# Daftar Pustaka


[1] Roger S Pressman. 2002. Rekayasa Perangkat Lunak, 1st ed. Yogyakarta: Andi Offset.

[3] Darma Putra. 2010. Pengolahan Citra Digital, Westriningsih, Ed. Yogyakarta: Andi, , p. 420.

[4] Prabowo Pudjo Widodo and Herlawati . 2011. Menggunakan UML. bandung: Informatika, p. 230.

[5] Algoritma backtrack http://www.informatika.org/~rinaldi/algoritma% 2. pdf (diakses pada tanggal 28 februari 2012 jam 09:00 WIB)

[6] Burch, John, G., Grudnitski,Gary. 1996. Information Systems Theory ans Practice; 5th Edition;John Wiley & Sons, Inc.

[7] A.S Rosa, M. Shalahudidin. juni 2007. Belajar Pemograman dengan Bahasa C++ dan Java dari nol menjadi andal, informatika bandung.

[8] Kadir, Abdul. 2009. Dasar pemograman Java ™ 2 ed Yogyakarta: Andi.

[9] Algoritma genetika pada penjadwalan.ppt. http://sutanto.staff.uns.ac.id/files/2008/09/makalahif2251-2008-023.pdf (diakses pada tanggal 29 februari 2012 jam 11:00 WIB)

[10] Algoritma semut pada penjadwalan.ppt http://journal.uii.ac.id/index.php/media-informatika/article/viewFile/17/16 (diakses pada tanggal 29 februari 2012 jam 11:25 WIB).