DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang 1

I.2 Rumusan Masalah 2

I.3 Maksud dan Tujuan 2

I.4 Batasan Masalah 3

I.5 Metodologi Penelitian 10

I.5.1 Metode Pengumpulan Data 10

I.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi 11

I.6 Sitematika Penulisan 13

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 15

II.1 Tinjauan Perusahaan 15

II.1.1 Sejarah Singkat Industri Rajutan Binong Jati 15

II.1.2 Logo Koperasi Industri Rajutan Binong Jati 16

II.1.3 Visi dan Misi Koperasi Industri Rajutan Binong Jati (KIRBI) 17

II.1.4 Struktur Organisasi Koperasi Industri Rajutan Binong Jati (KIRBI) 17

II.1.5 Deskripsi Tugas 19
II.2 Pengertian Data 21
II.2.1 Jenis-jenis Data Berdasarkan Pengambilan Data 21
II.2.2 Jenis-jenis Data Berdasarkan Tampilan Data 22
II.3 Konsep Dasar Sistem 22
II.3.1 Karakteristik Sistem 22
II.3.2 Klasifikasi Sistem 25
II.4 Informasi 26
II.4.1 Sistem Informasi 26
II.4.2 Fungsi Sistem Informasi 28
II.4.3 Sistem Online 28
II.5 *E-Commerce* 29
II.5.1 Komponen *E-Commerce* 30
II.5.2 Jenis-jenis *E-Commerce* 30
II.5.3 Keuntungan *E-Commerce* 32
II.5.4 Kelemahan *E-Commerce* 34
II.6 Internet 35
II.6.1 *Web Server* 37
II.6.1 *Web Browser* 38
II.7 Alat Pemodelan Sistem 41
II.8 *SQL (Struktur Query Language)* 45
II.9 *MySQL* 46
II.10 *PayPal* 48
II.10.1 Sejarah *PayPal* 48
II.10.2 Keamanan bertransaksi pada *PayPal* 49
II.10.3 Kekurangan Menggunakan *PayPal* 50
II.10.4 Perbedaan akun pada *PayPal* 50
II.10.5 Cara verifikasi akun *PayPal* menggunakan Rekening Bank 51

II.11 SSL (*Sequare Socket Layer*) 52
II.12 *Hypertex Markup Language* (HTML) 55
II.13 *Personal Home Page* (PHP) 56
II.14 *Java Script* 59
II.15 *Cascading Style Sheets (CSS)* 60
II.16 *Macromedia Dreamweaver* 61
II.17 *WAMP* 62
II.18 *Contend-Basede Filtering* 63
II.19 *Search Engine Optimization (SEO)* 64

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 66

III.1 Analisis Sistem 66
III.1.1 Analisis Masalah 66
III.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 67
III.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang Retail 68
III.1.2.2 Prosedur Laporan Penjualan Retail 70
III.1.2.3 Prosedur Penjualan Barang Grosir 72
III.1.2.4 Prosedur Retur Barang Grosir 74
III.1.2.5 Prosedur Laporan Penjualan Grosir 76
III.1.2.6 Aturan Bisnis Grosir 78
III.1.2.7 Aturan Bisnis Retail 78
III.12.8 Sistem Rekomendasi 79
III.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 82
III.1.3.1 Analisis Pengguna 82
III.1.3.2 Analisis Perangkat keras 85
III.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak 86
III.1.4 Analisis Basis data 87
III.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 89

III.1.5.1 Diagram Konteks 89

III.1.5.2 *Data Flow Diagram (DFD)* 91

1. *DFD* Level 1 92

2. *DFD* Level 2 Proses 1 Registrasi 94

3. *DFD* Level 2 Proses 2 Login 95

4. *DFD* Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Pengguna 96

5. *DFD* Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master 97

6. *DFD* Level 3 Proses 4.1 Kelola Data Barang 98

7. *DFD* Level 3 Proses 4.2 Kelola Data Kategori 99

8. *DFD* Level 3 Proses 4.3 Kelola Data Sub Kategori 100

9. *DFD* Level 3 Proses 4.4 Kelola Data Kota 101

10. *DFD* Level 3 Proses 4.5 Kelola Data Provinsi 102

11. *DFD* Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi 103

12. *DFD* Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Pesanan 104

13. *DFD* Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Pembayaran 105

14. *DFD* Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Pengiriman 106

15. *DFD* Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Retur 107

16. *DFD* Level 2 Proses 7 Lihat Barang 108

17. *DFD* Level 2 Proses 8 Pembuatan Laporan 109

III.1.6 Spesifikasi Proses 110

III.1.7 Kamus Data 136

III.2 Perancangan Sistem 145

III.2.1 Perancangan Basis Data 145

III.2.1.1 Skema Relasi 145

III.2.1.2 Perancangan Struktur Data 147

III.2.2 Perancangan Arsitektur 156

III.2.2.1 Perancangan Struktur Menu 156

III.2.2.2 Perancangan Antar Muka 158
III.2.2.2.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung 159
III.2.2.2.2 Perancangan Antar Muka Member 169
III.2.2.2.3 Perancangan Antar Muka Petugas 178
III.2.2.2.4 Perancangan Antar Muka Admin 186
III.2.2.3 Perancangan Pesan 190
III.2.2.4 Jaringan Semantik 190
III.2.2.5 Perancangan Prosedural 193
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 202
IV.1 Implementasi Sistem 202
IV.1.1 Perangkat Keras yang digunakan 202
IV.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan 203
IV.1.3 Implementasi Basis Data 203
IV.1.4 Implementasi Antar Muka 222
IV.2 Pengujian Sistem 226
IV.2.1 Pengujian *Alpha* 227
IV.2.1.1 Skenario Pengujian *Alpha* 227
IV.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 231
IV.2.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha* 272
IV.2.2 Pengujian *Betha* 273
IV.2.2.1 Wawancara Penujian Beta Untuk Administrator 274
IV.2.2.2 Wawancara Penujian Beta Untuk Petugas 276
IV.2.2.3 Kuesioner Pengujian Betha Untuk Member 278
IV.2.2.4 Kesimpulan Pengujian *Betha* 285
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 287
V.1 Kesimpulan 287
V.2 Saran 288
DAFTAR PUSTAKA 289