BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan, kesempatan-kesempatan dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.1.1 Analisis Masalah

Dari hasil analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, proses penjualan produk yang dilakukan oleh Nafisa fashion masih secara konvensional artinya pembeli harus mendatangi toko yang dituju untuk membeli barang yang di inginkan. Selain itu kurangnya media promosi terhadap produk-produk Nafisa fashion, sehingga informasi mengenai produk terbaru kepada pelanggan menjadi lambat. Begitu juga dalam pembuatan laporan masih menggunakan cara-cara manual, yaitu pihak toko Nafisa fashion bukittinggi harus menggunakan kalkulator atau dengan cara manual untuk menghitung keuntungan, kerugian yang didapat, ataupun ingin mengetahui berapa stok barang yang telah dipesan ataupun dibayar. Sebenarnya cara-cara seperti ini tidak menjadi masalah apabila data yang dihasilkan itu valid dan benar. Maka dibutuhkan suatu aplikasi yang mampu menangani berbagai kebutuhan toko nafisa fashion dan mampu memperbaiki kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem yang selama ini telah berjalan.

3.1.2 Prosedur Yang Terlibat

Prosedur yang ada pada toko Nafisa fashion saat ini adalah sebagai berikut

1. Prosedur Penjualan
2. Prosedur Pelaporan
3. Prosedur Pengadaan Barang

Prosedur – prosedur yang terlibat dapat dijelaskan sebagai berikut :

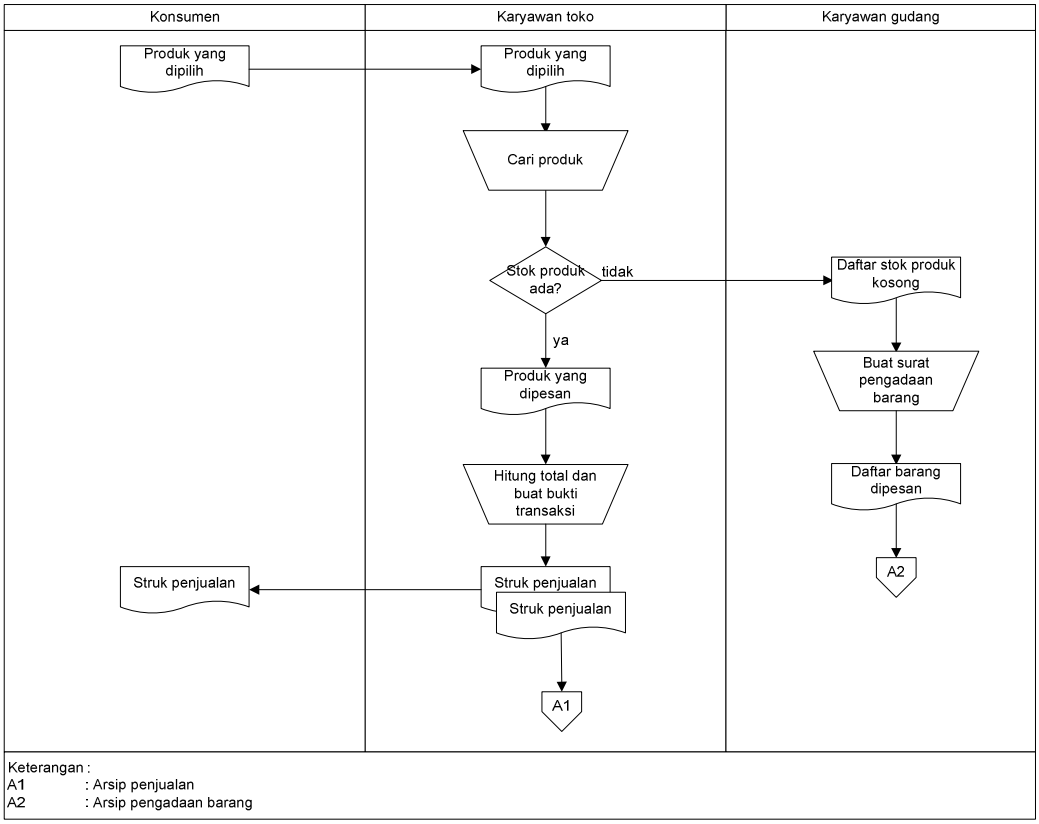
1. Prosedur Penjualan Barang

a. Konsumen datang ke toko Nafisa fashion dan memilih produk yang diinginkan.
b. Karyawan toko mencari produk yang diinginkan oleh konsumen pada stok barang yang tersedia. Apabila produk tersebut tersedia maka dapat langsung dibuat nota transaksi. Apabila produk tidak tersedia maka karyawan toko akan membuat daftar barang yang kosong.
c. Apabila produk kosong, maka karyawan toko membuat daftar barang kosong untuk diserahkan kepada karyawan gudang.
d. Karyawan gudang menerima daftar barang kosong untuk membuat surat pengadaan barang.
e. Surat pengadaan barang kemudian diarsipkan sebagai laporan pengadaan barang.
f. Setelah produk tersedia maka karyawan toko akan menghitung total harga.
g. Setelah menghitung total harga akan membuat bukti transaksi.
h. Konsumen membayar transaksi sesuai total harga.

i. Karyawan toko memberikan salinan bukti transaksi dan produk yang dipesan kepada konsumen.

j. Data transaksi kemudian diarsipkan sebagai laporan data transaksi.

Prosedur penjualan barang dapat dilihat pada gambar 3.1 dibawah ini :



Gambar 3.1 *Flowmap* Penjualan Barang

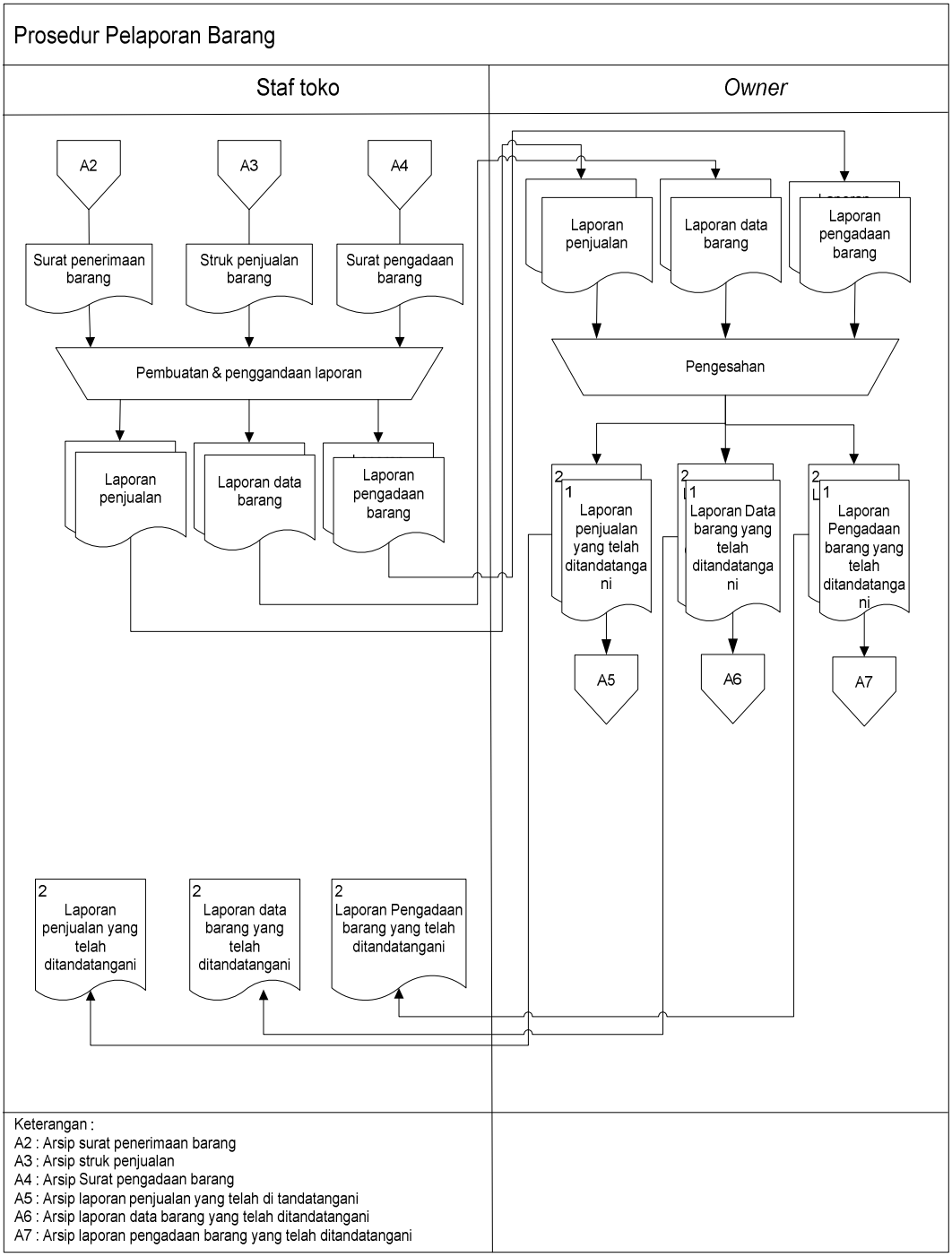
2. Prosedur Pelaporan Barang

a. Karyawan toko membuat laporan penjualan, laporan data barang, dan laporan pengadaan barang.

b. Laporan yang telah dibuat digandakan untuk diberikan ke *owner*.

c. *Owner* menerima laporan penjualan, laporan data barang, dan laporan pengadaan barang yang dibuat oleh karyawan toko untuk ditandatangani oleh *owner* karena *owner* disini masih aktif terjun dilapangan sebagai pengontrol.
d. Laporan tersebut ditandatangani oleh *owner*, dan diberikan kembali ke karyawan untuk di cek ulang, lalu laporan penjualan dan laporan data barang di arsipkan.

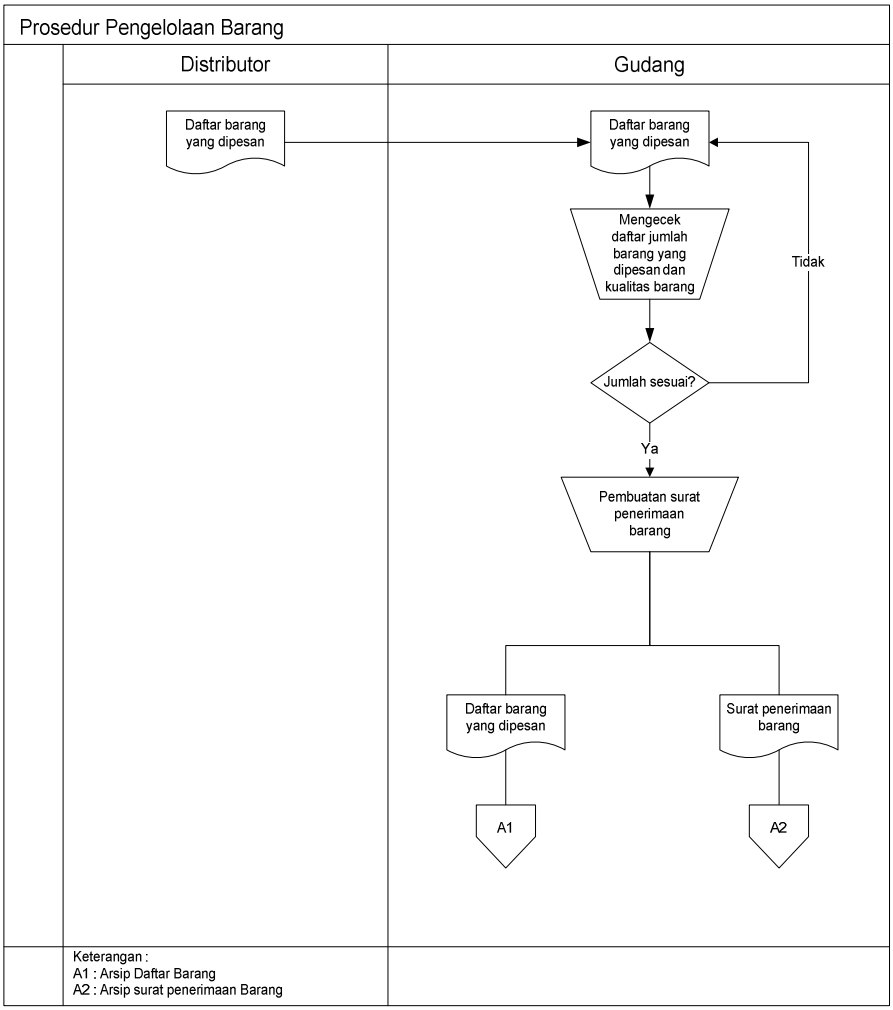
Prosedur pelaporan barang dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini :



Gambar 3.2 *Flowmap* Prosedur Pelaporan

3. Prosedur Pengadaan Barang

1. Bagian produksi memberikan daftar barang sesuai dengan barang yang diproduksi berdasarkan surat pengadaan barang ke bagian gudang.
2. Bagian gudang mengecek apakah kualitas barang layak untuk dijual dan jumlah barang yang sesuai diproduksi.
3. Jika barang tidak sesuai maka barang akan dikembalikan lagi ke bagian produksi.
4. Jika barang lolos pengecekan kualitas barang, maka akan dibuat surat penerimaan barang dan daftar barang yang diproduksi serta diarsipkan, untuk lebih jelasnya dapat digambarkan pada *flowmap* (gambar 3.3) di bawah ini :



Gambar 3.3 Flowmap Prosedur Pengadaan Barang

3.1.3 Solusi Yang Ditawarkan

Untuk mengurangi permasalahan-permasalahan yang ada di toko *Nafisa fashion*, maka penulis memberikan solusi dengan membangun sebuah sistem berupa *website* penjualan *online*. Dengan sistem tersebut diharapkan masalah pengolahan barang yang manual, penjualan yang bersifat konvensional dan masalah promosi produk dapat teratasi. Sehingga pihak toko *Nafisa Fashion* dapat memperluas jangkauan promosi dan penjualan, selain itu memberikan kemudahan

kepada pelanggan untuk pembelian barang dengan melakukan pemesanan barang secara *online*.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Pada tahap analisis non fungsional akan menjelaskan mengenai analisis kebutuhan pengguna, analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dipakai.

3.1.4.1 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut.

Terdapat tiga kategori pengguna dari sistem yang akan dibangun, yaitu Pemilik Toko sebagai *administrator*, pelanggan sebagai pemesan, dan pengunjung.

1. *Administrator* : adalah orang yang mengurus toko *online* yaitu pemilik dari toko yang bertugas mengolah data konsumen, input data dan mengolah data transaksi, yang harus dimiliki *administrator* yaitu kemampuan dasar dibidang komputer dan mengoperasikan Sistem Operasi Windows 9x/2007/XP, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang Internet.
2. Pengunjung : kualifikasi yang harus dimiliki yaitu dapat melakukan *browsing* di Internet.

3. Pelanggan : kualifikasi yang harus dimiliki yaitu dapat melakukan *browsing* di Internet.

3.1.4.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Toko *Nafisa Fashion* Bukittingi memiliki 1 (satu) perangkat komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

Prosesor	: Processor Intel Core i3 2.27GHz
RAM	: 2Gb
Harddisk	: 320 Gb
Monitor	: SVGA 15,
Perangkat lain	: keyboard, mouse, kartu jaringan, HUB/Switch, Router atau modem untuk koneksi *internet.*

Sedangkan kebutuhan *hardware* untuk sistem *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Prosesor	: Processor Intel Pentium 3
RAM	:128 Mb
Harddisk	: 40 Gb
Monitor	: SVGA 15,
Perangkat lain	: keyboard, mouse, kartu jaringan, HUB/Switch, Router atau modem untuk koneksi *internet.*

Secara keseluruhan spesifikasi perangkat keras semua komputer yang sudah ada memenuhi syarat untuk kebutuhan *e-commerce* yang akan dibangun.

3.1.4.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat. Untuk membangun perangkat lunak yang diusulkan ada beberapa perangkat lunak pendukung sebagai berikut :

1. *Windows XP* sebagai sistem operasi,
2. PHP
3. *Macromedia Dreamweaver* 8
4. *MySQL* sebagai *Database*
5. *Web Server php Myadmin*
6. Mozilla Firefox dan *google Chrome* sebagai browser

3.1.5 Analasisi Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional mencakup deskripsi sistem, cara kerja sistem yang akan dibangun, prosedur retur produk, analisis model pemesanan, analisis basis data, diagram konteks, dan *Data Flow Diagram* (DFD).

3.1.5.1 Deskripsi Sistem

Secara umum *website* penjualan *online* pada toko *Nafisa Fashion* yang akan dibangun secara umum digunakan untuk melayani pemesanan produk dan pembayaran secara *online*. Adapun fungsi yang dapat dilakukan pada aplikasi *E-commerce* yang akan dibangun sebagai berikut.

1. Manajemen informasi data produk, produk terlaris, rating terbanyak, produk diskon, kategori, deskripsi produk, harga, dan gambar.

2. Manajemen informasi data pemesan, konfirmasi pembayaran, dan *update* status.
3. Manajemen informasi pembayaran *offline* (Rupiah – Transfer Bank – Internet Banking) dan *online* (US Dollar – Kurs Rupiah – Paypal).
4. Manajemen informasi pengiriman produk (JNE dan TIKI) dengan proses *tracking*, tujuan pengiriman (provinsi-kota), ongkos kirim dan label pengiriman.
5. Pembuatan Laporan / Statistik (produk, penjualan, dan pemesanan) menurut harian, mingguan, bulanan, tahunan, dan periodik.
6. Manajemen retur produk.
7. Pencarian produk (nama, harga, kategori), menampilkan produk (kategori, diskon, produk terbaru), pendaftaran member dan *login*, *history* pemesanan. Produk terbaru ditampilkan berdasarkan tanggal masuk data produk ke dalam aplikasi sedangkan produk diskon, besar diskon dan lama diskon ditentukan berdasarkan data produk pada Nafisa *Fashion* tersebut.
8. Mendukung *Backup* dan *Restore database.*

3.1.5.2 Cara Kerja Sistem

Secara umum cara kerja Aplikasi *E-Commerce* di toko *Nafisa Fashion* adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan melihat produk yang ada pada website
2. Jika pelanggan ingin membeli produk, maka diharuskan untuk *login* atau jika belum mendaftar, pelanggan diharuskan mendaftar terlebh dahulu.

3. Setelah *login* maka pelanggan bisa memilih produk yang akan dibeli beserta jumlah yang diinginkan pelanggan.
4. Setelah selesai melakukan pembelian pelanggan akan diminta untuk memasukkan data alamat pengirim produk. Sistem secara otomatis akan menampilkan total harga produk pembelian ditambah dengan harga ongkos kirim.
5. Pelanggan melakukan pembayaran sebesar total harga ditambah ongkos kirim ke rekening yang disediakan pada *website*. Setelah dilakukan pengecekan dan transfer diterima. Produk akan dikirim ke alamat pelanggan.
6. Pelanggan dapat juga melakukan pembayaran menggunakan *Paypal*. Jika menggunakan cara ini pelanggan tidak perlu melakukan konfirmasi pembayaran karena sistem secara otomatis melakukan pengecekan atas pembayaran. Setelah proses pembayaran menggunakan *Paypal* selesai, produk akan dikirim.

3.1.5.3 Analisis Model Seo

Analisis model seo yang diterapkan di nafisa fashion adalah sebagai berikut:

1. Optimalisasi kode pemrograman mengugunakan meta description, meta keywords, dan title.

   Contoh halaman utama :

   a. <meta *name*=”description” conten=”Nafisa fashion | Ekspresikan Gaya Anda”>

b. <*title*>Nafisa Fashion | Ekspresikan Gaya Anda</*title*>

c. <meta *name*=”*keywords*” conten=*SHIRTS LONG SLEEVE, TSHIRT LONG SLEEVE, T SHIRT, SHIRTS, POLO SHIRTS, SWEATERS, JACKETS, HATS, PANTS”*>

Contoh halaman produk :

a. <meta *name*=”*description*” *conten*=JNJ 2 Nafisa Fashion”>

b. <*title*>JNJ 2 | Nafisa Fashion</title>

c. <meta *name*=”*keywords*” *conten=SHIRTS LONG SLEEVE, TSHIRT LONG SLEEVE, T SHIRT, SHIRTS, POLO SHIRTS, SWEATERS, JACKETS, HATS, PANTS”*>

2. Optimalisasi mesin pencarian (*search engine*) menggunakan layanan ATrakta.com yang secara ulang setiap minggu mengawasi perkembangan seo. Layanan ATrakta otomatis langsung terkoneksi dengan situs-situs mesin pencarian yang banyak digunakan seperti google.com bing.com yahoo.com ask.com dan sebagainya

3.1.5.4 Analisis Model Pemesanan

Model pemesanan produk dalam *e-commerce* ikut mempengaruhi ketersediaan stok suatu produk. Jika salah memilih model pemesanan yang tepat kemungkinan ketersediaan stok produk yang masih ada, ditampilkan ke pelanggan dengan status habis. Dalam *e-commerce* pada dasarnya ada tiga macam model pemesanan terkait dengan stok yang bisa digunakan.

1. Stok produk akan berkurang ketika terjadi transaksi pemesanan, dan stok produk akan bertambah jika pemesanan produk dibatalkan.
    a. Keuntungan : setiap pemesanan akan langsung berpengaruh dengan stok produk yang ada, hal ini sangat penting untuk menampilkan informasi ketersediaan stok terbaru kepada pelanggan.
    b. Kerugian : tanpa dibatasi waktu, penggunaan model ini dapat menimbulkan aksi pemesanan tanpa pembayaran sehingga stok yang ditampilkan selalu dalam kondisi habis.
2. Stok produk akan berkurang jika pembayaran atas pemesanan produk telah diterima.
    a. Keuntungan : tidak akan terjadi aksi pemesanan tanpa pembayaran karena pembayaran sebelumnya telah dikonfirmasikan.
    b. Kerugian : akan terjadi masalah ketika dua atau lebih pelanggan memesan produk yang sama dengan stok terbatas pada waktu yang bersamaan dan melakukan konfirmasi pembayaran pada hari yang sama, sedangkan stok produk tidak mencukupi.
3. Stok produk akan berkurang jika produk yang dipesan telah dikirimkan.
    a. Keuntungan : model ini sama dengan sistem penjualan yang ada pada umumnya di kehidupan sehari-hari. Model ini juga akan menjaga stok sesuai dengan ketersediaan stok pada toko.
    b. Kerugian : permasalahannya hampir sama seperti model yang kedua, namun pada tahap pengiriman produk penyelesaian masalah dicari antara pelanggan dan pihak toko.

Pada *E-commerce* ketiga model pemesanan ini mempunyai keuntungan dan kerugian masing-masing dalam menjaga efektivitas ketersediaan stok produk yang sebenarnya untuk ditampilkan pada Aplikasi *e-commerce*.

Pemilihan model pemesanan sangat bergantung dari proses bisnis yang terjadi pada toko, pada proses bisnisyang stok produknya selalu tersedia mungkin model proses yang ketiga tepat untuk digunakan. Pada proses bisnis yang produknya sangat sedikit dan ‘tabu’ dan dilarang, model proses pemesanan yang kedua bisa dipilih.

Namun pada aplikasi *e-commerce* Nafisa Fashion yang dibangun akan menggunakan model pemesanan pertama yaitu ‘Stok produk akan berkurang setiap terjadi transaksi pemesanan, dan stok produk akan bertambah jika pemesanan tersebut dibatalkan’, dengan masa berlaku pemesanan selama satu hari (1x24 jam) model ini dipilih berdasarkan aturan pemesanan yang ada pada situs-situs *e-commerce* yang sdah cukup besar di Indonesia seperti.

1. Viarshop.com (1 x 24 jam pemesanan)

   http://www.viarshop.com/
2. www. metrogamingshop.com (1 x 24 jam pemesanan)

   http://www.metrogamingshop.com
3. www.accesoriesmotor.com (1 x 24 jam pemesanan)

   http://www.accessoriesmotor.com

Selain itu, berdasarkan proses bisnis yang terjadi pada Nafisa Fashion yang stok produknya tidak selalu tersedia. Dengan waktu pemesanansatu hari (1x24 jam masa berlaku pemesanan) diharapkan akan mengatasi permasalahan

‘pemesanan tanpa pembayaran’ atas produk yang dipesan. Walaupun mungkin masih akan terjadi ‘pemesanan tanpa pembayaran’ namun hal ini dapat dikurangi dan tetap bisa menjaga ketersediaan stok produk untuk pelanggan.

3.1.5.5 Analisis Model Point

Aplikasi *e-commerce* nafisa fashion menyediakan fasilitas point untuk pelanggan, adapun analisis model point terdiri dari dua bagian yaitu model pemberian point dan model penukaran point.

1. Model pemberian point
    a. Setiap produk memiliki dua point
    b. Setiap pelanggan yang melakukan pemesanan kemudian melakukan konfirmasi pembayaran (untuk paypal tidak melakukan konfirmasi pembayaran) dan berstatus lunas, maka point akan bertambah sesuai akumulasi nilai point setiap produk pemesanan dikali jumlahnya.
2. Model penukaran point
    a. Nafisa fashion hanya menerima penukaran point minimal sebanyak 50 point
    b. Nafisa fashion mempunyai perhitungan satu point senilai Rp. 1000,00
    c. Nilai yang didapat setiap penukaran point yang dilakukan pelanggan diakumulasikan dari banyak point yang ditukar dikali nilai harga 1 point.
    d. Pelanggan wajib mengajukan penukaran point melalui *website* nafisa fashion

e. Setelah pelanggan melakukan penukaran point nafisa fashion akan mentransfer sejumlah uang sesuai dengan total nilai uang pada penukaran point dan akan dikonfirmasikan melalui *email*

3.1.5.6 Prosedur Retur Produk

Aplikasi *E-Commerce* Nafisa Fashion menyediakan fasilitas retur produk dengan syarat dan ketentuan sebagai berikut.

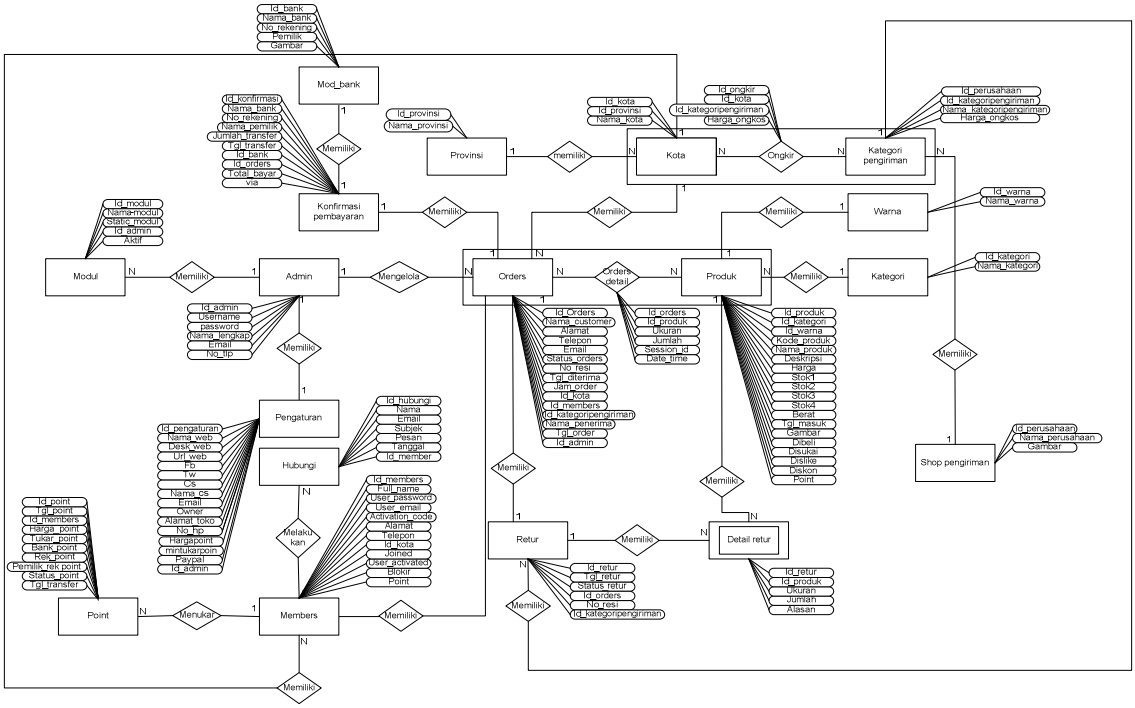
1. Nafisa Fashion hanya menerima retur produk dua hari setelah produk diterima pelanggan.
2. Produk yang sudah diterima pelanggan tidak dapat diretur kecuali ada kerusakan atau cacat pada produk.
3. Bila terjadi kerusakan pada produk yang diterima pelanggan akibat proses pengiriman, maka hal tersebut menjadi tanggung jawab jasa pengiriman dan tidak dapat dikembalikan ke Nafisa Fashion.
4. Pelanggan wajib mengajukan retur produk secara *online* melalui *website* Nafisa Fashion.
5. Pengajuan retur dapat anda lakukan hanya 1 (satu) kali untuk setiap pemesanan
6. Kami akan menyetujui produk retur dengan kondisi produk sobek, ukuran tidak sesuaidan warna tidak sesuai
7. Bila stok produk yang anda retur kosong maka retur anda kami tolak, silahkan hubungi kami melalui tabel hubungi atau via telfon

8. Jika status retur produk diterima pelanggan baru boleh mengirimkan kembali produk ke nafisa fashion
9. Produk yang dikembalikan harus dalam kondisi belum siap pakai
10. Nafisa fashion dapat mengubah syarat dan ketentuan retur produk sewaktu-waktu

3.1.5.7 Analisis Basis Data

Dalam memodelkan data dan mengambarkan hubungan antara data pada sistem menggunakan diagram E-R atau *Entity Relationship Diagram* (ERD). *Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan salah satu cara untuk mengolah *database* sehingga data tersebut dapat diketahui hubungan atau relasi dari dua *file* atau tabel.

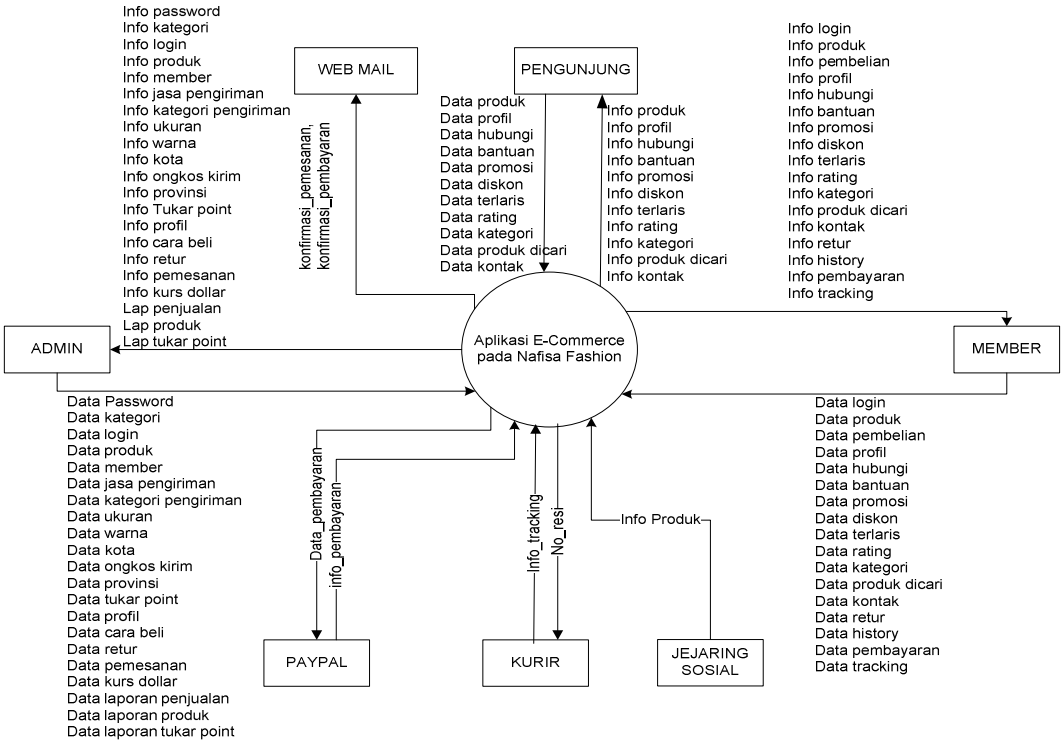
Untuk lebih jelasnya bentuk *Entity Relationship Diagram* (ERD) pada *website* penjualan *online* dapat dilihat pada gambar 3.4 dibawah ini



Gambar 3. 4 ***Entity Relationship Diagram***

3.1.5.8 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan masukan, proses dan keluaran secara umum yang terjadi pada sistem. Diagram konteks untuk sistem penjualan *online* di toko Nafisa fashion dapat digambarkan pada gambar 3.5 yaitu sebagai berikut :

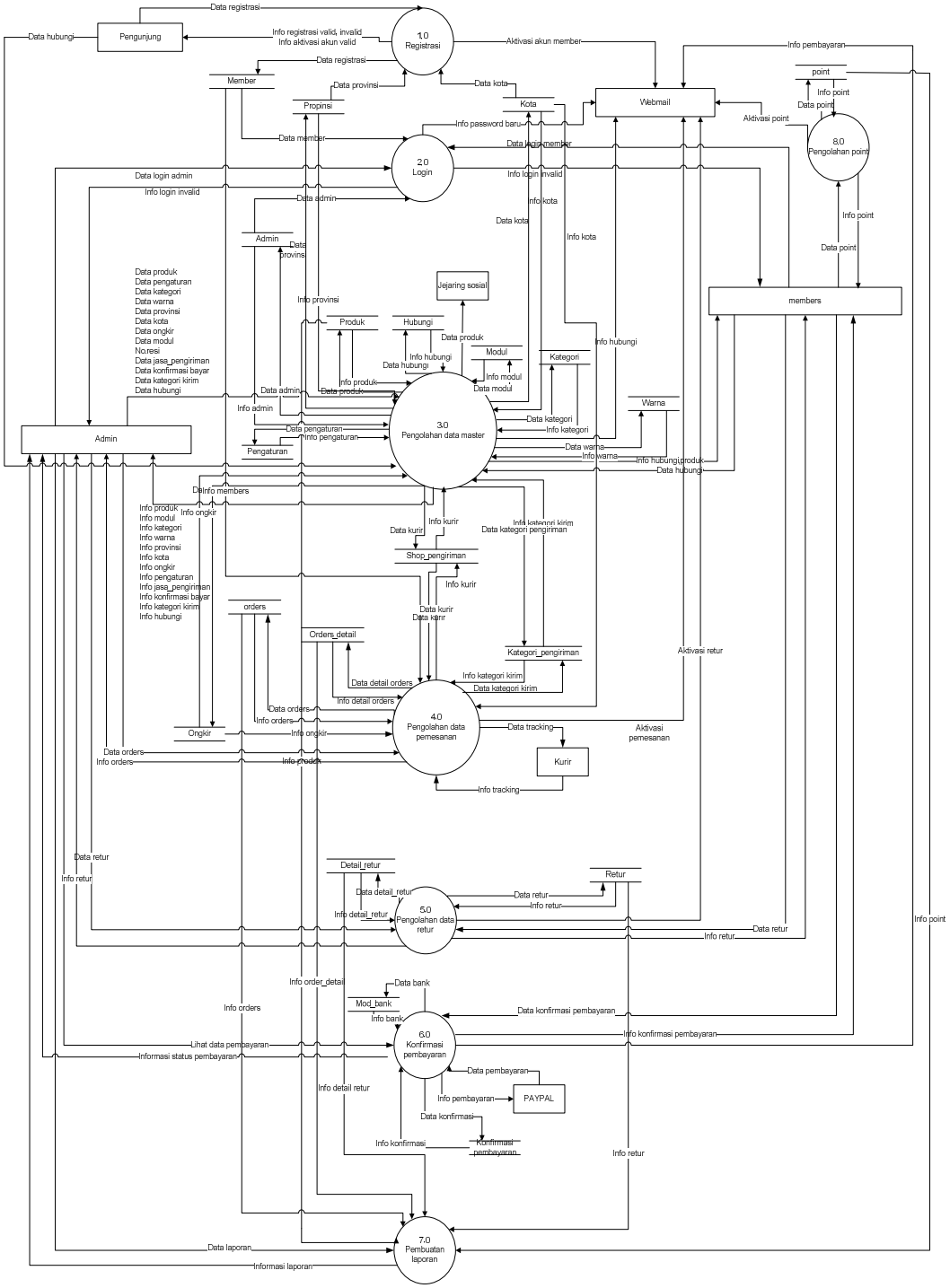


Gambar 3. 5 Diagram Konteks

3.1.5.9 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya

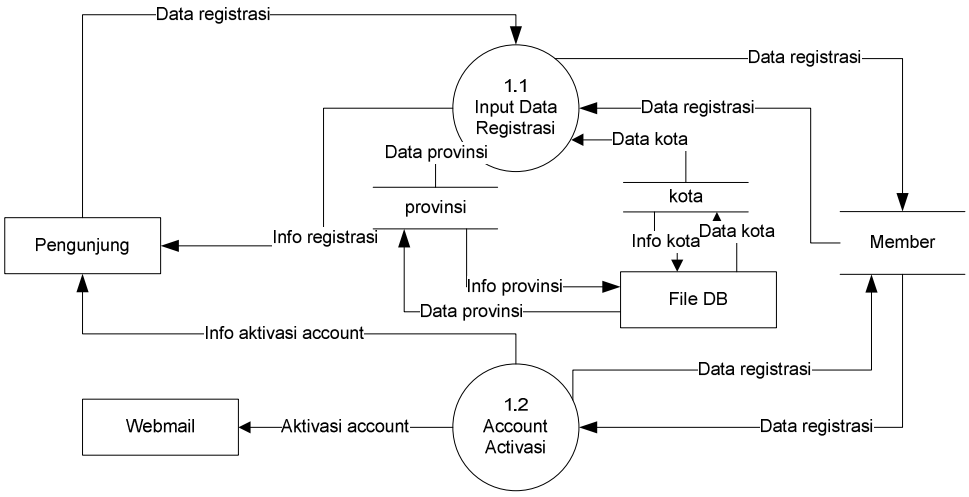
3.1.5.9.1 DFD Level 1



Gambar 3.6 DFD Level 1

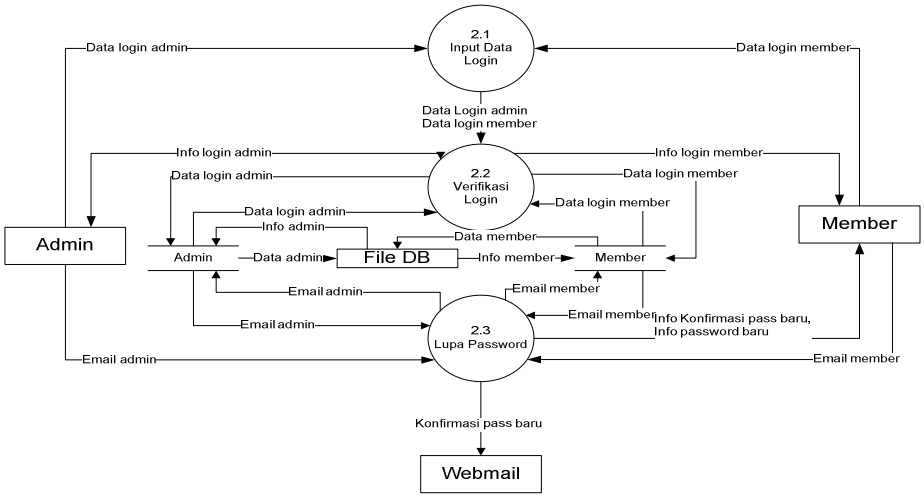
3.1.5.9.2 DFD Level 2

1. DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi



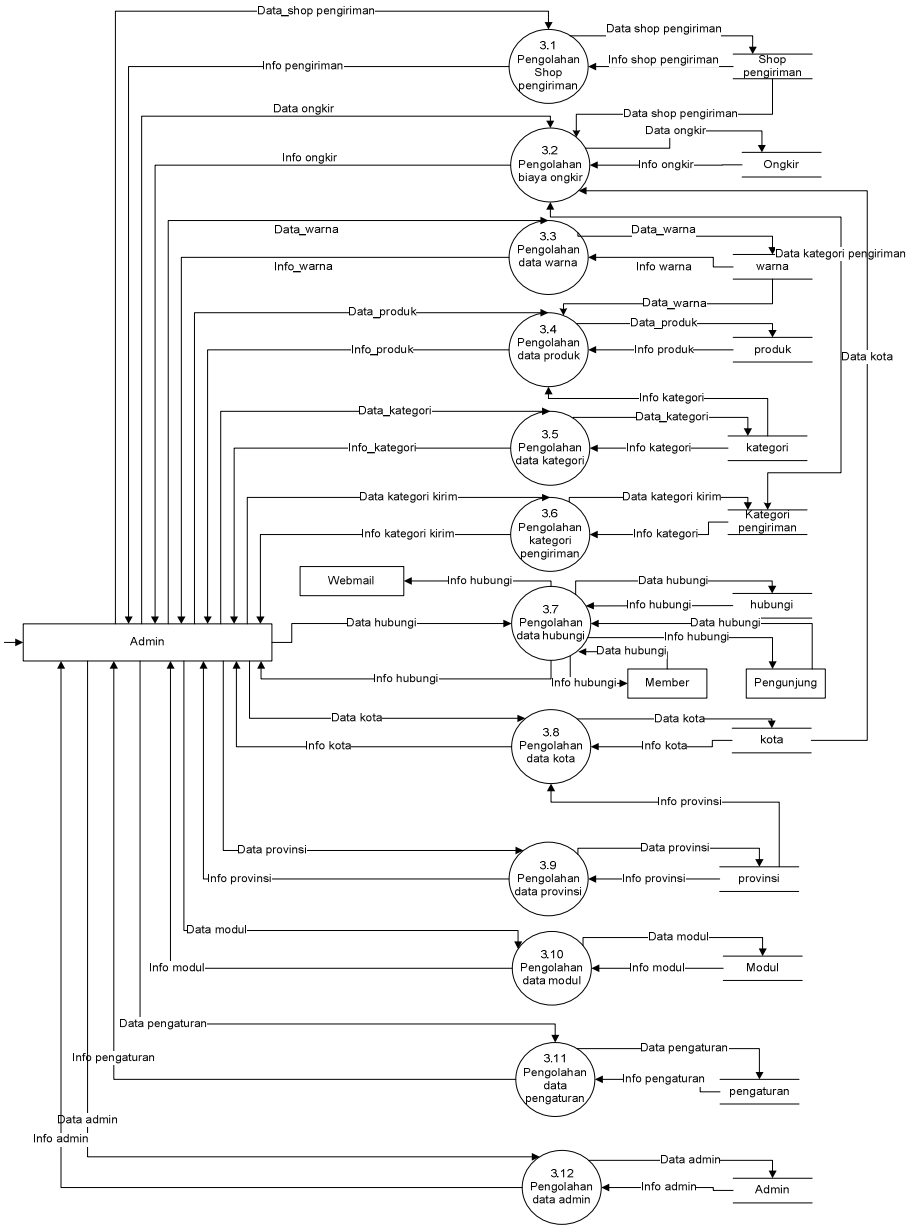
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 1.0 Registrasi

2. DFD Level 2 Proses 2.0 *Login*



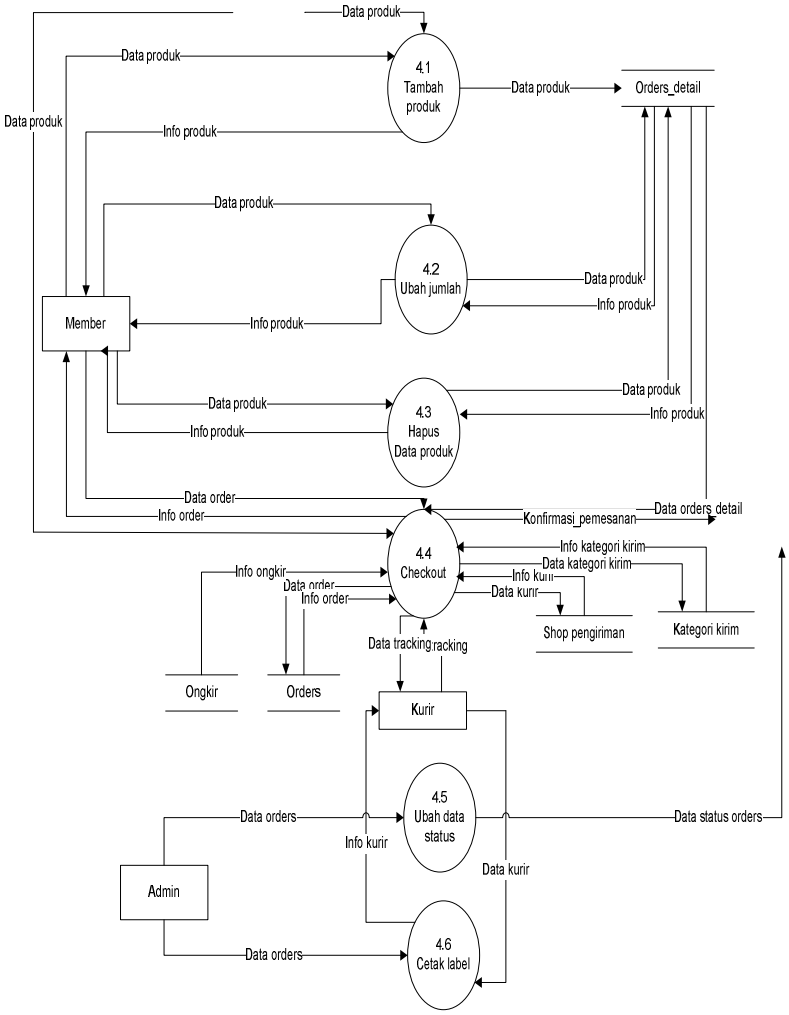
Gambar 3.8 DFD Level 2 proses 2.0 *Login*

3. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Data Master



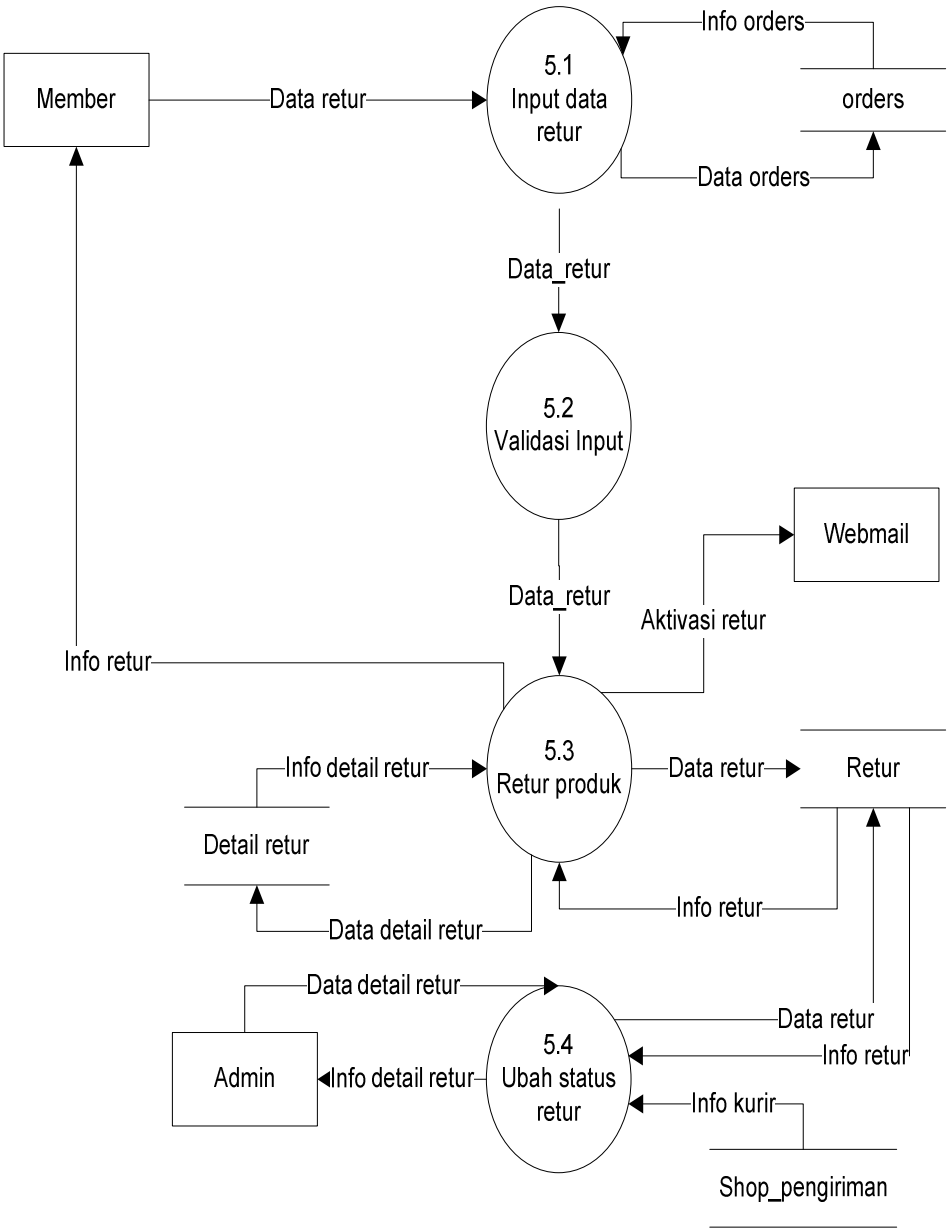
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan Data Master

4. DFD Level 2 Proses 4.0 Pemesanan



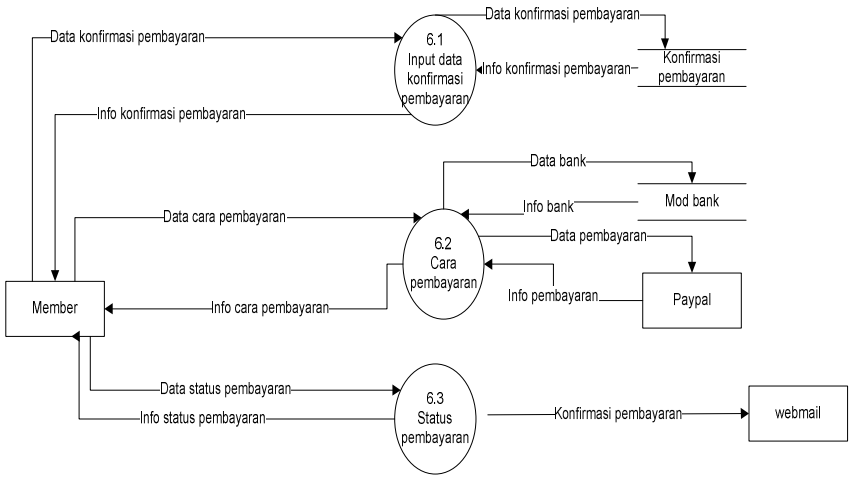
Gambar 3.10 Proses 4.0 Pemesanan

5. DFD Level 2 Proses 5.0 Pengolahan Data Retur



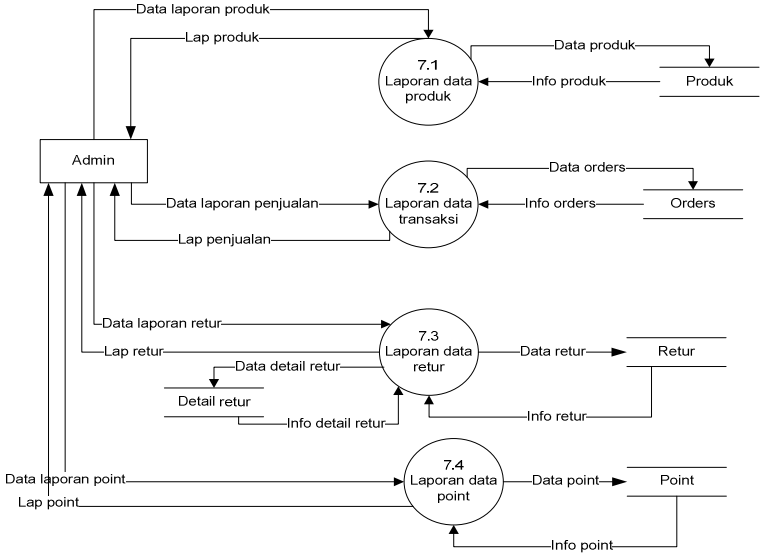
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 5.0 Pengolahan Data Retur

6. DFD Level 2 Proses 6.0 Konfirmasi Pembayaran



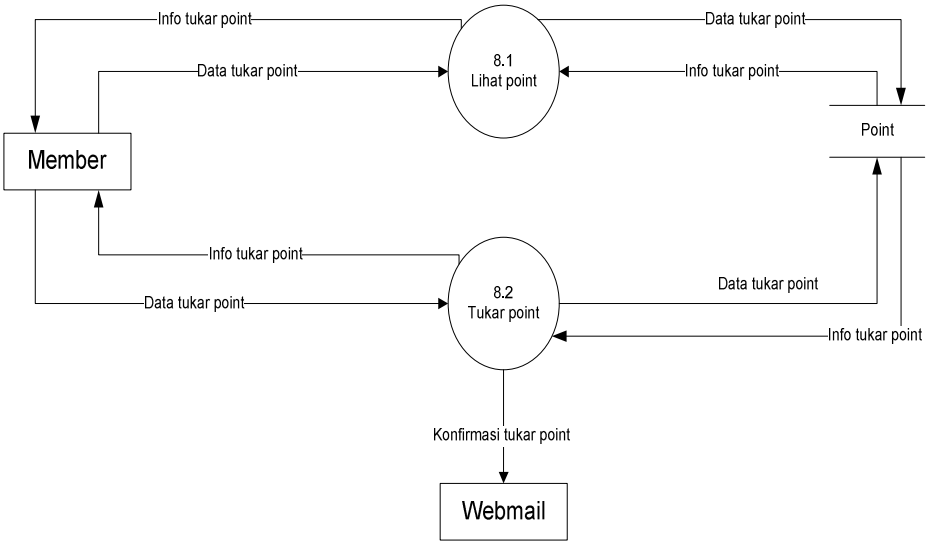
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 6.0 Konfirmasi Pembayaran

7. DFD Level 2 Proses 7.0 Pembuatan Laporan



Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 7.0 Pembuatan Laporan

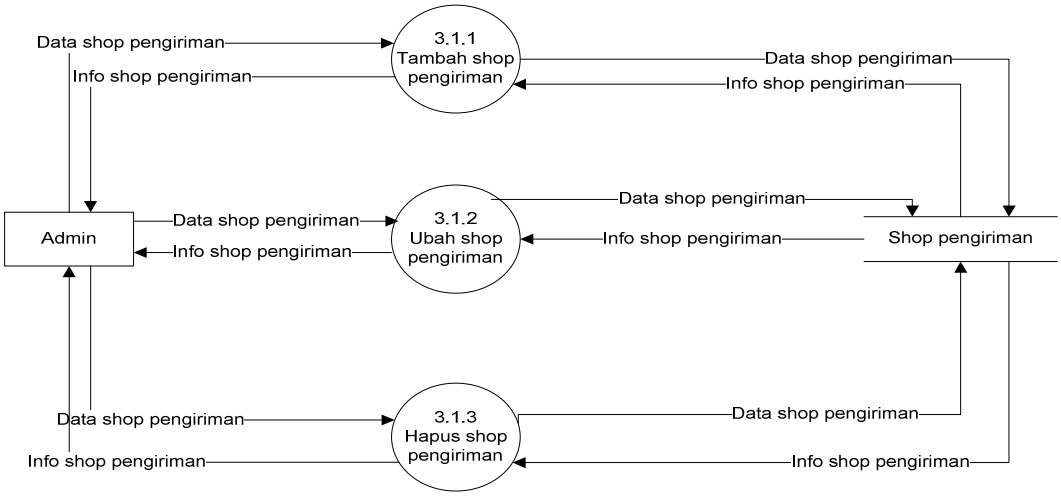
8. DFD Level 2 Proses 8.0 Penukaran Point



Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 8.0 Penukaran Point

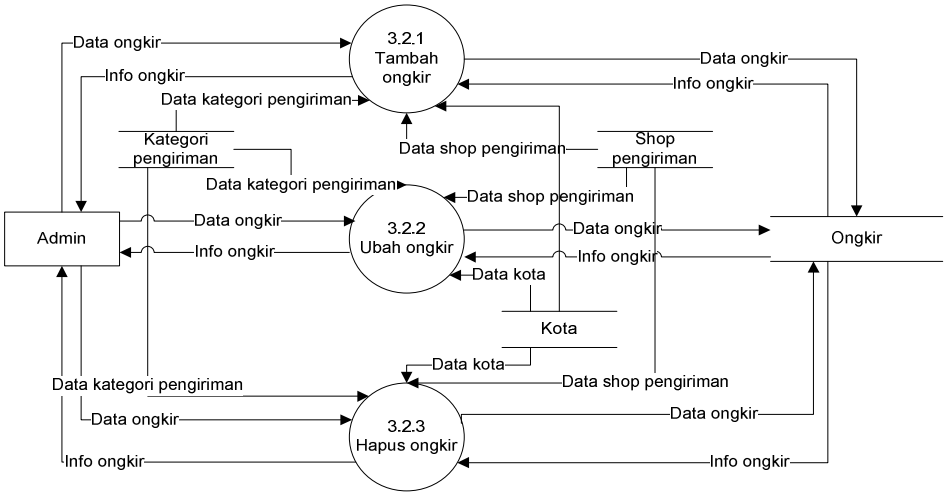
3.1.5.9.3 DFD Level 3

1. DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Kurir



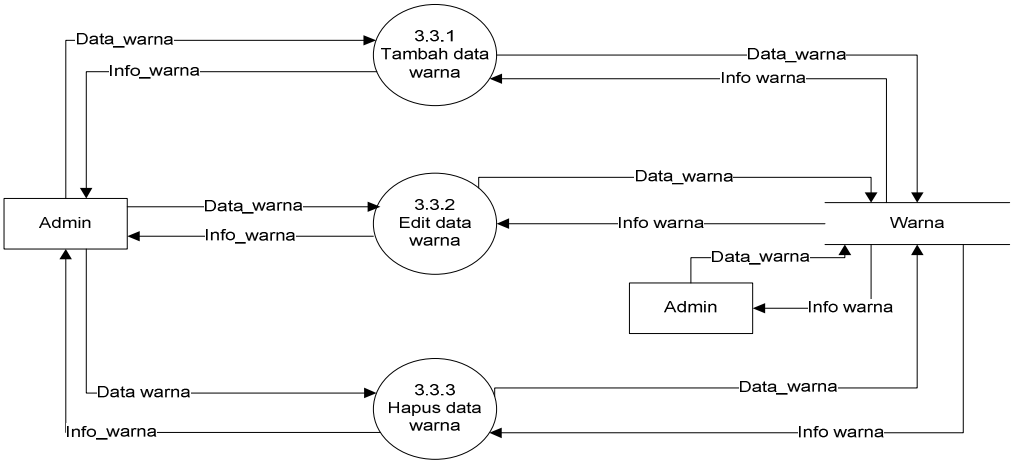
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 3.1 Pengolahan Kurir

2. DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Ongkos Kirim



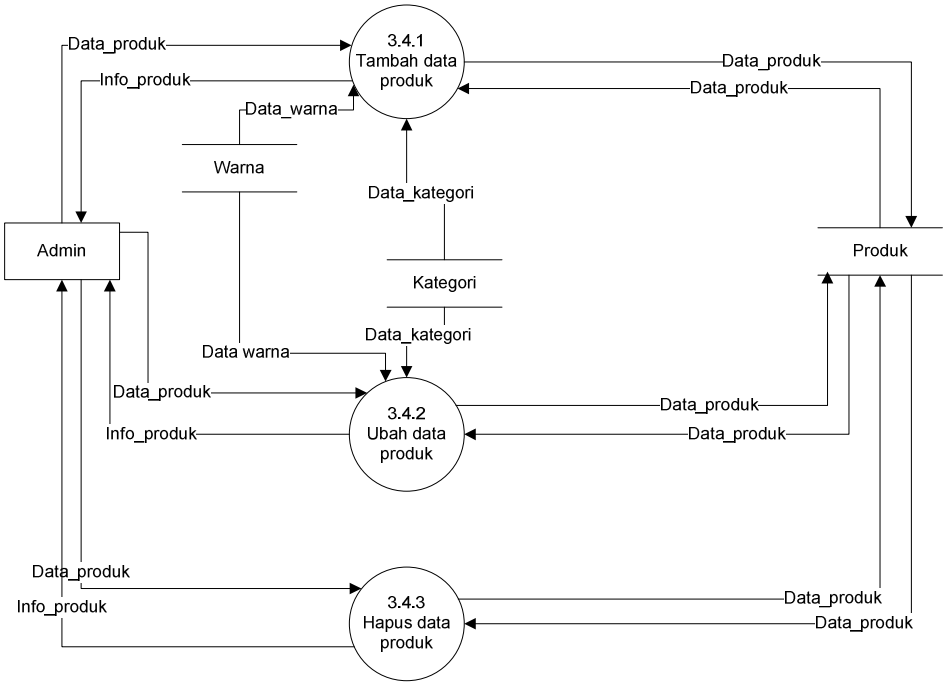
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Ongkos Kirim

3. DFD Level 3 Proses 3.3 Pengolahan Warna



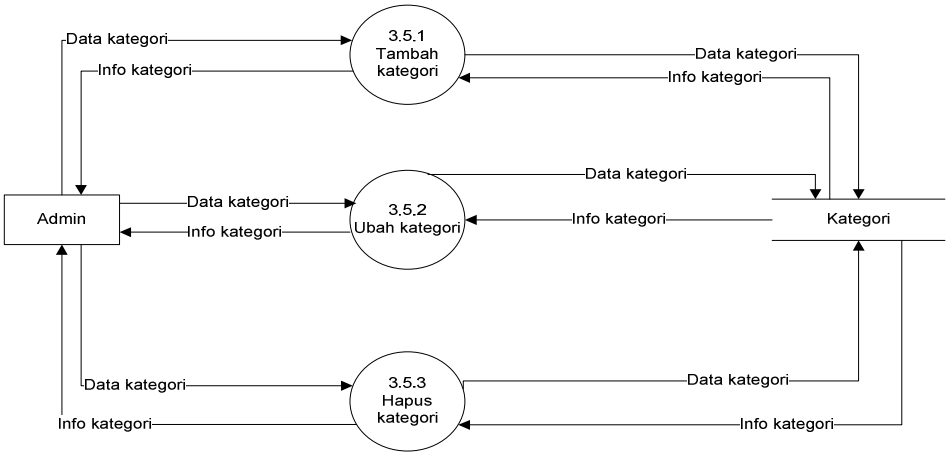
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 3.3 Pengolahan Warna

4. DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan Produk



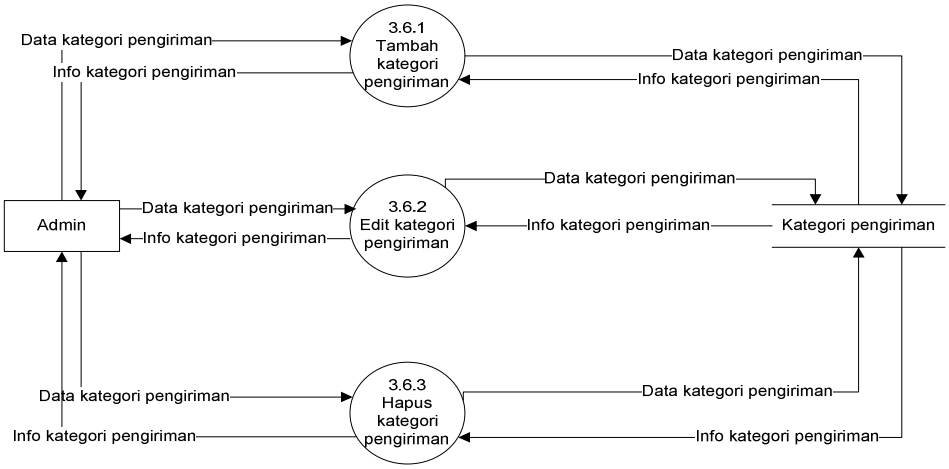
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 3.4 Pengolahan Produk

5. DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Kategori



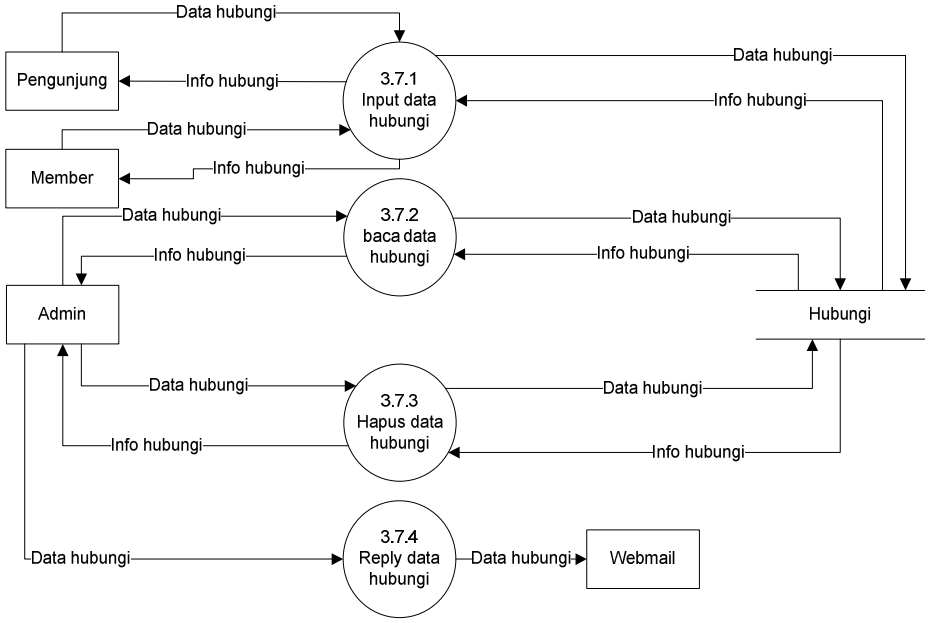
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 3.5 Pengolahan Kategori

6. DFD Level 3 Proses 3.6 Pengolahan Kategori Pengiriman



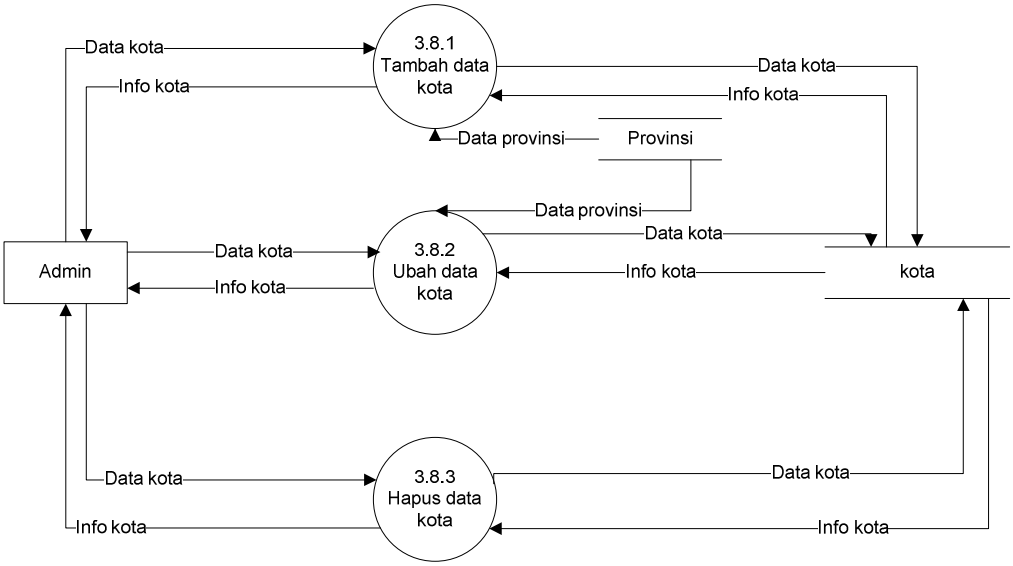
Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 3.6 Pengolahan Kategori Pengiriman

7. DFD Level 3 Proses 3.7 Pengolahan Hubungi



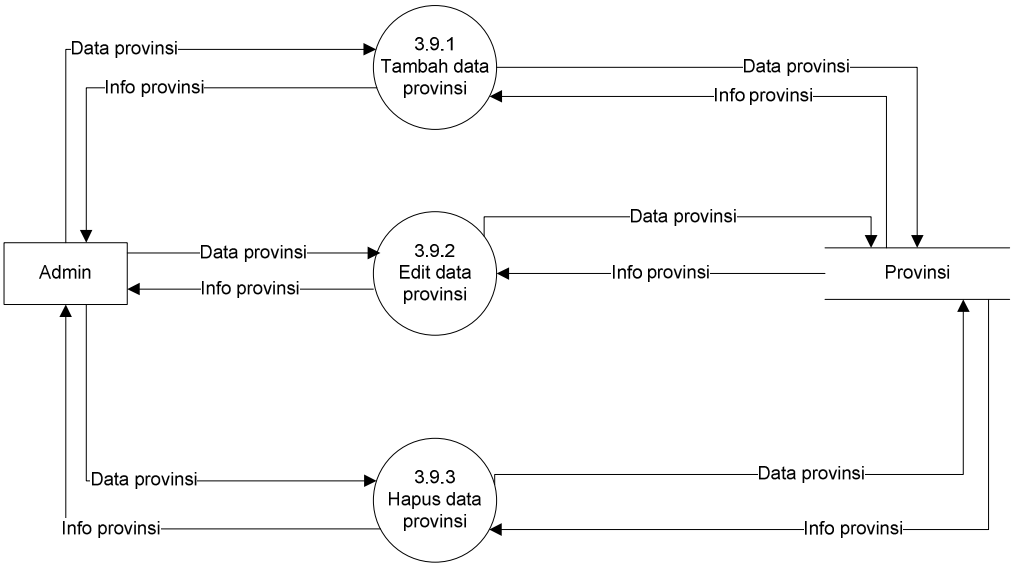
Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 3.7 Pengolahan Hubungi

8. DFD Level 3 Proses 3.8 Pengolahan Kota



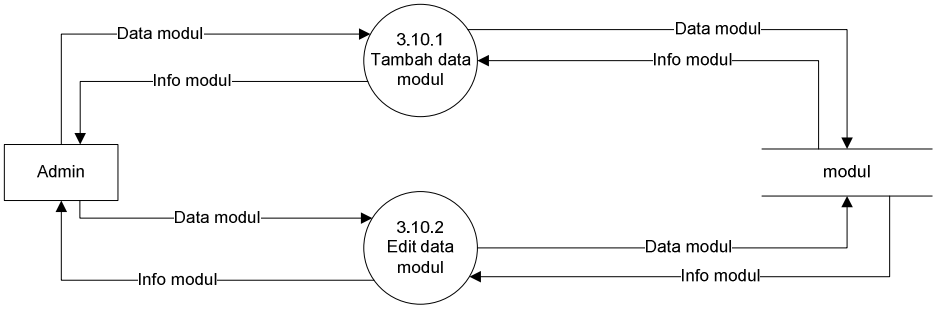
Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 3.8 Pengolahan Kota

9. DFD Level 3 Proses 3.9 Pengolahan Provinsi



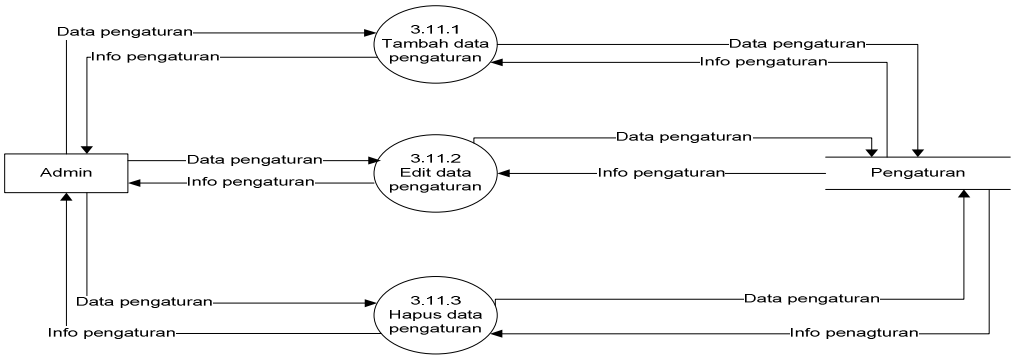
Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 3.9 Pengolahan Provinsi

10. DFD Level 3 Proses 3.10 Pengolahan Data Modul



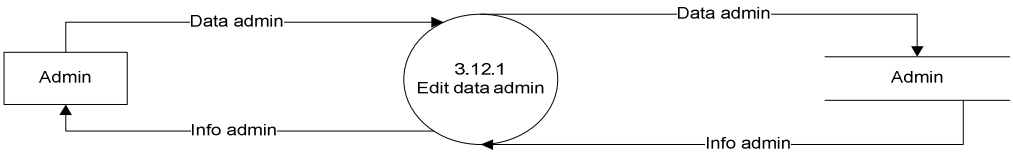
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 3.10 Pengolahan Data Modul

11. DFD Level 3 Proses 3.11 Pengolahan Data Pengaturan



Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 3.25 Pengolahan Data Pengaturan

12. DFD Level 3 Proses 3.12 Pengolahn Data Admin



Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 3.26 Pengolahan Data Admin

3.1.6 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3. 1 Spesifikasi Proses

NO	Proses	Keterangan
1.	No proses	1.0
	Nama proses	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi dan info aktivasi *account*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	- Pengunjung mengisi data registrasi - Jika data registrasi sesuai maka data registrasi disimpan ke *database* - Jika data registrasi tidak sesuai maka sistem menampilkan info registrasi *invalid*
2.	No proses	1.1
	Nama proses	Input data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	- Pengunjung memasukkan data registrasi - Jika data registrasi sesuai maka data registrasi disimpan ke *database* - Jika data registrasi tidak sesuai maka sistem menampilkan info registrasi *invalid*
3.	No proses	1.2
	Nama proses	*Account activasi*
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info *account activasi*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	- Sistem menampilkan aktifasi akun member - Sistem menampilkan info aktifasi akun *valid*
4.	No proses	2.0
	Nama proses	*Login*
	Source	Member, admin
	Input	Data *login*, data member, data admin
	Output	Info *login invalid*

	Destination	Member, admin
	Logika proses	- Member, Admin memasukan data *login* member, admin - Jika data login member sesuai maka *login* member sukses. - Jika data login admin sesuai maka *login* admin sukses - Jika data login member, admin tidak sesuai maka sistem menampilkan info login *invalid*.
5.	No proses	2.1
	Nama proses	input data *login*
	Source	Member, admin
	Input	Data *login*, data data member, data admin
	Output	Info *login invalid*
	Destination	Member, admin
	Logika proses	- Member, Admin memasukan data *login* member, admin - Jika data *login* member sesuai maka *login* member sukses. - Jika data *login* admin sesuai maka *Login* admin sukses - Jika data *login* member, admin tidak sesuai maka sistem menampilkan info login *invalid.*
6.	No proses	2.2
	Nama proses	Verifikasi *login*
	Source	Member, admin
	Input	Data *login*, data admin, data member
	Output	Info *login* invalid
	Destination	Member, admin
	Logika proses	- Jika data login sesuai maka *login* berhasil - Jika data *login* tidak sesuai maka sistem menampilkan info login *invalid*
7.	No proses	2.3
	Nama proses	Lupa *password*
	Source	Member, *webmail*, admin
	Input	Data *email* member, data *password,* data *email* admin
	Output	Info password baru
	Destination	Member, *webmail*, admin
	Logika proses	- Member, admin mengisi data lupa password. - Jika data *email* member, admin sesuai maka sistem mengirim informasi data member, admin ke *email*.
8.	No proses	3.0
	Nama proses	Pengolahan Data Master
	Source	Admin, pengunjung, member
	Input	Data produk, data kategori, data warna, data hubungi,

		data kategori pengiriman, data shop pengiriman, data ongkir, data kota, data provinsi, data modul, data pengaturan, data admin,
	Output	Info produk, info kategori, info warna, info hubungi, info kategori pengiriman, info shop pengiriman, info ongkir, info kota, info provinsi, info modul, info pengaturan, info admin
	Destination	Admin, pengunjung, member
	Logika proses	- Sistem menampilkan informasi produk dengan menampilkan info produk, info kategori, info warna, info hubungi, info kategori pengiriman, info shop pengiriman, info ongkir, info kota, info provinsi, info modul, info pengaturan, info admin
9.	No proses	3.1
	Nama proses	Pengolahan shop pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data shop pengiriman
	Output	Info shop pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	- admin mengelola data shop pengiriman - Jika data shop pengiriman sesuai maka sistem menampilkan info shop pengiriman *valid*. - jika data shop pengiriman tidak sesuai maka sistem menampilkan info shop pengriman *invalid*.
10.	No proses	3.1.1
	Nama proses	Tambah data shop pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data *shop* pengiriman
	Output	Info *shop* pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	- admin menambahkan data *shop* pengiriman. - Jika data *shop* pengiriman sesuai maka sistem menampilkan info *shop* pengiriman *valid*. - jika data shop pengiriman tidak sesuai maka sistem menampilkan info *shop* pengiriman *invalid*.
11.	No proses	3.1.2
	Nama proses	Edit data *shop* pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data *shop* pengiriman
	Output	Info *shop* pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data shop pengiriman. - Jika data shop pengiriman sesuai maka sistem menampilkan info *shop* pengiriman *valid*. - jika data shop pengiriman tidak sesuai maka sistem

		menampilkan info *shop* pengiriman *invalid*.
12.	No proses	3.1.3
	Nama proses	Hapus data *shop* pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data *shop* pengiriman
	Output	Info *shop* pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data shop pengiriman. - Jika hapus shop pengiriman berhasil maka sistem menampilkan info shop pengiriman valid. - Jika hapus data shop pengiriman gagal maka sistem menampilkan info shop pengiriman *invalid*
13.	No proses	3.2
	Nama proses	Pengolahan data ongkir
	Source	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Destination	Admin
	Logika proses	- admin mengelola data ongkir - Jika data ongkir sesuai maka sistem menampilkan info ongkir valid. - jika data ongkir tidak sesuai maka sistem menampilkan info ongkir *invalid*.
14.	No proses	3.2.1
	Nama proses	Tambah data ongkir
	Source	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambahkan data ongkir. - Jika data ongkir sesuai maka sistem menampilkan info ongkir *valid*. - Jika data ongkir tidak sesuai maka sistem menampilkan info ongkir *invalid*.
15.	No proses	3.2.2
	Nama proses	Edit data ongkir
	Source	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data ongkir. - Jika data ongkir sesuai maka sistem menampilkan info ongkir *valid*. - Jika data ongkir tidak sesuai maka sistem

		menampilkan info ongkir *invalid.*
16.	No proses	3.2.3
	Nama proses	Hapus data ongkir
	Source	Admin
	Input	Data ongkir
	Output	Info ongkir
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data ongkir. - Jika hapus data ongkir berhasil maka sistem menampilkan info ongkir *valid*. - Jika hapus data ongkir gagal maka sistem menampilkan info ongkir invalid
17.	No proses	3.3
	Nama proses	Pengolahan data warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengelola data warna - Jika data warna sesuai maka sistem menampilkan info warna valid. - Jika data warna tidak sesuai maka sistem menampilkan info warna *invalid*.
18.	No proses	3.3.1
	Nama proses	Tambah data warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambahkan data warna. - Jika data warna sesuai maka sistem menampilkan info warna valid. - Jika data warna tidak sesuai maka sistem menampilkan info warna *invalid*.
19.	No proses	3.3.2
	Nama proses	Edit data warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data warna. - Jika data warna sesuai maka sistem menampilkan info warna *valid*. - Jika data warna tidak sesuai maka sistem menampilkan info warna *invalid.*

20.	No proses	3.3.3
	Nama proses	Hapus data warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data warna. - Jika hapus data warna berhasil maka sistem menampilkan info warna *valid*. - Jika hapus data warna gagal maka sistem menampilkan info warna *invalid*
21.	No proses	3.4
	Nama proses	Pengolahan produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengelola data produk - Jika data produk sesuai maka sistem menampilkan info produk *valid*. - Jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk *invalid*.
22.	No proses	3.4.1
	Nama proses	Tambah data produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambahkan data produk. - Jika data produk sesuai maka sistem menampilkan info produk *valid*. - Jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk *invalid.*
23.	No proses	3.4.2
	Nama proses	Edit data produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data produk. - Jika data produk sesuai maka sistem menampilkan info produk *valid*. - Jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk *invalid*.
24.	No proses	3.4.3

	Nama proses	Hapus data produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data produk. - Jika produk produk berhasil maka sistem menampilkan info produk *valid*. - Jika hapus data produk gagal maka sistem menampilkan info produk *invalid*
25.	No proses	3.5
	Nama proses	Pengolahan data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengelola data kategori - Jika data kategori sesuai maka sistem menampilkan info kategori *valid*. - Jika data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategorik *invalid*.
26.	No proses	3.5.1
	Nama proses	Tambah data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambahkan data kategori. - Jika data kategori sesuai maka sistem menampilkan info kategori *valid*. - Jika data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori *invalid*.
27.	No proses	3.5.2
	Nama proses	Edit data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data kategori. - Jika data kategori sesuai maka sistem menampilkan info kategori *valid*. - Jika data kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori *invalid.*
28.	No proses	3.5.3
	Nama proses	Hapus data kategori

	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data kategori. - Jika data kategori berhasil maka sistem menampilkan info kategori *valid.* - Jika hapus data kategori gagal maka sistem menampilkan info kategori *invalid*
29.	No proses	3.6
	Nama proses	Pengolahan data kategori pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengelola data kategori pengiriman - Jika data kategori pengiriman sesuai maka sistem menampilkan info kategori pengiriman *valid*. - Jika data kategori pengiriman tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori pengiriman *invalid*.
30.	No proses	3.6.1
	Nama proses	Tambah data kategori pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambahkan data kategori pengiriman - Jika data kategori pengiriman sesuai maka sistem menampilkan info kategori pengiriman valid. - Jika data kategori pengiriman tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori pengiriman *invalid*.
31.	No proses	3.6.2
	Nama proses	Edit data kategori pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data kategori pengiriman - Jika data kategori pengiriman sesuai maka sistem menampilkan info kategori pengiriman *valid*. - Jika data kategori pengiriman tidak sesuai maka sistem menampilkan info kategori pengiriman *invalid*.

32.	No proses	3.6.3
	Nama proses	Hapus data kategori pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data kategori pengiriman
	Output	Info kategori pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data kategori pengiriman - Jika data kategori pengiriman berhasil maka sistem menampilkan info kategori pengiriman *valid*. - Jika hapus data kategori pengiriman gagal maka sistem menampilkan info kategori pengiriman *invalid*
33.	No proses	3.7
	Nama proses	Pengolahan data hubungi
	Source	Admin, webmail, member, pengunjung
	Input	Data hubungi
	Output	Info hubungi
	Destination	Admin
	Logika proses	- Pengunjung, member *input* data hubungi - Admin mengelola data hubungi - Jika data hubungi sesuai maka sistem menampilkan info hubungi *valid*. - Jika data hubungi tidak sesuai maka sistem menampilkan info hubungi *invalid*.
34.	No proses	3.7.1
	Nama proses	Input data hubungi
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data hubungi
	Output	Info hubungi
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	- Pengunjung, member *input* data hubungi - Jika data hubungi sesuai maka sistem menampilkan info hubungi *valid* - Jika data hubungi tidak sesuai maka sistem menampilkan info hubungi *invalid*
35.	No proses	3.7.2
	Nama proses	Baca data hubungi
	Source	Admin
	Input	Data hubungi
	Output	Info hubungi
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin membaca data hubungi
36.	No. proses	3.7.3
	Nama proses	Hapus data hubungi
	Source	Admin

	Input	Data hubungi
	Output	Info hubungi
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data hubungi - Jika data hubungi sesuai maka sistem akan menampilkan info hubungi - Jika data hubungi tidak sesuai maka sistem akan menampilkan info hubungi *invalid*
37.	No. proses	3.7.4
	Nama proses	*Reply* data hubungi
	Source	Admin
	Input	Data hubungi
	Output	Info hubungi
	Logika proses	- Admin menjawab data hubungi dari member, pengunjung - Jika data hubungi sesuai maka sistem akan menampilkan info hubungi - Jika data hubungi tidak sesuai maka sistem akan menampilkan info hubungi *invalid*
38.	No proses	3.8
	Nama proses	Pengolahan data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengelola data kota - Jika data kota sesuai maka sistem menampilkan info kota *valid*. - Jika data kota tidak sesuai maka sistem menampilkan info kota *invalid.*
39.	No proses	3.8.1
	Nama proses	Tambah data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambahkan data kota. - Jika data kota sesuai maka sistem menampilkan info kota *valid.* - Jika data kota tidak sesuai maka sistem menampilkan info kota *invalid.*
40.	No proses	3.8.2
	Nama proses	Ubah data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota

	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data kota. - Jika data kota sesuai maka sistem menampilkan info kota *valid*. - Jika data kota tidak sesuai maka sistem menampilkan info kota *invalid.*
41.	No proses	3.8.3
	Nama proses	Hapus data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data kota - Jika data kota berhasil maka sistem menampilkan info kota valid. - Jika hapus data kota gagal maka sistem menampilkan info kota invalid
42.	No proses	3.9
	Nama proses	Pengolahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengelola data provinsi - Jika data provinsi sesuai maka sistem menampilkan info provinsi valid. - Jika data provinsi tidak sesuai maka sistem menampilkan info provinsi invalid.
43.	No proses	3.9.1
	Nama proses	Tambah data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambahkan data provinsi. - Jika data provinsi sesuai maka sistem menampilkan info provinsi *valid*. - Jika data provinsi tidak sesuai maka sistem menampilkan info provinsi *invalid*.
44.	No proses	3.9.2
	Nama proses	Edit data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi

	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data provinsi. - Jika data provinsi sesuai maka sistem menampilkan info provinsi *valid*. - Jika data provinsi tidak sesuai maka sistem menampilkan info provinsi *invalid*.
45.	No proses	3.9.3
	Nama proses	Hapus data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data provinsi - Jika data provinsi berhasil maka sistem menampilkan info provinsi *valid*. - Jika hapus data provinsi gagal maka sistem menampilkan info provinsi *invalid*
46.	No proses	3.10
	Nama proses	Pengolahan data modul
	Source	Admin
	Input	Data modul
	Output	Info modul
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengelola data modul - Jika data modul sesuai maka sistem menampilkan info modul *valid*. - Jika data modul tidak sesuai maka sistem menampilkan info modul *invalid*.
47.	No proses	3.10.1
	Nama proses	Tambah modul
	Source	Admin
	Input	Data modul
	Output	Info modul
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambah data modul - Jika data modul sesuai maka sistem menampilkan info modul *valid*. - Jika data modul tidak sesuai maka sistem menampilkan info modul *invalid*.
48.	No proses	3.10.2
	Nama proses	Edit data modul
	Source	Admin
	Input	Data modul
	Output	Info modul
	Destination	Admin

	Logika proses	- Admin mengubah data modul - Jika data modul sesuai maka sistem menampilkan info modul *valid*. - Jika data modul tidak sesuai maka sistem menampilkan info modul *invalid*.
49.	No proses	3.11
	Nama proses	Pengolahan data pengaturan
	Source	Admin
	Input	Data pengaturan
	Output	Info pengaturan
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengolah data pengaturan - Jika data pengaturan sesuai maka sistem menampilkan info pengaturan *valid* - Jika data pengaturan tidak sesuai maka sistem menampilkan info pengaturan *invalid.*
50.	No proses	3.11.1
	Nama proses	Tambah data pengaturan
	Source	Admin
	Input	Data pengaturan
	Output	Info pengaturan
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menambah data pengaturan - Jika data pengaturan berhasil maka sistem menampilkan info pengaturan *valid*. - Jika hapus data pengaturan gagal maka sistem menampilkan info pengaturan *invalid*
51.	No proses	3.11.2
	Nama proses	Edit data pengaturan
	Source	Admin
	Input	Data pengaturan
	Output	Info pengaturan
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data pengaturan - Jika data pengaturan sesuai maka sistem menampilkan info pengaturan *valid* - Jika data pengaturan tidak sesuai maka sistem menampilkan info pengaturan *invalid*.
52.	No proses	3.11.3
	Nama proses	Hapus data pengaturan
	Source	Admin
	Input	Data pengaturan
	Output	Info pengaturan
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin menghapus data pengaturan

		- Jika data pengaturan sesuai maka sistem menampilkan info pengaturan *valid*. - Jika data pengaturan tidak sesuai maka sistem menampilkan info pengaturan *invalid*.
53.	No. Proses	3.12
	Nama proses	Pengolahan data admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengelola data admin - Jika data admin sesuai maka sistem akan menampilkan info modul *valid* - Jika data admin tidak sesuai maka sistem menampilkan info admin *invalid*
54.	No. proses	3.12.1
	Nama proses	Edit data admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mengubah data admin - Jika data admin sesuai maka sistem akan menampilkan info admin *valid* - Jika data admin tidak sesuai maka sistem menampilkan info admin *invalid*
55.	No proses	4.0
	Nama proses	Pengolahan pemesanan
	Source	Member, admin, *webmail*
	Input	Data *orders*, data *orders*_detail, data *shop* pengiriman, data kategori pengiriman, data kota
	Output	Info *orders*, info detail *orders*, info shop pengiriman, info kategori pengiriman, info kota
	Destination	Admin, *webmail*, kurir
	Logika proses	- Member melakukan pesanan. - Jika data *orders*, data pengiriman sesuai maka sistem mengirimkan data *orders*, data detail *orders* , data pengiriman disimpan ke database. - Sistem mengirimkan konfirmasi melalui email
56.	No proses	4.1
	Nama proses	Tambah produk ke dalam keranjang belanja
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin

	Logika proses	- Member melakukan penambahan produk *orders*. - Jika data *orders*, data pengiriman sesuai maka sistem mengirimkan data *orders*, data detail *orders* , data pengiriman disimpan ke database.
57.	No proses	4.2
	Nama proses	Ubah jumlah
	Source	Member
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Member
	Logika proses	- Member melakukan pengubahan jumlah produk *orders* - Jika data *orders*, data pengiriman sesuai maka sistem mengirimkan data *orders*, data detail *orders* , data pengiriman disimpan ke database.
58.	No proses	4.3
	Nama proses	Hapus data produk pada keranjang belanja
	Source	Member
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Member
	Logika proses	- Member melakukan hapus produk *orders*. - Jika data *orders*, data pengiriman sesuai maka sistem mengirimkan data *orders*, data detail *orders*, data pengiriman disimpan ke *database.*
59.	No proses	4.4
	Nama proses	*Checkout*
	Source	Member
	Input	Data *orders*, data detail *orders*, data shop pengiriman, data kategori pengiriman, data ongkir
	Output	Info produk
	Destination	Member, *webmail*
	Logika proses	- Sistem mengirimkan data *orders* ke *database*, jika data pemesanan sesuai maka proses pesan produk berhasil - Sistem mengirimkan konfirmasi pemesanan ke *email* member
60.	No. Proses	4.5
	Nama proses	Ubah data status
	Source	Admin
	Input	Data orders
	Output	Info orders
	Destination	Admin, webmail
	Logika proses	- Admin dapat mengubah status pemesanan belum dibayar, sudah dibayar (jika member melakukan

		konfirmasi pembayaran menggunakan cara pembayaran *offline*), lunas (jika admin sudah memastikan konfirmasi pembayaran oleh member), dikirim dan diterima jika produk dipesan sampai ke member
61.	No.proses	4.6
	Nama proses	Cetak label
	Source	Admin
	Input	Data *orders*
	Output	Info *orders*
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin mencetak label pengiriman setelah memastikan konfirmasi pembayaran
62.	No proses	5.0
	Nama proses	*Input* data retur
	Source	Member , admin
	Input	Data *orders*, data retur, data detail retur
	Output	Info *orders*, info retur, info detail retur
	Destination	Member, webmail, admin
	Logika proses	- Sistem mengirimkan data retur ke *database*, jika data retur sesuai maka proses retur berhasil - Sistem akan melakukan konfirmasi ke email member.
63.	No proses	5.1
	Nama proses	*Input* data retur
	Source	Member
	Input	Data *orders*, data retur, data detail retur
	Output	Info *orders*, info retur, info detail retur
	Destination	Member
	Logika proses	- Member memasukkan data retur ke sistem, jika data retur sesuai maka proses retur berhasil.
64.	No proses	5.2
	Nama proses	Validasi input retur
	Source	Member
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Member
	Logika proses	- Jika data retur sesuai maka menuju proses penyimpanan data retur. - Jika data retur tidak sesuai maka sistem menampilkan info retur *invalid*.
65.	No proses	5.3
	Nama proses	Retur produk
	Source	Member
	Input	Data retur

	Output	Info retur
	Destination	Member, *webmail*
	Logika proses	- Jika data retur sesuai maka menuju proses penyimpanan data retur. - Jika data retur tidak sesuai maka sistem menampilkan info retur *invalid* - Sistem akan melakukan konfirmasi melalui email member
66.	No. Proses	5.4
	Nama proses	Ubah status retur
	Source	Admin
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Admin
	Logika proses	- Admin dapat mengubah status retur disetujui atau ditolak (jika member melakukan konfirmasi retur maka admin menyampaikan layak disetujui atau tidak), dikirim (jika admin telah menyetujui retur tersebut)
67.	No proses	6.0
	Nama proses	Konfirmasi pembayaran
	Source	Member
	Input	Data
	Output	Info konfirmasi pembayaran, info bank
	Destination	Member, *webmail, paypal*
	Logika proses	- Member melakukan konfirmasi pembayaran - Jika member melakukan pembayaran secara *online* maka member masuk ke *link Paypal* dan melakukan pembayaran - Sistem akan melakukan konfirmasi ke email member - Jika member melakukan pembayaran secara *offline* maka member mesti melakukan konfirmasi pembayaran maka akan disimpan pada database - Sistem akan melakukan konfirmasi ke *email* member
68.	No proses	6.1
	Nama proses	Input data konfirmasi pembayaran
	Source	Member
	Input	Data konfirmasi pembayaran
	Output	info konfirmasi pembayaran
	Destination	Member, webmail, paypal
	Logika proses	- Member melakukan konfirmasi pembayaran dengan menginputkan data member
69.	No proses	6.2

	Nama proses	Cara pembayaran
	Source	Members
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member, *paypal, webmail*
	Logika proses	- Member melakukan cara pembayaran dengan cara *online* dan *offline*
70.	No proses	6.3
	Nama proses	Status pembayaran
	Source	Member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	*Webmail*
	Logika proses	- Member setelah melakukan konfirmasi pembayaran akan mendapat aktivasi email yang menunjukan status pembayaran
71.	No proses	7.0
	Nama proses	Pembuatan laporan
	Source	Admin
	Input	Data produk, data *orders*, data detail *orders*, data retur, data detail retur, data point
	Output	Info produk, info *orders*, info detail *orders*, data retur, data detail retur, data point
	Destination	Admin
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan produk, laporan *orders*, laporan retur, laporan point
72.	No proses	7.1
	Nama proses	Pembuatan laporan produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan produk
73.	No proses	7.2
	Nama proses	Pembuatan laporan transaksi
	Source	Admin
	Input	Data *orders*, data detail *orders*
	Output	Info *orders*, info detail *orders*
	Destination	Admin
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan transaksi
74.	No proses	7.3
	Nama proses	Pembuatan laporan retur
	Source	Admin
	Input	Data retur, data detail retur
	Output	Info retur, info detail retur

	Destination	Admin
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan retur
75.	No proses	7.4
	Nama proses	Pembuatan laporan penukaran point
	Source	Admin
	Input	Data point
	Output	Info point
	Destination	Admin
	Logika proses	- Sistem menampilkan laporan point
76	No proses	9.0
	Nama proses	Penukaran point
	Source	Member
	Input	Data point
	Output	Info point
	Destination	Member, *webmail*
	Logika proses	- Member menukarkan data point - Jika data point berhasil maka sistem menampilkan info point *valid*. - Jika hapus data point gagal maka sistem menampilkan info point *invalid*

3.1.7 Kamus Data

Kamus data adalah kumpulan dari elemen-elemen atau simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* didalam sistem. Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang mencakup DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi penjualan *online* ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Tabel 3. 2 Kamus Data

No	Nama Tabel	Tabel Admin
1.	Where used / how used	Proses 2.0 *login* Proses 2.2 Verifikasi *login* Proses 2.3 Lupa password Proses 3.0 Pengolahan data master Proses 3.12.1 Pengolahan data

		admin
	Deskripsi	Berisi semua data admin
	Struktur data	Id_admin + *username* + *password* + nama_lengkap + *email* + no_telp
	Id_admin *username* *password* nama_lengkap *email* no_telp	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
2.	Nama Tabel	Tabel Member
	Where used / how used	Proses 1.0 Registrasi Proses 1.1 Input data registrasi Proses 1.2 *Acoount activation* Proses 2.0 *Login* Proses 2.2 Verifikasi *login* Proses 2.3 Lupa password
	Deskripsi	Berisi semua data member
	Struktur data	Id + *full_name* + user_password + user_email + activation_code + alamat + telepon + joined + user_activated + blokir + point
	Id *Full_name* *User_password* *User_email* *Activation_code* Alamat Telepon *Joined*	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Date]

	User_activated Blokir Point	[0-9] [Y | N] [0-9]
3.	Nama tabel	Tabel Produk
	Where used / how used	Proses 3.0 pengolahan data master Proses 3.4 pengolahan data produk Proses 3.4.1 tambah data produk Proses 3.4.2 ubah data produk Proses 3.4.3 hapus data produk Proses 4.0 pengolahan data pemesanan Proses 4.1 tambah produk Proses 4.4 checkout Proses 7.0 pembuatan laporan Proses 7.1 laporan data produk
	Deskripsi	Berisi seluruh data produk
	Struktur data	Id_produk + id_kategori + id_warna + kode_produk + nama_produk + deskripsi + harga + stok 1 + stok 2 + stok 3 + stok 4 + berat + tgl_masuk + gambar + dibeli + disukai + *dislike* + diskon + point
	Id_produk Id_kategori Id_warna Kode_produk Nama_produk Deskripsi Harga	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Text] [0-9]

	Stok 1 Stok 2 Stok 3 Stok 4 Berat Tgl_masuk Gambar Dibeli Disukai Dislike Diskon Point	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [date] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
4.	Nama tabel	Tabel Kategori
	Where used / how used	Proses 3.0 pengolahan data master Proses 3.5 pengolahan data kategori Proses 3.5.1 Tambah data kategori Proses 3.5.2 Edit data kategori Proses 3.5.3 Hapus data kategori
	Deskripsi	Berisi seluruh data kategori
	Struktur data	Id_kategori+ nama_kategori
	Id_kategori Nama_kategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
5.	Nama tabel	Tabel kategori pengiriman
	Where used / how used	Proses 3.0 Pengolahan data master Proses 3.6 pengolahan kategori pengiriman Proses 3.6.1 tambah data kategori pengiriman Proses 3.6.2 Edit data kategori

		pengiriman Proses 3.6.3 Hapus data kategori pengiriman
	Deskripsi	Berisi seluruh data kategori pengiriman
	Struktur data	Id_kategori_pengiriman + nama_kategoripengiriman + deskripsi + id_perusahaan
	Id_kategoripengiriman Nama_kategoripengiriman Deskripsi Id_perusahaan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [text] [0-9]
6.	Nama tabel	Tabel Provinsi
	Where used / how used	Proses 1.0 registrasi Proses 1.1 input data registrasi Proses 3.0 pengolahan data master Proses 3.9 pengolahan data provinsi Proses 3.9.1Tambah data provinsi Proses 3.9.2 Edit data provinsi Proses 3.9.3 Hapus data provinsi
	Deskripsi	Berisi semua data provinsi
	Struktur data	Id_provinsi + nama_provinsi
	Id_provinsi Nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
7.	Nama tabel	Tabel Kota
	Where used / how used	Proses 1.0 registrasi Proses 1.1 input data regstrasi Proses 3.0 pengolahan data master

		Proses 3.8 pengolahan data kota Proses 3.8.1 tambah data kota Proses 3.8.2 edit data kota Proses 3.8.3 hapus data kota
	Deskripsi	Berisi semua data kota
	Struktur data	Id_kota + Id_provinsi + nama_kota
	Id_kota Id_prov Nama_kota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
8.	Nama tabel	Tabel point
	Where used / how used	Proses 7.0 pembuatan laporan Proses 7.4 laporan data point Proses 8.0 penukaran point Proses 8.1 lihat point Proses 8.2 tukar point
	Deskripsi	Berisi semua data point
	Struktur data	Id_point + tgl_point + id_member + harga_point + tkr_point + bank_point + rek_point + pemilikrek_point
	Id_point Tgl_point Id_member Harga_point Tkr_point Bank_point Rek_point Pemilikrek_point	[0-9] [date] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
9.	Nama tabel	Tabel Hubungi
	Where used / how used	Proses 3.0 Pengolahan data master

		Proses 3.7 pengolaha data hubungi Proses 3.7.1 *input* data hubungi Proses 3.7.2 baca data hubungi Proses 3.7.3 hapus data hubungi Proses 3.7.4 *reply* data hubungi
	Deskripsi	Berisi semua data hubungi
	Struktur data	Id_hubungi + nama + *email* + subjek + pesan + tanggal + username
	Id_hubungi Nama *Email* Subjek Pesan Tanggal *Username*	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [text] [date] [0-9]
10.	Nama tabel	Tabel pengaturan
	Where used / how used	Proses 3.0 pengolahan data master Proses 3.11 pengolahan data pengaturan Proses 3.11.1 tambah data pengaturan Proses 3.11.2 edit data pengaturan Proses 3.11.3 hapus data pengaturan
	Deskripsi	Berisi seluruh data pengaturan
	Struktur data	Id_pengaturan + namaweb + *deskweb* + *urlweb* + fb + tw + cs + namacs + *email* + *owner* + alamattoko + nohp + hargapoint +

		mintukarpoint + paypal + idadmin
	Id_pengaturan Nama_*web* *Deskweb* Url*web* Fb Tw Cs Namacs *Email* *Owner* Alamattoko Nohp Hargapoint Mintukarpoint *Paypal* idadmin	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
11.	Nama tabel	Tabel *Orders*
	Where used / how used	Proses 4.0 pemesanan Proses 4.4 checkout Proses 5.0 pengolahan data retur Proses 5.1 input data retur Proses 7.0 pembuatan laporan Proses 7.2 laporan data transaksi
	Deskripsi	Berisi semua data *orders*
	Struktur data	Id_*orders* + nama_*customer* + alamat + telepon + email + status_*order* + noresi + tgl_order + tgl_diterima + jam_*order* + id_kota + id_members +

		id_kategoripengiriman + nama_penerima + id_admin
	Id_*orders* Nama_*customer* Alamat Telepon *Email* Status_*order* Noresi Tgl_*order* Tgl_diterima Jam_*order* Id_kota Id_members Id_kategoripengirman Nama_penerima Id_admin	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [text] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [date] [date] [time] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
12.	Nama tabel	Tabel *orders*_detail
	Where used / how used	Proses 4.0 pemesanan Proses 4.1 tambah produk Proses 4.2 ubah jumlah Proses 4.3 hapus data produk Proses 7.0 pembuatan laporan
	Deskripsi	Berisi semua data *orders*_detail
	Struktur data	Id_*orders* + id_produk + ukuran + jumlah + id_session + datetime
	Id_*orders* Id_produk Ukuran Jumlah	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]

	Id_session Datetime	[A-Z|a-z|0-9] [datetime]
13.	Nama tabel	Tabel Warna
	Where used / how used	Proses 3.0 pengolahan data master Proses 3.3 Pengolahan Data Warna Proses 3.3.1 Tambah Data Warna Proses 3.3.2 Edit Data Warna Proses 3.3.3 Hapus Data Warna
	Deskripsi	Berisi semua data warna
	Struktur data	Id_warna + nama_warna
	Id_warna Nama_warna	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]
14.	Nama tabel	Tabel Ongkir
	Where used / how used	Proses 3.0 pengolahan data master Proses 3.2 Pengolahan Data ongkir Proses 3.2.1 Tambah Data ongkir Proses 3.2.2 Edit Data ongkir Proses 3.2.3 Hapus Data ongkir Proses 4.0 pemesanan Proses 4.4 checkout
	Deskripsi	Berisi semua data ongkir
	Struktur data	Id_ongkir + id_kota + id_kategoripengiriman + harga_ongkos
	Id_ongkir Id_kota Id_kategoripengiriman Harga_ongkos	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
15.	Nama tabel	Tabel shop_pengiriman
	Where used / how used	Proses 3.0 pengolahan data master

		Proses 3.1 Pengolahan Data shop_pengiriman Proses 3.1.1 Tambah Data shop_pengiriman Proses 3.1.2 Edit Data shop_pengiriman Proses 3.1.3 Hapus Data shop_pengiriman Proses 4.0 pemesanan Proses 4.4 checkout Proses 5.0 pengolahan data retur Proses 5.4 ubah status retur
	Deskripsi	Berisi semua data shop_pengiriman
	Struktur data	Id_perusahaan + nama_perusahaan + gambar
	Id_perusahaan Nama_perusahaan gambar	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
16.	Nama tabel	Tabel retur
	Where used / how used	Proses 5.0 pengolahan data retur Proses 5.3 retur produk Proses 7.0 pembuatan laporan Proses 7.3 laporan data retur
	Deskripsi	Berisi semua data retur
	Struktur data	Id_retur + tanggal_retur + status_retur + id_*orders* + no_resi + id_kategoripengiriman
	Id_retur Tanggal_retur	[0-9] [date]

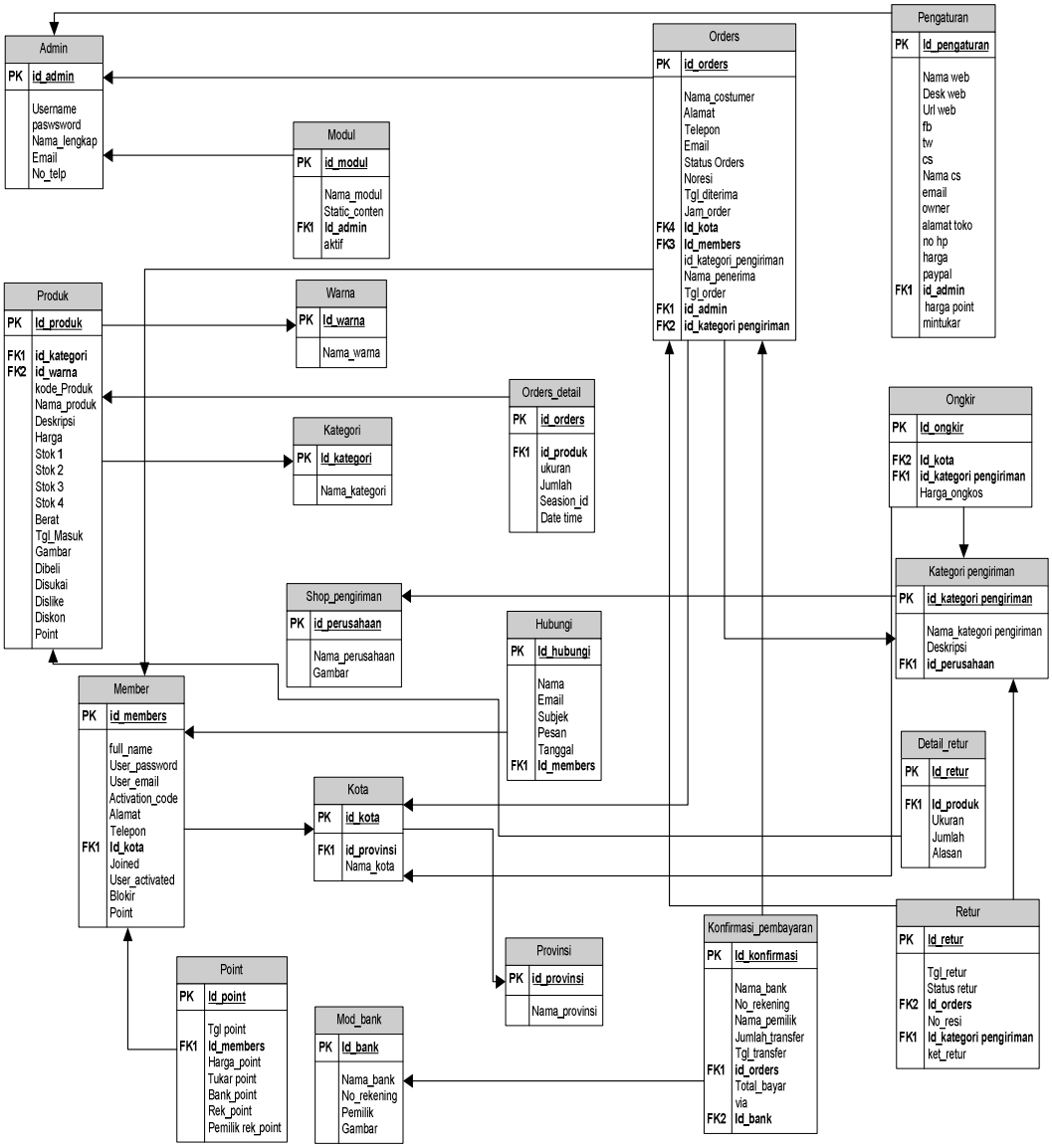
	Status_retur Id_*orders* No_resi Id_kategoripengiriman	[A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
17.	Nama tabel	Tabel konfirmasi pembayaran
	Where used / how used	Proses 6.0 konfirmasi pembayaran Proses 6.1 input data konfirmasi pembayaran
	Deskripsi	Berisi semua data konfirmasi pembayaran
	Struktur data	Id_konfirmasi + nama_bank + no_rekening + nama_pemilik + jumlah_transfer + bank_tujuan + id_*orders* + total_bayar + via
	Id_konfirmasi Nama_bank No_rekening Nama_pemilik Jumlah_transfer Tgl_transfer Bank_tujuan *Id_orders* Total_bayar via	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [date] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
18.	Nama tabel	Tabel mod_bank
	Where used / how used	Proses 6.0 konfirmasi pembayaran Proses 6.2 cara pembayaran
	Deskripsi	Berisi semua data mod_bank

	Struktur data	Id_bank + nama_bank + no_rekening + pemilik + gambar
	Id_bank Nama_bank No_rekening Pemilik Gambar	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
19.	Nama tabel	Tabel detail_retur
	Where used / how used	Proses 5.0 pengolahan data retur Proses 5.3 retur produk Proses 7.0 pembuatan laporan
	Deskripsi	Berisi semua data detail_retur
	Struktur data	Id_retur + id_produk + ukuran + jumlah + alasan
	Id_retur Id_produk Ukuran Jumlah alasan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
20.	Nama tabel	Tabel modul
	Where used / how used	Proses 3.0 pengolahan data master Proses 3.10 pengolahan data modul Proses 3.10.1 tambah data modul Proses 3.10.2 edit data modul
	Deskripsi	Berisi semua data modul
	Struktur data	Id_modul + nama_modul + static_content + id_admins + aktif
	Id_modul Nama_modul	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]

	Static_content Id_admins aktif	[text] [0-9] [Y | N]

3.1.8 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya. Bentuk relasi antar tabel dari sistem penjualan online yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 27 Skema Relasi

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan system merupakan bagian dari metodologi pembangunan suatu perangkat lunak yang dilakukan setelah melalui tahapan analisis. Pada bagian ini akan dijelaskan perancangan system yang diusulkan.

3.2.1 Perancangan Struktur Tabel

Perancangan struktur table adalah perancangan table – table yang akan digunakan pada basis data (*database*). Berikut table – table yang terdapat dalam *database* Aplikasi *E-Commerce* Nafisa Fashion

Tabel 3.3 Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_admins	Tinyint	2	*Primary Key*
Username	Varchar	50	
password	Varchar	50	
Nama_lengkap	Varchar	100	
Email	Varchar	100	
No_telp	Varchar	20	

Tabel 3.4 Tabel Member

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_*members*	Int	20	*Primary Key*
Full_name	Varchar	200	
User _pwd	Varchar	200	
User_email	Varchar	200	
Activation_code	Int	10	
Alamat	Varchar	200	
Telepon	Varchar	100	
Id_kota	Int	11	*Foreign key*
Joined	Date		
User_activated	tinyint	1	
Blokir	Enum(‘Y’,’N’)		
Point	tinyint	4	

Tabel 3.5 Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_kategori	Int	5	*Primary Key*
Nama_kategori	Varchar	100	

Tabel 3.6 Tabel Produk

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_produk	Int	5	*Primary Key*
Id_kategori	Varchar	5	*Foreign Key*
Id_warna	Varchar	5	*Foreign Key*
Kode_produk	Varchar	10	
Nama_produk	Varchar	100	
Deskripsi	Text		
Harga	Int	20	
Stok 1	Int	5	
Stok 2	Int	5	
Stok 3	Int	11	
Stok 4	Int	11	
Tgl_masuk	Date		
Gambar	Varchar	100	
Dibeli	Int	5	
Disukai	Int	11	
Dislike	Int	11	
Diskon	Double		
Point	Tinyint	4	

Tabel 3.7 Tabel kota

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_kota	Int	3	*Primary Key*
Id_provinsi	Tinyint	10	*Foreign Key*
kota	Varchar	100	

Tabel 3.8 Tabel Provinsi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_provinsi	Int	5	*Primary Key*
Nama_provinsi	Varchar	100	

Tabel 3.9 Tabel point

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_point	Tinyint	4	*Primary Key*
Tgl_point	Date		
Id_*members*	Tinyint	4	*Foreign Key*
Harga_point	Int	20	
Tkr_point	Tinyint	4	
Bank_point	Varchar	100	
Rek_point	Varchar	100	
Pemilikrek_point	Varchar	100	

Tabel 3.10 Tabel Konfirmasi Pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_konfirmasi	Int	10	*Primary Key*
Nama_bank	Varchar	30	
No_rekening	Varchar	50	
Nama_pemilik	Varchar	50	
Jumlah_transfer	Float	(11,2)	
Tgl_transfer	Date		
Bank_tujuan	Varchar	20	

Id_*orders*	Int	5	*Foreign key*
Total_bayar	Float	(11,2)	
Via	Varchar	20	

Tabel 3.11 Tabel *Orders*

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_*orders*	Int	5	*Primary Key*
Nama_*customer*	varchar	100	*Foreign Key*
Alamat	Text		
Telepon	varchar	20	
Email	varchar	50	
Status_order	varchar	50	
Noresi	Varchar	50	
Tgl_order	Date		
Tgl_diterima	Date		
Jam_order	Time		
Id_kota	Int	3	*Foreign Key*
Id_*members*	Int	20	*Foreign Key*
Id_kategoripengiriman	Int	11	*Foreign Key*
Nama_penerima	Varchar	50	
Id_admins	Tinyint	2	*Foreign Key*

Tabel 3.12 Tabel *Orders*_Detail

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_*orders*	Int	5	*Primary Key*
Id_produk	Int	5	*Foreign Key*
Ukuran	Varchar	20	
Jumlah	Int	5	
Id_session	Varchar	100	
datetime	*datetime*		

Tabel 3.13 Tabel Kategori Pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_kategoripengiriman	Int	11	*Primary Key*
Nama_kategoripengiriman	Varchar	30	
Deskripsi	Text		
Id_perusahaan	Int	11	*Foreign Key*

Tabel 3.14 Tabel Retur

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_retur	Int	11	*Primary Key*
Tanggal_retur	Date		
Status_retur	Varchar	50	
Id_*orders*	Int	11	*Foreign key*
Id_produk	Int	11	*Foreign key*
No_resi	Varchar	20	
Id_kategoripengiriman	Int	11	*Foreign Key*

Tabel 3.15 Tabel Modul

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_modul	Int	5	*Primary Key*
Nama_modul	Varchar	50	
Static_content	Text		
Id_admins	Tinyint	2	
Aktif	Enum(‘Y’,’N’)		

Tabel 3.16 Tabel Warna

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_warna	Varchar	4	*Primary Key*
Nama_warna	Varchar	15	

Tabel 3.17 Tabel Detail Retur

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_retur	Int	11	*Primary Key*
Id_produk	Int	11	*Foreign Key*
Ukuran	Varchar	20	
Jumlah	Int	11	
Alasan	Varchar	30	

Tabel 3.18 Tabel Hubungi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_hubungi	Int	5	*Primary Key*
Nama	Varchar	50	
Email	Varchar	100	
Subjek	Varchar	100	
Pesan	*Text*		
Tanggal	*Date*		
username	Tinyint	4	

Tabel 3.19 Mod Bank

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_bank	Int	5	*Primary Key*
Nama_bank	Varchar	100	
No_rekening	Varchar	100	
Pemilik	Varchar	100	
Gambar	Varchar	100	

Tabel 3.20 Tabel Ongkir

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_ongkir	Int	5	*Primary Key*
Id_kota	Int	5	*Foreign Key*
Id_kategoripengiriman	Int	5	*Foreign Key*
Harga_ongkos	Int	20	

Tabel 3.21 Tabel Pengaturan

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_pengaturan	Tinyint	2	*Primary Key*
nama*web*	Varchar	50	
Deskweb	Varchar	200	
Urlweb	Varchar	50	
Fb	Varchar	50	
Tw	Varchar	50	
Cs	Varchar	50	
Namacs	Varchar	50	
Email	Varchar	50	
Owner	Varchar	50	
Alamattoko	Varchar	100	
Nohp	Varchar	50	
Hargapoint	Int	20	
Mintukarpoint	Int	3	
Paypal	Varchar	50	
Id_admin	Tinyint	2	*Foreign Key*

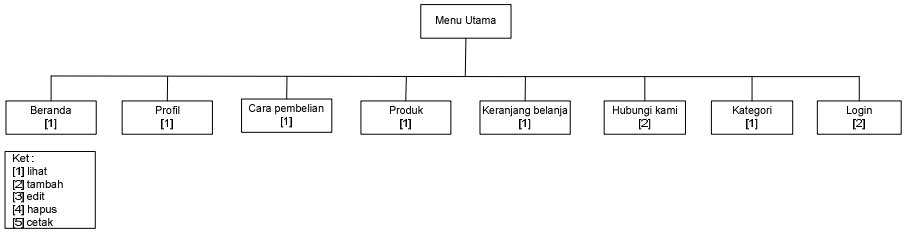
Tabel 3.22 Tabel Shop Pengiriman

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_perusahaan	Int	10	*Primary Key*
Nama_perusahaan	Varchar	100	
Gambar	Varchar	100	

3.2.2 Perancangan Arsitektur

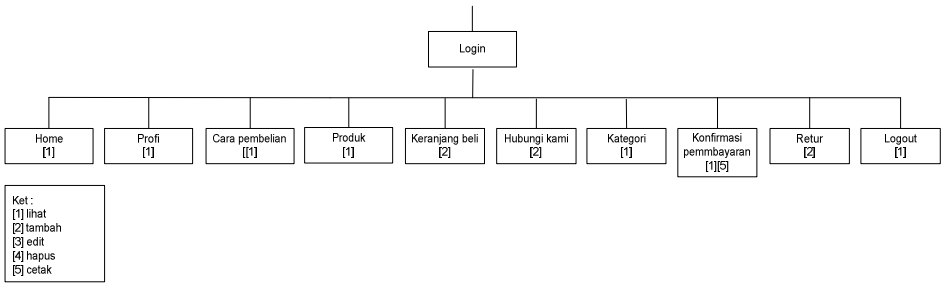
Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat. Dengan perancangan arsitektur akan mempermudah proses pembangunan Aplikasi Penjualan Baju *Online* (*E-Commerce*) pada toko Nafisa Fashion

1. Struktur menu pengunjung



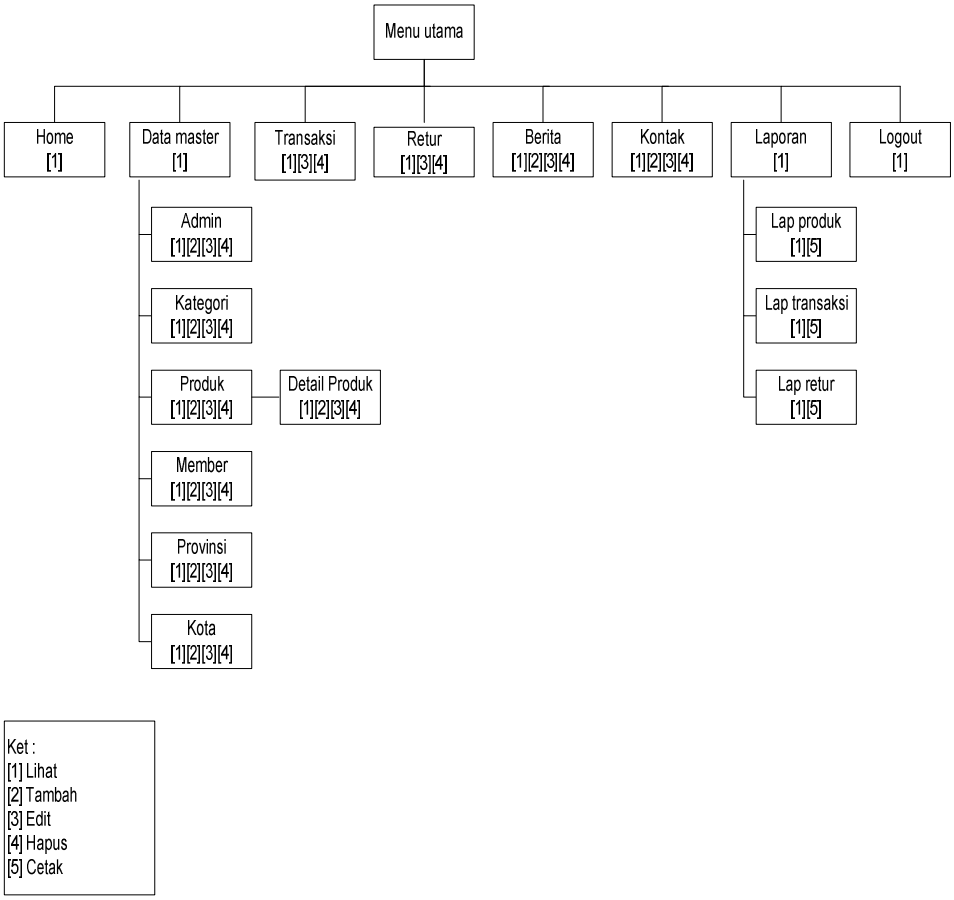
Gambar 3.28 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur menu member



Gambar 3.29 Struktur Menu Member

3. Struktur Admin

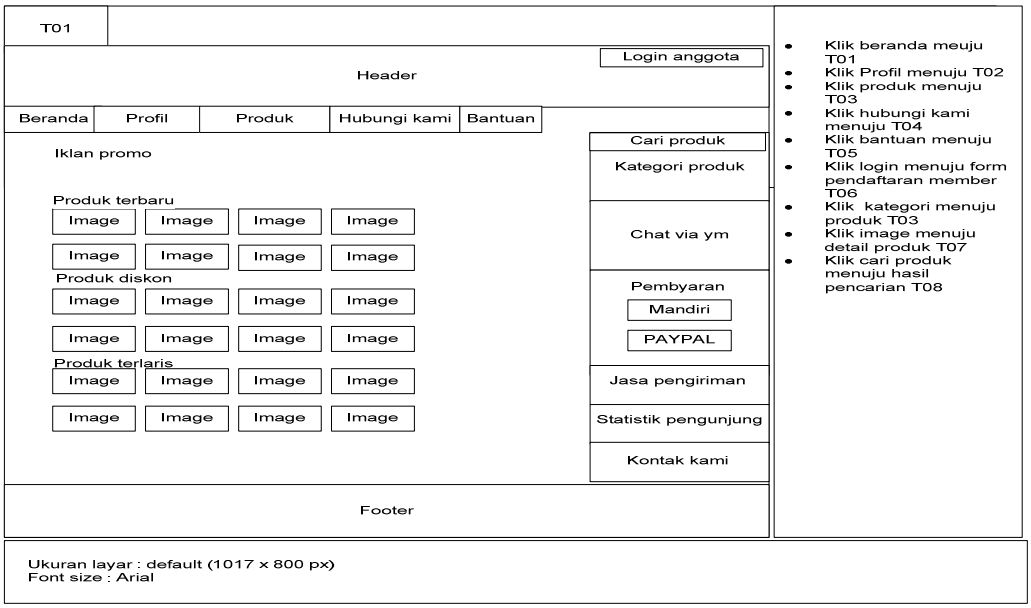


Gambar 3.30 Struktur Menu Admin

3.2.3 Perancangan Antar Muka

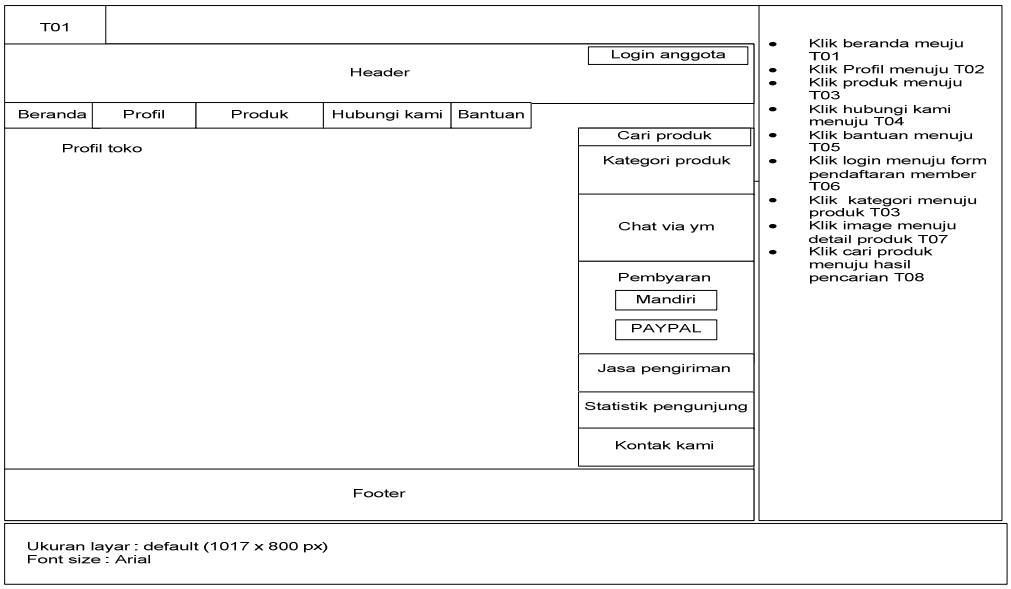
Perancangan antar muka (*Interfice*) adalah perancangan tampilan Aplikasi E-Commerce yang akan digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dan pengguna aplikasi.

1. Perancangan Antamuka Menu Utama (beranda)



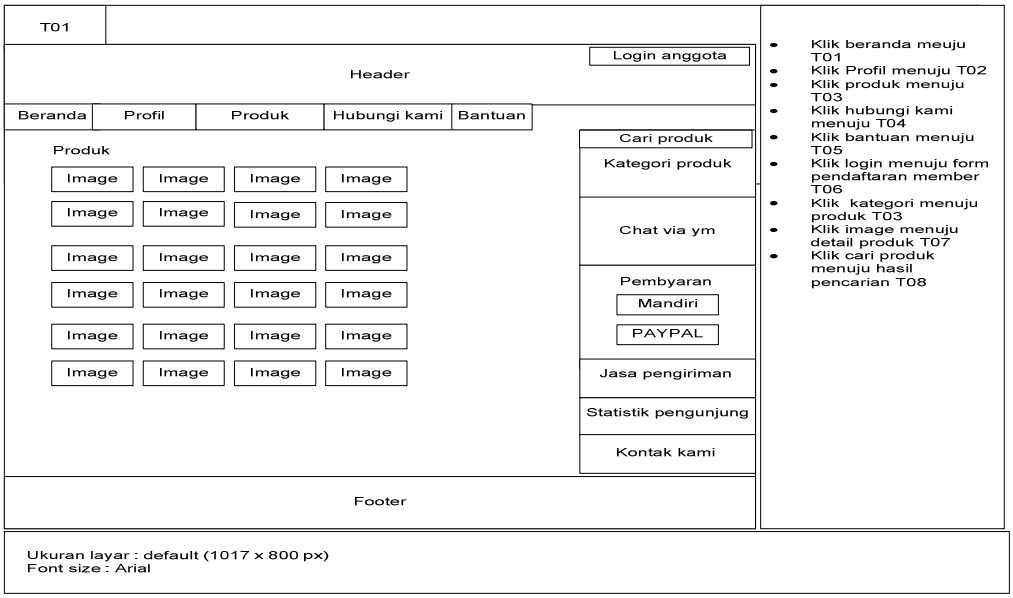
Gambar 3.31 Perancangan Antarmuka Menu Utama (beranda)

2. Perancangan Antarmuka Menu Profil Toko



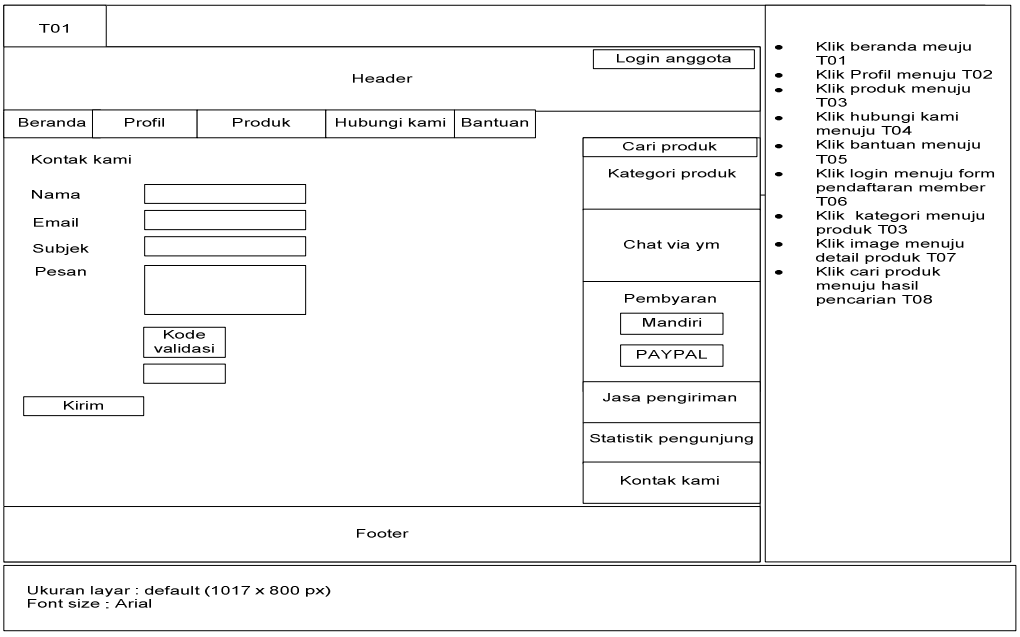
Gambar 3.32 Perancangan Antarmuka Menu Profil Toko

3. Perancangan Antarmuka Menu Produk



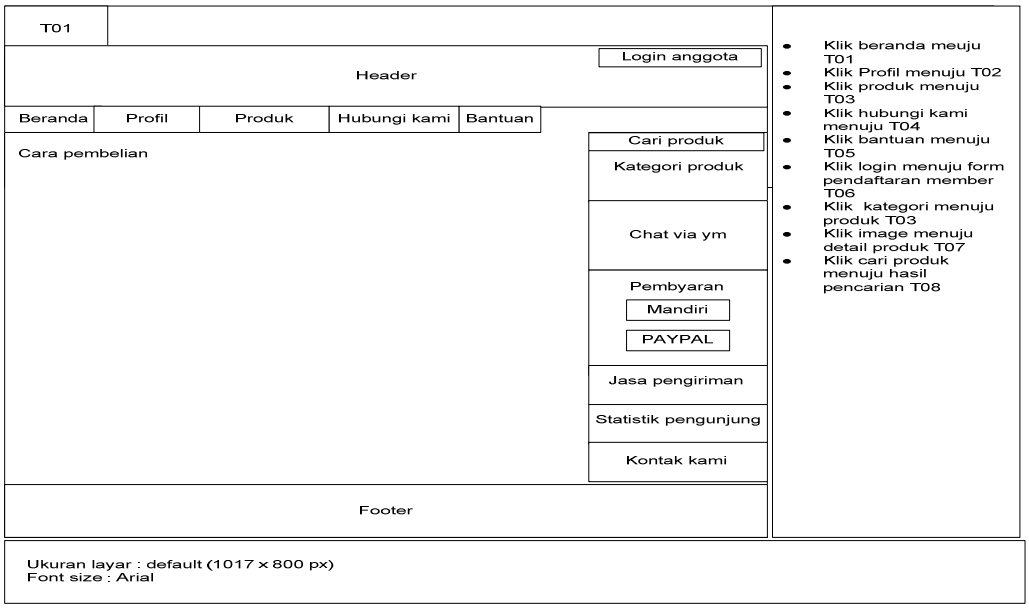
Gambar 3.33 Perancangan Antarmuka Menu Produk

4. Perancangan Antarmuka Menu Hubungi Kami



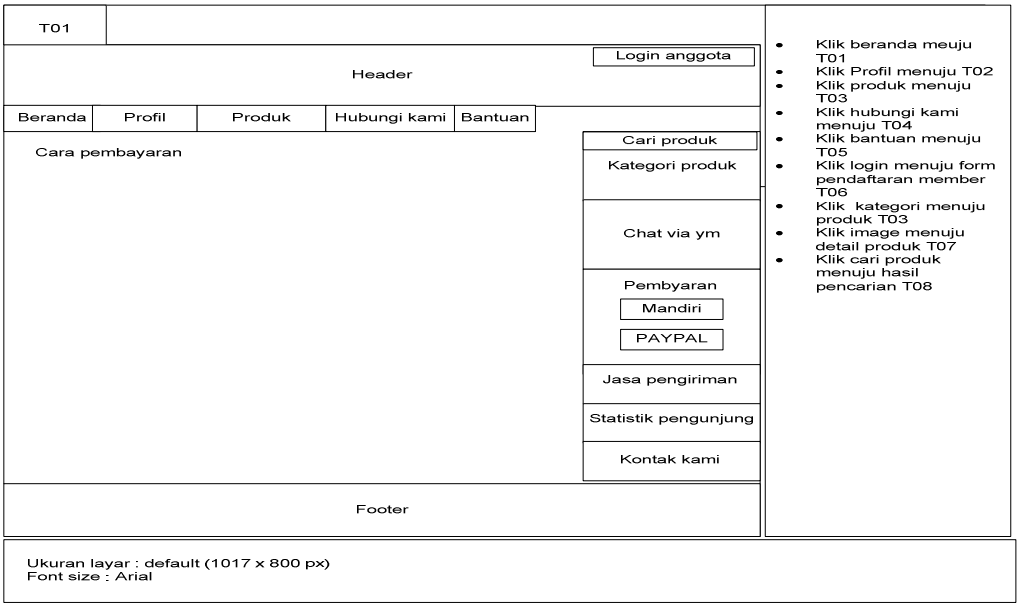
Gambar 3.34 Perancangan Antarmuka Menu Hubungi Kami

5. Perancangan Antarmuka Menu Bantuan Untuk Cara Pembelian



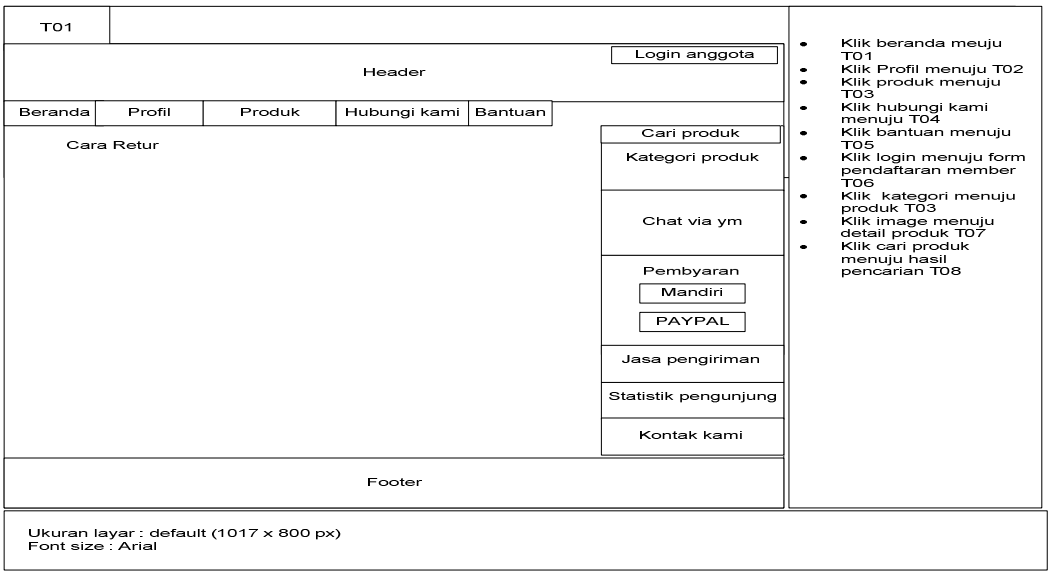
Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka Menu Bantuan Untuk Cara Pembelian

6. Perancangan Antarmuka Bantuan Untuk Cara Pembayaran



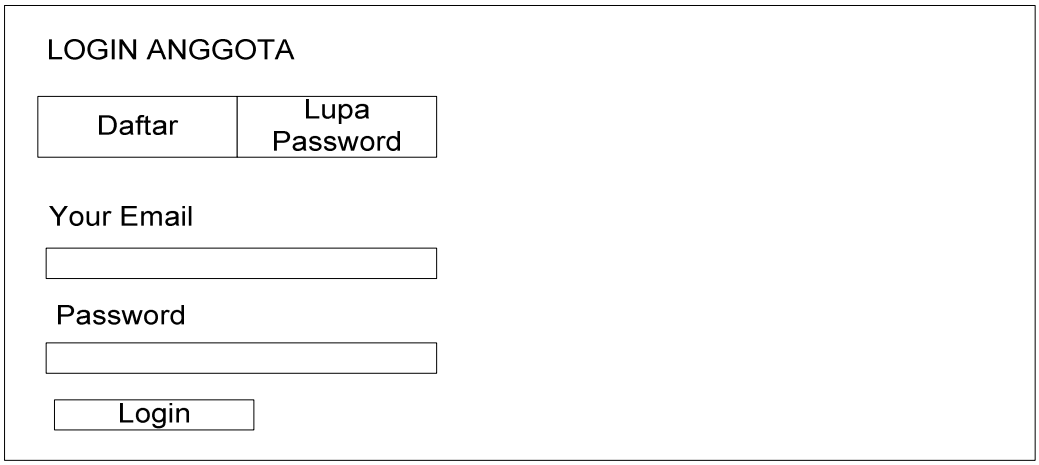
Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Bantuan Untuk Cara Pembayaran

7. Perancangan Antarmuka Bantuan Untuk Cara Retur



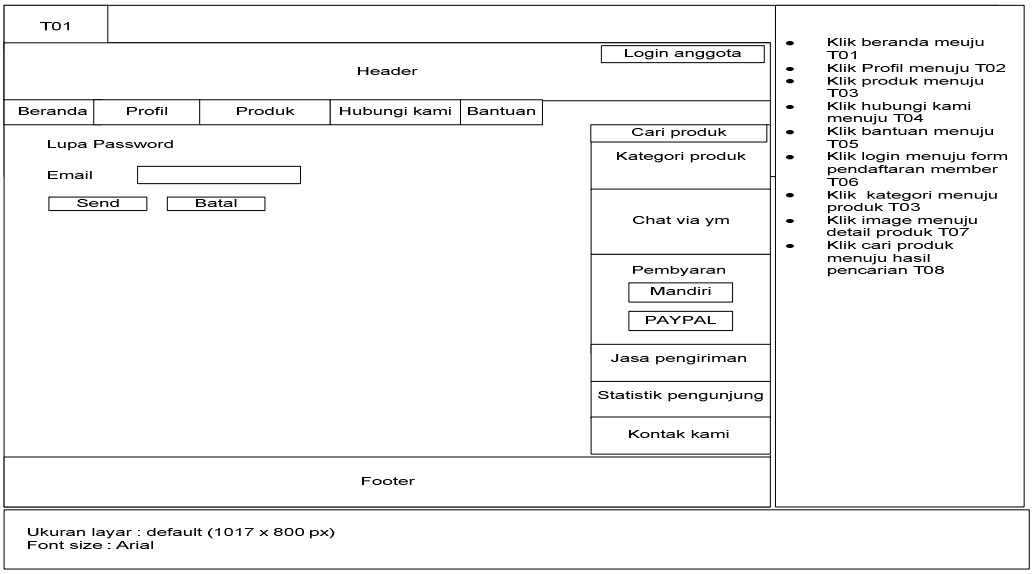
Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Menu Bantuan Untuk Cara Retur

8. Perancangan Antarmuka Login



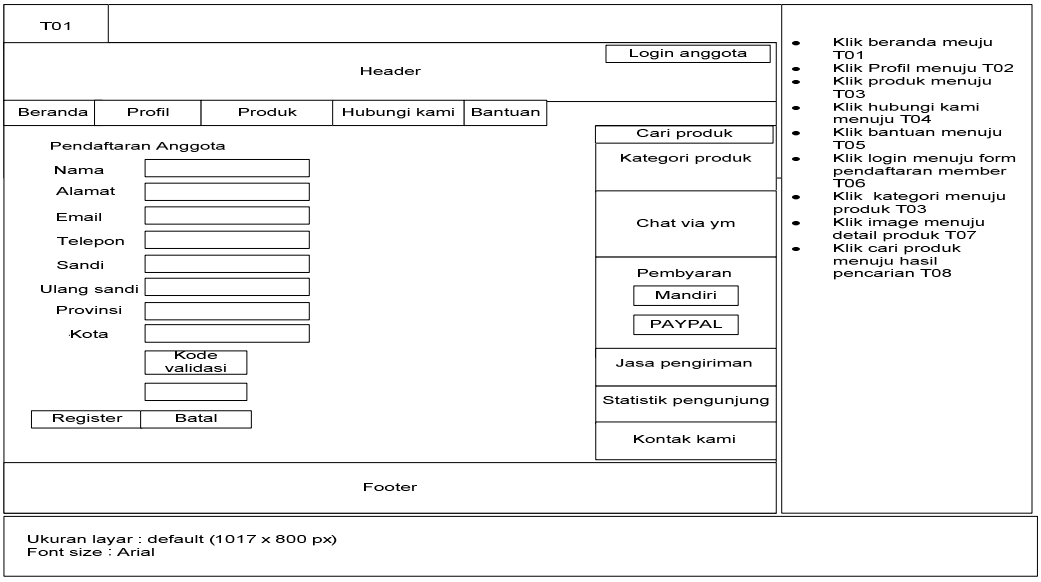
Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka Login

9. Perancangan Antarmuka Lupa Password



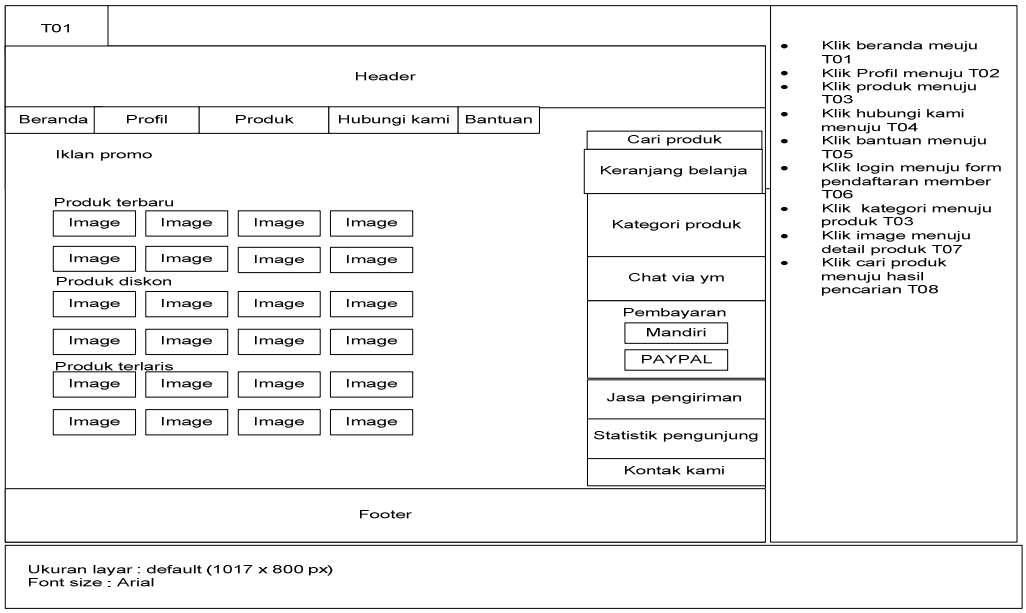
Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Lupa Password

10. Perancangan Antarmuka Daftar member



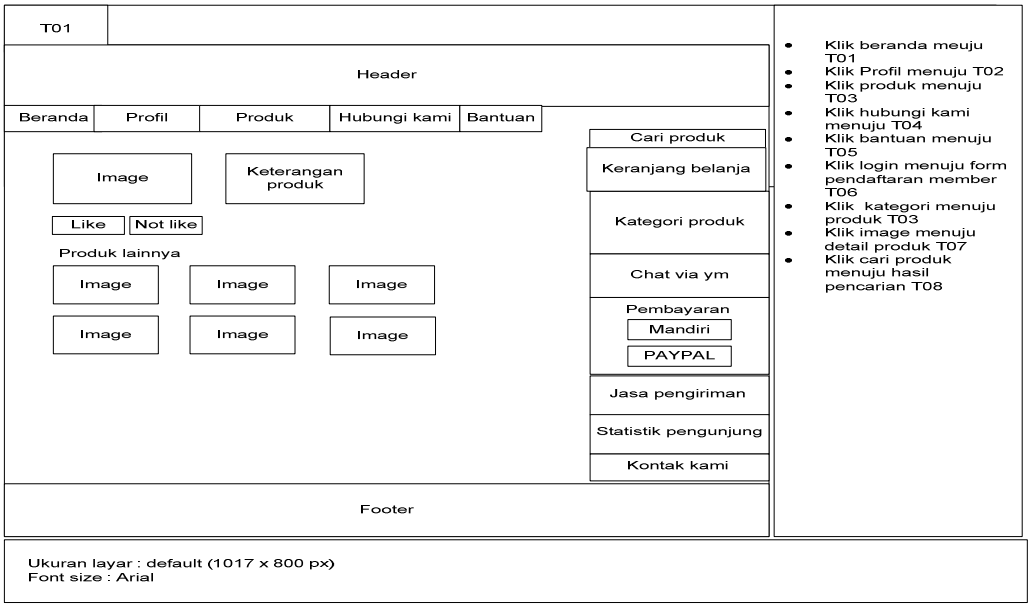
Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Daftar Member

11. Perancangan Antarmuka Beranda Member



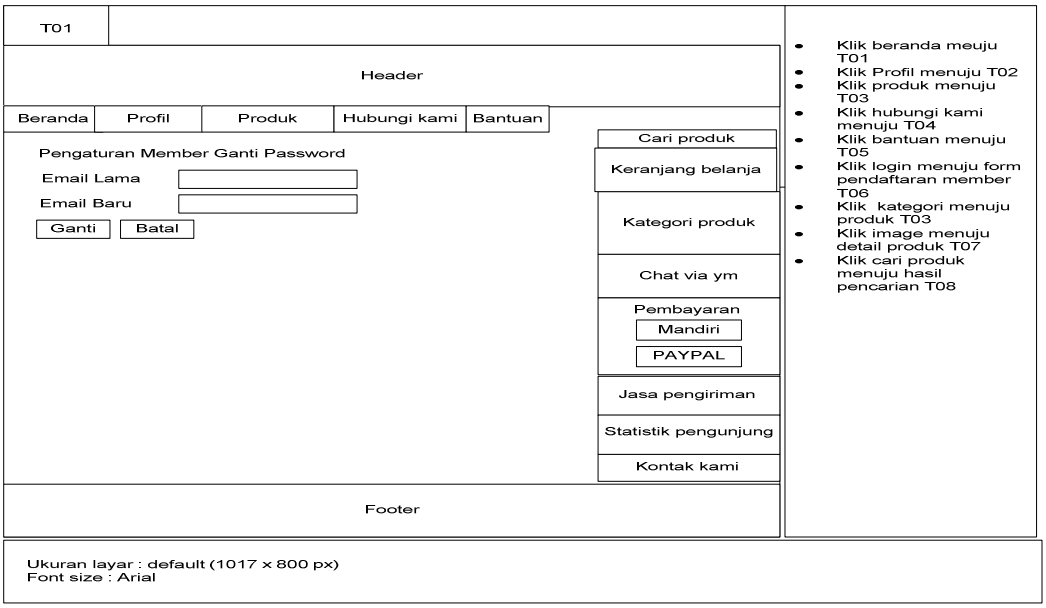
Gambar 3.41 perancangan Antarmuka Beranda (Member)

12. Perancangan Antarmuka Detail Produk



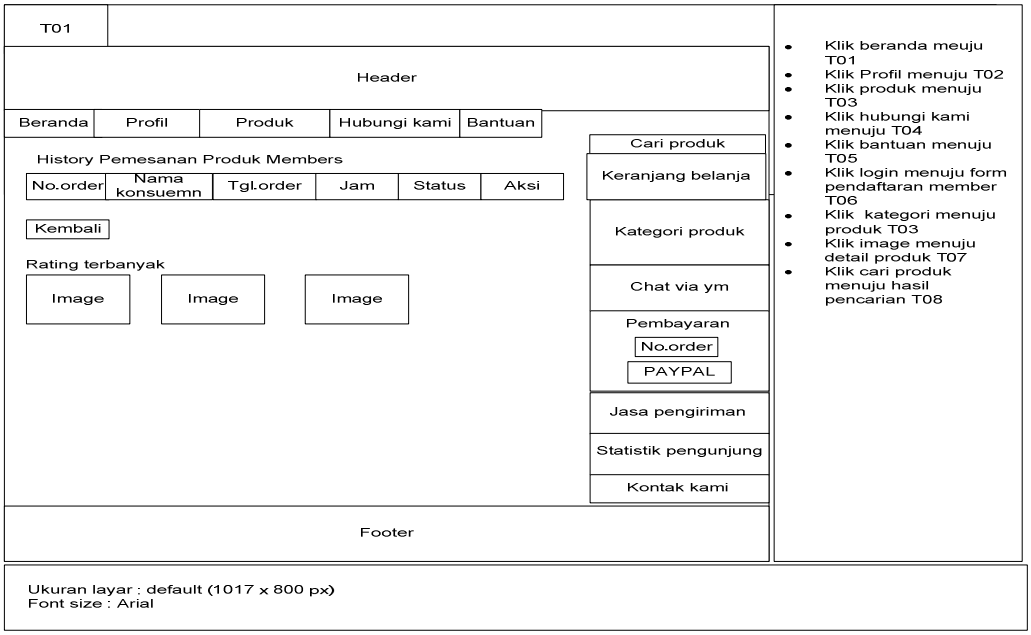
Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Detail Produk

13. Perancangan Antarmuka Edit Profil Untuk Ganti Password



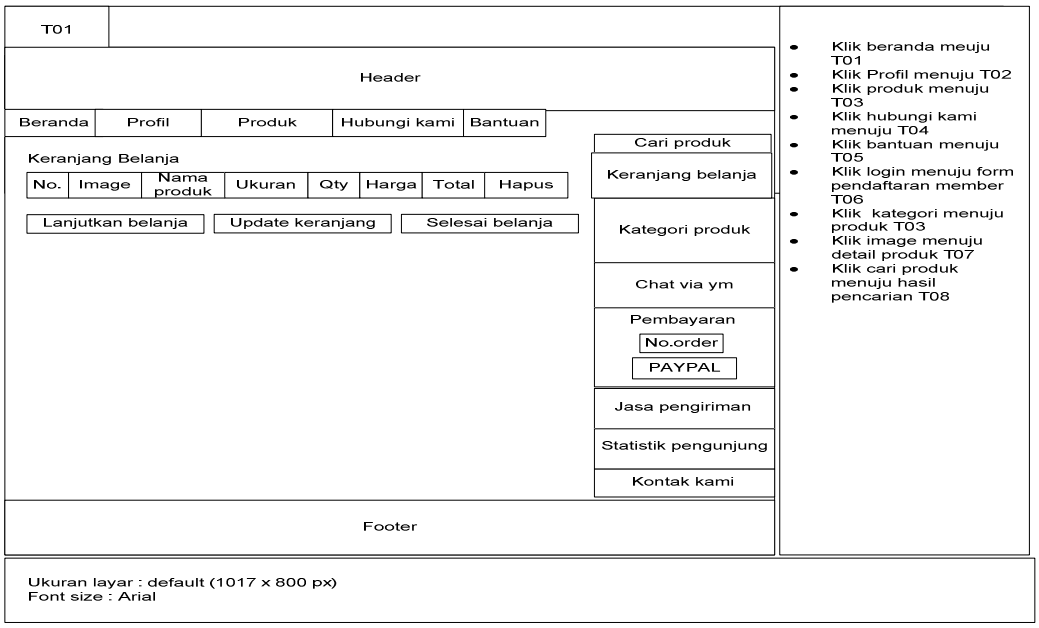
Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Edit Profil Untuk Ganti Password

14. Perancangan Antarmuka History Pemesanan



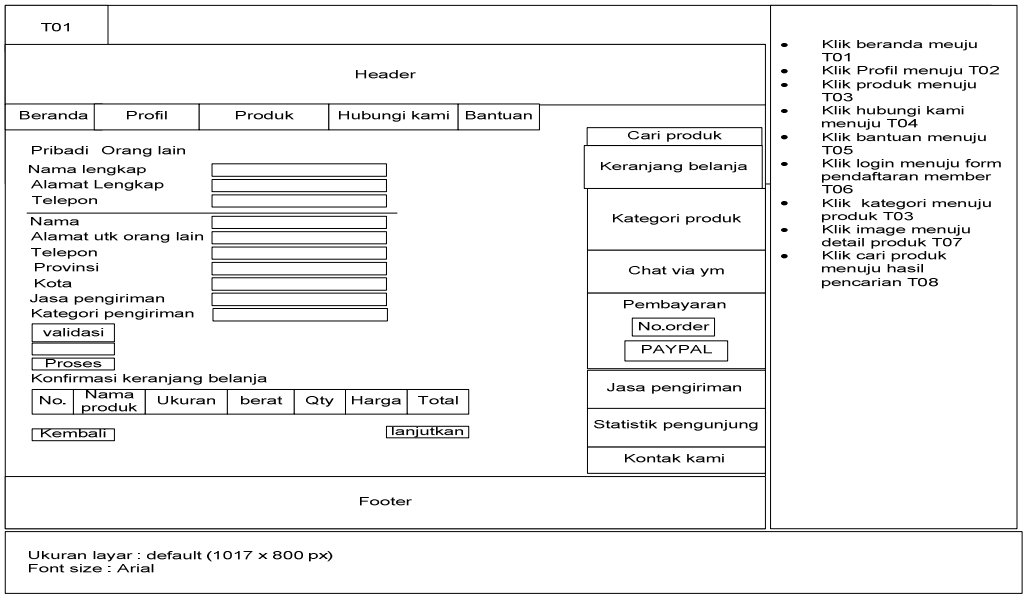
Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka History Pemesanan

15. Perancangan Antarmuka Pemesanan



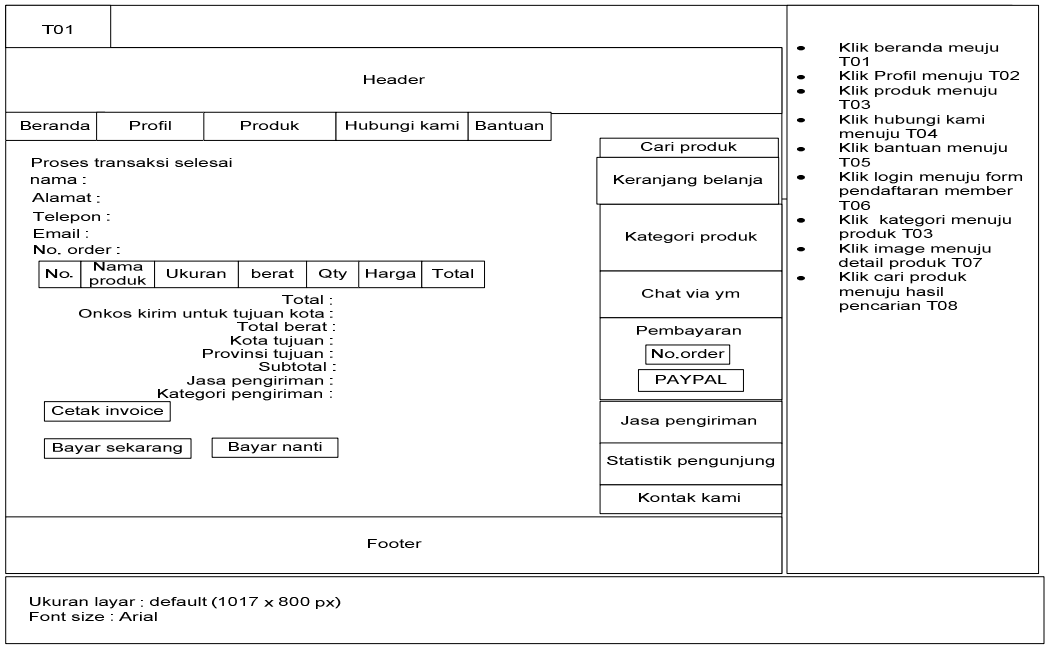
Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Pemesanan

16. Perancangan Antarmuka Pengiriman



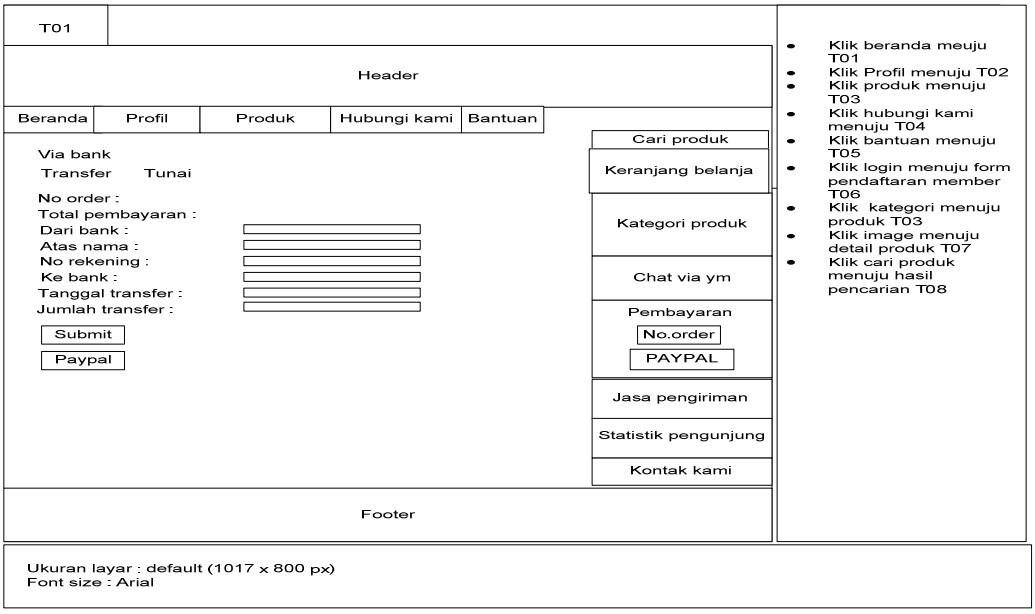
Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Pengiriman

17. Perancangan Antarmuka Pembayaran



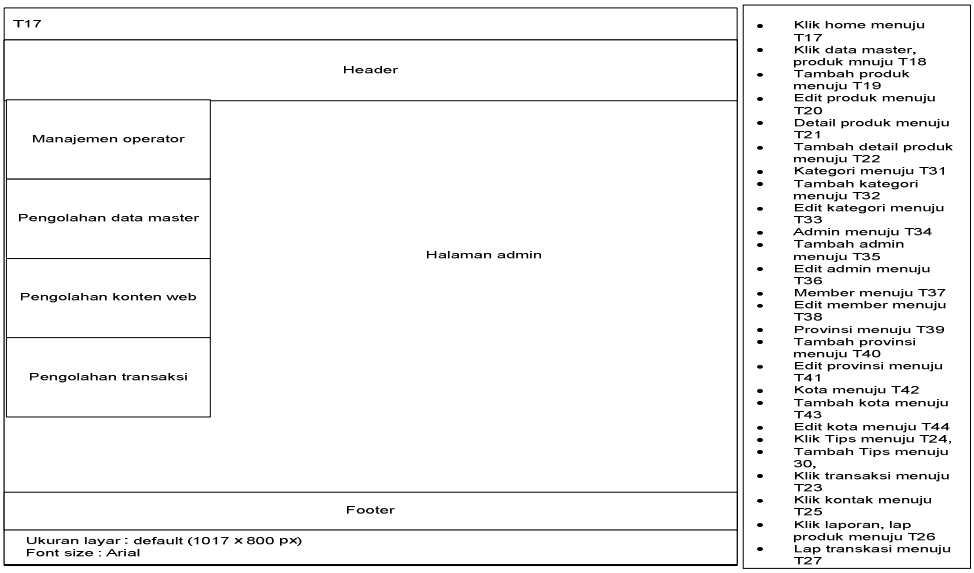
Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Pembayaran

18. Perancangan Antarmuka Form Pembayaran



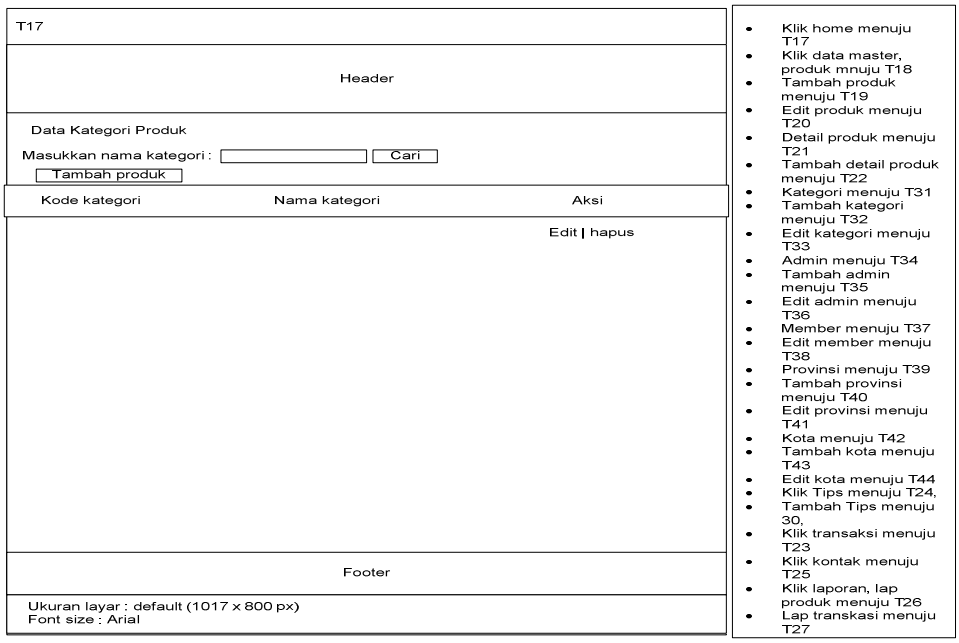
Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Form Pembayaran

19. Perancangan Antarmuka Halaman Admin



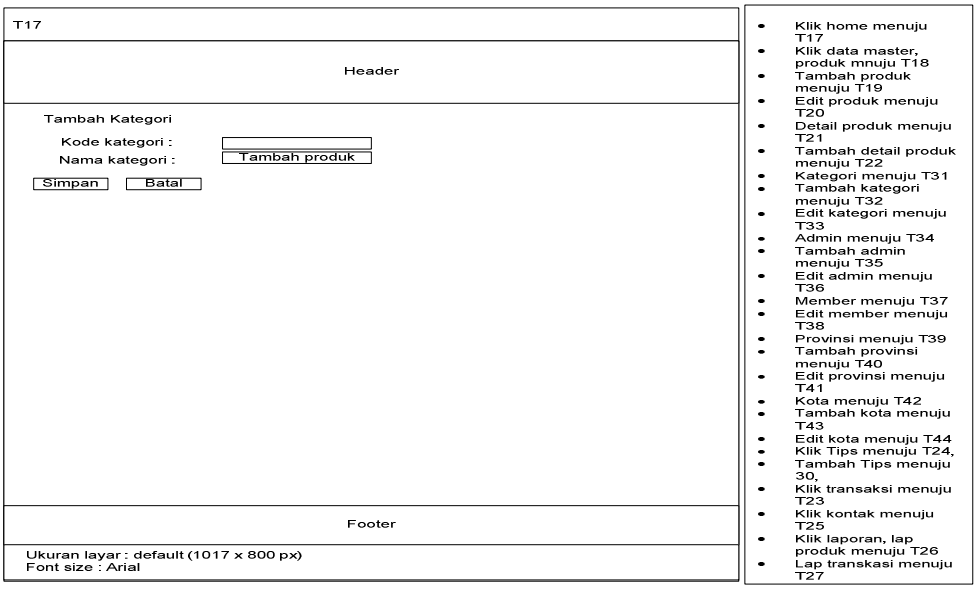
Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Halaman Admin

20. Perancangan Antarmuka Admin Pengolahan Data Kategori



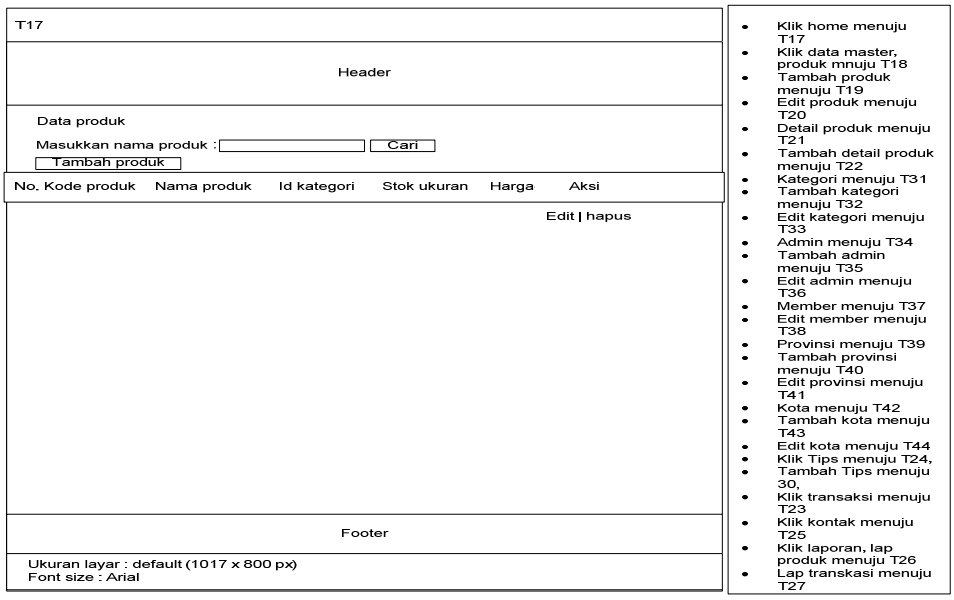
Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Admin Pengolahan Data Kategori

21. Perancangan Antarmuka Admin Tambah Kategori



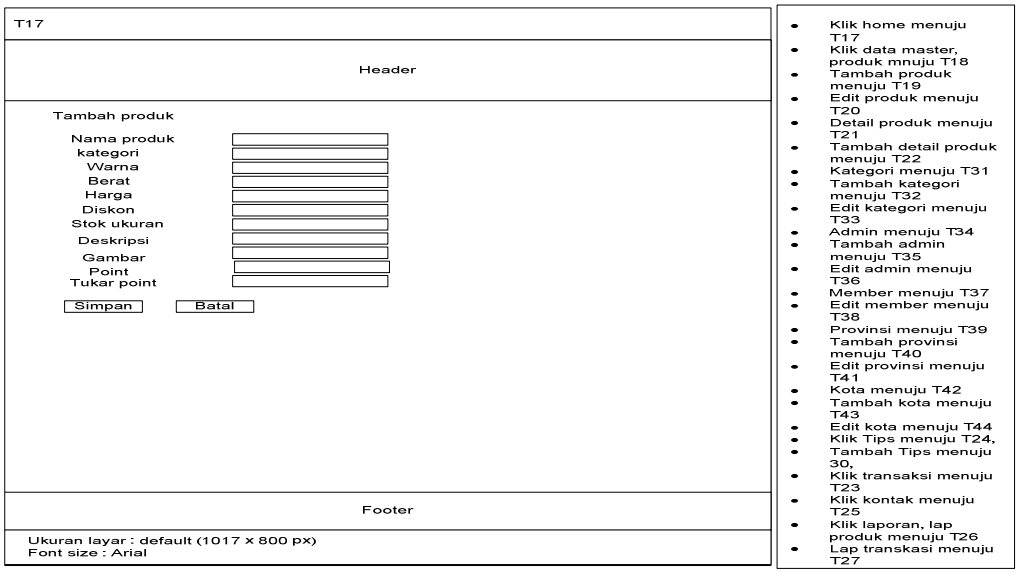
Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Admin Kategori

22. Perancangan Antarmuka Admin Pengolahan Produk



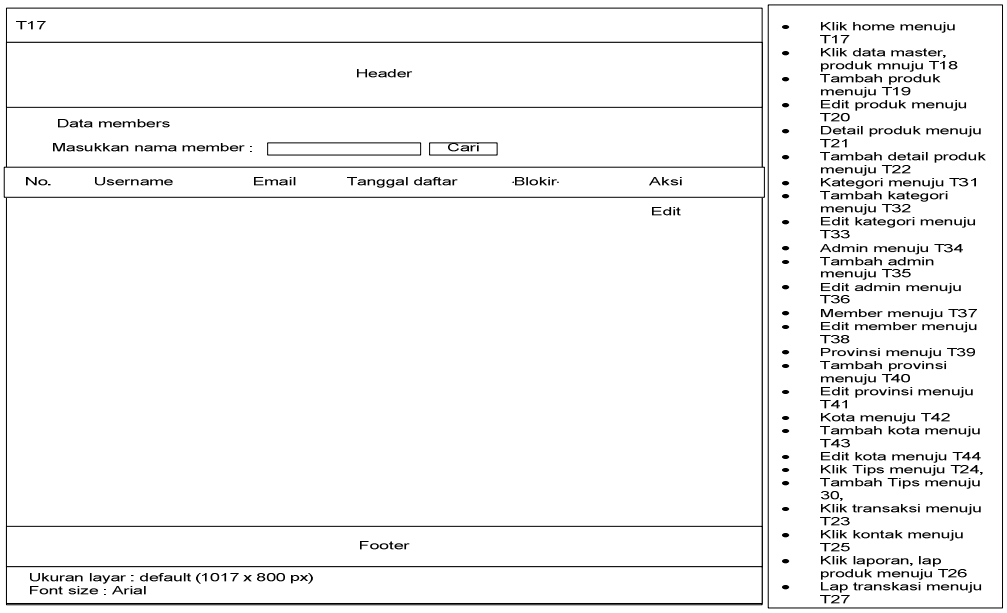
Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Admin Pengolahan Produk

21. Perancangan Antarmuka Tambah Produk



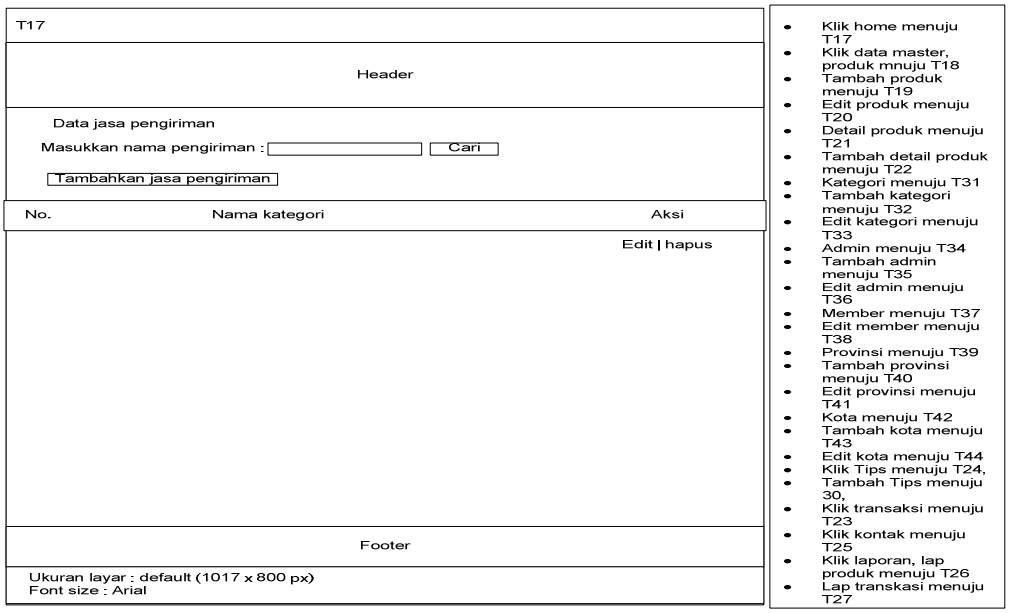
Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Tambah Produk

22. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Member



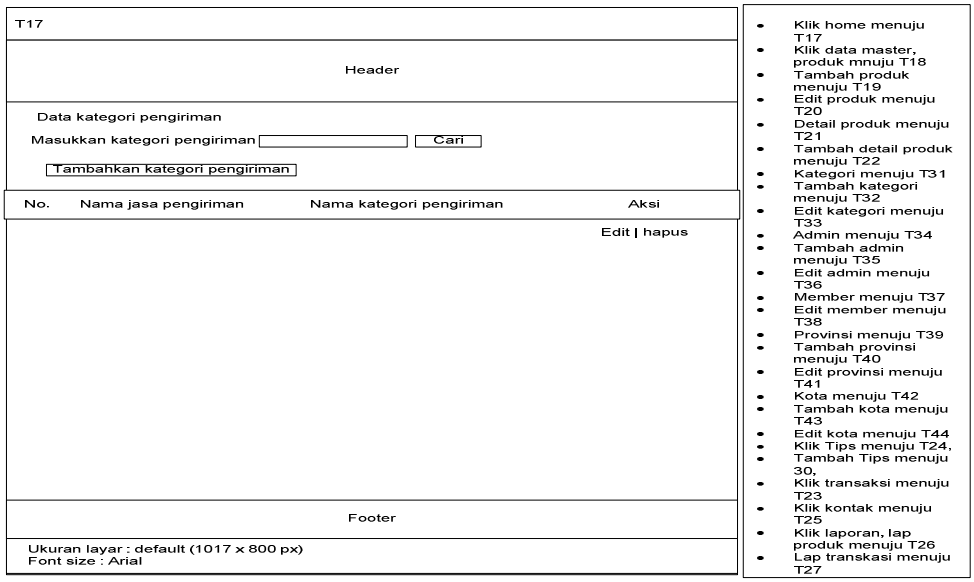
Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Member

23. Perancangan Antarmuka Data pengolahan jasa pengiriman



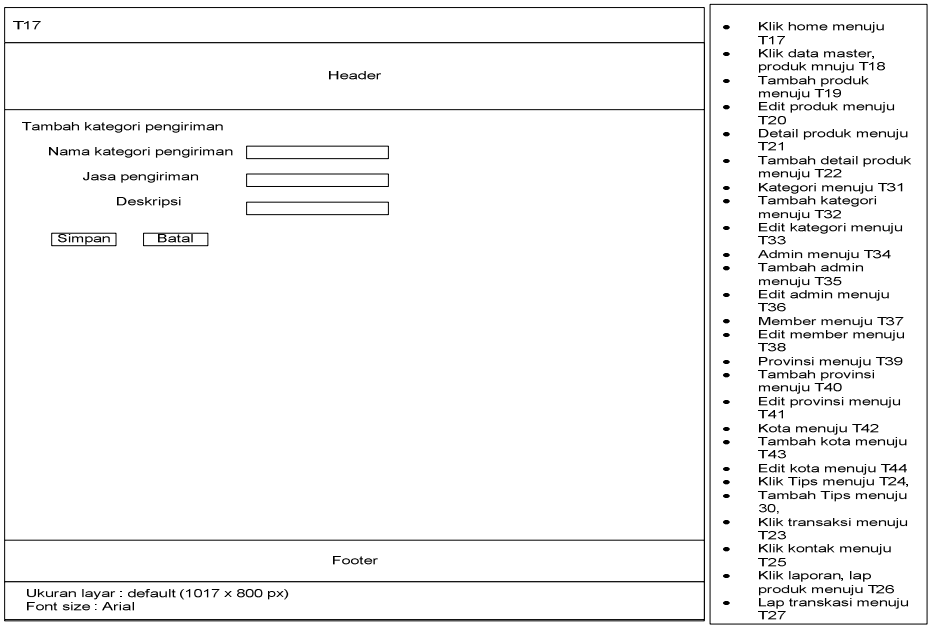
Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Pengolahan Jasa Pengiriman

24. Perancangan Antarmuka Kategori Pengiriman



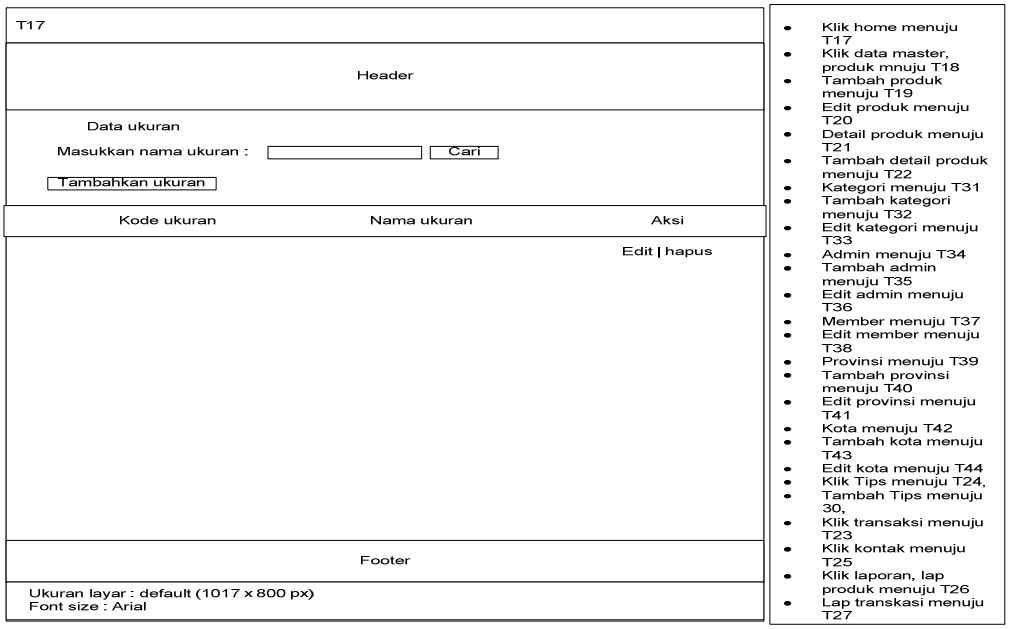
Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Kategori Pengiriman

25. Perancangan Antarmuka Tambahkan Kategori Pengiriman



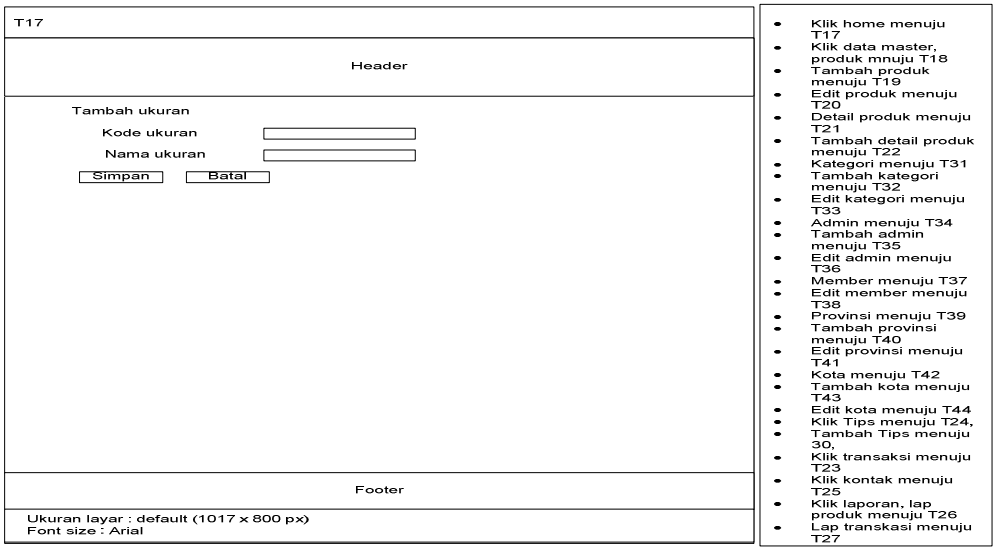
Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Kategori Pengiriman

26. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Ukuran



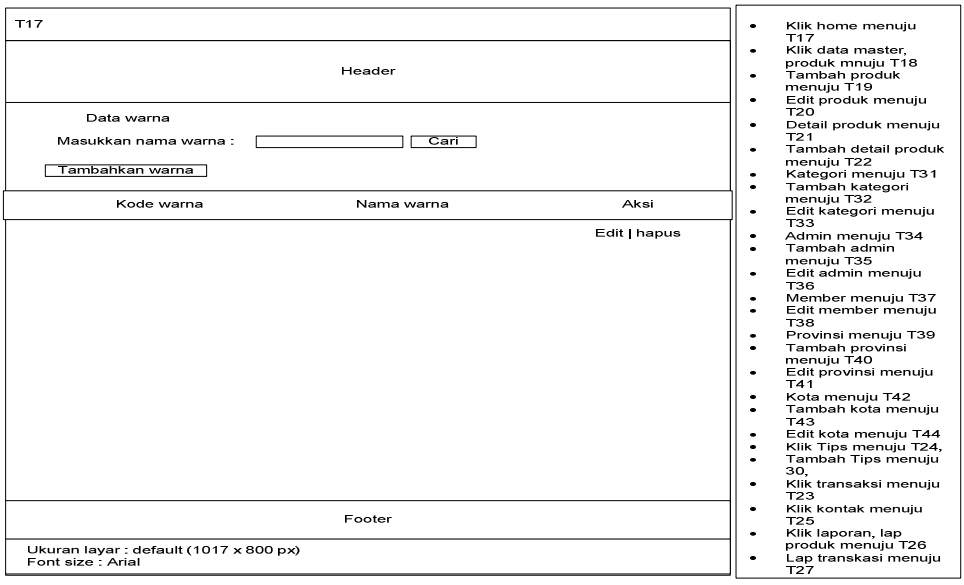
Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Ukuran

27. Perancangan Antarmuka Tambah Ukuran



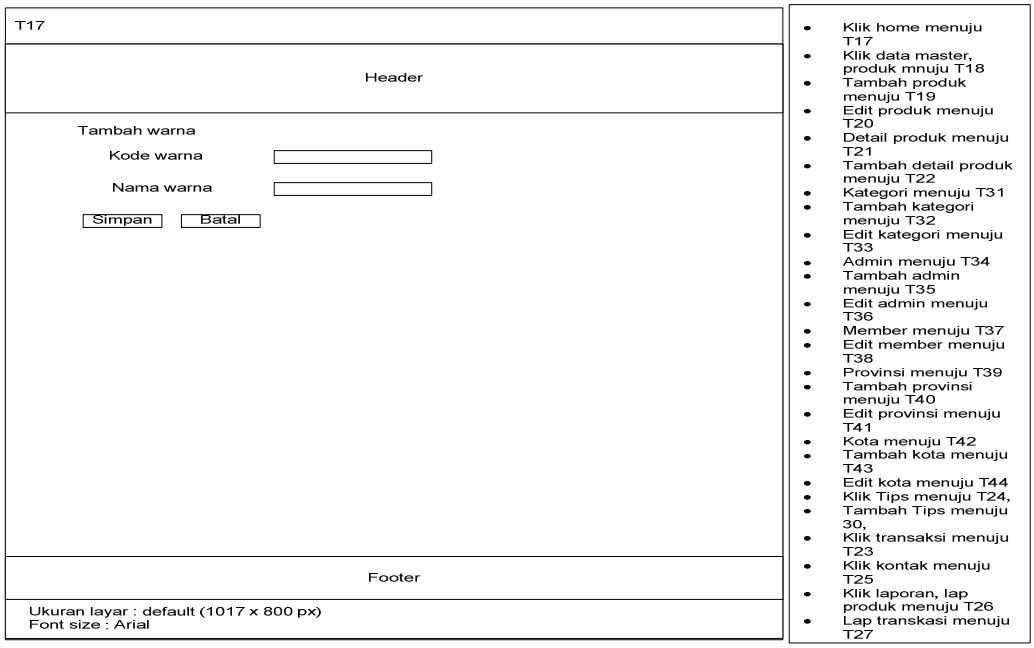
Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Tambah Ukuran

28. Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Warna



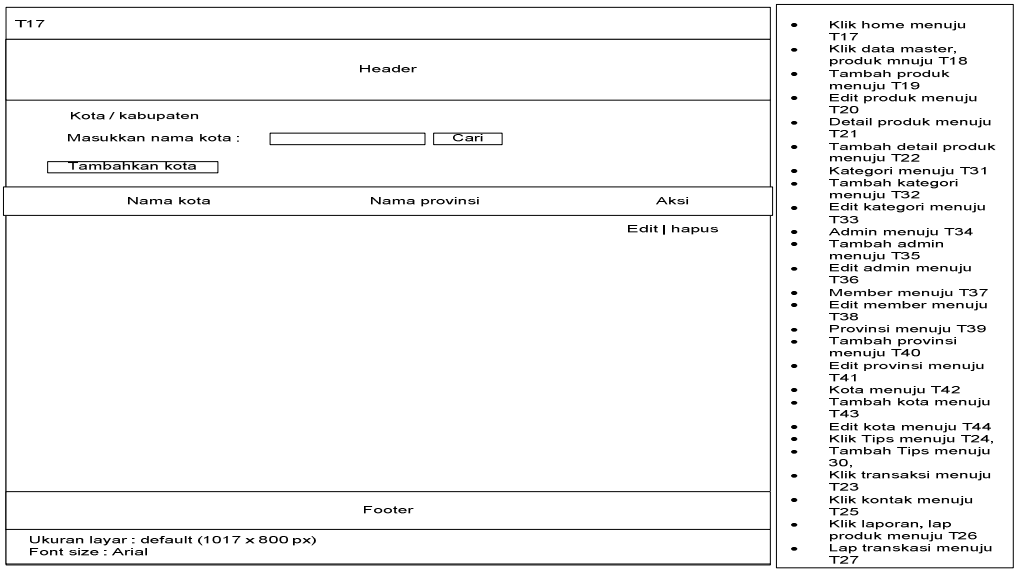
Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Pengolahan Data Warna

29. Perancangan Antarmuka Tambah Warna



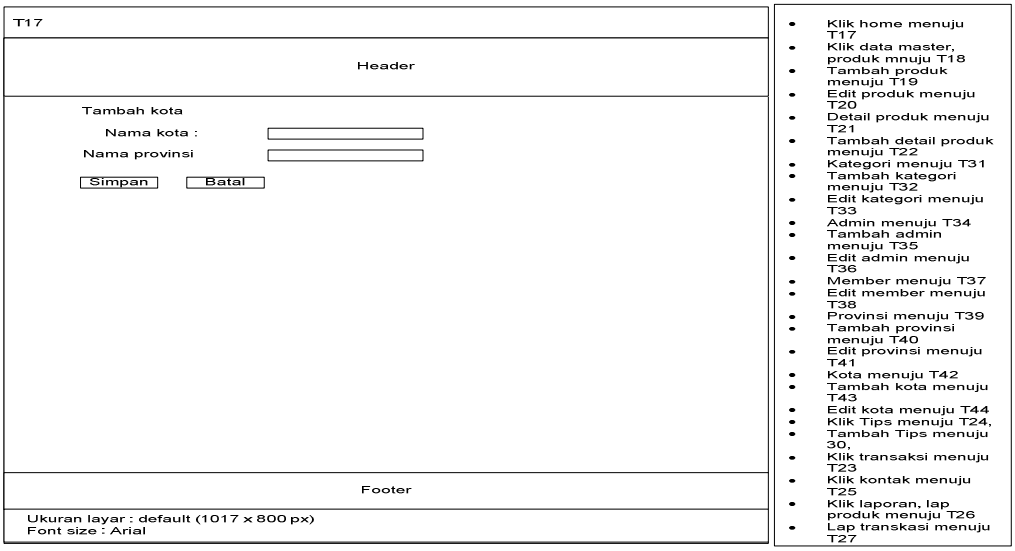
Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Tambah Warna

30. Perancangan Antarmuka Pengolahan Kota



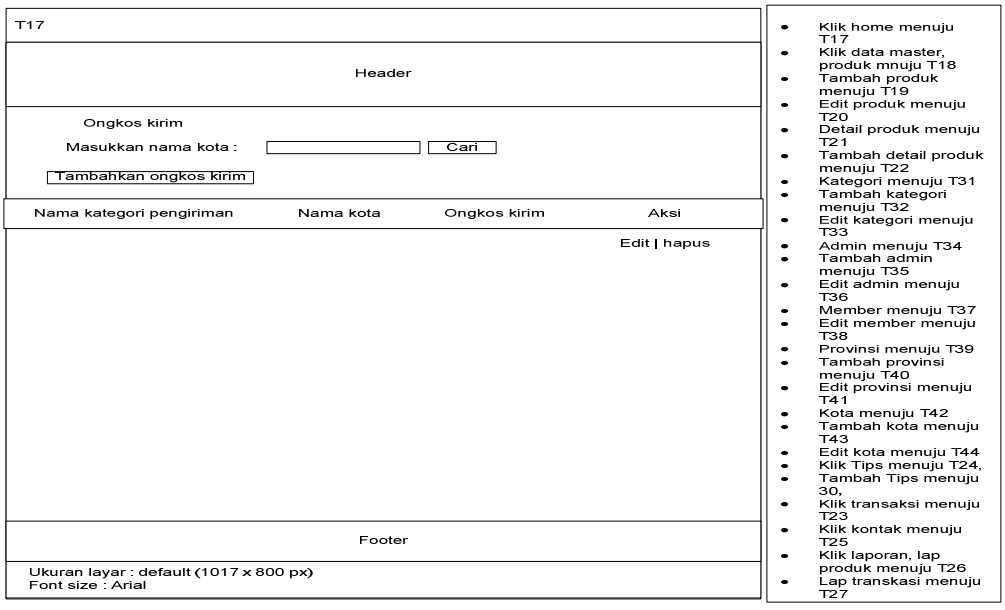
Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Pengolahan Kota

31. Perancangan Antarmuka Tambah Kota



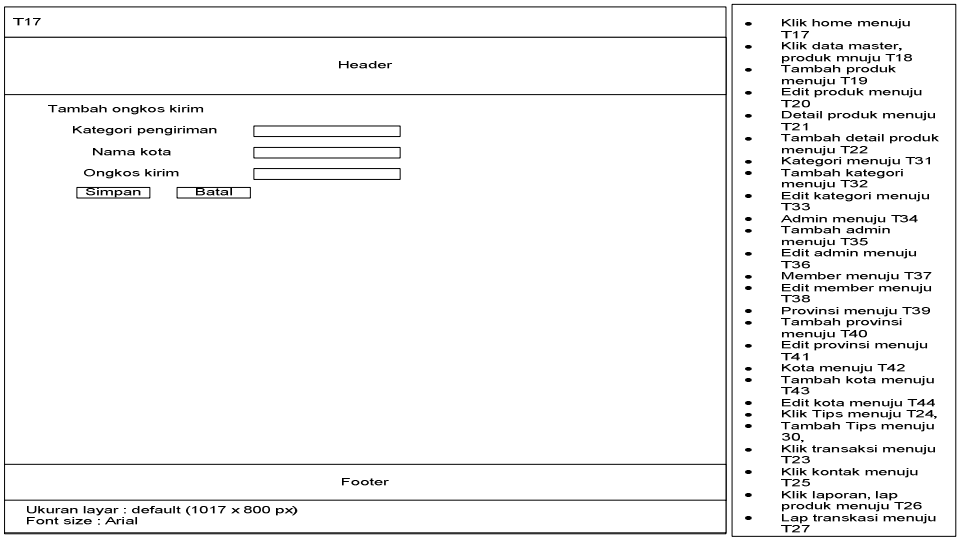
Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Tambah Kota

32. Perancangan Antarmuka Pengolahan Ongkos Kirim



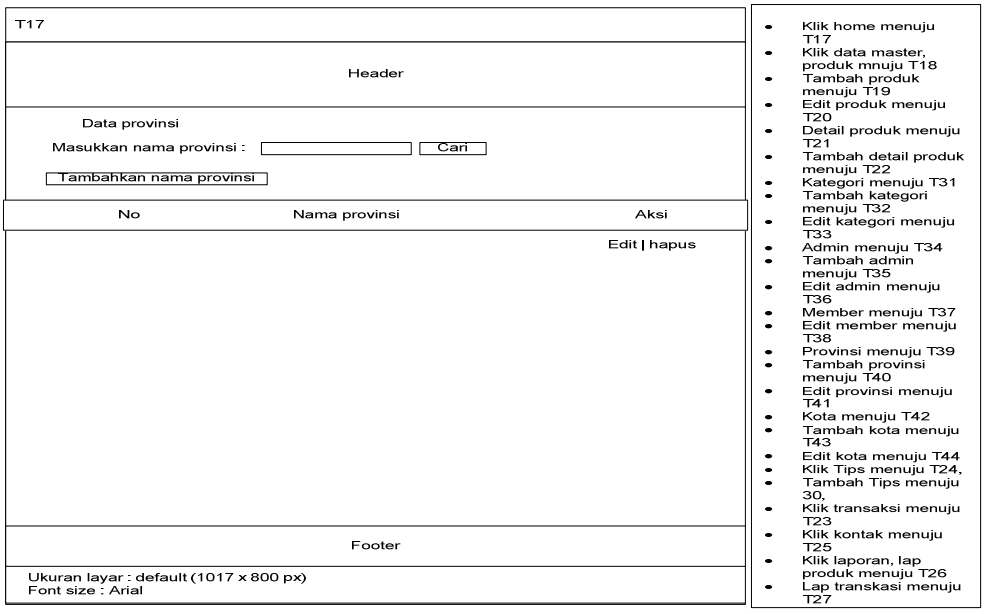
Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Pengolahan Ongkos Kirim

33. Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos kirim



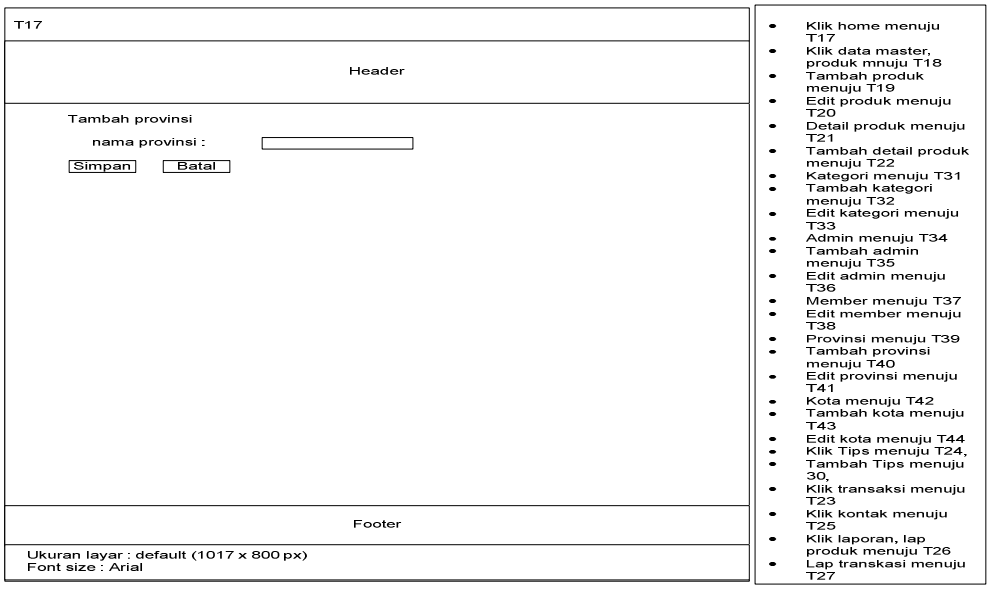
Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos kirim

34. Perancangan Antarmuka Pengolahan Provinsi



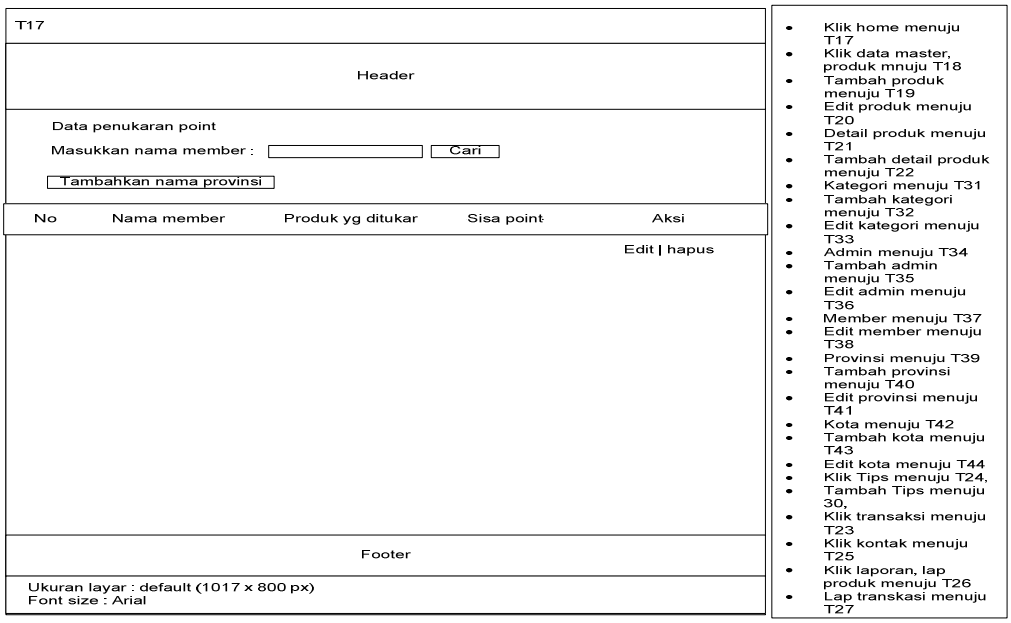
Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Pengolahan provinsi

35. Perancangan Antarmuka Tambah provinsi



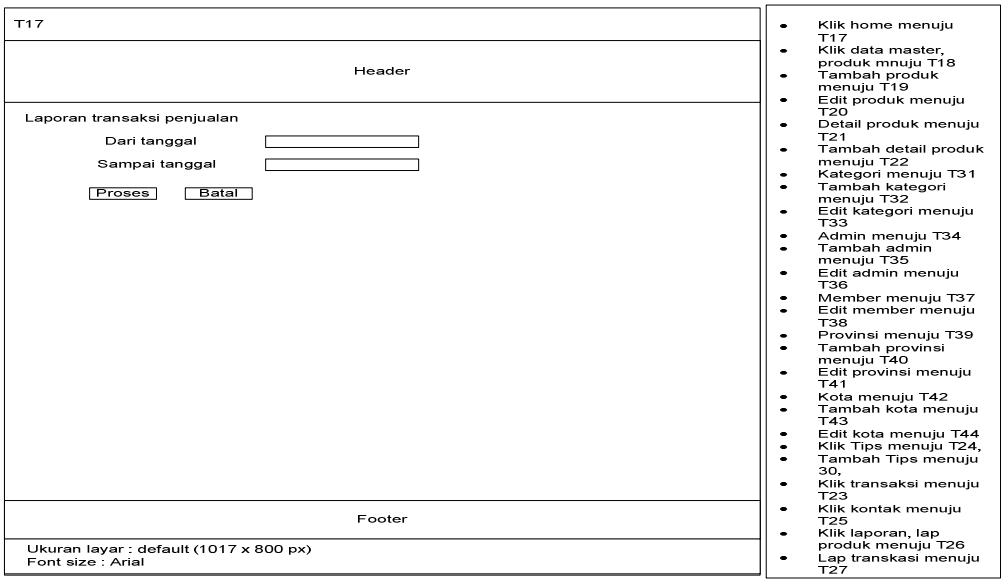
Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

36. Perancangan Antarmuka Pengolahan Penukaran Point



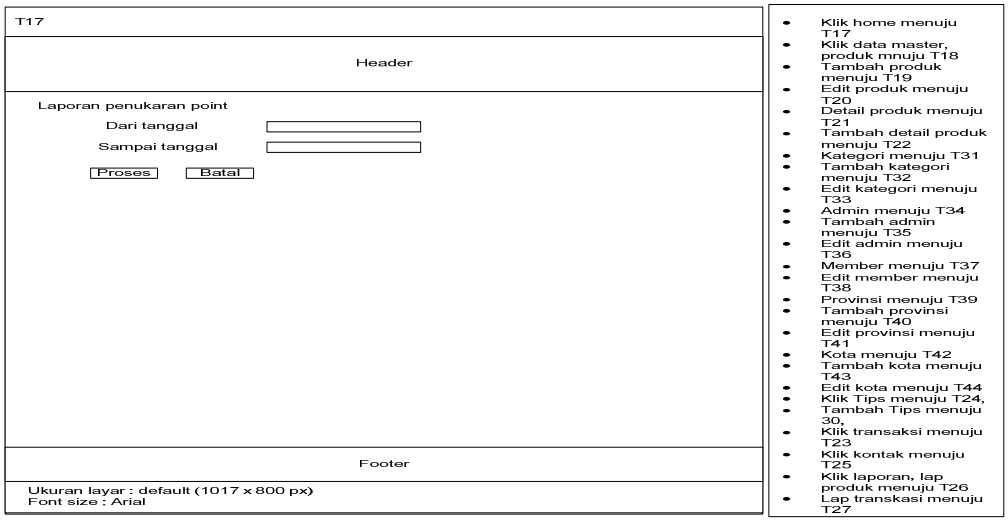
Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Pengolahan Penukaran Point

37. Perancangan Antarmuka Laporan Transaksi Penjualan



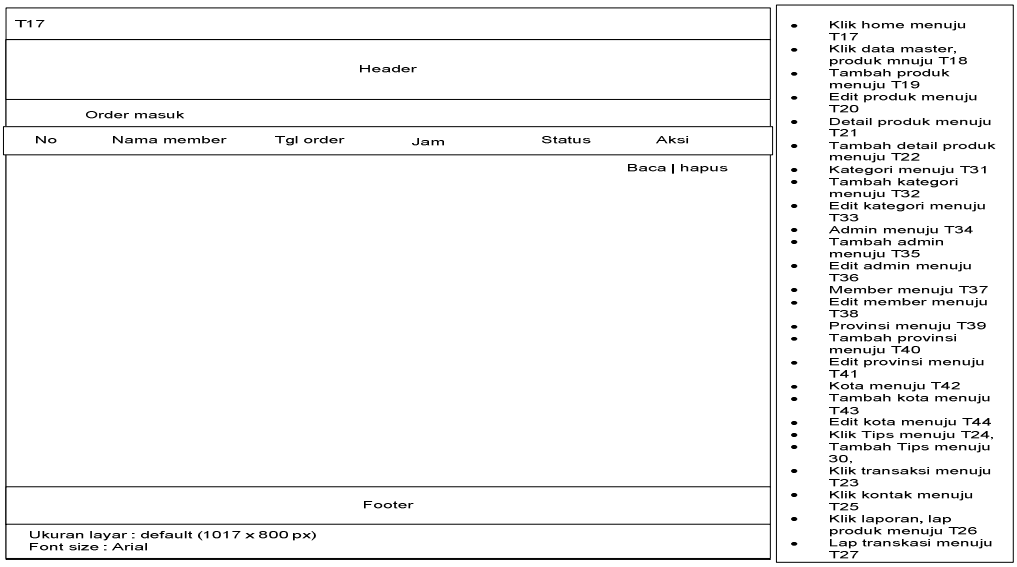
Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Laporan Transaksi Penjualan

38. Perancangan Antarmuka Laporan Penukaran Point



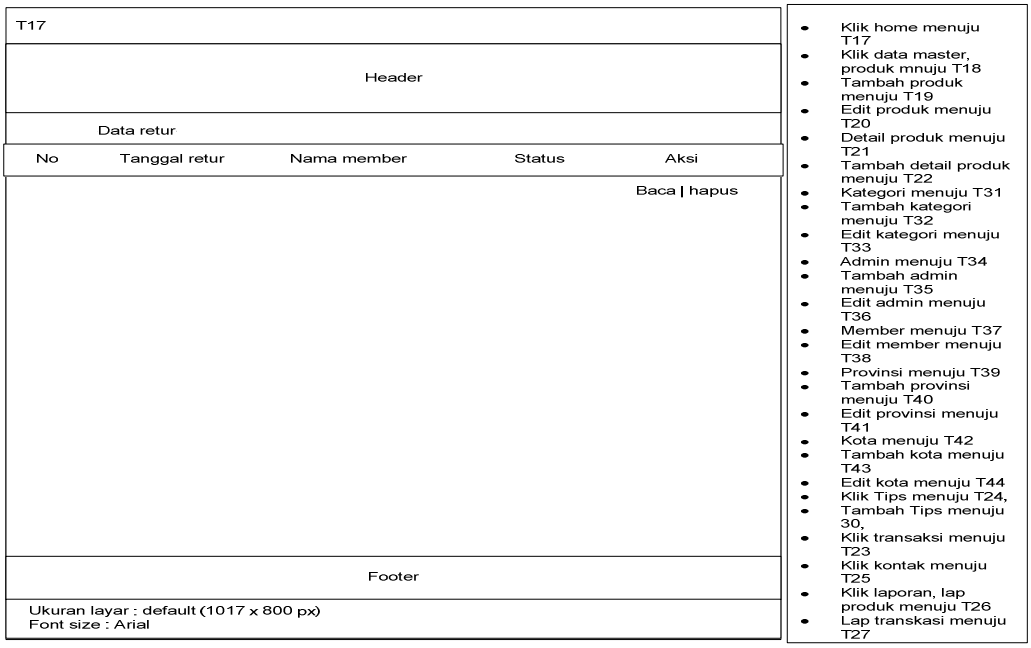
Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Laporan Penukaran Point

39. Perancangan Antarmuka Laporan Data Pemesanan



Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Laporan Data Pemesanan

40. Perancangan Antarmuka Laporan Data Retur



Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Laporan Data Retur

3.2.4 Perancangan Antar Pesan

Gambaran mengenai perancangan antar pesan untuk Aplikasi E-Commerce di Nafisa Fashion dapat dilihat pada gambar 3.73

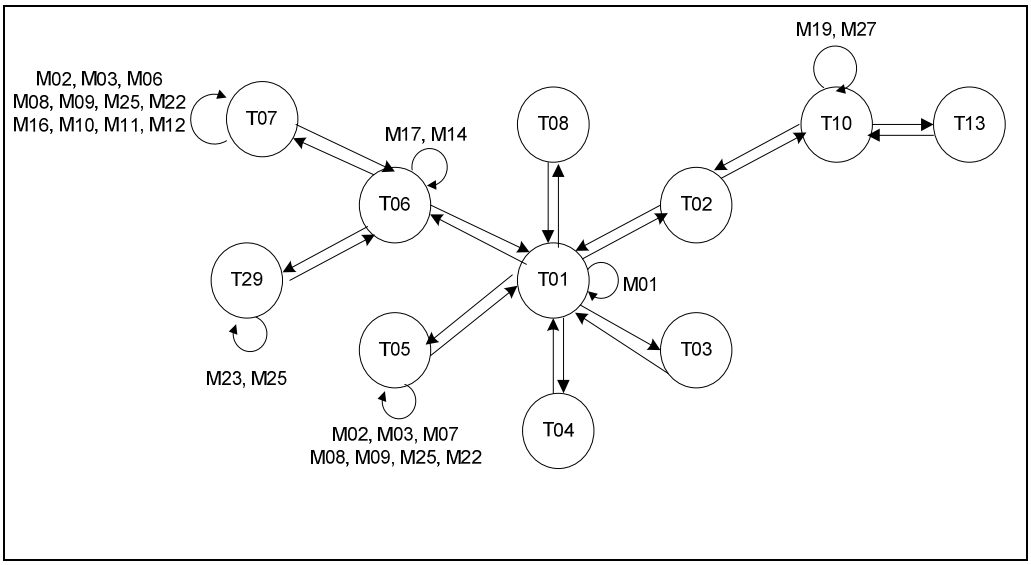




Gambar 3.73 Perancangan Antar Pesan

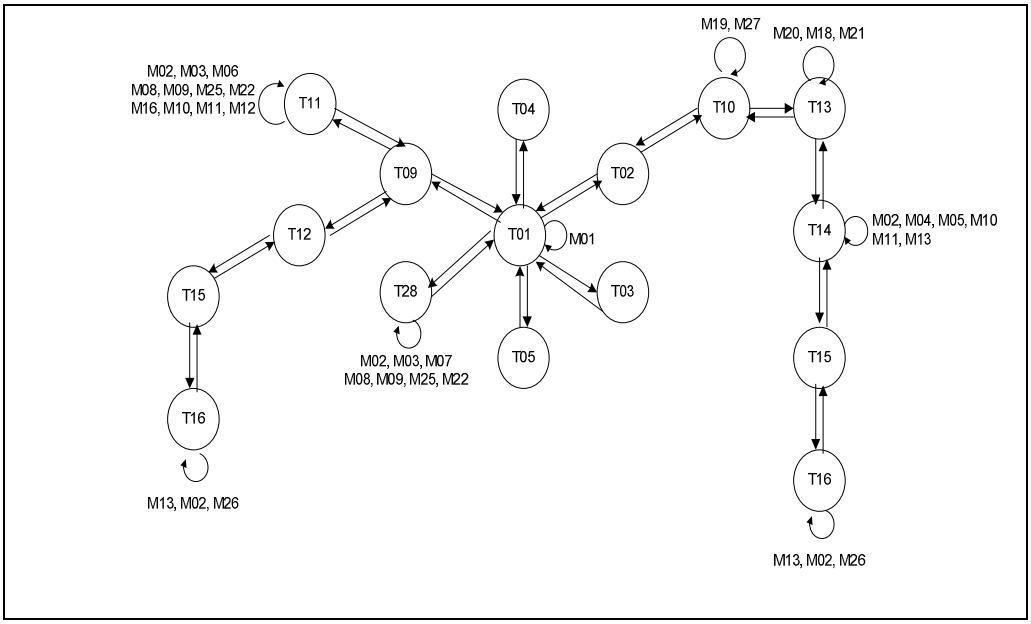
3.2.5 Jaringan Semantik

1. Jaringan Semantik Pengunjung



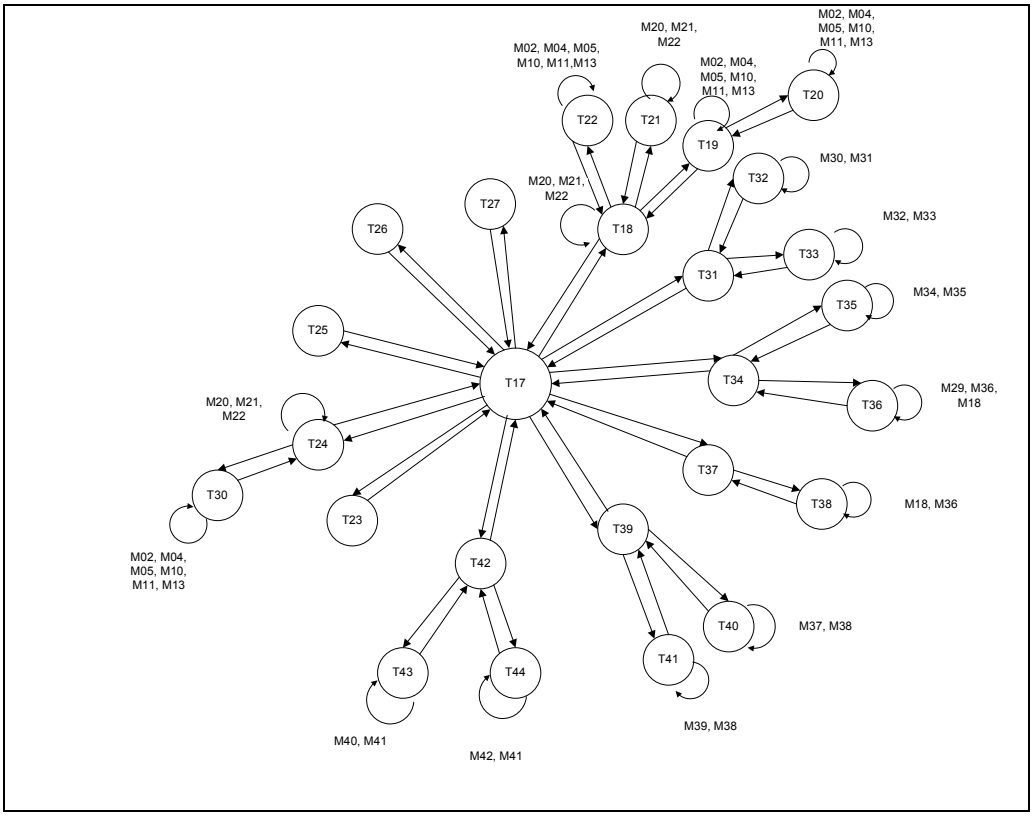
Gambar 3.74 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Member



Gambar 3.75 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Admin

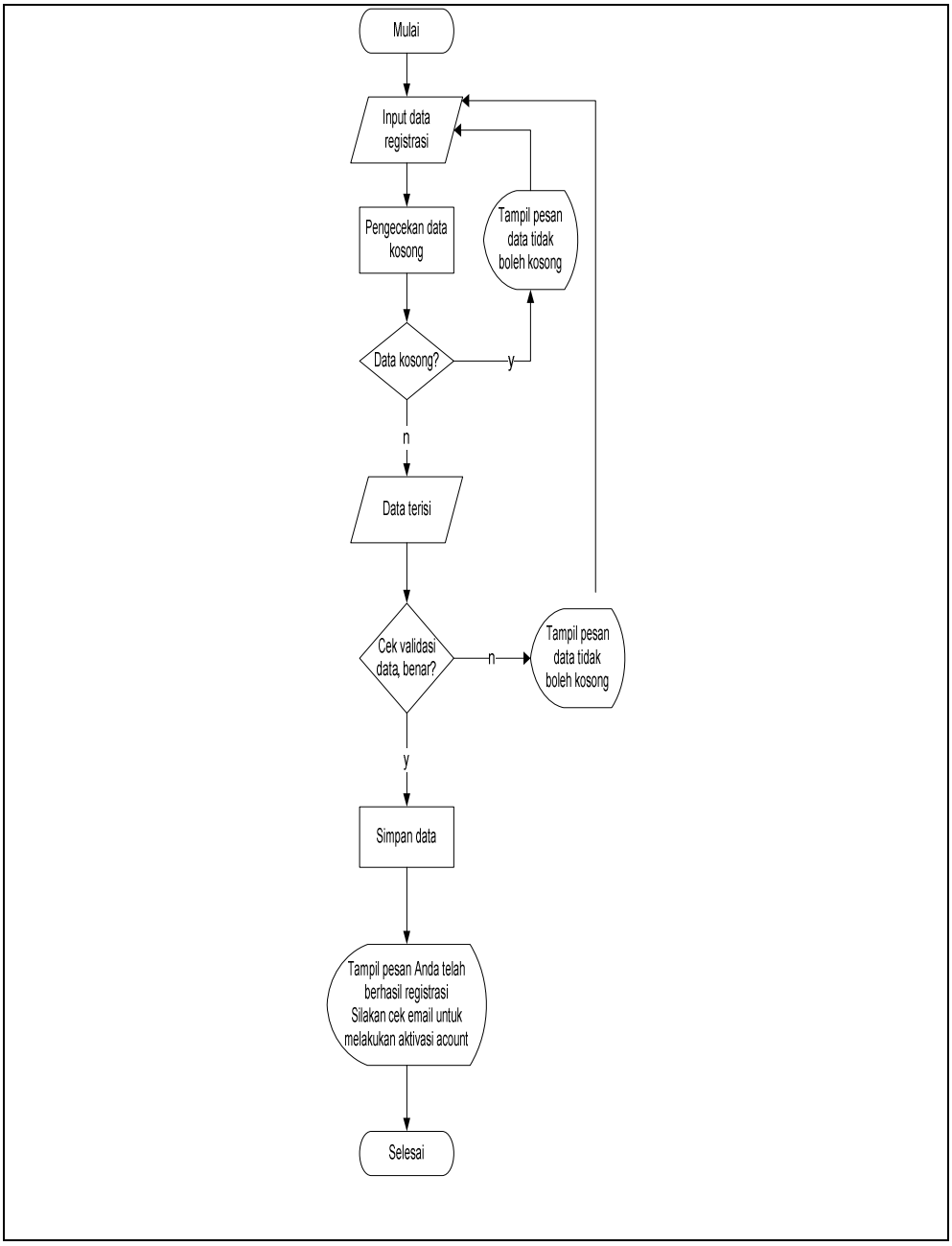


Gambar 3.76 Jaringan Semantik Admin

3.2.6 Perancangan Prosedural

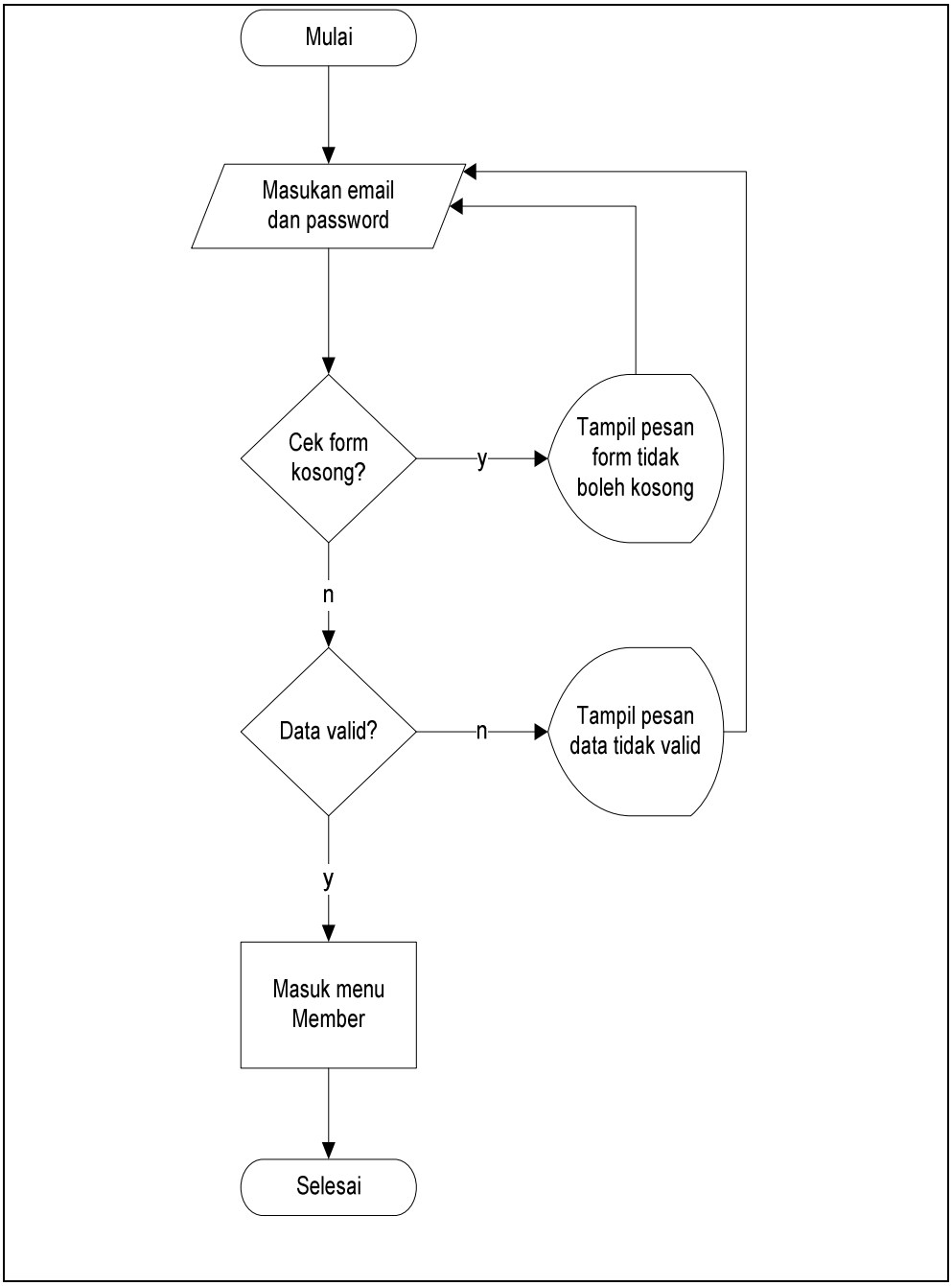
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang procedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan procedural untuk membangun aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut.

1. Prosedural Registrasi



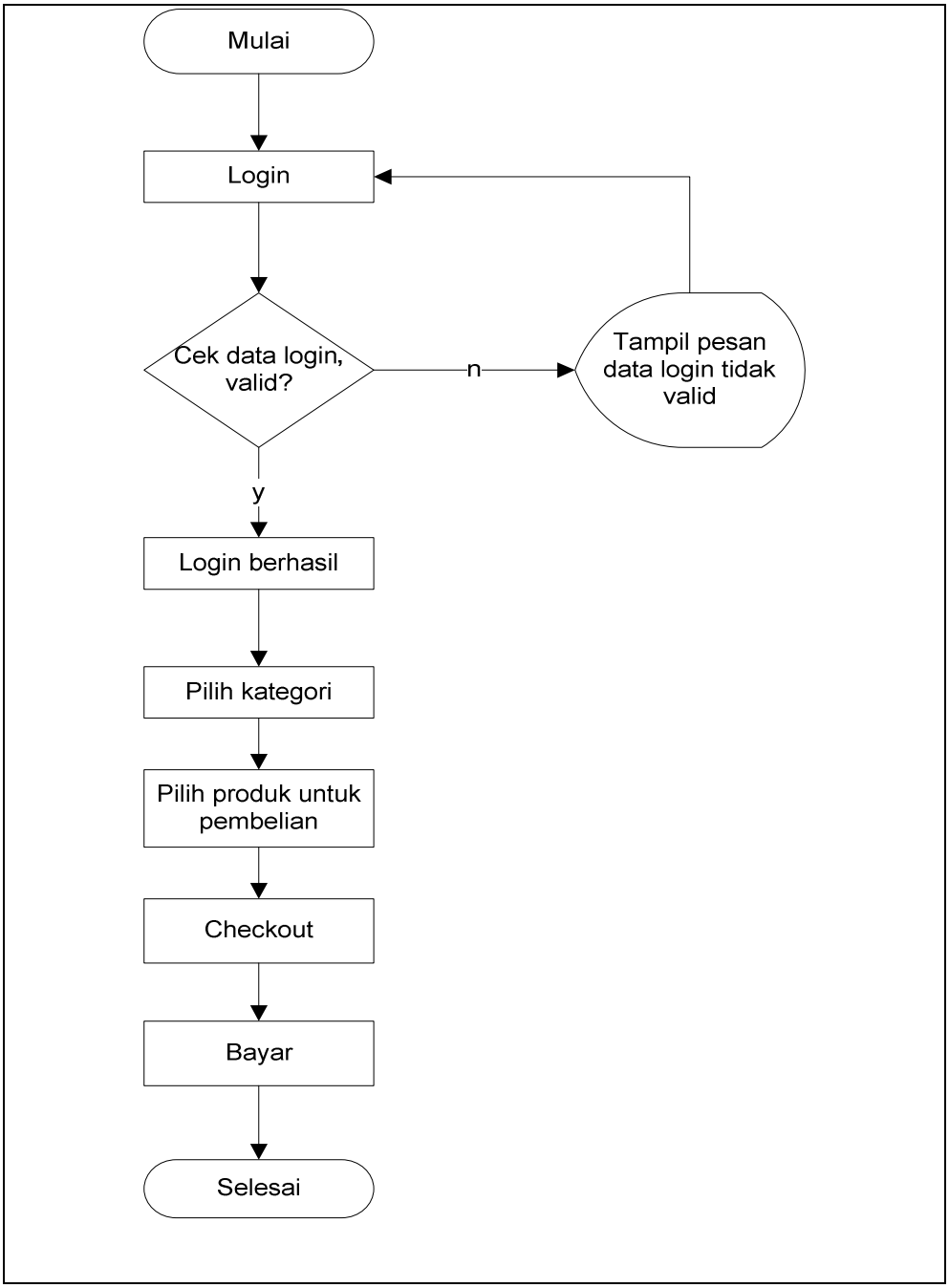
Gambar 3.77 Prosedural Registrasi

2. Prosedural *Login*



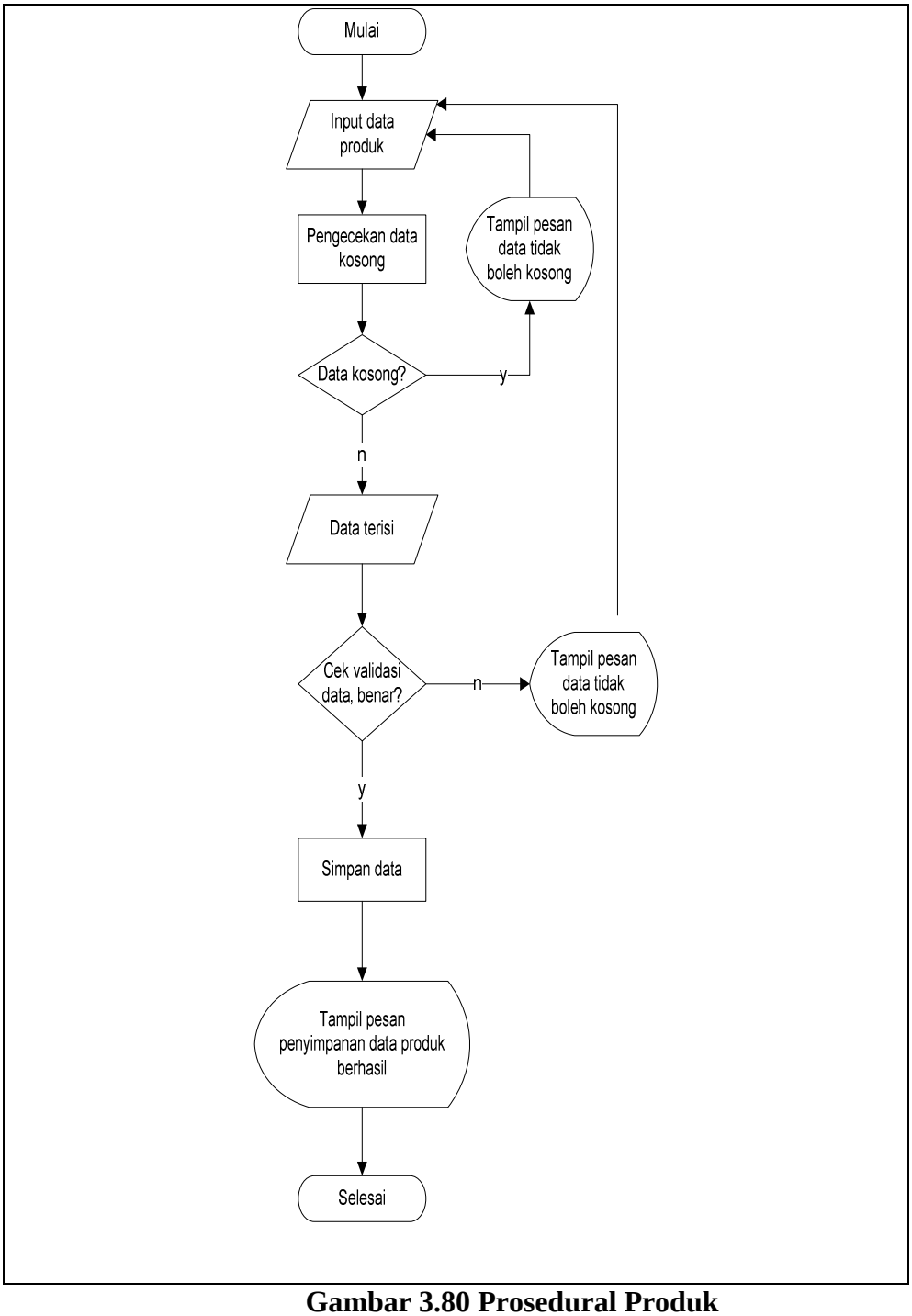
Gambar 3.78 Prosedural *Login*

3. Prosedural Pemesanan



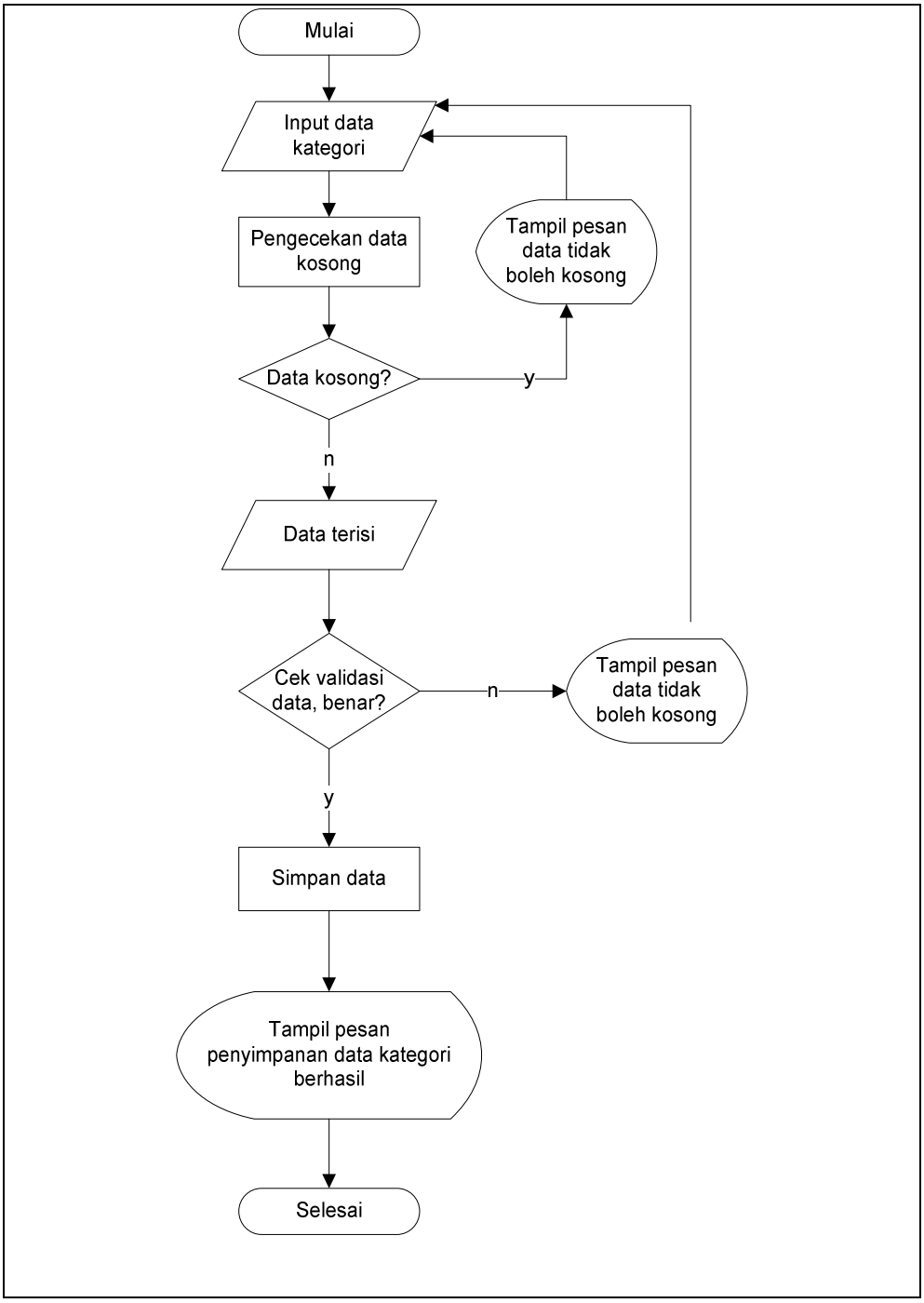
Gambar 3.79 Prosedural Pemesanan

4. Prosedural Produk



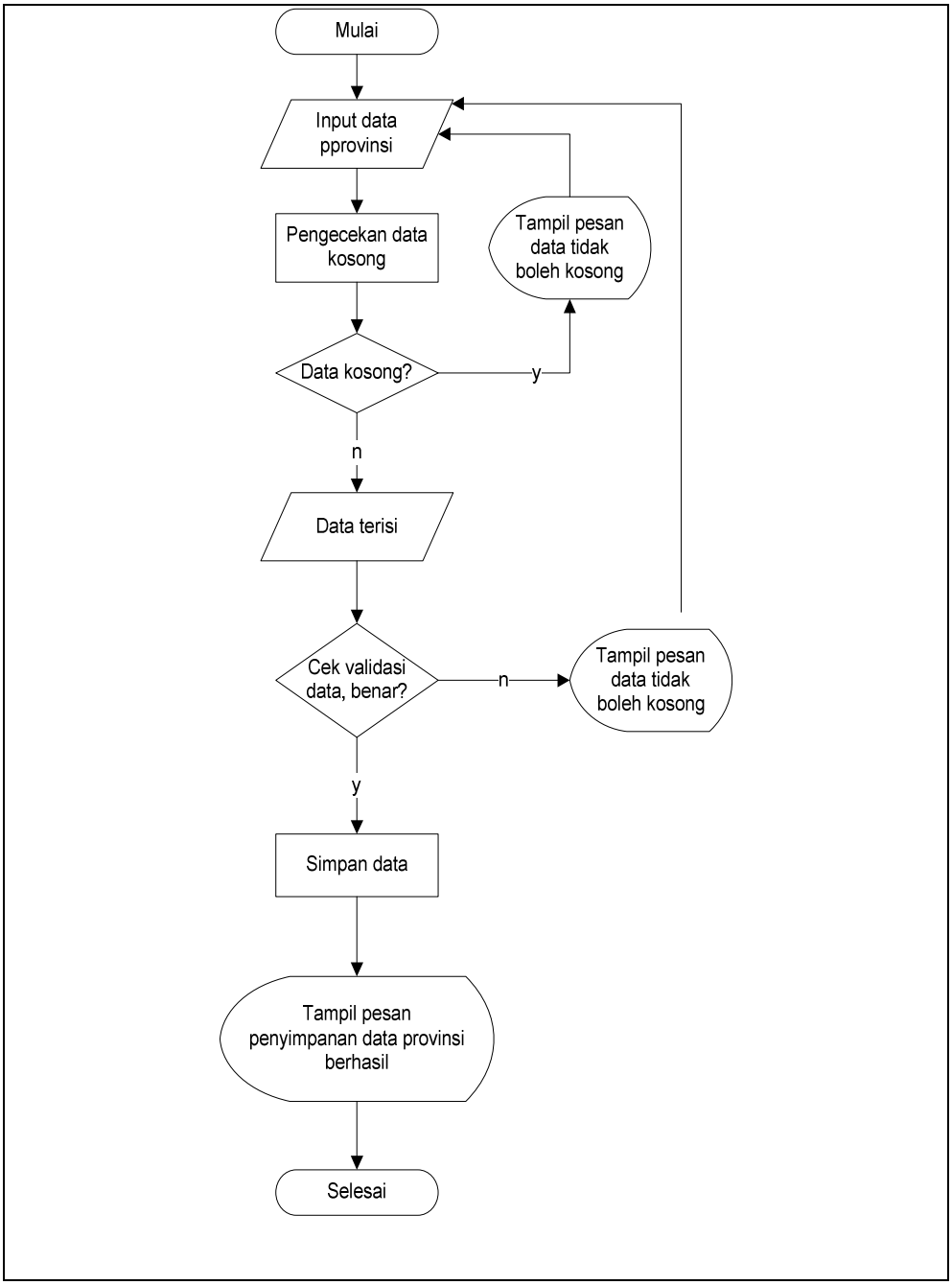
Gambar 3.80 Prosedural Produk

5. Prosedural Kategori



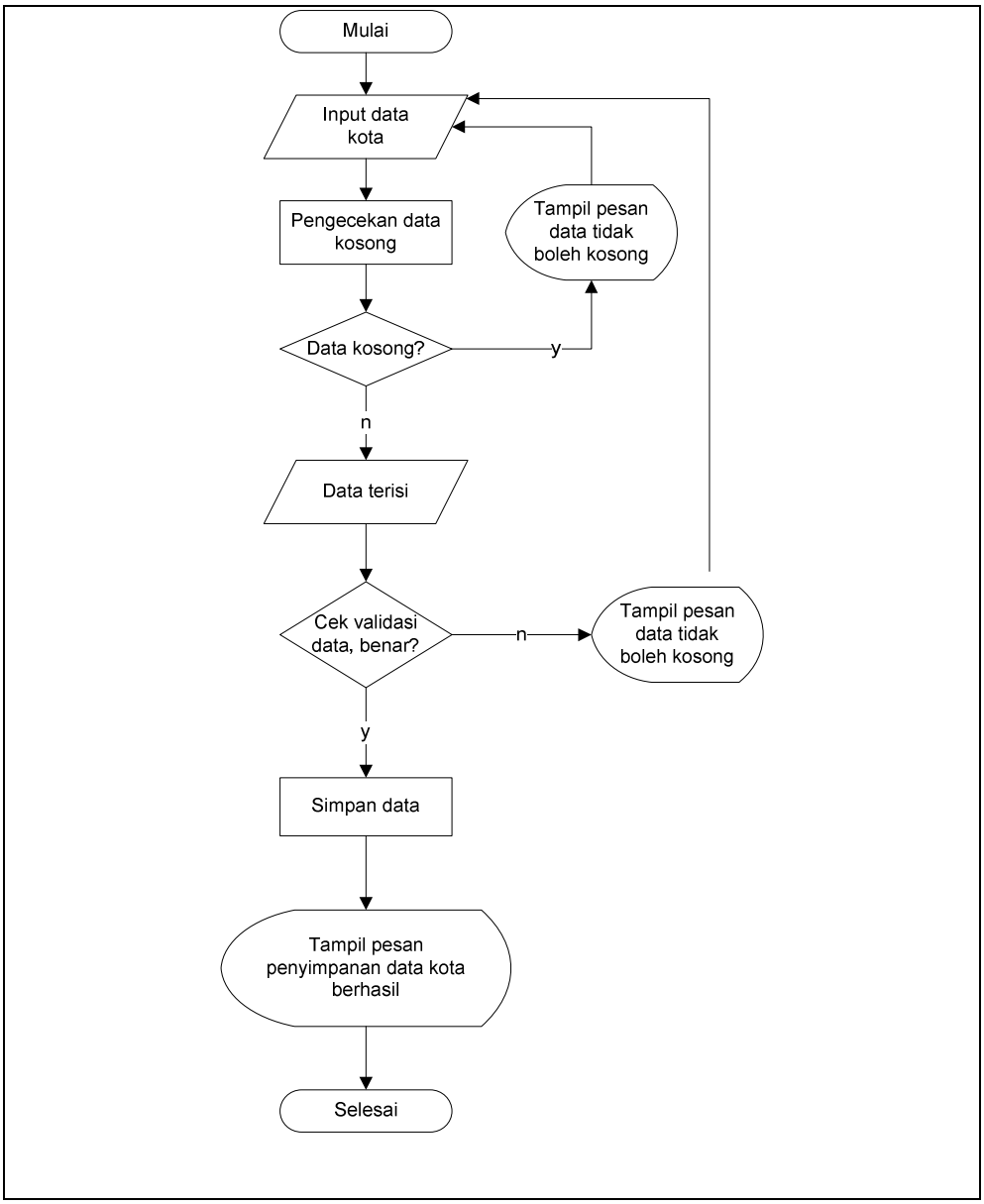
Gambar 3.81 Prosedural Kategori

6. Prosedural Provinsi



Gambar 3.82 Prosedural Provinsi

7. Prosedural Kota



Gambar 3.83 Prosedural Kota