BAB 5

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi *smart shoot* dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* edukasi *smart shoot* ini dapat dijadikan media pembelajaran untuk pelajaran matematika dan ipa.
2. Dengan adanya fitur tambahan berupa penyampaian materi yang disajikan melalui media video ternyata lebih dapat meningkatkan daya ingat siswa kelas 3 sd dalam menyerap materi pelajaran baik itu matematika atau ipa.

5.2 Saran

1. Pengembangan dari sisi jumlah materi pelajaran matematika dan ipa yang ditambah, agar aplikasi dapat dipakai sesuai kurikulum sekolah.
2. Pengembangan animasi dan tampilan menu, agar *game* semakin menarik secara tampilan dan tidak terlihat kaku.
3. Dibuat versi online, hal ini dimaksudkan agar *game smart shoot* bisa semakin dikenal secara luas.