ABSTRAK

PEMBANGUNAN APLIKASI *GAME* EDUKASI 2D *SMART SHOOT*

Oleh

Mochammad Romndhan Fitriyadi
10107502

Saat ini *game* tidak hanya untuk media bermain, namun juga bisa digunakan sebagai media pembelajaran yang sering disebut dengan *game* edukasi. Salah satu bentuk belajar yang dapat memberikan suasana menyenangkan dan menarik bagi anak-anak usia sekolah adalah melalui media *game* dengan disisipi penyampaian materi pelajaran melalui media *video*.

Smart Shoot merupakan *game* edukasi bertipe *shooting* yang menggunakan metode bermain dan belajar karena dalam *game* disajikan materi-materi pelajaran Matematika, diantaranya operasi hitung, pecahan sederhana, dan menghitung keliling dan luas persegi dan persegi panjang. Materi pelajaran IPA diantaranya makhluk hidup (ciri-ciri makhluk hidup, mengelompokkan makhluk hidup berdasarkan ciri-cirinya dan kebutuhan makhluk hidup) dan evolusi pada makhluk hidup (evolusi yang terjadi pada manusia, apa yang menyebabkan tubuh manusia tumbuh dan berkembang, dan evolusi yang terjadi pada hewan dan tumbuhan).

Hasil uji dari *game* edukasi *smart shoot* ini menunjukan bahwa *game* dapat digunakan sebagai media pembelajaran untuk membantu dalam proses belajar, khususnya mengenai pelajaran matematika dan IPA yang berdasarkan pada penggunaan judul *game* dan *storyboard* yang dibangun di dalam *game* ini..

Kata Kunci : *game, game edukasi, storyboard, Smart Shoot*