebih dua member yang melakukan pemesanan produk terhadap produk yang sama dengan jumlah pembelian melebihi stok

produk, maka produk akan diberikan kepada member yang pertama memasukan keranjang belanja. Dan untuk member yang lainnya akan ada pemberitahuan bahwa stok yang tersedia kurang atau stok habis.

d. Member tidak dapat melakukan pemesanan produk jika belum melakukan konfirmasi pembayaran.
e. Konfirmasi pemesanan dilakukan pada hari kerja dari hari senin-sabtu mulai pukul 08.00-20.00 WIB. Distro Blankwear libur pada hari minggu dan konfirmasi pemesanan akan dilakukan pada hari kerja.
f. Pengiriman produk yang dipesan akan dilakukan setiap hari pada jam 17.00 WIB.

7. Retur, pihak Blankwear memiliki aturan untuk proses retur sebagai berikut:
   a. Member dapat mengajukan retur jika produk tidak sesuai pesanan atau produk rusak (cacat).
   b. Pihak Blankwear memberikan batas waktu retur 1x24 jam (satu hari) setelah produk diterima oleh member. Apabila melebihi batas waktu yang ditentukan maka tidak bisa melakukan retur.
   c. Pengajuan retur yang dilakukan member dapat diterima atau ditolak sepenuhnya oleh pihak Blankwear.
   d. Ongkos kirim retur ditanggung oleh member, sedangkan untuk ongkos kirim produk baru retur ditanggung oleh pihak Blankwear.
   e. Apabila produk yang diretur sesuai dengan alasan maka pihak Blankwear akan mengganti dengan produk yang baru.

f. Apabila produk yang diretur tidak sesuai dengan alasan maka produk retur akan ditolak.

g. Stok produk yang diretur kosong pihak Blankwear akan mengembalikan uang sesuai harga produk yang diretur dan member harus mengisi data rekening atau akun *paypal*.

3.1.4 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Secara umum, aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun sebagai media penjualan produk Distro Blankwear dengan cara melakukan pemesanan secara *online*. Berikut sistem kerja perangkat lunak yang akan dibangun :

1. Proses Registrasi :
   a. Verifikasi Data Registrasi, proses ini dilakukan oleh *customer* atau pengunjung untuk menjadi member, didalam proses pendaftaran ini pengunjung diharuskan mengisikan data seperti: *email*, kata sandi, nama lengkap, alamat, kodepos, dan nomor telepon.
   b. Aktivasi *Account*, proses ini tindak lanjut setelah melakukan registrasi, dimana sistem akan mengirimkan link pengaktifan akun ke *email customer*.
2. Proses Login, proses ini dilakukan oleh member setelah aktivasi akun berhasil. Member memasukkan data login seperti *email* dan kata sandi untuk masuk ke halaman member. Proses login dapat dilakukan oleh operator dan pemilik toko dengan memasukan *username* dan kata sandi.

3. Proses Lupa Kata Sandi, proses ini dilakukan oleh member, dan pemilik toko yang terdiri dari 2 proses, yaitu :
   a. Verifikasi *email*, proses ini dilakukan oleh member, operator, pemiik toko jika lupa kata sandi. Proses ini untuk memverifikasi *email* yang dimasukan terdaftar atau tidak.
   b. Kirim kata sandi proses ini tindak lanjut setelah verifikasi *email*, jika *email valid* sistem akan mengirimkan pemberitahuan link ke *email* member, operator, pemiik toko untuk membuat kata sandi baru.
4. Proses Pengolahan Data *Master*, proses ini dilakukan oleh *customer*, member, operator dan pemilk toko terdiri dari beberapa proses, yaitu :
   a. Proses Pengelolaan Data *User*, proses ini dilakukan oleh member, operator dan pemilik toko terdapat beberapa proses yaitu :
      1) Cari *User*, proses ini dilakukan oleh operator dan pemilik toko untuk mencari data *user*.
      2) Ubah Profile, proses ini dilakukan oleh member, operator, pemilik toko untuk mengubah data user yang akan diubah.
      3) Tambah *User*, proses ini dilakukan oleh pemilik toko untuk menambah operator.
      4) Ubah Status *User*, proses ini dikelola oleh operator dan pemilik toko untuk mengubah status *user*. Operator mengubah status member aktif atau tidak aktif. Pemilik toko mengubah status operator aktif atau tidak aktif jika ada pergantian operator.

5) Ganti Kata Sandi *User*, proses ini dilakukan oleh member, operator, dan pemilik toko untuk mengubah kata sandi. .

b. Pengelolaan Data Kategori, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko yang terdari dari beberapa proses, yaitu :
   a. Cari Kategori, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko untuk mencari data kategori.
   b. Tambah Kategori, proses ini dikelola oleh operator untuk menambah kategori.
   c. Ubah Kategori, proses ini dikelola oleh operator jika ada kesalahan pada data kategori dan mengubah tampil atau tidak tampil.

c. Pengelolaan Data Kategori Ukuran, proses ini dilakukan oleh operator untuk mengubah data kategori ukuran.

d. Pengelolaan Data Produk, proses ini dilakukan oleh *customer*, member, operator, pemilik toko yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
   a. Cari Produk, proses ini dilakukan oleh *customer*, member, operator dan pemilik toko untuk mencari produk yang dimaksud.
   b. Tambah Produk, proses ini dikelola oleh operator untuk menambah produk dan detail produk yang akan dijual.
   c. Ubah Produk, proses ini dikelola oleh operator jika ada kesalahan pada data produk dan data detail produk yang terdiri dari kategori, nama produk, ukuran, stok, harga, warna, diskon dan mengubah aktif atau tidak aktif.

d. Tambah Rating, proses ini dilakukan oleh member untuk menambahkan rating pada produk yang sudah dibeli.
e. Stok Warning, proses ini dilakukan oleh sistem untuk menampilkan data kumpulan stok produk 3pcs.
f. Ubah Stok Produk, proses ini dilakukan oleh operator untuk mengubah data stok produk jika terdapat kesalahan.

e. Pengelolaan Data Komentar, proses ini dilakukan oleh member, operator yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
   a. Tambah Komentar, proses ini dilakukan oleh member untuk mengisi komentar produk.
   b. Ubah Status Komentar, proses ini dilakukan operator dan pemilik toko untuk mengubah status komentar produk menjadi tampil atau tidak tampil dihalaman *website*.

f. Pengelolaan Data Ukuran, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
   a. Cari Ukuran, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko untuk mencari data ukuran.
   b. Tambah Ukuran, proses ini dikelola oleh operator untuk menambah data ukuran.
   c. Ubah Ukuran, proses ini dikelola oleh operator jika terjadi kesalahan pada data ukuran dan mengubah tampil atau tidak tampil.

g. Pengelolaan Data Warna, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :

a. Cari Warna, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko untuk mencari data ukuran.
b. Tambah Warna, proses ini dikelola oleh operator untuk menambah data warna.
c. Ubah Warna, proses ini dikelola oleh operator jika terjadi kesalahan pada data warna dan untuk mengubah status tampil atau tidak tampil.

h. Pengelolaan Data Gambar, Proses ini dilakukan oleh operator yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
   a. Tambah Gambar, proses ini dikelola oleh operator untuk menambah data gambar.
   b. Ubah Gambar, proses ini dikelola oleh operator untuk mengubah data gambar.

i. Pengelolaan Data Propinsi, proses ini dilakukan operator, pemilik pemilik toko terdiri dari beberapa proses, yaitu
   a. Cari Propinsi, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko untuk mencari data propinsi.
   b. Tambah Propinsi, proses ini dikelola oleh operator untuk menambah data propinsi.
   c. Ubah Propinsi, proses ini dikelola oleh operator jika ada kesalahan pada data propinsi, proses ini juga untuk mengubah tampil atau tidak tampil.
   d. Hapus Propinsi, proses ini dikelola oleh operator untuk menghapus data propinsi.

j. Pengelolaan Data Kota, proses ini dilakukan oleh operator pegawai toko terdiri dari beberapa proses, yaitu :
    a. Cari Data Kota, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko untuk mencari data kota.
    b. Tambah Data Kota, proses ini dikelola oleh operator untuk penambahan data kota.
    c. Ubah Data Kota, proses ini dikelola oleh operator jika ada kesalahan pada data kota dan mengubah tampil atau tidak tampil.
    d. Hapus Kota, proses ini dikelola oleh operator untuk menghapus data kota.
k. Pengelolaan Data Ongkos Kirim, proses dilakukan oleh operator, pemilik toko terdiri dari beberapa proses, yaitu :
    a. Tambah Data Ongkos Kirim, proses ini dikelola oleh operator untuk menambah data ongkos kirim.
    b. Ubah Data Ongkos Kirim, proses ini dikelola oleh operator dan pemilik toko jika ada kesalahan pada data ongkos kirim.
l. Pengelolaan Data Jasa Pengiriman, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko terdiri dari beberapa proses, yaitu :
    a. Tambah Data Jasa Pengiriman, proses ini dikelola oleh operator untuk tambah data jasa pengiriman.
    b. Ubah Data Jasa Pengiriman, proses ini dikelola oleh operator jika ada kesalahan pada data jasa pengiriman dan mengubah tampil atau tidak tampil.

m. Pengelolaan Data Paket Pengiriman, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko terdiri dari beberapa proses, yaitu :
    a. Tambah Data Paket Pengiriman, proses ini dikelola oleh operator untuk menambah data paket pengiriman.
    b. Ubah Data Paket Pengiriman, proses ini dikelola oleh operator jika ada kesalahan pada data paket pengiriman dan mengubah tampil atau tidak tampil.
n. Pengelolaan Data Testimonial, proses ini dilakukan oleh member, operator dan pemilik toko yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
    a. Tambah Testimonial, proses ini dilakukan oleh member untuk menambahkan data testimonial.
    b. Ubah Status Testimonial, proses ini dilakukan oleh operator dan pemilik toko untuk mengubah tampil atau tidak tampil jika ada data testimonial yang dapat merugikan pihak Blankwear.
o. Proses Periode Diskon, proses ini dilakukan oleh operator yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
    a. Tambah Periode Diskon, proses ini dilakukan oleh operator untuk menambah data periode diskon.
    b. Ubah Periode Diskon, proses ini dilakukan oleh operator jika terdapat kesalahan pada data periode diskon.
    c. Hapus Periode Diskon, proses ini dilakukan oleh operator untuk menghapus data periode diskon.

5. Proses Transaksi, proses ini dilakukan oleh member operator, dan pemilik toko yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
    a. Pemesanan, proses ini dilakukan oleh member, operator dan pemilik toko yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
        1) Pengelolaan Keranjang Belanja, proses ini dilakukan oleh member yang terdiri dari beberapa proses yaitu :
            a) Tambah Produk Belanja, proses ini dilakukan oleh member untuk melakukan penambahan produk di keranjang belanja.
            b) Ubah Jumlah Produk Belanja, proses ini dilakukan oleh member untuk mengubah jumlah produk yang sudah disimpan di keranjang belanja.
            c) Hapus Produk Belanja, proses ini dilakukan oleh member untuk menghapus produk yang sudah disimpan di keranjang belanja.
            d) Simpan Produk Belanja, proses ini dilakukan oleh member untuk menyimpan pemesanan produk ke dalam keranjang belanja.
        2) Cari Pemesanan, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko untuk mencari data pemesanan.
        3) Pengisian No. Resi Pemesanan, proses ini dilakukan oleh operator untuk mengisi no. resi pengiriman produk yang dipesan.
        4) Ubah Status Pemesanan, proses ini dilakukan oleh operator untuk mengubah status pemesanan direspon, dikirim, diterima, dan batal.

5) Simpan Pemesanan, proses ini dilakukan oleh member untuk menyimpan pemesanan dan sistem akan mengirimkan data pemesanan dan detail pemesanan ke *mailserver* member.
6) Batal Pemesanan, proses ini dilakukan oleh member untuk membatalkan pemesanan.

b. Konfirmasi Pembayaran, proses ini dilakukan oleh member setelah melakukan pembayaran sesuai total pembelian yang harus dibayar. Member melakukan konfirmasi pembayaran baik melalui ATM, setoran tunai, dan *paypal*. Member dapat melakukan konfirmasi ulang jika terdapat kesalahan pada data pembayaran. Operator akan melakukan pengecekan konfirmasi pembayaran member dan sistem akan mengirimkan data pembayaran *valid,* tunda atau *invalid* ke *mailserver* member.
c. Pengelolaan Status Pemesanan, proses ini dilakukan oleh operator untuk mengubah status pemesanan menunggu, direspon, dikirim, diterima, dan batal.
d. Retur, proses ini dilakukan oleh member, pemilik toko yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :
    a. Cari Retur, proses ini dilakukan oleh operator, pemilik toko untuk mencari data retur.
    b. Ubah Jumlah Retur, proses ini dilakukan oleh member untuk mengubah jumlah produk yang akan diretur.

c. Ubah Status Retur, proses ini dilakukan oleh operator untuk mengubah status retur direspon, diterima dan status retur dikirim.

d. Pengisian Alasan retur, proses ini dilakukan oleh member ketika produk yang dipesan tidak sesuai dengan pesanan, dan produk yang diterima rusak atau cacat.

e. Simpan Retur, proses ini dilakukan oleh member untuk menyimpan produk yang akan diretur.

f. Pengisian No. Resi Retur, proses ini dilakukan oleh operator untuk mengisi no. resi pengiriman produk yang diretur.

e. Pengelolaan *History* Pemesanan, proses ini dilakukan oleh member, operator, dan pemilik toko untuk melihat data pemesanan yang sudah selesai.

f. Pengecekan *Tracking*, proses ini dilakukan oleh member dan operator untuk mengetahui pengiriman produk sudah dikirim/diterima.

6. Pengelolaan Data Pembuatan Laporan, proses ini dilakukan oleh pemilik toko yang terdiri dari beberapa proses, yaitu :

a. Data Laporan Penjualan, proses ini dilakukan oleh pemilik toko untuk laporan data penjualan kepada pemilik Distro Blankwear.

b. Data Laporan Retur, proses ini dilakukan oleh pemilik toko untuk laporan data retur kepada pemilik Distro Blankwear.

c. Data Laporan Stok Produk, proses ini dilakukan oleh pemilik toko untuk laporan data stok produk kepada pemilik Distro Blankwear. Laporan

stok meliputi : Laporan stok produk awal, laporan stok produk yang terjual, laporan stok produk akhir.

7. Proses *Backup* dan *Restore*, proses ini dilakukan oleh operator untuk mem-*backup* dan *restore database* dan *file* gambar produk yang dilakukan oleh system. *Backup database* disimpan ke dalam bentuk .sql, dan untuk *backup file* gambar produk disimpan ke dalam bentuk .zip

3.1.5 Analisis Dokumen

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, dokumen yang terdapat pada Distro Blankwear diantaranya dokumen nota penjualan arsip data laporan penjualan dan laporan laporan penjualan, maka dibutuhkan suatu sistem untuk proses laporan transaksi. Berikut analisis dokumen pada Distro Blankwear dapat dilihat pada tabel 3.1 dibawah ini :

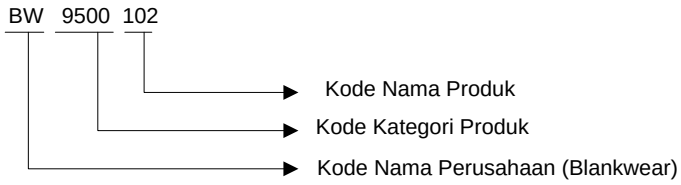
Tabel 3.1 Analisis Dokumen Distro Blankwear

No	Dokumen	Sumber	Keterangan
1	Nota Penjualan	Kasir	Menginformasikan transaksi penjualan yang telah dilakukan.
2	Data arsip laporan penjualan	Kasir	Menginformasikan setiap data transaksi untuk laporan laporan penjualan
3	Laporan laporan penjualan	Kasir	Memberikan laporan transaksi tiap minggu dan bulan kepada pemilik Distro Blakwear

3.1.6 Analisis Kode

Dari hasil penelitian yang dilakukan pada Distro Blankwear, perusahaan tersebut memiliki pengkodean produk sebanyak 12 digit seperti XX 9999 999. Dua digit pertama adalah BW yang berarti nama perusahaan yaitu Blankwear,

empat digit berikutnya menunjukkan kategori produk dan empat digit menunjukkan produksi produk. Format kode tersebut digambarkan seperti berikut:



Gambar 3.5 Analisis Kode Produk

3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Dalam aplikasi *e-commerce* pada Distro Blankwear yang akan dibangun, akan dilakukan analisis non fungsional yang meliputi analisis pengguna (*user*), analisis perangkat keras, dan analisis perangkat lunak.

3.1.7.1 Analisis *User*

Tujuan dari analisis *user* adalah untuk mengetahui sistem yang berjalan pada saat ini, sistem yang dibutuhkan pada aplikasi *e-commerce* pada Distro Blankwear dan solusi untuk sistem yang akan dikembangkan pada pembangunan aplikasi *e-commerce.*

1. Sistem yang berjalan pada saat ini, meliputi tiga pengguna. Dapat dilihat penjelasannya pada tabel 3.2 sebagai berikut :

Tabel 3.2 Karakteristik Pengguna Yang Sedang Berjalan

Pengguna	Kemampuan
Pemilik Toko	Mampu mengoperasikan komputer
Customer	Memahami tata cara penggunaan *web* dan *browsing*
Kasir	Mampu mengoperasikan komputer, memahami tata cara penggunaan *web* dan *browsing*.

2. Sistem yang dibutuhkan pada pembangunan aplikasi *e-commerce* pada Distro Blankwear. Dapat dilihat penjelasannya pada tabel 3.3 sebagai berikut :

Tabel 3.3 Karakteristik Pengguna Yang Dibutuhkan

Pengguna	Hak Akses	Keterampilan
Pemilik toko	Mengelola data operator, Mengelola data produk, data detail produk, data stok, mengelola data transaksi, mengelola data propinsi, mengelola data kota, mengelola data ongkos kirim, mengelola laporan penjualan, mengelola laporan stok produk, mengelola laporan retur, *backup*/*restore database*	Mampu mengoperasikan komputer dan memahami tentang internet dan tata cara penggunaan web.
Operator	Mengelola data member, mengelola data produk, data detail produk, data stok, mengelola data transaksi, mengelola data propinsi, mengelola data kota, data ongkos kirim, mengelola data diskon, mengelola data testimonial, ,mengelola data komentar, mengelola data retur.	Mampu mengoperasikan komputer dan memahami tentang internet dan tata cara penggunaan *web*
Customer	Dapat melakukan register member, melihat informasi produk, detail produk, stok, gambar, ukuran, data warna, kategori, diskon, propinsi, kota, kurs, testimonial, rating dan komentar.	Mampu mengoperasikan komputer dan memahami tentang internet dan tata cara penggunaan *web*
Member	Dapat, melihat informasi produk, detail produk, stok, gambar, ukuran, data warna, kategori, diskon, propinsi, kota, kurs, testimonial, rating.	Mampu mengoperasikan komputer dan memahami tentang internet dan tata cara penggunaan *web*

	Dapat melakukan transaksi, tracking pengiriman pemesanan/retur, *history* pemesanan, pengisian testimonial, pengisian komentar.	

3. Solusi agar sistem pada aplikasi *e-commerce* pada Distro Blankwear, maka harus diadakan pelatihan untuk kasir dan pemilik toko sebagai pengguna aplikasi *website e-commerce* sedangkan untuk pegawai tidak akan ada pelatihan karena hanya bertugas melayani *customer* yang datang ke Distro penjelasannya dapat dilihat pada tabel 3.4 sebagai berikut :

Tabel 3.4 Karakteristik Solusi Pengguna

Pengguna	Keterampilan	Jenis Pelatihan
Pemilik Toko	Mampu mengoperasikan komputer dan memahami tentang internet dan tata cara penggunaan *web*	Cara penggunaan dan pengelolaan aplikasi
Operator	Mampu mengoperasikan komputer dan memahami tentang internet dan tata cara penggunaan *web*	Cara penggunaan dan pengelolaan aplikasi

3.1.7.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang digunakan pada saat ini, perangkat keras yang dibutuhkan untuk pembangunan aplikasi, dan solusi perangkat keras untuk menjalankan aplikasi.

1. Spesifikasi perangkat keras pada Distro Blankwear dapat dilihat pada tabel 3.5 sebagai berikut :

Tabel 3.5 Analisis Perangkat Keras Yang Digunakan

No	Perangkat Keras
1	Processor dengan kecepatan 2.4 Ghz + Motherboard
2	VGA Card 512 MB

3	RAM 1 GB
4	Harddisk 120 GB
5	Monitor 14”
6	Mouse
7	Keyboard

2. Spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk memonitoring aplikasi pada Distro Blankwear dapat dilihat pada tabel 3.6 sebagai berikut :

Tabel 3.6 Analisis Perangkat Keras Yang Dibutuhkan

No	Perangkat Keras
1	Processor 2.4 GHz+Motherboard
2	RAM 1 GB
3	VGA Card 512 Mb
4	Harddisk 320 GB
6	Mouse + Keyboard
7	LAN+Modem
8	Monitor 14”
9	Stabilizer

3. Berdasarkan hasil pengamatan analisis perangkat keras diatas spesifikasi komputer pada Distro Blankwear kurang memadai untuk menjalankan aplikasi, solusi ada perangkat keras yang perlu di-*upgrade*, seperti memori, vga, harddisk, monitor, lan, modem, stabilizer. Sehingga dapat memudahkan pemilik toko dan operator dalam menjalankan aplikasi yang akan dibangun.

3.1.7.3 Analisis Perangkat Lunak

Tujuan analisis perangkat lunak adalah untuk mengetahui apakah perangkat lunak yang dipakai pada Distro Blankwear dapat menjalankan aplikasi yang dibangun. Adapun perangkat lunak yang dipakai saat ini, perangkat lunak yang dibutuhkan untuk sistem yang dibangun, dan solusi untuk berjalannya sistem pada aplikasi.

1. Perangkat lunak yang dipakai pada Distro Blankwear terdapat pada tabel 3.7 sebagai berikut :

Tabel 3.7 Analisis Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows Xp SP 2
2	*Software* Pendukung	*Microsoft Office 2003*
3	*Web Browser*	*Mozilla, IE*

2. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi *website e-commerce* di distro Blankwear dapat dilihat pada tabel 3.8 sebagai berikut:

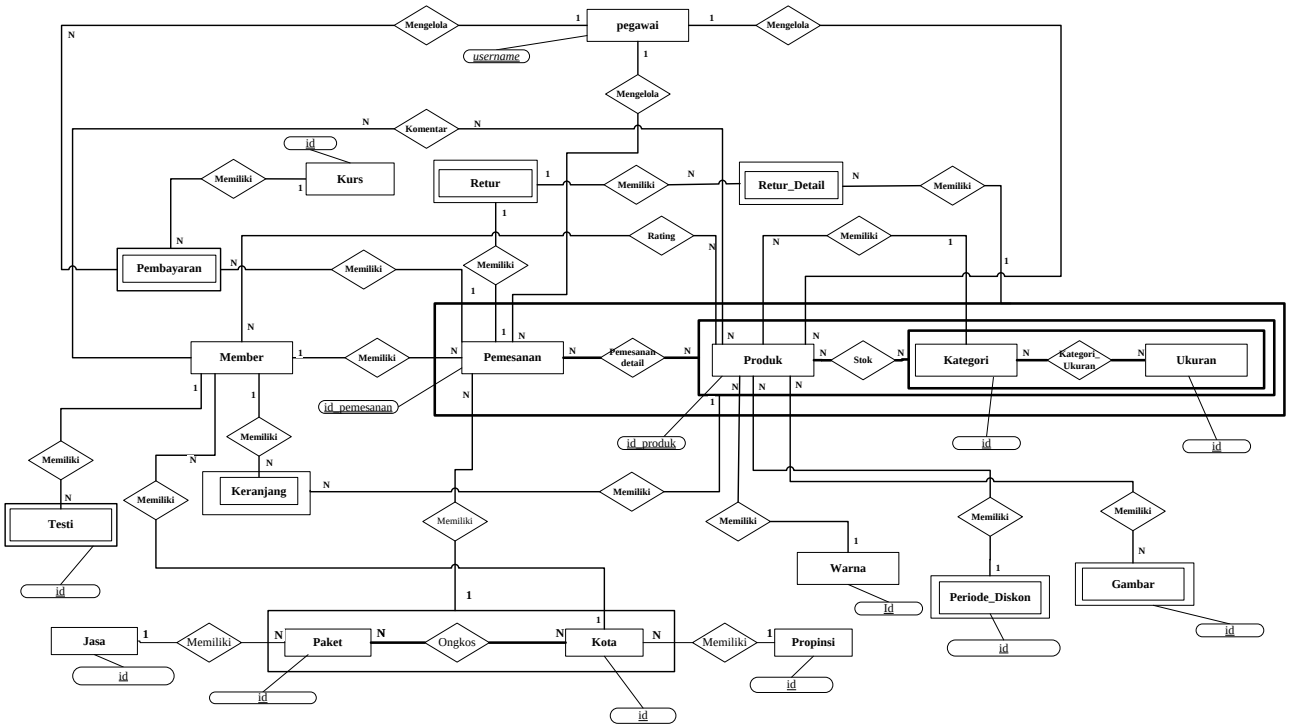
Tabel 3.8 Analisis Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	*Web Browser*	*Google Chrome, Opera*

3. Berdasarkan pengamatan diatas perangkat lunak di Distro Blankwear cukup mendukung, tetapi perlu penambahan *software web browser* seperti: *Google Chrome* dan *Opera* untuk bisa menjalankan aplikasi yang akan dibangun.

3.1.8 Analisis Basis Data

Analisis basis data pada sistem ini untuk memodelkan hubungan-hubungan data menggunakan diagram *ERD* (*Entity Relationship Diagram*) yang ada dalam pembangunan *website e-commerce* di Distro Blankwear. Dibawah ini menggambarkan *ERD* pada sistem yang akan dibangun.



Gambar 3.6 *ERD* (*Entity Relationship Diagram*)

Keterangan :

1. pegawai : *username*, , *password*, nama, *email*, level, status.
2. member : *email*, password, nama, alamat, kota, telepon, kode_pos, tanggal_join, waktu_sesi_keranjang, kode_aktifasi, aktif, banned, last_login.
3. produk : id_produk, nama, harga, diskon, periode_diskon, pegawai, *date_input*, berat, keterangan, status, hit.
4. stok : stoks, last_stok, dipesan, *update*.
5. kategori : id, kategori, kode_awalan, status_tampil.
6. warna : id, warna, status_tampil.
7. ukuran : id,ukuran, status_tampil.
8. gambar : id, judul.
9. kategori_ukuran : id_kategori, id_ukuran

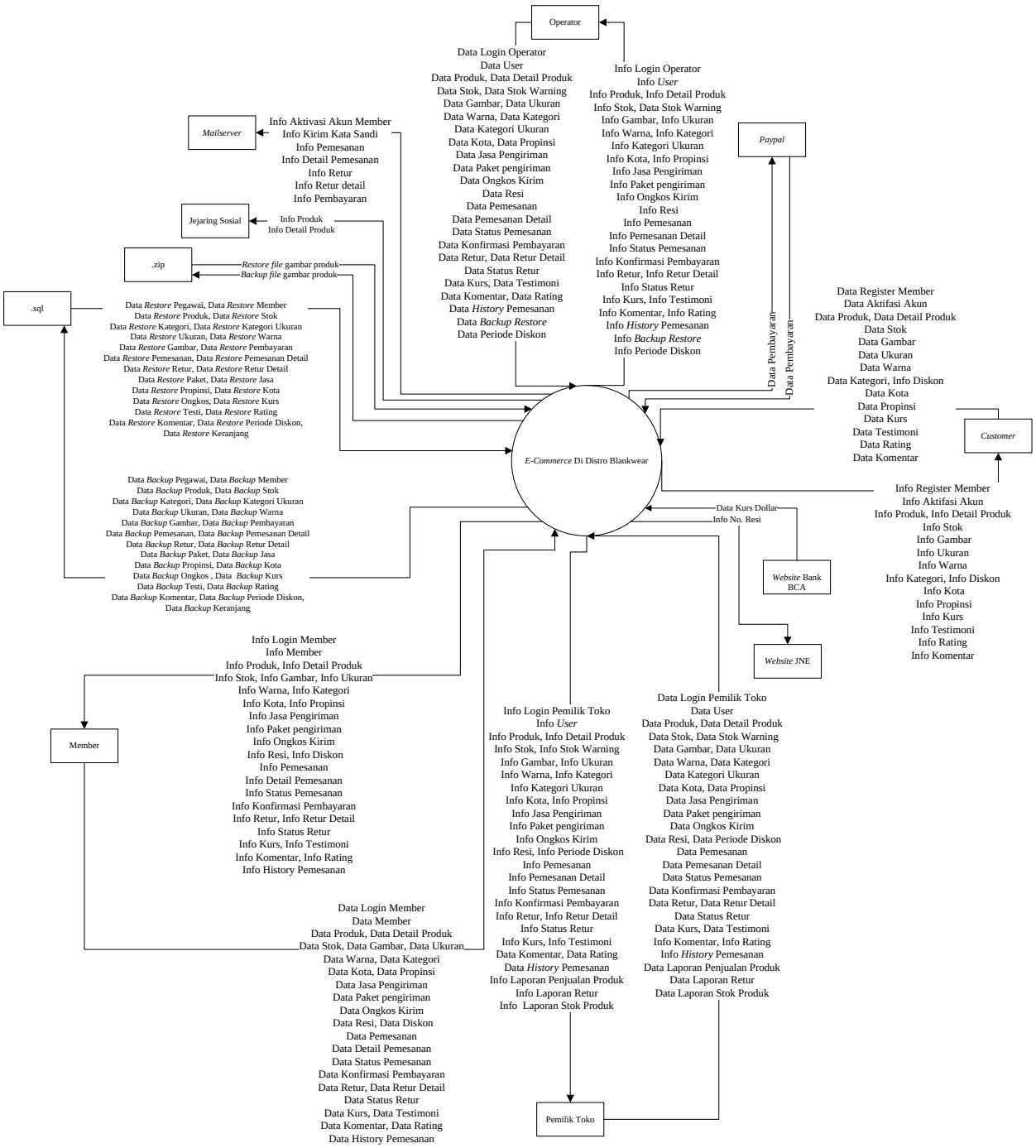
10. pemesanan : id_pemesanan, status, member, nilai, shipping, id_paket, id_kota, waktu_masuk, jatuh tempo, penerima, kodepos, telepon, alamat, resi, tanggal kirim, waktu_terima, *received_by*, pegawai.
11. pemesanan_detail : harga, banyak, diskon.
12. pembayaran : cara_bayar, waktu_pembayaran, waktu_konfirmasi, bank, kurs, jumlah, digit, pemilik_rekening, status, pegawai.
13. retur : tanggal, waktu_proses, status, resi_retur, tanggal_kirim, waktu_terima, *received_by*, pegawai, rekening, uang_retur.
14. retur_detail : jumlah, *approved*, acc, alasan, status.
15. paket: id, paket, status_tampil.
16. jasa: id, jasa, status_tampil.
17. propinsi : id, nama, status_tampil.
18. kota : id, nama, status_tampil.
19. ongkos: harga, lama.
20. kurs : id, kurs, *update*.
21. testi : id, isi, waktu, member, status_tampil.
22. rating : rating.
23. komentar : komentar, waktu, status_tampil.
24. periode_diskon : id, nama, mulai, akhir.
25. keranjang : jumlah.

3.1.9 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dengan metode terstruktur, serta tools yang digunakan yaitu Diagram konteks, *Data Flow Diagram* (*DFD*), spesifikasi proses, dan kamus data.

3.1.9.1 Diagram Konteks

Diagram konteks berfungsi untuk menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukan dan keluaran sistem.



Gambar 3.7 Diagram Konteks

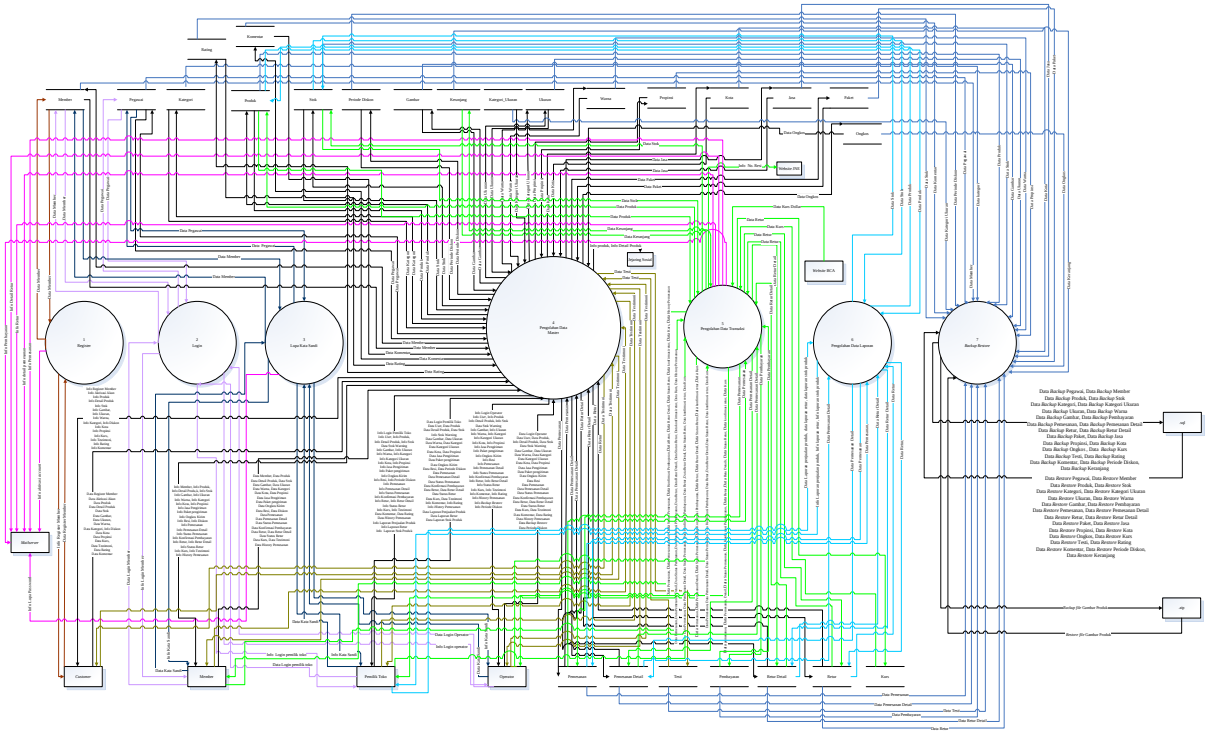
3.1.9.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya pada gambar 3.5.

3.1.9.2.1 DFD LEVEL 1

Berikut DFD Level 1 untuk menggambarkan tiap proses pada sistem yang akan dibangun.

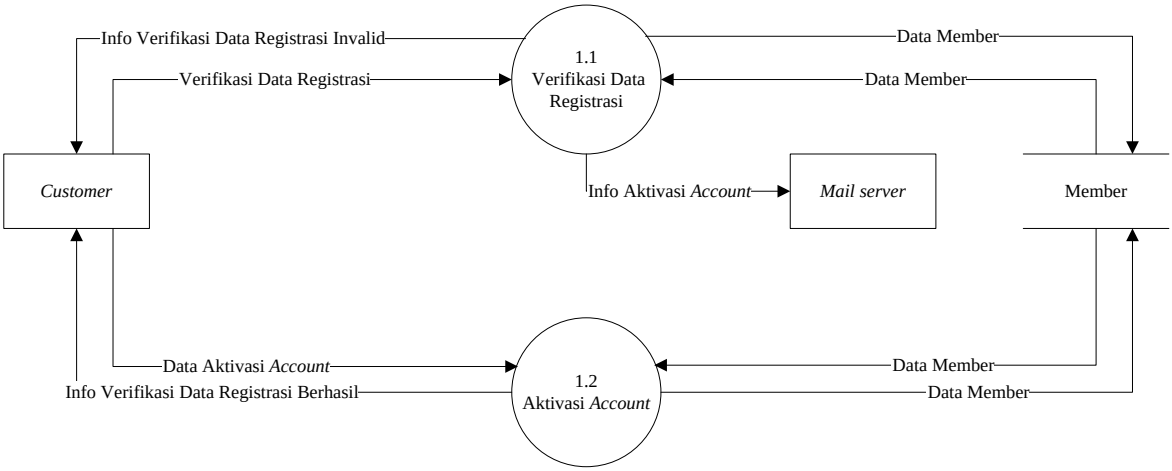
DFD Level 1



Gambar 3.8 DFD Level 1

3.1.9.2.2 DFD Level 2 Proses 1 Registrasi

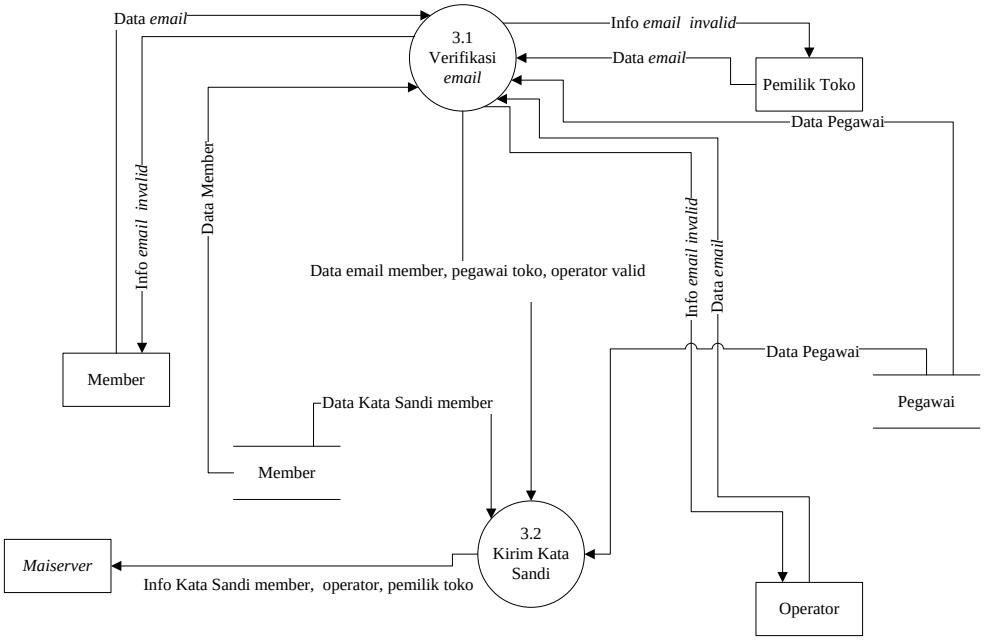
Diagram alir data level 2 proses 1 Registrasi, dilakukan oleh *Customer*.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 1 Registrasi

3.1.9.2.3 DFD Level 2 Proses 3 Lupa Kata Sandi

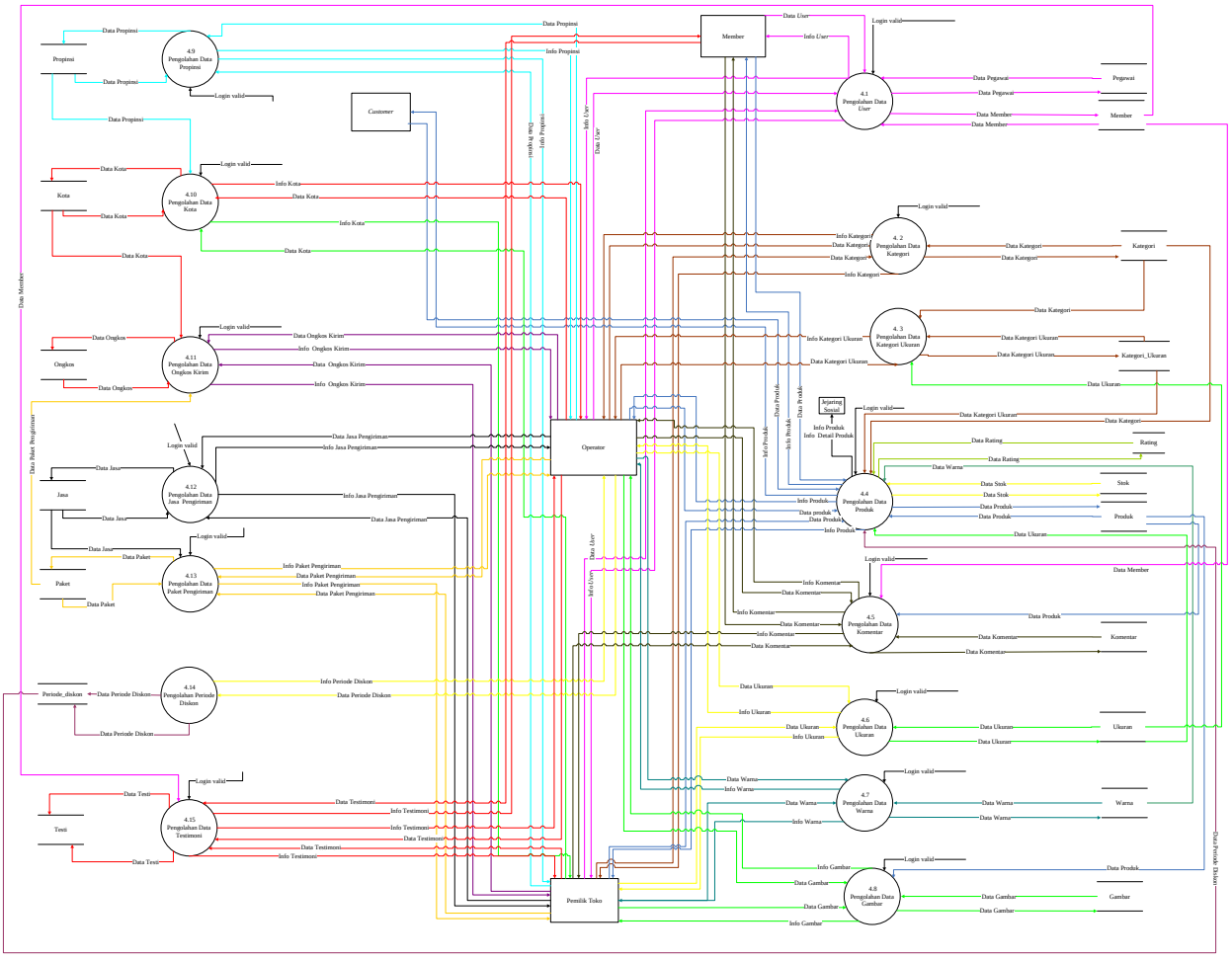
Diagram alir data level 2 proses 3 Lupa Kata Sandi, dilakukan oleh member,operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.10 Level 2 Proses 3 Proses Lupa Kata Sandi

3.1.9.2.4 DFD Level 2 Proses 4 Pengelolaan Data Master

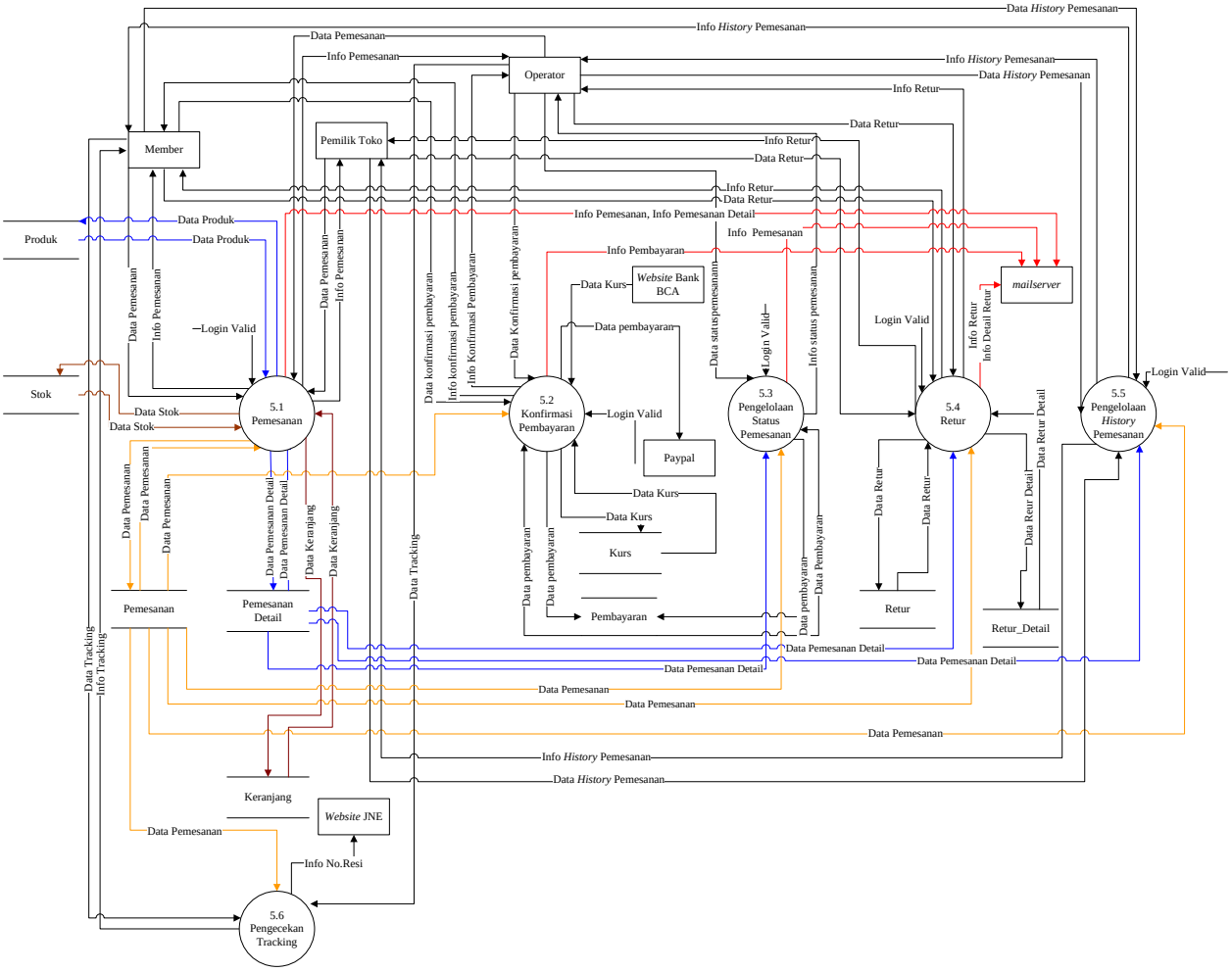
Diagram alir data level 2 proses 4 Pengelolaan Data Master , dilakukan oleh *customer*, member, operator, pemilik toko.



Gambar 3.11 Level 2 Proses 4 Pengelolaan Data Master

3.1.9.2.5 DFD Level 2 Proses 5 Pengelolaan Data Transaksi

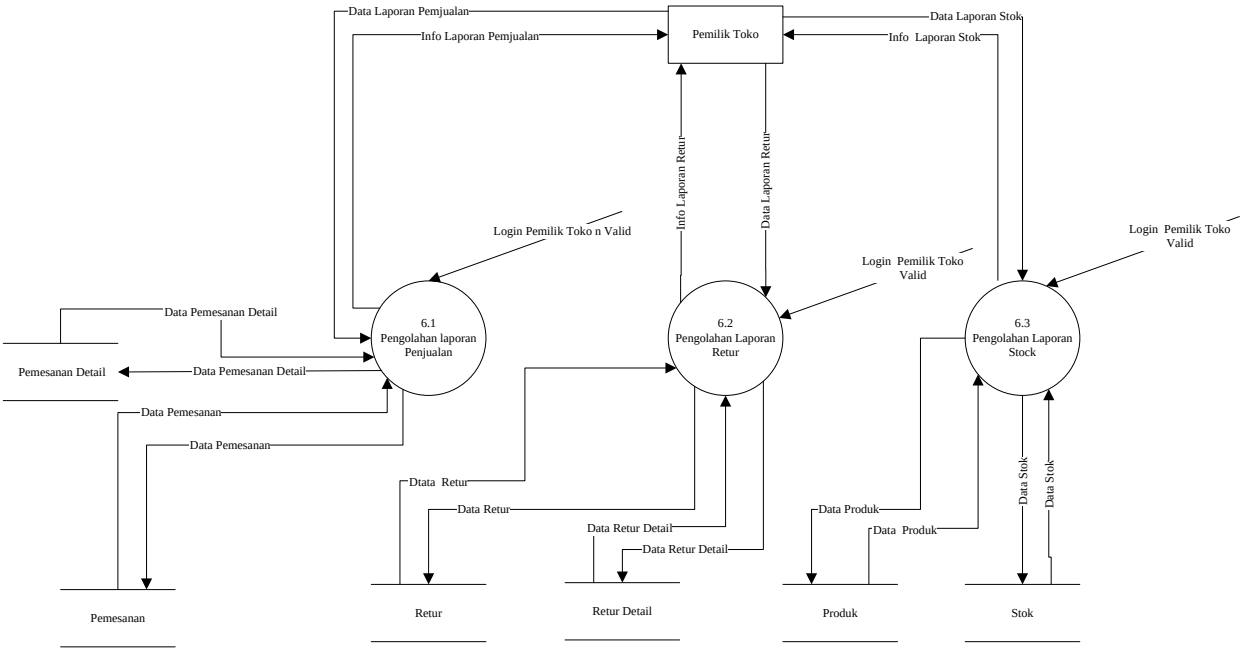
Diagram alir data level 2 proses 5 Pengelolaan Data Transaksi, dilakukan oleh member, operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.12 Level 2 Proses 5 Pengelolaan Data Transaksi

3.1.9.2.6 DFD Level 2 Proses 6 Pengelolaan Data Laporan

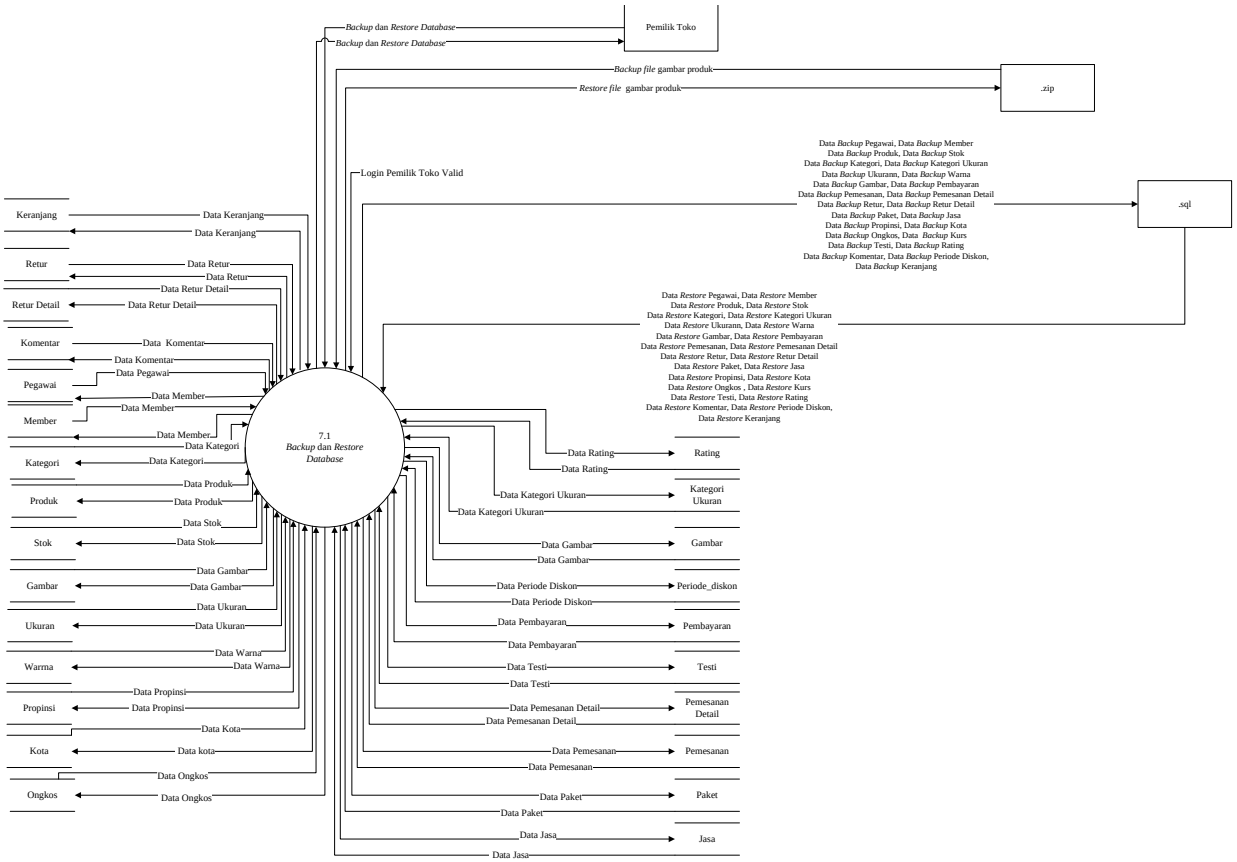
Diagram alir data level 2 proses 6 Pengelolaan Data Laporan Penjualan, Data Laporan Retur, Data Laporan Stok dilakukan oleh pemilik toko.



Gambar 3.13 Level 2 Proses 6 Pengelolaan Data Laporan

3.1.9.2.7 DFD Level 2 Proses 7 Pengelolaan *Backup Restore Database*

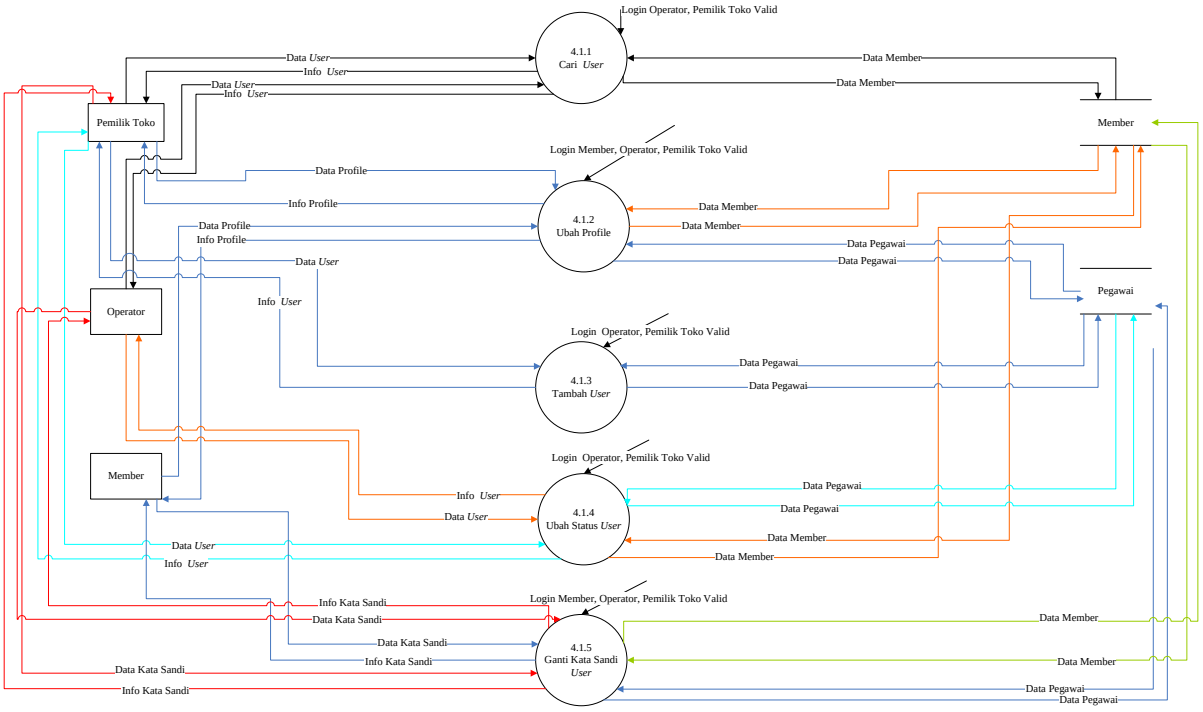
Diagram alir data level 2 proses 7 Pengelolaan *Backup Restore Database*, dilakukan oleh pemilik toko.



Gambar 3.14 Level 2 Proses 7 Pengelolaan *Backup Restore* Data

3.1.9.2.8 DFD Level 3 proses 4.1 Pengelolaan Data *User*

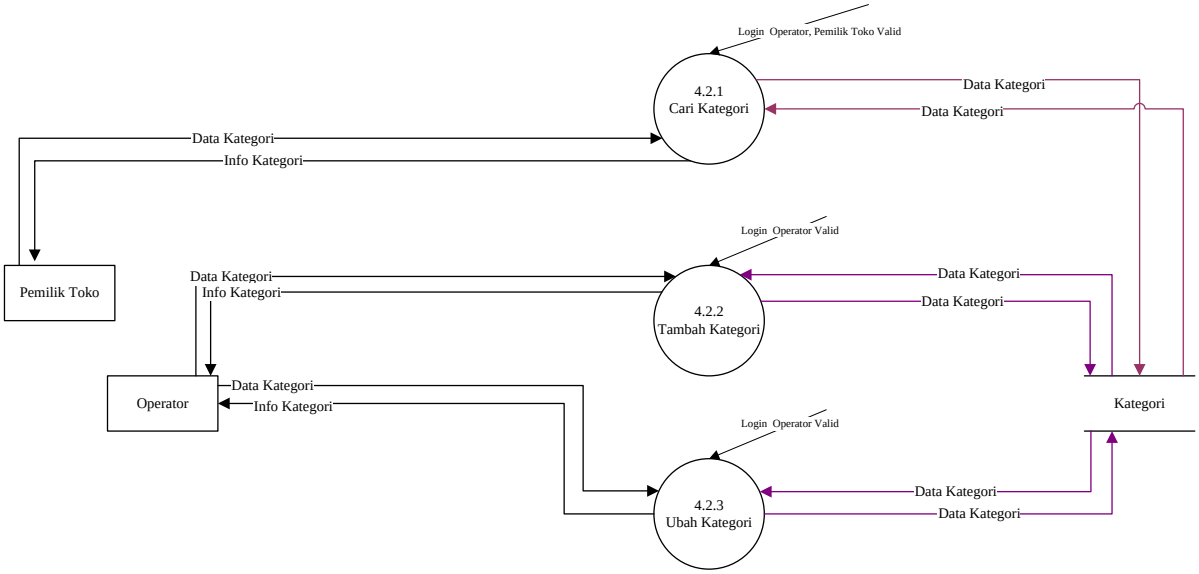
Diagram alir data level 3 proses 4.1 Pengelolaan Data *User*, proses ini dilakukan oleh member, operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.15 Level 3 Proses 4.1 Pengelolaan Data *User*

3.1.9.2.9 DFD Level 3 proses 4.2 Pengelolaan Data Kategori

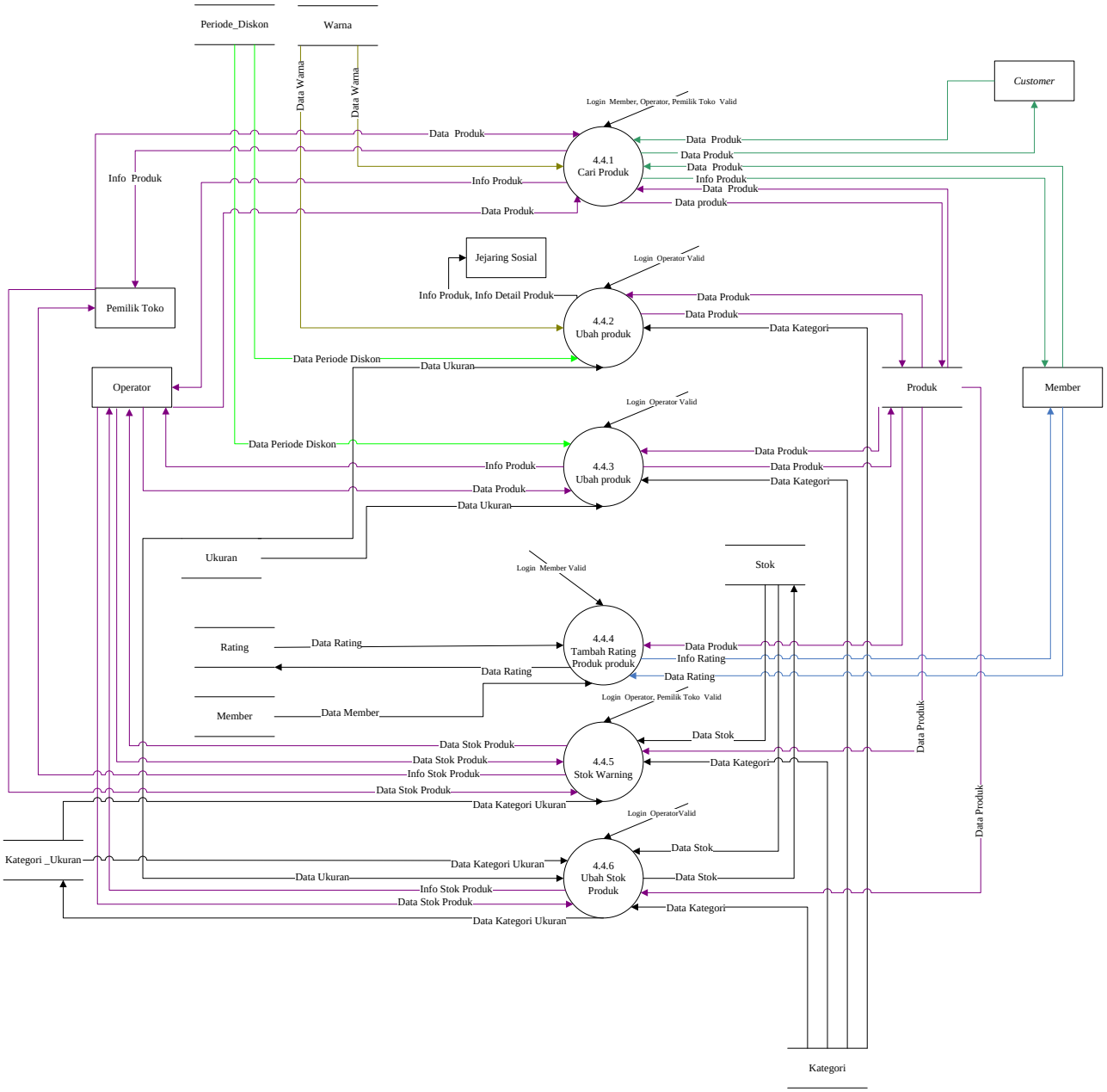
Diagram alir data level 3 proses 4.2 Pengelolaan Data Kategori, dilakukan oleh operator dan pemilik toko.



Gambar 3.16 Level 3 Proses 4.2 Pengelolaan Data Kategori

3.1.9.2.10 DFD Level 3 Proses 4.4 Pengelolaan Data Produk

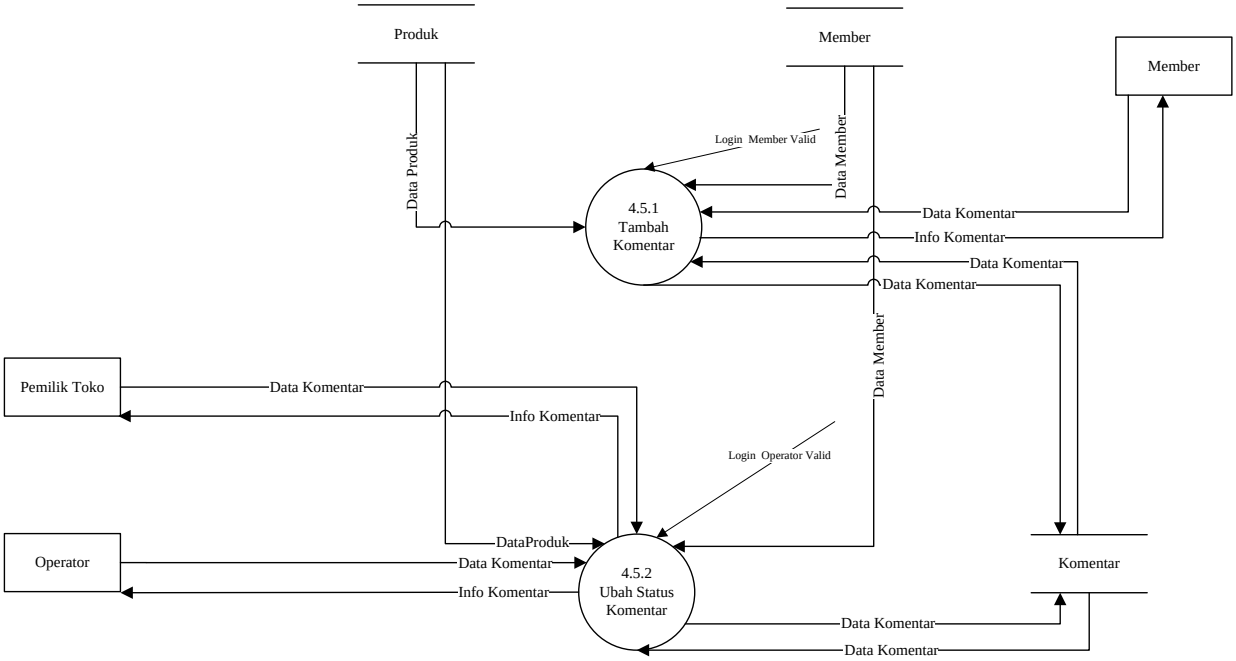
Diagram alir data level 3 proses 4.4 Pengelolaan Data Produk, dilakukan oleh *customer*, member, operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.17 Level 3 Proses 4.4 Pengelolaan Data Produk

3.1.9.2.11 DFD Level 3 Proses 4.5 Pengelolaan Data Komentar

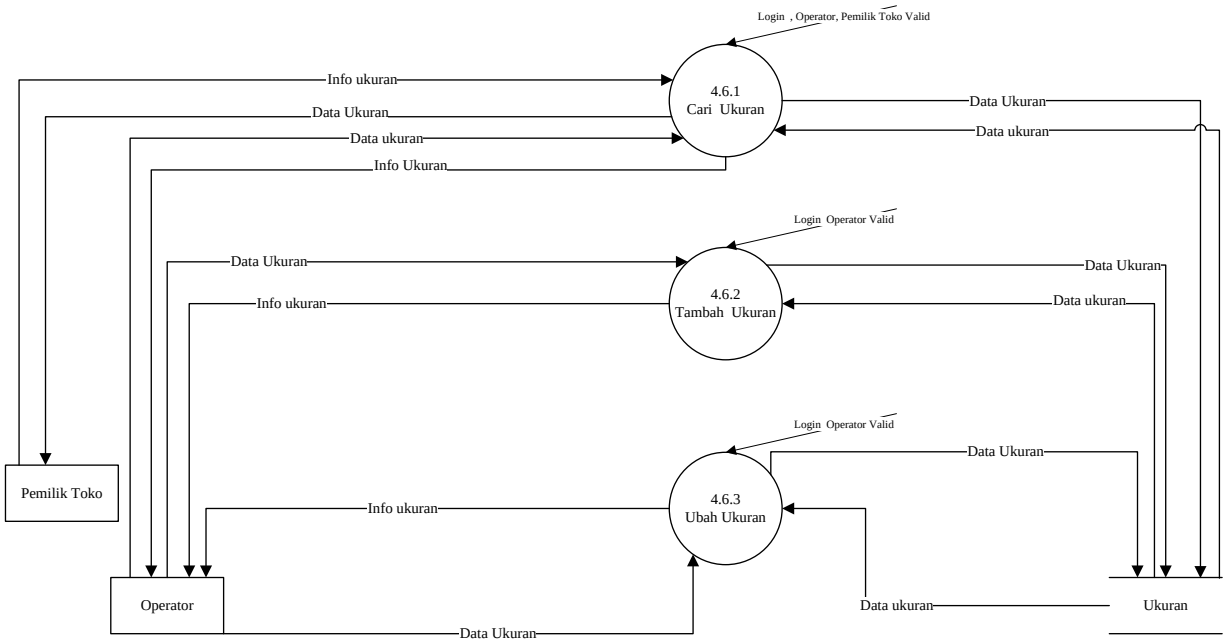
Diagram alir data level 3 proses 4.5 Pengelolaan Data Komentar, dilakukan oleh member, operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.18 Level 3 Proses 4.5 Pengelolaan Komentar

3.1.9.2.12 DFD Level 3 Proses 4.6 Pengelolaan Data Ukuran

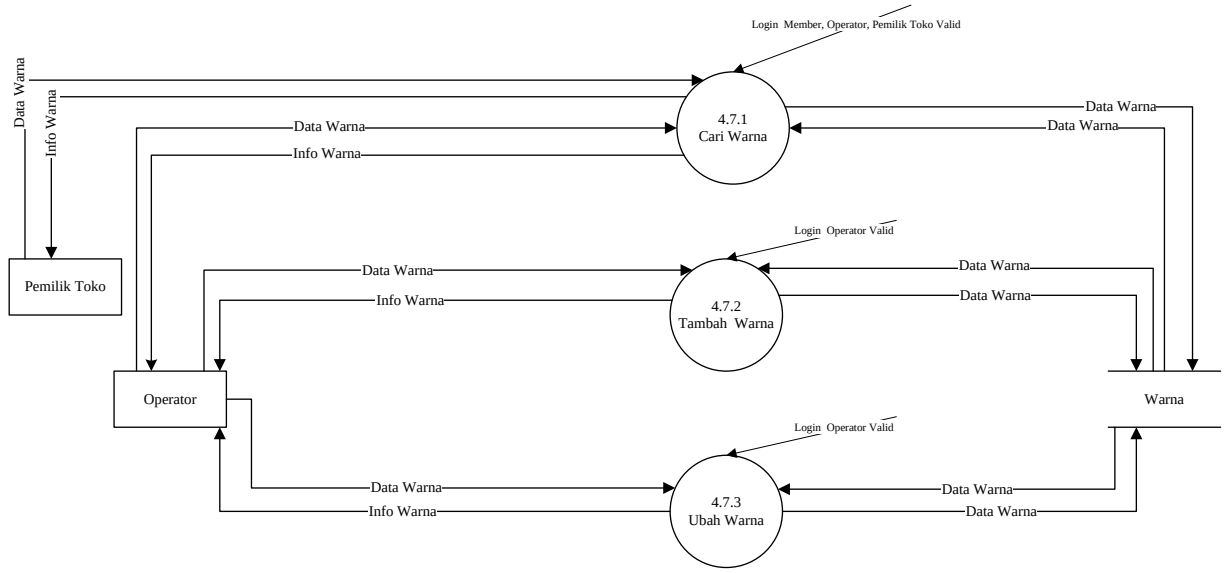
Diagram alir data level 3 proses 4.6 Pengelolaan Data Ukuran, dilakukan oleh operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.19 Level 3 Proses 4.6 Pengelolaan Data Ukuran

3.1.9.2.13 DFD Level 3 Proses 4.7 Pengelolaan Data Warna

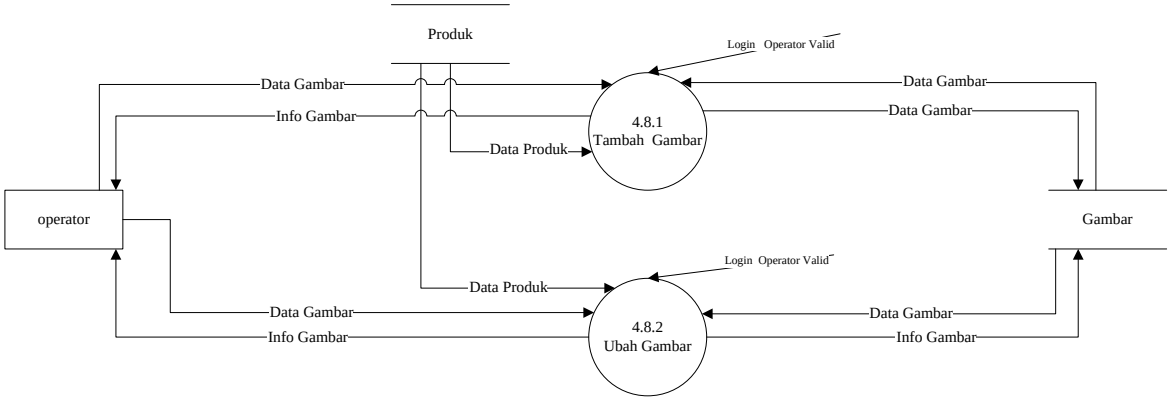
Diagram alir data level 3 proses 4.7 Pengelolaan Data Warna, dilakukan oleh operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.20 Level 3 Proses 4.7 Pengelolaan Data Warna

3.1.9.2.14 DFD Level 3 Proses 4.8 Pengelolaan Data Gambar

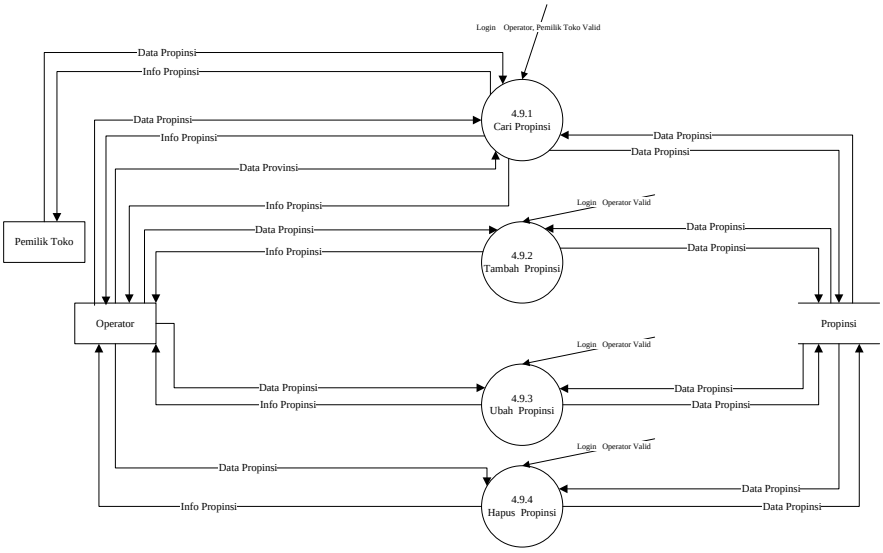
Diagram alir data level 3 proses 4.8 Pengelolaan Data Gambar, dilakukan oleh operator.



Gambar 3.21 Level 3 Proses 4.8 Pengolahan Data Gambar

3.1.9.2.15 DFD Level 3 Proses 4.9 Pengelolaan Data Propinsi

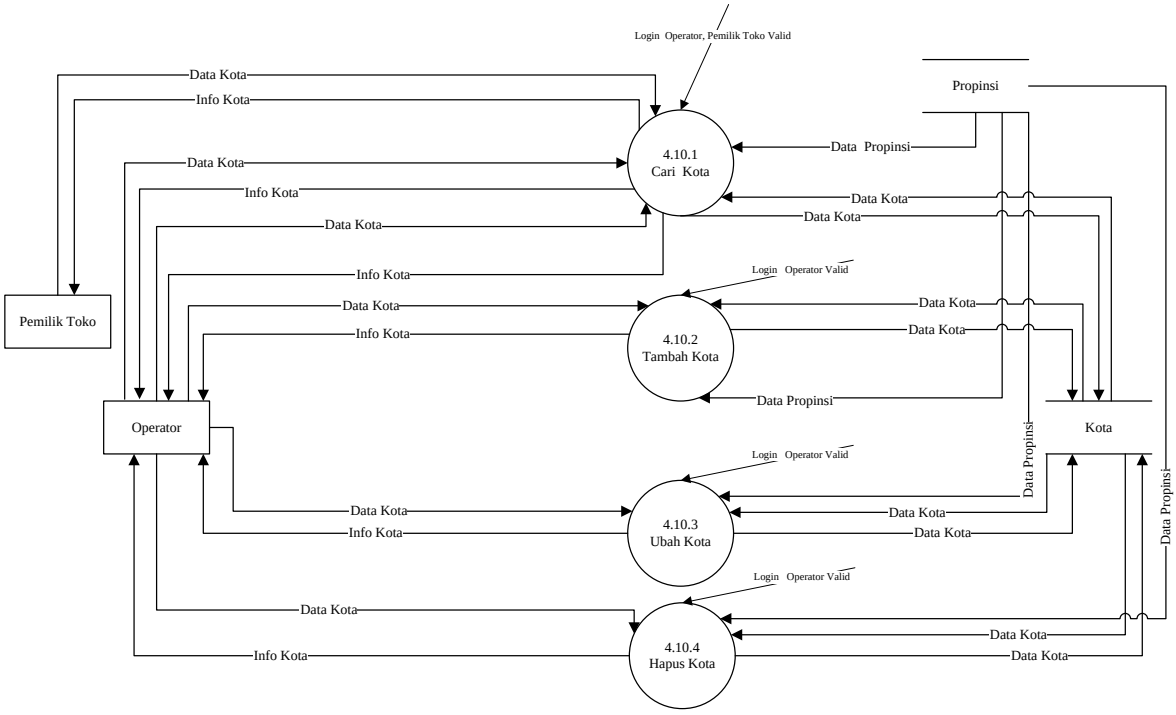
Diagram alir data level 3 proses 4.9 Pengelolaan Data Propinsi, dilakukan oleh operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.22 Level 3 Proses 4.9 Pengelolaan Data Propinsi

3.1.9.2.16 DFD Level 3 Proses 4.10 Pengelolaan Data Kota

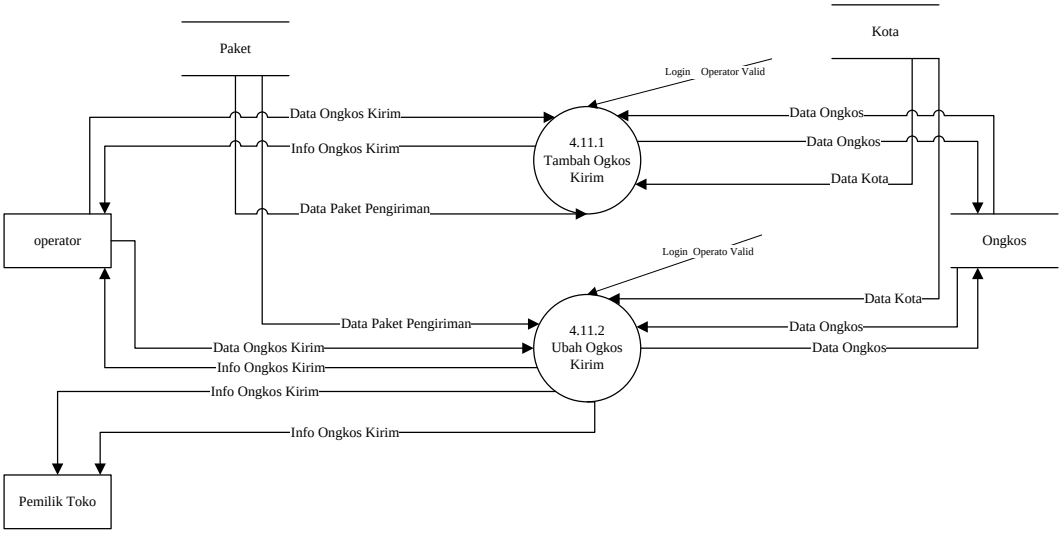
Diagram alir data level 3 proses 4.10 Pengelolaan Data Kota, dilakukan oleh operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.23 Level 3 Proses 4.10 Pengelolan Data Kota

3.1.9.2.17 DFD Level 3 Proses 4.11 Pengelolaan Data Ongkos Kirim

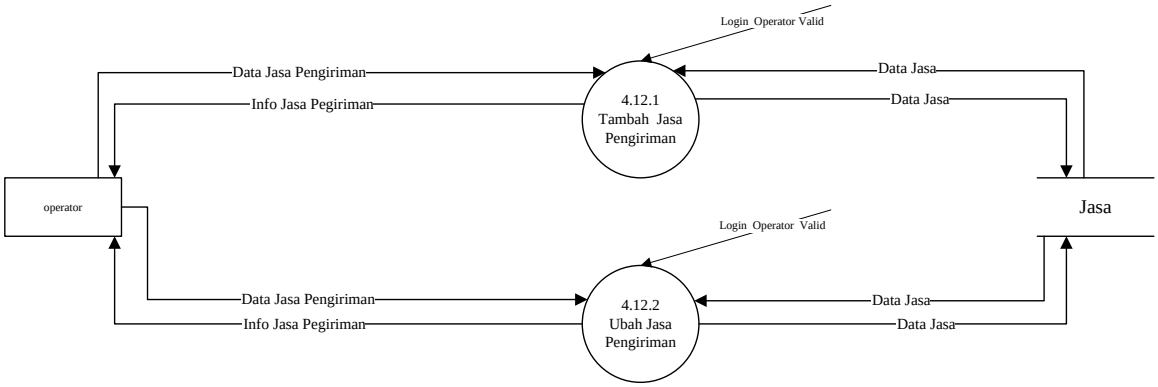
Diagram alir data level 3 proses 4.11 Pengelolaan Data Ongkos Kirim, dilakukan oleh operator.



Gambar 3.24 Level 3 Proses 4.11 Pengelolaan Data Ongkos Kirim

3.1.9.2.18 DFD Level 3 Proses 4.12 Pengelolaan Data Jasa Pengiriman

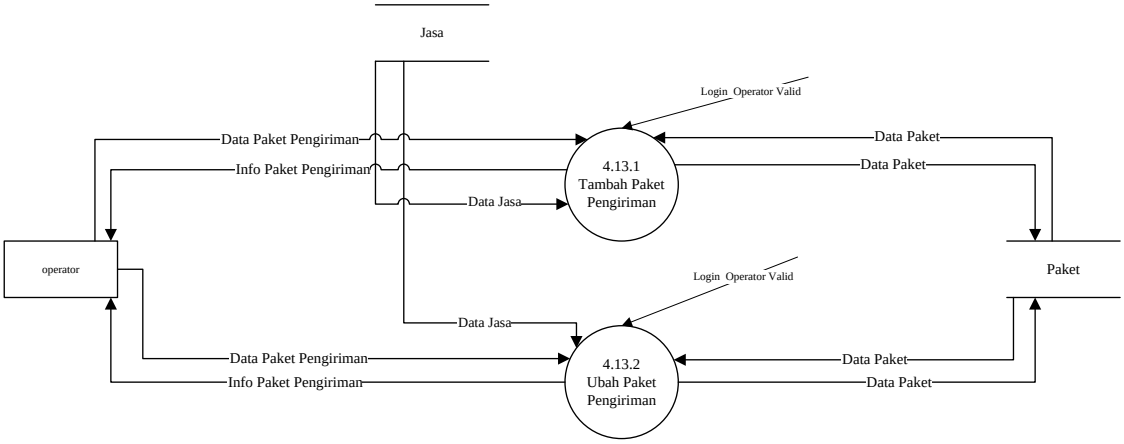
Diagram alir data level 3 proses 4.12 Pengolahan Data Jasa Pengiriman, operator.



Gambar 3.25 Level 3 Proses 4.12 Pengelolaan Data Jasa Pengiriman

3.1.9.2.19 DFD Level 3 Proses 4.13 Pengelolaan Data Paket Pengiriman

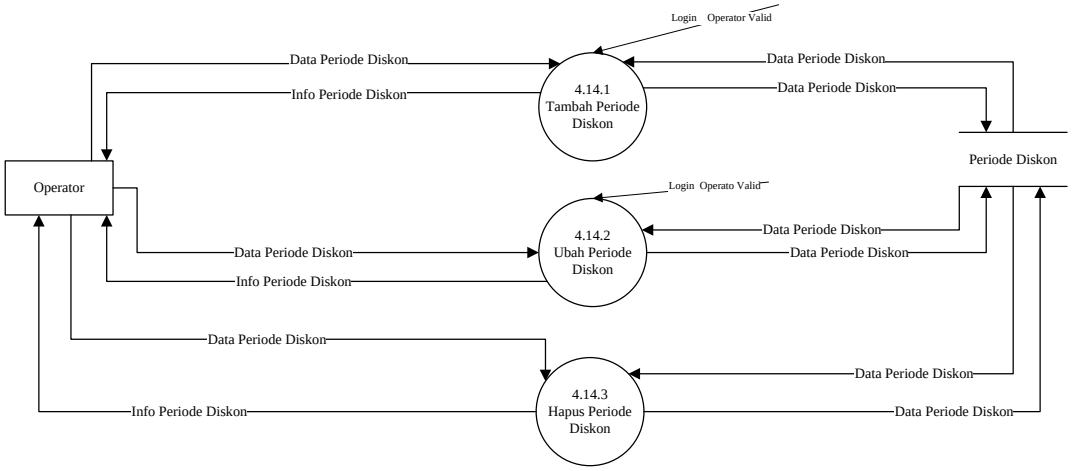
Diagram alir data level 3 proses 4.13 Pengelolaan Data Paket Pengiriman, dilakukan oleh operator.



Gambar 3.26 Level 3 Proses 4.13 Pengelolaan Data Paket Pengiriman

3.1.9.2.20 DFD Level 3 Proses 4.14 Pengelolaan Data Periode Diskon

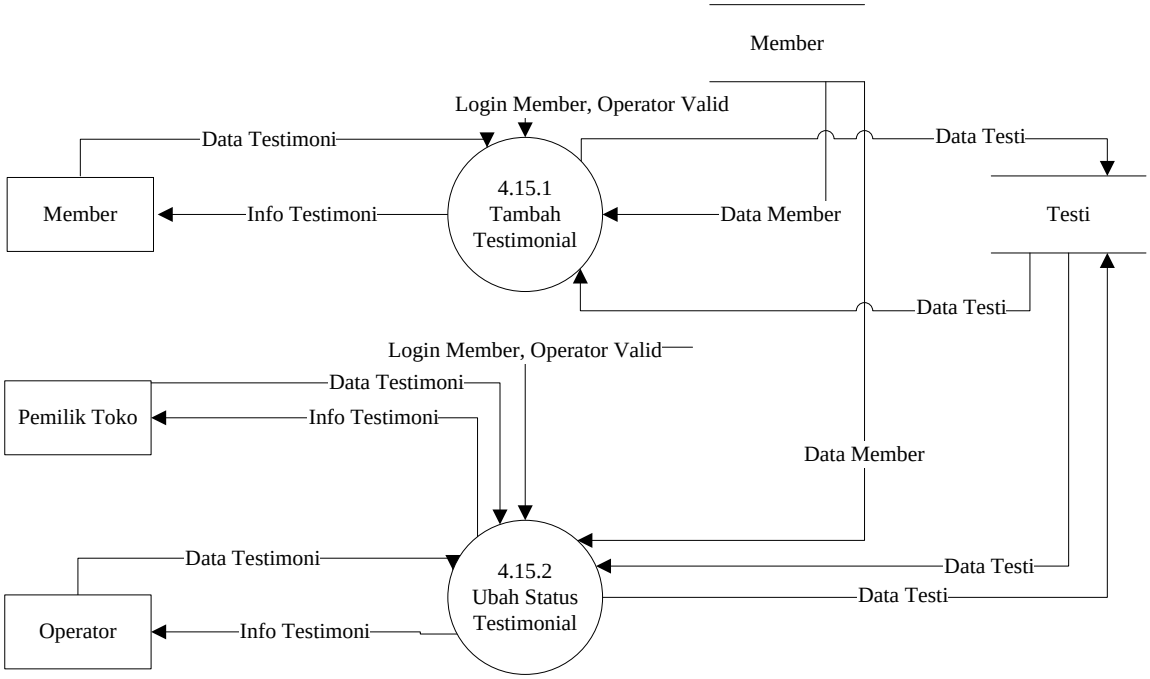
Diagram alir data level 3 proses 4.14 Pengolahan Data Periode Diskon oleh operator.



Gambar 3.27 Level 3 Proses 4.14 Pengelolaan Data Periode Diskon

3.1.9.2.21 DFD Level 3 Proses 4.15 Pengelolaan Data Testimonial

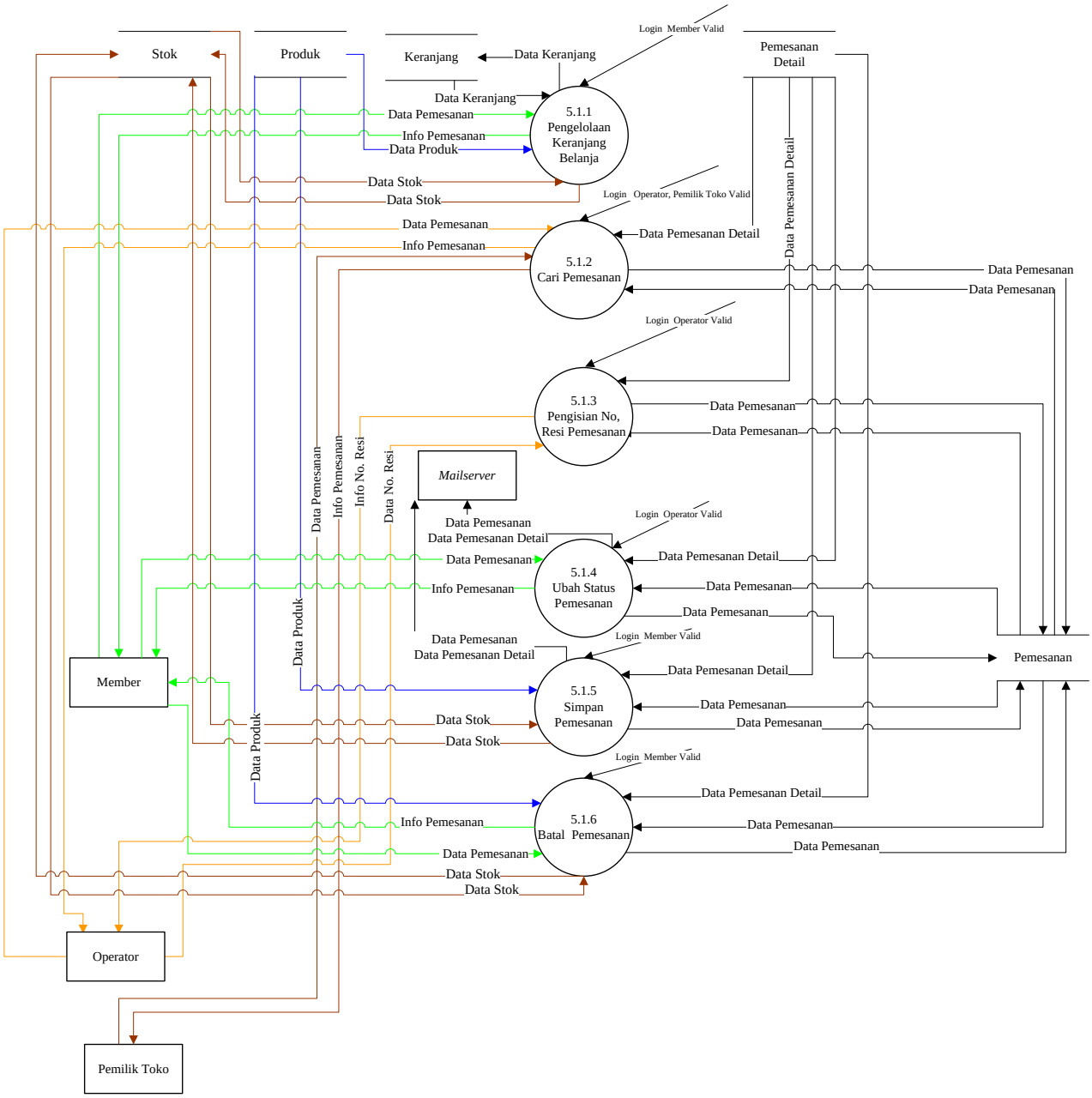
Diagram alir data level 3 proses 4.15 Pengolahan Data Testimonial oleh member, dan operator.



Gambar 3.28 Level 3 Proses 4.15 Pengelolaan Data Testimonial

3.1.9.2.22 DFD level 3 Proses 5.1 Pengelolaan Data Pemesanan

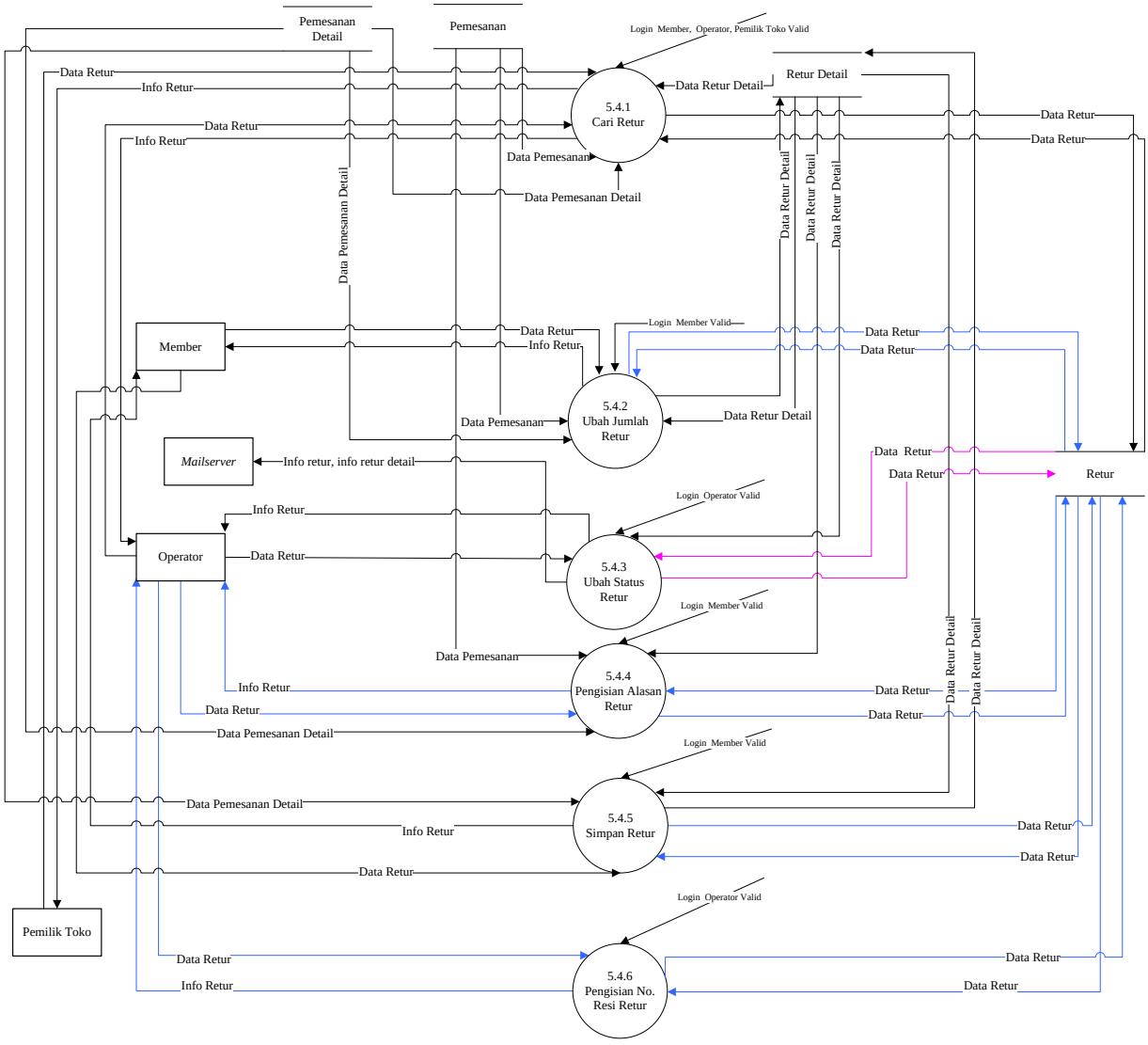
Diagram alir data level 3 proses 5.1 Pengelolaan Data Pemesanan, dilakukan oleh member, operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.29 Level 3 Proses 5.1 Pengelolan Data Pemesanan

3.1.9.2.23 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengelolaan Data Retur

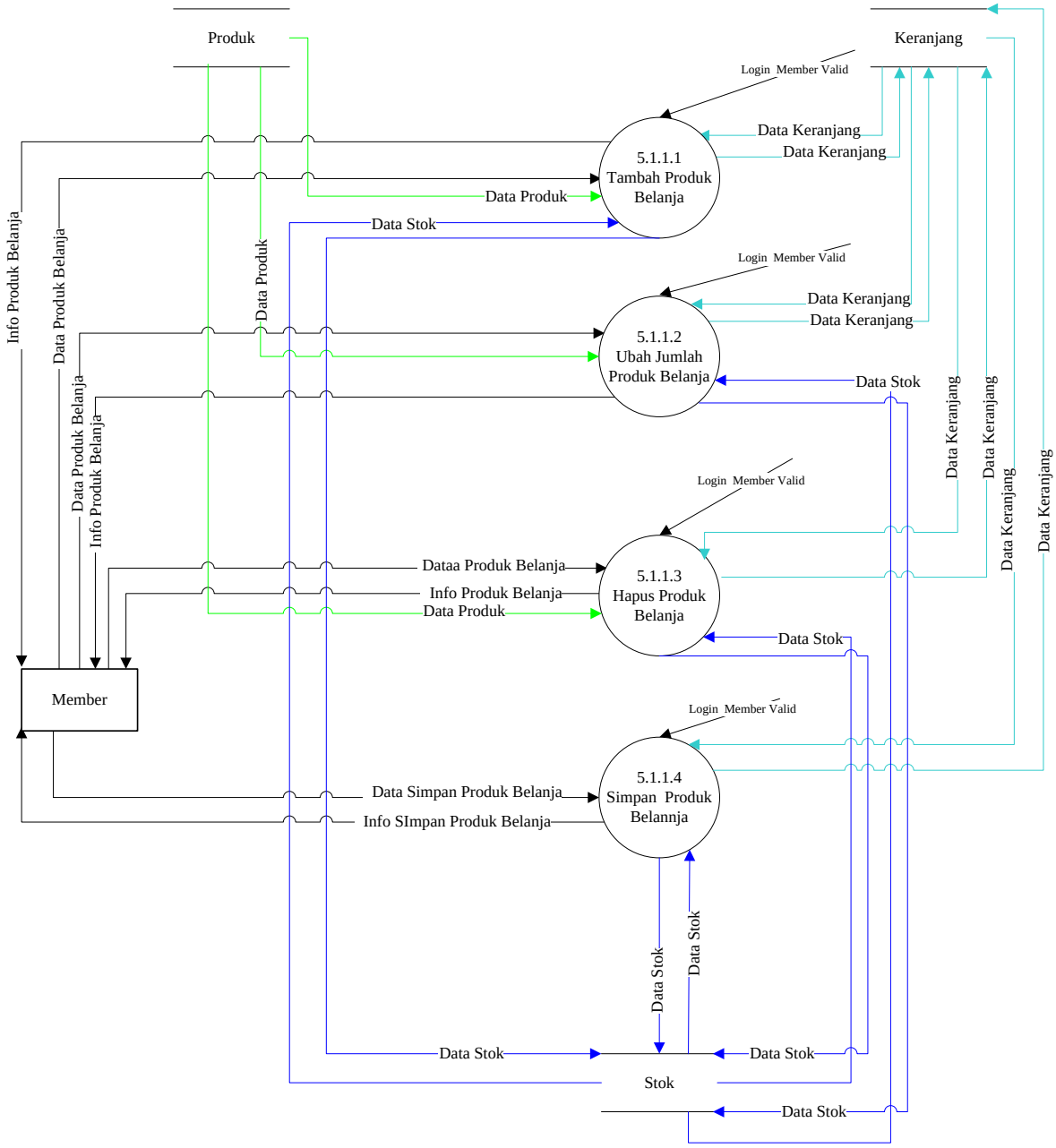
Diagram alir data level 3 proses 5.4 Pengelolaan Data Retur, dilakukan member, operator, dan pemilik toko.



Gambar 3.30 Level 3 Proses 5.4 Pengelolaan Data Retur

3.1.9.2.24 DFD Level 4 Proses 5.1.1 Pengelolaan Keranjang Belanja

Diagram alir data level 4 proses 5.1.1 Pengelolaan Keranjang Belanja, dilakukan operator dan member.



Gambar 3.31 Level 4 Proses 5.1.1 Pengelolaan Keranjang Belanja

3.1.9.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel 3.9 sebagai berikut :

Tabel 3.9 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.1
	Nama	Registrasi
	Source	*Customer*
	Input	Data Registrasi
	Output	Info Registrasi
	Destination	*Customer*, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Sistem akan menampilkan *form* data registrasi. 2. *Customer* mengisi *form* pendaftaran member. 3. *Customer* memasukan data registrasi. 4. Sistem akan memeriksa data registrasi yang dimasukan oleh member. 5. Jika data sudah diisi dan masih ada *field* yang kosong maka sistem akan menampilkan pesan *field* harus diisi. 6. Jika data yang dimasukkan benar dan tidak ada *field* yang kosong maka sistem akan menyimpan data registrasi ke dalam *database.* 7. Jika data yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
2	No. Proses	1.2
	Nama	Aktivasi
	Source	*Customer, Mailserver*
	Input	Data Aktivasi akun
	Output	Info member, Info kode aktivasi
	Destination	*Customer, Mailserver*
	Logika Proses	1. Sistem akan mengirimkan link pengaktifan akun ke *mailserver customer*. 2. Jika *Customer* meng-klik link pengaktifan maka sistem akan mengubah status akun member menjadi aktif.
3	No. Proses	2

	Nama	Input Login
	Source	Member, Operator, Pemilik Toko
	Input	Data login member, Data login pemilik toko, Data login operator
	Output	Info login, Info login pemilik toko, Info login operator
	Destination	Member, Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan *form* login. 2. Member, operator, pemilik toko memasukan data login pada menu login. 3. Sistem akan memeriksa data login yang dimasukan ke dalam *database*. 4. Jika data input login member yang dimasukan benar maka sistem akan menampilkan halaman member. 5. Jika data input login operator yang dimasukan benar maka sistem akan menampilkan halaman operator. 6. Jika data input login pemilik toko yang dimasukan benar maka sistem akan menampilkan halaman pemilik toko. 7. Jika data input login member, operator, dan pemilik toko yang dimasukan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
4	No. Proses	3.1
	Nama	Verifikasi *email*
	Source	Member, Operator, Pemilik pemilik toko
	Input	Data *email* member, Data *email* operator, Data *email* pemilik pemilik toko
	Output	Info password member, password operator, password pemilik toko.
	Destination	Member, Operator, Pemilik Toko, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Member, operator, pemilik toko masuk ke menu lupa kata sandi. 2. Sistem akan menampilkan *form* lupa kata sandi. 3. Member, operator, pemilik toko memasukan *email* pada *form* lupa kata sandi. 4. Sistem akan memeriksa *email* yang ada didalam *database*. 5. Jika *email* member, operator, atau pemilik toko yang diinputkan benar maka sistem akan mengirimkan info link

		pembuatan kata sandi baru ke *mailserver*. 6. Jika *email* member, operator, atau pemilik toko yang diinputkan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 7. Member, operator, pemilik toko memasukan data kata sandi baru. 8. Jika data sandi baru yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan ke dalam *database.* 9. Jika data sandi baru yang dimasukan salah dan terdapat *field* yang kosong maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
5	No. Proses	3.1
	Nama	Kirim Kata Sandi
	Source	Member, Operator, Pemilik pemilik toko
	Input	Data *email* member, Data *email* operator, Data *email* pemilik pemilik toko
	Output	Info password member, password operator, password pemilik toko.
	Destination	Member, Operator, Pemilik Toko, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Sistem akan mengirimkan *link* kata sandi ke *mailserver.* 2. Member, operator, pemilik toko masuk *email untuk* mengklik *link* kata sandi. 3. Member, operator, pemilik toko memasukkan kata sandi baru. 4. Jika kata sandi sesuai dengan ulang kata sandi maka sistem akan menyimpan kedalam *database* 5. Jika kata sandi tidak sesuai dengan ulang kata sandi maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
6	No. Proses	4.1.1
	Nama	Cari *User*
	Source	Operator, Pemlik Toko
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Member, Operator
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke halaman pengelolaan member. 2. Sistem akan menampilkan data user yang ada di dalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* data cari

		user. 4. Operator atau pemilik toko memasukan data *user* yang dicari. 5. Sistem akan memeriksa data *user* yang dimasukan ke dalam *databae*. 6. Jika data *user* yang dimasukan benar maka sistem akan menampilkan data *user* yang dicari. 7. Jika data *user* yang dicari tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data *user* yang dicari.
7	No. Proses	4.1.2
	Nama	Ubah Profile
	Source	Member, Pemilik toko
	Input	Data Member, Data Pegawai
	Output	Info Member, Info Pegawai
	Destination	Member, Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu profile. 2. Pemilik toko masuk ke menu profile atau kelola operator untuk mengubah data profile. 3. Sistem akan menampilkan data profile yang ada didalam *database*. 4. Sistem akan menampilkan *form* ubah profil. 5. Member, pemilik toko mengubah data profile. Untuk pemiliki toko dapat mengubah data profile operator. 6. Sistem akan memeriksa data yang dimasukan ke dalam *databae*. 7. Jika data profile selesai diubah sesuai dan tidak terdapat *field* yang kosong maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*. 8. Jika data profile selesai diubah sesuai dan terdapat *field* yang kosong maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 9. Jika data profile selesai diubah tidak sesuai dan terdapat *field* yang kosong maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
8	No. Proses	4.1.3
	Nama	Tambah *User*
	Source	Pemilik Toko
	Input	Data Pegawai
	Output	Info Pegawai

	Destination	Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Pemilik toko masuk ke menu pengelolaan operator untuk menambah data operator. 2. Sistem akan menampilkan data operator yang terdapat di dalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah data operator. 4. Pemilik toko memasukan data operator baru. 5. Sistem akan memeriksa data operator yang terdapat di dalam *database*. 6. Jika data yang dimasukan sudah ada maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 7. Jika data operator benar maka sistem akan menyimpan data ke dalam *database*.
9	No. Proses	4.1.4
	Nama	Ubah Status *User*
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Member, Data Pegawai
	Output	Info Member, Info Pegawai
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan member untuk mengubah status member. 2. Sistem akan menampilkan data status member yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah status member 4. Pemilik toko masuk ke menu pengelolaan operator untuk mengubah status operator. 5. Sistem akan memeriksa data status *user* yang ada di dalam *database*. 6. Jika operator mengubah status member *ban*/*unbanned* maka sistem akan menyimpan perubahan status ke dalam *database*. 7. Jika pemilik toko mengubah status operator aktif/tidak aktif maka sistem akan menyimpan perubahan status ke dalam *database*.
10	No. Proses	4.1.5
	Nama	Ganti Kata Sandi
	Source	Member, Pemilik Toko
	Input	Data Member, Data Pegawai

	Output	Info Member, Info Pegawai
	Destination	Member, Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu ubah kata sandi . 2. Pemilik toko masuk ke menu profile atau pengelolaan operator. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah kata sandi. 4. Member, pemilik toko, operator memasukan data kata sandi lama dan kata sandi baru. 5. Sistem akan memeriksa kata sandi yang ada didalam *database*. 6. Jika data kata sandi yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*. 7. Jika data kata sandi yang dimasukan salah dan ada *field* yayng kosong maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
11	No. Proses	4.2.1
	Nama	Cari Kategori
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke halaman pengelolaan kategori. 2. Sistem menampilkan data kategori yang ada di daialm *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* cari data kategori. 4. Operator, pemilik toko memasukan data kategori yang dicari. 5. Sistem akan memeriksa data kategori yang ada di dalam *database*. 6. Jika data kategori yang dimasukan benar maka sistem akan menampilkan data kategori yang dicari. 7. Jika data kategori yang dicari tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data kategori yang dicari.
12	No. Proses	4.2.2
	Nama	Tambah Kategori
	Source	Operator
	Input	Data Kategori

	Output	Info Kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan kategori. 2. Sistem akan menampilkan data kategori yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah kategori. 4. Operator memasukan data kategori baru. 5. Sistem akan memeriksa data kategori yang ad di dalam *database*. 6. Jika data kategori yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data kategori ke dalam *database*. 7. Jika data kategori yang dimasukan sudah ada maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
13	No. Proses	4.2.3
	Nama	Ubah Kategori
	Source	Operator
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu kategori. 2. Sistem akan menampilkan data kategori yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah kategori. 4. Operator mengubah data kategori. 5. Sistem akan memeriksa data kategori yang ada di dalam *database*. 6. Jika data kategori yang diubah benar maka sistem akan menyimpan data kategori ke dalam *database*. 7. Jika data kategori yang diubah salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
14	No. Proses	4.3
	Nama	Ubah Kategori Ukuran
	Source	Operator
	Input	Data Kategori Ukuran, Data Kategori, Data Ukuran
	Output	Info Kategori Ukuran, Info Kategori, Info Ukuran
	Destination	Operator

	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu kategori ukuran. 2. Sistem akan menampilkan data kategori ukuran yang ada di dalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah kategori ukuran 4. Operator mengubah data kategori ukuran. 5. Sistem akan memeriksa data kategori ukuran yang ada didalam *database*. 6. Jika data kategori ukuran yang diubah benar maka sistem akan menyimpan data kategori ke dalam *database*. 7. Jika data kategori ukuran yang diubah salah maka sistem akan menaampilkan pesan kesalahan.
15	No. Proses	4.4.1
	Nama	Cari Produk
	Source	*Customer*, Member Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Produk, Data Warna
	Output	Info Produk, Info Warna
	Destination	*Customer*, Member Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. *Customer*, member memasukan data produk yang akan dicari pada menu halaman aplikasi. 2. Operator, pemilik toko masuk ke halaman pengelolaan produk untuk mencari data produk. 3. Sistem akan menampilkan data produk yang ada didalam *database*. 4. Sistem akan menampilkan *form* cari data produk. 5. *Customer*, member, operator, pemilik toko memasukan data produk yang akan dicari. 6. Sistem akan memeriksa data produk yang ada didalam *database*. 7. Jika data produk yang dicari tersedia maka sistem akan menampilkan data produk yang ada dalam *database*. 8. Jika data produk yang dicari tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data produk yang dicari.
16	No. Proses	4.4.2
	Nama	Tambah Produk
	Source	Operator
	Input	Data Produk, Data Kategori, Data

		Periode_Diskon, Data Warna
	Output	Info Produk, Info Kategori, Info Periode_Diskon, Info Warna
	Destination	Operator, Jejaring Sosial
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan produk. 2. Sistem akan menampilkan data produk, data produk detail yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah produk. 4. Operator memasukan data produk baru dan data produk detail. 5. Jika data produk dan data produk detail yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data produk ke dalam *database* dan mengirimkan data produk baru ke jejaring sosial. 6. Jika data produk dan data produk detaik yang dimasukan sudah ada maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
17	No. Proses	4.4.3
	Nama	Ubah Produk
	Source	Operator
	Input	Data Produk, Data Kategori, Data Periode_Diskon, Data Warna
	Output	Info Produk, Info Kategori, Info Periode_Diskon, Info Warna
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih produk yang akan diubah. 2. Sistem akan menampilkan data produk, data produk detail yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah produk dan produk detail. 4. Operator mengubah data produk dan data produk detail. 5. Sistem akan memeriksa data produk dan data produk detail yang ada didalam *database*. 6. Jika data produk yang diubah benar maka sistem akan menyimpan data produk ke dalam *database*. 7. Jika data produk yang diubah salah maka sistem akan menampilkan pesan

		kesalahan.
18	No. Proses	4.4.4
	Nama	Tambah Rating Produk
	Source	Operator
	Input	Data Rating, Data Produk, Data Member
	Output	Info Rating, Info Produk, Info Member
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Member memilih produk yang yang sudah dibeli. 2. Sistem akan menampilkan data produk, data produk detail, dan data rating yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan skala rating bergambar bintang untuk menambahakan data rating. 4. Member menambahkan data rating. 5. Sistem akan memeriksa data rating ada didalam *database*. 6. Jika data rating yang ditambahkan benar maka sistem akan menyimpan data rating ke dalam *database*. 7. Jika data rating yang ditambahkan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
19	No. Proses	4.4.5
	Nama	Stok Warning Produk
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Produk, Data Stok
	Output	Info Produk, Info Stok
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke menu data master. 2. Operator, pemilik toko memilih menu stok warning produk. 3. Sistem akan menampilkan data stok warning produk yang ada didalam *database*. 4. Jika data stok warning produk tersedia maka sistem akan menampilkan data stok warning produk. 5. Jika data komentar tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan stok warning produk.
20	No. Proses	4.4.6
	Nama	Ubah Stok Produk

	Source	Operator
	Input	Data Produk, Data Stok, Data Kategori Ukuran
	Output	Info Produk, Info Stok, Info Kategori Ukura
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu data master. 2. Operator memilih menu ubah stok . 3. Sistem akan menampilkan data stok yang ada didalam *database*. 4. Jika data stok produk tersedia maka sistem akan menampilkan data stok. 5. Jika data stok tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data stok. 6. Operator memilih ukuran untuk memasukkan stok kemudian disaimpan kedalam *database*. 7. Jika data stok yang diisikan benar maka sistem akan menyimpan data stok ke dalam *database*. 8. Jika data stok yang diisikan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
21	No. Proses	4.5.1
	Nama	Tambah Komentar
	Source	Member
	Input	Data Komentar, Data Produk, Data Member
	Output	Info Komentar, Info Produk, Info Member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memilih produk dan produk detail yang akan ditambahkan komentar. 2. Sistem akan menampilkan data produk, produk detail, data komentar didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* komentar. 4. Member memasukan data komentar baru. 5. Sistem akan menampilkan data komentar yang ada didalam *database*. 6. Jika data komentar ditambah maka sistem akan menyimpannya data komentar ke dalam *database*. 7. Jika data komentar tidak ditambah maka sistem tidak akan menyimpan data komentar ke dalam *database*.
22	No. Proses	4.5.2
	Nama	Ubah Status Komentar

	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Komentar, Data Produk, Data Member
	Output	Info Komentar, Info Produk, Info Member
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator masuk menu pengelolaan komentar produk untuk mengubah status data komentar. 2. Sistem akan menampilkan data produk, produk detail, data komentar yang ada didalama *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* data produk dan produk detail untuk mengubah status komentar member. 4. Operator mengubah status data komentar. 5. Sistem akan memeriksa data komentar yang ada di dalam *database*. 6. Jika data status komentar tidak tampil maka sistem akan menampilkan data komentar yang ada didalam *database*. 7. Jika data status komentar tampil maka sistem tidak akan menampilkan data komentar yang ada didalam *database*.
23	No. Proses	4.6.1
	Nama	Cari Ukuran
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Ukuran
	Output	Info Ukuran
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke halaman pengelolaan ukuran untuk mencari data ukuran. 2. Sistem akan menampilkan data ukuran yang ada di dalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* cari data ukuran. 4. Operator, pemilik toko memasukan data ukuran yang akan dicari. 5. Sistem akan memeriksa data ukuran yang dimasukan ke dalam *databae*. 6. Jika data ukuran yang dimasukan benar maka sistem akan menampilkan data ukuran yang dicari. 7. Jika data ukuran yang dicari tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data ukuran yang dicari.
24	No. Proses	4.6.2

	Nama	Tambah Ukuran
	Source	Operator
	Input	Data Ukuran
	Output	Info Ukuran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan ukuran. 2. Sistem akan menampilkan data ukuran yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah ukuran. 4. Sistem akan menampilkan data tambah ukuran yang ada didalam *database*. 5. Operator memasukan data ukuran baru. 6. Sistem akan memeriksa data ukuran yang ada di dalam *database*. 7. Jika data ukuran yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data ukuran ke dalam *database*. 8. Jika data ukuran yang ditambahkan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
25	No. Proses	4.6.3
	Nama	Ubah Ukuran
	Source	Operator
	Input	Data Ukuran
	Output	Info Ukuran
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu pengelolaan ukuran untuk mengubah ukuran.Sistem akan menampilkan data ukuran yang ada didalam *database*. 2. Sistem akan menampilkan *form* ubah ukuran. 3. Operator mengubah data ukuran. 4. Sistem akan memeriksa data ukuran yang ada didalam *database*. 5. Jika data ukuran yang diubah benar maka sistem akan menyimpan data ukuran ke dalam *database*. 6. Jika data ukuran yang diubah salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
26	No. Proses	4.7.1
	Nama	Cari Warna
	Source	Operator, Pemilik Toko

	Input	Data Warna
	Output	Info Warna
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke menu pengelolaan warna mencari data warna. 2. Sistem menampilkan data warna yang ada didalam *database*. 3. Sistem menampilkan *form* cari warna. 4. Operator, pemilik toko memasukan data warna yang akan dicari. 5. Sistem akan memeriksa data warna yang ada di dalam *database*. 6. Jika warna yang dicari tersedia maka akan tampil warna yang dicari. 7. Jika data warna yang dicari tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data warna yang dicari.
27	No. Proses	4.7.2
	Nama	Tambah Warna
	Source	Operator
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan warna. 2. Sistem akan menampilkan data tambah warna yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah warna. 4. Operator memasukan data warna baru. 5. Sistem akan memeriksa data warna yang ada didalam *database*. 6. Jika data warna yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data warna ke dalam *database*. 7. Jika data warna yang ditambahkan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
28	No. Proses	4.7.3
	Nama	Ubah Warna
	Source	Operator
	Input	Data Warna
	Output	Info Warna
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu warna untuk

		mengubah warna. 2. Sistem akan menampilkan data warna yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah warna. 4. Operator mengubah data warna. 5. Sistem akan memeriksa data warna yang ada didalam *database*. 6. Jika data warna yang diubah benar maka sistem akan menyimpan data warna ke dalam *database*. 7. Jika data warna yang diubah salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
29	No. Proses	4.8.1
	Nama	Tambah Gambar
	Source	Operator
	Input	Data Gambar, Data Produk
	Output	Info Gambar, Info Produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan produk untuk menambah data gambar. 2. Sistem akan menampilkan data produk detail dan data gambar yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* produk detail untuk tambah gambar. 4. Operator memasukan data gambar yang akan ditambah. 5. Sistem akan memeriksa data gambar yang ada didalam *database*. 6. Jika data gambar yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data produk ke dalam *database*. 7. Jika data gambar yang dimasukan tidak sesuai maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
30	No. Proses	4.8.2
	Nama	Ubah Gambar
	Source	Operator
	Input	Data Gambar, Data Produk
	Output	Info Gambar, Info Produk
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu pengelolaan produk untuk mengubah data gambar. 2. Sistem akan menampilkan data produk

		detail dan data data gambar yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* produk detail untuk mengubah data gambar. 4. Operator mengubah data gambar. 5. Sistem akan memeriksa data gambar yang ada didalam *database*. 6. Jika data gambar lama diubah dengan gambar baru maka sistem akan menyimpan data gambar ke dalam *database*. 7. Jika data gambar lama diubah dengan gambar baru dan terdapat kesalahan maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
31	No. Proses	4.9.1
	Nama	Cari Propinsi
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke menu propinsi. 2. Sistem akan menampilkan data propinsi yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* cari propinsi. 4. Operator, pemilik toko memasukan data propinsi yang akan dicari. 5. Sistem akan memeriksa data propinsi didalam *database*. 6. Jika propinsi yang dicari tersedia maka akan tampil propinsi yang dicari. 7. Jika data propinsi yang dicari tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data propinsi yang dicari.
32	No. Proses	4.9.2
	Nama	Tambah Propinsi
	Source	Operator
	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan propinsi. 2. Sistem akan menampilkan data propinsi yang ada didalam *database*.

		3. Sistem akan menampilkan *form* tambah propinsi. 4. Operator memasukan data propinsi baru. 5. Sistem akan memeriksa data propinsi didalam *database*. 6. Sistem akan menampilkan *form* tambah propinsi. 7. Jika data propinsi yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data propinsi ke dalam *database*. 8. Jika data propinsi yang ditambahkan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
33	No. Proses	4.9.3
	Nama	Ubah Propinsi
	Source	Operator
	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu pengelolaan propinsi untuk mengubah propinsi. 2. Sistem akan menampilkan data propinsi yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah propinsi. 4. Operator memilih data propinsi yang akan diubah. 5. Sistem akan memeriksa data propinsi didalam *database*. 6. Jika data propinsi yang diubah benar maka sistem akan menyimpan data propinsi ke dalam *database*. 7. Jika data propinsi yang diubah salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
34	No. Proses	4.9.4
	Nama	Hapus Propinsi
	Source	Operator
	Input	Data Propinsi
	Output	Info Propinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu pengelolaan propinsi untuk menghapus data propinsi. 2. Sistem akan menampilkan data propinsi yang ada didalam *database*. 3. Operator memilih data propinsi yang

		akan dihapus. 4. Sistem akan memeriksa data propinsi didalam *database*. 5. Jika data propinsi yang dihapus berelasi dengan data lain maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 6. Jika data propinsi yang dihapus tidak berelasi dengan data lain maka sistem akan menghapus data propinsi yang ada didalam *database*.
35	No. Proses	4.10.1
	Nama	Cari Kota
	Source	Operator, Pemmilik Toko
	Input	Data Kota, Data Propinsi
	Output	Info Kota, Info Propinsi
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke menu kota. 2. Sistem akan menampilkan data kota yang ada didalam kota *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* cari kota. 4. Operator, pemilik toko memasukan data kota yang akan dicari. 5. Sistem akan memeriksa data propinsi didalam *database*. 6. Jika kota yang dicari tersedia maka akan tampil kota yang dicari. 7. Jika data kota yang dicari tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data kota yang dicari.
36	No. Proses	4.10.2
	Nama	Tambah Kota
	Source	Operator
	Input	Data Kota, Data Propinsi
	Output	Info Kota, Info Propinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan kota. 2. Sistem akan menampilkan data kota yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah kota. 4. Operator memasukan data kota baru. 5. Sistem akan memeriksa data propinsi didalam *database*. 6. Jika data kota yang dimasukan benar

		maka sistem akan menyimpan data kota ke dalam *database*. 7. Jika data kota yang ditambahkan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
37	No. Proses	4.10.3
	Nama	Ubah Kota
	Source	Operator
	Input	Data Kota, Data Propinsi
	Output	Info Kota, Info Propinsi
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu kota. 2. Sistem akan menampilkan data propinsi yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah kota. 4. Operator mengubah data kota. 5. Sistem akan memeriksa data kota yang ada didalam *database*. 6. Jika data kota yang diubah benar maka sistem akan menyimpan data kota ke dalam *database*. 7. Jika data kota yang diubah salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
38	No. Proses	4.10.4
	Nama	Hapus Kota
	Source	Operator
	Input	Data Propinsi, Data Kota
	Output	Info Propinsi, Data Kota
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu pengelolaan kota untuk menghapus data kota. 2. Operator memilih propinsi untuk menampilkan data kota yang ada di dalam *database*. 3. Operator memilih data kota yang akan dihapus. 4. Sistem akan menampilkan data kota yang ada didalam *database*. 5. Jika data kota yang dihapus berelasi dengan data lain maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 6. Jika data kota yang dihapus tidak berelasi dengan data lain maka sistem akan menghapus data kota yang ada didalam

		database.
39	No. Proses	4.11.1
	Nama	Tambah Ongkos Kirim
	Source	Operator
	Input	Data Ongkos Kirim, Data Kota, Data Paket
	Output	Info Ongkos Kirim, Info Kota, Data Paket
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan ongkos kirim. 2. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah ongkos kirim. 4. Operator memasukan data ongkos kirim baru. 5. Sistem akan memeriksa *form* data ongkos kirim yang ada didalam *database*. 6. Jika data ongkos kirim yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data ongkos kirim ke dalam *database*. 7. Jika data ongkos kirim yang ditambahkan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
40	No. Proses	4.11.2
	Nama	Ubah Ongkos Kirim
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Ongkos Kirim, Data Kota, Data Paket
	Output	Info Ongkos Kirim, Info Kota, Data Paket
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko memilih menu pengelolaan ongkos kirim. 2. Sistem akan menampilkan data ongkos kirim yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah ongkos kirim. 4. Operator, pemilik toko memilih kota untuk mengubah ongkos kirim ongkos kirim. 5. Sistem akan memeriksa data ongkos kirim yang ada didalam *database*. 6. Jika data ongkos kirim yang diubah benar maka sistem akan menyimpan data ongkos kirim ke dalam *database*. 7. Jika data ongkos kirim yang diubah salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.

41	No. Proses	4.11.1
	Nama	Tambah Jasa Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jasa
	Output	Info Jasa
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan jasa pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah jasa pengiriman. 4. Operator memasukan data jasa pengiriman baru. 5. Sistem akan memeriksa data jasa pengiriman yang ada didalam *database.* 6. Jika data jasa pengiriman yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data jasa pengiriman ke dalam *database*. 7. Jika data jasa pengiriman yang dimasukan sudah ada maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan
42	No. Proses	4.12.2
	Nama	Ubah Jasa Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Jasa
	Output	Info Jasa
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator memilih menu pengelolaan jasa pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman dana data paket pengiriman yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah jasa pengiriman. 4. Operator mengubah data jasa pengiriman. 5. Sistem akan memeriksa data jasa pengiriman yang ada didalam *database*. 6. Jika data kota yang diubah benar maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*. 7. Jika data kota yang diubah salah maka sistem menampilkan pesan kesalahan.
43	No. Proses	4.13.1
	Nama	Tambah Paket Pengiriman

	Source	Operator
	Input	Data Paket, Data Jasa
	Output	Info Paket, Info Jasa
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu jasa pengiriman untuk menambah data paket pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman dan data paket pengiriman yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah paket pengiriman 4. Operator memasukan data paket pengiriman baru. 5. Sistem akan memeriksa data paket pengiriman yang ada didalam *database.* 6. Jika data paket pengiriman yang dimasukan benar maka sistem akan menyimpan data paket pengiriman ke dalam *database*. 7. Jika data paket pengiriman yang dimasukan sudah ada maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
44	No. Proses	4.13.2
	Nama	Ubah Paket Pengiriman
	Source	Operator
	Input	Data Paket, Data Jasa
	Output	Info Paket, Info Jasa
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk menu pengelolaan jasa pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan data jasa pengiriman dan paket pengiriman yang ada diddalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *from* ubah paket pengiriman. 4. Operator mengubah data paket pengiriman. 5. Sistem akan memeriksa data paket pengiriman yang ada didalam *database.* 6. Jika data paket pengiriman yang diubah benar maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*. 7. Jika data paket pengiriman yang diubah salah maka sistem menampilkan pesan kesalahan.
45	No. Proses	4.14.1

	Nama	Tambah Periode Diskon
	Source	Operator
	Input	Data Periode Diskon
	Output	Info Periode Diskon
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu periode diskon. 2. Sistem akan menampilkan data periode diskon yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* tambah data periode diskon. 4. Operator memasukan data periode diskon baru. 5. Sistem akan memeriksa data periode diskon yang ada didalam *database* 6. Sistem akan menyimpan tambah testimonial yang dilakukan member ke dalam *database*. 7. Jika data testimonial tidak akan ditambahkan maka sistem tidak akan menyimpan ke dalam *database*.
46	No. Proses	4.14.2
	Nama	Ubah Periode Diskon
	Source	Operator
	Input	Data Periode Diskon
	Output	Info Periode Diskon
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk menu pengelolaan periode diskon. 2. Sistem akan menampilkan data periode diskon yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah periode diskon. 4. Operator mengubah data periode diskon. 5. Sistem akan memeriksa data periode diskon yang ada didalam *database*. 6. Jika data periode diskon benar maka sistem akan disimpan ke dalam *database*. 7. Jika data periode diskon salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
47	No. Proses	4.14.3
	Nama	Hapus Periode Diskon
	Source	Operator
	Input	Data Periode Diskon
	Output	Info Periode Diskon

	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk menu pengelolaan periode diskon. 2. Sistem akan menampilkan data periode diskon yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah periode diskon. 4. Operator menghapus data periode diskon. 5. Sistem akan memeriksa data periode diskon yang ada didalam *database*. 6. Jika data periode diskon ada maka sistem akan menghapus data yang ada di dalam *database*. 7. Jika data periode diskon berelasi dengan database lain maka sistem tidak akan menghapus data periode diskon.
48	No. Proses	4.15.1
	Nama	Tambah Testimonial
	Source	Member
	Input	Data Testi, Data Member
	Output	Info Testi, Info Member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu halaman member. 2. Sistem akan menampilkan data testimony yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* testimonial. 4. Member memasukan data testimonial baru. 5. Sistem akan menyimpan tambah testimonial yang dilakukan member ke dalam *database*. 6. Jika data testimonial tidak akan ditambahkan maka sistem tidak akan menyimpan ke dalam *database*.
49	No. Proses	4.15.2
	Nama	Ubah Status Testimonial
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Testi, Data Member
	Output	Info Testi, Info Member
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk menu pengelolaan testimonial. 2. Sistem akan menampilkan data testimonial untuk mengubah status

		testimonial tampil atau tidak tampil. 3. Sistem akan menampilkan *form* ubah testimonial. 4. Operator, pemilik toko mengubah status data testimonial tampil atau tidak tampil. 5. Sistem akan memeriksa data testimonial yang ada didalam *database*. 6. Jika data testimonial tersedia maka sistem akan mengubah tampil atau tidak tampil.
50	No. Proses	5.1
	Nama	Pemesanan
	Source	Member, Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail, Data Keranjang, Data Produk, Data Stok
	Output	Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail, Info Keranjang, Info Produk, Info Stok
	Destination	Member, Operator, Pegawai Toko, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Member, operator, pegawai toko masuk ke menu pemesanan. 2. Sistem akan menampilkan data pemesanan yang ada didalam *database*. 3. Sistem akan menampilkan *form* cari data pemesanan, dan *form* ubah status pemesanan 4. Operator, pegawai toko memasukan data pemesanan yang akan dicari. 5. Sistem akan memeriksa data pemesanan yang ada didalam *database*. 6. Jika data pemesanan tersedia maka sistem akan menampilkan data pemesnan yang ada di dalam *database*. 7. Jika data pemesanan tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data pemesanan yang ada di dalam *database*. 8. Member masuk ke halaman keranjang belanja untuk melakukan pemesanan. 9. Jika member melakukan pemesanan maka sistem akan mengirimkan data pemesanan ke *mailserver* dan sistem akan menyimpan data pemesanan ke dalam *database*.
51	No. Proses	5.1.1
	Nama	Pengelolaan Keranjang Belanja
	Source	Member

	Input	Data Keranjang, Data Produk, Data Stok
	Output	Info Keranjang, Info Produk, Info Stok
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu keranjang belanja untuk melakukan pemesanan 2. Sistem akan menampilkan *form* keranjang belanja. 3. Member memasukan data produk yang akan dipesan kedalam keranjang belanja. 4. Sistem akan memeriksa data produk yang dipesan yang ada didalam *database*. 5. ika member memasukan data produk yang dipesan stok banyak maka sistem akan menyimpan data produk akan disimpan ke dalam *database*. 6. Jika member memasukan data produk yang dipesan stok kosong maka sistem tidak akan menyimpan data produk ke dala *database*. 7. Jika member akan mengubah jumlah produk yang dipesan maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*. 8. Jika member menghapus data produk belanja maka sistem menampilkan pesan konfirmasi, dan sistem menghapus data produk yang ada didalam *database*.
52	No. Proses	5.1.1.1
	Nama	Tambah Produk Belanja
	Source	Member
	Input	Data Keranjang, Data Produk, Data Stok
	Output	Info Keranjang, Info Produk, Info Stok
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu keranjang belanja. 2. Sistem akan menampilkan *form* keranjang belanja. 3. Sistem akan menampilkan data produk belanja yang ada didalam *database*. 4. Member memasukan data produk baru yang akan dipesan ke dalam keranjang belanja. 5. Sistem akan memeriksa data produk yang ada didalam *database*. 6. Jika member menambah produk dan stok tersedia maka sistem akan menyimpan ke

		dalam *database*. 7. Jika member menambah produk dan stok kosong maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan tidak akan menyimpan ke dalam *database*.
53	No. Proses	5.1.1.2
	Nama	Ubah Jumlah Produk
	Source	Member
	Input	Data Keranjang, Data Produk, Data Stok
	Output	Info Keranjang, Info Produk, Info Stok
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu keranjang belanja. 2. Sistem akan menampilkan menu keranjang belanja. 3. Member mengubah jumlah produk yang dipesan. 4. Sistem akan memeriksa data jumlah produk yang ada didalam *database*. 5. Jika member mengubah jumlah produk dan stok ada maka sistem akan menyimpan data jumlah produk ke dalam *database*. 6. Jika member mengubah jumlah produk dan stok kosong maka sistem tidak akan menyimpan ke dalam *database*.
54	No. Proses	5.1.1.3
	Nama	Hapus Produk belanja
	Source	Member
	Input	Data Keranjang, Data Produk, Data Stok
	Output	Info Keranjang, Info Produk, Info Stok
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu keranjang belanja. 2. Sistem akan menampilkan *form* hapus produk belanja dikeranjang belanja. 3. Member menghapus data produk belanja. 4. Sistem akan memeriksa data produk yang ada didalam ada *database*. 5. Jika member menghapus data produk belanja maka sistem akan menghapus data produk yang ada diidalam *database*. 6. Jika member tidak akan menghapus data produk belanja maka sistem tidak akan menghapus data produk belanja yang ada didalam *database*.

55	No. Proses	5.1.1.4
	Nama	Simpan Produk Belanja
	Source	Member
	Input	Data Keranjang, Data Produk, Data Stok
	Output	Info Keranjang, Info Produk, Info Stok
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu keranjang belanja. 2. Sistem akan menampilkan *form* data produk didalam keranjang belanja. 3. Member menyimpan data produk pada keranjang belanja. 4. Sistem akan memeriksa data produk yang ada didalam *database*. 5. Jika member menyimpan data produk belanja dan stok ada maka sistem akan menyimpan data produk belanja ke dalam *database*. 6. Jika member menyimpan data produk belanja dan stok kosong maka sistem tidak akan menyimpan data produk belanja ke dalam *database*.
56	No. Proses	5.1.2
	Nama	Cari Pemesanan
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Output	Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke menu pemesanan untuk mencari pemesanan. 2. Sistem akan menampilkan *form* pemesanan yang dilakukan oleh member. 3. Operator, pemilik toko memasukan data pemesanan yang akan dicari. 4. Sistem akan memeriksa data pemesanan yang ada didalam *database*. 5. Jika data pemesanan yang dicari tersedia maka sistem akan menampilkan data pemesanan yang dicari. 6. Jika data pemesanan yang dicari tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data pemesanan yang dicari.
57	No. Proses	5.1.3
	Nama	Pengisian No. Resi Pemesanan

	Source	Operator
	Input	Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Output	Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail
	Destination	Member, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pemesanan. 2. Sistem akan menampilkan *form* data simpan no. resi pemesanan. 3. Operator memasukan data no. resi pemesanan. 4. Sistem akan memeriksa data no. resi pemesanan yang ada didalam *database*. 5. Jika data no. resi yang dimasukan tidak ada yang sama maka sistem akan menyimpan kedalam *database* dan sistem akan mengirimkan info no.resi ke *mailserver*. 6. Jika no. resi yang dimasukan sama maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
58	No. Proses	5.1.4
	Nama	Ubah Status Pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Output	Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail
	Destination	Member, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pemesanan. 2. Sistem akan menampikan *form* pemesanan. 3. Operator mengubah data status pemesanan yang dilakukan oleh member. 4. Sistem akan menyimpan data status pemesanan ke dalam *database* dan sistem akan mengirimkan status data pemesanan yang dilakukan oleh member ke *mailserver*. 5. Jika status data pemesanan benar maka sistem akan menyimpan status data pemesanan ke dalam *database*. 6. Jika data status pemesanan salah maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
59	No. Proses	5.1.5
	Nama	Simpan Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail, Data Produk, Data Stok

	Output	Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail, Info Produk, Info Stok
	Destination	Member, operator, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu keranjang belanja. 2. Sistem akan menampilkan data pemesanan yang ada di keranjang belanja. 3. Member melakukan langkah selanjutnya untuk menyimpan data pemesanan. 4. Sistem akan menyimpan data pemesanan menyimpan *database*, dan sistem akan mengirimkan data pemesanan ke *mailserver* member. 5. Jika data pemesanan yang disimpan tersedia sistem akan menyimpan ke dalam *database*. 6. Jika data pemesanan yang disimpan tidak tersedia maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
60	No. Proses	5.1.6
	Nama	Batal Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail, Data Produk, Data Stok
	Output	Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail, Info Produk, Info Stok
	Destination	ember
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu pemesanan. 2. Sistem akan menampilkan data pemesanan. 3. Sistem akan memeriksa data pemesanan yang ada di dalam *database*. 4. Jika member membatalkan pemesanan maka sistem akan menghapus data yang ada didalam *database*. 5. Jika member tidak membatalkan pemesanan maka sistem menyimpan ke dalam *database*.
61	No. Proses	5.2
	Nama	Konfirmasi Pembayaran
	Source	Member
	Input	Data Pembayaran, Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Output	Info Pembayaran, Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail

	Destination	Member, Operator, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu pemesanan. 2. Sistem akan menampilkan *form* data konfirmasi pembayaran. 3. Sistem akan menampilkan data konfirmasi pembayaran yang ada didalam *database*. 4. Member memasukan data konfirmasi pembayaran. 5. Sistem akan memeriksa data konfirmasi pembayaran yang ada didalam *database*. 6. Jika data konfirmasi pembayaran sesuai dengan total pembayaran maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*. 7. Jika data konfirmasi pembayaran tidak sesuai maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan. 8. Operator masuk ke menu pemesanan. 9. Sistem akan menampilkan data pemesanan yang sudah melakukan konfirmasi pembayaran. 10. Operator akan mengecek data konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh member. 11. Jika data konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh member sesuai atau tidak sesuai maka sistem akan mengirimkan ke *mail server*.
62	No. Proses	5.3
	Nama	Pengelolaan Status Pemesanan
	Source	Operator
	Input	Data Pembayaran, Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Output	Info Pembayaran, Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail
	Destination	Member, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu pengelolaan pemesanan. 2. Sistem akan menampilkan *form* data pemesanan. 3. Operator mengubah status data pemesanan. 4. Sistem akan memeriksa data pemesanan yang ada didalam *database*. 5. Jika data pemesanan diubah maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*.

		6. Jika data pemesanan tidak akan diubah maka sistem tidak akan menyimpan ke dalam *database*.
63	No. Proses	5.4.1
	Nama	Cari Retur
	Source	Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Retur, Data Retur Detail, Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Output	Info Retur, Info Retur Detail, Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Destination	Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Operator, pemilik toko masuk ke halaman menu retur. 2. Sistem akan menampilkan form data retur yang akan dicari. 3. Operator, pemilik toko memasukan data retur yang akan dicari. 4. Sistem akan memeriksa data retur yang ada didalam *database*. 5. Jika data retur yang dicari tidak tersedia maka data sistem tidak akan menampilkan data retur yang dicari. 6. Jika data retur yang dicari tersedia maka sistem akan menampilkan data retur yang dicari.
64	No. Proses	5.4.2
	Nama	Ubah Jumlah Retur
	Source	Member
	Input	Data Retur, Data Retur Detail
	Output	Info Retur, Data Retur Detail
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu retur. 2. Sistem akan menampilkan form data retur untuk ubah jumlah retur. 3. Member memasukan data yang akan retur. 4. Sistem akan memeriksa data retur yang ada didalam *database*. 5. Jika data ubah jumlah retur sesuai maka sistem akan menyimpan data retur ke dalam *database*. 6. Jika data ubah jumlah retur tidak sesuai maka sistem tidak akan menyimpan data retur ke dalam *database*.
65	No. Proses	5.4.3

	Nama	Ubah Status Retur
	Source	Operator
	Input	Data Retur, Data Retur Detail
	Output	Info Retur, Info Retur Detail
	Destination	Member, *Mailserver*
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu retur. 2. Sistem akan menampilkann *form* perubahan status retur. 3. Operator mengubah status data retur yang dilakukan oleh member. 4. Sistem akan memeriksa data retur yang ada didalam *database* dan sistem akan mengirimkan status data retur ke *mailserver* member. 5. Jika status data retur diubah maka sistem akan menyimpan data retur ke dalam *database*. 6. Jika status data retur tidak diubah maka sistem tidak akan menyimpan data retur ke dalam *database*
66	No. Proses	5.4.4
	Nama	Pengisian Alasan Retur
	Source	Member
	Input	Data Retur, Data Retur Detail
	Output	Info Retur, Info Retur Detail
	Destination	Member, Operator
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu retur. 2. Sistem akan menampilkann *form* pengajuan retur. 3. Member mengisi data alasan retur. 4. Jika member mengisi data alasan retur dengan benar dan tidak ada *field* yang kosong maka sistem akan menyimpan data retur ke dalam *database*. 5. Jika member mengisi alasan retur dan terdapat *field* yang kosong maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
67	No. Proses	5.4.5
	Nama	Simpan Retur
	Source	Member
	Input	Data Retur, Data Retur Detail
	Output	Info Retur, Info Retur Detail
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member masuk ke menu retur. 2. Sistem akan menampikan *form* data

		retur. 3. Member melakukan sampai selesai retur. 4. Sistem akan menyimpan data retur ke dalam *database*. 5. Jika data retur akan disimpan maka sistem akan menyimpan data retur ke dalam *database*. 6. Jika data retur tidak akan simpan maka sistem tidak akan menyimpan data retur ke dalam *database*.
68	No. Proses	5.4.6
	Nama	Pengisian No. Resi Retur
	Source	Operator
	Input	Data Retur, Data Retur Detail
	Output	Info Retur, Info Retur Detail
	Destination	Operator
	Logika Proses	1. Operator masuk ke menu retur. 2. Sistem akan menampilkan *form* data simpan no. resi retur. 3. Operator memasukan data no. resi retur. 4. Sistem akan memeriksa data no. resi retur yang ada didalam *database*. 5. Jika data no. resi retur yang dimasukan tidak ada yang sama maka sistem akan menyimpan kedalam *database*. 6. Jika no. resi retur yang dimasukan sama maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan.
69	No. Proses	5.5
	Nama	Pengelolaan *History* Pemesanan
	Source	Member, Operator, Pemilik Toko
	Input	Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Output	Info Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Destination	Member, Operator, Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Member, operator, pemilik toko masuk ke menu *history* pemesanan. 2. Sistem akan menampilkan *form* data *history* pemesanan yang ada didalam *database*. 3. Jika data *history* pemesanan tersedia maka sistem akan menampilkan data pemesanan yang disimpan ke dalam *database*. 4. Jika data *history* pemesanan tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data *history* pemesanan.

70	No. Proses	5.6
	Nama	Pengecekan *Tracking*
	Source	Member, Operator
	Input	Data Pemesanan
	Output	Info Pemesanan
	Destination	Member, Operator
	Logika Proses	1. Member, dan operator masuk ke menu pemesanan dan menu retur. 2. Sistem akan menampilkan *form* data *tracking* pemesanan dan data *tracking* retur. 3. Member, operator melakukan pengecekan *tracking* pemesanan. 4. Sistem akan memeriksa data *tracking* pemesanan dan data *tracking* retur yang ada didalam *database*. 5. Jika data *tracking* pemesanan dan data *tracking* retur sesuai dengan no.resi maka sistem akan menampilkan data *tracking* yang ada didalam *database*. 6. Jika data *tracking* pemesanan dan data *tracking* retur tidak sesuai no. resi maka sistem tidak akan menampilkan data *tracking* yang ada didalam *database*.
71	No. Proses	6.1
	Nama	Data Laporan Penjualan
	Source	Pemilik Toko
	Input	Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail
	Output	Info Pemesanan, Info Pemesanan Detail
	Destination	Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Pemilik toko masuk ke halaman menu laporan. 2. Sistem akan menampilkan *form* laporan penjualan produk. 3. Pemilik toko dapat mencari data laporan penjualan sesuai periode waktu. 4. Sistem akan memeriksa data laporan penjualan yang ada dalam *database*. 5. Jika data laporan penjualan tersedia maka sistem akan menampilkan data laporan penjualan yang ada di dalam *database*. 6. Jika data laporan penjualan tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data laporan penjualan.
72	No. Proses	6.2
	Nama	Data Laporan Retur

	Source	Pemilik Toko
	Input	Data Retur, Data Retur Detail
	Output	Info Retur, Info Retur Detail
	Destination	Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Pemilik toko masuk ke halaman menu laporan. 2. Sistem akan menampilkan *form* laporan retur produk. 3. Pemilik toko dapat mencari data laporan retur produk sesuai periode waktu. 4. Sistem akan memeriksa data laporan retur produk yang ada didalam *database*. 5. Jika data laporan retur tersedia maka sistem akan menampilkan data laporan retur yang ada di dalam *database*. 6. Jika data laporan retur tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data laporan retur.
73	No. Proses	6.3
	Nama	Data Laporan Stok Produk
	Source	Pemilik Toko
	Input	Data Produk, Data Stok
	Output	Info Produk, Info Stok
	Destination	Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Pemilik toko masuk ke halaman menu laporan. 2. Sistem akan menampilkan *form* laporan stok produk. 3. Pemilik toko dapat mencari laporan stok produk sesuai periode waktu. 4. Sistem akan memeriksa data laporan stok produk yang ada di dalam *database*. 5. Jika data stok produk tersedia maka sistem akan menampilkan data laporan stok produk yang ada di dalam *database*. 6. Jika data stok produk produk tidak tersedia maka sistem tidak akan menampilkan data stok produk.
74	No. Proses	7.1
	Nama	*Backup Restore Database*
	Source	Pemilik Toko
	Input	Data Pegawai, Data Member, Data Produk, Stok, Data Kategori, Data Ukuran, Data Kategori_Ukuran, Data Ukuran, Data Warna, Data Gambar, Data Propinsi, Data Kota, Data Komentar, Data Testi, Data Jasa, Data

		Paket, Data Ongkos, Data Keranjang, Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail, Data Retur, Data Retur Detail, Data Pembayaran, Data Kurs, *File* Gambar
	Output	Data Pegawai, Data Member, Data Produk, Data Stok, Data Kategori, Data Ukuran, Data Kategori_Ukuran, Data Ukuran, Data Warna, Data Gambar, Data Propinsi, Data Kota, Data Komentar, Data Testi, Data Jasa, Data Paket, Data Ongkos, Data Keranjang, Data Pemesanan, Data Pemesanan Detail, Data Retur, Data Retur Detail, Data Pembayaran, Data Kurs, *File* Gambar
	Destination	Pemilik Toko
	Logika Proses	1. Pemilik toko masuk ke menu *Backup & Restore*. 2. Sistem akan menampilkan data *backup* & data *restore*. 3. Pemilik toko dapat men-*download* data *backup* yang disimpan dalan file computer dan pemilik toko dapat data restore yang dilakaukan oleh sistem. 4. Sistem akan memeriksa data *backup restore* yang ada didalam *database*. 5. Jika data *backup* tersedia maka sistem otomatis akan mem-*backup* semua *database* dan file gambar produk. 6. Jika data *restore* tersedia maka sistem akan memasukan data yang ada di dalam data *backup*. 7. Jika data *backup &* data *restore* tidak tersedia maka sistem tidak dapat data *backup*, data *restore database* dan file gambar produk.

3.1.9.4 Kamus Data

Kamus data adalah kumpulan dari elemen-elemen atau simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* didalam sistem. Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang mencakup DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi penjualan *online* ini akan dijelaskan pada tabel 3.10 sebagai berikut :

Tabel 3.10 Kamus Data

Nama Aliran Data	Data Member
Where Used	Proses 1, Proses 1.1, Proses 1.2, Proses 2, Proses 3, Proses 3.1, Proses 3.2, Proses 4, Proses 4.1, Proses 4.1.1, Proses 4.1.2, Proses 4.1.4, Proses 4.1.5, Proses 4.4, Proses 4.4.1, Proses 4.5, Proses 4.5.1, Proses 4.5.2, Proses 15, Proses 4.15.1, Proses 4.15.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Member
Struktur data	*email*+*password*+nama+alamat+kota+telepon+ kode_pos+tanggal_join+waktu_sesi_keranjang +kode_aktifasi+aktif +banned+*last_login*
email	{0..9|a..z|A..Z|_, ., @}
password	{0..9|a..z|A..Z}
nama	{0..9|a..z|A..Z}
alamat	{0..9|a..z|A..Z}
kota	{0..9}
telepon	{0..9}
kodepos	{0..9}
tanggal_join	*date*
kode_aktivasi	{0..9|a..z|A..Z}
aktif	enum[‘Belum Aktif’|‘Aktif’|’Vacum’]

banned *last_login*	enum[‘Ya’|‘Tidak’] *date*
Nama Aliran Data	Data Pegawai
Where Used	Proses 2, Proses 3, Proses 3.1, Proses 3.2, Proses 4, Proses 4.1, Proses 4.1.2, Proses 4.1.3, Proses 4.1.4, Proses 4.1.5, Proses 4.4, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Pemilik Toko, Operator
Struktur data	*username*+*password*+nama+*email*+level+status
username *password* nama *email* level status	{0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A...Z} {0..9|a..z|A..Z} {0..9|a..z|A..Z|_, ., @} enum[Admin|Operator] enum[Aktif|Tidak Aktif]
Nama Aliran Data	Data Kategori
Where Used	Proses 4, Proses 4.2, Proses 4.2.1, Proses 4.2.2, Proses 4.3, Proses 4.4, Proses 4.4.2, Proses 4.4.3, Proses 4.4.6, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Kategori
Struktur data	id +kategori+status_tampil
id kategori status_tampil	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} enum [‘Tampil’|‘Tidak tampil’]
Nama Aliran Data	Data Ukuran
Where Used	Proses 4, Proses 4.4, Proses 4.4.2, Proses 4.4.3, Proses 4.6, Proses 4.6.1, Proses 4.6.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Ukuran
Struktur data	id +ukuran+status_tampil
id ukuran status_tampil	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} enum [‘Tampil’|‘Tidak tampil’]
Nama Aliran Data	Data Kategori Ukuran

Where Used	Proses 4, Proses 4.3, Proses 4.4, Proses 4.4.5, Proses 4.4.6, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Kategori Ukuran
Struktur data	id_kategori+ id_ukuran
id_kategori id_ukuran	{0..9} {0..9}
Nama Aliran Data	Data Produk
Where Used	Proses 4, Proses 4.4, Proses 4.4.1, Proses 4.4.2, Proses 4.4.3, Proses 4.4.5, Proses 4.4.6, Proses 4.5, Proses 4.5.1, Proses 4.5.2, Proses 4.8, Proses 4.8.1, Proses 4.8.2, Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.1.1, , Proses 5.1.5, Proses 5.1.6, Proses 5.1.1.1, Proses 5.1.1.2, Proses 5.1.1.3, Proses 5.1.1.4, Proses 6, Proses 6.3, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Produk
Struktur data	id_produk+id_kategori+id_warna+nama+harga +diskon+periode_diskon+*date_input*+pegawai+ berat+satuan+keterangan+status+hit
id_produk id_kategori id_warna nama diskon periode_diskon *date_input* pegawai berat keterangan status hit	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} *date* {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} enum[‘Aktif’|‘Non Aktif’] {0..9}
Nama Aliran Data	Data Stok
Where Used	Proses 4, Proses 4.4, Proses 4.4.4, Proses 4.4.5 Proses 4.4.6, Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.1.1,

	Proses 5.1.5, Proses 5.1.1,Proses 5.1.1.1, Proses 5.1.1.2, Proses 5.1.1.3, Proses 6, Proses 6.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Stok
Struktur data	id_produk+id_kategori+id_ukuran+stoks+ last_stok+dipesan+*update*
id_produk id_kategori id_ukuran stoks last_stok dipesan *update*	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9} *date*
Nama Aliran Data	Data Warna
Where Used	Proses 4, Proses 4.4, Proses 4.4.1, Proses 4.4.3, Proses 4.7, Proses 4.7.1 Proses 4.7.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Warna
Struktur data	id +warna+status_tampil
id warna status_tampil	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} enum [‘Tampil’|‘Tidak tampil’]
Nama Aliran Data	Data Gambar
Where Used	Proses 4, Proses 4.8, Proses 4.8.1, Proses 4.8.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Gambar
Struktur data	id +id_produk+judul
id id_produk judul	{0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z}
Nama Aliran Data	Data Propinsi
Where Used	Proses 4, Proses 4.9, Proses 4.9.1, Proses 4.9.2, Proses 4.9.3, Proses 4.9.4, Proses 4.10, Proses 4.10.1, Proses 4.10.2, Proses 4.10.3, Proses 4.10.4, Proses 7, Proses 7.1

Deskripsi	Berisi Data Propinsi
Struktur data	id +nama+status_tampil
id nama status_tampil	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} enum [‘Tampil’|‘Tidak tampil’]
Nama Aliran Data	Data Kota
Where Used	Proses 4, 4.10, Proses 4.10.1, Proses 4.10.2, Proses 4.10.3, Proses 4.10.4, Proses 4.11, Proses 4.11.1, Proses 4.11.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Kota
Struktur data	id + nama+propinsi
id nama propinsi status_tampil	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} {0..9} enum [‘Tampil’|‘Tidak tampil’]
Nama Aliran Data	Data Ongkos
Where Used	Proses 4, Proses 4.11, Proses 4.11.1, Proses 4.11.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Ongkos Kirim
Struktur data	id_kota +id_paket+harga+lama
id_kota id_paket harga lama	{0..9} {0..9} {0..9} {0..9}
Nama Aliran Data	Data Paket
Where Used	Proses 4, Proses 4.11, Proses 4.11.1, Proses 4.11.2, Proses 4.13, Proses 4.13.1, Proses 4.13.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Paket Pengiriman
Struktur data	id +id_jasa+paket+status_tampil
id id_jasa paket	{0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z}

status_tampil	enum [‘Tampil’|‘Tidak tampil’]
Nama Aliran Data	Data Jasa
Where Used	Proses 4, Proses 4.11, Proses 4.11.1, Proses 4.11.2, Proses 4.12, Proses 4.12.1, Proses 4.12.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Jasa Pengiriman
Struktur data	id +jasa+status_tampil
id jasa status_tampil	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} enum [‘Tampil’|‘Tidak tampil’]
Nama Aliran Data	Data Pemesanan
Where Used	Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.1.1, Proses 5.1.2, Proses 5.1.3, Proses 5.1.4, Proses 5.1.5, Proses 5.1.6, Proses 5.2, Proses 5.3, Proses 5.4, Proses 5.4.1, Proses 5.4.2, Proses 5.4.3, Proses 6, Proses 6.1, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Pemesanan
Struktur data	id_pemesanan+status+member+nilai+shipping+id_paket+id_kota+waktu_masuk+jatuh_tempo+penerima+kodepos+telepon+alamat+resi+tanggal_kirim+waktu_terima+*received_by*+pegawai
id_pemesanan status member nilai shipping id_paket id_kota waktu_masuk jatuh_tempo penerima	{0..9} enum [’Batal’ | ‘Belum Bayar’ | ’Sudah Konfirmasi’ | ’Sudah Lunas’ | ’Sudah Dikirim’, Telah Sampai’ | ‘Retur’, ‘Selesai’] {0..9|a..z|A..Z} {0..9} {0..9} {0..9} {0..9|a..z|A..Z} *datetime* *datetime* {0..9|a..z|A..Z}

kodepos	{0..9}
telepon	{0..9|a..z|A..Z}
alamat	{0..9|a..z|A..Z}
resi	{0..9|a..z|A..Z}
tanggal_kirim	*date*
waktu_terima	*datetime*
reveived_by	{0..9|a..z|A..Z}
pegawai	{0..9|a..z|A..Z}
Nama Aliran Data	Data Pemesanan Detail
Where Used	Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.1.1, Proses 5.1.2, Proses 5.1.3, Proses 5.1.4, Proses 5.1.5, Proses 5.1.6, Proses 5.3, Proses 5.4, Proses 5.4.1, Proses 5.4.2, Proses 5.5, Proses 6, Proses 6.1, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Pemesanan Detail
Struktur data	id_produk+id_kategori+id_ukuran+id_pemesanan+harga+banyak+diskon
id_produk	{0..9}
id_kategori	{0..9}
id_ukuran	{0..9}
id_pemesanan	{0..9}
harga	{0..9}
banyak	{0..9}
diskon	{0..9}
Nama Aliran Data	Data Keranjang
Where Used	Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.1.1, Proses 5.1.1.1, Proses 5.1.1.2, Proses 5.1.1.3, Proses 5.1.1.4, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Pemesanan
Struktur data	id_produk+id_kategori+id_ukuran+member+jumlah

id_produk	{0..9}
id_kategori	{0..9}
id_ukuran	{0..9}
member	{0..9}
jumlah	{0..9}
Nama Aliran Data	Data Pembayaran
Where Used	Proses 5, Proses 5.2, Proses 5.3, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Pembayaran
Struktur data	id_pemesanan+cara_bayar+waktu_pembayaran +waktu_konfirmasi+bank+kurs+jumlah+digit+ pemilik_rekening+status+pegawai
id_pemesanan	{0..9}
cara_bayar	enum [‘Setor Tunai’|‘ATM’|‘Internet Banking’| ‘SMS Banking’|‘Paypal’]
waktu_pembayaran	*date*
waktu_konfirmasi	*datetime*
bank	enum [‘BCA’|‘Mandiri’|‘Paypal’]
kurs	{0..9}
jumlah	{0..9}
digit	{0..9|a..z|A..Z}
pemilik_rekening	{0..9|a..z|A..Z}
status	enum(‘OK’|‘Waiting’|‘Gagal’)
pegawai	{0..9|a..z|A..Z}
Nama Aliran Data	Data Testi
Where Used	Proses 4, Proses 4.15, Proses 4.15.1, Proses 4.15.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Testimonial
Struktur data	id+isi+waktu+member+status_tampil
id	{0..9}

isi	{0..9|a..z|A..Z}
waktu	*datetime*
member	{0..9|a..z|A..Z}
status_tampil	enum [‘Tampil’|‘Tidak Tampil’]
Nama Aliran Data	Data Komentar
Where Used	Proses 4, Proses 4.5, Proses 4.5.1, Proses 4.5.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Komentar
Struktur data	id_produk+member+waktu+komentar+status_tampil
id_produk	{0..9}
member	{0..9|a..z|A..Z}
waktu	*datetime*
komentar	{0..9|a..z|A..Z}
status_tampil	enum [‘Tampil’|‘Tidak tampil’]
Nama Aliran Data	Data Retur Detail
Where Used	Proses 5, Proses 5.4, Proses 5.4.1, Proses 5.4.2, Proses 5.4.3, Proses 5.4.4, Proses 5.4.5, Proses 6, Proses 6.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Retur Detail
Struktur data	id_produk+id_kategori+id_ukuran+id_pemesanan+jumlah+acc+alasan+status
id_produk	{0..9}
id_kategori	{0..9}
id_ukuran	{0..9}
id_pemesanan	{0..9}
jumlah	{0..9}
approved	{0..9}
acc	{0..9}
alasan	enum [‘Barang tidak sesuai dengan pesanan’|

	‘Barang rusak atau cacat’]
status	enum [Waiting’|‘Diterima’|‘Ditolak’]
Nama Aliran Data	Data Retur
Where Used	Proses 5, Proses 5.4, Proses 5.4.1, Proses 5.4.2, Proses 5.4.3, Proses 5.4.4, Proses 5.4.5, Proses 5.4.6, Proses 6, Proses 6.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Retur
Struktur data	id_pemesanan+tanggal+waktu_proses+status+resi_retur+tanggal_kirim+waktu_diterima+*received_by*+pegawai+rekening+uang_retur
id_pemesanan	{0..9}
tanggal	{0..9}
waktu_proses	*datetime*
status	enum[‘Waiting’|‘Sudah direspon’|‘Retur telah dikirim’|‘Retur telah diterima’|‘Retur ditolak’]
resi_retur	{0..9|a..z|A..Z}
tanggal_kirim	*date*
waktu_diterima	*datetime*
received_by	{0..9|a..z|A..Z}
pegawai	{0..9|a..z|A..Z}
rekening	{0..9|a..z|A..Z}
uang_retur	{0..9}
Nama Aliran Data	Data Kurs
Where Used	Proses 5, Proses 5.2, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Kurs
Struktur data	id_kurs+kurs+*update*
id_kurs	{0..9}
kurs	{0..9}
update	*datetime*
Nama Aliran Data	Data Rating
Where Used	Proses 4, Proses 4.4, Proses 4.4.4, Proses 7, Proses 7.1

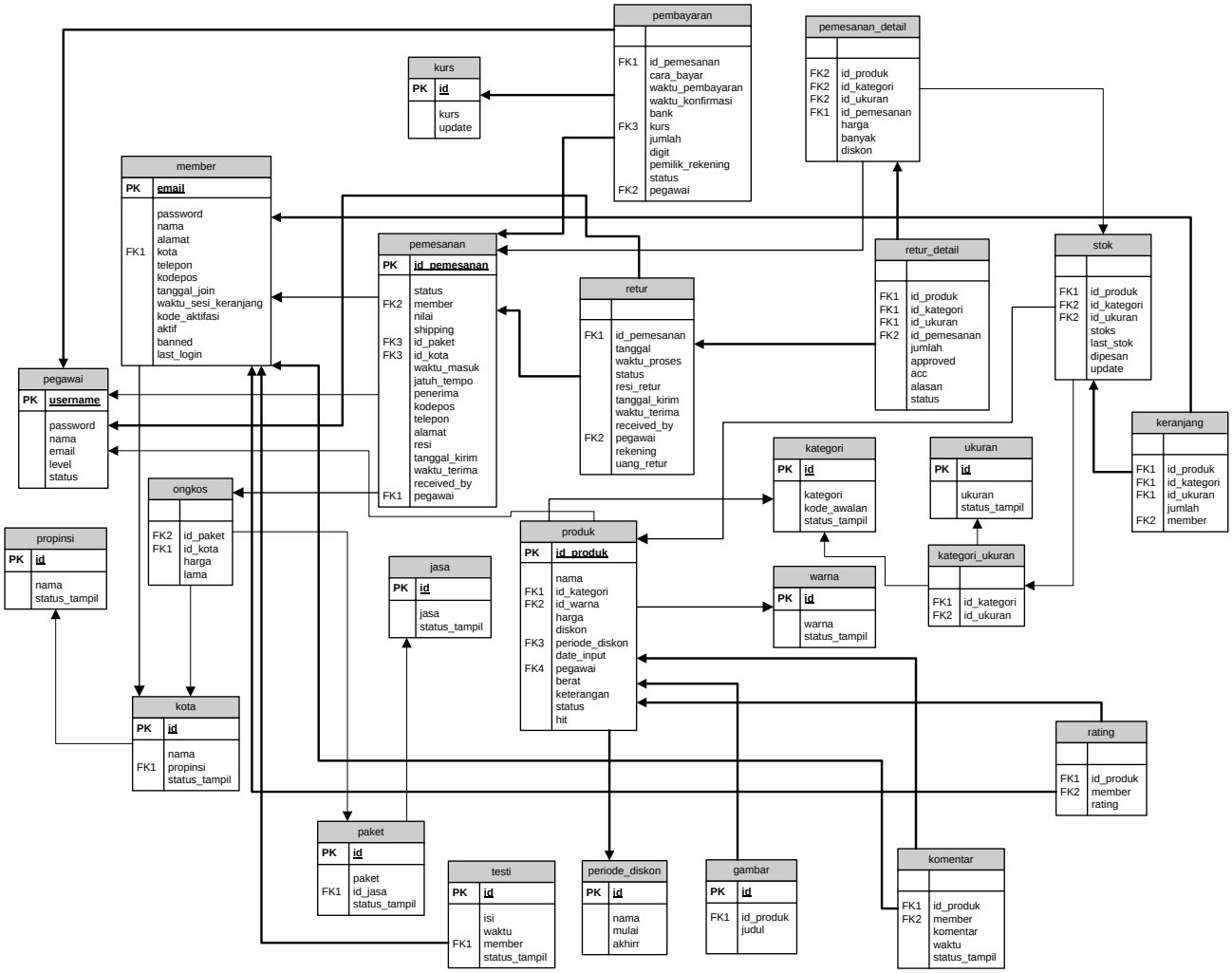
Deskripsi	Berisi Data Rating
Struktur data	member+id_produk+rating
member id_produk rating	{0..9|a..z|A..Z} {0..9} enum [‘1’|‘2| ‘3’|‘4’|‘5’]
Nama Aliran Data	Data Periode Diskon
Where Used	Proses 4, Proses 4.14, Proses 4.14.1, Proses 4.14.2, Proses 4.14.3, Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi Data Periode Diskon
Struktur data	id_periode+nama+mulai+akhir
id nama mulai akhir	{0..9} {0..9|a..z|A..Z} *date* *date*

3.2 Perancangan Sistem

Dalam aplikasi *e-commerce* pada Distro Blankwear yang akan dibangun, akan dilakukan perancangan sistem yang meliputi skema relasi, perancangan struktur tabel, perancangan struktur menu, perancangan antarmuka, perancangan pesan (*Messages*), jaringan semantik, dan perancangan prosedural.

3.2.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.Adapun keterkaitan tabel relasi yang digunakan dalam *website e-commerce* pada Distro Blankwear ini terdapat pada gambar 3.32 sebagai berikut :



Gambar 3.32 Skema Relasi *Website E-Commerce* Distro Blankwear

3.2.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. **Tabel Pegawai**

Tabel 3.11 Struktur Tabel Pegawai

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
username	varchar	20	*Primary Key*
password	varchar	40	
nama	varchar	100	
email	varchar	100	
level	enum (‘Admin’,’Operator’)		
status	enum (‘Aktif’, ’Tidak Aktif’)		

2. **Tabel Member**

Tabel 3.12 Struktur Tabel Member

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
email	varchar	100	*Primary Key*
password	varchar	40	
nama	varchar	100	
alamat	*tinytext*		
kota	varchar	6	*Foreign Key* tabel kota (id)
telepon	varchar	20	
kodepos	varchar	5	
tanggal_join	*date*		
waktu _sesi_keranjang	*datetime*		
kode_aktifasi	varchar	40	
aktif	enum (‘Belum Aktif’, ‘Aktif’, ‘Vacum’)		
banned	enum (‘Ya’,‘Tidak’)		
last_login	*date*		

3. Tabel Gambar

Tabel 3.13 Struktur Tabel Gambar

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	varchar	10	*Primary Key*
id_produk	varchar	4	*Foreign Key* tabel produk (id_produk)
judul	*varchar*	255	

4. Tabel Kategori

Tabel 3.14 Struktur Tabel Kategori

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	int	10	*Primary Key*
kategori	varchar	100	
kode_awalan	varchar	100	
status_tampil	enum (‘Tampil’,‘Tidak Tampil’)		

5. Tabel Kategori Ukuran

Tabel 3.15 Struktur Kategori Ukuran

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_kategori	int	10	*Foreign Key* tabel kategori (id_kategori)
id_ukuran	int	10	*Foreign Key* tabel ukuran (id_ukuran)

6. Tabel Keranjang

Tabel 3.16 Struktur Tabel Keranjang

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_produk	mediumint	4	*Foreign Key* tabel stok (id_produk)
id_kategori	int	10	*Foreign Key* tabel stok (id_kategori)

id_ukuran	int	10	*Foreign Key* tabel stok (id_ukuran)
jumlah	mediumint	3	
member	varchar	100	*Foreign Key* tabel member (*email*)

7. Tabel Produk

Tabel 3.17 Struktur Tabel Produk

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_produk	mediumint	4	*Primary Key*
nama	varchar	100	
id_kategori	int	10	*Foreign Key* tabel kategori (id)
id_warna	int	10	*Foreign Key* tabel warna (id)
harga	int	8	
diskon	*tinyint*	2	
periode_diskon	mediumint	3	*Foreign Key* tabel periode_diskon(id)
date_input	*date*		
pegawai	varchar	20	*Foreign Key* tabel pegawai (*username*)
berat	int	6	
keterangan	mediumtext		
status	enum (‘Aktif’, ‘Tidak Aktif’)		
hit	int	10	

8. Tabel Stok

Tabel 3.18 Struktur Tabel Stok

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_produk	mediumint	4	*Foreign Key* tabel produk (id_produk)
id_kategori	int	10	*Foreign Key* tabel kategori_ukuran

			(id_ kategori)
id_ukuran	int	10	*Foreign Key* tabel kategori_ukuran (id_ukuran)
stoks	mediumint	3	
last_stok	int	10	
dipesan	mediumint	3	
update	*date*		

9. Tabel Ukuran

Tabel 3.19 Struktur Tabel Ukuran

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	int	10	*Primary Key*
ukuran	varchar	100	
status_tampil	enum(‘Tampil’, ‘Tidak Tampil’)		

10. Tabel Warna

Tabel 3.20 Struktur Tabel Warna

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_warna	int	10	*Primary Key*
warna	varchar	100	
status_tampil	enum(‘Tampil’, ‘Tidak Tampil’)		

11. Pemesanan

Tabel 3.21 Struktur Tabel Pemesanan

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_pemesanan	int	5	*Primary Key*
status	enum (‘Batal’, ‘Belum Bayar’, ‘Sudah Konfirmasi’, ‘Sudah Lunas’, ‘Sudah Dikirim’,		

	‘Telah Sampai’, ‘Retur Selesai’]		
member	varchar	100	*Foreign Key* tabel member (*email*)
nilai	int	8	
shipping	int	8	
id_paket	mediumint	3	*Foreign Key* tabel ongkos (id_paket)
id_kota	varchar	6	*Foreign Key* tabel ongkos (id_kota)
waktu_masuk	*datetime*		
jatuh_tempo	*datetime*		
penerima	varchar	100	
kodepos	int	10	
telepon	varchar	20	
alamat	mediumtext		
resi	varchar	20	
tanggal_kirim	*date*		
waktu_terima	*datetime*		
received_by	varchar	100	
pegawai	varchar	20	*Foreign Key* tabel pegawai (*username*)

12. Pemesanan Detail

Tabel 3.22 Struktur Tabel Pemesanan Detail

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_produk	mediumint	4	*Foreign Key* tabel stok (id_produk)
id_kategori	int	10	*Foreign Key* tabel stok (id_kategori)
id_ukuran	int	10	*Foreign Key* tabel stok (id_ukuran)
id_pemesanan	int	5	*Foreign Key* tabel pemesanan (id_pemesanan)
harga	int	8	
banyak	*tinyint*	3	
diskon	*tinytint*	2	

13. Pembayaran

Tabel 3.23 Struktur Tabel Pembayaran

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_pemesanan	int	5	*Foreign Key* tabel pemesanan(id_pemesanan)
cara bayar	enum (‘Setor Tunai’,‘ATM’,‘Internet Banking’,‘SMS Banking’,‘*Paypal*’)		
waktu_pembayaran	*date*		
waktu_konfirmasi	*datetime*		
Bank	enum (‘BCA’, Mandiri’,‘Paypal)		
Kurs	int	10	*Foreign Key* tabel kurs (id)
jumlah	*float*		
Digit	varchar	14	
pemilik_rekening	varchar	255	
Status	enum (‘OK’, ‘Waiting’,‘Gagal’)		
pegawai	varchar	20	*Foreign Key* tabel pegawai (*username*)

14. Tabel Propinsi

Tabel 3.24 Struktur Tabel Propinsi

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	*tinyint*	2	*Primary Key*
nama	varchar	50	
status_tampil	enum(‘Tampil’, ‘Tidak Tampil’)		

15. Tabel Kota

Tabel 3.25 Struktur Tabel Kota

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	varchar	6	*Primary Key*

nama	varchar	50	
propinsi	*tinytint*	2	*Foreign Key* tabel propinsi (id)
status_tampil	enum (‘Tampil’,‘Tidak Tampil’)		

16. Tabel Ongkos

Tabel 3.26 Struktur Tabel Ongkos

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_kota	varchar	6	*Foreign Key* tabel kota (id)
id_paket	mediumint	3	*Foreign Key* tabel paket (id)
harga	*int*	7	
lama	*tinyint*	2	

17. Tabel Jasa

Tabel 3.27 Struktur Tabel Jasa

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	int	11	*Primary Key*
jasa	varchar	100	
status_tampil	enum(‘Tampil’, ‘Tidak Tampil)		

18. Tabel Paket

Tabel 3.28 Struktur Tabel Paket

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	mediumint	3	*Primary Key*
paket	varchar	255	
id_jasa	int	10	*Foreign Key* tabel jasa (id)
status_tampil	enum(‘Tampil’,‘Tidak Tampil’)		

19. Tabel Testi

Tabel 3.29 Struktur Tabel Testi

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	int	10	*Primari Key*
isi	*tinytext*		
waktu	*datetime*		
member	varchar	100	*Foreign Key* tabel member (*email*)
status_tampil	enum (‘Tampil’,‘Tidak Tampil’)		

20. Tabel Retur

Tabel 3.30 Struktur Tabel Retur

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_pemesanan	int	5	*Foreign Key* tabel pemesanan (id_pemesanan)
tanggal	*date*		
waktu_proses	*datetime*		
status	enum(‘Waiting’, ‘Sudah Direspon’,‘Retur telah dikirim’,‘Retur telah diterima’, ‘Retur Ditolak’)		
resi_retur	varchar	20	
tanggal_kirim	*date*		
waktu_terima	*datetime*		
received_by	varchar	100	
pegawai	varchar	20	*Foreign Key* tabel pegawai (*username*)
rekening	*tinytext*		
uang retur	int	10	

21. Tabel Retur Detail

Tabel 3.31 Struktur Tabel Retur Detail

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_produk	mediumint	4	*Foreign Key* reference tabel pemesanan_detail (id_produk)
id_kategori	int	10	*Foreign Key* reference tabel pemesanan_detail (id_kategori)
id_ukuran	int	10	*Foreign Key* tabel pemesanan_detail (id_ukuran)
id_pemesanan	int	5	*Foreign Key* tabel retur (id_pemesanan)
jumlah	int	3	
approved	int	10	
acc	int		
alasan	enum (‘Barang tidak sesuai pesanan’,‘Barang rusak atau cacat’)		
status	enum (‘Waiting, ‘Diterimat’,‘Ditolak’)		

22. Tabel Kurs

Tabel 3.32 Struktur Tabel Kurs

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	int	10	*Primari Key*
kurs	varchar	6	
update	int		

23. Tabel Rating

Tabel 3.33 Struktur Tabel Rating

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
member	int	100	*Foreign Key* reference tabel member (*email*)

id_produk	mediumint	4	*Foreign Key* reference tabel produk (id_produk)
rating	enum (‘1’, ‘2’, ‘3’, ‘4’, ‘5’)		

24. Tabel Periode Diskon

Tabel 3.34 Struktur Tabel Periode Diskon

Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id	mediumint	3	*Primari Key*
nama	varchar	255	
mulai	*date*		
akhir	*date*		

25. Tabel Komentar

Tabel 3.35 Struktur Tabel Komentar

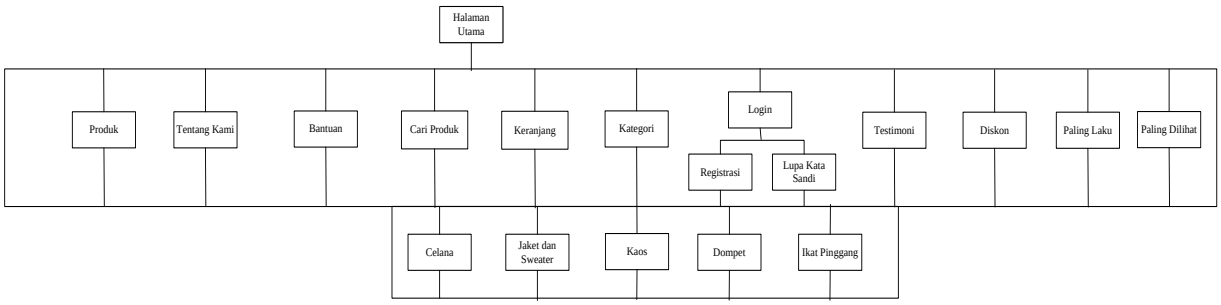
Nama Field	Type data	Ukuran	Keterangan
id_produk	int	10	*Primary Key*, *Foreign Key* reference tabel produk (id_produk)
Komentar	*mediumtext*		
waktu	*datetime*		
Member	varchar	100	*PrimaryKey*, *Foreign Key* reference tabel member (*email*)
status_tampil	enum(‘Tampil’, ‘Tidak Tampil’)		

3.2.3 Perancangan Struktur Menu

Dalam aplikasi *e-commerce* pada Distro Blankwear yang akan dibangun, akan dilakukan perancangan struktur menu yang meliputi struktur menu *customer*, struktur menu member, struktur menu operator, dan struktur menu pemilik toko.

3.2.3.1 Struktur Menu *Customer*

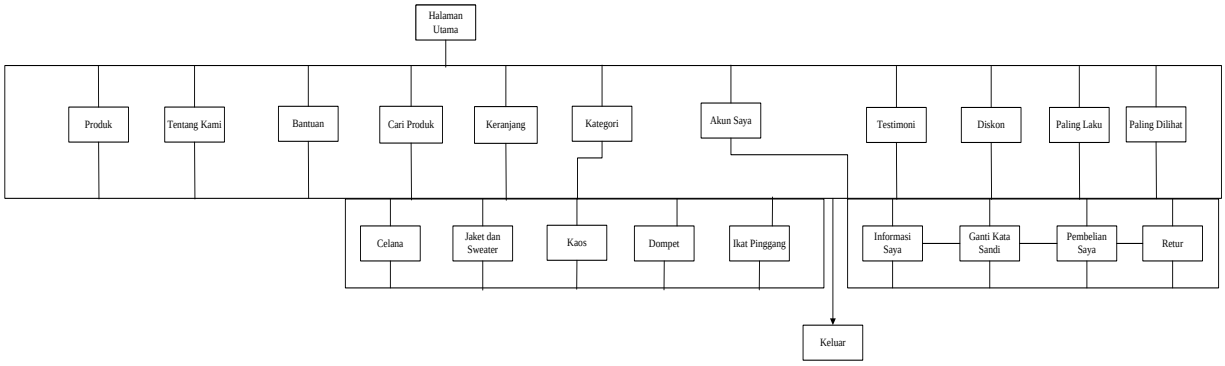
Perancangan struktur menu *customer* yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.33 sebagai berikut :



Gambar 3.33 Struktur Menu *Customer*

3.2.3.2 Struktur Menu Member

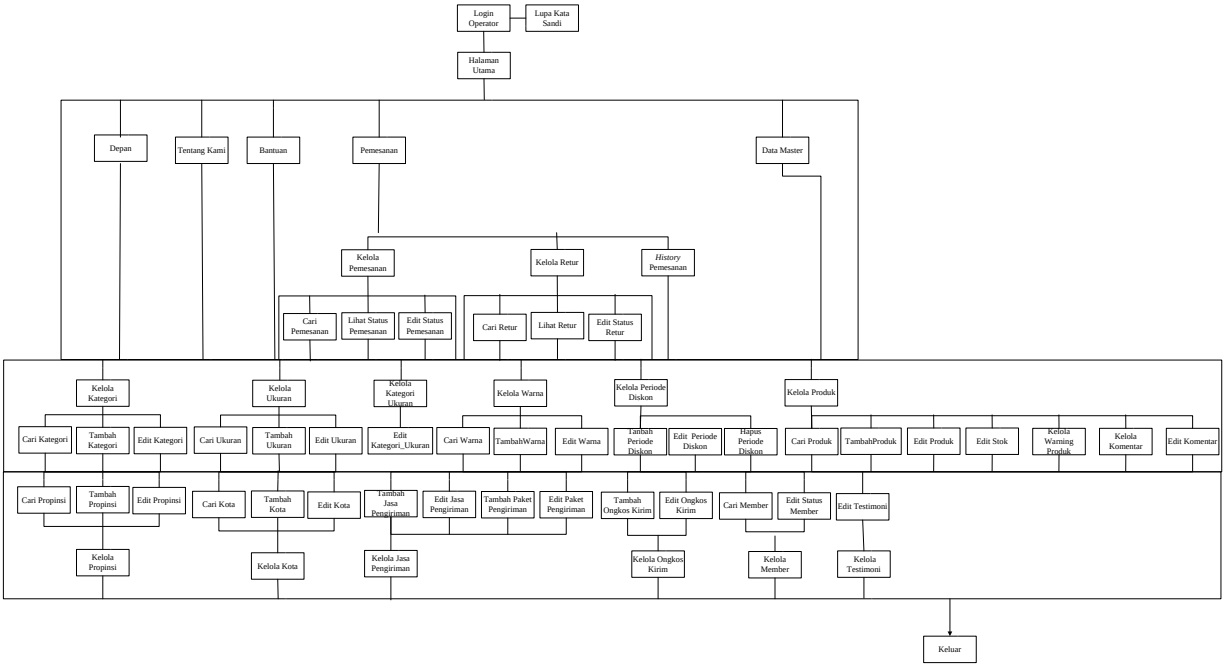
Perancangan struktur menu member yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.34 sebagai berikut :



Gambar 3.34 Struktur Menu Member

3.2.3.3 Struktur Menu Operator

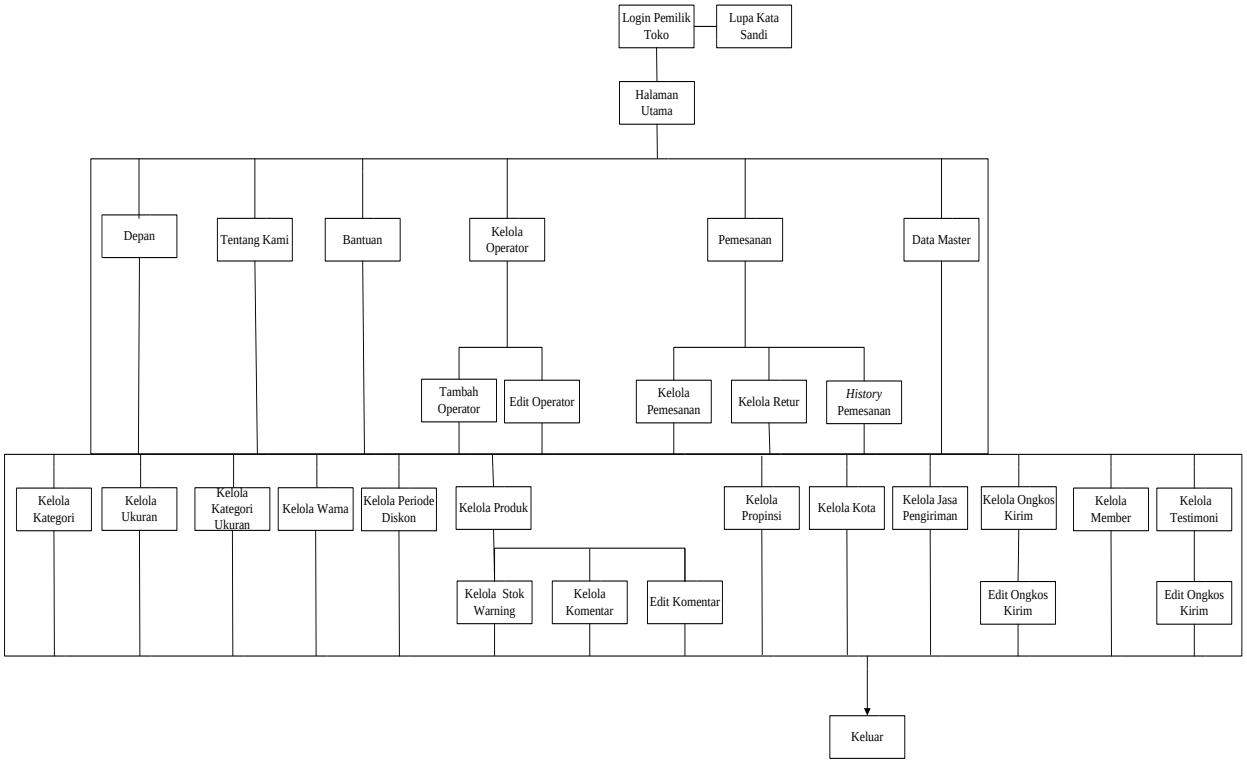
Perancangan struktur menu operator yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.35 sebagai berikut :



Gambar 3.35 Struktur Menu Operator

3.2.3.4 Struktur Menu Pemilik Toko

Perancangan struktur menu pemilik toko yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.36 sebagai berikut :



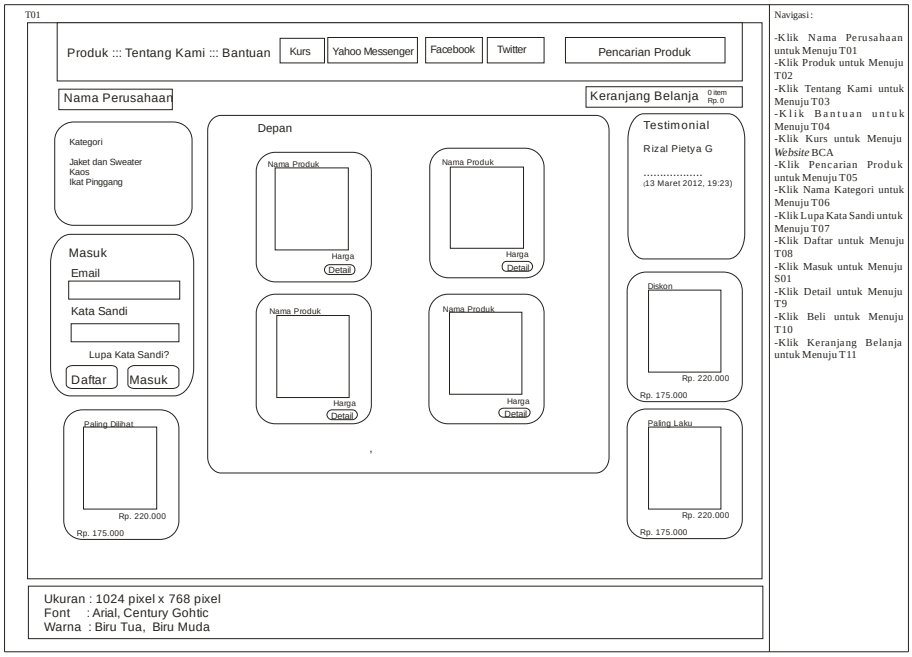
Gambar 3.36 Struktur Menu Pemilik Toko

3.2.4 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*. Perancangan *interface* untuk aplikasi *e-commerce* pada Distro Blankwear adalah sebagai berikut :

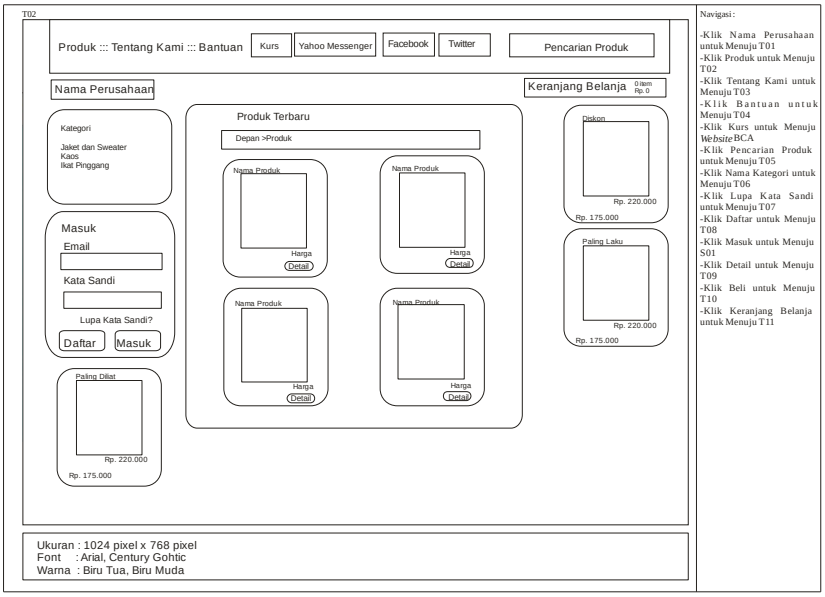
3.2.4.1 Perancangan Antar Muka Menu *Customer*

1. Perancangan Antar Muka *Home Customer*



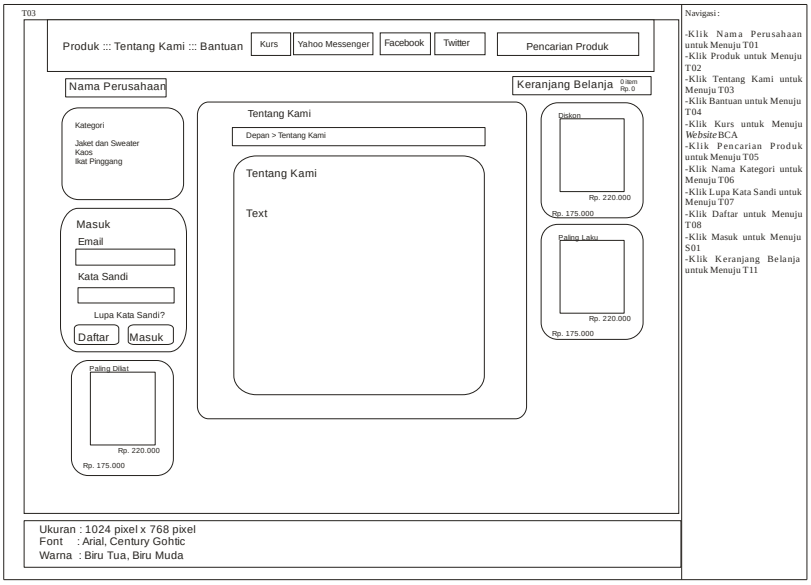
Gambar 3.37 Antar Muka *Home Customer*

2. Perancangan Antar Muka Produk



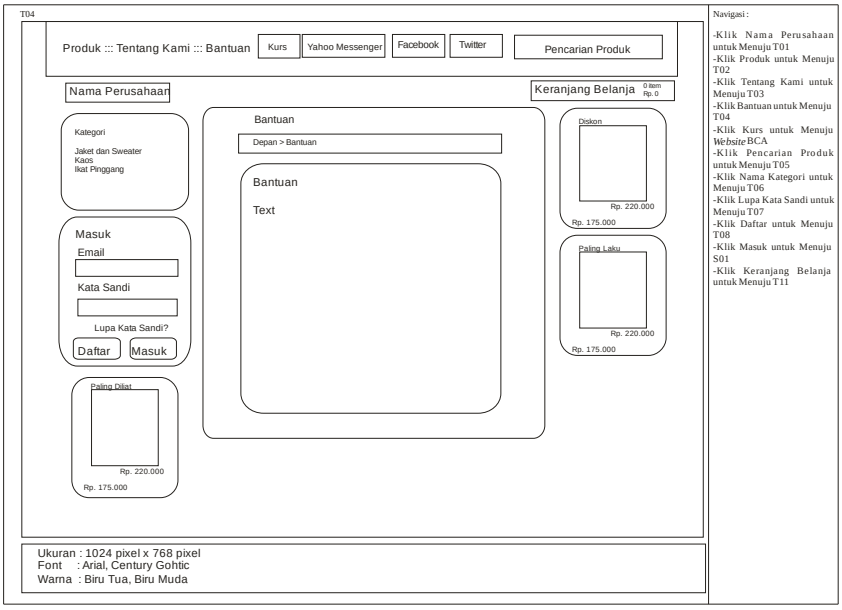
Gambar 3.38 Antar Muka Menu Produk

3. Perancangan Antar Muka Tentang Kami



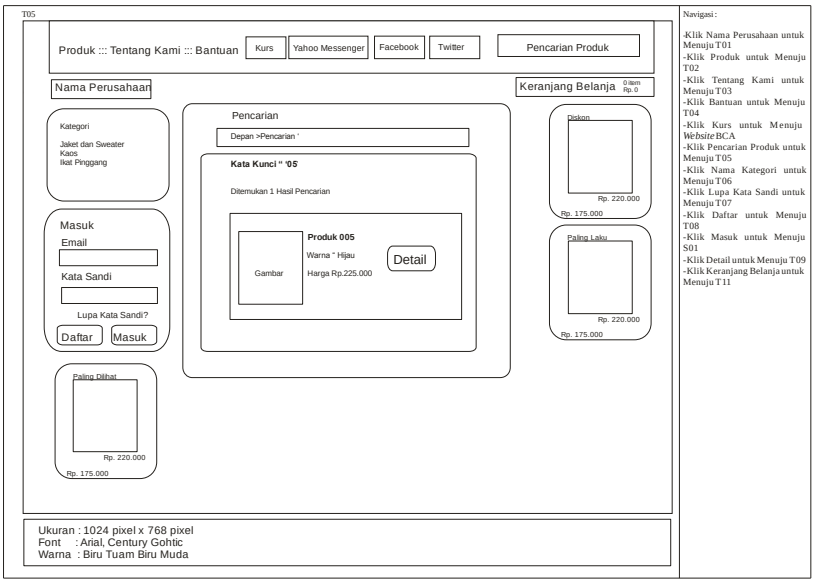
Gambar 3.39 Antar Muka Tentang Kami

4. Perancangan Antar Muka Bantuan



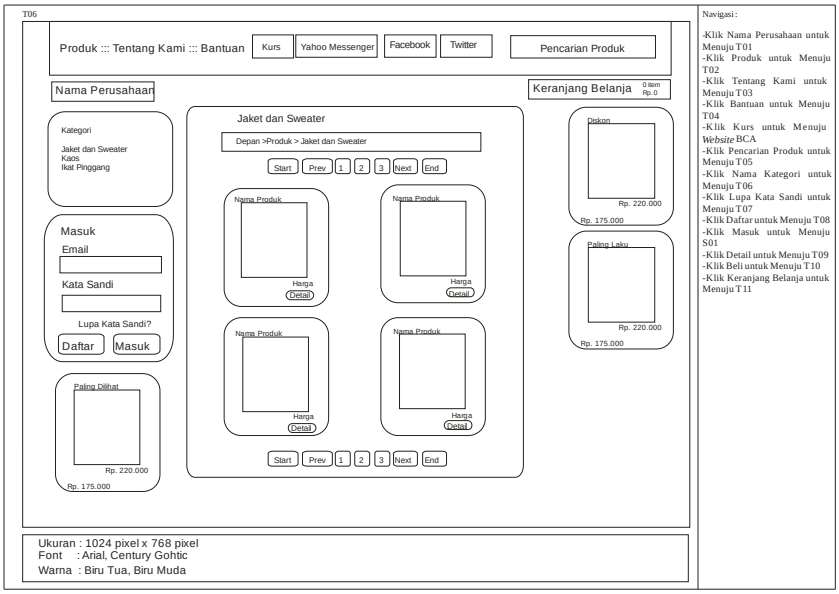
Gambar 3.40 Antar Muka Bantuan

5. Perancangan Antar Muka Pencarian Produk



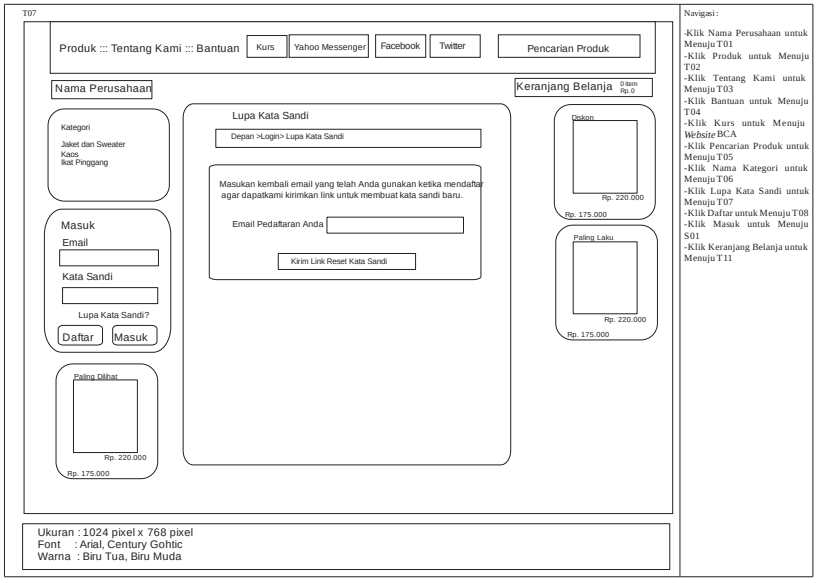
Gambar 3.41 Antar Muka Pencarian Produk

6. Perancangan Antar Muka Kategori Produk



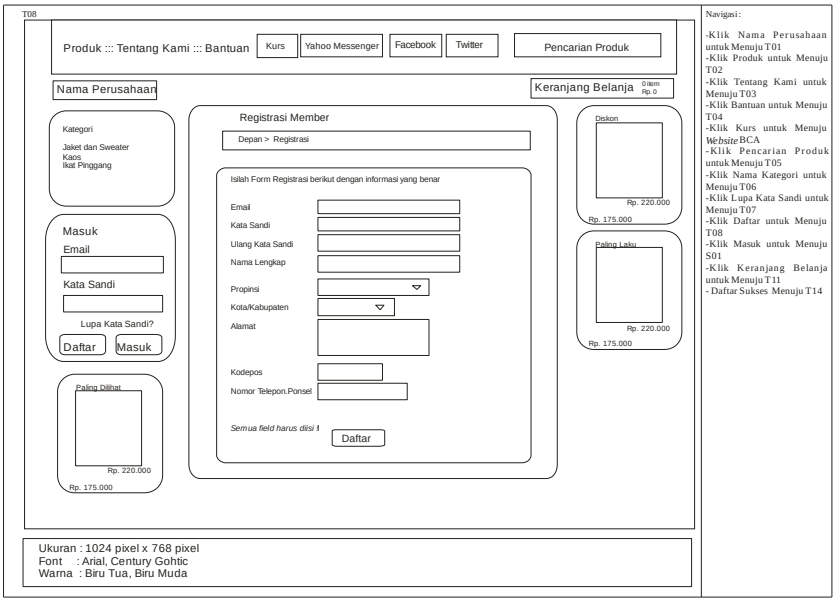
Gambar 3.42 Antar Muka Kategori Produk

7. Perancangan Antar Muka Lupa Kata Sandi



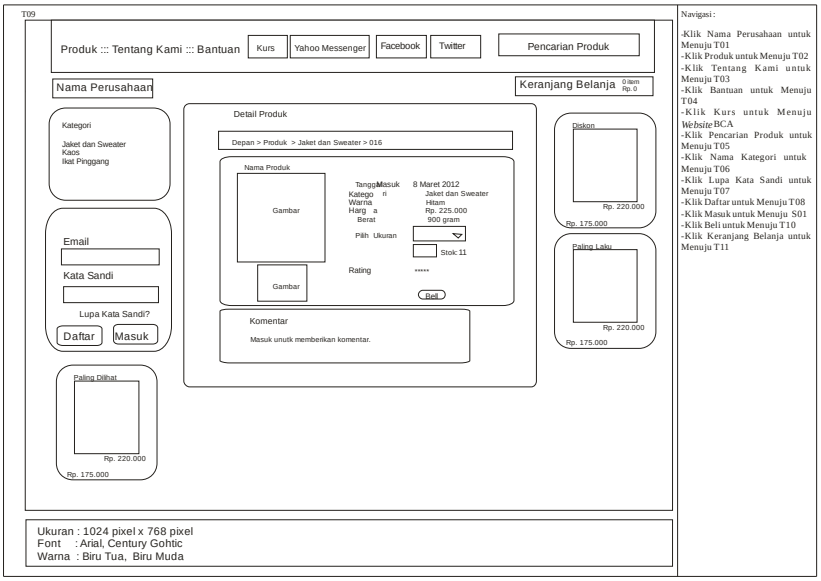
Gambar 3.43 Antar Muka Lupa Kata Sandi

8. Perancangan Antar Muka Daftar



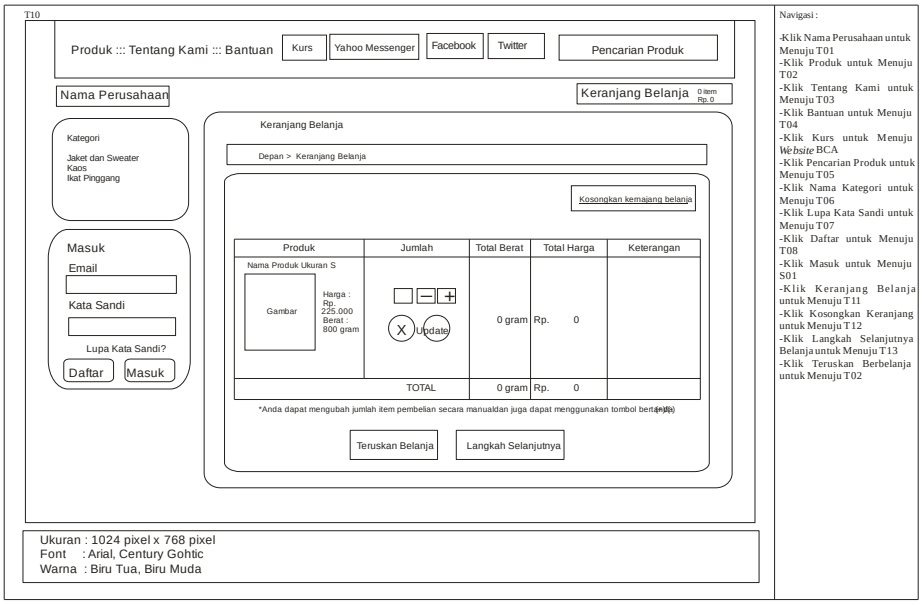
Gambar 3.44 Antar Muka Daftar

9. Perancangan Antar Muka Detail Produk



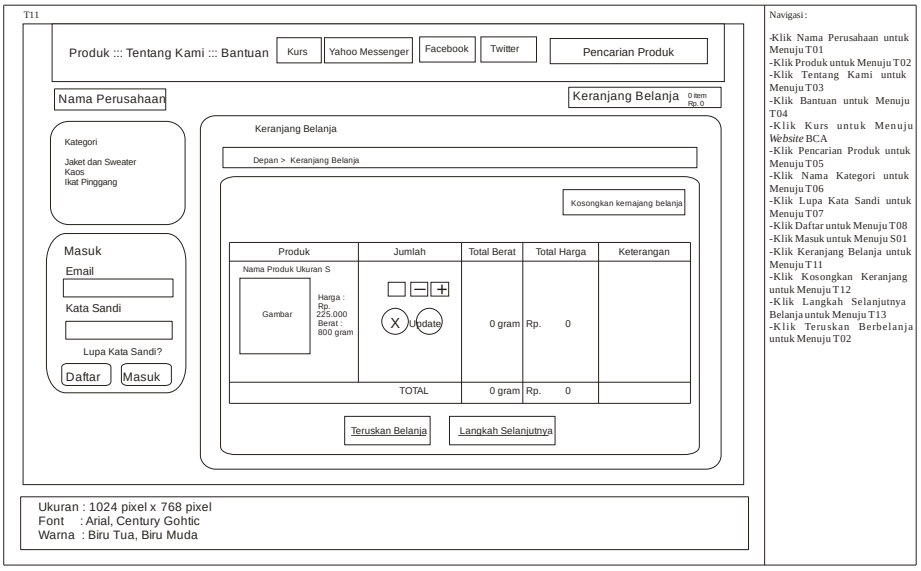
Gambar 3.45 Antar Muka Detail Produk

10. Perancangan Antar Muka Pembelian Produk



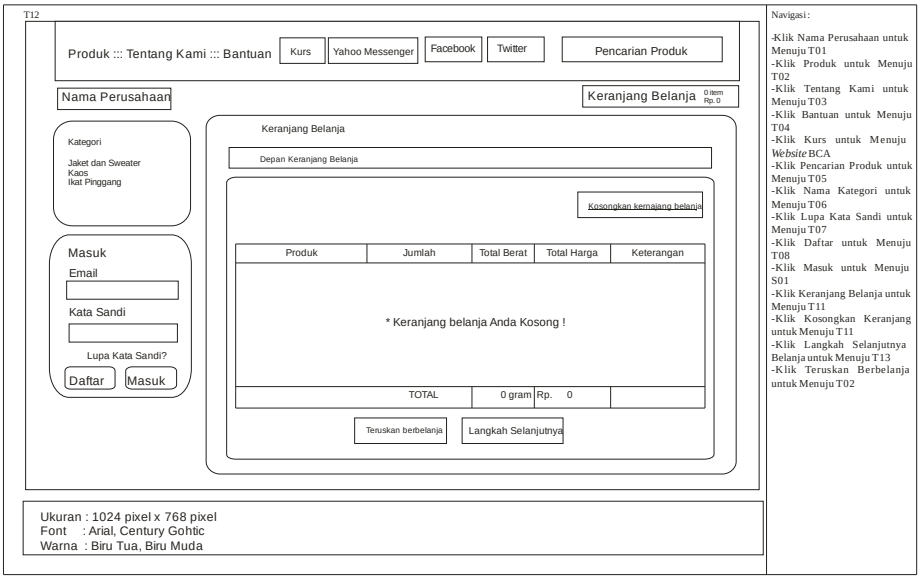
Gambar 3.46 Antar Muka Pembelian Produk

11. Perancangan Antar Muka Keranjang Belanja



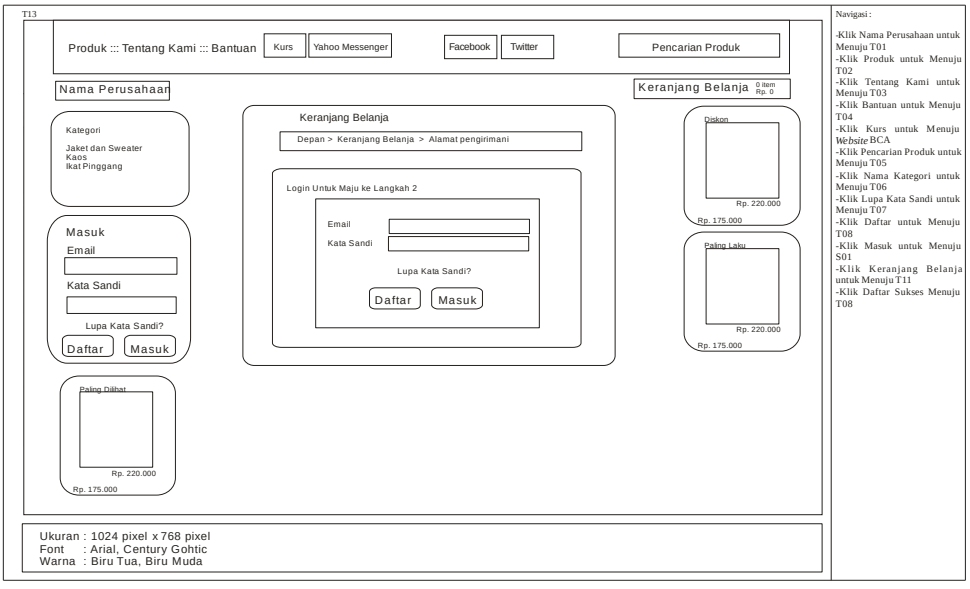
Gambar 3.47 Antar Muka Keranjang Belanja

12. Perancangan Antar Muka Kosongkan Keranjang Belanja



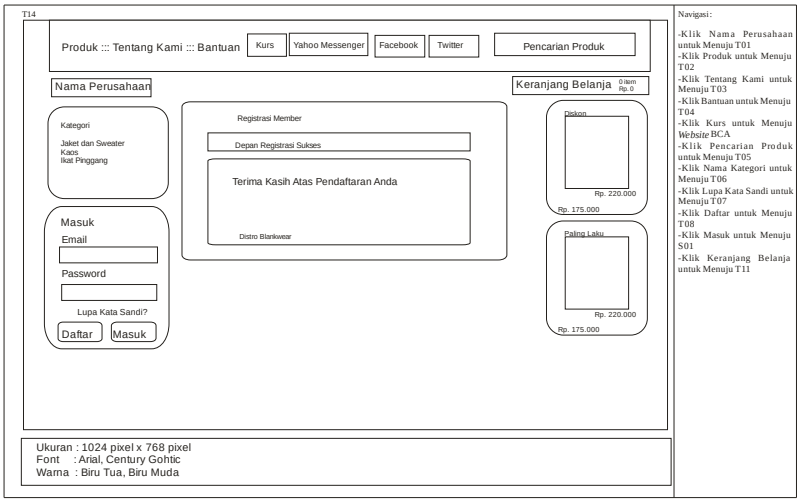
Gambar 3.48 Antar Muka Kosongkan Keranjang Belanja

13. Perancangan Antar Muka Keranjang Belanja (Langkah Selanjutnya)



Gambar 3.49 Antar Muka Keranjang Belanja (Langkah Selanjutnya)

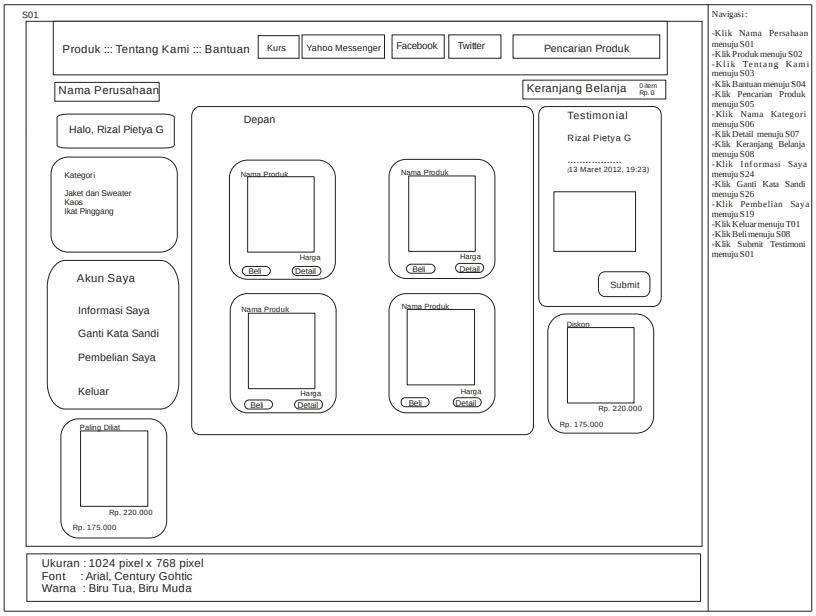
14. Perancangan Antar Muka Daftar Sukses



Gambar 3.50 Antar Muka Daftar Sukses

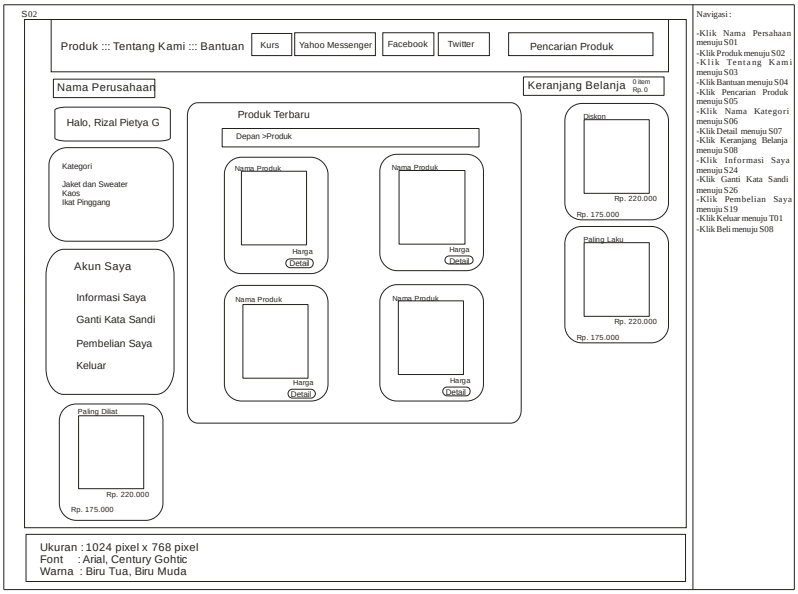
3.2.4.2 Perancangan Antar Muka Member

1. Perancangan Antar Muka *Home* Member



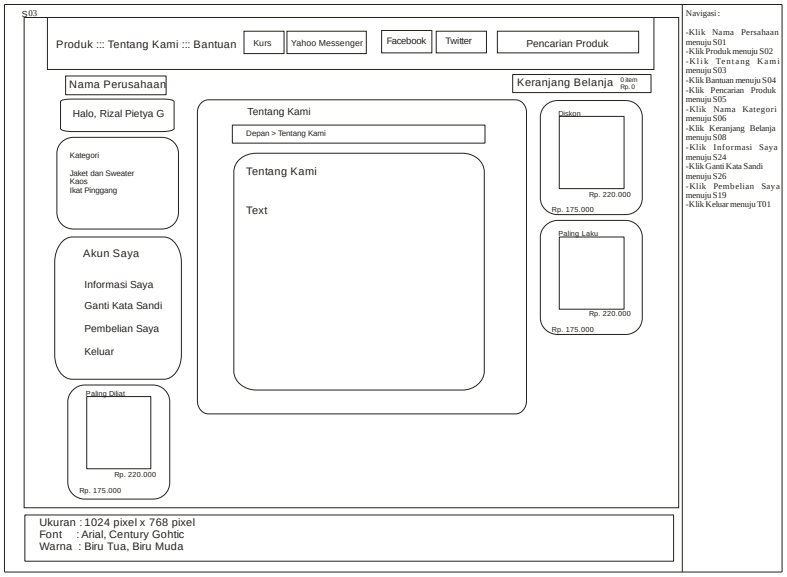
Gambar 3.51 Antar Muka *Home* Member

2. Perancangan Antar Muka Produk



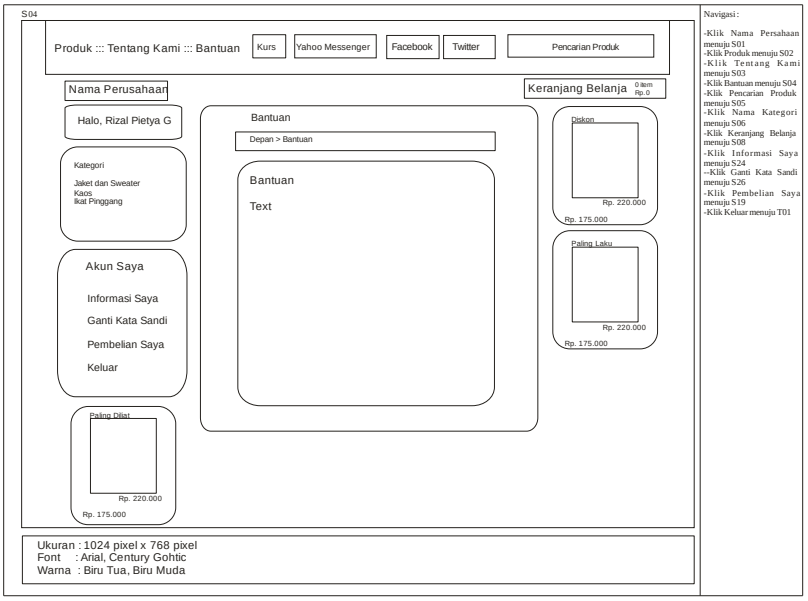
Gambar 3.52 Antar Muka Produk

3. Perancangan Antar Muka Tentang Kami



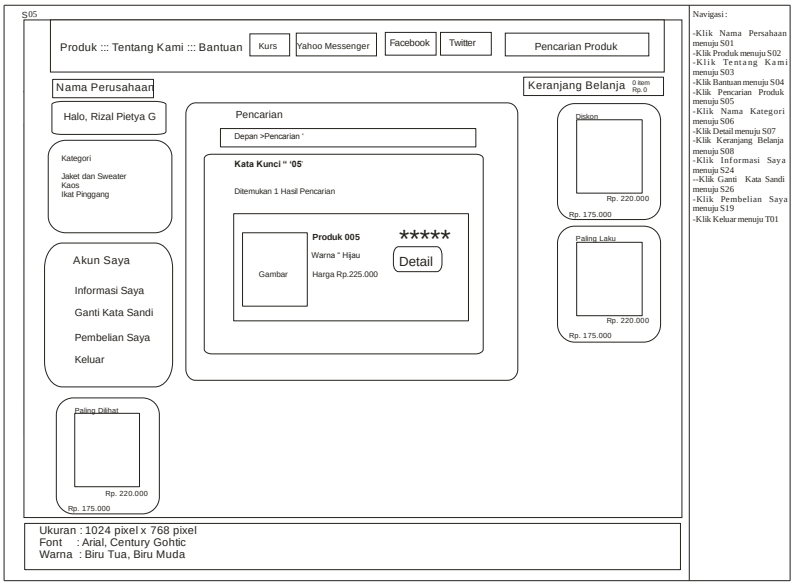
Gambar 3.53 Antar Muka Tentang Kami

4. Perancangan Antar Muka Bantuan



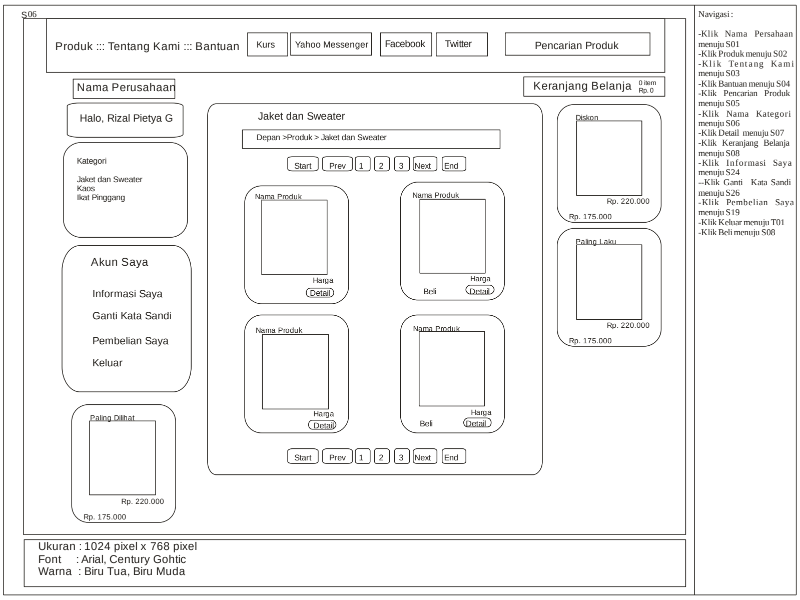
Gambar 3.54 Antar Muka Bantuan

5. Perancangan Antar Muka Pencarian Produk



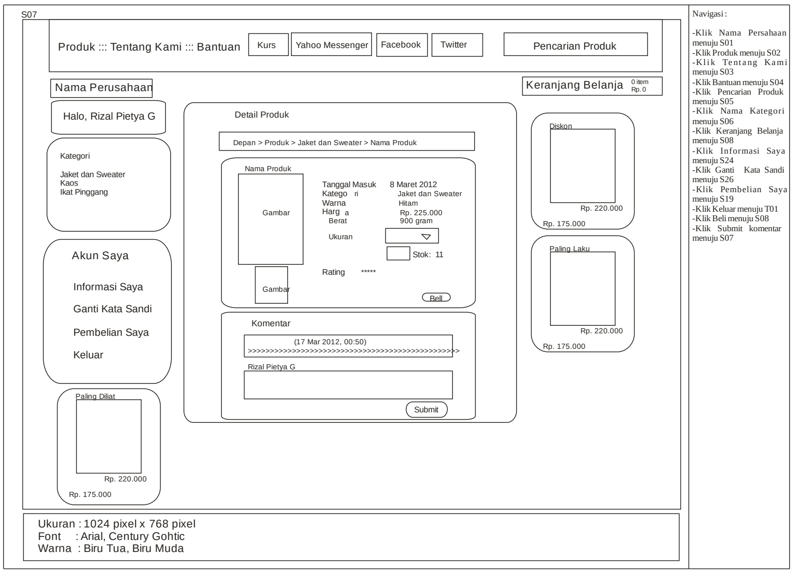
Gambar 3.55 Antar Muka Pencarian Produk

6. Perancangan Antar Muka Kategori



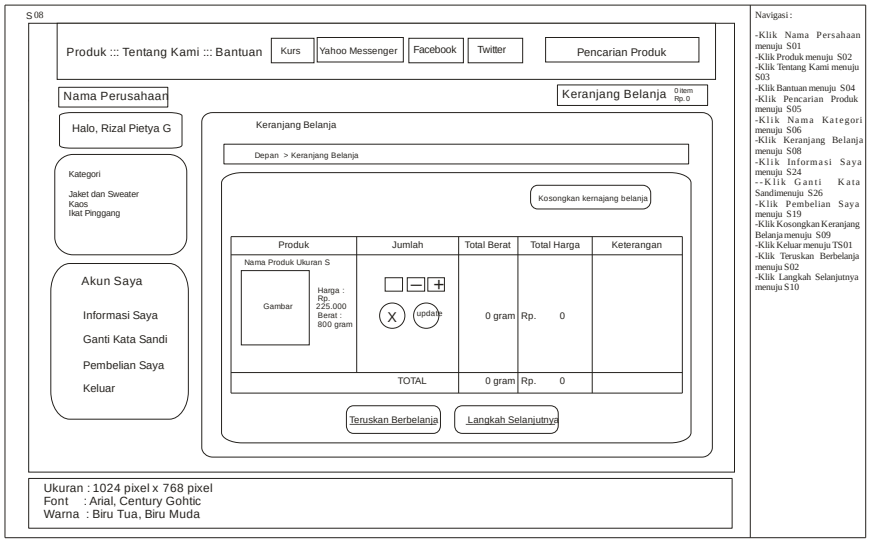
Gambar 3.56 Antar Muka Kategori

7. Perancangan Antar Muka Detail Produk



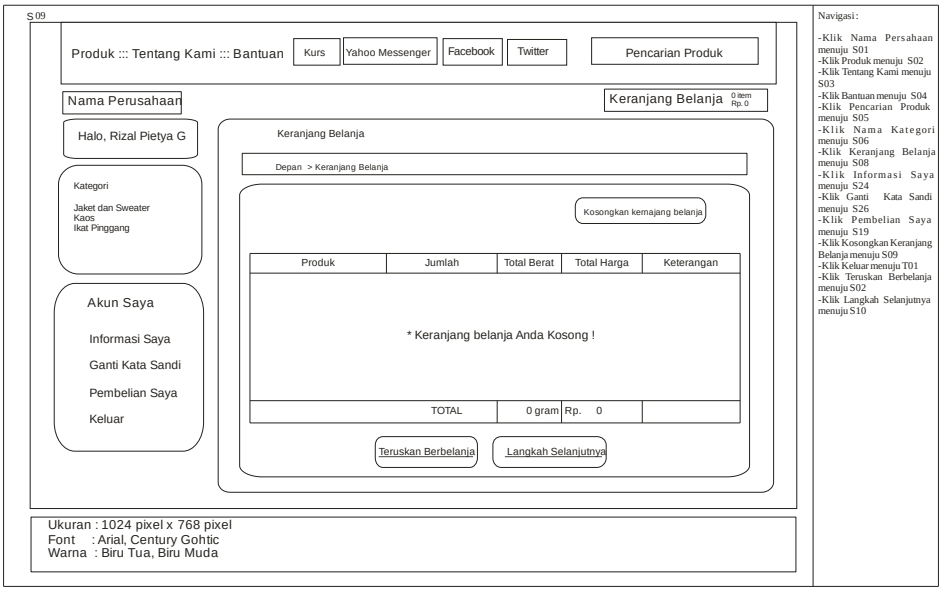
Gambar 3.57 Antar Muka Detail Produk

8. Perancangan Antar Muka Keranjang Belanja



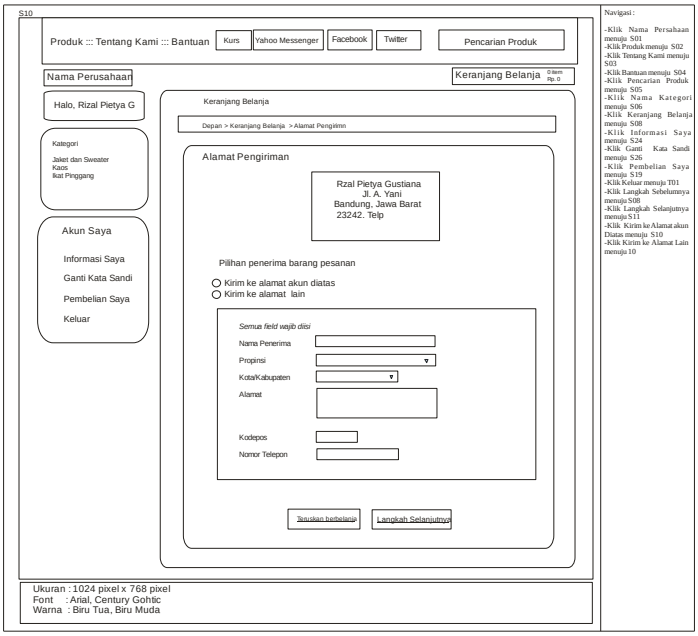
Gambar 3.58 Antar Muka Keranjang Belanja

9. Perancangan Antar Muka Kosongkan Keranjang Belanja



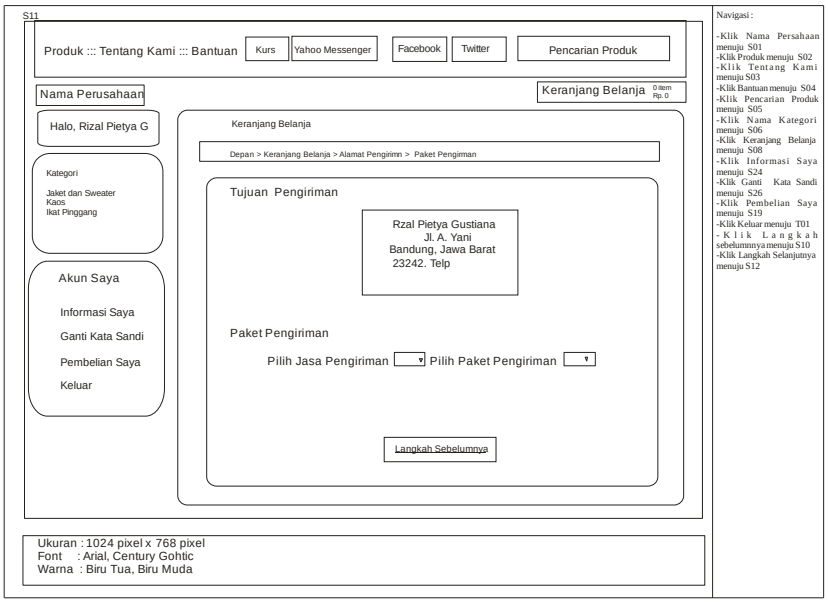
Gambar 3.59 Antar Muka Kosongkan Keranjang Belanja

10. Perancangan Antar Muka Alamat Pengiriman



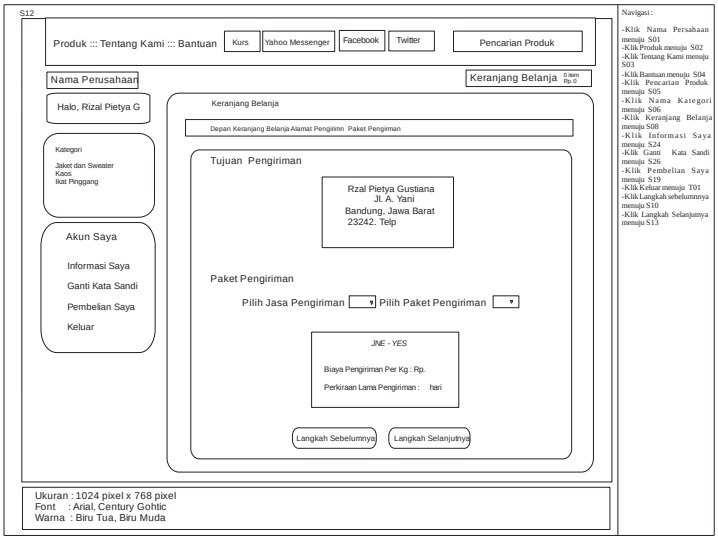
Gambar 3.60 Antar Muka Alamat Pengiriman

11. Perancangan Antar Muka Paket Pengiriman



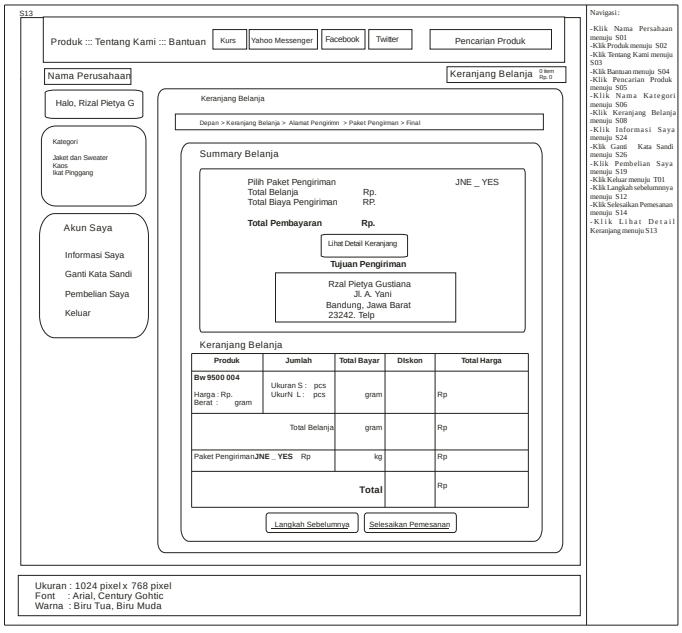
Gambar 3.61 Antar Muka Paket Pengiriman

12. Perancangan Antar Muka Informasi Paket Pengiriman



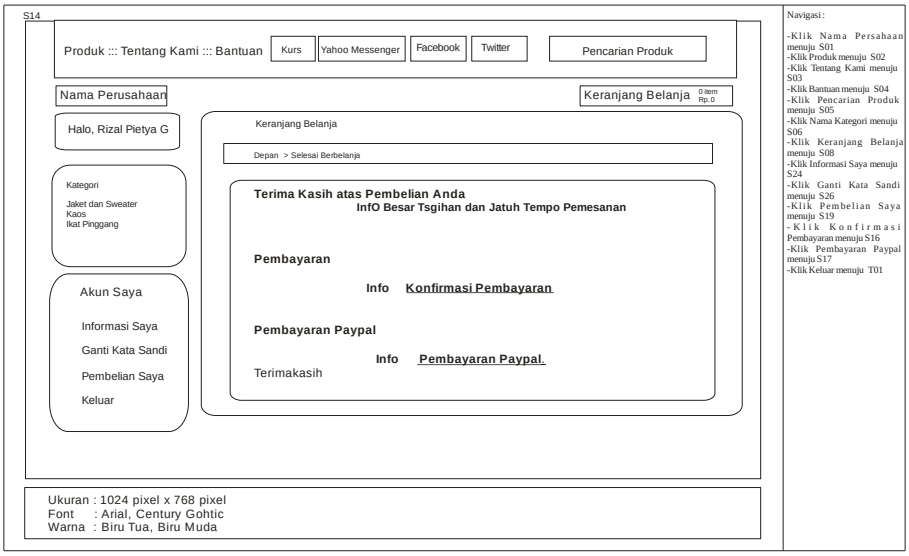
Gambar 3.62 Antar Muka Ubah Paket Pengiriman

13. Perancangan Antar Muka *Summary* Belanja



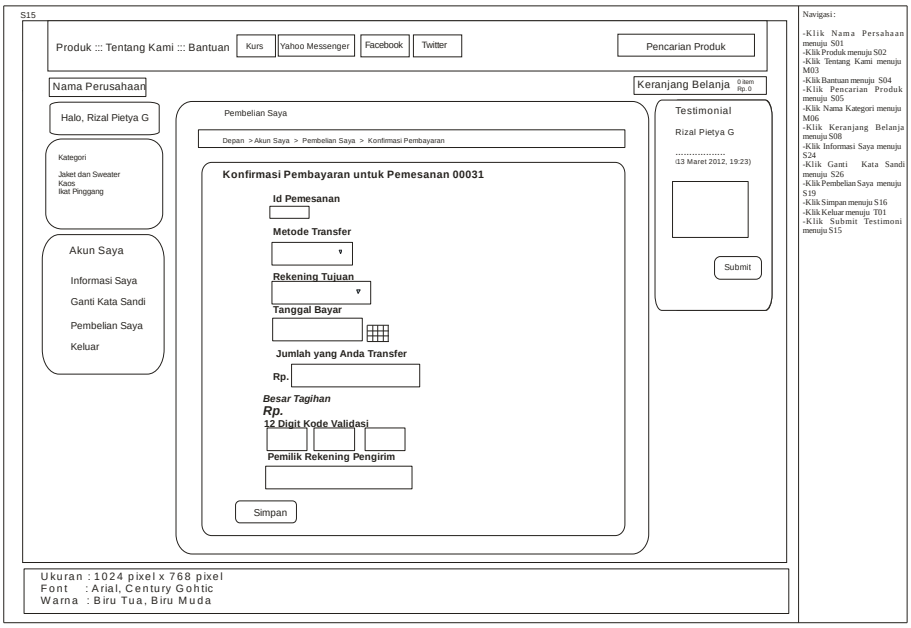
Gambar 3.63 Antar Muka *Summary* Keranjang Belanja

14. Perancangan Antar Muka Selesai Pemesanan



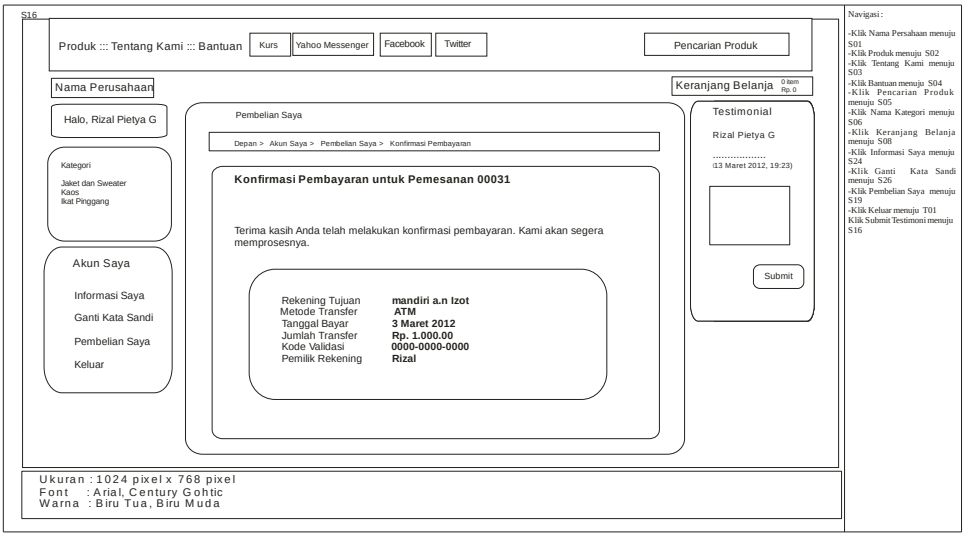
Gambar 3.64 Antar Muka Selesai Pemesanan

15. Perancangan Antar Muka Konfirmasi Pembayaran Rekening Bank



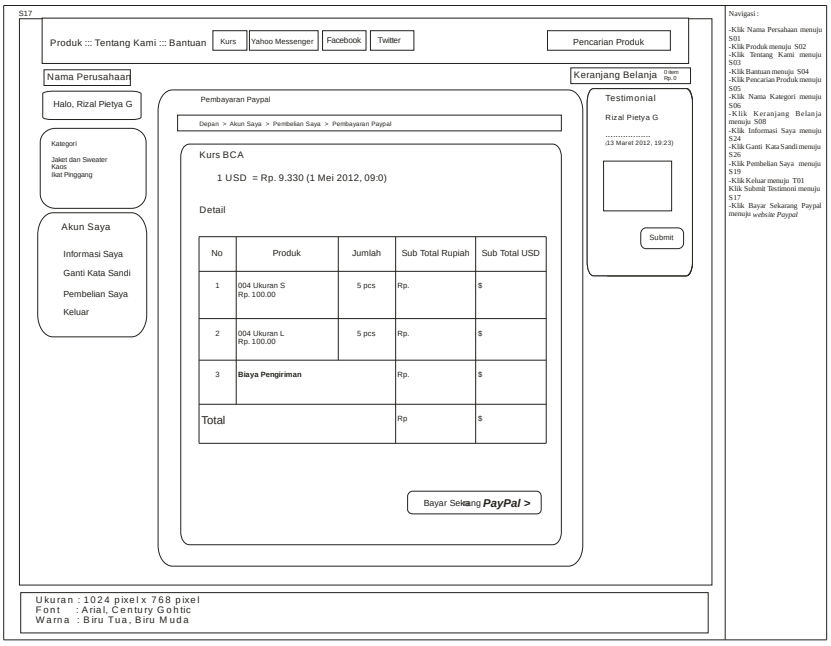
Gambar 3.65 Antar Muka Konfirmasi Pembayaran Rekening Bank

16. Perancangan Antar Muka Info Konfirmasi Pembayaran Selesai



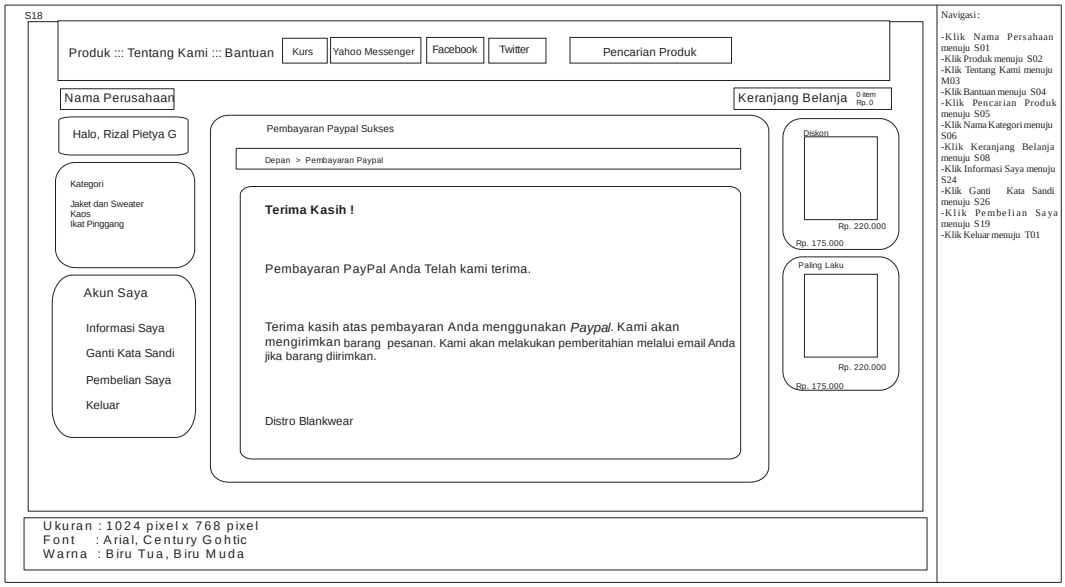
Gambar 3.66 Antar Muka Konfirmasi Pembayaran Selesai

17. Perancangan Antar Muka Pembayaran Paypal



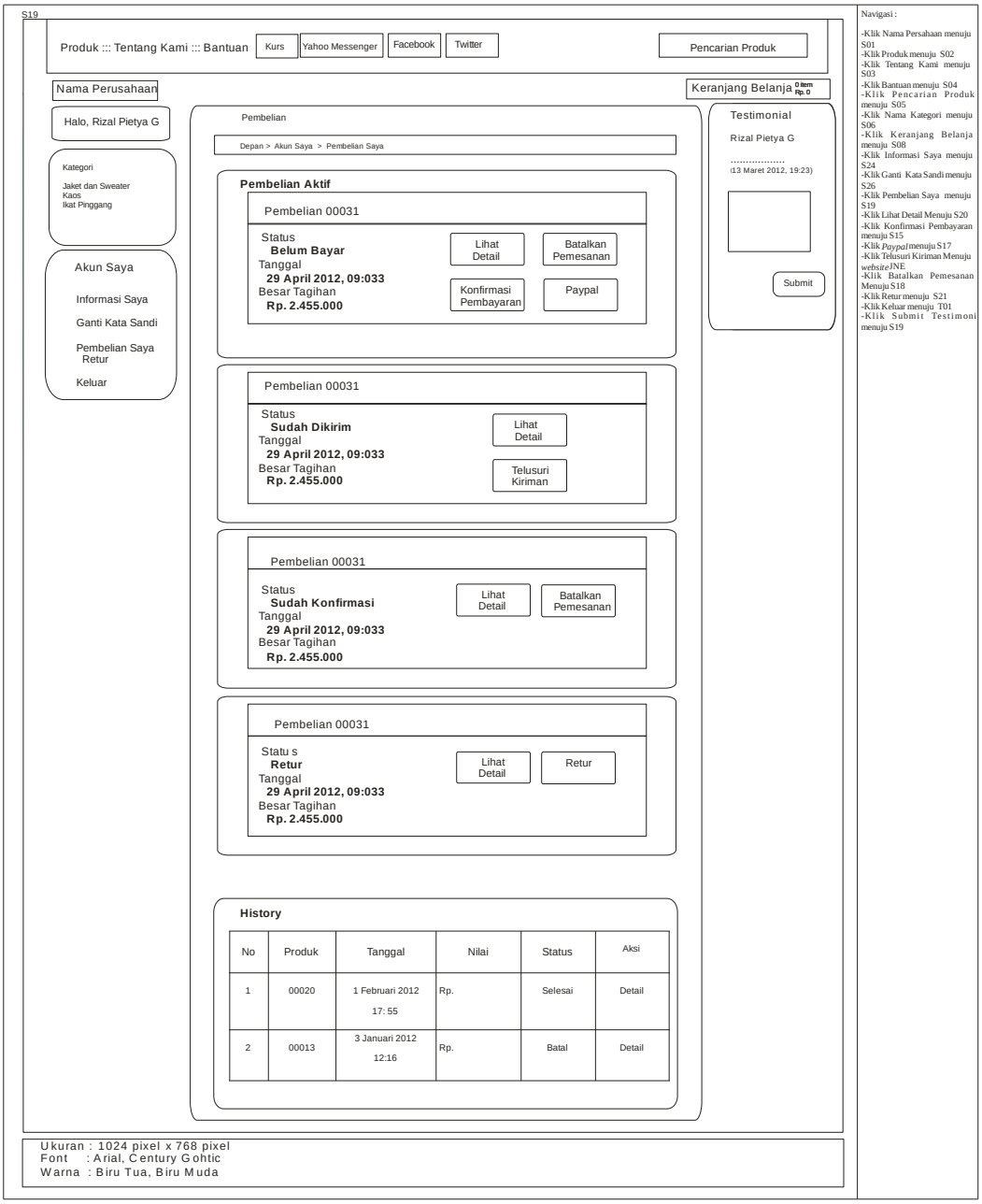
Gambar 3.67 Antar Muka Pembayaran *Paypal*

18. Perancangan Antar Muka Pembayaran *Paypal* Sukses



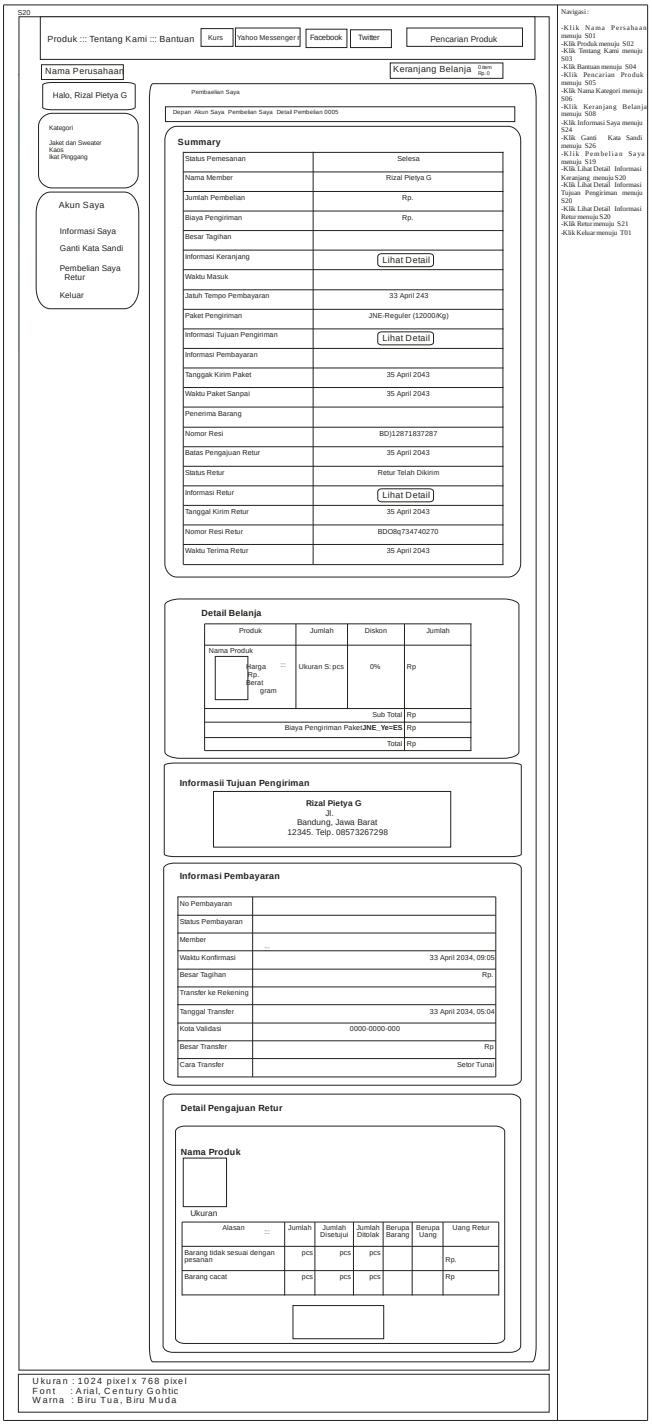
Gambar 3.68 Antar Muka Pembayaran *Paypal* Sukses

19. Perancangan Antar Muka Pembelian Saya



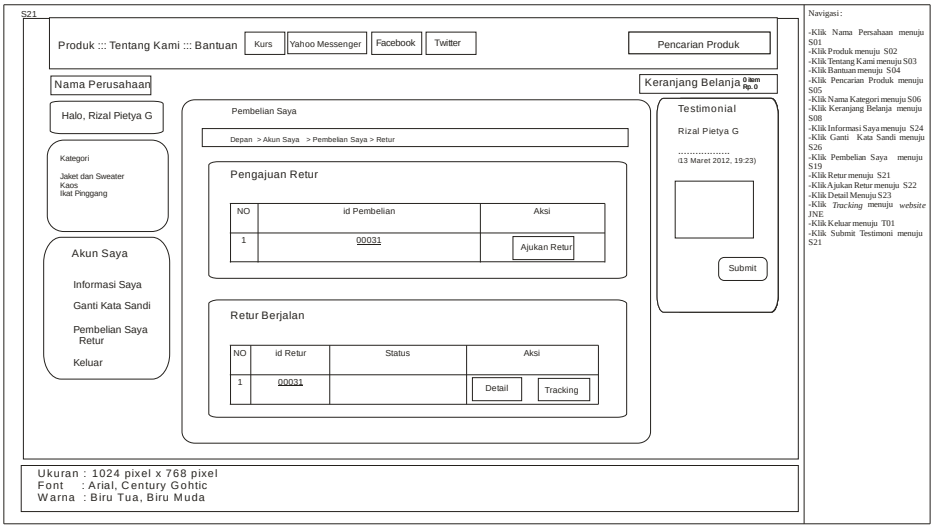
Gambar 3.69 Antar Muka Pembelian Saya

20. Perancangan Antar Muka Detail Pembelian



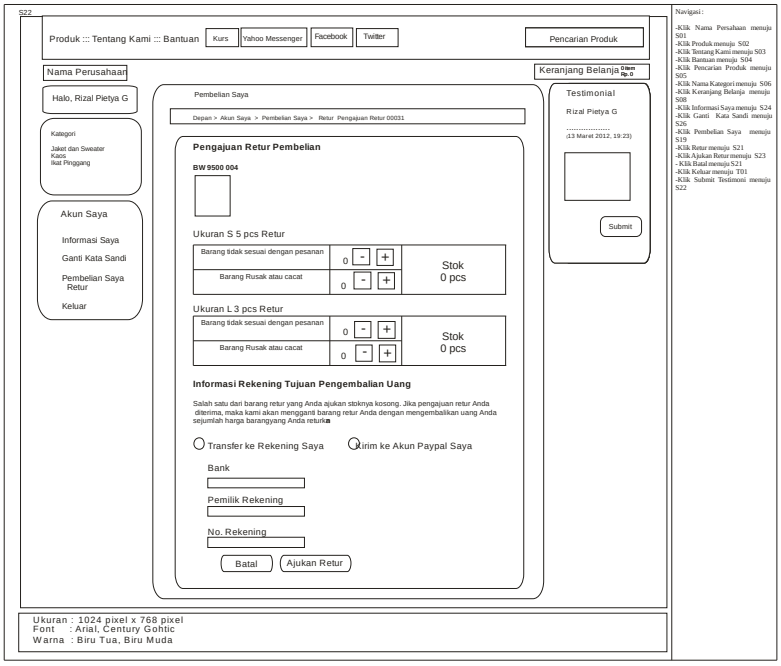
Gambar 3.70 Antar Muka Detail Pembelian

21. Perancangan Antar Muka Retur



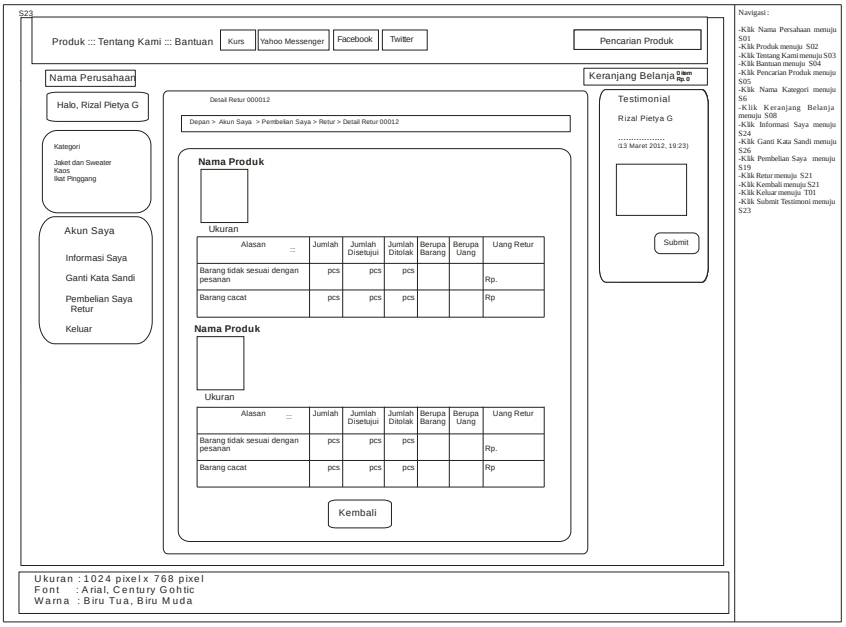
Gambar 3.71 Antar Muka Retur

22. Perancangan Antar Muka Pengajuan Retur



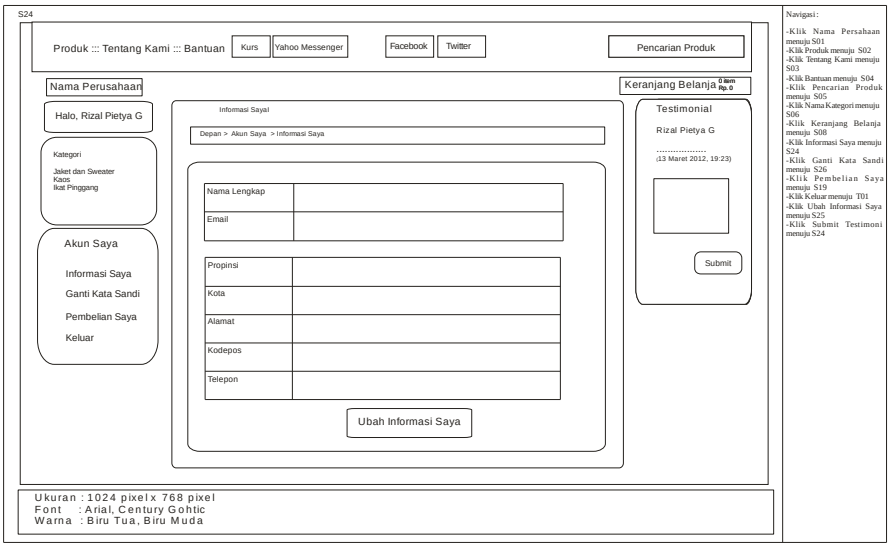
Gambar 3.72 Antar Muka Pengajuan Retur

23. Perancangan Antar Muka Detail Retur



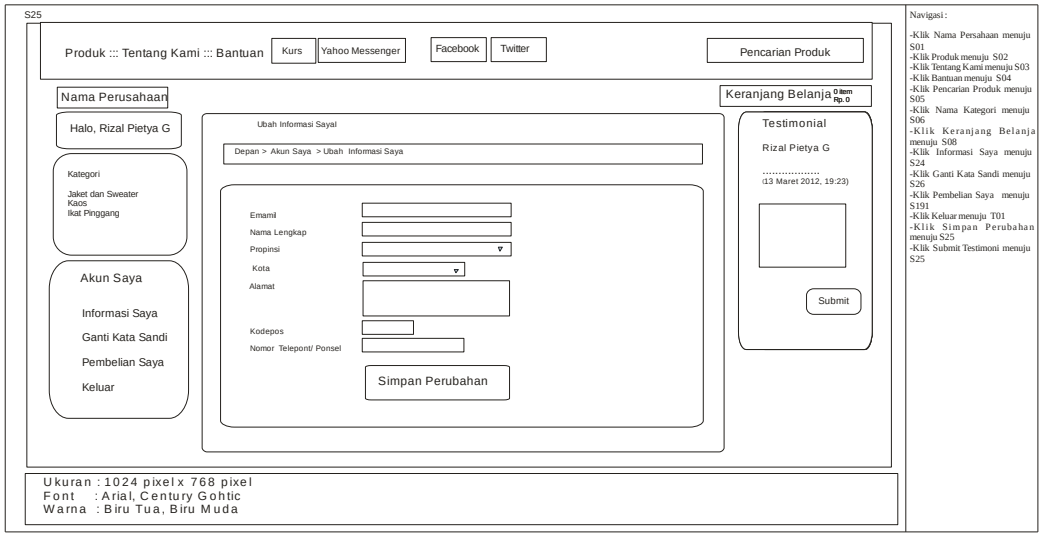
Gambar 3.73 Antar Muka Detail Retur

24. Perancangan Antar Muka Informasi Saya



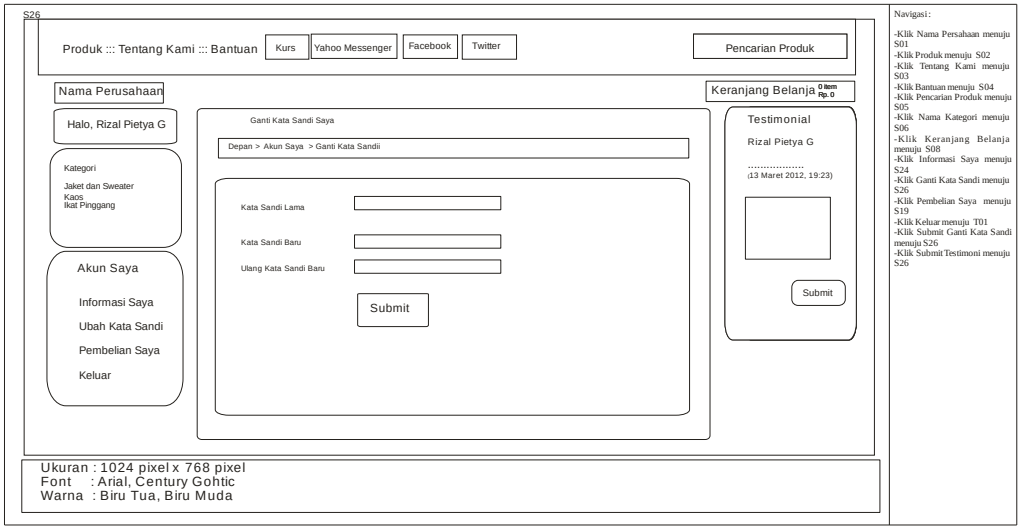
Gambar 3.74 Antar Muka Informasi Saya

25. Perancangan Antar Muka Ubah Informasi Saya



Gambar 3.75 Antar Muka Ubah Informasi Saya

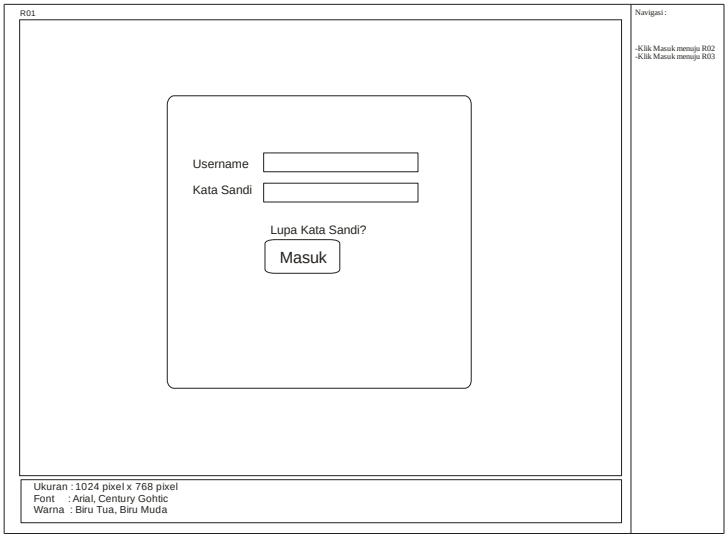
26. Perancangan Antar Muka Ganti Kata Sandi Member



Gambar 3.76 Antar Muka Ganti Kata Sandi Member

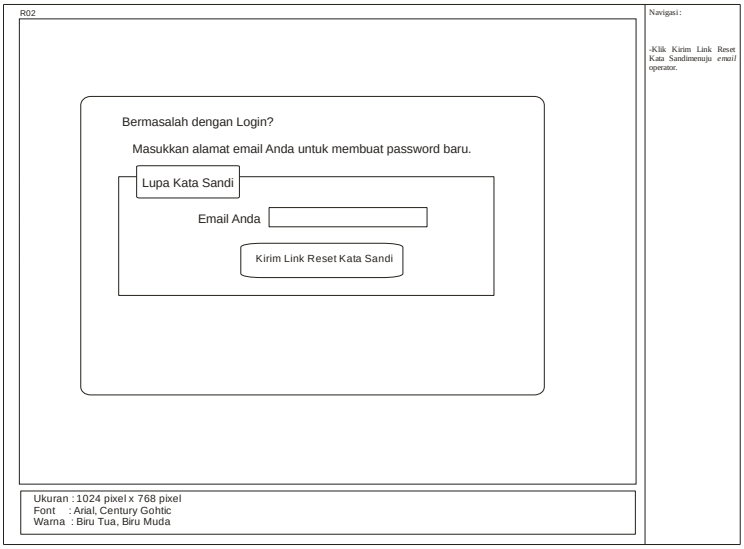
3.2.4.3 Perancangan Antar Muka Operator

1. Perancangan Antar Muka Login Operator



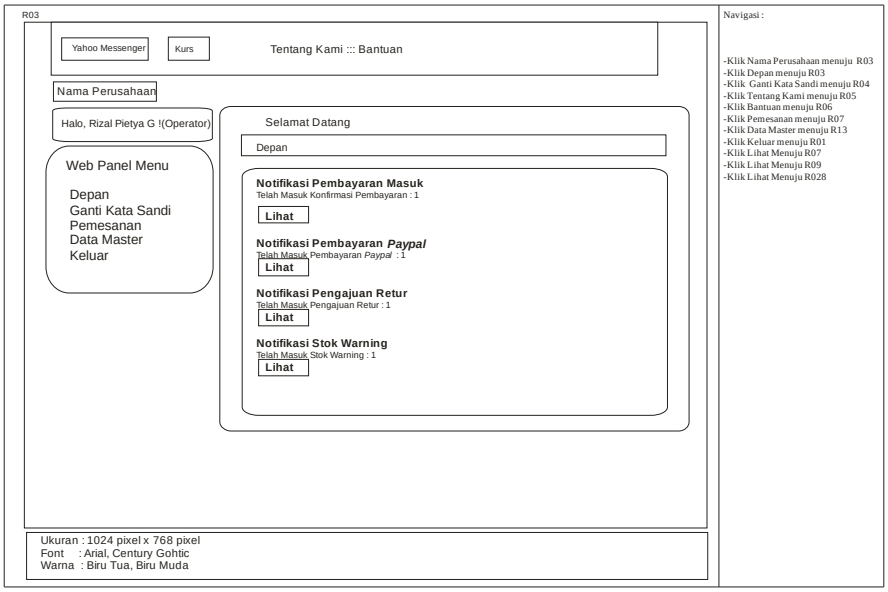
Gambar 3.77 Antar Muka Login Operator

2. Perancangan Antar Muka Lupa Kata Sandi Operator



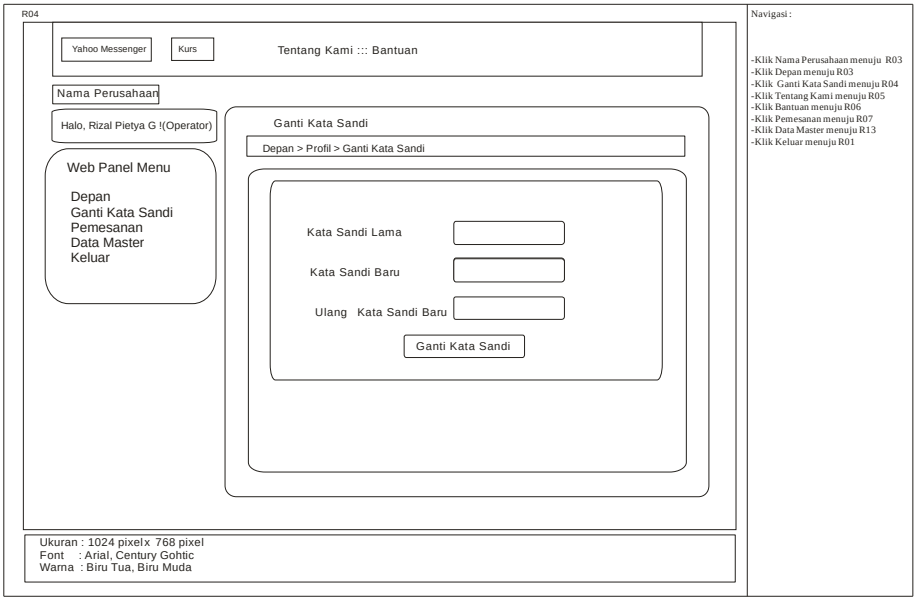
Gambar 3.78 Antar Muka Lupa Kata Sandi Operator

3. Perancangan Antar Muka *Home* Operator



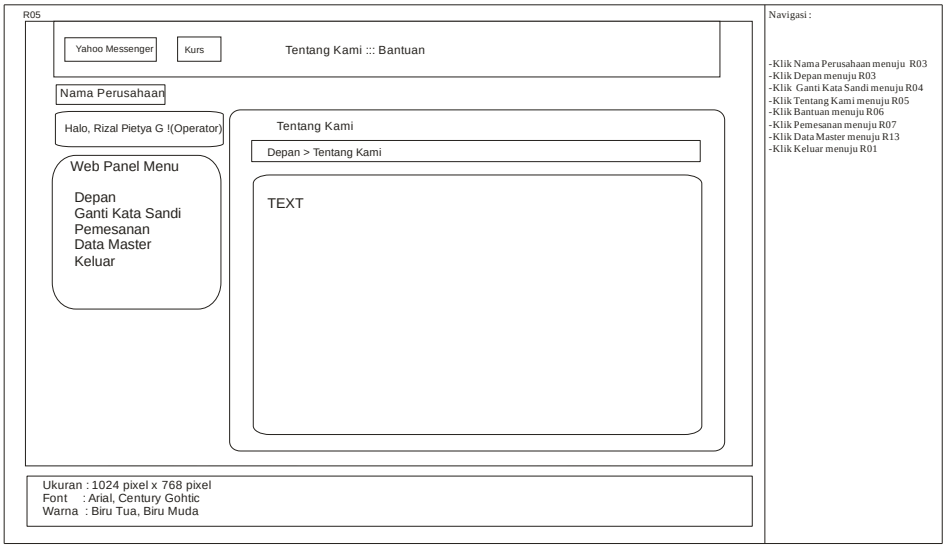
Gambar 3.79 Antar Muka *Home* Operator

4. Perancangan Antar Muka Ganti Kata Sandi Operator



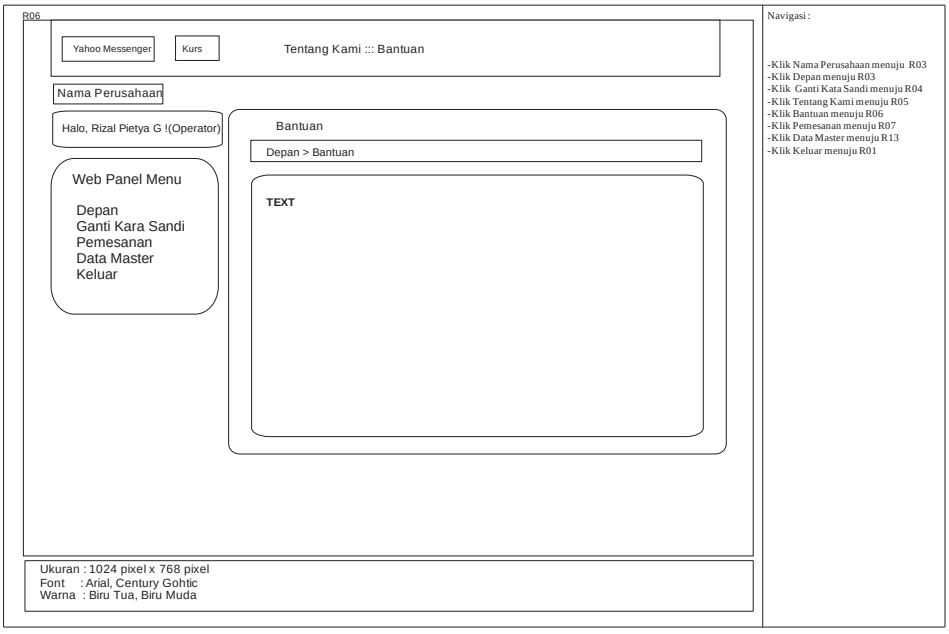
Gambar 3.80 Antar Muka Ganti Kata Sandi Operator

5. Perancangan Antar Muka Tentang Kami



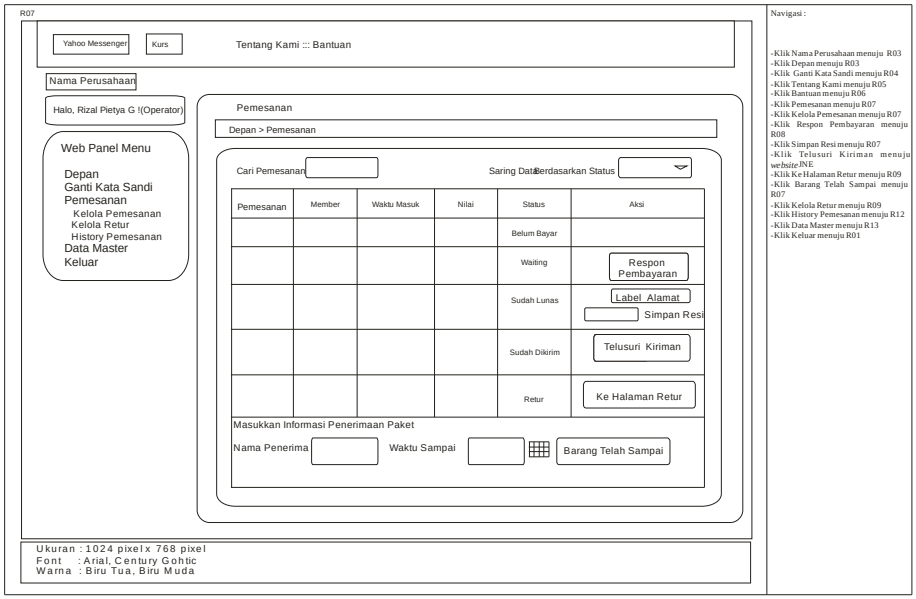
Gambar 3.81 Antar Muka Tentang Kami

6. Perancangan Antar Muka Bantuan



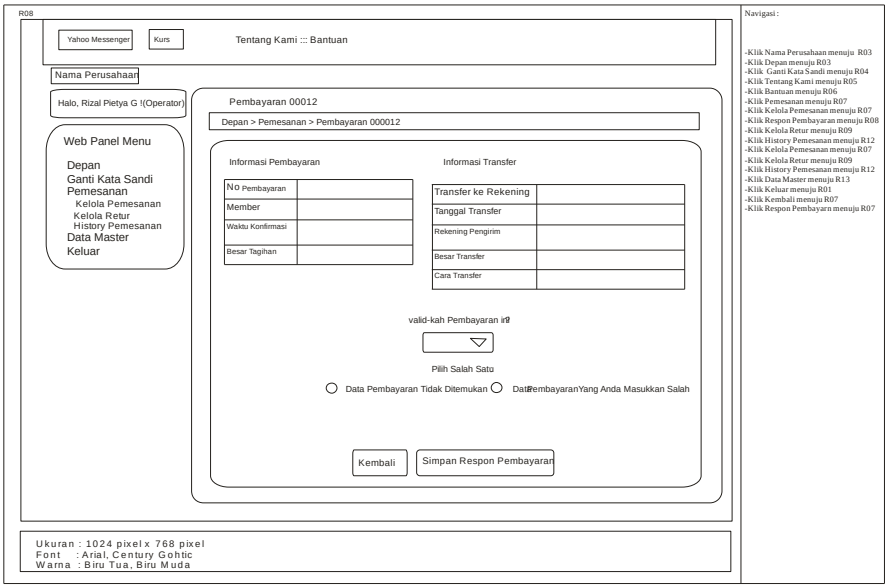
Gambar 3.82 Antar Muka Bantuan

7. Perancangan Antar Muka Pemesanan



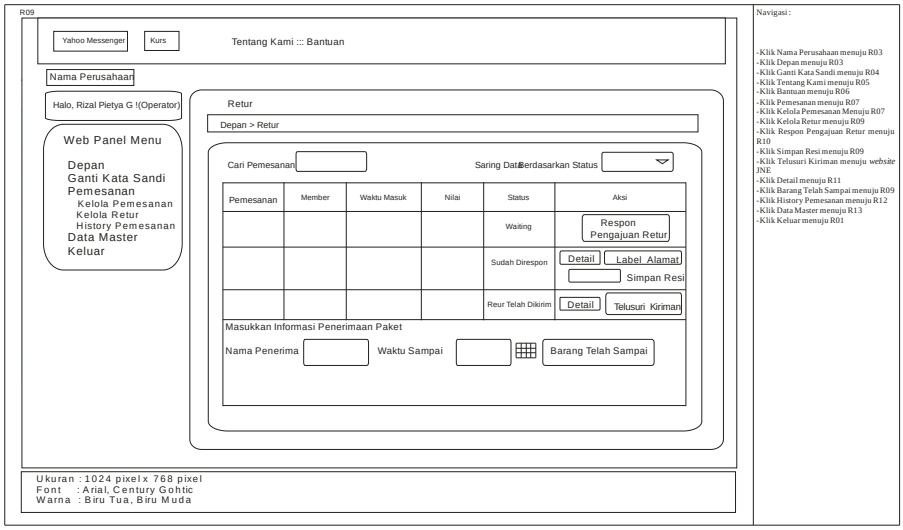
Gambar 3.83 Antar Muka Pemesanan

8. Perancangan Antar Muka Respon Pembayaran



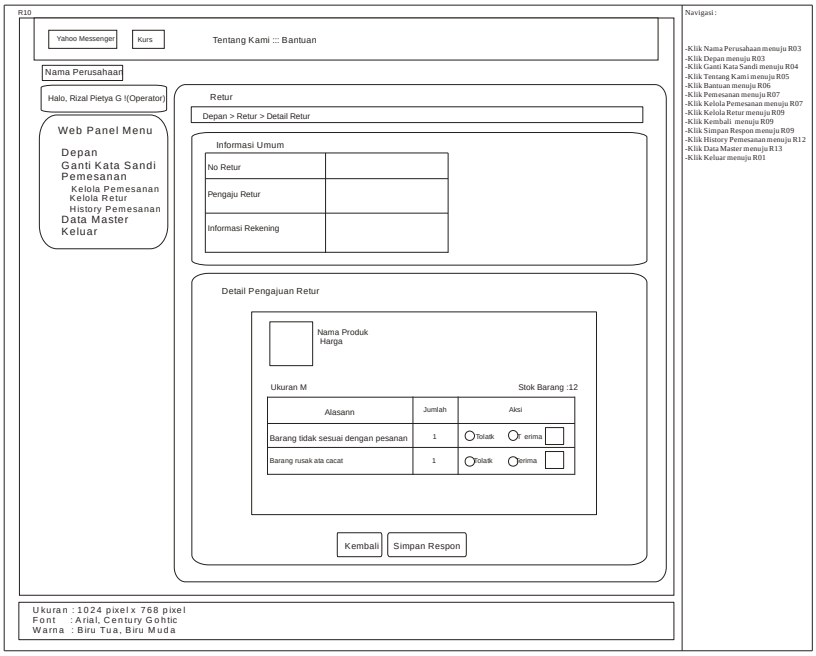
Gambar 3.84 Antar Muka Respon Pembayaran

9. Perancangan Antar Muka Retur



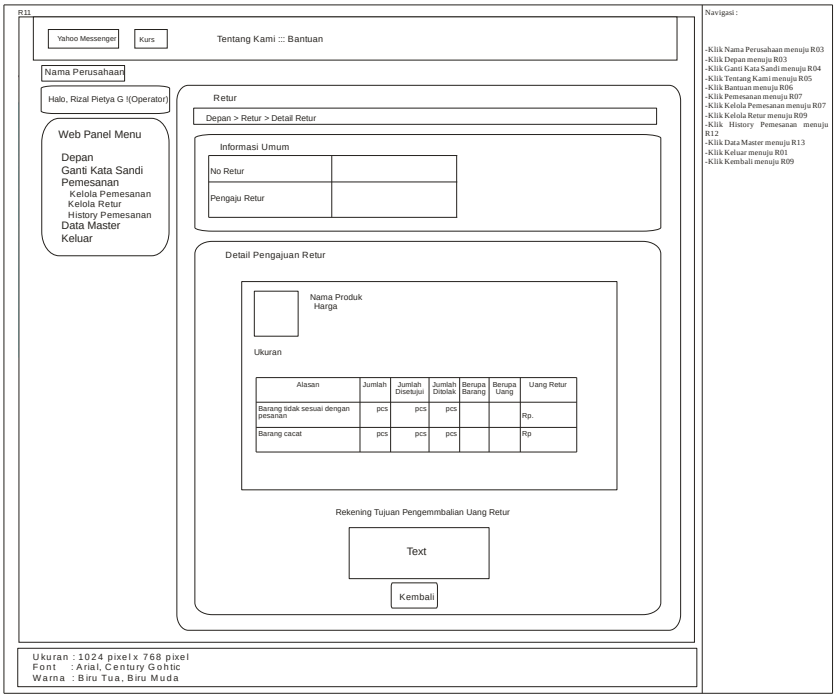
Gambar 3.85 Antar Muka Retur

10. Perancangan Antar Muka Respon Pengajuan Retur



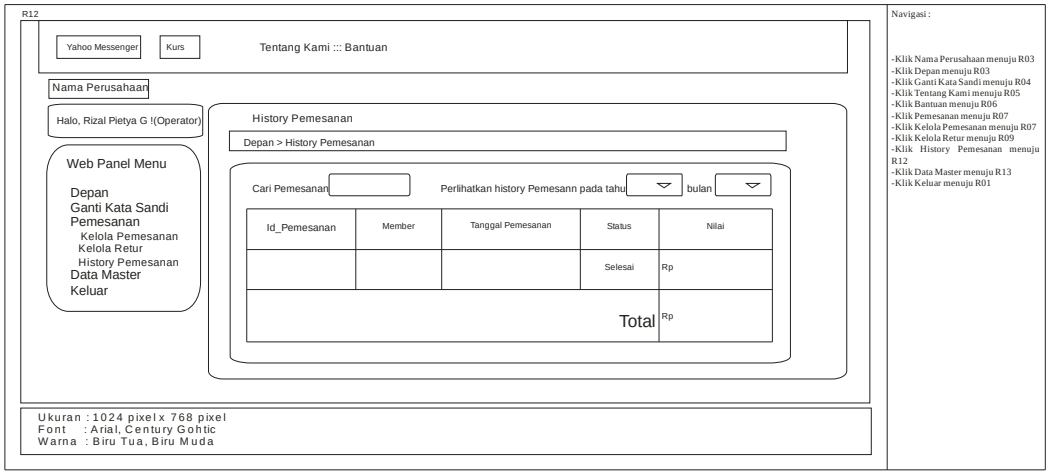
Gambar 3.86 Antar Muka Pengajuan Retur

11. Perancangan Antar Muka Detail Retur



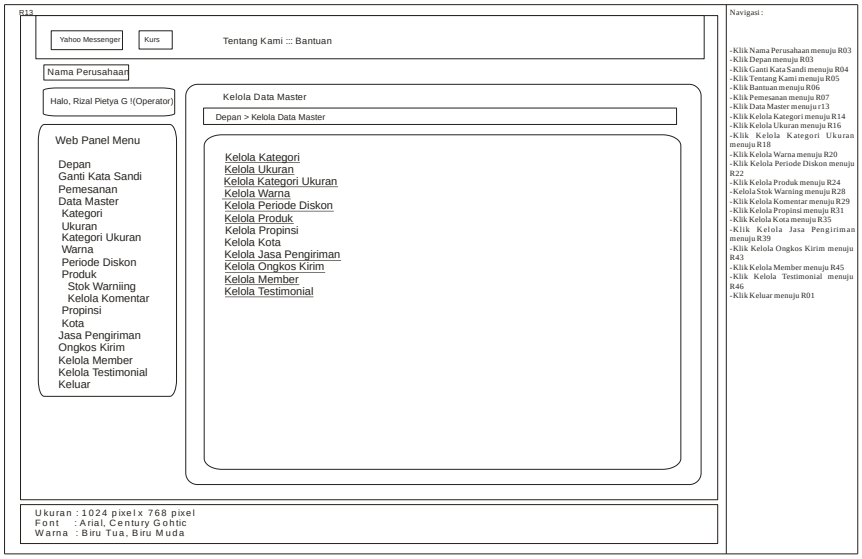
Gambar 3.87 Antar Muka Detail Retur

12. Perancangan Antar Muka *History* Pemesanan



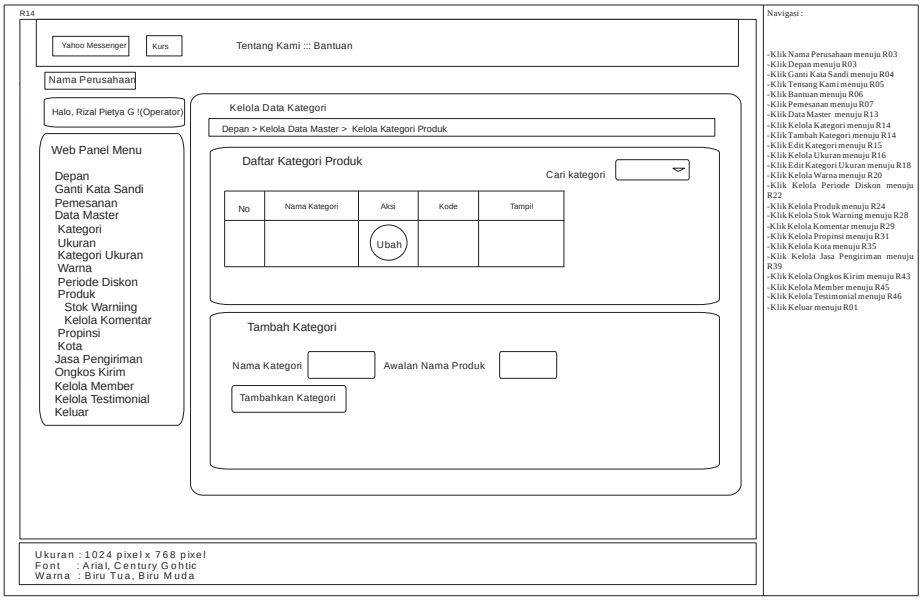
Gambar 3.88 Antar Muka *History* Pemesanan

13. Perancangan Antar Muka Data Master



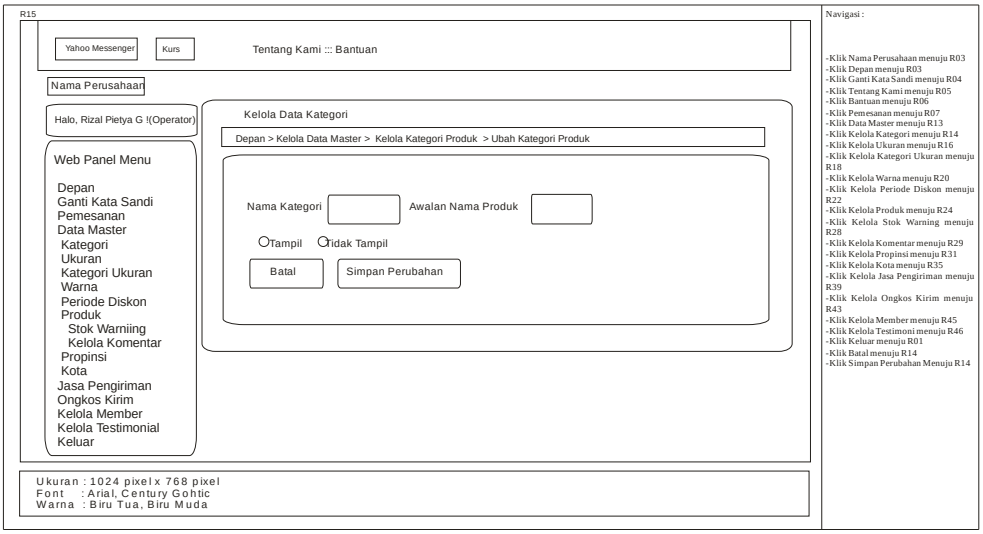
Gambar 3.89 Antar Muka Data Master

14. Perancangan Antar Muka Kategori/Tambah Kategori



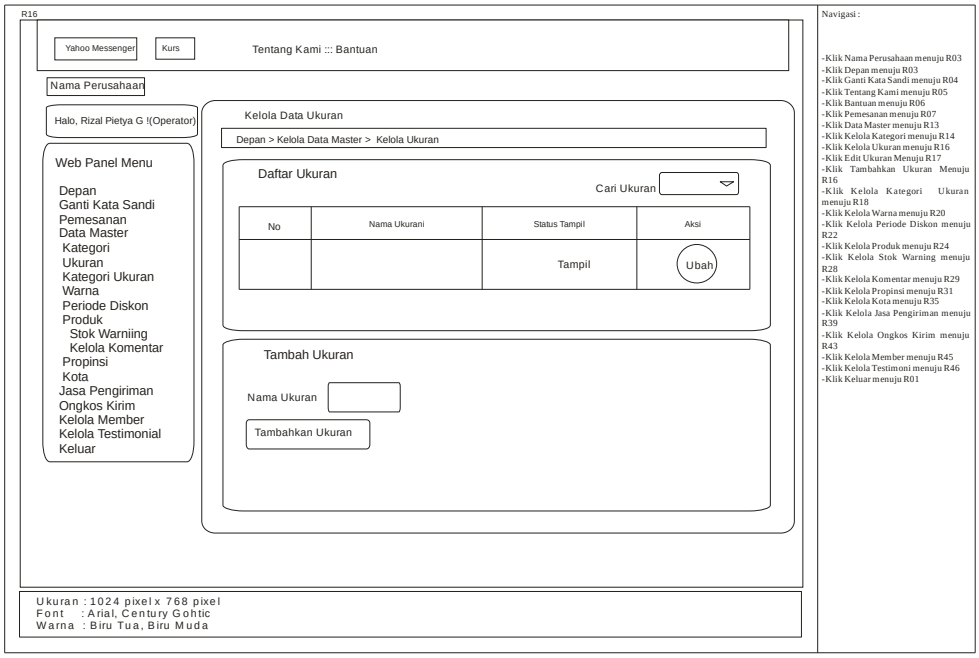
Gambar 3.90 Antar Muka Kategori/Tambah Kategori

15. Perancangan Antar Muka Ubah Kategori



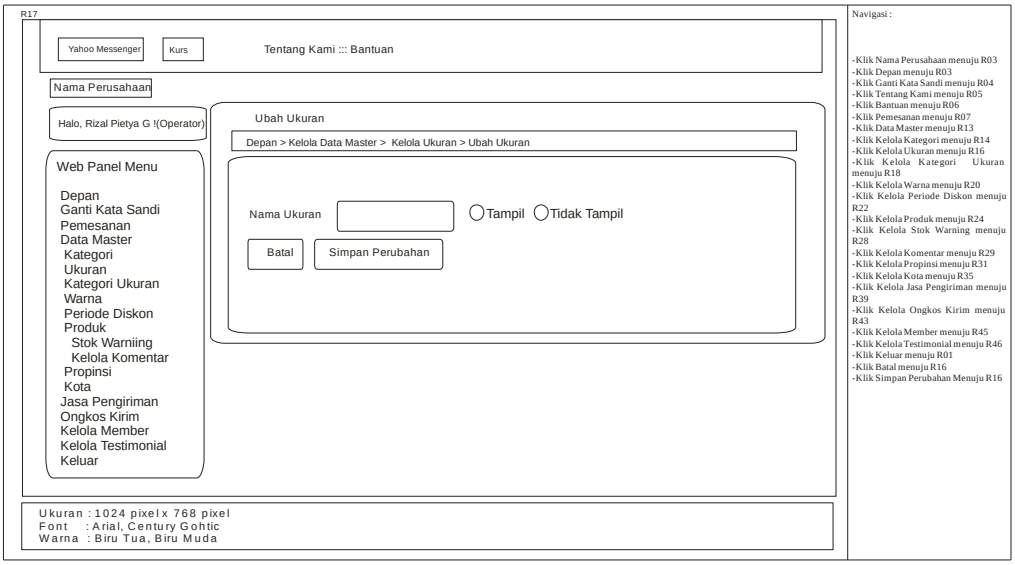
Gambar 3.91 Antar Muka Ubah Kategori

16. Perancangan Antar Muka Ukuran/Tambah Ukuran



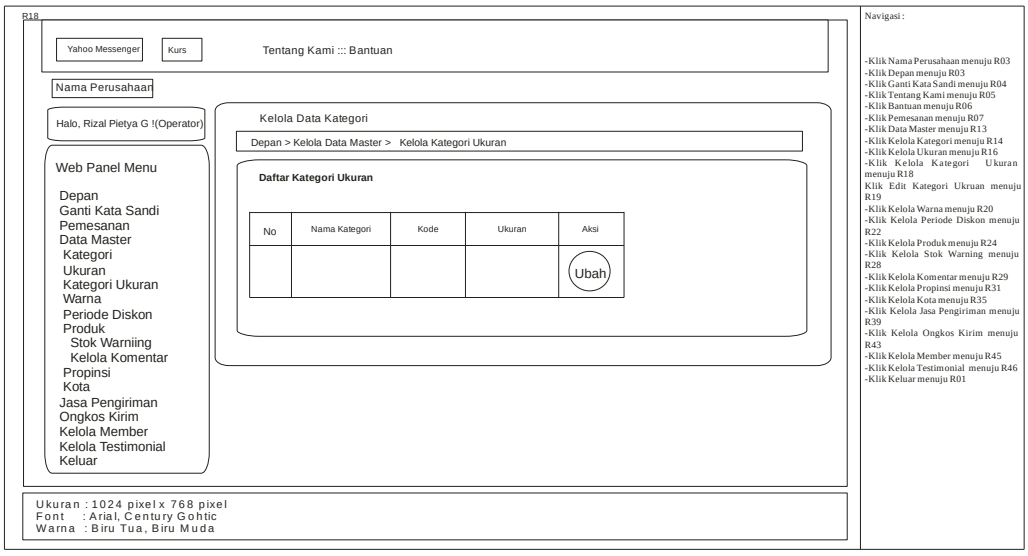
Gambar 3.92 Antar Muka Ukuran/Tambah Ukuran

17. Perancangan Antar Muka Ubah Ukuran



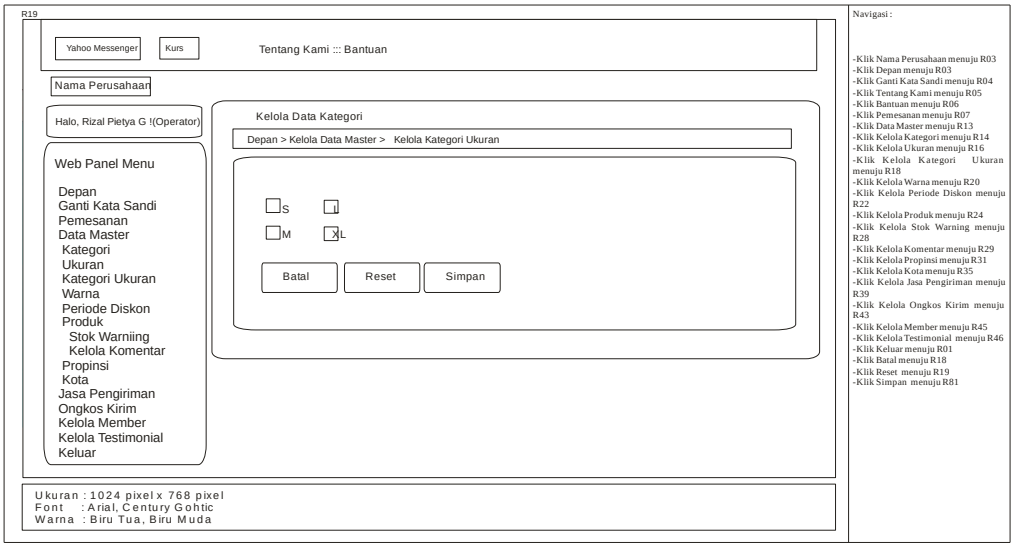
Gambar 3.93 Antar Muka Ubah Ukuran

18. Perancangan Antar Muka Kategori Ukuran



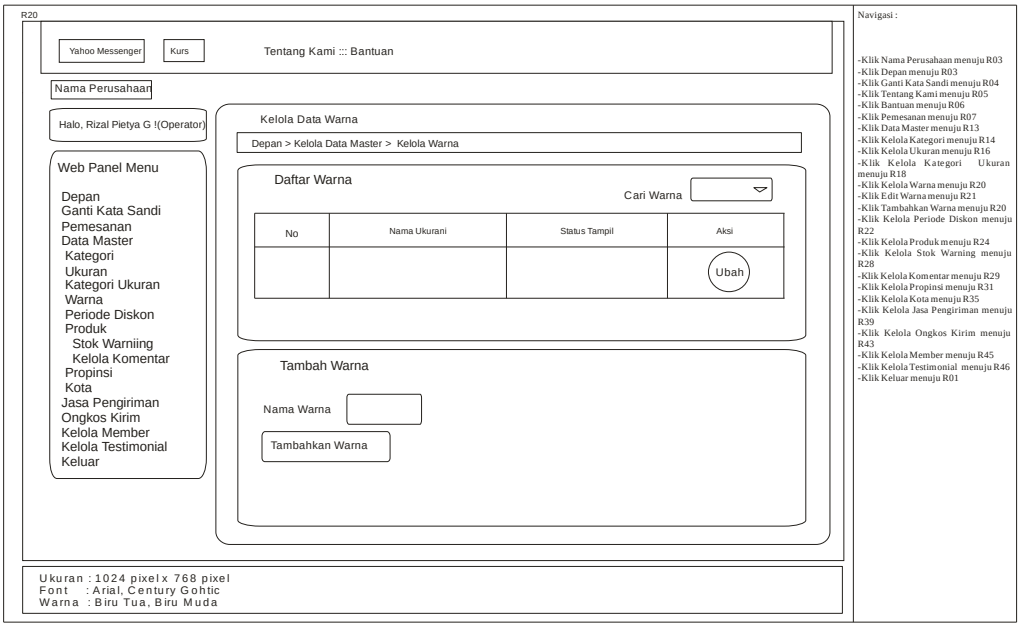
Gambar 3.94 Antar Muka Kategori Ukuran

19. Perancangan Antar Mmuka Ubah Kategori Ukuran



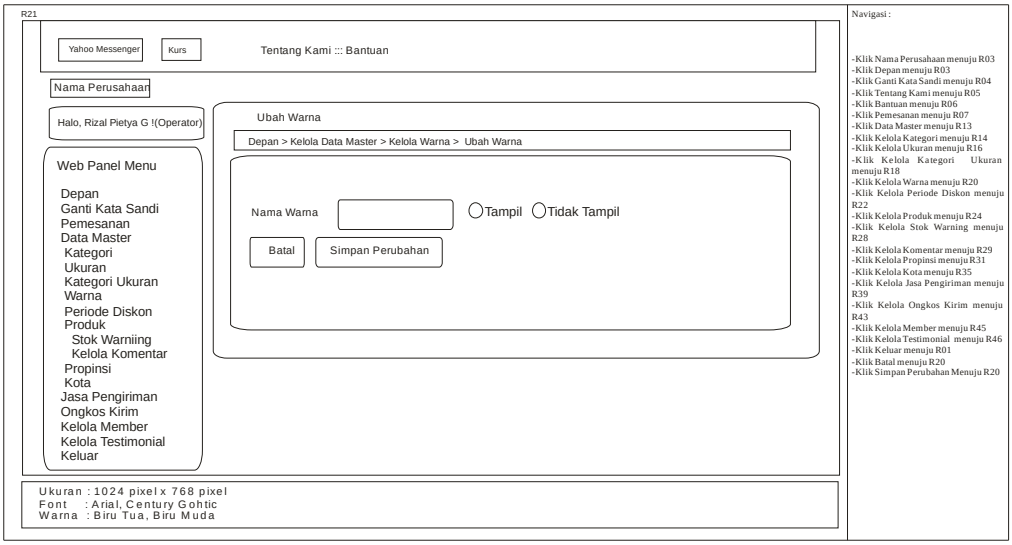
Gambar 3.95 Antar Muka Ubah Kategori Ukuran

20. Perancangan Antar Muka Warna/Tambah Warna



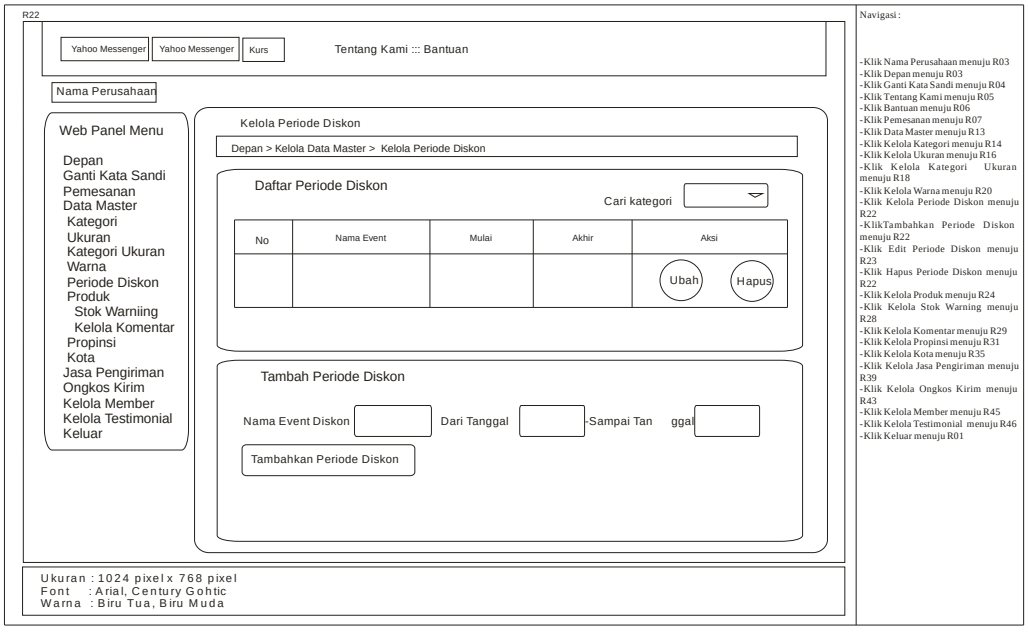
Gambar 3.96 Antar Muka Warna/ Tambah Warna

21. Perancangan Antar Muka Ubah Warna



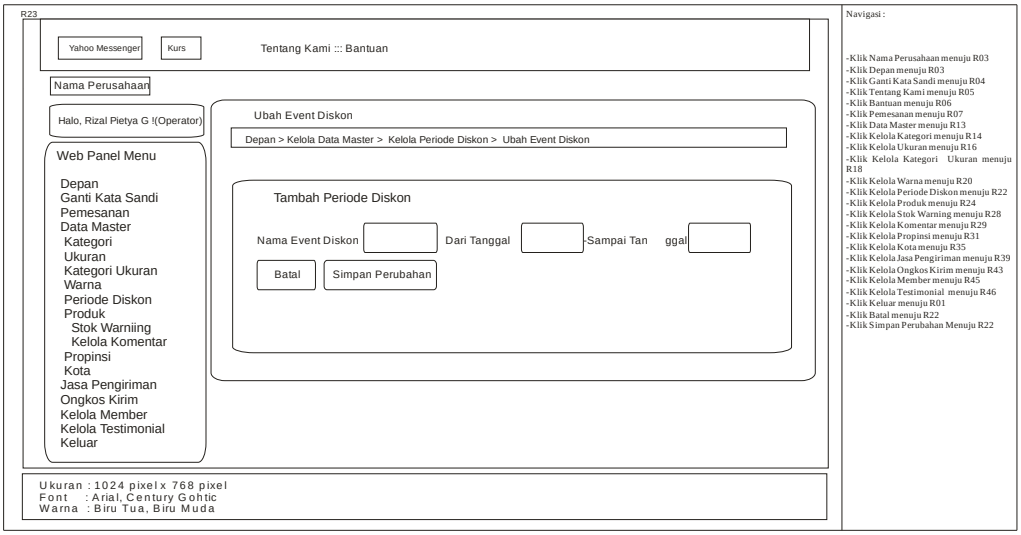
Gambar 3.97 Antar Muka Ubah Warna

22. Perancangan Antar Muka Tambah/Hapus Periode Diskon



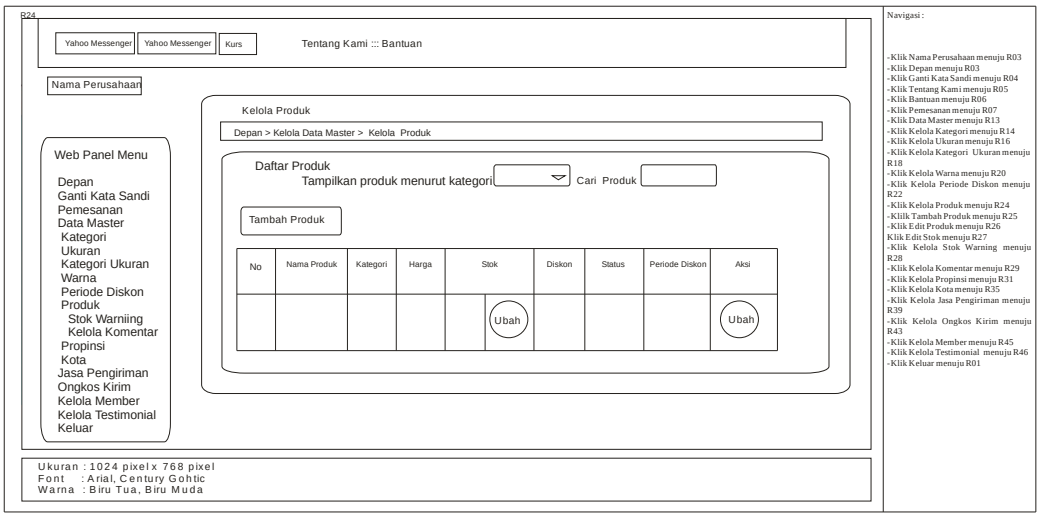
Gambar 3.98 Antar Muka Tambah/Hapus/Periode Diskon

23. Perancangan Antar Muka Ubah Periode Diskon



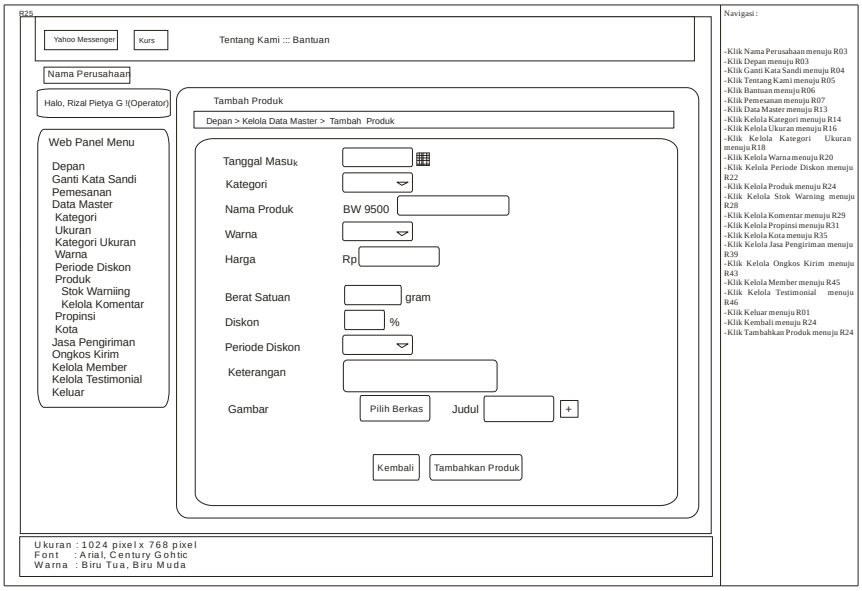
Gambar 3.99 Antar Muka Ubah Periode Diskon

24. Perancangan Antar Muka Produk



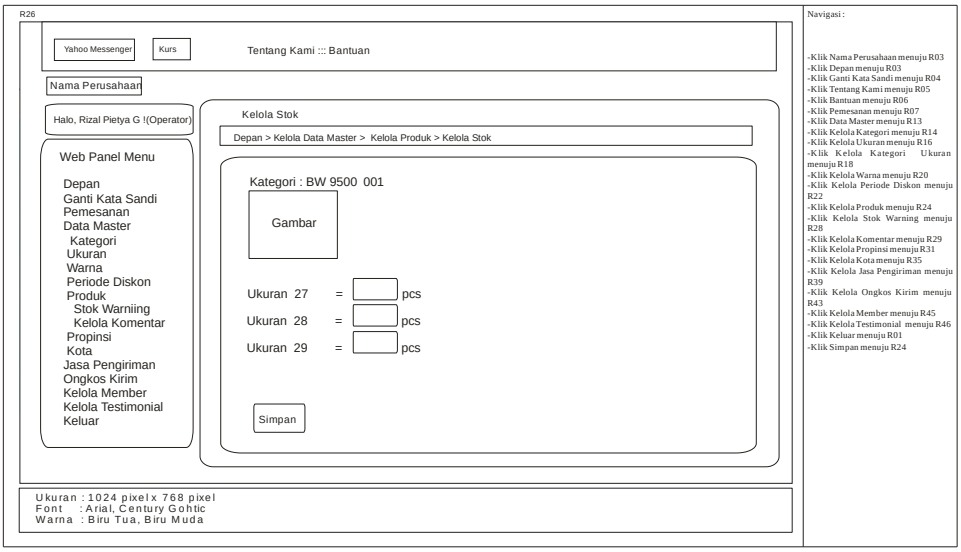
Gambar 3.100 Antar Muka Produk

25. Perancangan Antar Muka Tambah Produk



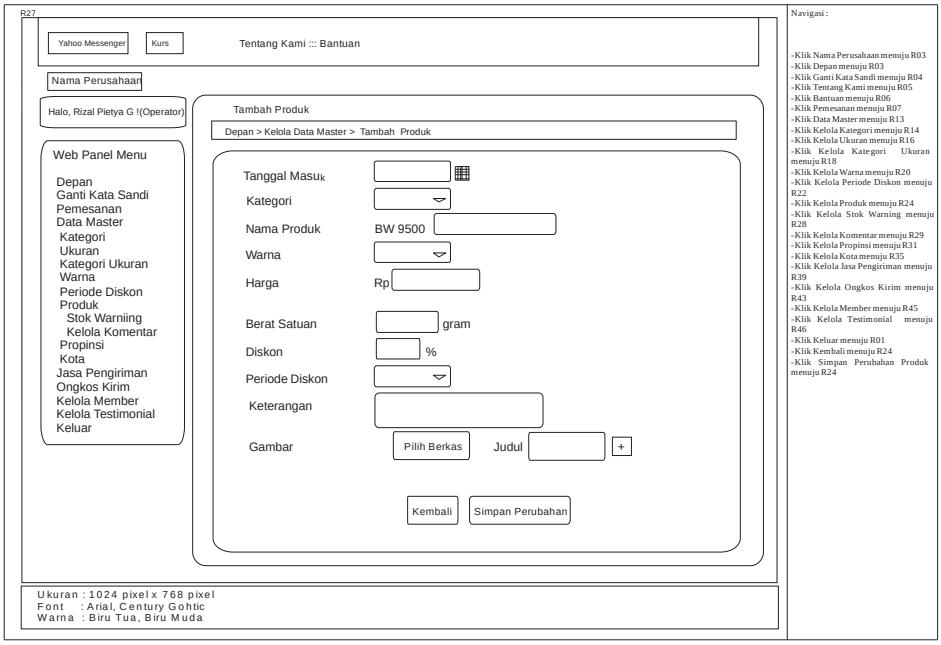
Gambar 3.101 Antar Muka Tambah Produk

26. Perancangan Antar Muka Ubah Stok Produk



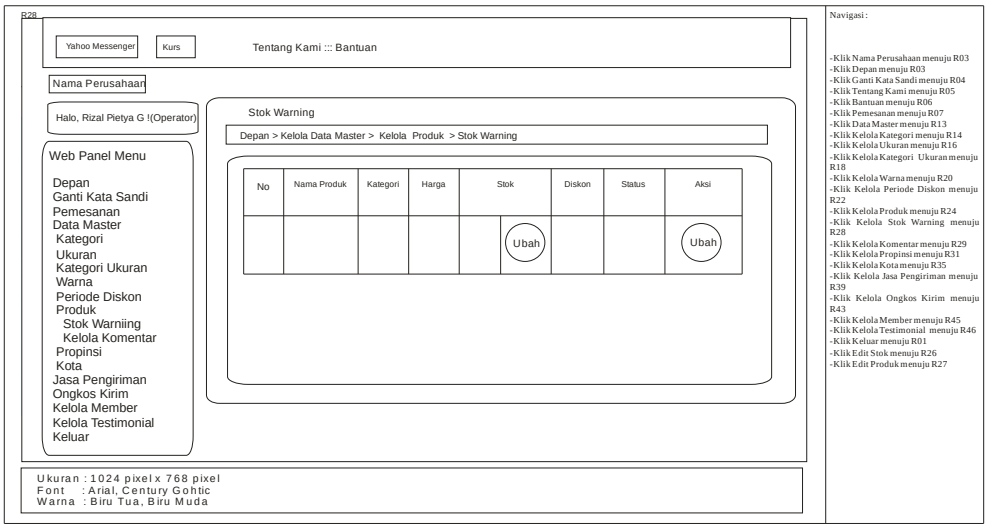
Gambar 3.102 Antar Muka Ubah Stok Produk

27. Perancangan Antar Muka Ubah Produk



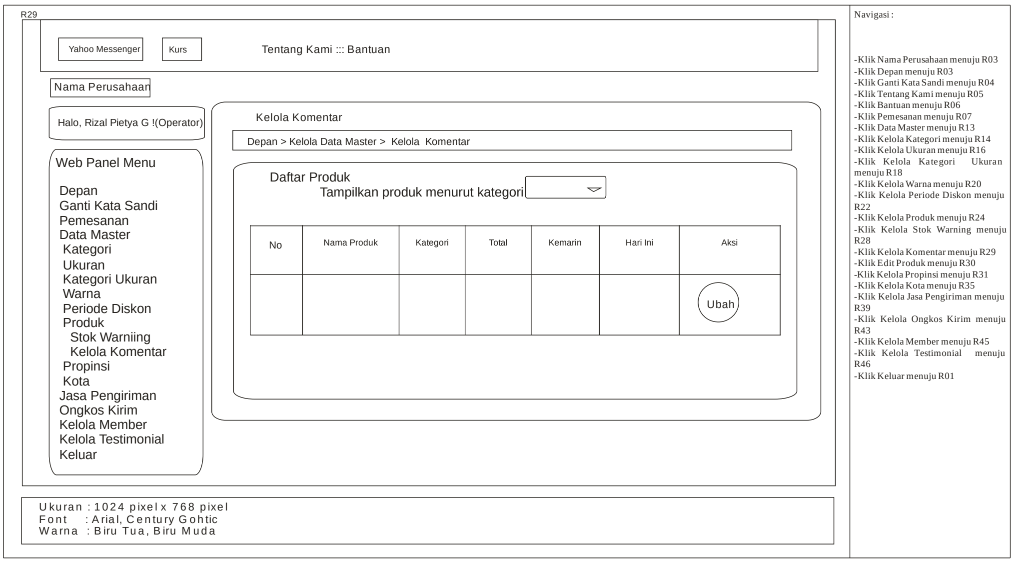
Gambar 3.103 Antar Muka Ubah Produk

28. Perancangan Antar Muka Stok Warning



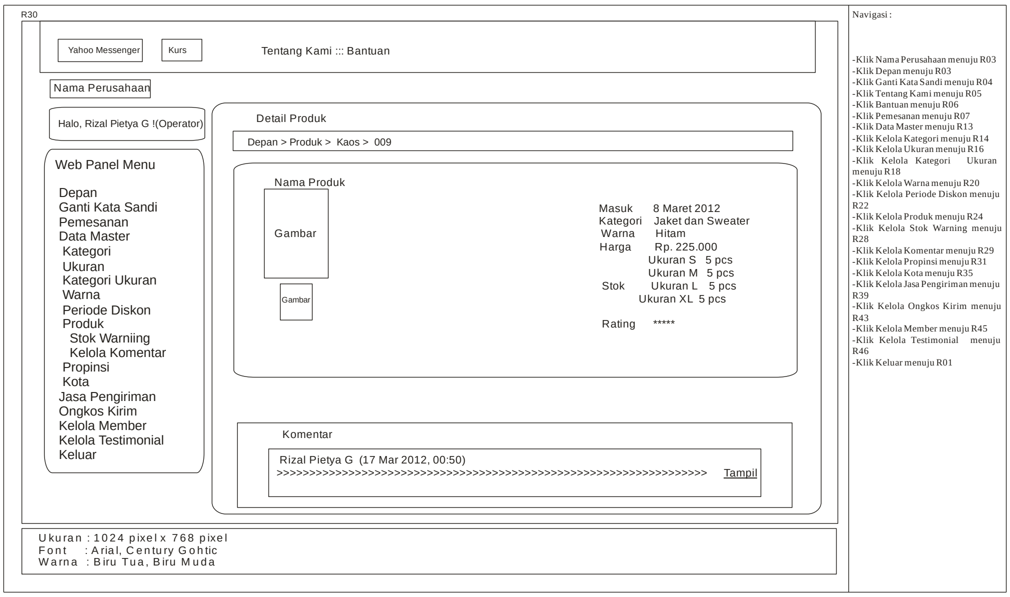
Gambar 3.104 Antar Muka Stok Warning

29. Perancangan Antar Muka Komentar



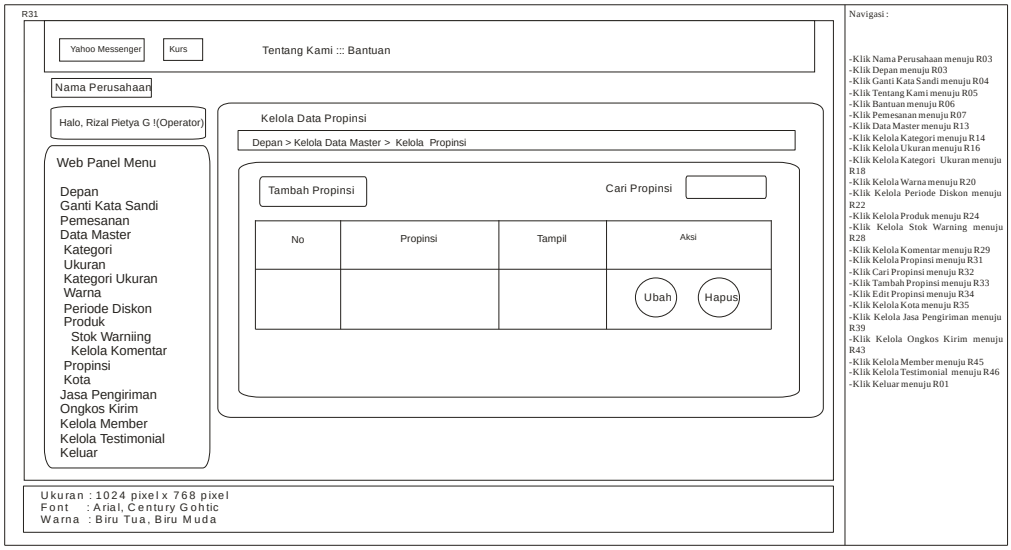
Gambar 3.105 Antar Muka Komentar

30. Perancangan Antar Muka Ubah Status Komentar



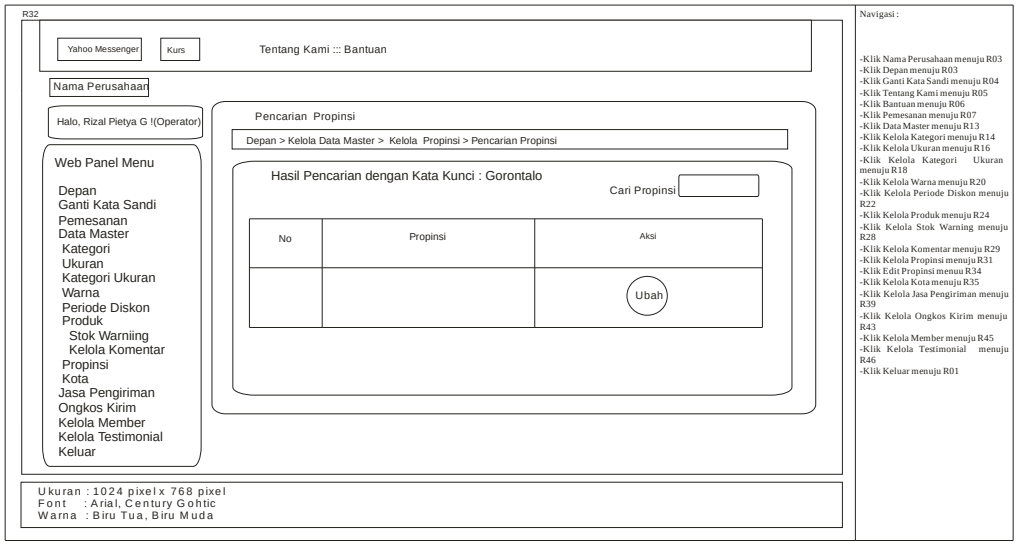
Gambar 3.106 Antar Muka Ubah Status Komentar

31. Perancangan Antar Muka Propinsi/Hapus Propinsi



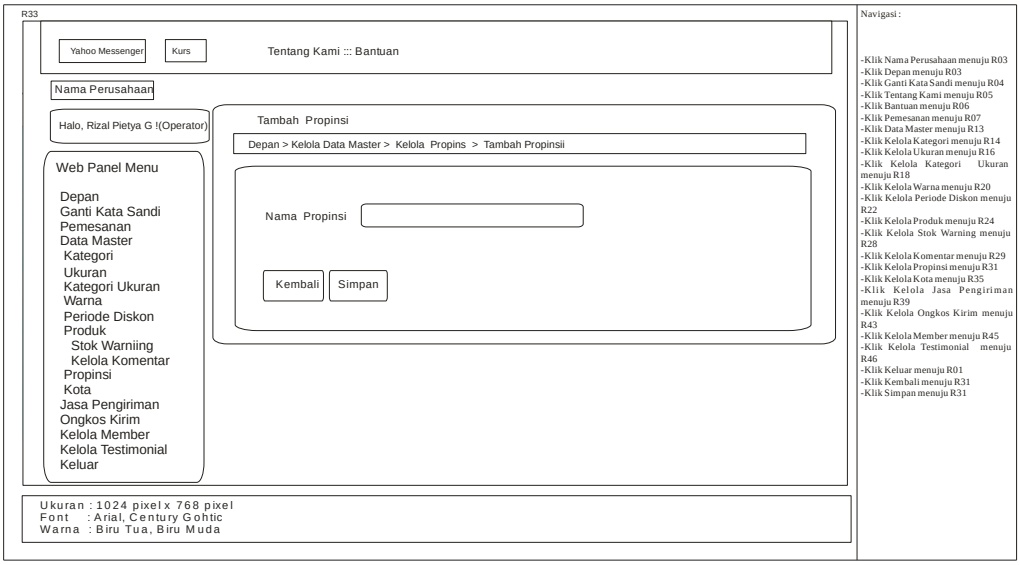
Gambar 3.107 Antar Muka Propinsi/Hapus Propinsi

32. Perancangan Antarmuka Cari Propinsi



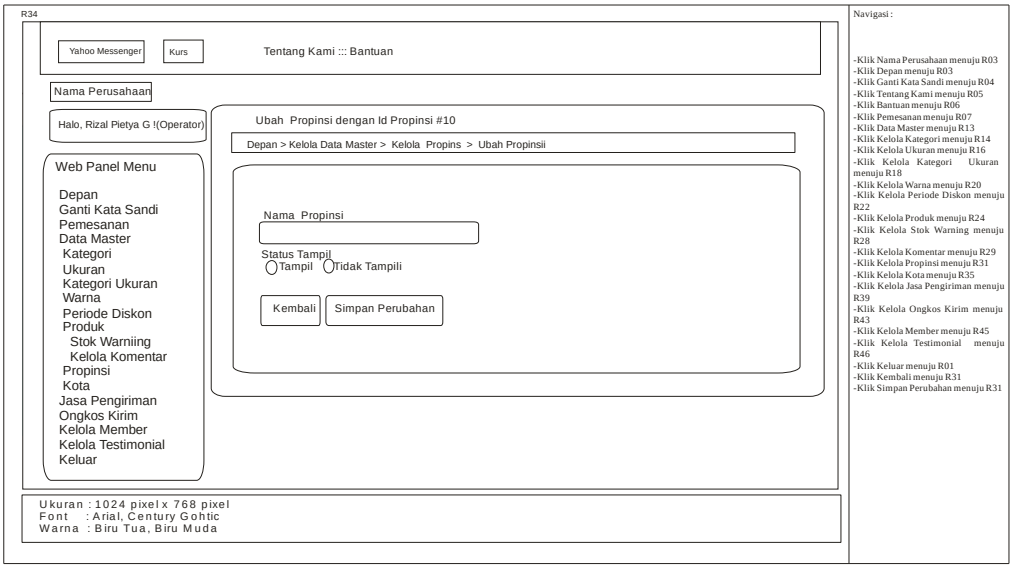
Gambar 3.108 Antarmuka Cari Propinsi

33. Perancangan Antar Muka Tambah Propinsi



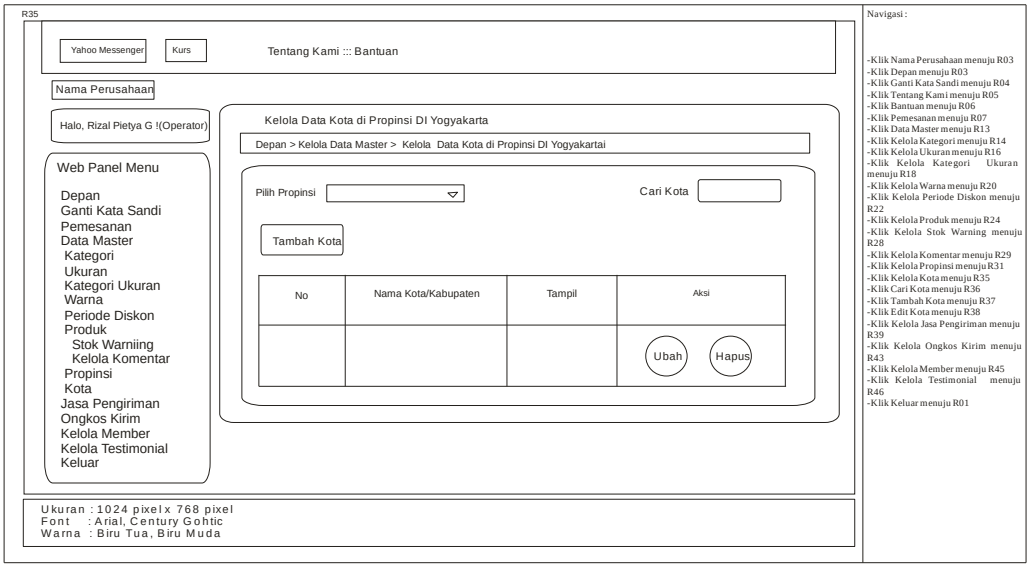
Gambar 3.109 Antar Muka Tambah Propinsi

34. Perancangan Antar Muka Ubah Propinsi



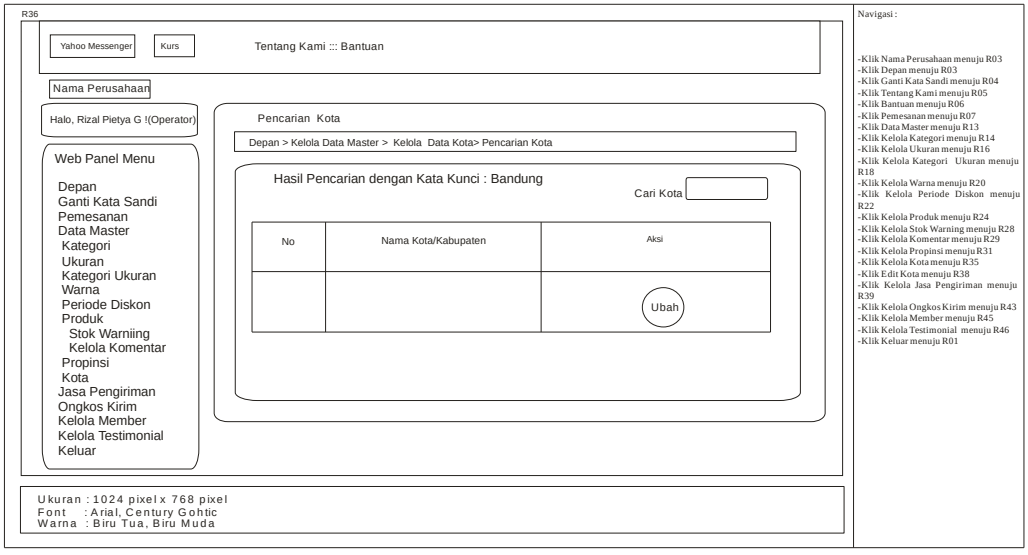
Gambar 3.110 Antar Muka Ubah Propinsi

35. Perancangan Antar Muka Kota/Hapus Kota



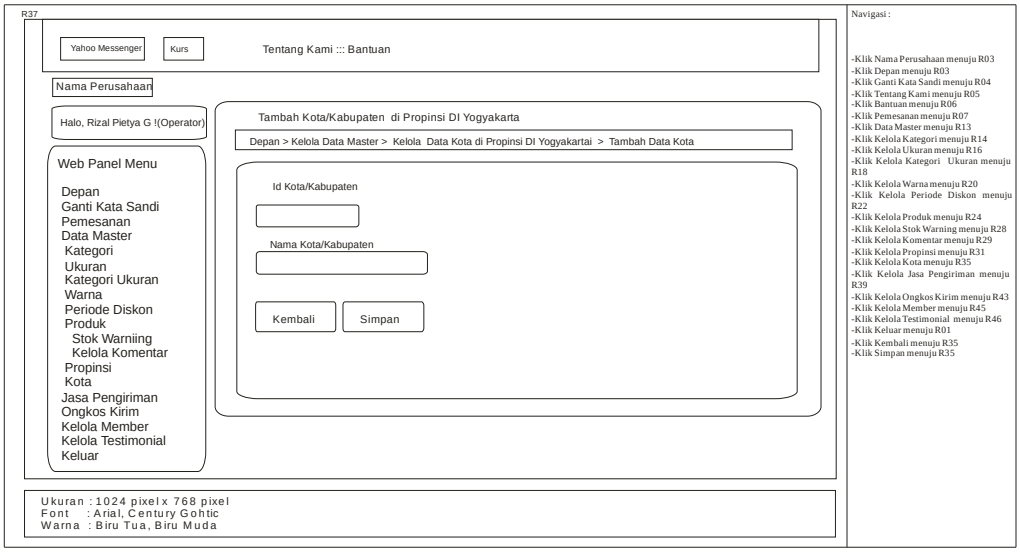
Gambar 3.111 Antar Muka Kota/Hapus Kota

36. Perancangan Antar Muka Cari Kota



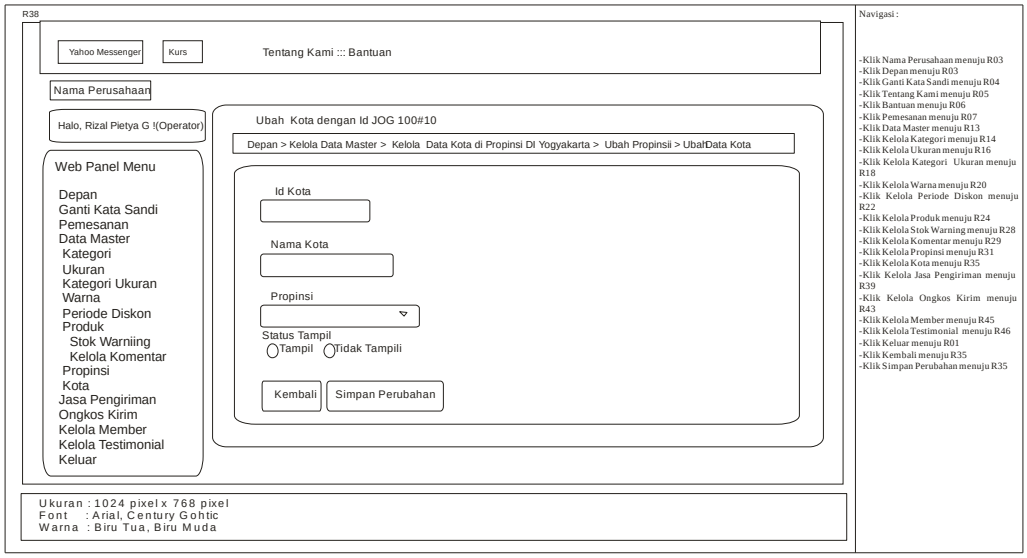
Gambar 3.112 Antar Muka Cari Kota

37. Perancangan Antar Muka Tambah Kota



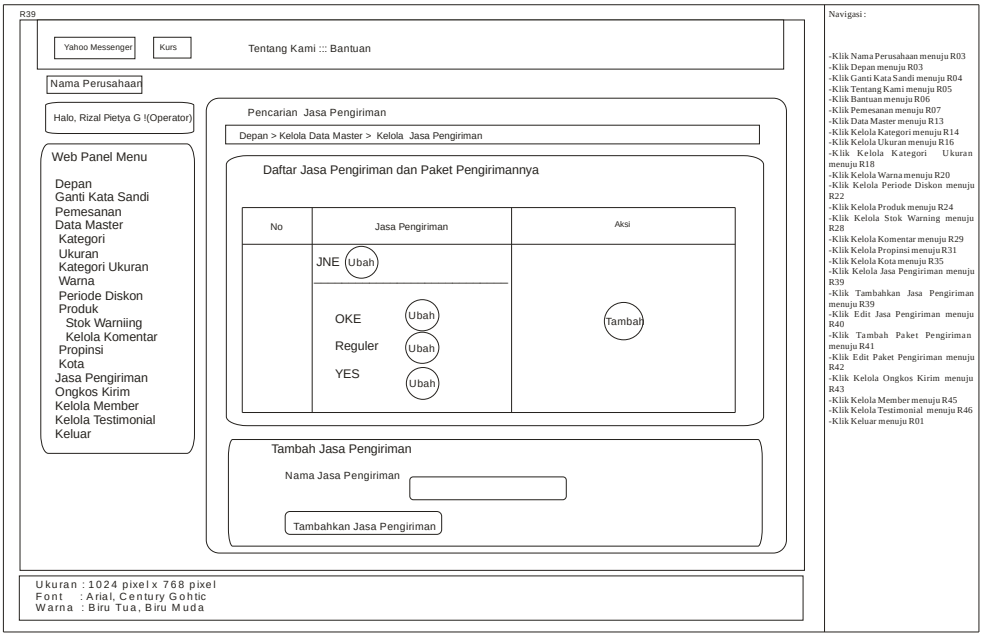
Gambar 3.113 Antar Muka Tambah Kota

38. Perancangan Antar Muka Ubah Kota



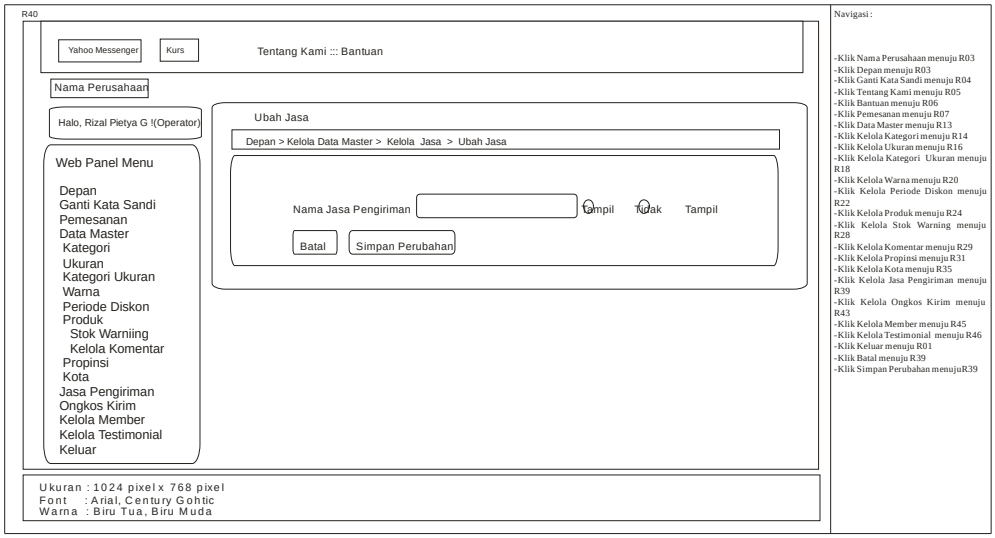
Gambar 3.114 Antar Muka Ubah Kota

39. Perancangan Antar Muka Jasa Pengiriman



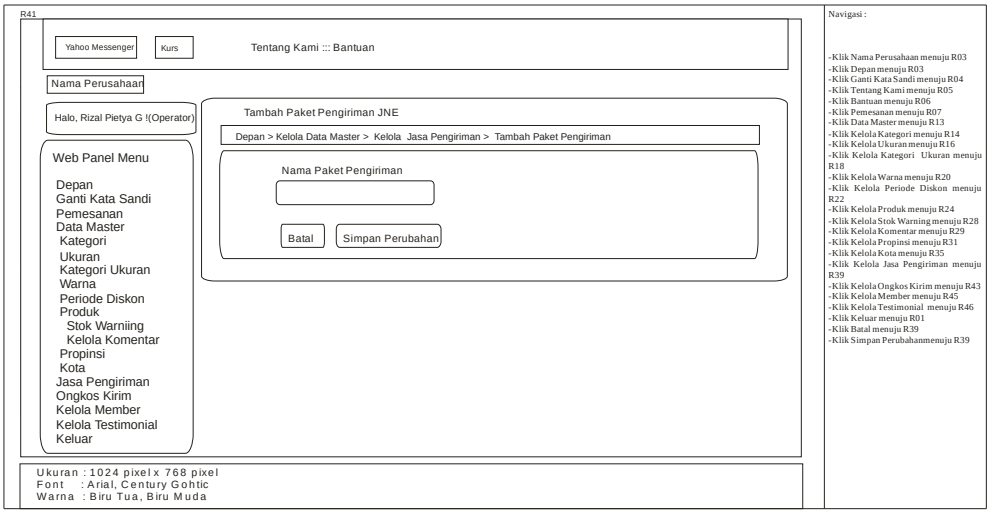
Gambar 3.115 Antar Muka Jasa Pengiriman

40. Perancangan Antar Muka Ubah Jasa Pengiriman



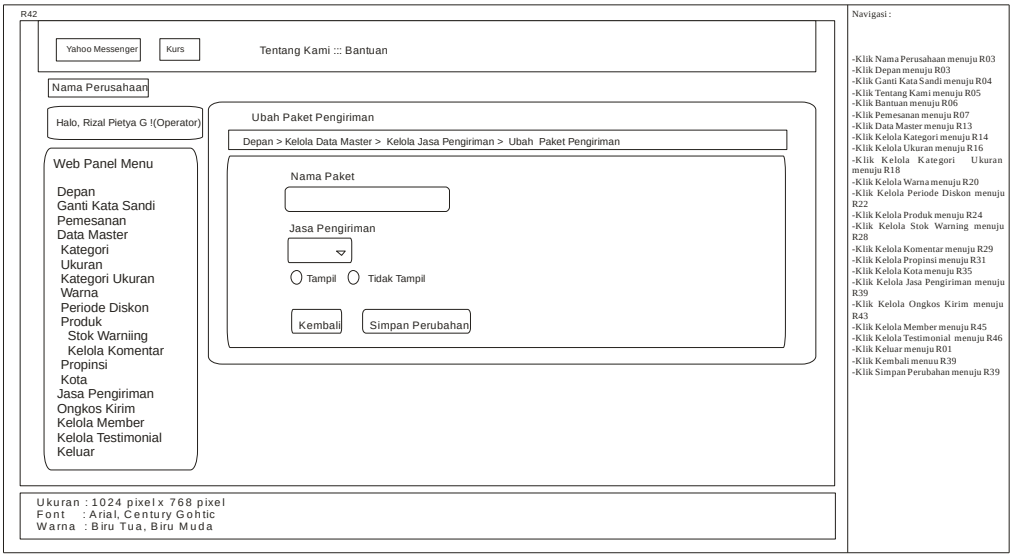
Gambar 3.116 Antar Muka Ubah Jasa Pengiriman

41. Perancangan Antar Muka Tambah Paket Pengiriman



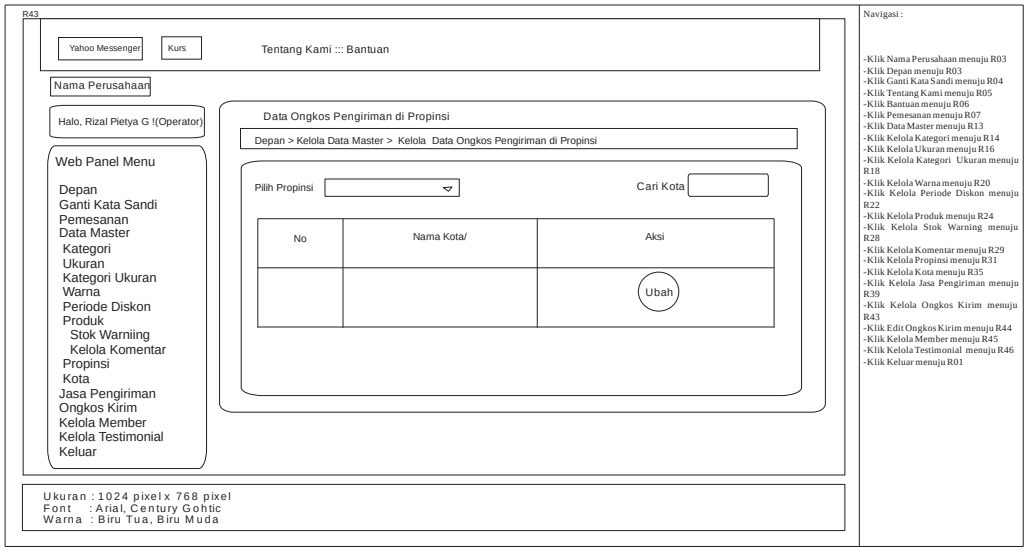
Gambar 3.117 Antar Muka Tambah Paket Pengiriman

42. Perancangan Antar Muka Ubah Paket Pengiriman



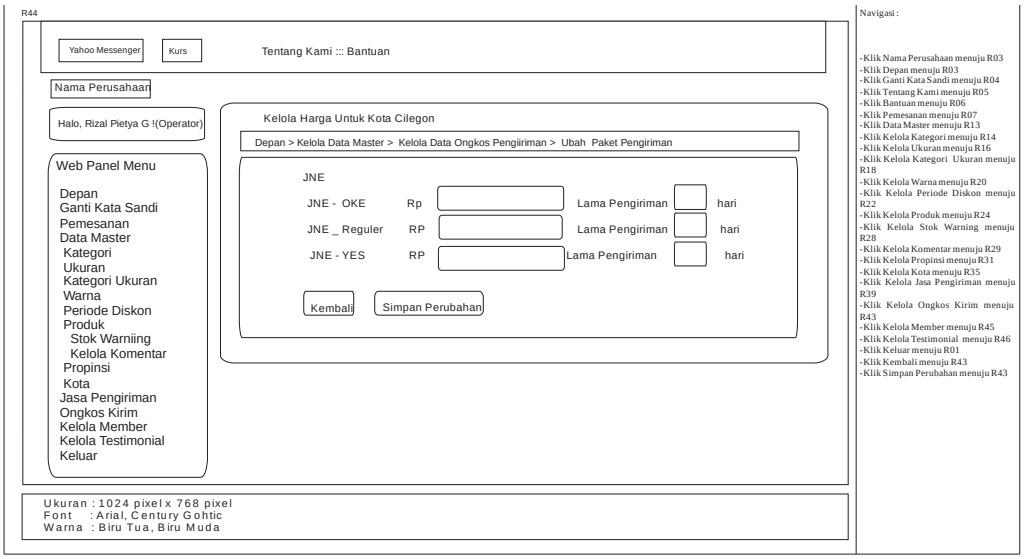
Gambar 3.118 Antar Muka Ubah Paket Pengiriman

43. Perancangan Antar Muka Ongkos Kirim



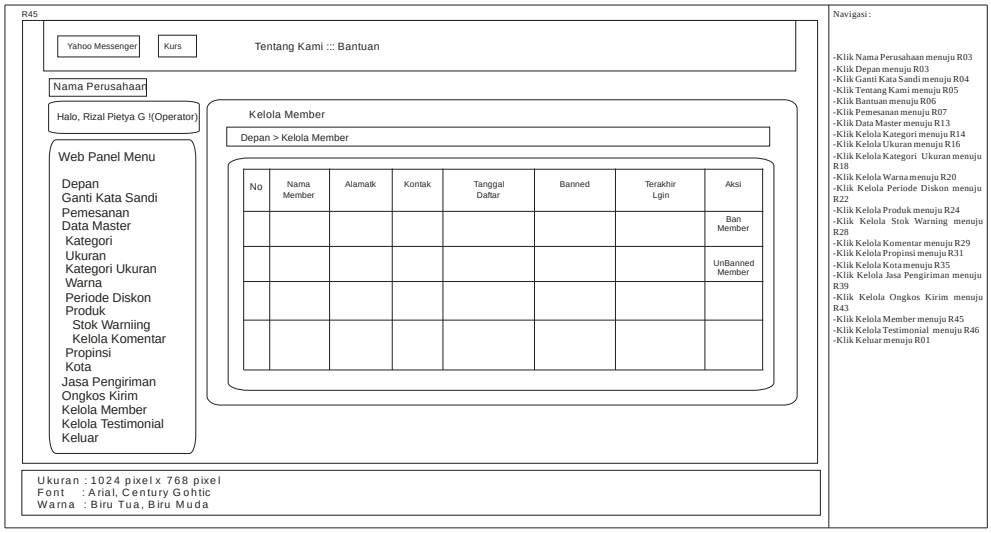
Gambar 3.119 Antar Muka Ongkos Kirim

44. Perancangan Antar Muka Ubah Ongkos Kirim



Gambar 3.120 Antar Muka Ubah Ongkos Kirim

45. Perancangan Antar Muka Member/Ubah Status Member



Gambar 3.121 Antar Muka Member/Ubah Status Member

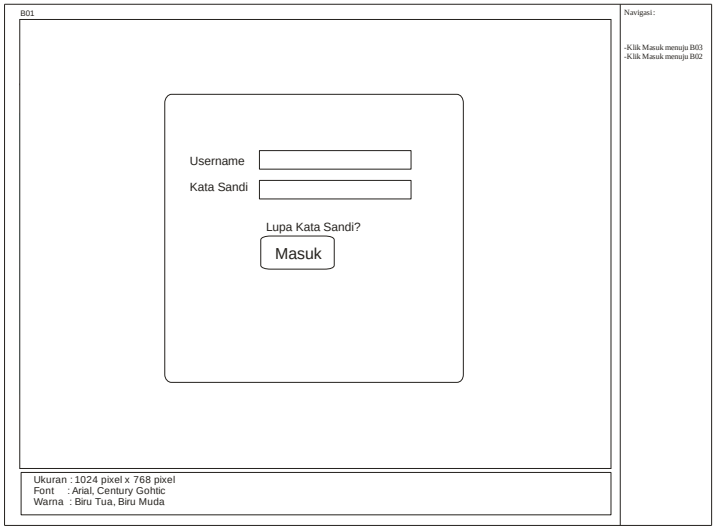
46. Perancangan Antar Muka Testimonial/Ubah Status Testimonial



Gambar 3.122 Antar Muka Testimonial/ Ubah Status Testimonial

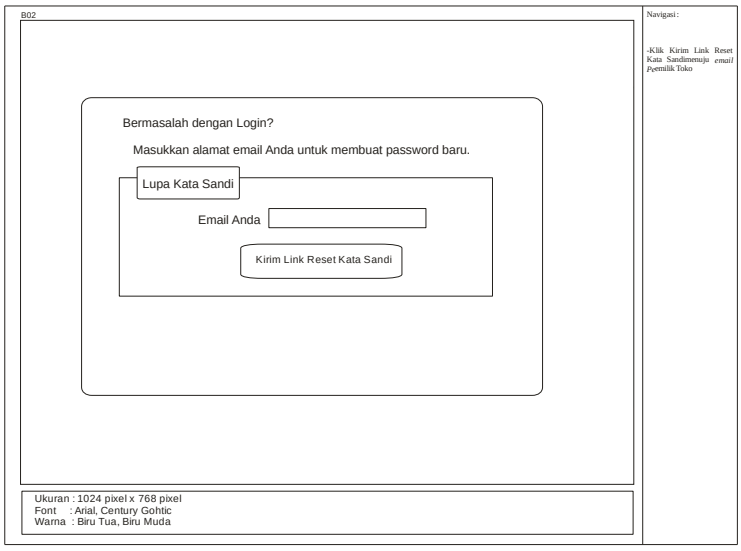
3.2.4.4 Perancangan Antar Muka Pemilik Toko

1. Perancangan Antar Muka Login Pemilik Toko



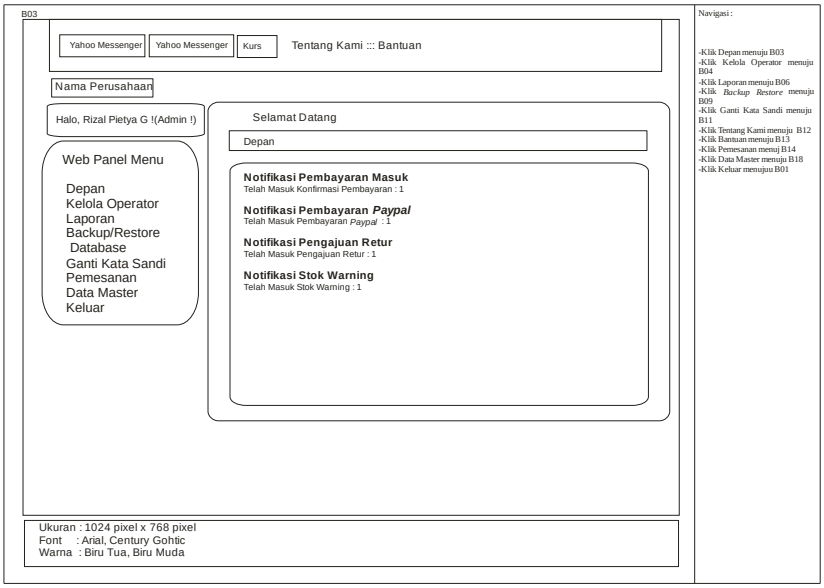
Gambar 3.123 Antar Muka Pemilik Toko

2. Perancangan Antar Muka Lupa Kata Sandi Pemilik Toko



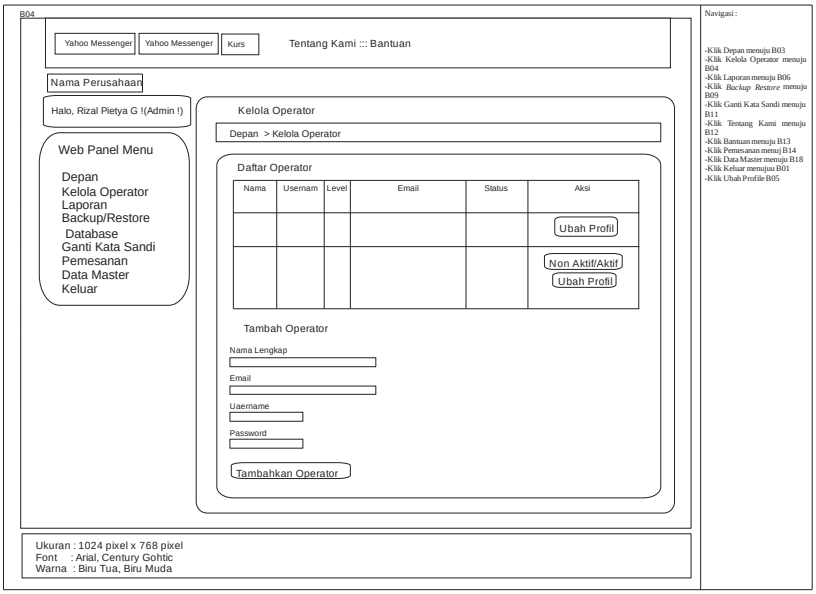
Gambar 3.124 Antar Muka Lupa Kata Sandi

3. Perancangan Antar Muka *Home* Pemilik Toko



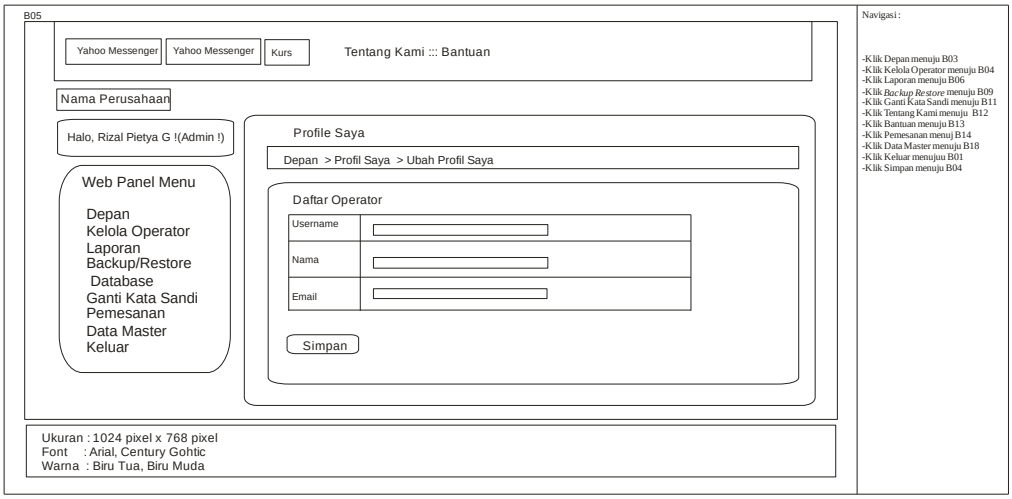
Gambar 3.125 Antar Muka *Home* Pemilik Toko

4. Perancangan Antar Muka Kelola Operator/Tambah Operator



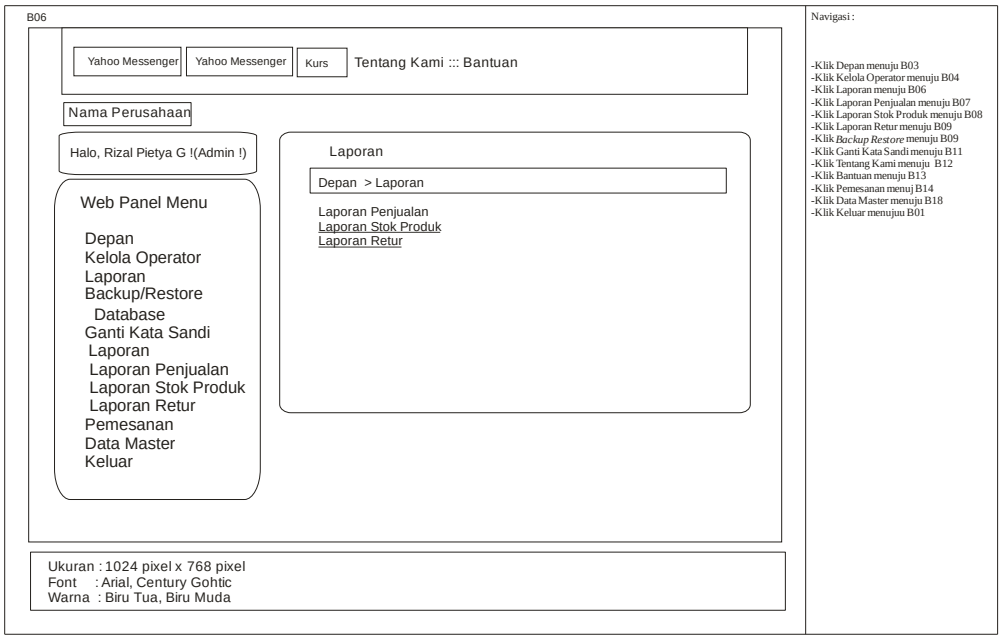
Gambar 3.126 Antar Muka Kelola Operator/Tambah Operator

5. Perancangan Antar Muka Ubah Profil Pemilik Toko/Operator



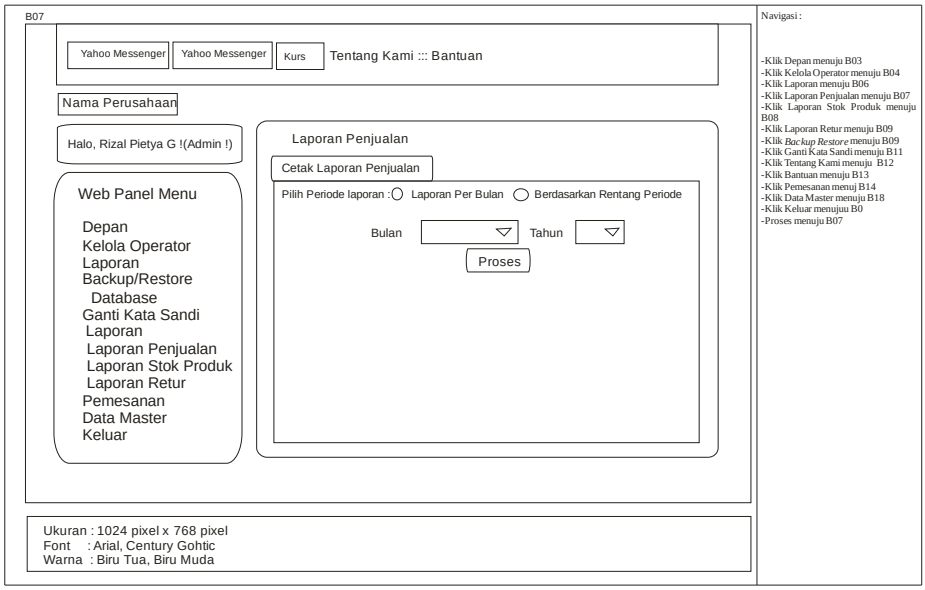
Gambar 3.127 Antar Muka Ubah Profil Pemilik Toko/Operator

6. Perancangan Antar Muka Laporan



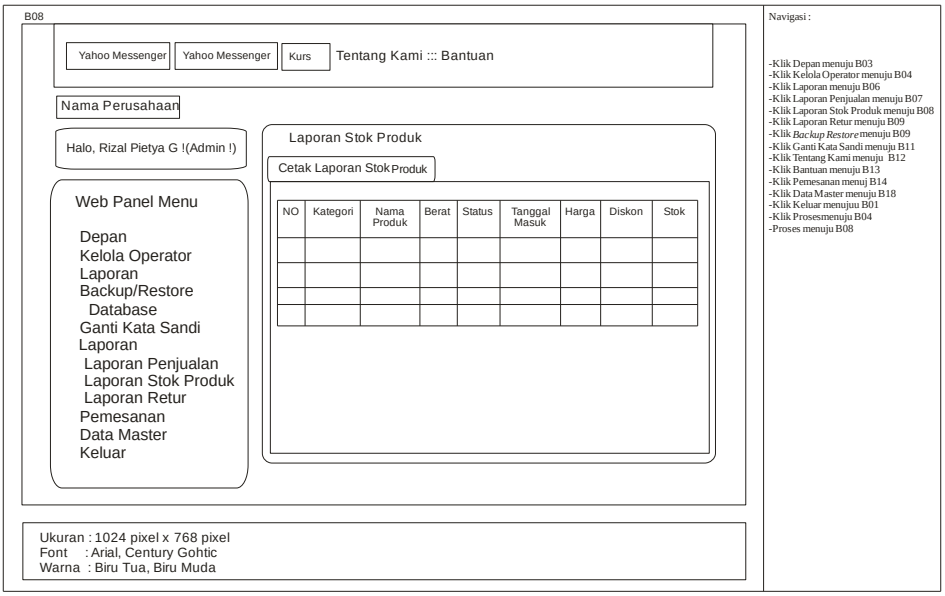
Gambar 3.128 Antar Muka Laporan

7. Perancangan Antar Muka Laporan Penjualan



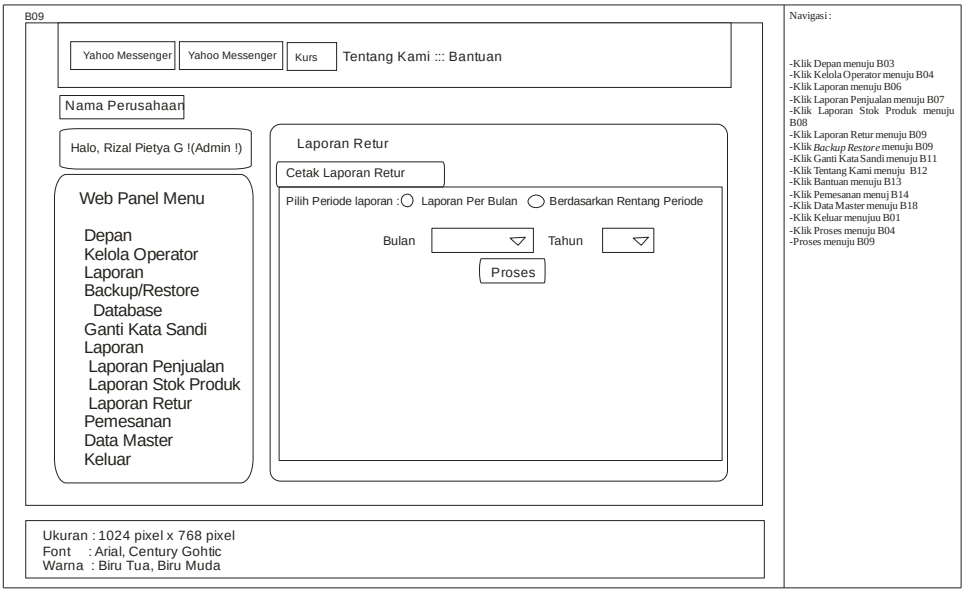
Gambar 3.129 Antar Muka Laporan Penjualan

8. Perancangan Antar Muka Laporan Stok Produk



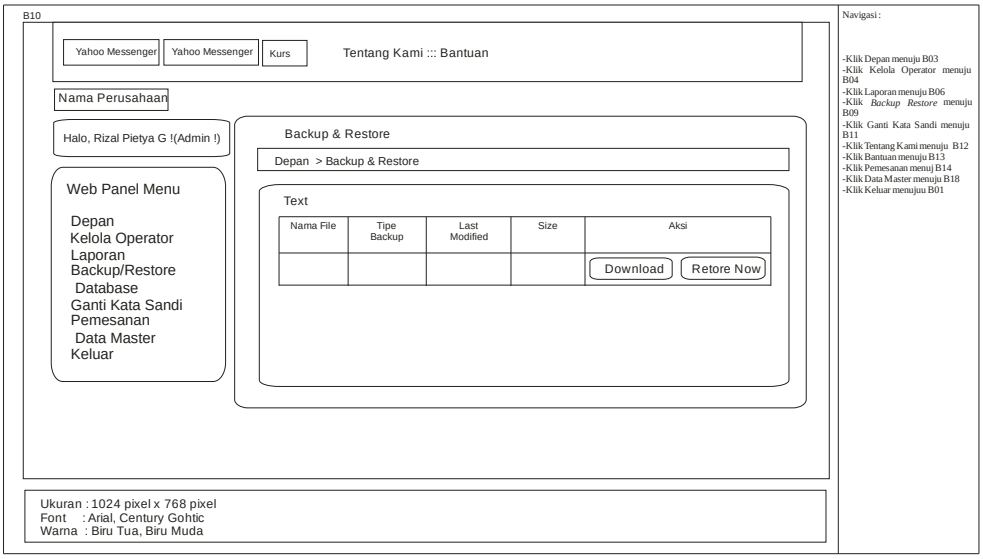
Gambar 3.130 Antar Muka Laporan Stok Produk

9. Perancangan Antar Muka Laporan Retur



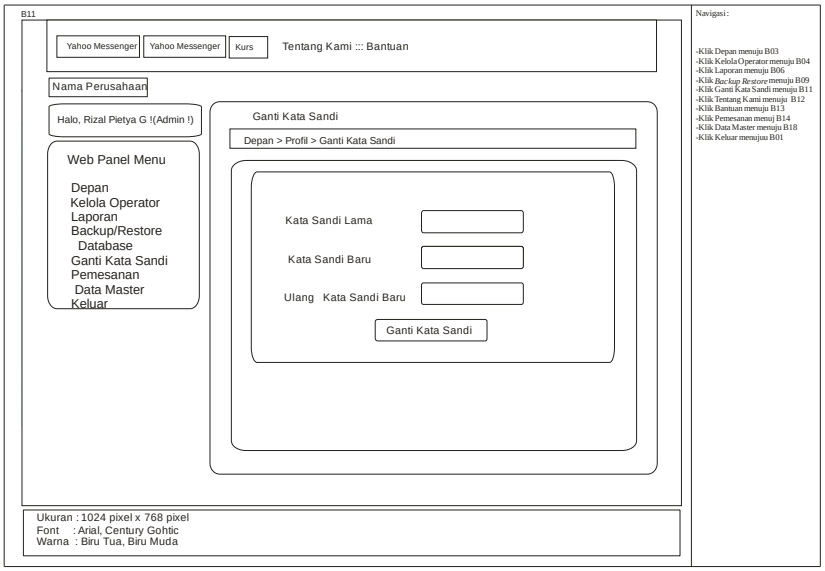
Gambar 3.131 Antar Muka Laporan Retur

10. Perancangan Antar Muka *Backup & Restore*



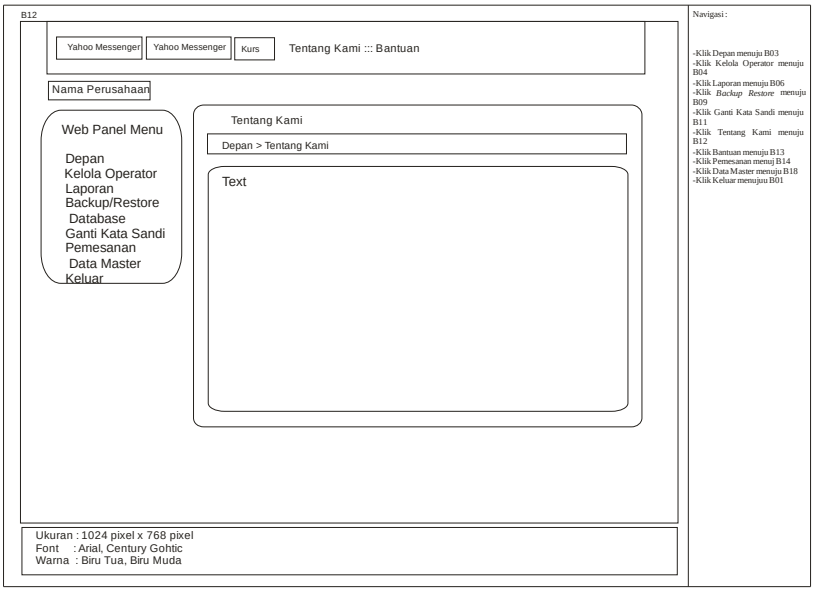
Gambar 3.132 Antar Muka *Backup & Restore*

11. Perancangan Antar Muka Ganti Kata Sandi Pemilik Toko



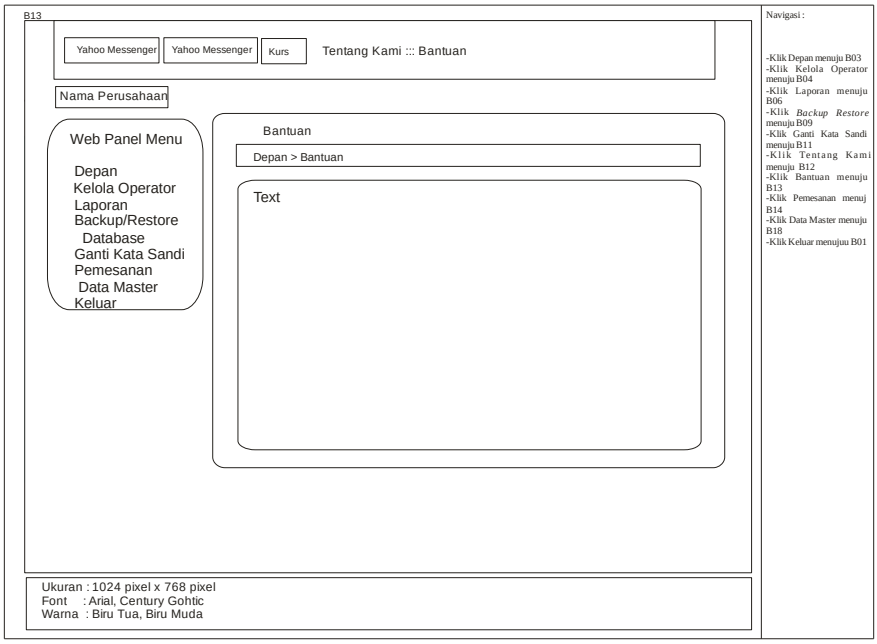
Gambar 3.133 Antar Muka Ganti Kata Sandi Pemilik Toko

12. Perancangan Antar Muka Tentang Kami



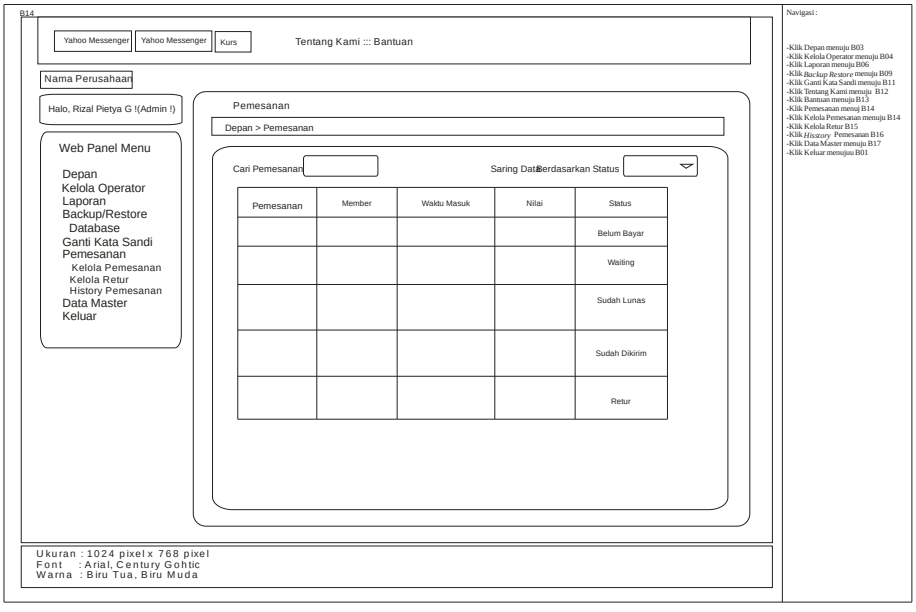
Gambar 3.134 Antar Muka Tentang Kami

13. Perancangan Antar Muka Bantuan



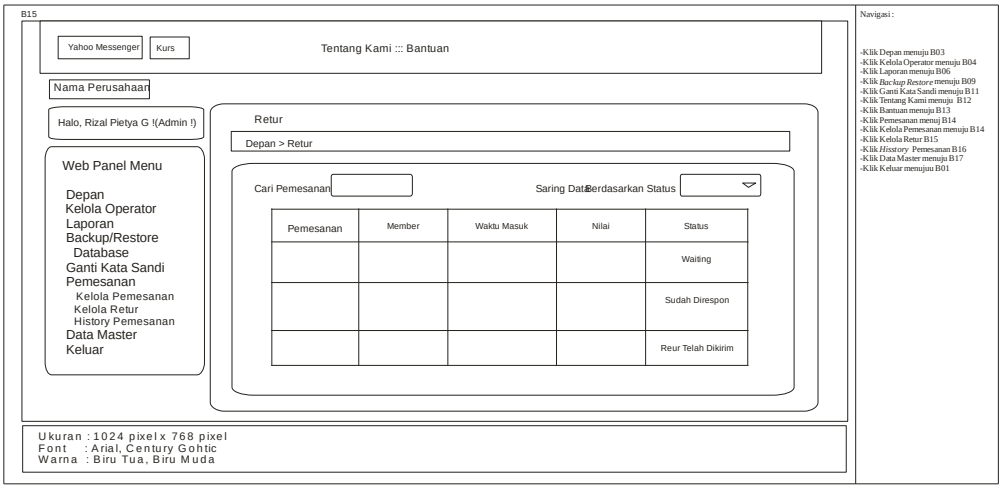
Gambar 3.135 Antar Muka Bantuan

14. Perancangan Antar Muka Pemesanan



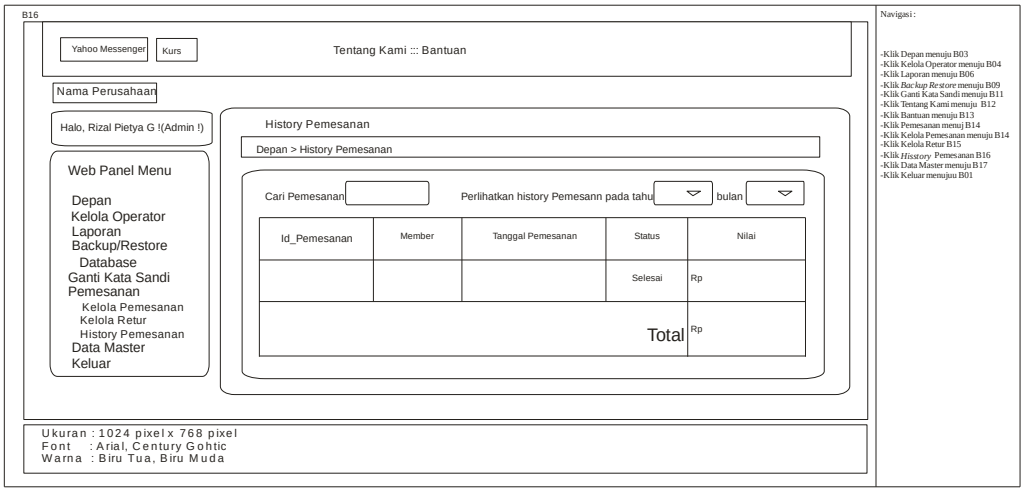
Gambar 3.136 Antar Muka Pemesanan

15. Perancangan Antar Muka Retur



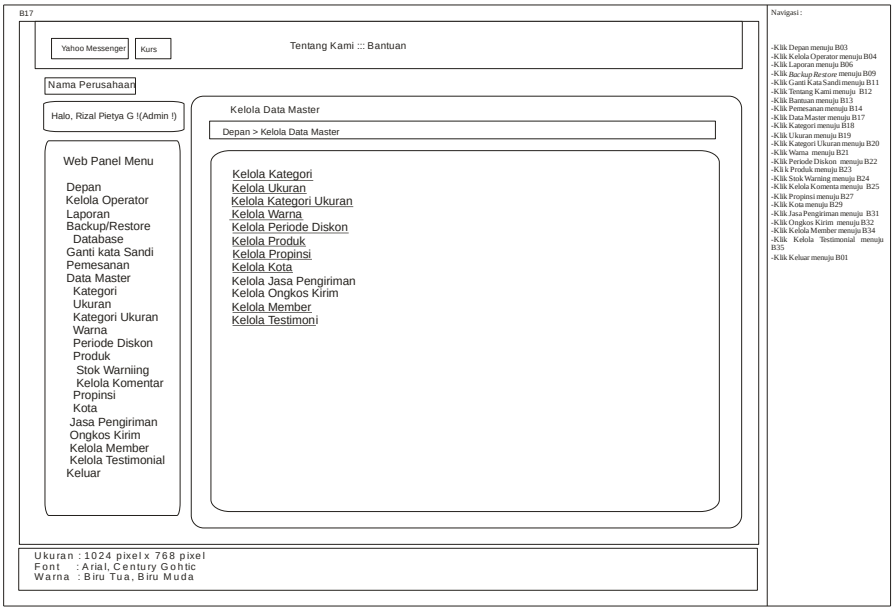
Gambar 3.137 Antar Muka Retur

16. Perancangan Antar Muka *History* Pemesanan



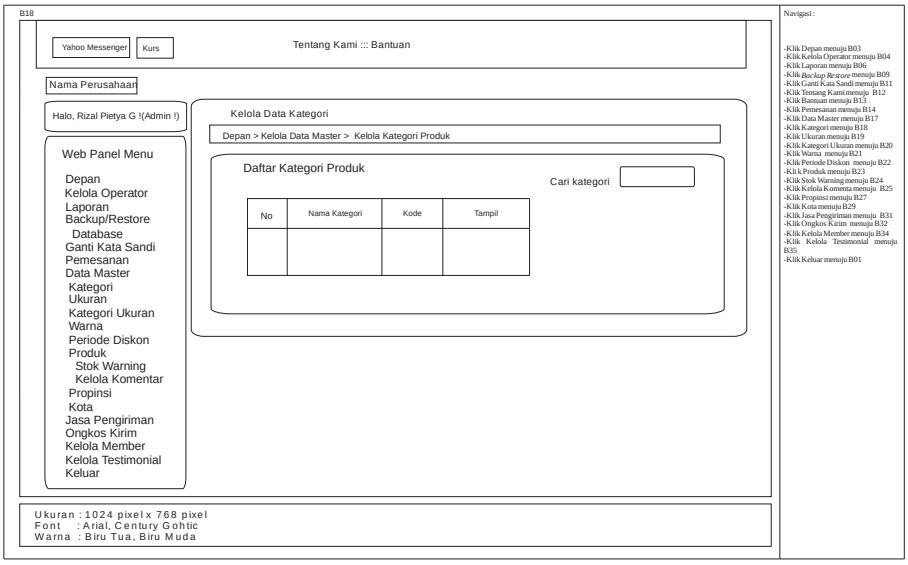
Gambar 3.138 Antar Muka *History* Pemesanan

17. Perancangan Antar Muka Data Master



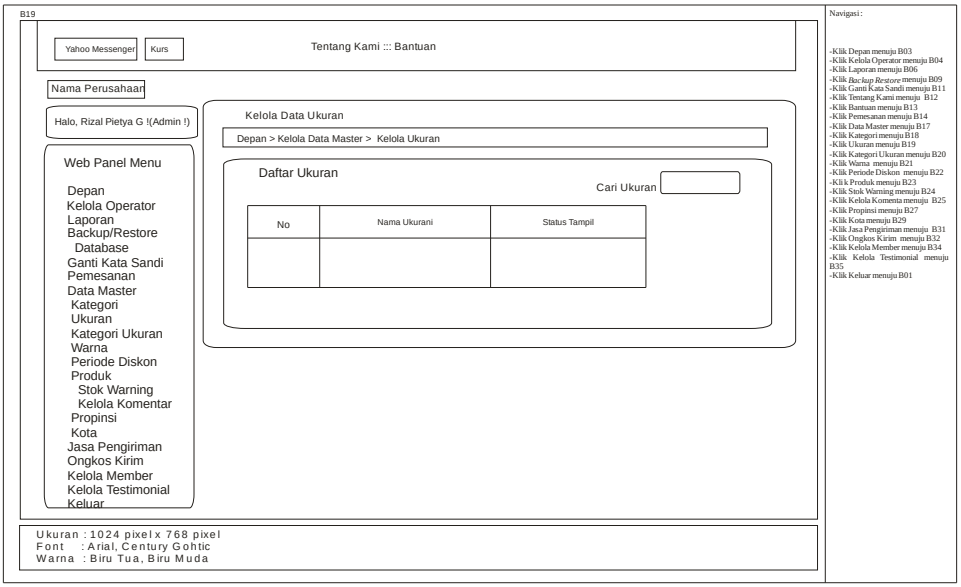
Gambar 3.139 Antar Muka Data Master

18. Perancangan Antar Muka Kategori



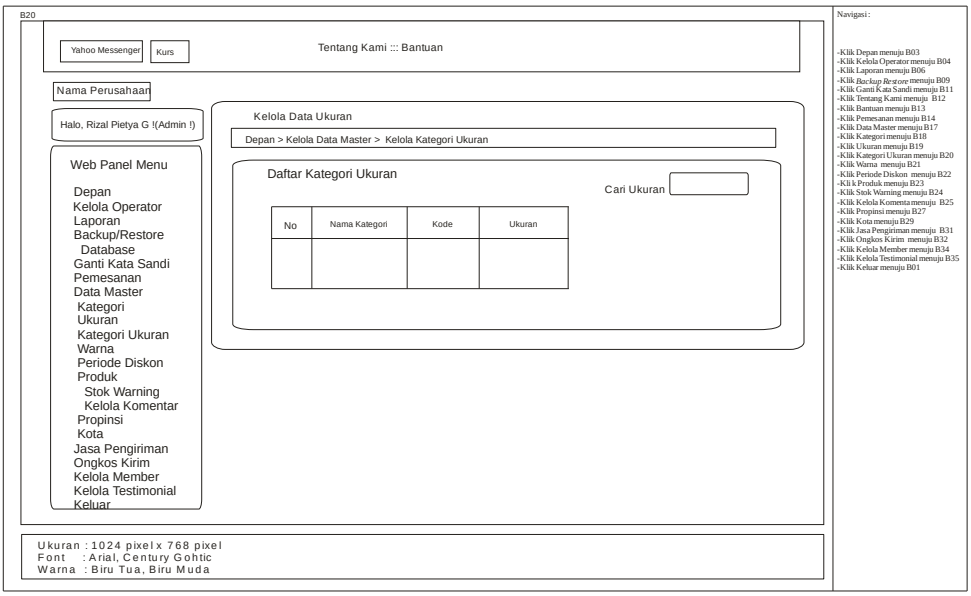
Gambar 3.140 Antar Muka Kategori

19. Perancangan Antar Muka Ukuran



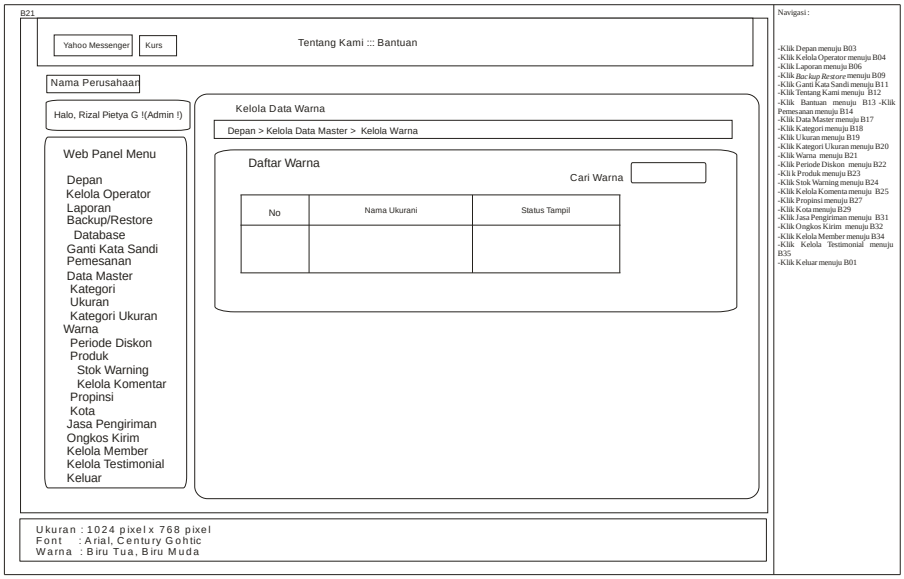
Gambar 3.141 Antar Muka Ukuran

20. Perancangan Antar Muka Kategori Ukuran



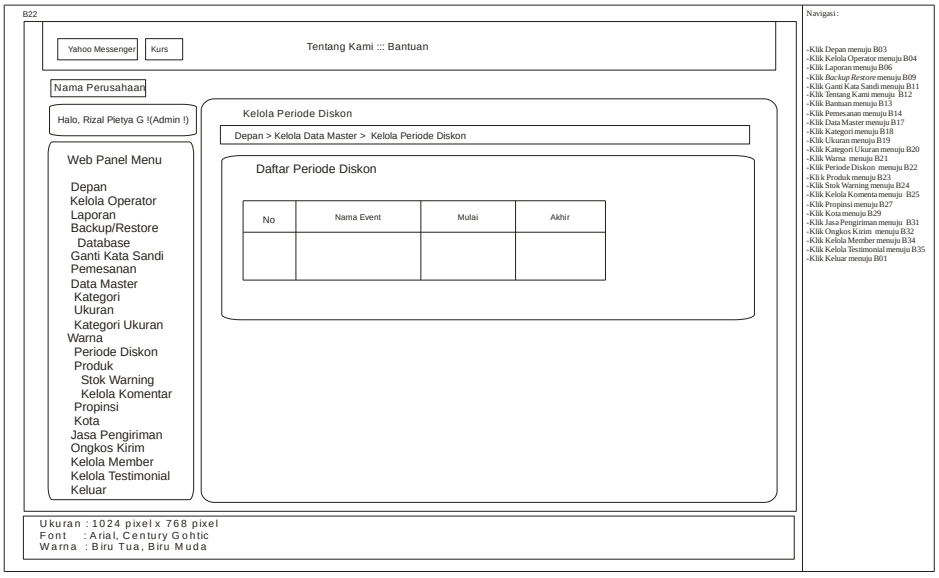
Gambar 3.142 Antar Muka Kategori Ukuran

21. Perancangan Antar Muka Warna



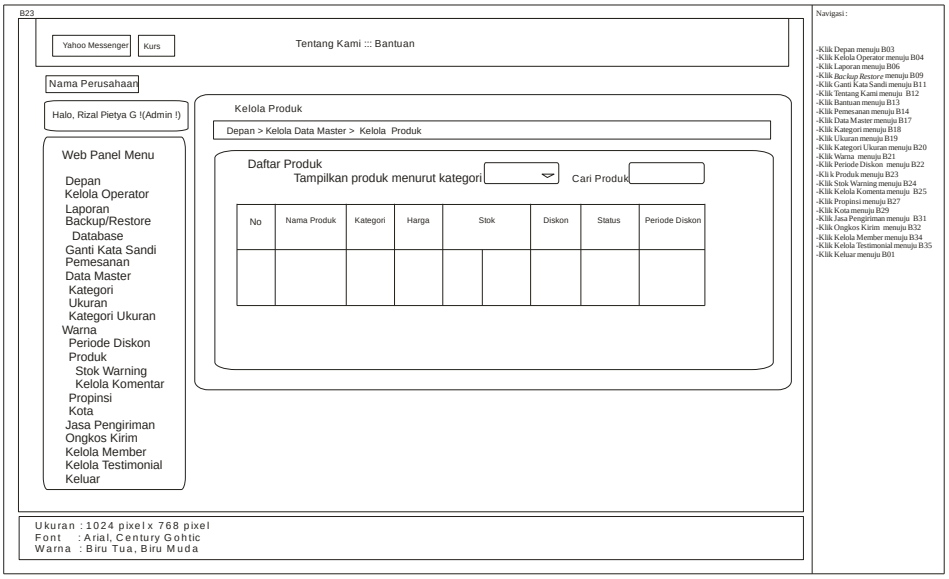
Gambar 3.143 Antar Muka Warna

22. Perancangan Antar Muka Periode Diskon



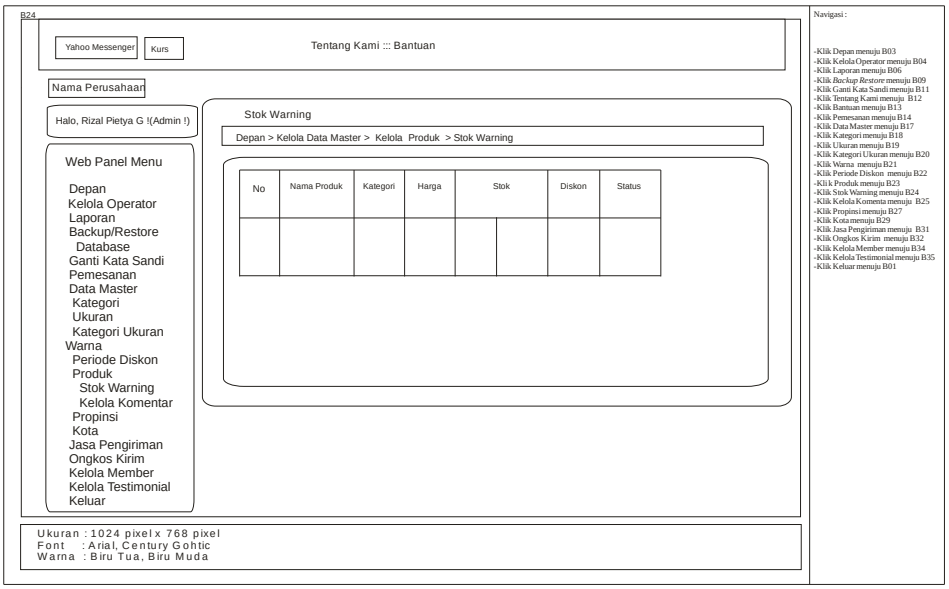
Gambar 3.144 Antar Muka Periode Diskon

23. Perancangan Antar Muka Produk



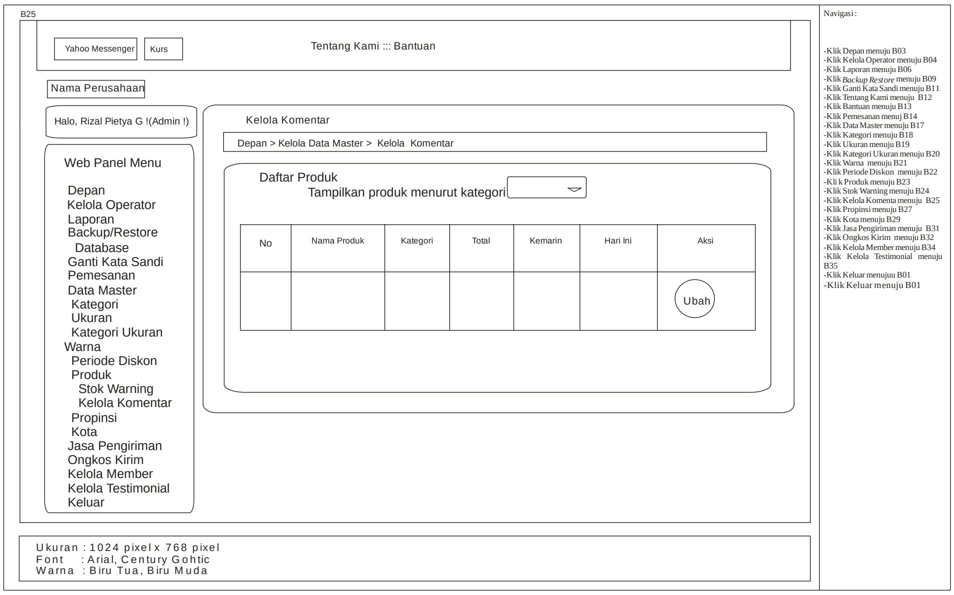
Gambar 3.145 Antar Muka Produk

24. Perancangan Antar Muka Stok Warning



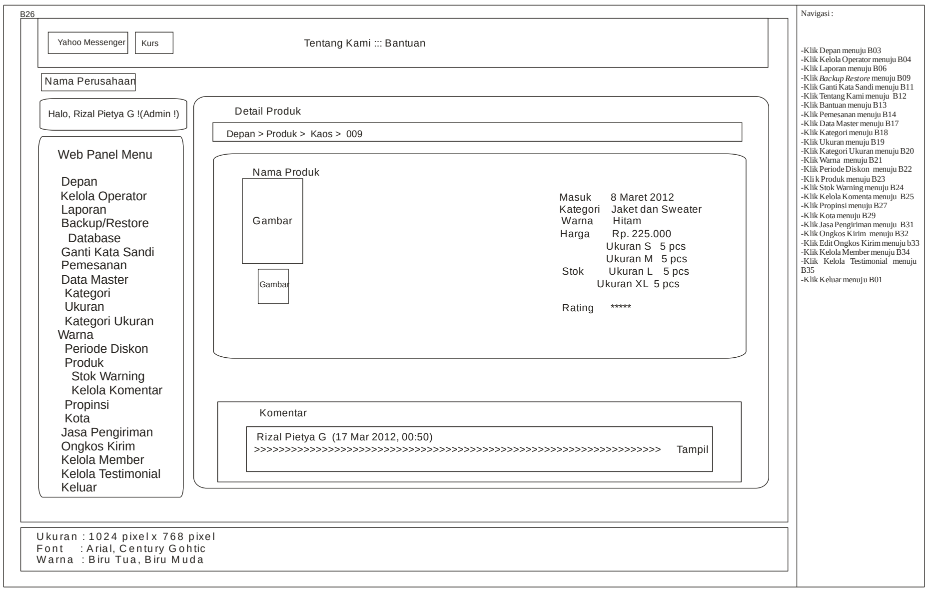
Gambar 3.146 Antar Muka Stok Warning

25. Perancangan Antar Muka Komentar



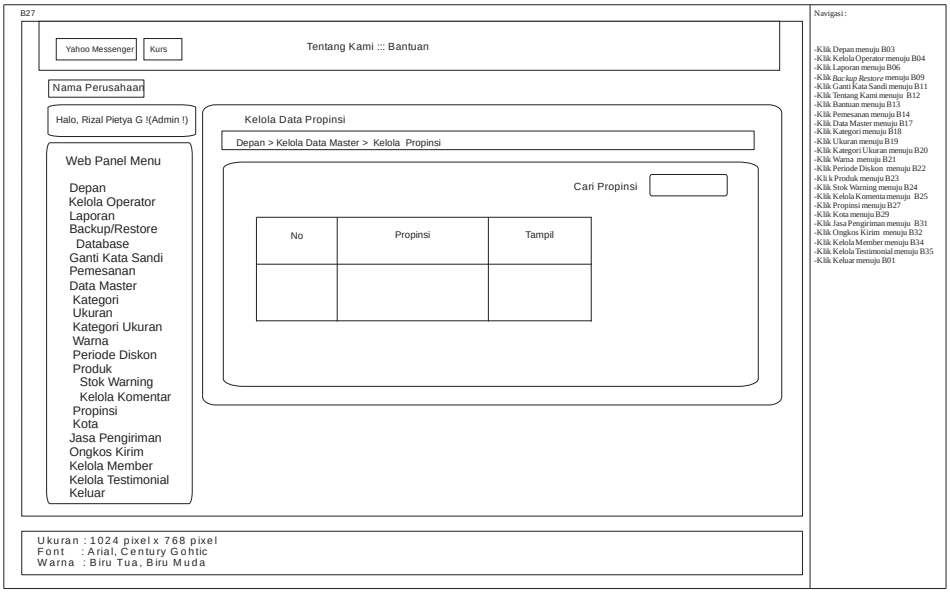
Gambar 3.147 Antar Muka Komentar

26. Perancangan Antar Muka Ubah Status Komentar



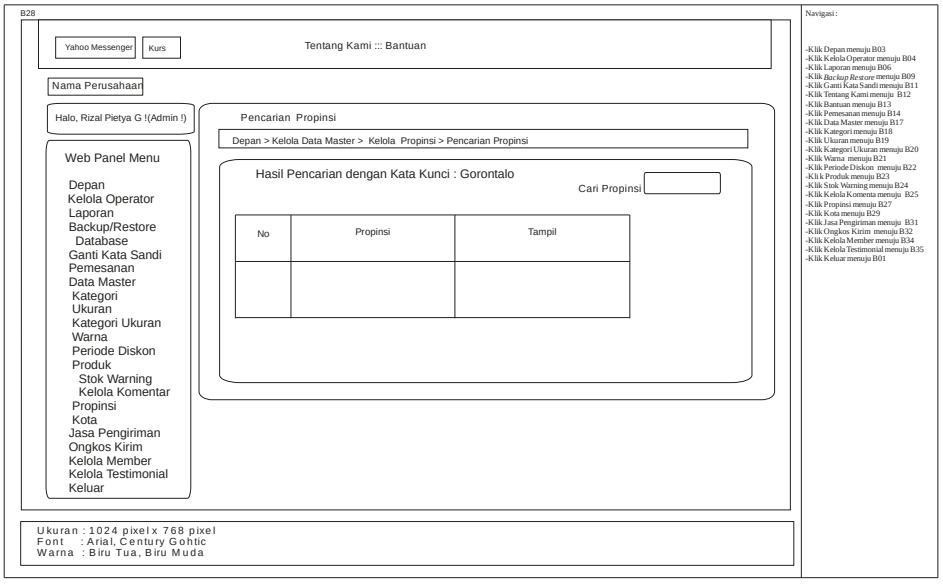
Gambar 3.148 Antar Muka Ubah Status Komentar

27. Perancangan Antar Muka Propinsi



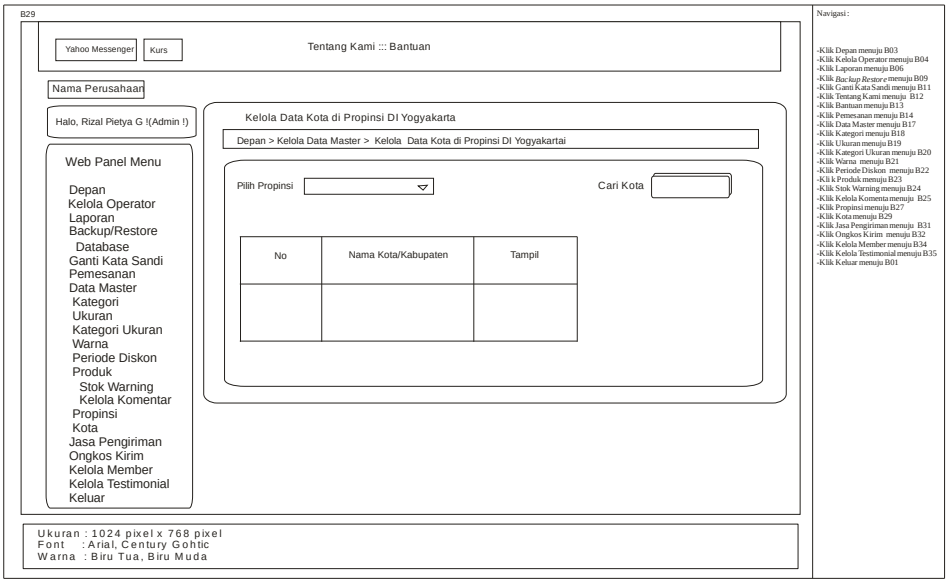
Gambar 3.149 Antar Muka Propinsi

28. Perancangan Antar Muka Cari Propinsi



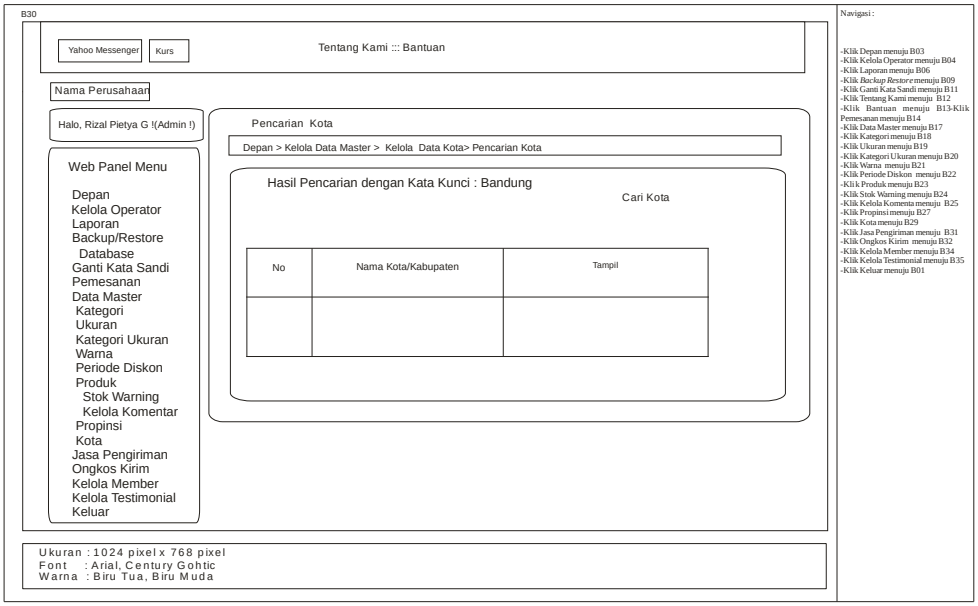
Gambar 3.150 Antar Muka Cari Propinsi

29. Perancangan Antar Muka Kota



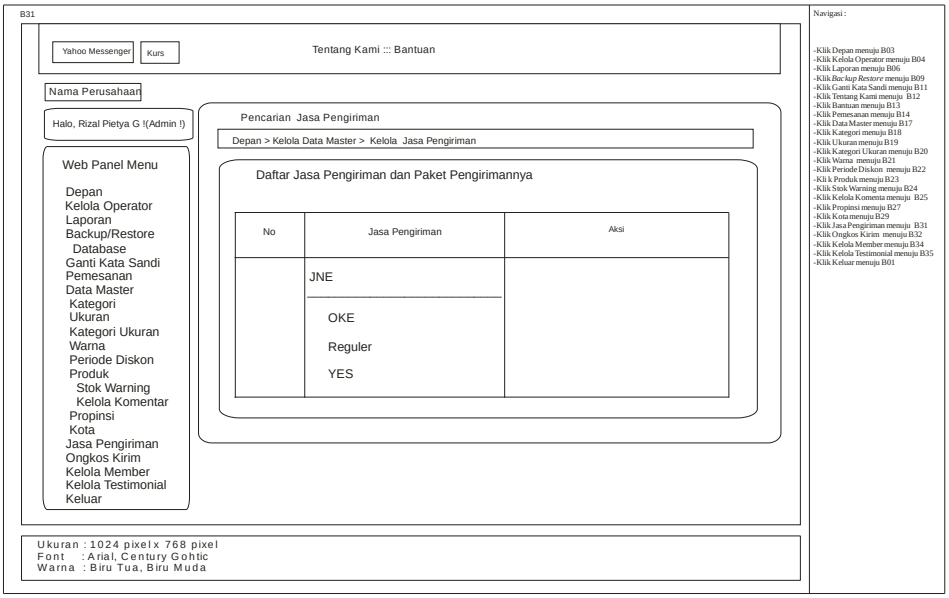
Gambar 3.151 Antar Muka Kota

30. Perancangan Antar Muka Cari Kota



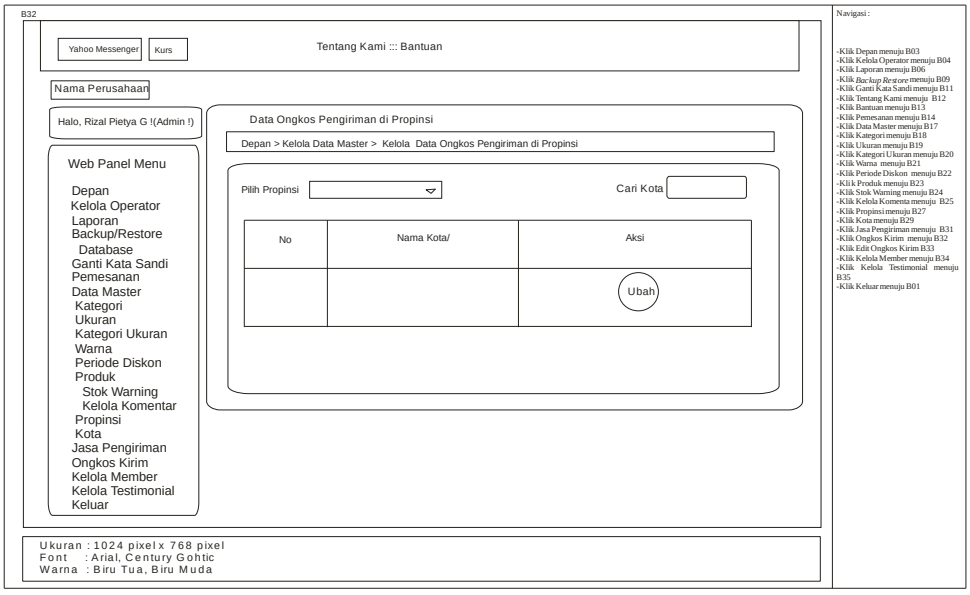
Gambar 3.152 Antar Muka Cari Kota

31. Perancangan Antar Muka Jasa Pengiriman/Paket Pengiriman



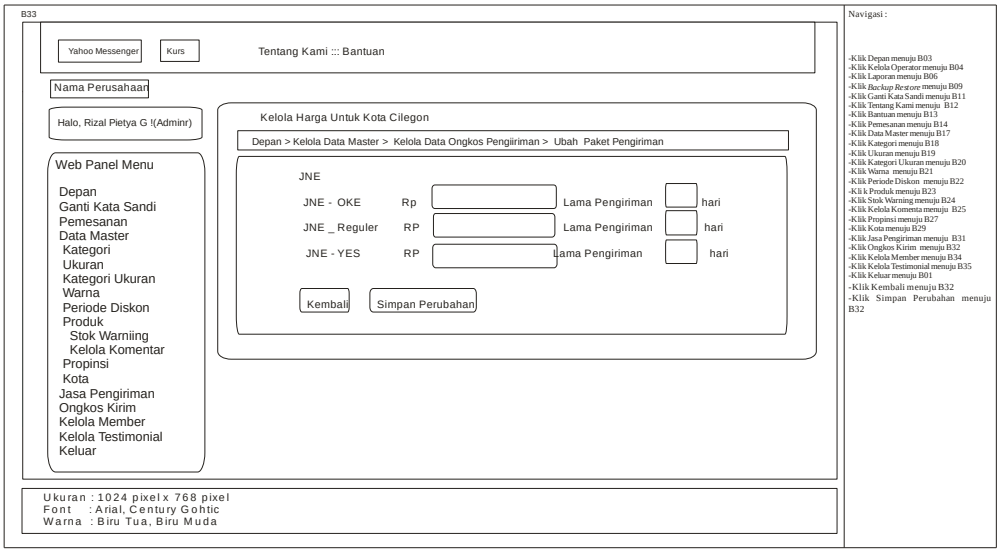
Gambar 3.153 Antar Muka Jasa Pengiriman/Paket Pengiriman

32. Perancangan Antar Muka Ongkos Kirim



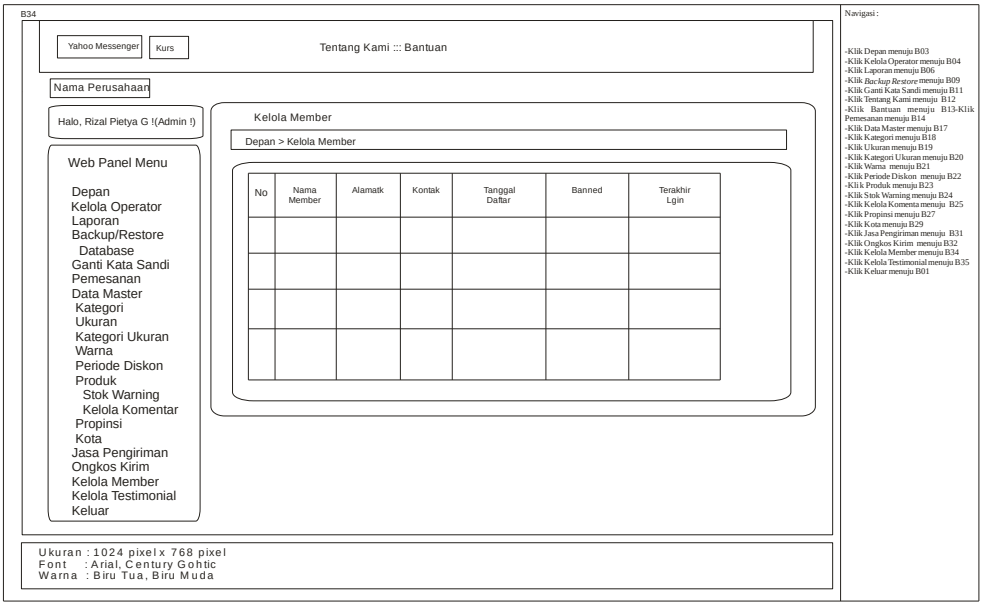
Gambar 3.154 Antar Muka Ongkos Kirim

33. Perancangan Antar Muka Ubah Ongkos Kirim



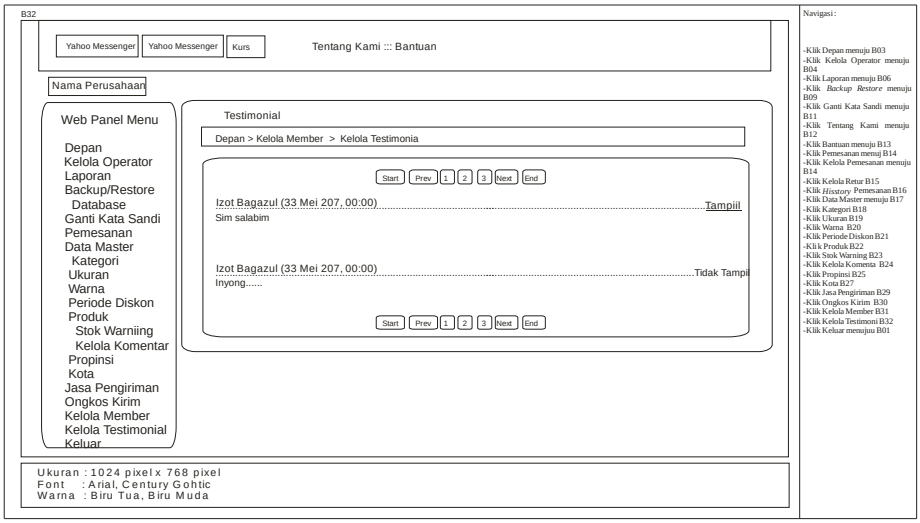
Gambar 3.155 Antar Muka Ubah Ongkos Kirim

34. Perancangan Antar Muka Member/Ubah Status Member



Gambar 3.156 Antar Muka Member/Ubah Status Member

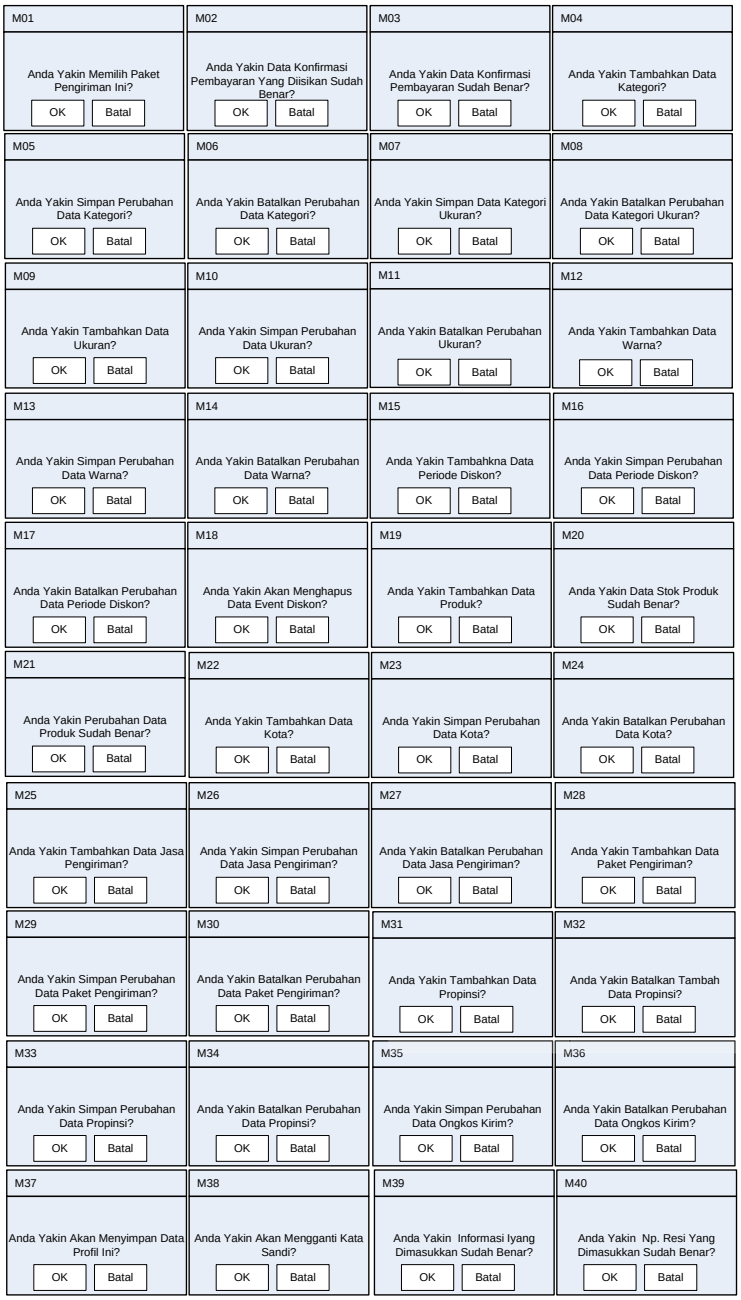
35. Perancangan Antar Muka Testimonial/Ubah Status Testimoni



Gambar 3.157 Antar Muka Testimonial/Ubah Status Testimoni

3.2.5 Perancangan Antar Muka Pesan (*Messages*)

Perancangan antar muka pesan adalah perancangan tampilan pesan yang ada pada aplikasi *e-commerce* Ditro Blankwear :

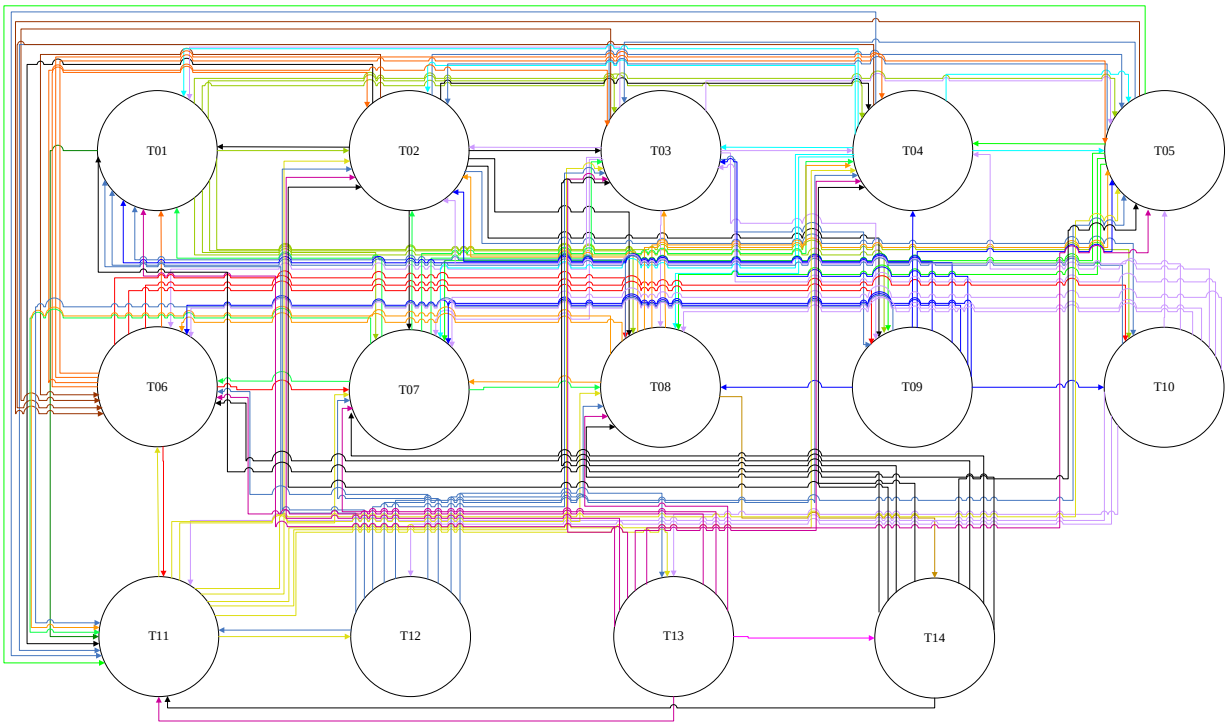


Gambar 3.158 Antar Muka Pesan

3.2.6 Jaringan Semantik

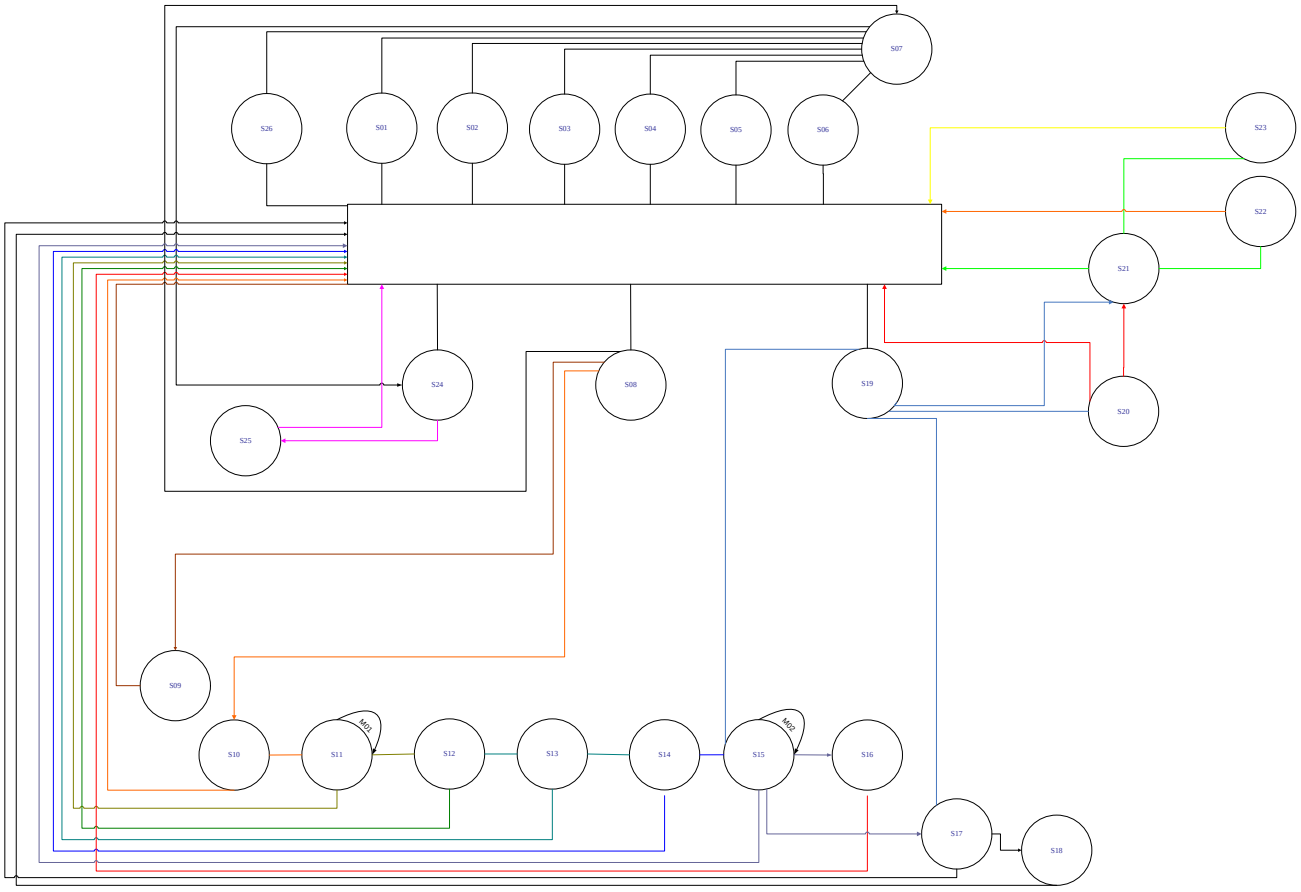
Jaringan semantik menggambarkan antar f*orm* menu dari satu *form* ke *form* lainnya. Berikut adalah jaringan semantik pada *website e-commerce* Distro Blankwear :

3.2.6.1 Jaringan Semantik *Customer*



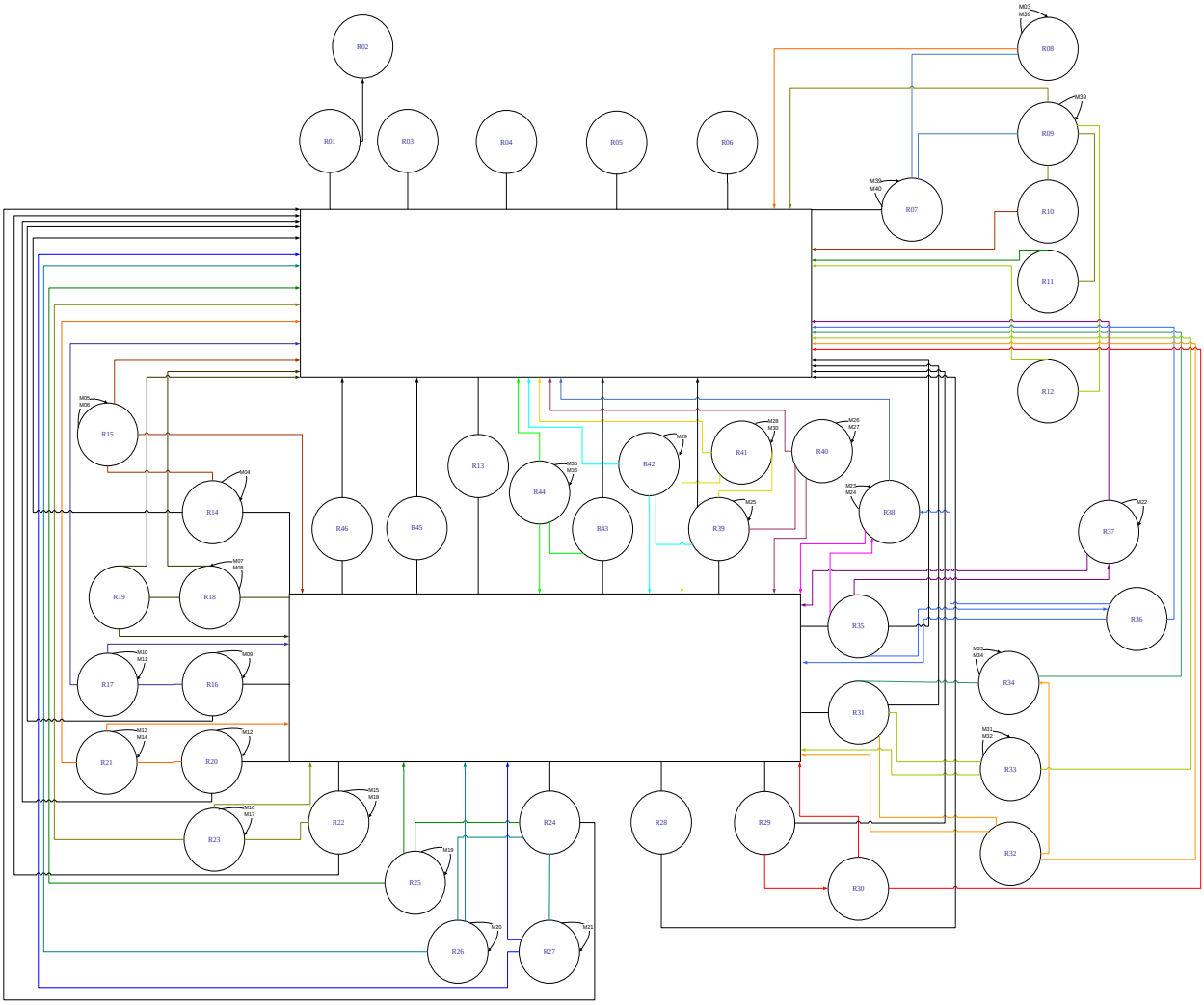
Gambar 3.159 Jaringan Semantik *Customer*

3.2.6.2 Jaringan Semantik Member



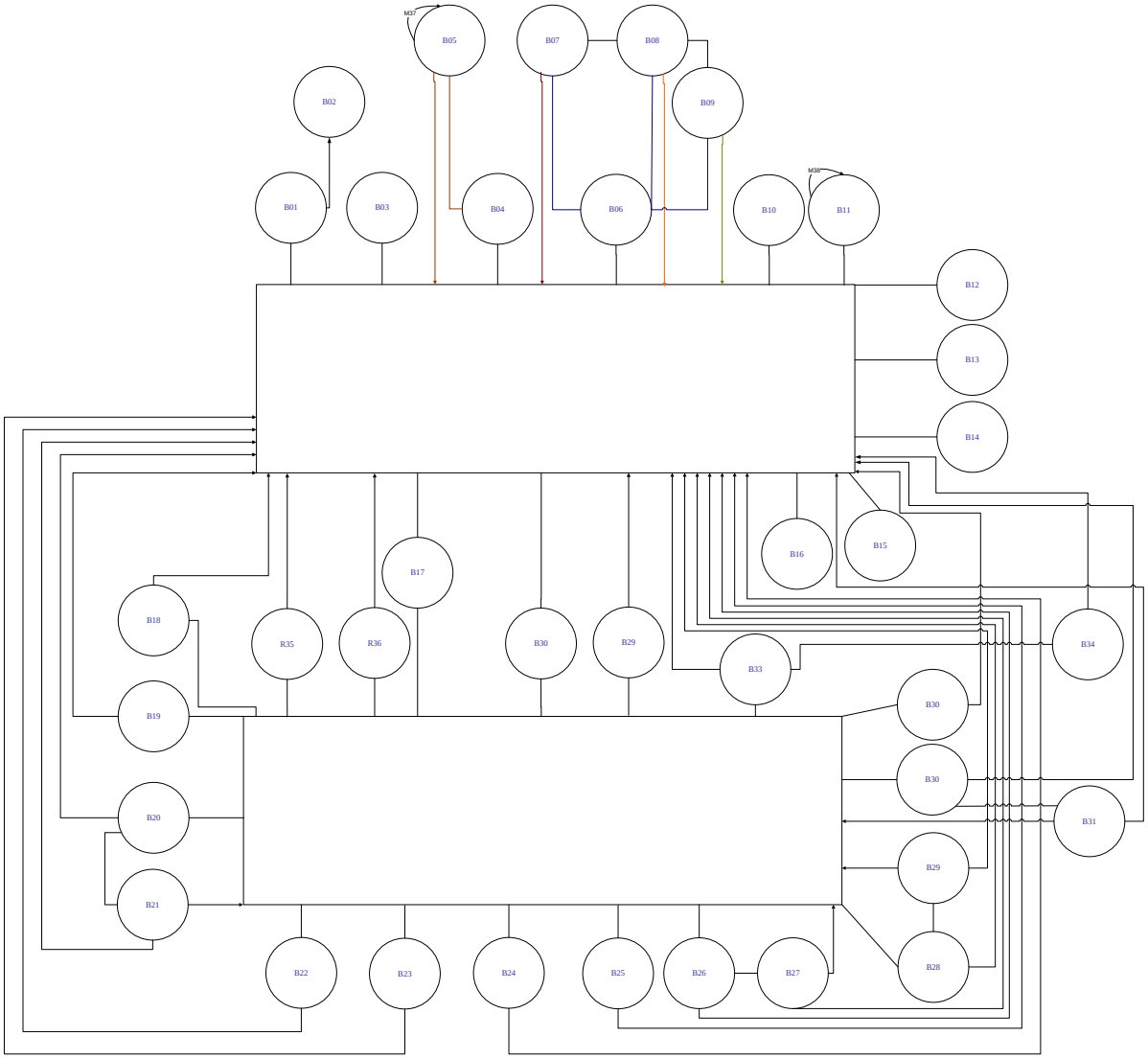
Gambar 3.160 Jaringan Semantik Member

3.2.6.3 Jaringan Semantik Operator



Gambar 3.161 Jaringan Semantik Operator

3.2.6.4 Jaringam Semantik Pemilik Toko



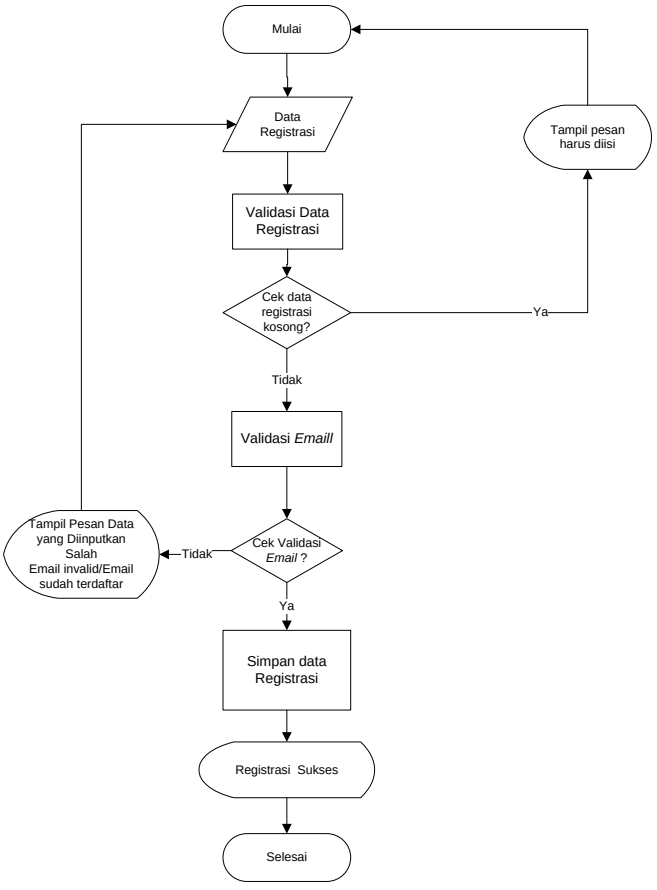
Gambar 3.162 Jaringan Semantik Pemilik Toko

3.2.7 Perancangan Prosedural

Berikut mengenai perancangan prosedural seperti prosedur registrasi, prosedur login member, prosedur login pegawai, prosedur tambah data, prosedur ubah data, dan prosedur lupa kata sandi.

3.2.7.1 Prosedur Registrasi

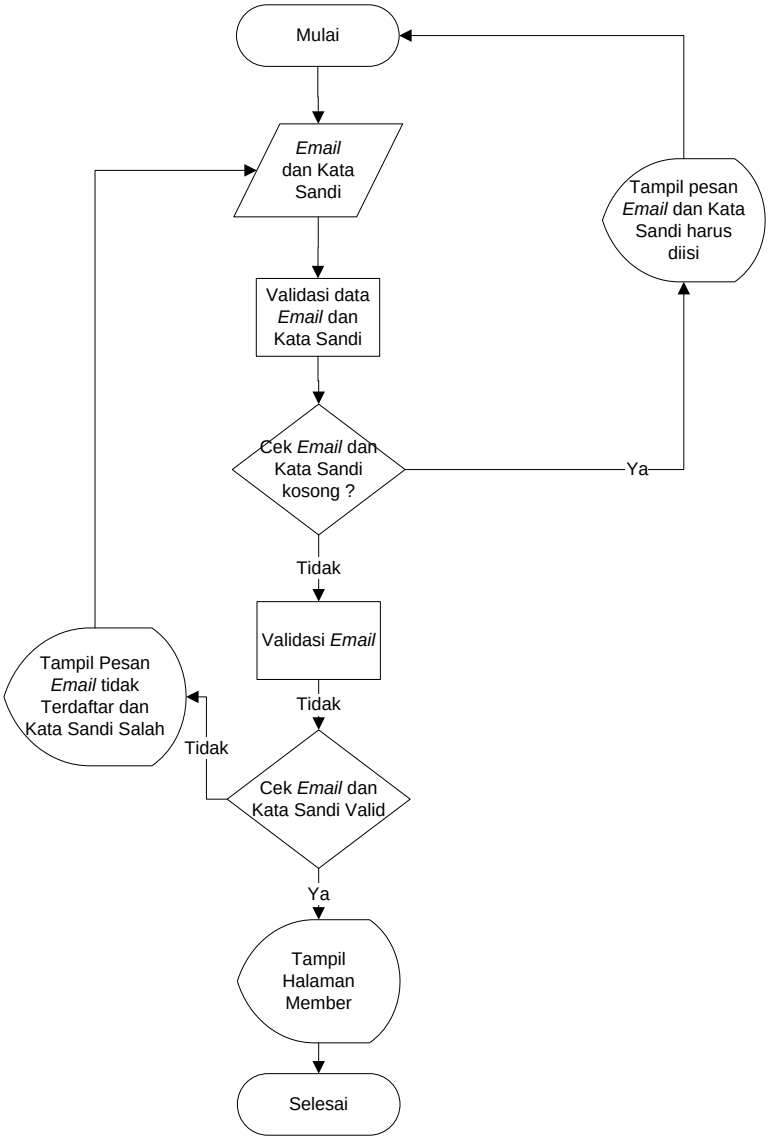
Prosedur registrasi menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh *customer* untuk mendaftar menjadi member pada aplikasi *e-commerce* Distro Blankwear. Prosedur pendaftaran adalah sebagai berikut :



Gambar 3.163 Prosedural Registrasi

3.2.7.2 Prosedur Login Member

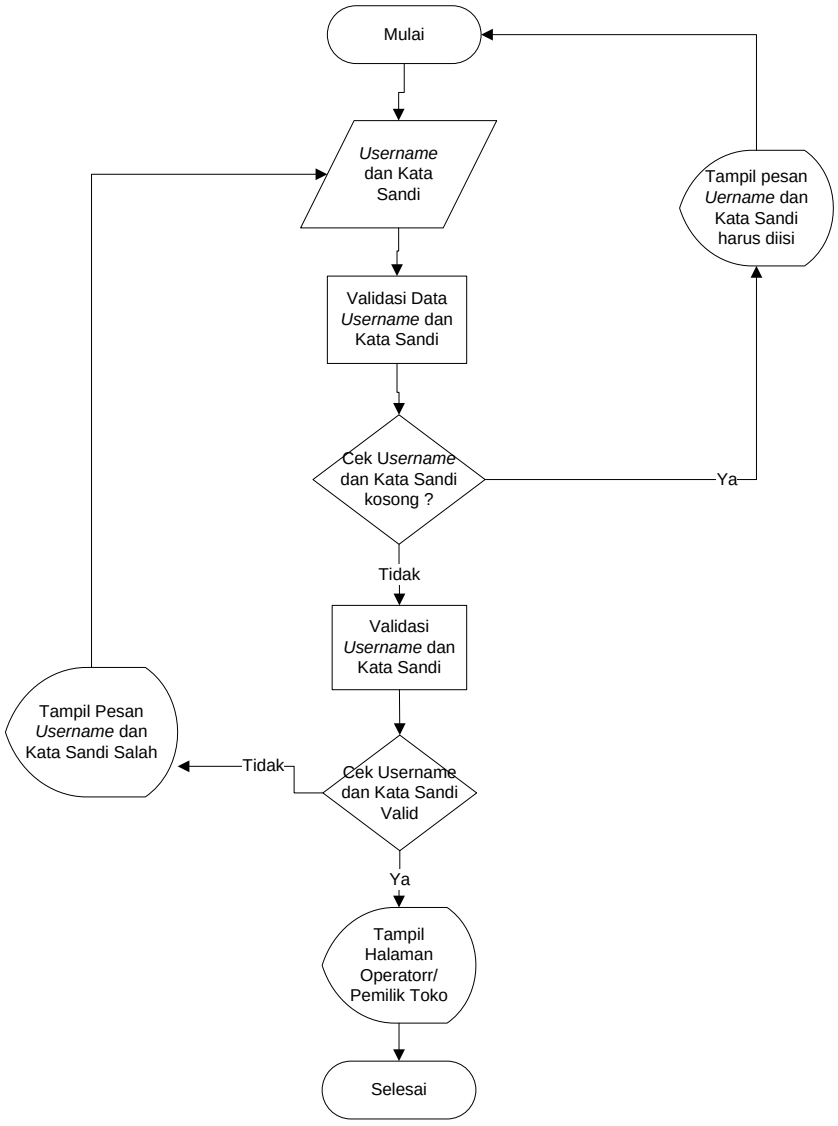
Prosedur login menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh member untuk login pada aplikasi *e-commerce* Distro Blankwear. Prosedur pendaftaran adalah sebagai berikut :



Gambar 3.164 Prosedur Login Member

3.2.7.3 Prosedur Login Pegawai

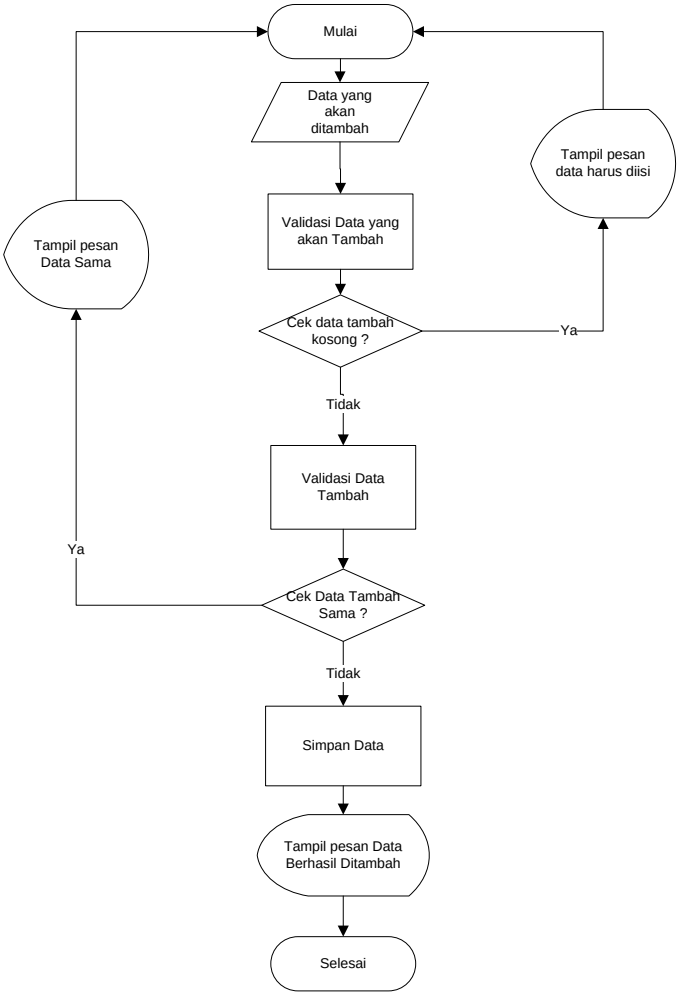
Prosedur login menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh operator, dan pemilik toko untuk login pada aplikasi *e-commerce* Distro Blankwear. Prosedur login adalah sebagai berikut :



Gambar 3.165 Prosedur Login Pegawai

3.2.7.4 Prosedur Tambah Data

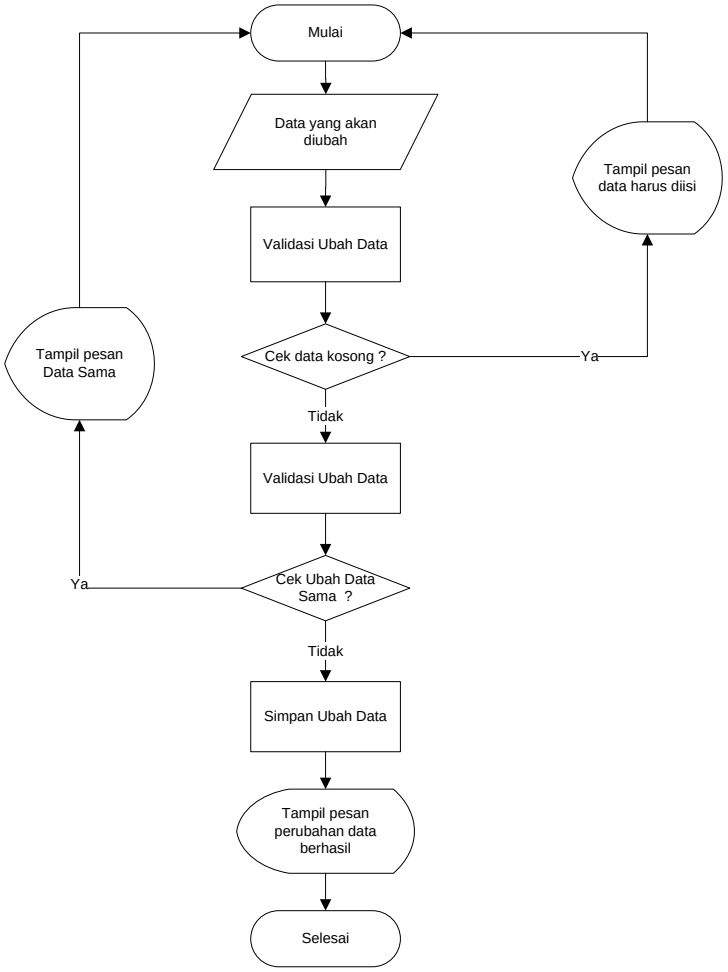
Prosedur tambah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh operator untuk melakukan penambahan data pada aplikasi *e-commerce* Distro Blankwear, yaitu dalam proses tambah data operator, produk, kategori, ukuran, kategori ukuran, gambar, periode diskon, propinsi, kota, jasa pengiriman, paket pengiriman, dan ongkos kirim.



Gambar 3.166 Prosedur Tambah Data

3.2.7.5 Prosedur Ubah Data

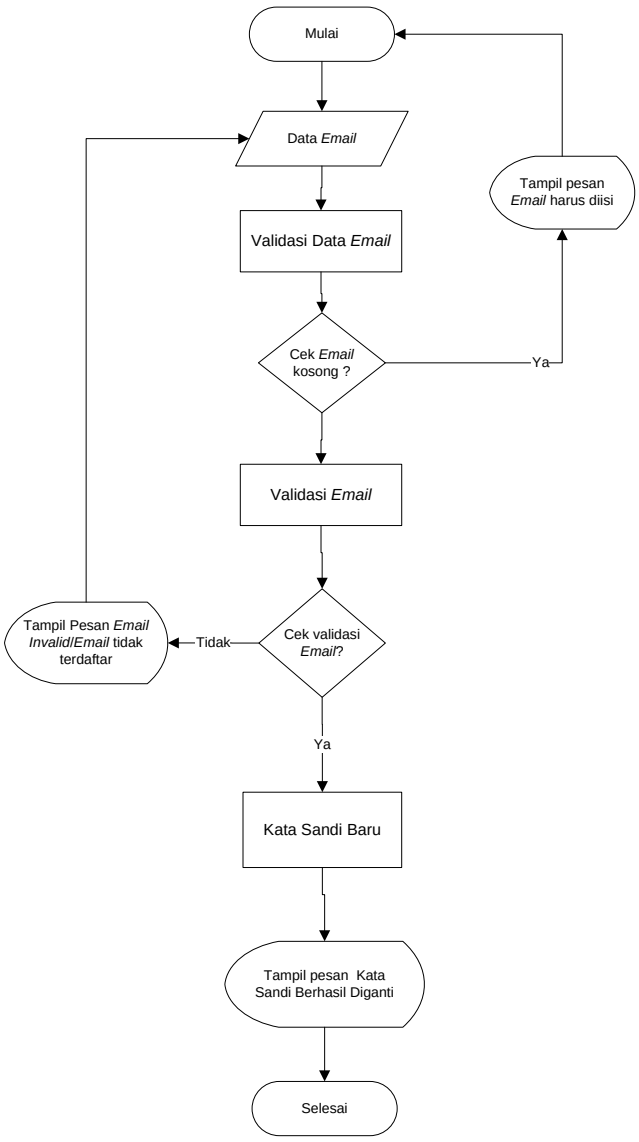
Prosedur ubah data menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh operator untuk melakukan perubahan data pada aplikasi *e-commerce* Distro Blankwear yaitu dalam proses ubah data produk, kategori, ukuran, kategori ukuran, gambar, periode diskon, diskon, propinsi, kota, jasa pengiriman, paket pengiriman, dan ongkos kirim. Dari sisi pemilik toko dapat melakukan perubahan profil operator.



Gambar 3.167 Prosedur Ubah Data

3.2.7.6 Proses Lupa Kata Sandi

Prosedur lupa kata sandi menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh member, operator, pemilik toko untuk membuat kata sandi baru pada aplikasi *e-commerce* Distro Blankwear.



Gambar 3.168 Prosedur Lupa Kata Sandi