# ABSTRAK


## RANCANG BANGUN GAME EDUKASI PENGETAHUAN DASAR ISLAM

**Oleh**

**Andriyanto**
**10107017**

Pendidikan agama Islam khususnya mengenai pengetahuan dasar Islam sudah diperkenalkan pada saat siswa dan siswi menduduki kelas I hingga kelas VI tingkat sekolah dasar (SD), karena hal tersebut maka dilakukan penelitian ke salah satu SD di kota Bandung tepatnya SD Negeri Babakan Tarogong 5, dari hasil wawancara dengan Ibu Lilis Setiawati S.pd.i selaku guru agama di SD Negeri Babakan Tarogong 5 dapat disimpulkan bahwa pendidikan agama di sekolah sangat kurang karena waktu yang terbatas sehingga diperlukan waktu dan perhatian tambahan diluar kegiatan sekolah terutama di lingkungan keluarga untuk mengajarkan anak tentang nilai-nilai agama Islam sehingga nilai-nilai tersebut dapat diterapkan dalam kehidupan anak sehari-hari.

Dalam upaya meningkatkan efisiensi penyediaan aplikasi yang mengandung unsur pendidikan diperlukan berbagai alternatif dan inovasi baru dalam hal pemrograman untuk bisa diterapkan sebagai alat untuk mempermudah proses pembelajaran. Salah satu media pembelajaran bisa berupa *game*, atas dasar permasalahan inilah akan dibangun sebuah *game* edukasi yang dapat membantu anak-anak dalam mempelajari pengetahuan dasar Islam, yaitu *game* edukasi pengetahuan dasar Islam, *game* ini dibangun menggunakan analisis aliran data berorientasi objek atau biasa disebut *OOP* (*Object Oriented Programing*), serta metode *collision detection*.

Hasil uji dari *game* pengetahuan dasar Islam ini menunjukan bahwa *game* dapat digunakan sebagai media pembelajaran untuk membantu dalam proses belajar, khususnya mengenai pengetahuan dasar Islam, sesuai dengan materi yang diajarkan di sekolah dasar (SD).



Kata Kunci : pengetahuan dasar Islam, *game* edukasi Islam, pendidikan agama Islam.