BAB 5

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi pengetahuan dasar ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* edukasi pengetahuan dasar islam ini dapat membantu menambah pengetahuan dan membantu *user* dalam mempelajari pengetahuan dasar islam
2. *Game* edukasi pengetahuan dasar islam ini dapat memberikan nuansa yang menyenangkan dalam penyampaian materi pengetahuan dasar islam, serta materi yang disajikan pada *game* pengetahuan dasar islam ini sesuai dengan pelajaran yang diajarkan di sekolah dasar (SD).

5.2 Saran

1. Penyampaian materi dibuat lebih menarik dan lebih interaktif agar lebih memberikan nuansa menyenangkan, sehingga *user* akan lebih tertarik lagi untuk mempelajari pengetahuan dasar islam melalui *game* ini.
2. Tantangan dalam *game* lebih ditingkatkan agar *user* lebih merasa tertantang dan terpacu untuk memainkan *game* ini.