BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, meliputi bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *Flow map* dan analisis sistem non fungsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis pengguna yang terdiri dari admin, petugas, member, dan pengunjung.

III.1.1 Analisis Masalah

Analisis masalah adalah langkah awal dari analisis sistem. Langkah ini dibutuhkan untuk mengetahui permasalahan yang ada pada Koperasi Industri Rajutan Binong Jati, sehinga dibutuhkan pembangunan aplikasi *e-commerce*.

Analisis masalah yang terjadi pada Koperasi Industri Rajutan Binong Jati adalah:

1. Kesulitan dalam mempromosikan dan menjual barang lebih luas hingga luar kota Bandung.

2. Sistem penjualan yang masih konvensional sehingga banyak konsumen kesulitan mengetahui barang yang ditawarkan dan pembelian hanya dapat dilakukan dengan mengunjungi toko.
3. Dalam membuat laporan pemesanan dan penjualan masih dengan menulis satu persatu pada buku laporan.

III.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prsedur merupakan urutan kegiatan yang sedang menerangkan mengenai proses yang dikerjakan, siapa pelaku proses tersebut, dan bagaimana proses tersebut dikerjakan.

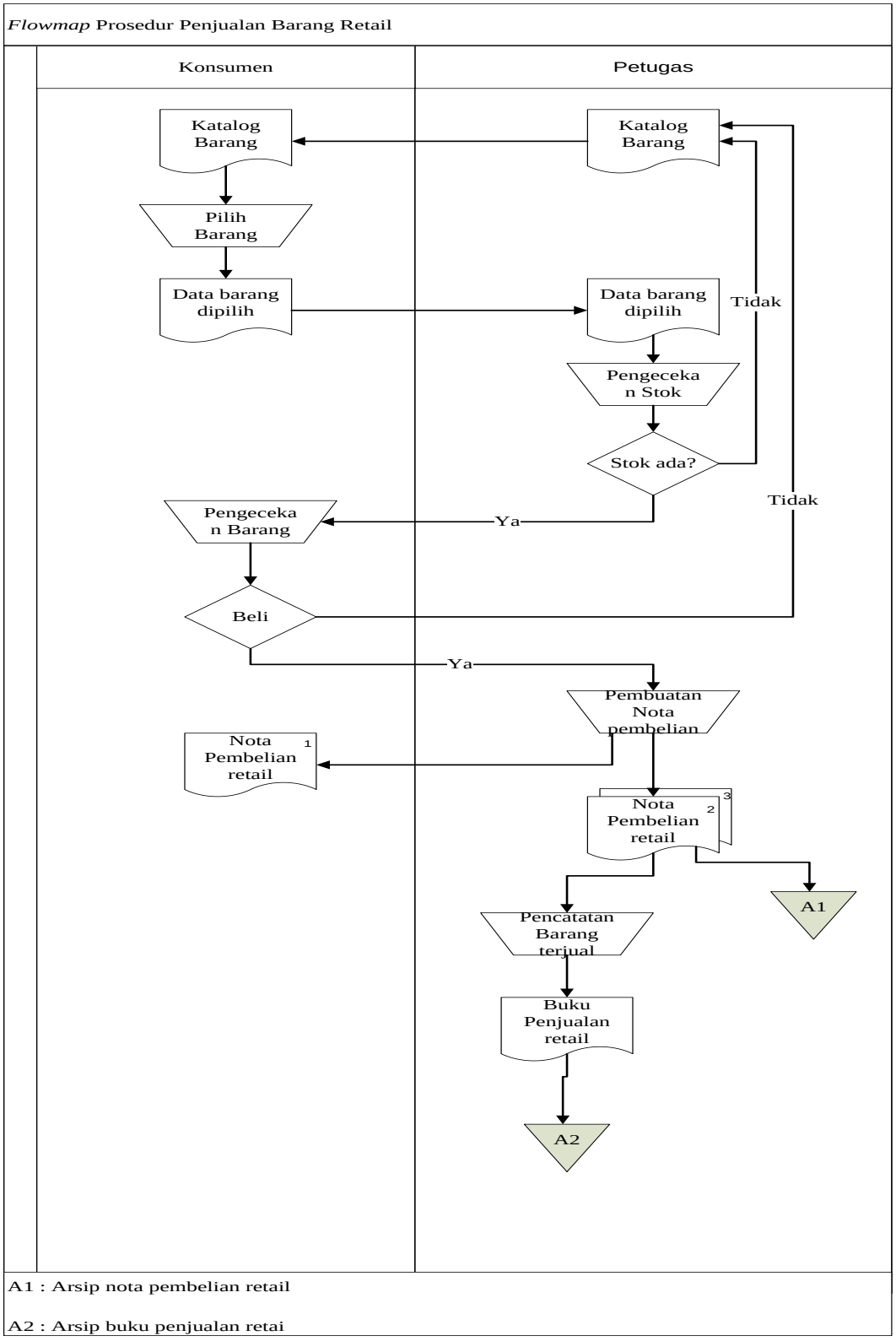
Setelah melakukan wawancara dengan ketua Koperasi Industri Rajutan Binong Jati, terdapat lima prosedur yang sedang berjalan yaitu:

1. Prosedur Penjualan Barang Retail
2. Prosedur Laporan Penjualan Retail
3. Prosedur Penjualan Barang Grosir
4. Prosedur Retur Barang Grosir
5. Prosedur Laporan Penjualan Grosir

III.1.2.1 Prosedur Penjualan Barang Retail

Prosedur penjualan barang dilakukan dengan cara konsumen mendatangi Koperasi Industri Rajutan Binong Jati yang sedang berlangsung saat ini (Gambar III.1) adalah sebagai berikut:

1. Petugas Koperasi Industri Rajutan Binong Jati menawarkan barang kepada konsumen yang datang dengan memakai katalog yang sudah di sediakan Koperasi.
2. Konsumen memilih barang yang ada sesuai katalog.
3. Petugas mengecek stok sesuai barang yang dipilih oleh konsumen.
4. Apabila stok ada maka petugas menunjukkan barang kepada konsumen untuk melakukan pengecekan barang,
5. Apabila barang tidak ada maka petugas menawarkan barang kembali kepada konsumen.
6. Konsumen melakukan pengecekan barang dan memutuskan untuk membeli barang atau tidak.
7. Apabila konsumen memutuskan membeli barang maka petugas membuat nota pembelian.
8. Nota pembelian lembar 1 diserahkan kepada konsumen, sedangkan dua lembar sisanya disimpan oleh petugas untuk di arsipkan.
9. Petugas mencatat barang terjual ke dalam buku penjualan yang kemudian di arsipkan.

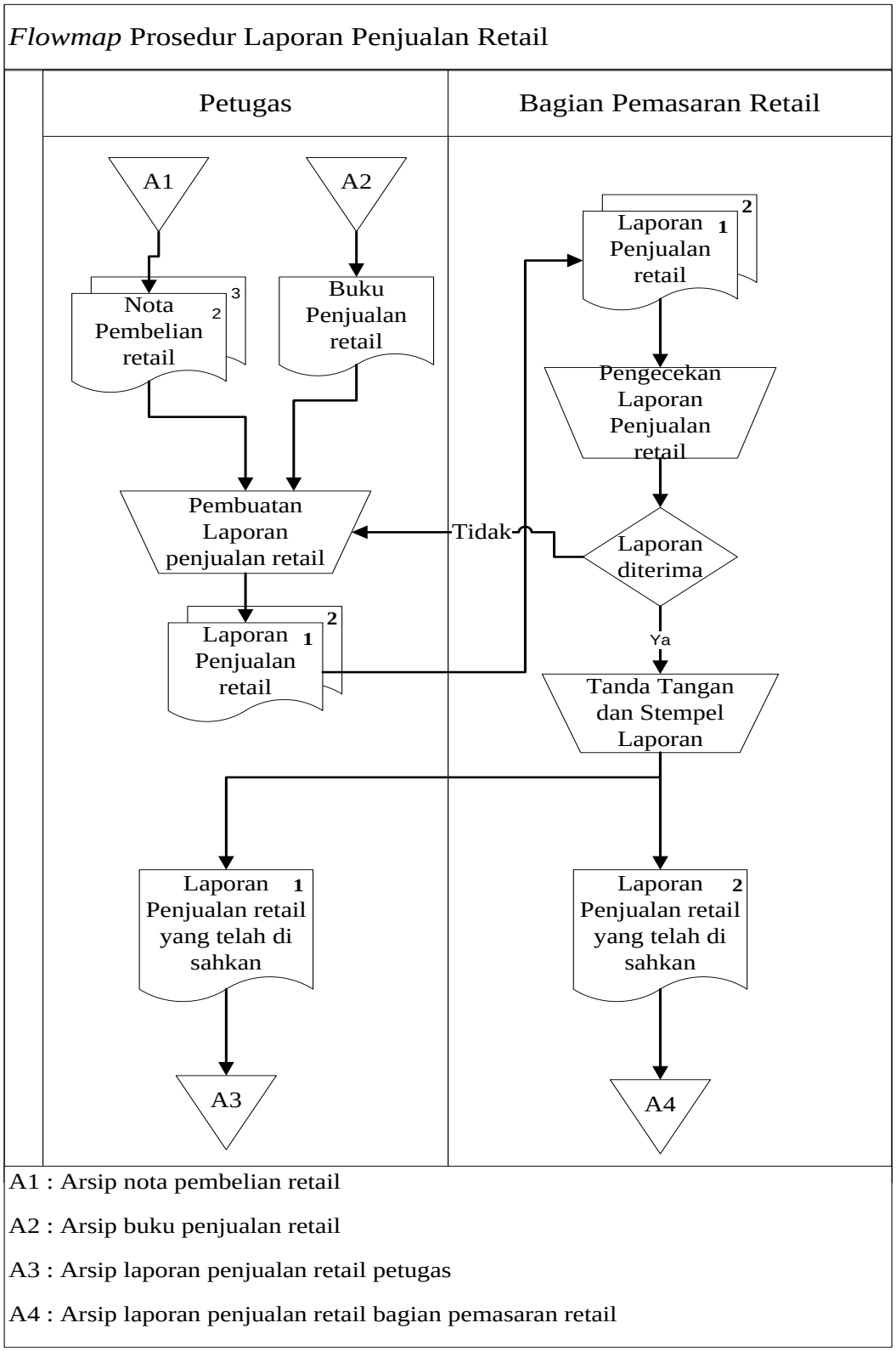


Gambar III.1 *Flowmap* Prosedur Penjualan Barang Retail

III.1.2.2 Prosedur Laporan Penjualan Retail

Prosedur laporan penjualan yang sedang berlangsung saat ini (Gambar III.2) adalah sebagai berikut:

1. Petugas membuat laporan penjualan dua lembar berdasarkan nota pembayaran yang diarsipkan dan buku penjualan.
2. Laporan diberikan kepada pihak koperasi (Bagian Pemasaran Retail) untuk diperiksa.
3. Apabila laporan tidak diterima maka petugas membuat kembali laporan penjualan.
4. Apabila laporan diterima, maka laporan ditandatangani dan diberi stempel koperasi.
5. Laporan penjualan lembar 1 diserahkan kepada petugas yang kemudian di arsipkan.
6. Laporan penjualan lembar 2 disimpan oleh bagian pemasaran retail yang kemudian di arsipkan.



A1 : Arsip nota pembelian retail

A2 : Arsip buku penjualan retail

A3 : Arsip laporan penjualan retail petugas

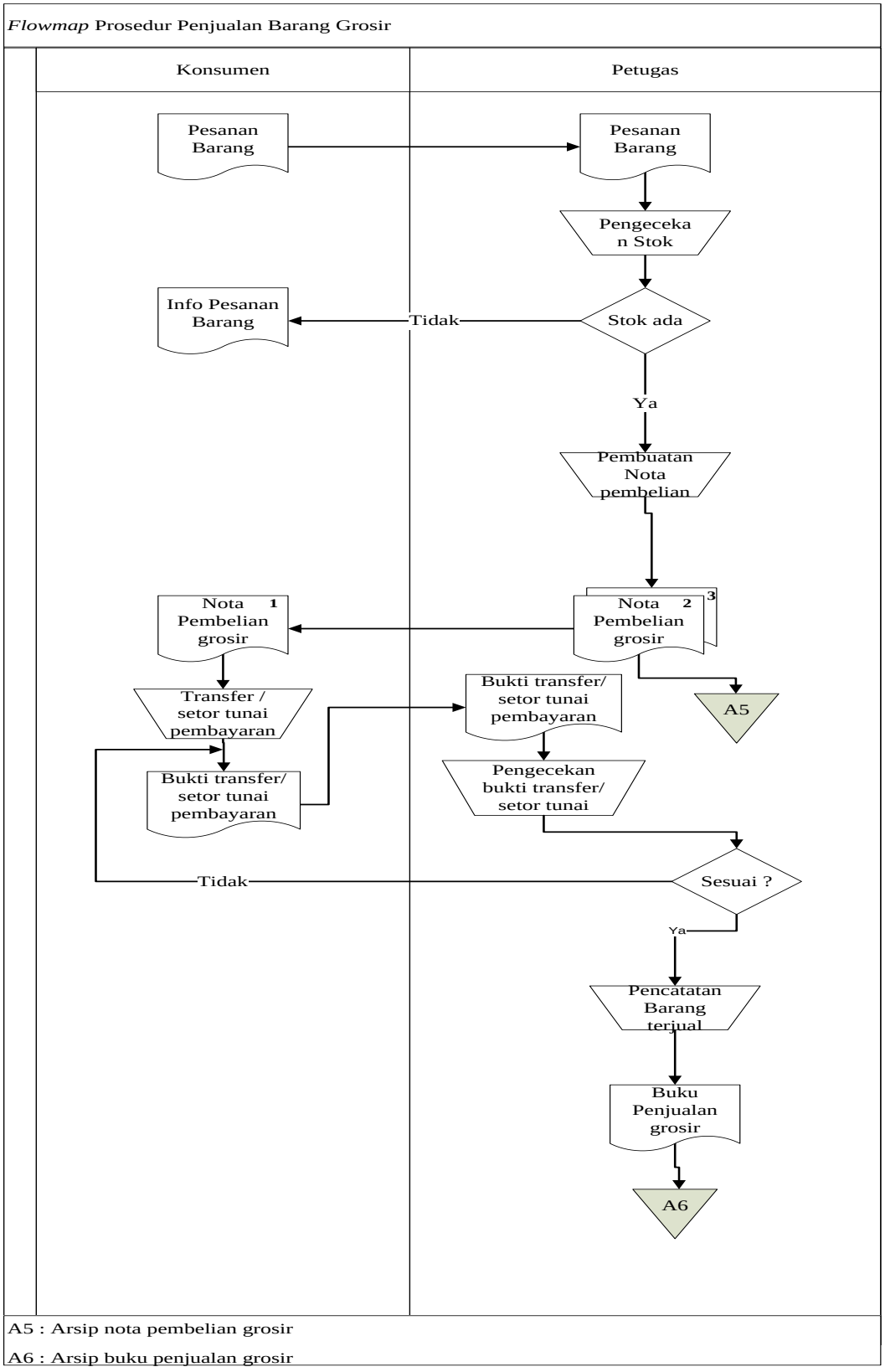
A4 : Arsip laporan penjualan retail bagian pemasaran retail

Gambar III.2 *Flowmap* Prosedur Laporan Penjualan Retail

III.1.2.3 Prosedur Penjualan Barang Grosir

Prosedur penjualan barang grosir pada Koperasi Industri Rajutan Binong Jati yang sedang berlangsung saat ini (Gambar III.3) adalah sebagai berikut:

1. Konsumen melakukan pemesanan barang.
2. Petugas melakukan pengecekan stok barang yang dipesan.
3. Apabila stok tidak ada maka konsumen kembali melakukan pemesanan barang.
4. Apabila stok ada maka petugas membuat nota pembelian.
5. Nota pembelian lembar 1 diberikan kepada konsumen, sedangkan dua lembar sisanya disimpan dan di arsipkan.
6. Setelah menerima nota pembayaran konsumen melakukan pembayaran sesuai dengan jumlah yang tertera pada nota pembelian melalui Bank.
7. Konsumen memberikan bukti pembayaran kepada petugas.
8. Petugas melakukan pengecekan bukti pembayaran.
9. Apa bila tidak sesuai maka konsumen mengulangi proses 7.
10. Apa bila sesuai maka petugas mengirimkan barang ke konsumen sesuai pesanan.
11. Petugas melakukan pencatatan barang terjual pada buku penjualan

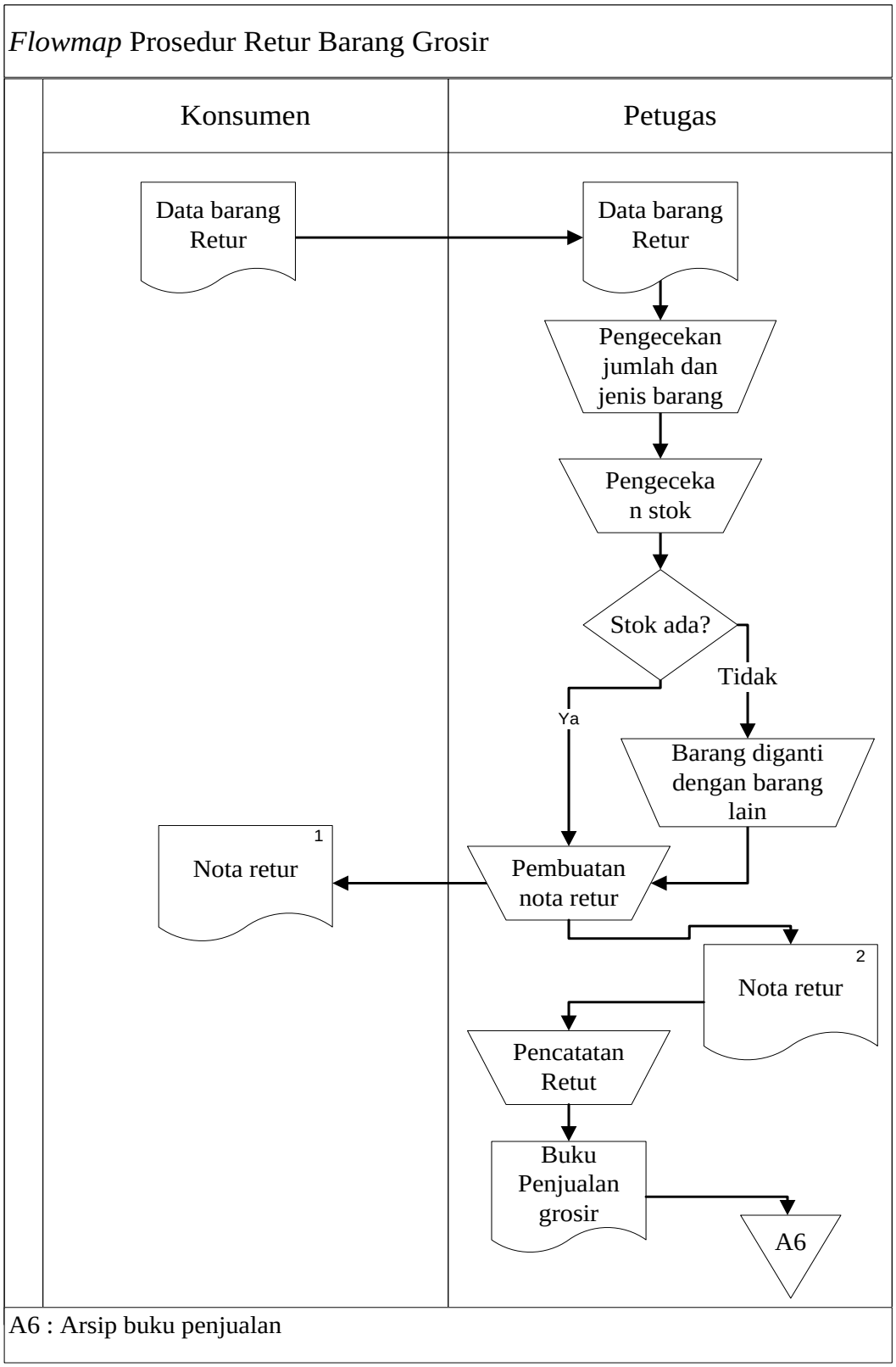


Gambar III.3 *Flowmap* Prosedur Penjualan Grosir

III.1.2.4 Prosedur Retur Barang Grosir

Prosedur retur barang grosir pada Koperasi Industri Rajutan Binong Jati yang sedang berlangsung saat ini (Gambar III.4) adalah sebagai berikut:

1. Konsumen mengirimkan barang yang diretur kepada petugas Koperasi.
2. Petugas melakukan pengecekan jumlah dan jenis barang.
3. Setelah mengetahui jumlah dan jenis barang, petugas melakukan pengecekan stok barang yang tersedia sesuai jenis barang yang di retur.
4. Apa bila stok barang yang sesuai dengan yang diretur tidak ada, maka petugas menggantinya dengan barang lain sesuai.
5. Apa bila stok ada maka petugas melakukan pencatatan retur kedalam buku penjualan yang di arsipkan.
6. Barang pengganti dikirim kembali kepada konsumen.



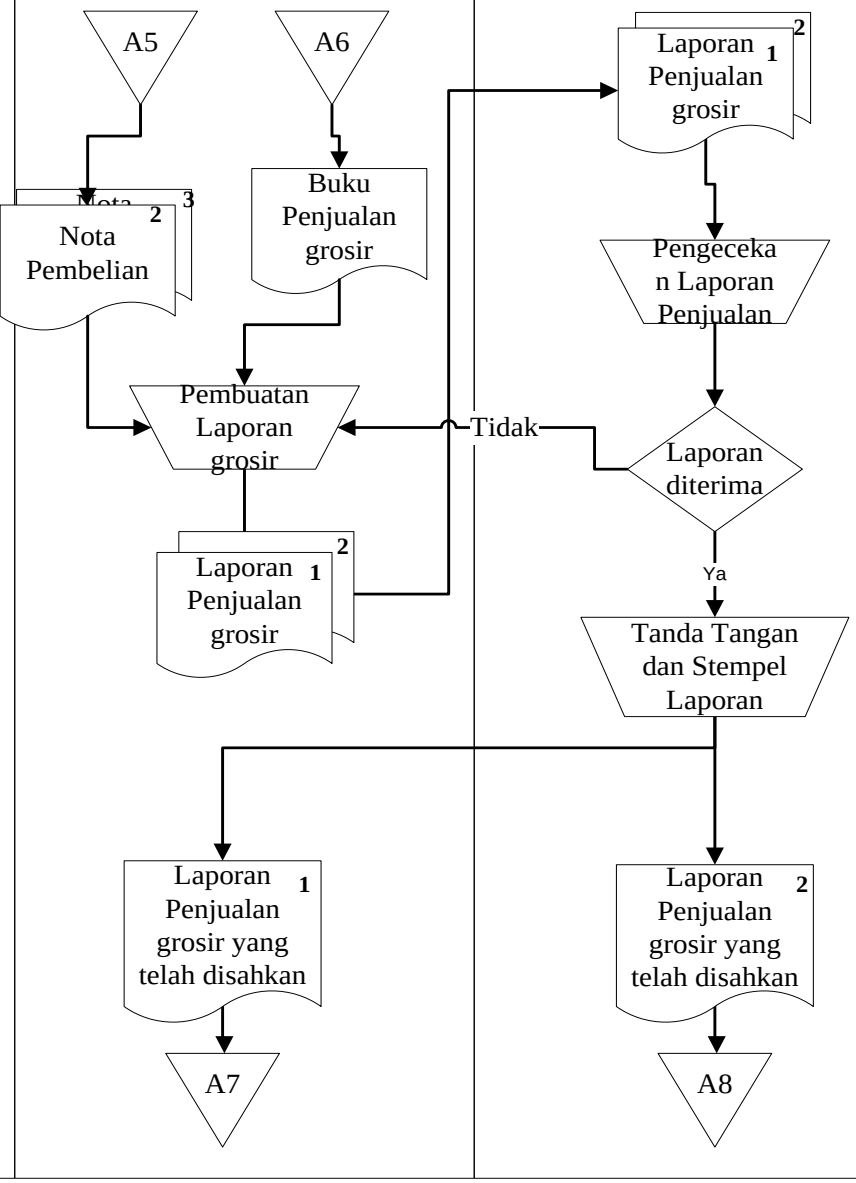
Gambar III.4 *Flowmap* Prosedur Retur Barang Grosir

III.1.2.5 Prosedur Laporan Penjualan Grosir

Prosedur laporan penjualan grosir pada Koperasi Industri Rajutan Binong Jati yang sedang berlangsung saat ini (Gambar III.5) adalah sebagai berikut:

1. Petugas membuat laporan penjualan dua lembar berdasarkan nota pembayaran yang diarsipkan dan buku penjualan.
2. Laporan diberikan kepada pihak koperasi (Bagian Pemasaran Grosir) untuk diperiksa.
3. Apabila laporan tidak diterima maka petugas membuat kembali laporan penjualan.
4. Apabila laporan diterima, maka laporan ditandatangani dan diberi stempel koperasi.
5. Laporan penjualan lembar 1 diserahkan kepada petugas yang kemudian di arsipkan.
6. Laporan penjualan lembar 2 disimpan oleh bagian pemasaran grosir yang kemudian di arsipkan.

Flowmap Prosedur Laporan Penjualan Grosir



A5 : Arsip nota pembayaran

A6 : Arsip buku penjualan

A7 : Arsip laporan penjualan petugas

A8 : Arsip laporan penjualan bagian pemasaran grosir

Gambar III.5 *Flowmap* Prosedur Laporan Penjualan Grosir

III.1.2.6 Aturan Bisnis Grosir

Aturan bisnis di Koperasi Industri Rajutan Binong Jati yang sedang berlangsung saat ini adalah sebagai berikut :

1. Pemesanan barang grosir dapat dilakukan dengan menelpon petugas Koperasi Rajutan Binong Jati.
2. Pengecekan stok dilakukan berdasarkan nama barang yang telah dipesan oleh konsumen.
3. Pengiriman barang pada penjualan barang grosir dilakukan stelah konsumen melakukan pembayaran melalui transfer bank atau setor tunai, dan konsumen mengirimkan struk transfer atau bukti setor tunai melalui fax.
4. Retur pada penjualan barang grosir dilakukan apabila ada barang yang cacat produksi dan barang rusak.
5. Barang retur pada penjualan barang grosir dapat diganti dengan barang lain yang harganya sama dengan barang retur.
6. Pada penjualan barang grosir konsumen dapat melakukan retur 30 hari setelah barang diterima.
7. Ongkos kirim retur ditanggung oleh konsumen.

III.1.2.7 Aturan Bisnis Retail

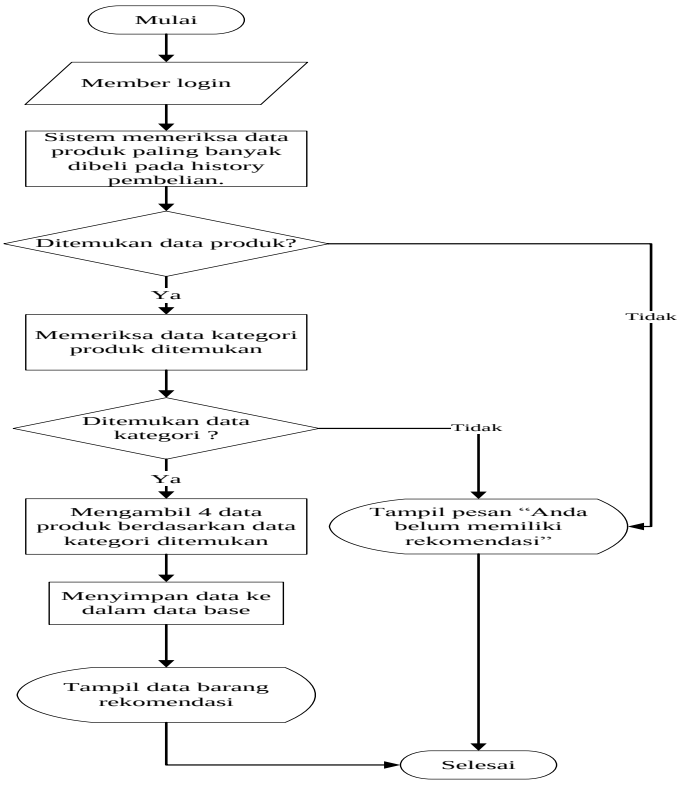
1. Pemesanan Barang dilakukan dengan cara konsumen mendatangi Koperasi Industri Rajutan Binong Jati secara langsung.
2. Pengecekan stok dilakukan berdasarkan nama barang yang terdapat pada katalog barang.

3. Pada penjualan barang retail tidak diberlakukan retur, ini disebabkan karena pada saat sebelum konsumen membayar barang pesanan telah terlebih dulu mengecek barang.
4. Pada penjualan barang retail barang diskon hanya akan terjadi apabila pihak koperasi menghendaki. Artinya tidak ada waktu dan kondisi tertentu untuk membuat penjualan barang yang di diskon.

III.1.2.8 Sistem Rekomendasi

Alur proses untuk sistem rekomendasi cerdas yang menjelaskan (Gambar III.6), yaitu :

1. Member melakukan proses login.
2. Sistem memeriksa data produk paling banyak dibeli pada history pembelian.
3. Apabila data produk tidak ditemukan tampil pesan “Anda belum memiliki rekomendasi.
4. Apabila data produk ditemukan sistem memriksa data kategori produk yang telah ditemukan.
5. Apabila data kategori tidak ditemukan maka tampil pesan “Anda belum memiliki rekomendasi”.
6. Apabila data kategori ditemukan sistem akan mengambil 4 data produk berdasarkan data kategori yang ditemukan.
7. Data produk yang ditemukan akan disimpan kedalam database.
8. Data barang rekomendasi ditampilkan pada tampilan antar muka member.



Gambar III.6 Sistem Rekomendasi

Contoh kasus sistem rekomendasi dapat dilihat pada tabel III.1.

Tabel III.1 Contoh Kasus Sistem Rekomendasi

NO.	Nama Member	History Pembelian	Jumlah dibeli	Kategori	Produk dalam kategori	Rekomendasi
1.	Budi	C4537 PR2475	1 2	Pria	C4537 PR2475 PR3561 PR6642 C8753 C3218	PR3561 PR6642 C8753 C3218
		WLP097	1	Wanita		
		AS5432	2	Aksesoris		
		AB7612	1	Anak-anak		
2.	Jesi	PR3561	1	Pria		ABH25 AB7612 AB3326 ABH12
		ABH38 AB3421	3 1	Anak-anak	ABH38 AB3421 ABH25 AB7612 AB3326	

					ABH12	
		WLP097	2	Wanita		
		AS5781	1	Aksesoris		
3.	Andi	-	-	-	-	“Anda Belum Memiliki Rekomendasi”

Penjelasan Tabel III.1 adalah :

1. Kasus member bernama Budi

   Member dengan nama Budi yang telah melakukan login ke aplikasi memiliki histori pembelian satu buah C4537, dua buah PR2475, satu buah WLP097, dua buah AS5432, dan satu buah AB7612.

   C4537 dan PR2475 masuk dalam kategori pria, WLP097 masuk dalam kategori wanita, AS5432 masuk dalam kategori aksesoris, sedangkan AB7612 masuk dalam kategori anak-anak.

   Produk paling banyak dibeli adalah dari kategori pria dengan jumlah 3 buah. Sistem akan mengambil 4 buah produk dari kategori pria yang kemudian disimpan ke dalam datbase dan ditampilkan sebagai rekomendasi.

2. Kasus member bernama Jesi

   Member dengan nama Jesi yang telah melakukan login ke aplikasi memiliki histori pembelian satu buah PR3561, tiga buah ABH38, satu buah WLP097, dan satu buah AB3421, dan satu buah AS5781.

   PR3561 masuk dalam kategori pria, ABH38 dan AB3421 masuk dalam kategori anak-anak, WLP097 masuk dalam kategori wanita, sedangkan AS5781 masuk dalam kategori aksesoris.

Produk paling banyak dibeli adalah dari kategori anak-anak dengan jumlah 3 buah. sistem akan mengambil 4 buah produk dari kategori anak-anak yang kemudian disimpan ke dalam database dan ditampilkan sebagai rekomendasi.

3. Kasus member bernama Andi

Member dengan nama andi yang telah melakukan login ke aplikasi belum memiliki history pembelian. Karena member belum memiliki history pembelian maka sistem tidak menemukan data produk dalam history pembelian Andi, maka akan ditampilkan pesan "Anda belum memiliki rekomendasi.

III.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional menggambarkan perangkat yang tersedia di Koperasi Industri Rajutan Binong Jati seperti perangkat keras dan perangkat lunak, selain itu kebutuhan non funsional juga menggambarkan pengguna sebagai pengguna aplikasi. Sehingga dapat digunakan sesuai kebutuhan aplikasi yang akan dibangun.

III.1.3.1 Analisis Pengguna

1. Pengguna yang tersedia

Fakta dilapangan saat ini Koperasi Industri Rajutan Binong Jati dalam menjalankan usahanya memiliki struktur organisasi, dimana setiap elemen memiliki tugas dan tanggung jawab. Dalam menjalankan penjualan Koperasi Industri Rajutan Binong Jati memiliki petugas yang bertanggung jawab dalam penjualan barang dan bertanggung jawab memberikan laporan kepada bagian pemasaran.

Kedua jenis pengguna yang tersedia dapat dilihat pada Table III.2

Tabel III.2 Analisis Pengguna yang tersedia

Pengguna	Bagian Pemasaran *Online*	Petugas
Pengalaman	Pernah menggunakan aplikasi berbasis desktop dan aplikasi berbasis web.	Pernah menggunakan aplikasi berbasis desktop dan aplikasi berbasis web.
Tingkat Pendidikan	Sarjana (S1)	SMA
Tingkat Keterampilan	Dapat menggunakan perangkat lunak *Microssoft office*, instalasi sistem operasi *windows* dan menggunakan *internet*	Dapat menggunakan perangkat lunak *Microssoft office* dan menggunakan *internet*
Tugas	Bertugas memasarkan barang melalui media internet. Pada aplikasi bertugas sebagai admin.	Petugas adalah karyawan toko rajutan binong jati yang bertugas menjual barang dan memberi laporan penjualan kepada bagian pemasaran online. Pada aplikasi petugas bertugas sebagai petugas.

2. Kebutuhan

Sistem yang akan dibangun akan digunakan oleh empat jenis pengguna yaitu Admin, Petugas, Member, dan Pengunjung dengan asumsi kategori pengguna tersebut dapat menggunakan sistem operasi minimal *microsoft windows*.

Keempat jenis pengguna yang dibutuhkan sistem dapat dilihat pada Tabel III.3

Tabel III.3 Analisis Pengguna yang dibutuhkan

Pengguna	Admin	Petugas	Member	Pengunjung
Tannggung Jawab	Mengelola data pengguna, dan menerima laporan dari petugas.	Mengelola data yang terdapat dalam aplikasi.	Melakukan pemesanan dan pembelian.	Melihat barang dan melakukan pendaftaran
Hak Akses	Melakukan pengelolaan	Melakukan pengelolaan	Melakukan pembelian,	Melihat barang.

	data pengguna,data *backup*, dan data *restore.*	data master, data transaksi, dan pembuatan laporan	mengubah data pribadi, melihat transaksi yang sudah dilakukan.	
Tingkat Pendidikan	Minimal SMA dan sederajat.	Minimal SMA dan sederajat.	Tidak ditentukan (minimal mengerti internet dan mengerti *e-commerce*)	Tidak ditentukan (minimal mengerti internet).
Tingkat Keterampilan	Mengerti komputer dan Internet.	Mengerti komputer dan Internet.	Mengerti internet dan mengerti cara pembelian *on-line*.	Mengerti Internet.
Pengalaman	Pernah mengoperasikan komputer dan pernah menjalankan internet (mengunjungi *website*)	Pernah mengoperasikan komputer dan pernah menjalankan internet (mengunjungi *website*)	Pernah melakukan transaksi pembelian.	Pernah membuka *website.*
Jenis Pelatihan	Mengoperasikan aplikasi secara keseluruhan.	Cara mengolah data, dan pembuatan laporan		

3. Kesimpulan

Dapat disimpulkan dari pengguna yang tersedia di Koperasi Industri Rajutan Binong Jati telah sesuai dengan keriteria pengelola aplikasi yang dibutuhkan.

III.1.3.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki Koperasi Industri Rajutan Binong Jati.

Adapun spesifikasi terkecil perangkat keras yang terdapat di Koperasi Industri Rajutan Binong Jati adalah :

1. *Processor* pentium IV 2.8 GHZ
2. Kapasitas RAM 512 Mb
3. VGA card 256 Mb
4. Kapasitas Harddisk 80 Gb
5. Monitor
6. Keyboard.
7. Mouse.
8. Printer.
9. Modem Internet (Speedy)

Kebutuhan minimal perangkat keras yang akan dibangun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* 1.8 GHz.
2. Kapasitas RAM 125 Mb.

3. VGA card 125 Mb.
4. Kapasitas Harddisk 40 Gb.
5. Monitor.
6. Keyboard.
7. Mouse.
8. Printer.
9. Koneksi Internet.

Setelah dilakukan analisis terhadap perangkat keras yang dimilki oleh Koperasi Industri Rajutan Binong Jati dapat disimpulkan sudah layak dan dapat mendukung aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun.

III.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem operasi yang dipakai di Koperasi Industri Rajutan Binong Jati adalah *Windows XP* dan *web browser* yang dipakai adalah *Internet Explorer* dan *Mozilla Firefox,* sehingga sudah sangat memadai untuk menjalankan aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun.

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi e-commerce industri rajutan binong jati dapat dilihat pada Tabel III.4.

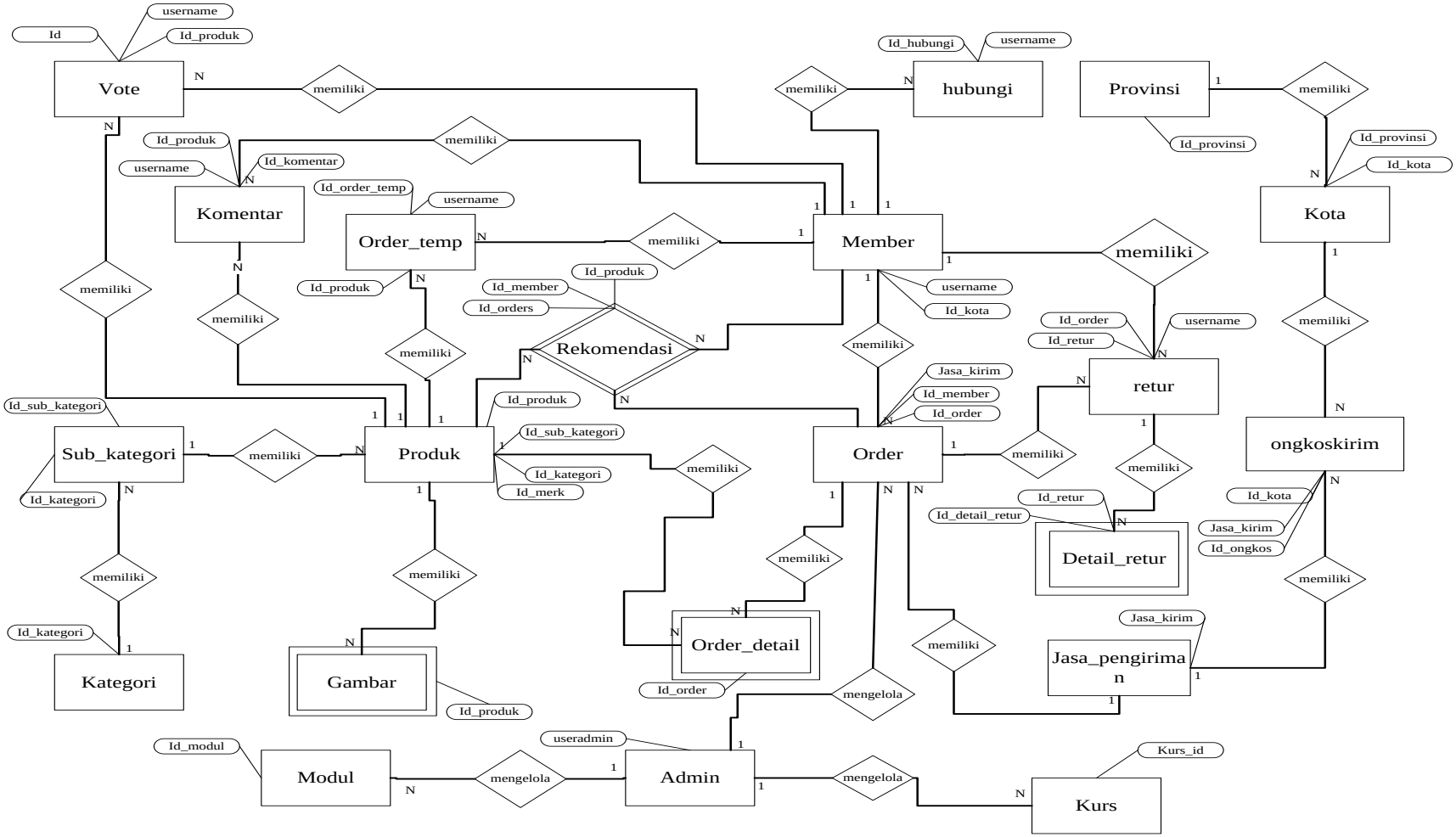
Tabel III.4. Perangkat lunak yang digunakan

NO	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP
2	Bahasa Pemrograman	PHP, HTML, JavaScript
3	*DBMS*	MySQL

4	*Web browser*	Mozilla Firefox, Internet Explorer, Google Chrome
5	*Code Editor*	Adobe Dreamweaver CS3
6	*DFD Modeler*	Visio 2007
7	*Web Server*	Wamp Server 2.0

III.1.4 Analisis Basis Data

Analisis basis data digunakan untuk memodelkan dan menghubungkan relasi antar data. Analisis basis data dalam pembuatan *website e-commerce* ini menggunakan model *entity relationship diagram*. Hubungan antar entitas yang terjadi dalam sistem e-*commerce* yang akan dirancang dapat dilihat pada Gambar III.7. Keterangan simbol dapat dilihat pada Daftar Simbol.



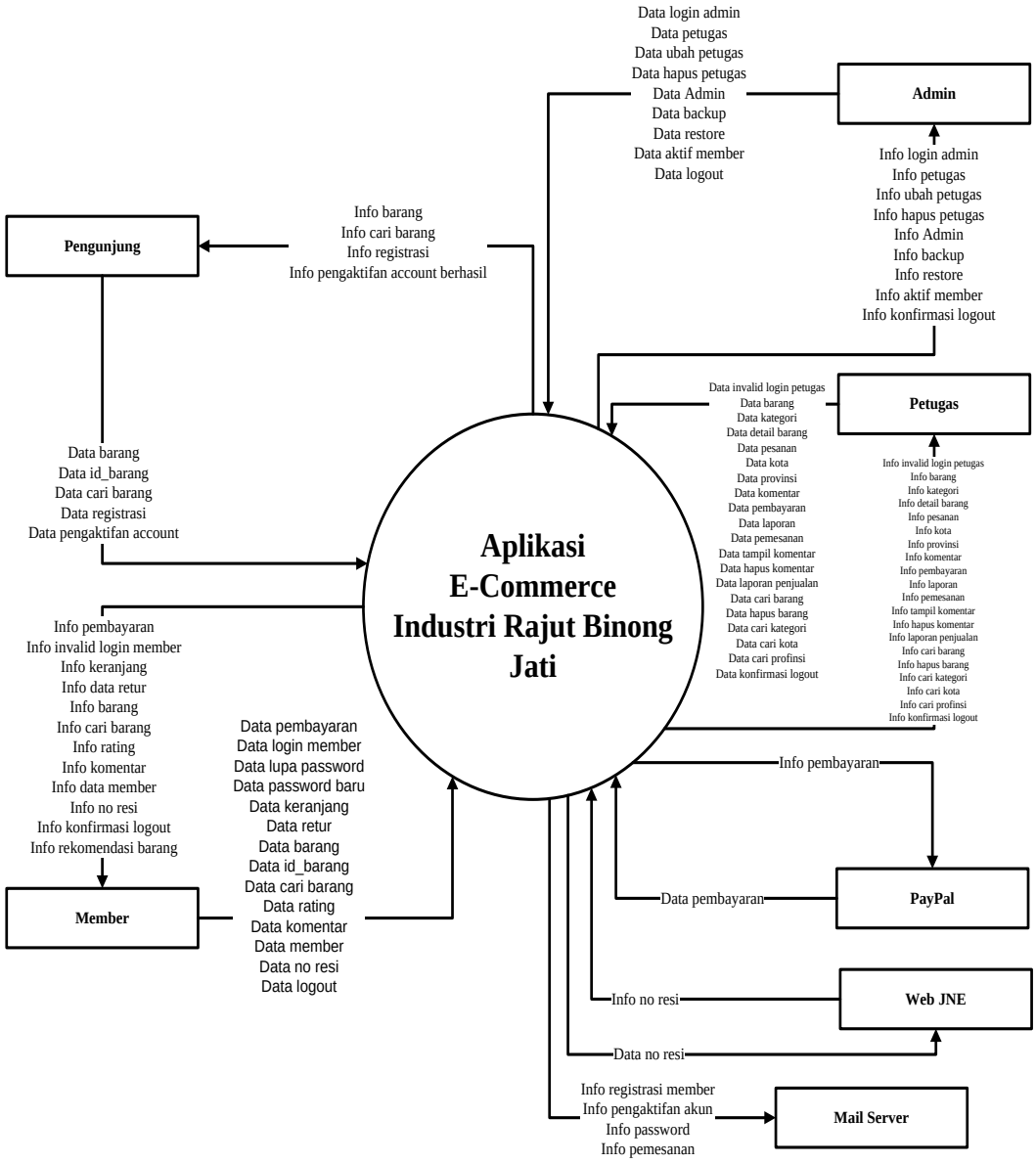
Gambar III.7 ***Entity Relationship Diagram (ERD)***

III.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional yang digunakan dalam sistem ini digambarkan dengan analisis terstruktur.

III.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan dan hubungannya dengan entitas luar. Adapun *diagram konteks* untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar III.8. keterangan dapat dilihat pada Daftar Simbol.



Gambar III.8 Diagram Konteks

III.1.5.2 *Data Flow Diagram (DFD)*

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)* terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *DFD* adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan.

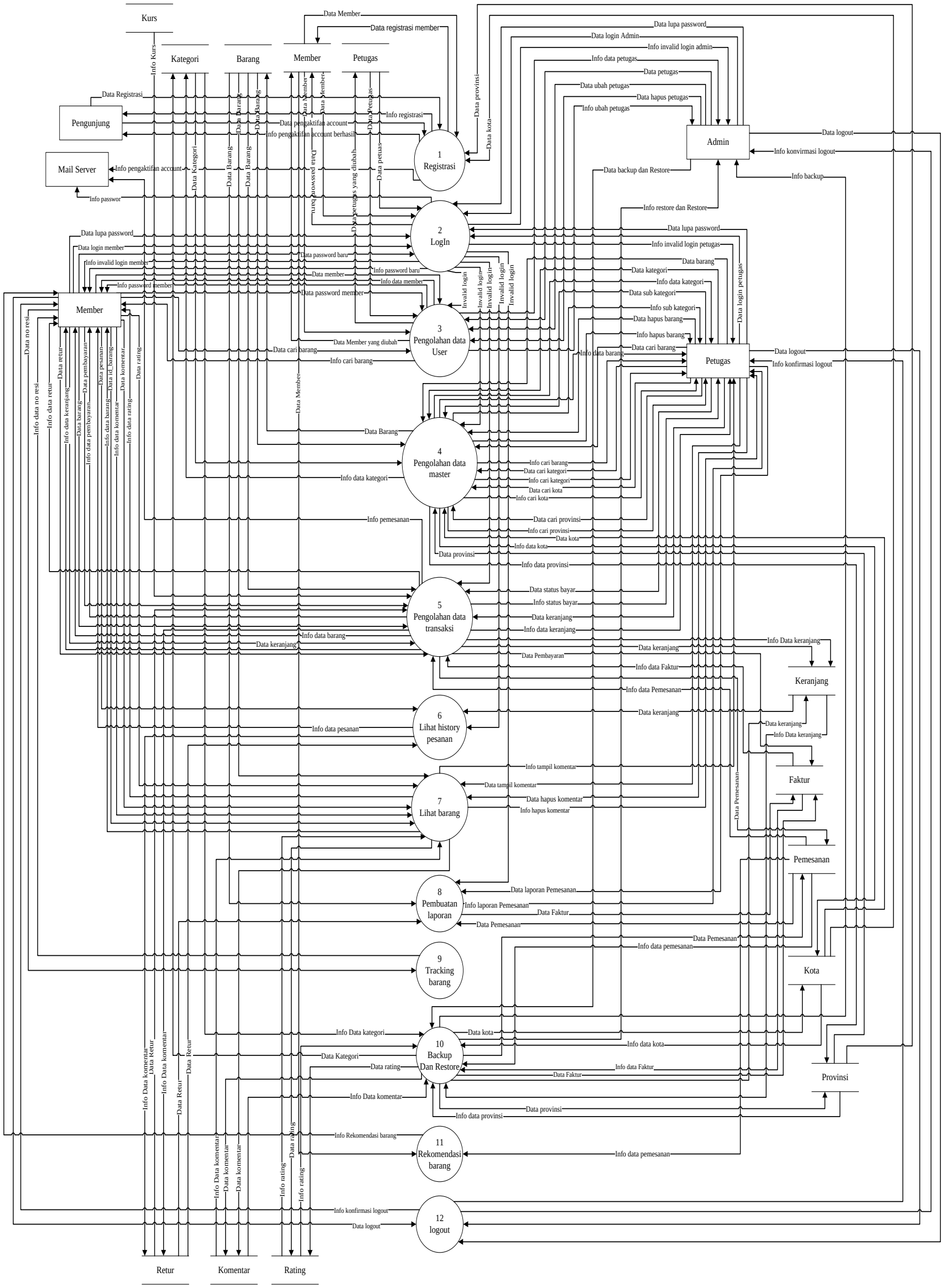
Berikut adalah urutan *Data Flow Diagram* aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati.

1. *DFD* Level 1
2. *DFD* Level 2 Proses 1 Registrasi
3. *DFD* Level 2 Proses 2 Login
4. *DFD* Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Pengguna
5. *DFD* Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master
6. *DFD* Level 3 Proses 4.1 Kelola Data Barang
7. *DFD* Level 3 Proses 4.2 Kelola Data Kategori
8. *DFD* Level 3 Proses 4.3 Kelola Data Sub Kategori
9. *DFD* Level 3 Proses 4.4 Kelola Data Kota
10. *DFD* Level 3 Proses 4.5 Kelola Data Provinsi
11. *DFD* Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi
12. *DFD* Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Pesanan
13. *DFD* Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Pembayaran
14. *DFD* Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Pengiriman

15. *DFD* Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Retur
16. *DFD* Level 2 Proses 7 Lihat Barang
17. *DFD* Level 2 Proses 8 Pembuatan Laporan

1. *DFD* Level 1

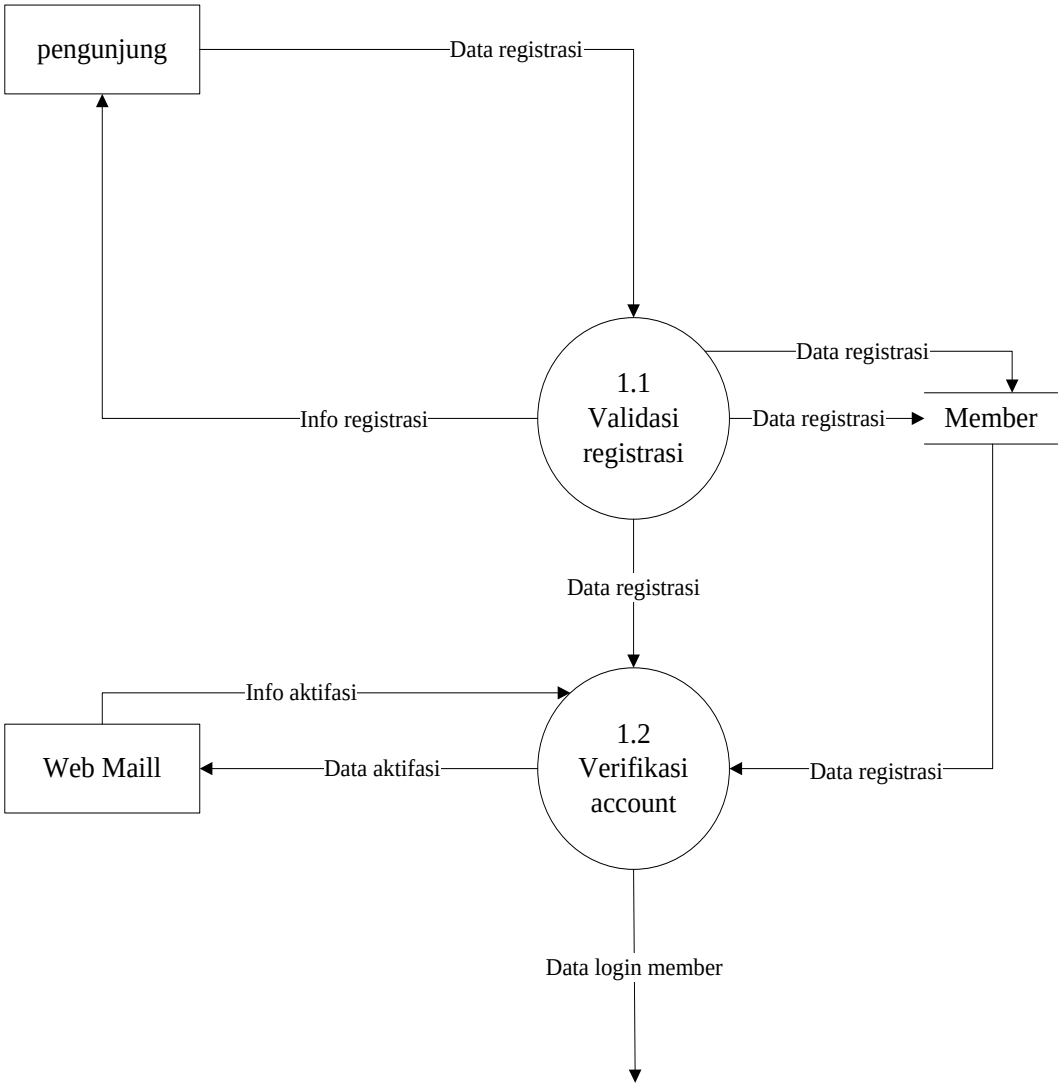
DFD Level 1 menjelaskan urutan proses aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari diagram konteks. Adapun *DFD* level 1 dapat dilihat pada Gambar III.9.



Gambar III.9 *DFD* Level 1

2. *DFD* Level 2 Proses 1 Registrasi

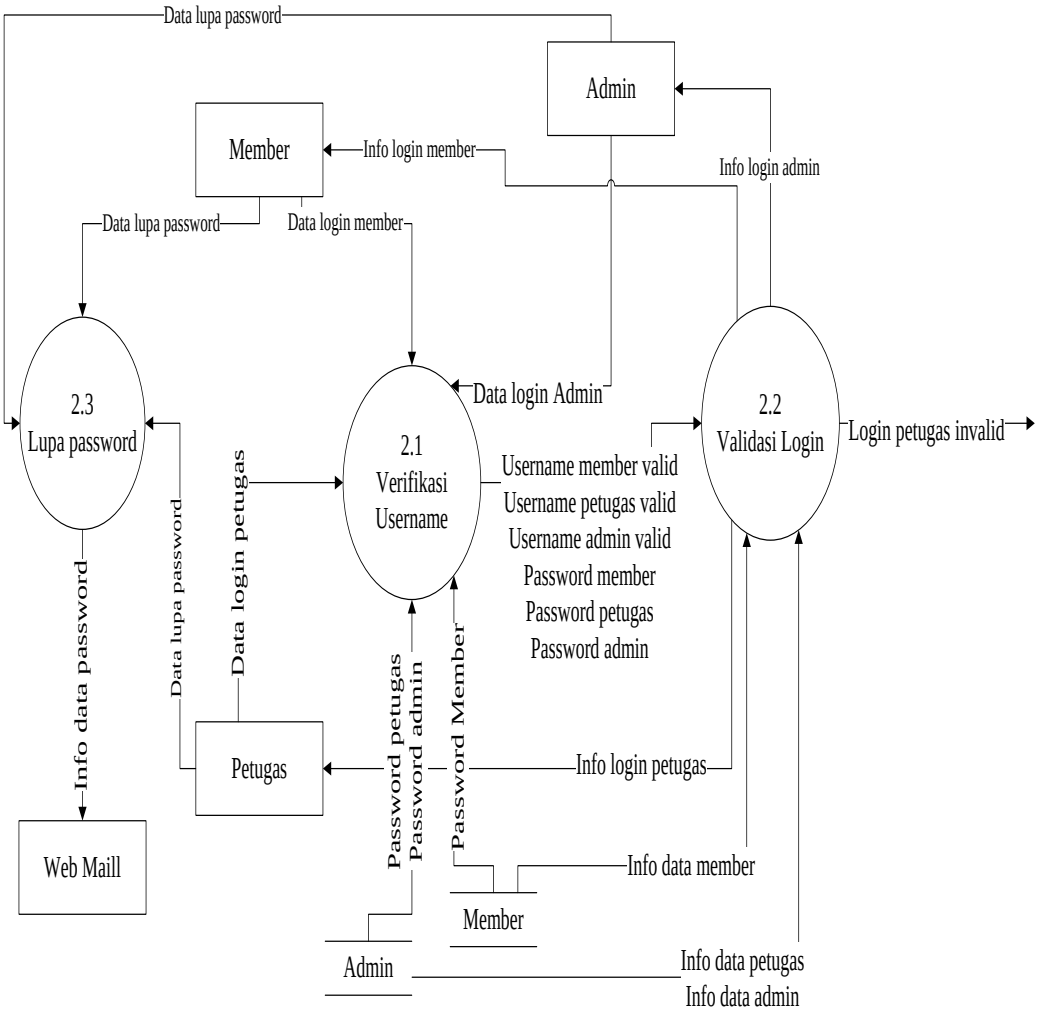
DFD Level 2 Proses 1 menjelaskan urutan proses registrasi pada aplikasi e-commerce industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 1. Adapun *DFD* Level 2 Proses 1 Registrasi dapat dilihat pada Gambar III.10.



Gambar III.10 *DFD* Level 2 Proses 1 Registrasi

3. *DFD* Level 2 Proses 2 Login

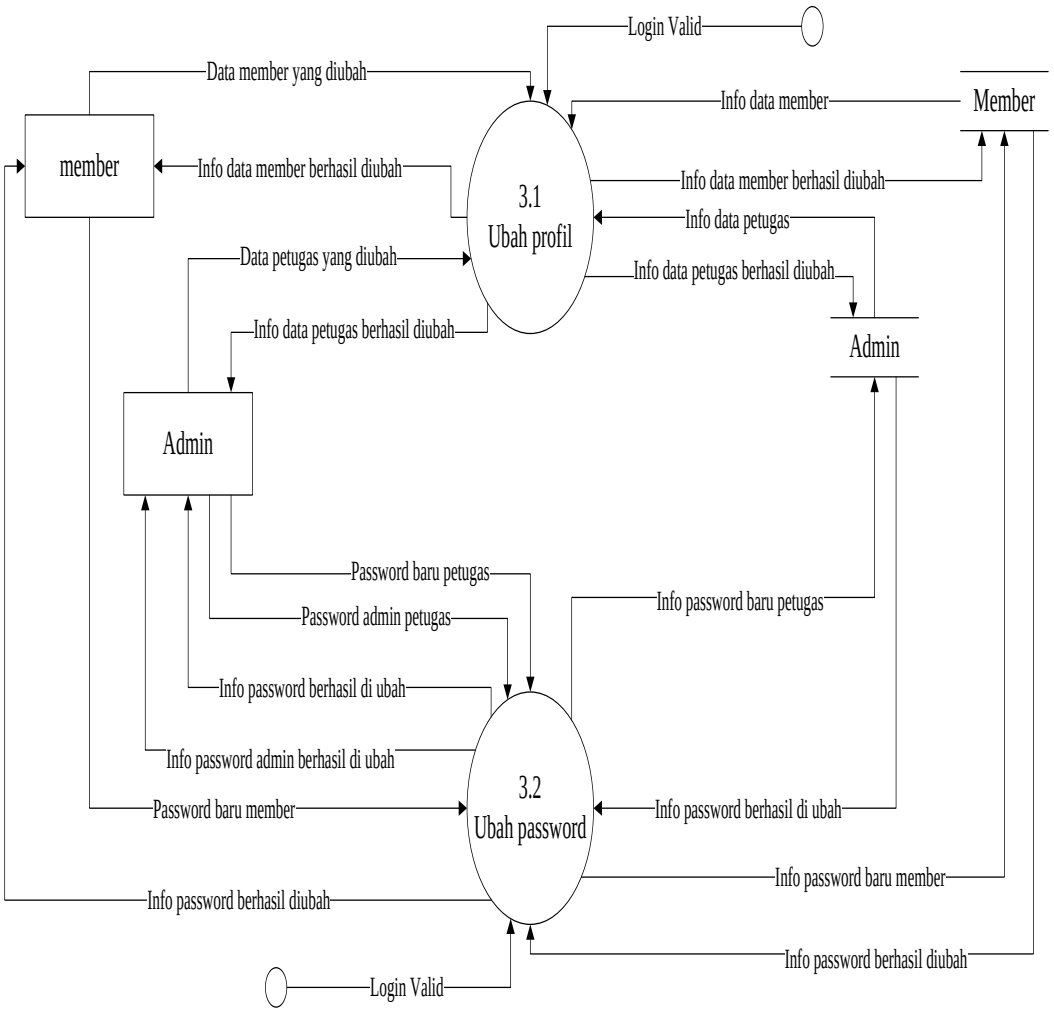
DFD Level 2 Proses 2 menjelaskan urutan proses LogIn pada aplikasi e-commerce industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 1. Adapun *DFD* Level 2 Proses 2 Login dapat dilihat pada Gambar III.11.



Gambar III.11 DFD Level 2 Proses 2 LogIn

4. *DFD* Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Pengguna

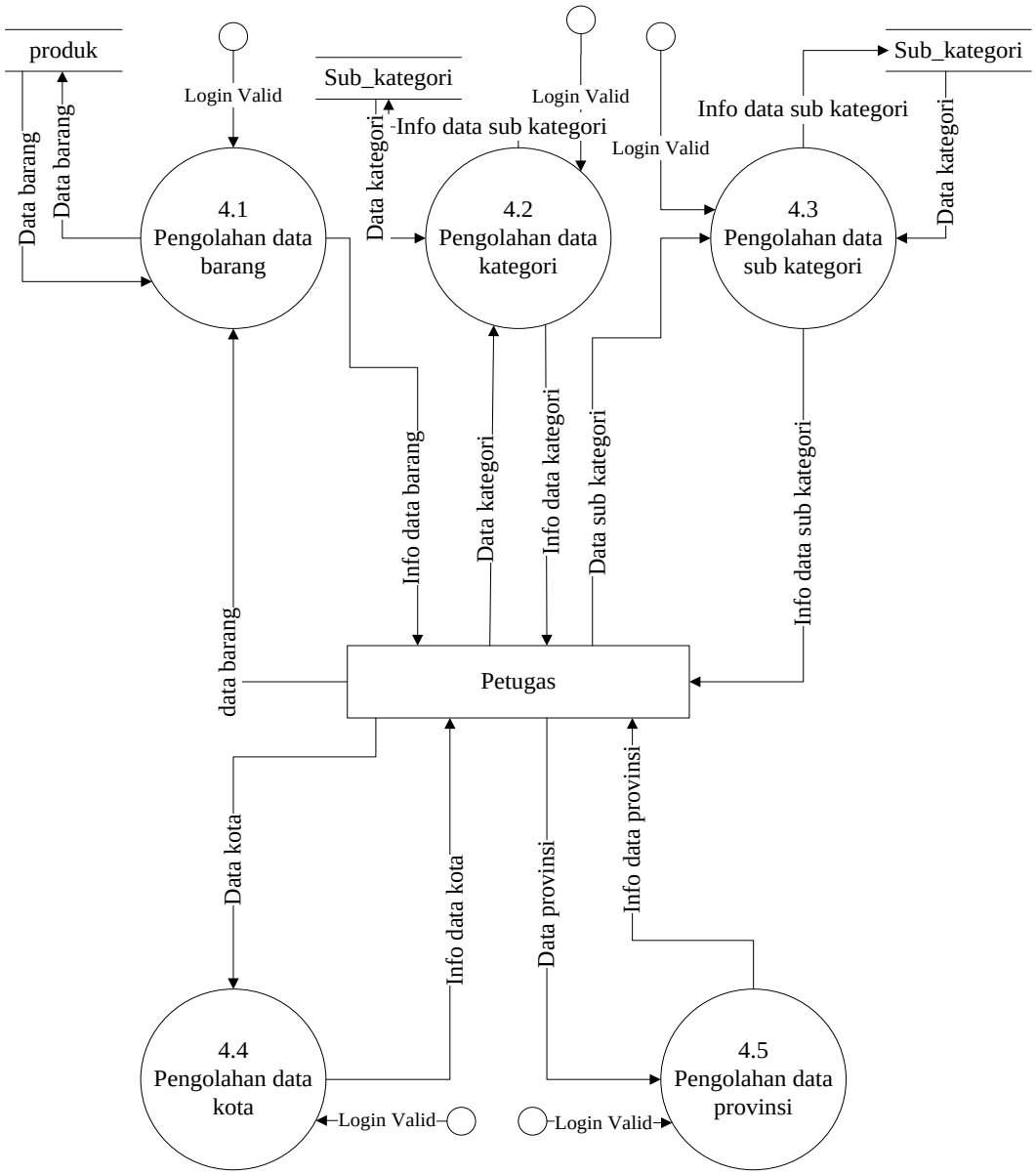
DFD Level 2 Proses 3 menjelaskan urutan proses pengolahan data pengguna pada aplikasi e-commerce industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 1. Adapun DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Pengguna dapat dilihat pada Gambar III.12.



Gambar III.12 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data Pengguna

5. *DFD* Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master

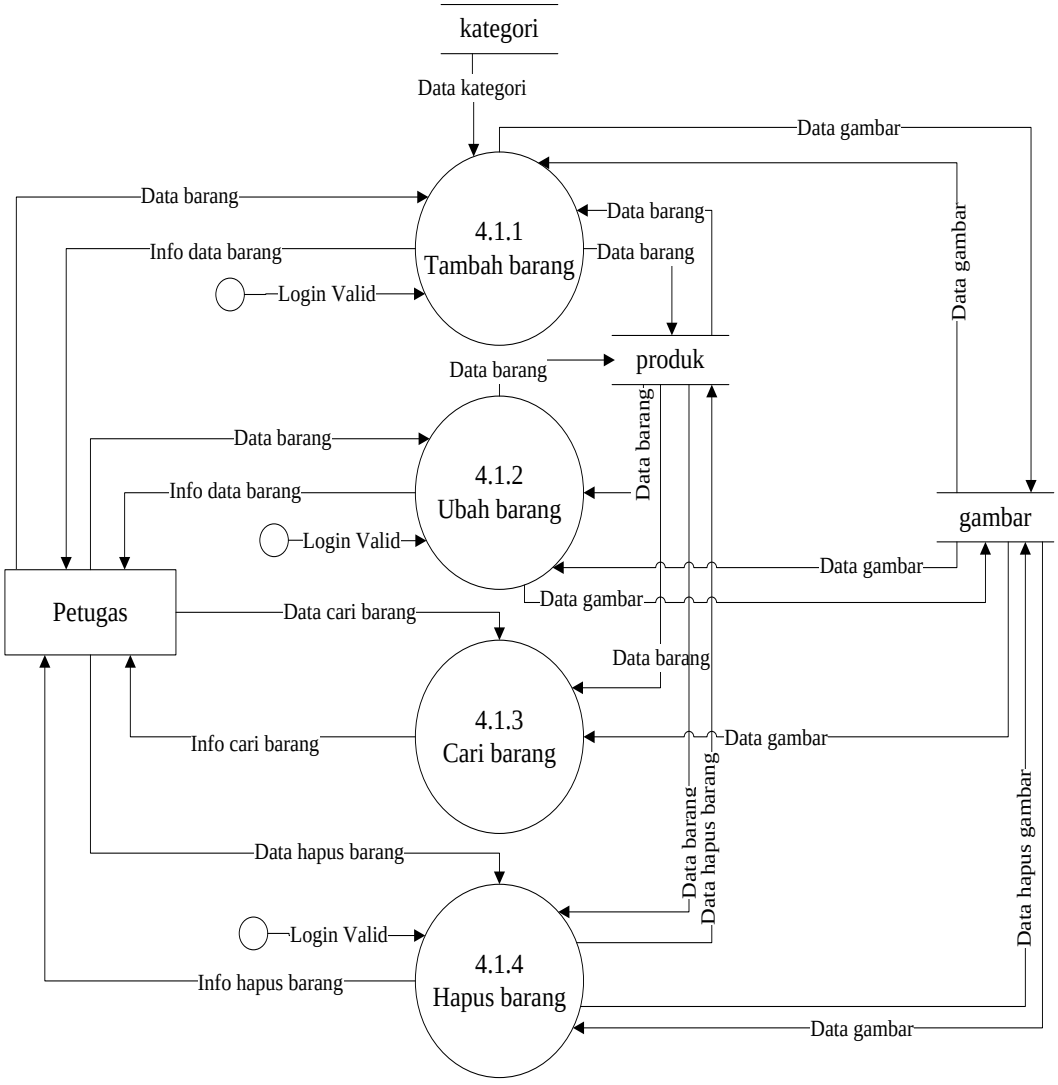
DFD Level 2 Proses 4 menjelaskan urutan proses pengolahan data master pada aplikasi e-commerce industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 1. Adapun *DFD* Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master dapat dilihat pada Gambar III.13.



Gambar III.13 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Master

6. *DFD* Level 3 Proses 4.1 Kelola Data Barang

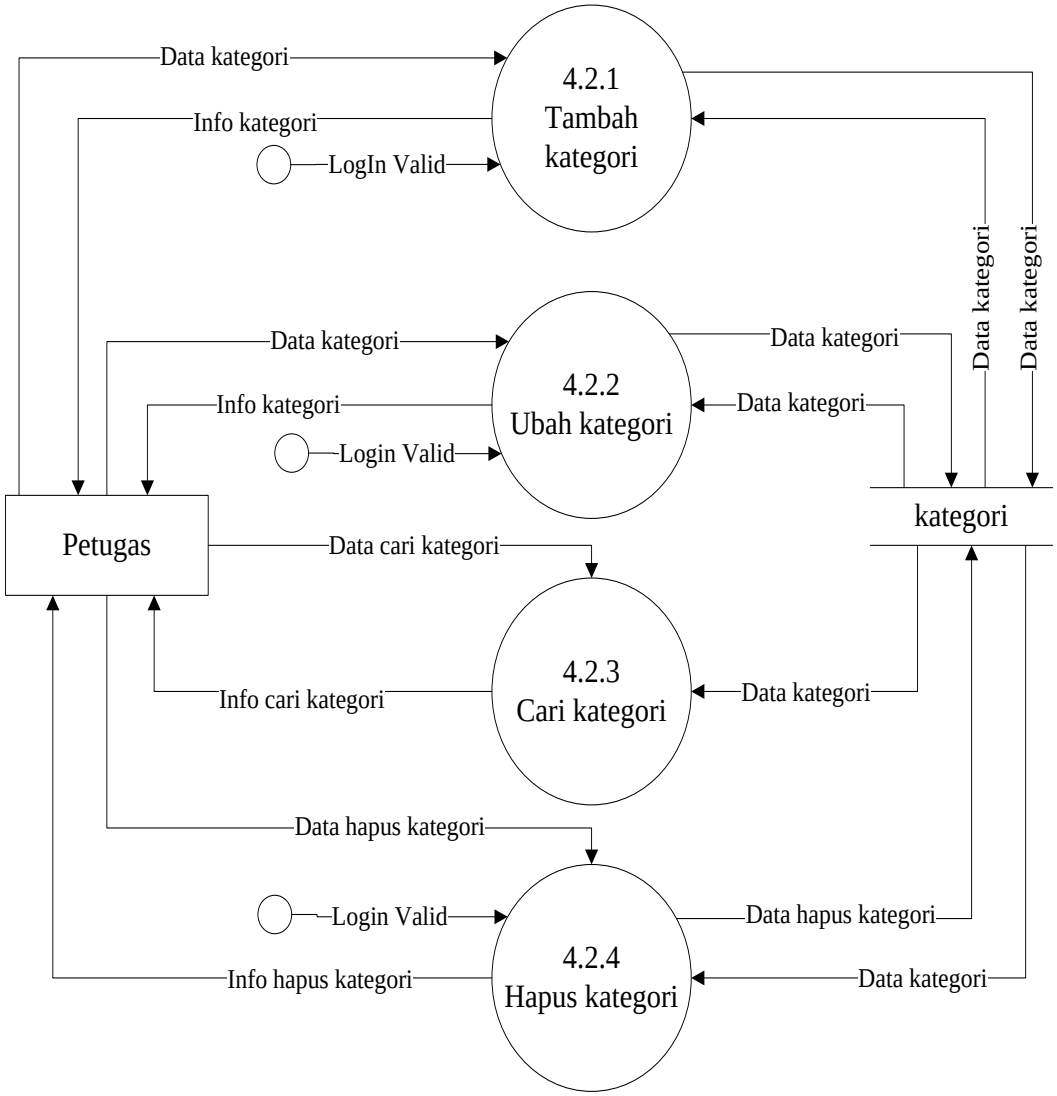
DFD Level 3 Proses 4.1 menjelaskan urutan proses kelola data barang aplikasi e-commerce industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 4.1. Adapun *DFD* Level 3 Proses 4.1 Kelola Data Barang dapat dilihat pada Gambar III.14.



Gambar III.14 DFD Level 3 Proses 4.1 Kelola Data Barang

7. *DFD* Level 3 Proses 4.2 Kelola Data Kategori

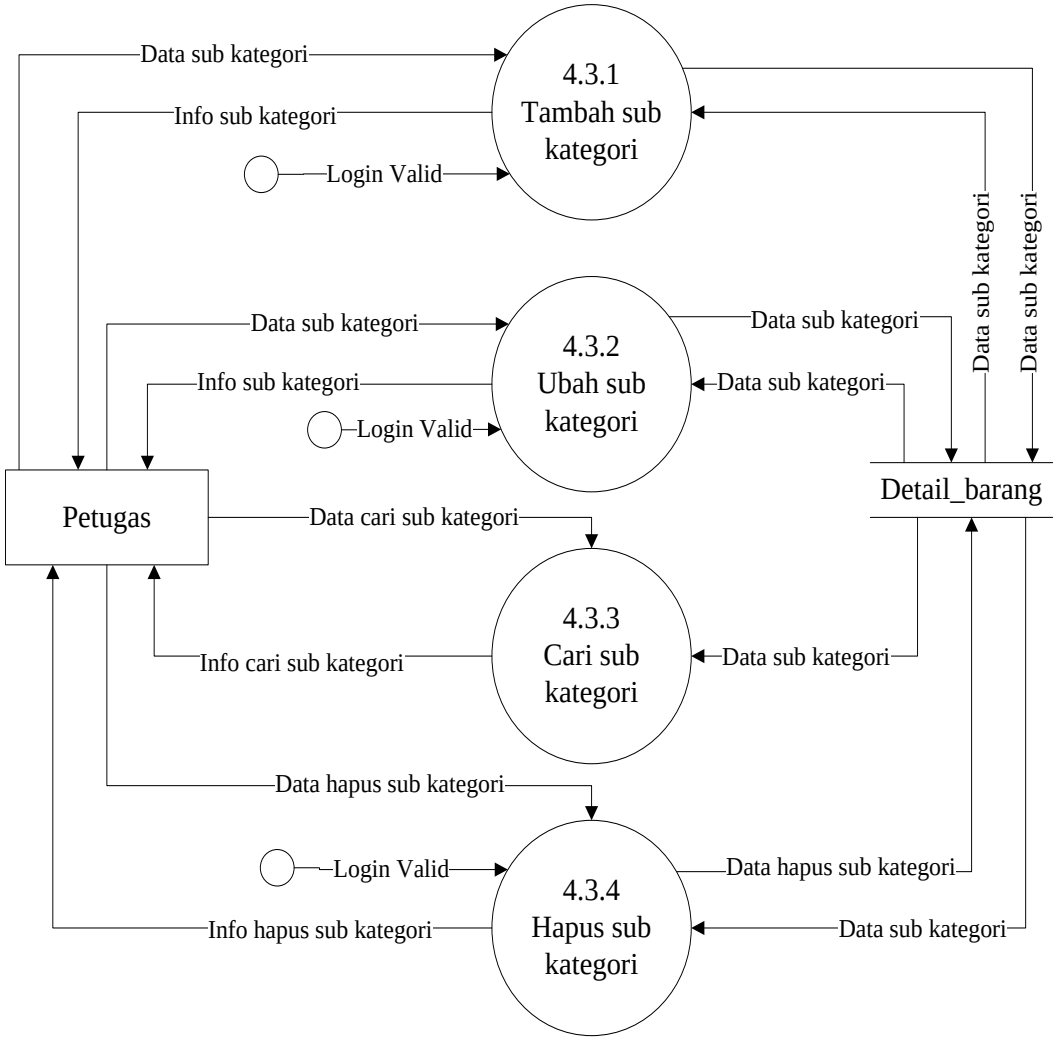
DFD Level 3 Proses 4.2 menjelaskan urutan proses kelola data kategori aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 4.2. Adapun *DFD* Level 3 Proses 4.2 Kelola Data kategori dapat dilihat pada Gambar III.15.



Gambar III.15 DFD Level 3 Proses 4.2 Kelola Data Kategori

8. *DFD* Level 3 Proses 4.3 Kelola Data Sub Kategori

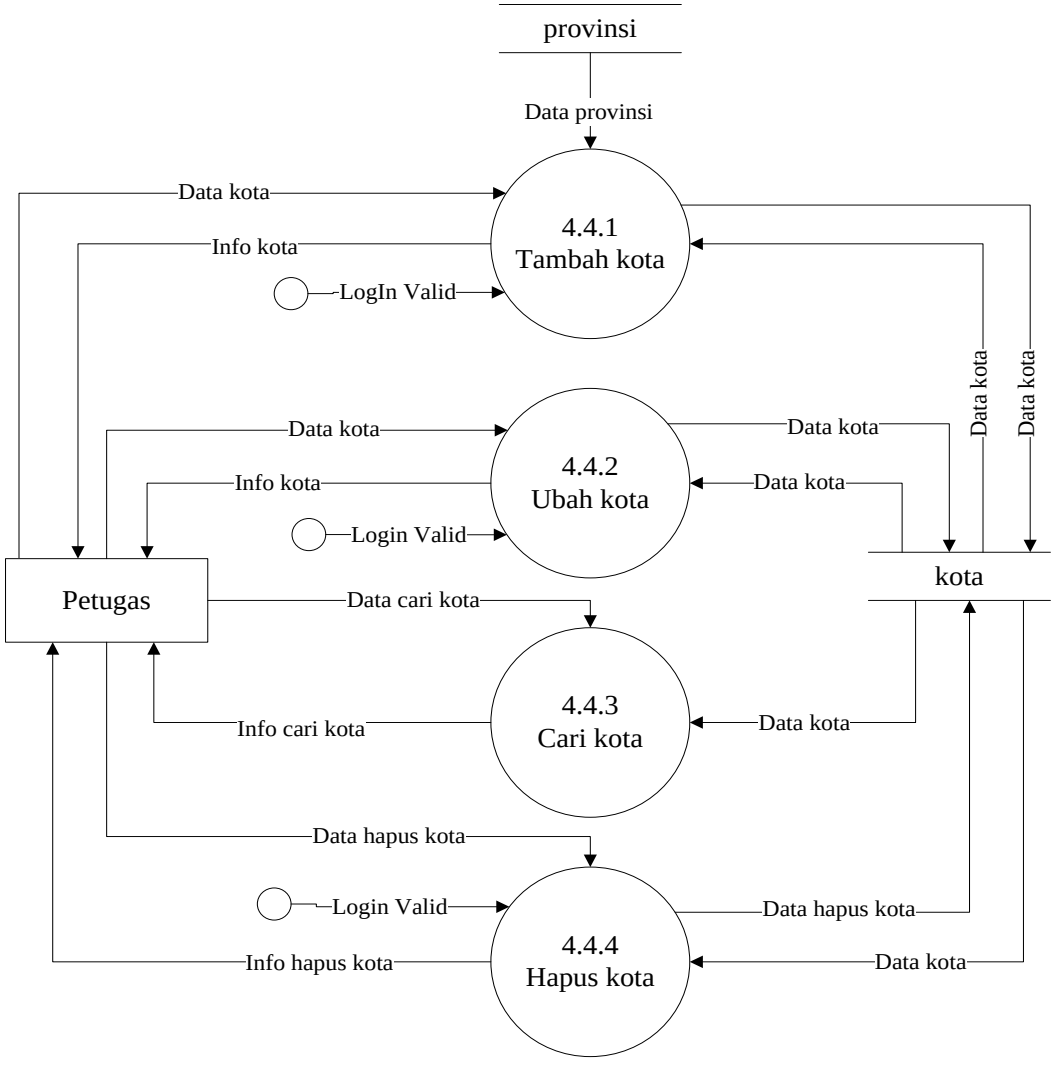
DFD Level 3 Proses 4.3 menjelaskan urutan proses kelola data sub kategori aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 4.3. Adapun *DFD* Level 3 Proses 4.3 Kelola Data Sub Kategori dapat dilihat pada Gambar III.16.



Gambar III.16 DFD Level 3 Proses 4.3 Kelola Data Sub Kategori

9. *DFD* Level 3 Proses 4.4 Kelola Data Kota

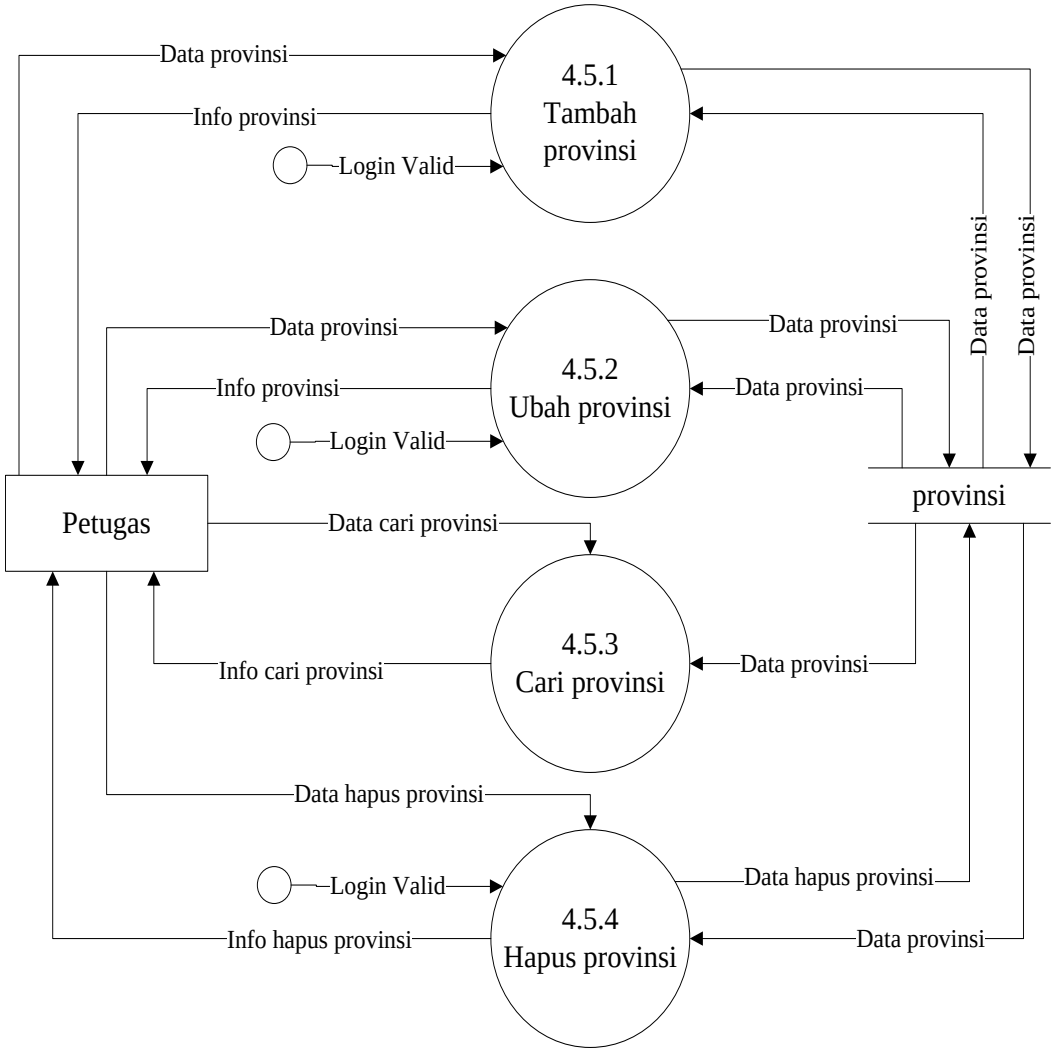
DFD Level 3 Proses 4.4 menjelaskan urutan proses kelola data kota aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 4.4. Adapun *DFD* Level 3 Proses 4.4 Kelola Data Kota dapat dilihat pada Gambar III.17.



Gambar III.17 DFD Level 3 Proses 4.4 Kelola Data Kota

10. *DFD* Level 3 Proses 4.5 Kelola Data Provinsi

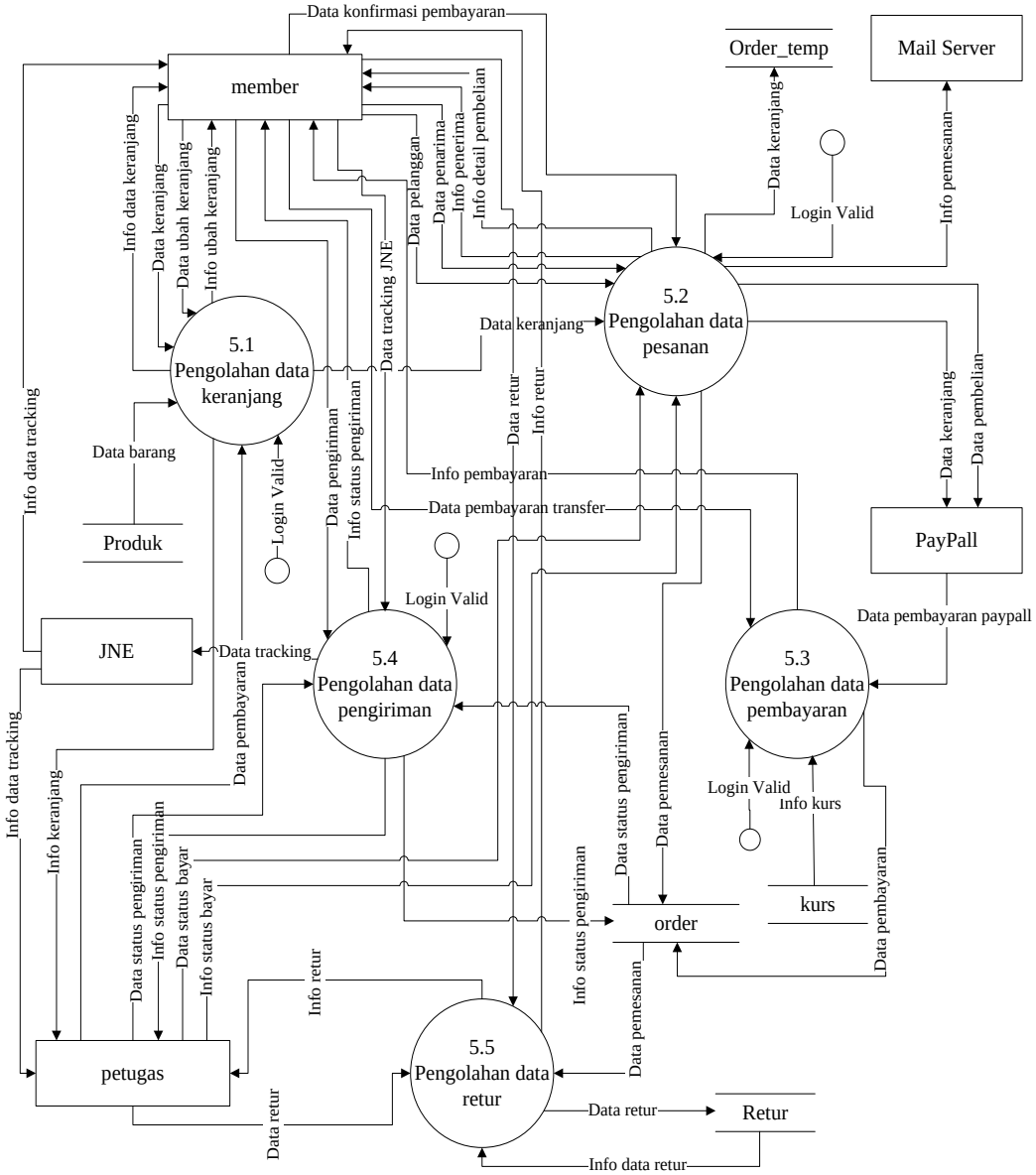
DFD Level 3 Proses 4.5 menjelaskan urutan proses kelola data provinsi aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 4.5. Adapun *DFD* Level 3 Proses 4.5 Kelola Data Provinsi dapat dilihat pada Gambar III.18.



Gambar III.18 DFD Level 3 Proses 4.5 Kelola Data Provinsi

11. *DFD* Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi

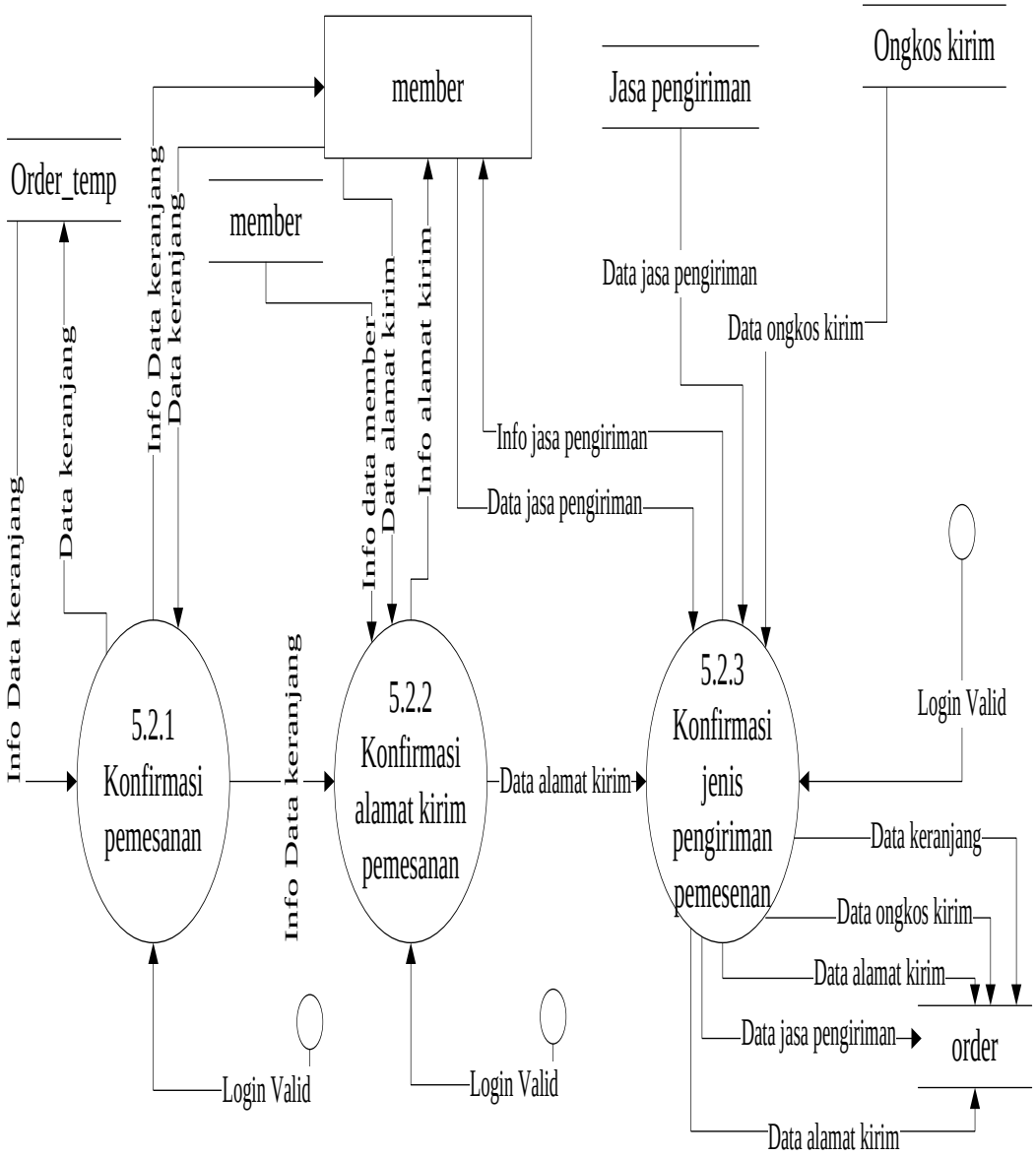
DFD Level 2 Proses 5 menjelaskan urutan proses pengolahan data transaksi pada aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 1. Adapun *DFD* Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi dapat dilihat pada Gambar III.19.



Gambar III.19 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Transaksi

12. *DFD* Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Pesanan

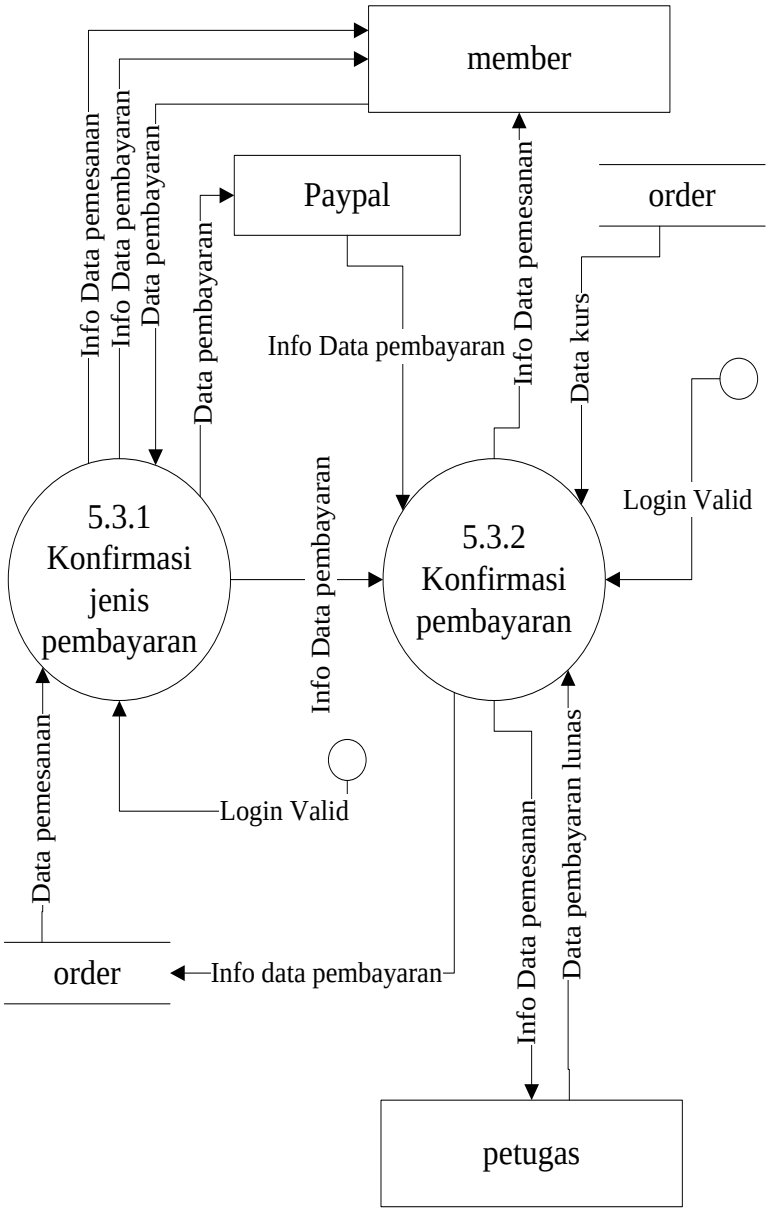
DFD Level 3 Proses 5.2 menjelaskan urutan proses pengolahan data pesanan pada aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 5. Adapun *DFD* Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Pesanan dapat dilihat pada Gambar III.20.



Gambar III.20 DFD Level 3 Proses 5.2 Pengolahan Data Pesanan

13. *DFD* Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Pembayaran

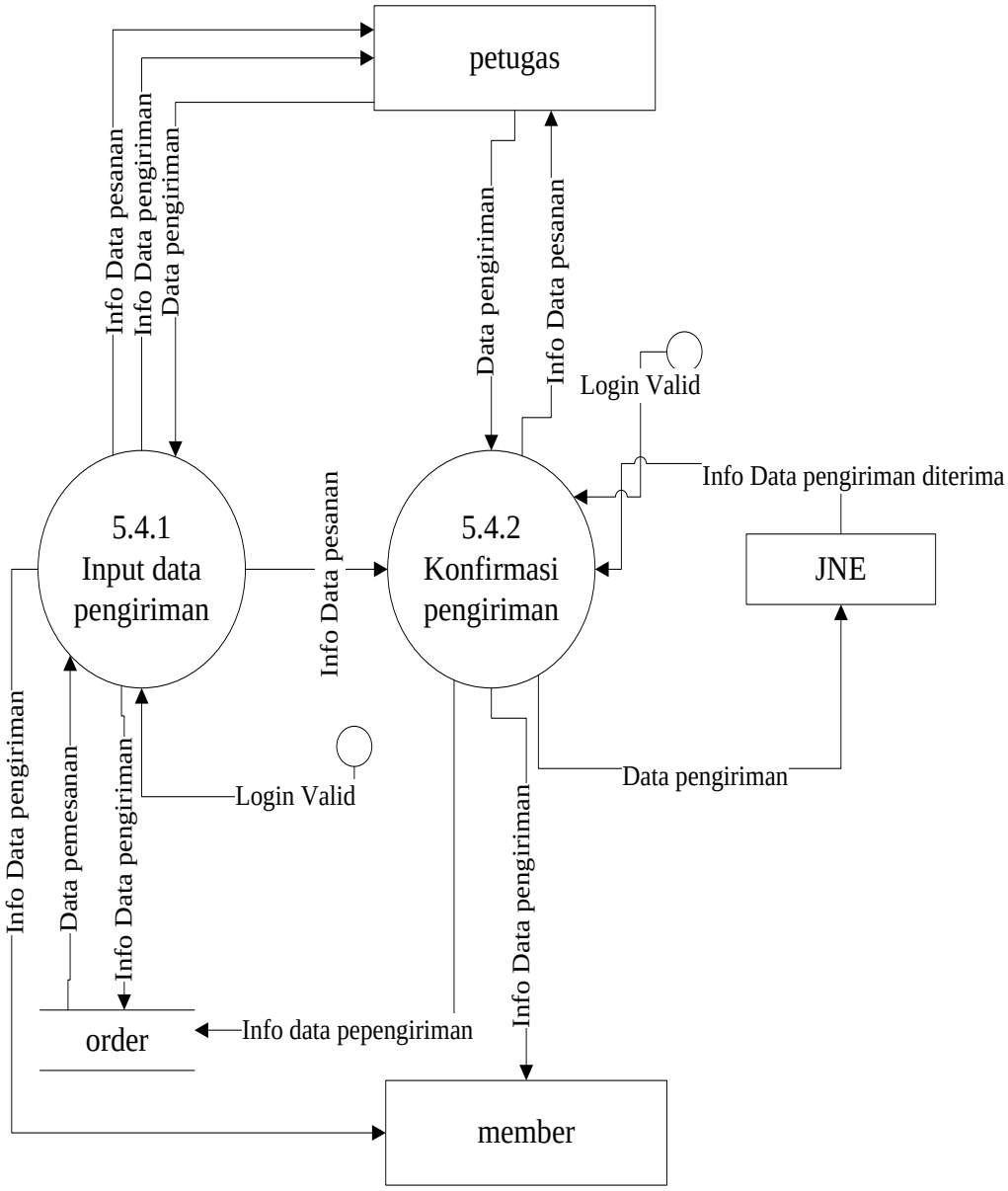
DFD Level 3 Proses 5.3 menjelaskan urutan proses pengolahan data pembayaran pada aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 5. Adapun *DFD* Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.21.



Gambar III.21 DFD Level 3 Proses 5.3 Pengolahan Data Pembayaran

14. *DFD* Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Pengiriman

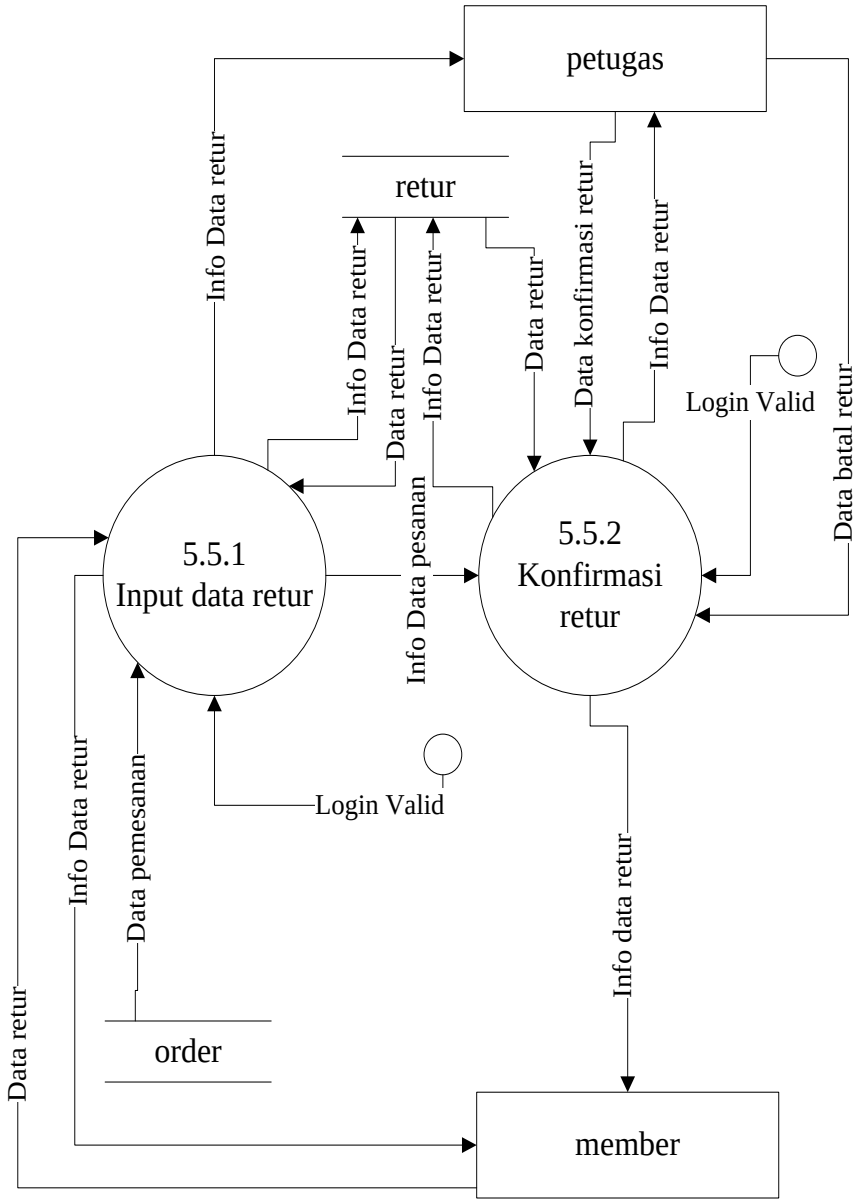
DFD Level 3 Proses 5.4 menjelaskan urutan proses pengolahan data pengiriman pada aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 5. Adapun *DFD* Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Pengiriman dapat dilihat pada Gambar III.22.



Gambar III.22 DFD Level 3 Proses 5.4 Pengolahan Data Pengiriman

15. *DFD* Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Retur

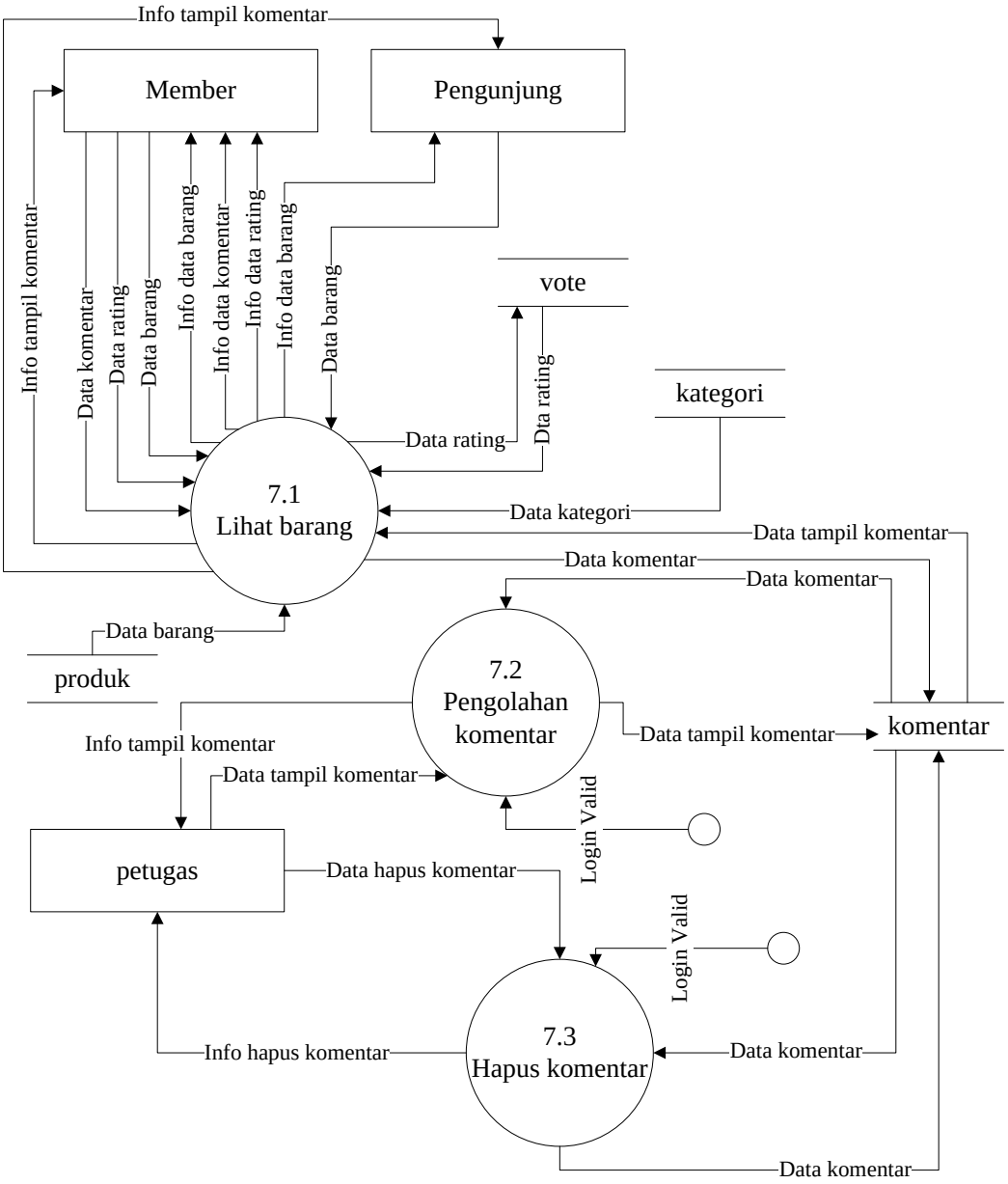
DFD Level 3 Proses 5.5 menjelaskan urutan proses pengolahan data pembayaran pada aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 2 proses 5. Adapun *DFD* Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.23.



Gambar III.23 DFD Level 3 Proses 5.5 Pengolahan Data Retur

16. *DFD* Level 2 Proses 7 Lihat Barang

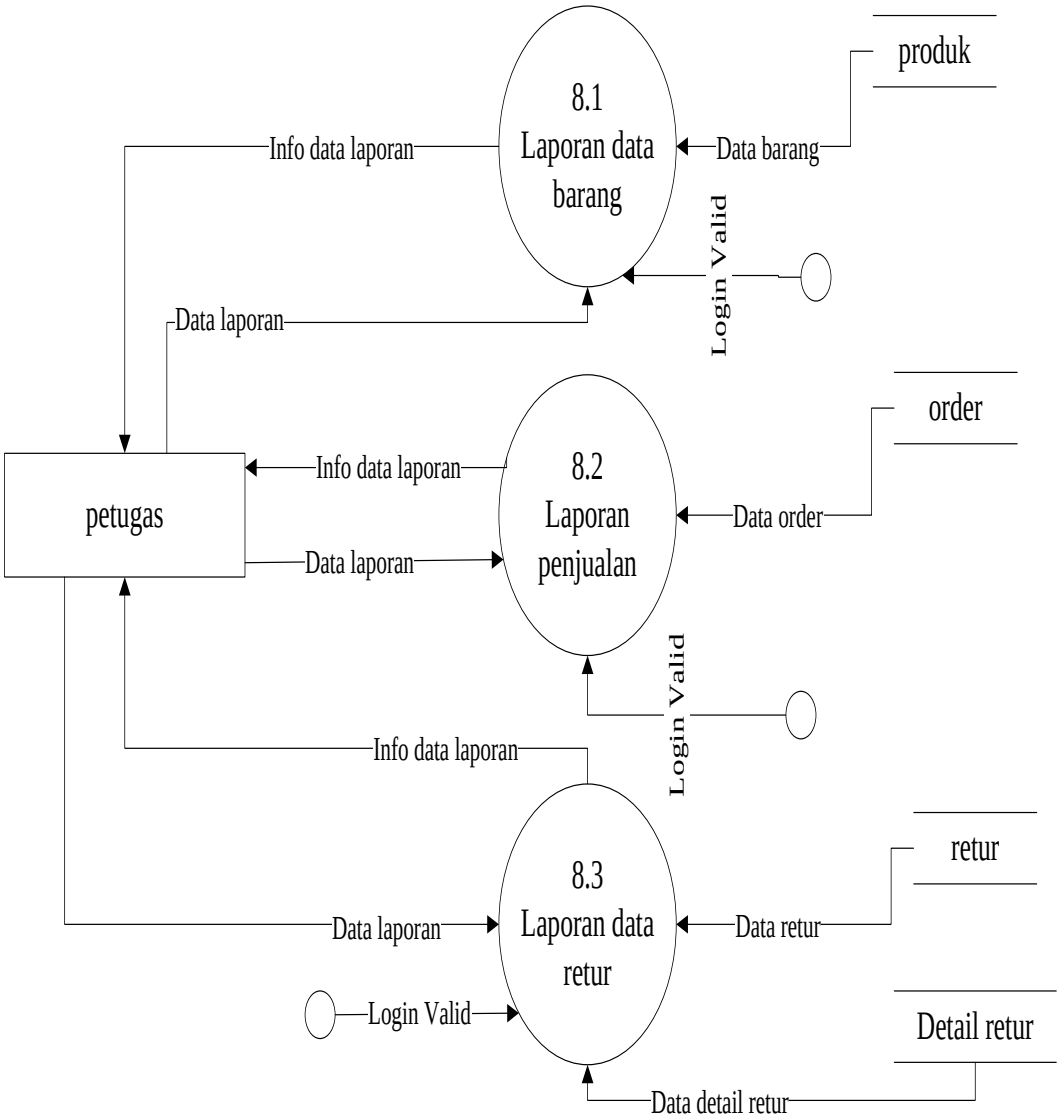
DFD Level 2 Proses 7 menjelaskan urutan proses lihat barang aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 1. Adapun *DFD* Level 2 Proses 7 Lihat Barang dapat dilihat pada Gambar III.24.



Gambar III.24 DFD Level 2 Proses 7 Lihat Barang

17. *DFD* Level 2 Proses 8 Pembuatan Laporan

DFD Level 2 Proses 8 menjelaskan urutan proses pembuatan laporan aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati yang merupakan turunan dari *DFD* Level 1. Adapun *DFD* Level 2 Proses 8 Pembuatan Laporan dapat dilihat pada Gambar III.25.



Gambar III.25 DFD Level 2 Proses 8 Pembuatan Laporan

III.1.6 Spesifikasi Proses

Spesifikasi Proses merupakan deskripsi dari setiap elemen proses yang terdapat dalam program, yang meliputi nama proses, input, output, dan keterangan dari proses.

1. Spesifikasi Proses Registrasi

Spesifikasi proses registrasi dari aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.5.

Tabel III.5 Spesifikasi Proses Registrasi

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1
	Nama Proses	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data Registrasi
	Output	Info Data Registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung memasukkan data registrasi 2. Sistem memeriksa data dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap maka sistem memberitahu kepada pengunjung 4. Jika data lengkap dan tepat, maka sistem akan menyimpan data ke dalam database
2.	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Validasi registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Sistem memasukkan data registrasi yang diambil dari proses 1. 2. Sistem memeriksa data dan ketepatan data

		3. Jika data tidak sesuai maka sistem akan member info dan diulangi ke proses 1. 4. Jika data lengkap dan sesuai maka sistem akan menyimpan data ke database dan memproses ke proses 1.2.
3.	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Validasi registrasi
	Source	Pengunjung dan Web Mail
	Input	Data registrasi, info aktivasi
	Output	Info registrasi, data aktivasi
	Destination	Pengunjung dan Web Mail
	Logika Proses	1. Sistem akan memberikan data pengaktifan member ke Web Mail 2. Dari Web Mail pengunjung akan memasukan data pengaktifan ke dalam sistem 3. Sistem akan mengaktifkan data member

2. Spesifikasi Proses Login

Spesifikasi proses login aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.6.

Tabel 3.6 Spesifikasi Proses Login

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	2
	Nama Proses	Login
	Source	Member, Petugas, dan Admin
	Input	Data login member, data login petugas, data login admin
	Output	Info invalid login
	Destination	Member, Petugas, dan Admin
	Logika Proses	1. Member, petugas, dan admin memasukkan data login 2. Sistem memeriksa data dan ketepatan data 3. Jika data tidak sesuai maka sistem memberi info data login invalid 4. Jika data sesuai maka login valid dan menuju halaman utama member, petugas dan admin
2.	No. Proses	2.1

	Nama Proses	Verifikasi Username
	Source	Member, Admin dan Petugas
	Input	Data login member, Data login admin, Data login petugas
	Output	Login valid, Login invalid
	Destination	Masuk kedalam sistem
	Logika Proses	1. Member memasukan data login kedalam sistem 2. Sistem akan memeriksa validasi data pengguna 3. Jika username Member, Admin atau Petugas valid maka akan dilanjutkan ke proses 2.2 4. Jika tidak sistem akan memunculkan pesan
2.	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Validasi login
	Source	Member, Admin dan Petugas
	Input	Data login member, Data login admin, Data login petugas
	Output	Login valid, Login invalid
	Destination	Masuk kedalam sistem
	Logika Proses	1. Setelah username valid maka sistem memriksa validasi password 2. Jika data login valid Member, Admin atau Petugas masuk kedalam sistem 3. Jika data login tidak valid sistem akan memunculkan pesan data login invalid dan menuju ke menu lupa password
3.	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Lupa password
	Source	Member, Admin dan Petugas
	Input	Data password
	Output	Info password
	Destination	Web Mail
	Logika Proses	1. Member, Admin atau Petugas request data password 2. Sistem akan memberikan data password ke Web Mail

3. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Pengguna

Spesifikasi proses pengolahan data pengguna aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.7.

Tabel III.7 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Pengguna

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	3
	Nama Proses	Pengolahan Data Pengguna
	Source	Member, Admin
	Input	Data member, Data petugas
	Output	Info Data member, info data petugas
	Destination	Member dan Admin
	Logika Proses	1. Member memasukkan data member dan admin memasukkan data petugas 2. Sistem member info kepada member dan admin 3. Sistem akan menyimpan data ke dalam database
2.	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Ubah profile
	Source	Member dan Admin
	Input	Data member, data petugas, hapus petugas
	Output	Info member, info petugas, info hapus petugas
	Destination	Member dan Admin
	Logika Proses	1. Member atau Admin memasukan data profile yang akan diubah 2. Sistem akan memeriksa kesesuaian data 3. Jika data sesuai, maka data akan disimpan 4. Jika data tidak sesuai, maka sistem akan memberitahu kesalahnnya
3.	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Ubah password
	Source	Member dan Admin
	Input	Password baru member, Password baru petugas, Password baru admin
	Output	Info password baru member, Info password baru petugas, Info password baru admin
	Destination	Member, Admin, dan petugas
	Logika Proses	1. Member atau admin memasukan data password lama dan data password baru kedalam sistem 2. Sistem akan memeriksa kesesuaian data password yang diinputkan dengan yang ada dalam database 3. Jika data sesuai, maka data akan disimpan 4. Jika data tidak sesuai, maka sistem akan memberitahu kesalahnnya

4. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Master

Spesifikasi proses pengolahan data master aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.8.

Tabel III.8 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Master

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source	Petugas
	Input	Data barang, Data detail barang, Data kategori, Data kota, Data provinsi
	Output	Info data barang, Info data detail barang, Info data kategori, Info data kota, Info data provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data barang, detail barang, kategori, kota, dan provinsi 2. Sistem memeriksa data dan ketepatan data 3. Sistem akan member info apabila data tidak tepat 4. Jika data tepat sistem menyimpan data ke dalam database

5. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Barang

Spesifikasi proses pengolahan data barang aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.9.

Tabel II.9 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Barang

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Pengolahan data barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data barang 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data

		3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
2.	No. Proses	4.1.1
	Nama Proses	Tambah barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data barang baru 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
3.	No. Proses	4.1.2
	Nama Proses	Ubah barang
	Source	Petugas
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data barang yang diubah 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
4.	No. Proses	4.1.3
	Nama Proses	Cari barang
	Source	Petugas
	Input	Data cari barang
	Output	Info cari barang
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data barang yang dicari 2. Sistem akan mencari data barang dalam database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu petugas bahwa data tidak ada

		4. Jika data ada, maka data akan ditampilkan
5.	No. Proses	4.1.4
	Nama Proses	Hapus barang
	Source	Petugas
	Input	Data hapus barang
	Output	Info hapus barang
	Destination	Menghapus data barang
	Logika Proses	1. Petugas memilih data barang yang akan dihapus 2. Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data dihapus 3. Jika petugas menyetujui, maka data barang akan dihapus 4. Jika petugas tidak menyetujui, maka data barang tidak dihapus

6. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Kategori

Spesifikasi proses pengolahan data kategori aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.10.

Tabel III.10 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Kategori

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Pengolahan data kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data kategori 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
2.	No. Proses	4.2.1
	Nama Proses	Tambah kategori
	Source	Petugas

	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data kategori baru 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
3.	No. Proses	4.2.2
	Nama Proses	Ubah kategori
	Source	Petugas
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data kategori yang diubah 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
4.	No. Proses	4.2.3
	Nama Proses	Cari kategori
	Source	Petugas
	Input	Data cari kategori
	Output	Info cari kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data kategori yang dicari 2. Sistem akan mencari data kategori dalam database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu petugas bahwa data tidak ada 4. Jika data ada, maka data akan ditampilkan
5.	No. Proses	4.2.4
	Nama Proses	Hapus kategori
	Source	Petugas
	Input	Data hapus kategori
	Output	Info hapus kategori

	Destination	Menghapus data kategori
	Logika Proses	1. Petugas memilih data kategori yang akan dihapus 2. Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data kategori dihapus 3. Jika petugas menyetujui, maka data kategori dihapus 4. Jika petugas tidak menyetujui, maka data kategori tidak dihapus

7. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Sub Kategori

Spesifikasi proses pengolahan data sub kategori aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.11.

Tabel III.11 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Sub Kategori

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Pengolahan data sub kategori
	Source	Petugas
	Input	Data sub kategori
	Output	Info sub kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	5. Petugas memasukan data sub kategori 6. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 7. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 8. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
2.	No. Proses	4.3.1
	Nama Proses	Tambah sub kategori
	Source	Petugas
	Input	Data sub kategori
	Output	Info sub kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	5. Petugas memasukan data sub kategori baru 6. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 7. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka

		sistem akan memberitahu petugas 8. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
3.	No. Proses	4.3.2
	Nama Proses	Ubah sub kategori
	Source	Petugas
	Input	Data sub kategori
	Output	Info sub kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	5. Petugas memasukan data sub kategori yang diubah 6. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 7. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 8. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
4.	No. Proses	4.3.3
	Nama Proses	Cari sub kategori
	Source	Petugas
	Input	Data cari sub kategori
	Output	Info cari sub kategori
	Destination	Petugas
	Logika Proses	5. Petugas memasukan data sub kategori yang dicari 6. Sistem akan mencari data sub kategori dalam database 7. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu petugas bahwa data tidak ada 8. Jika data ada, maka data akan ditampilkan
5.	No. Proses	4.3.4
	Nama Proses	Hapus sub kategori
	Source	Petugas
	Input	Data hapus sub kategori
	Output	Info hapus sub kategori
	Destination	Menghapus data sub kategori
	Logika Proses	5. Petugas memilih data sub kategori yang akan dihapus 6. Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data sub kategori dihapus

		7. Jika petugas menyetujui, maka data sub kategori dihapus 8. Jika petugas tidak menyetujui, maka data sub kategori tidak dihapus

8. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Kota

Spesifikasi proses pengolahan data kota aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.12.

Tabel III.12 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Kota

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	4.4
	Nama Proses	Pengolahan data kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data kota 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
2.	No. Proses	4.4.1
	Nama Proses	Tambah kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data kota baru 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

3.	No. Proses	4.4.2
	Nama Proses	Ubah kota
	Source	Petugas
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data kota yang diubah 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
4.	No. Proses	4.4.3
	Nama Proses	Cari kota
	Source	Petugas
	Input	Data cari kota
	Output	Info cari kota
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data kota yang dicari 2. Sistem akan mencari data kategori dalam database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu petugas bahwa data tidak ada 4. Jika data ada, maka data akan ditampilkan
5.	No. Proses	4.4.4
	Nama Proses	Hapus kota
	Source	Petugas
	Input	Data hapus kota
	Output	Info hapus kota
	Destination	Menghapus data kota
	Logika Proses	1. Petugas memilih data kota yang akan dihapus 2. Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data kota dihapus 3. Jika petugas menyetujui, maka data kota dihapus 4. Jika petugas tidak menyetujui, maka data kota tidak dihapus

9. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Provinsi

Spesifikasi proses pengolahan data provinsi aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.13.

Tabel III.13 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Provinsi

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	4.5
	Nama Proses	Pengolahan data provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data provinsi 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
2.	No. Proses	4.5.1
	Nama Proses	Tambah provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data provinsi baru 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
3.	No. Proses	4.5.2
	Nama Proses	Ubah provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Petugas

	Logika Proses	1. Petugas memasukan data provinsi yang diubah 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
4.	No. Proses	4.5.3
	Nama Proses	Cari provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data cari provinsi
	Output	Info cari provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data provinsi yang dicari 2. Sistem akan mencari data kategori dalam database 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu petugas bahwa data tidak ada 4. Jika data ada, maka data akan ditampilkan
5.	No. Proses	4.5.4
	Nama Proses	Hapus provinsi
	Source	Petugas
	Input	Data hapus provinsi
	Output	Info hapus provinsi
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data provinsi yang akan dihapus 2. Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data provinsi dihapus 3. Jika petugas menyetujui, maka data provinsi dihapus 4. Jika petugas tidak menyetujui, maka data provinsi tidak dihapus

10. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Transaksi

Spesifikasi proses pengolahan data transaksi aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.14.

Tabel III.14 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Transaksi

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	5
	Nama Proses	Pengolahan data transaksi
	Source	Member, Petugas, Webmail, PayPall
	Input	Data keranjang, Data pembayaran, info kurs, Data retur, Data status pembayaran, Data status pengiriman
	Output	Info pembelian, Info pembayaran, Info keranjang, Info retur, Info status pembayaran, Info status pengiriman
	Destination	Member, Petugas, Webmail, PayPall
	Logika Proses	1. Member, petugas dan paypall memasukkan Data pembelian, Data pembayaran, Data keranjang, dan Data retur. 2. Sistem memeriksa data dan ketepatan data 3. Sistem akan member info apabila data tidak tepat 4. Jika data tepat sistem akan memproses dan menyimpan data ke dalam database 5. Sistem mengirim info ke webmail
2.	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Pengolahan data keranjang
	Source	Member dan Petugas
	Input	Data keranjang, Data ubah keranjang, Data pembayaran
	Output	Info keranjang, Info ubah keranjang
	Destination	Member dan Petugas
	Logika Proses	1. Member memilih barang yang akan dibeli kedalam keranjang, Petugas memasukkan data pembayaran offline ke status pembayaran di keranjang member. 2. Jika data tidak jadi dibeli atau tidak sesuai Member merubah data di dalam keranjang 3. Jika sesuai Member melakukan check out, Petugas menerima info keranjang member.

11. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Pesanan

Spesifikasi proses pengolahan data pesanan aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.15.

Tabel III.15 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Pesanan

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Pengolahan data pesanan
	Source	Petugas, Member, Web Mail, Paypal
	Input	Data pemesanan, Data pelanggan, Data penerima, Data konfirmasi pembayaran, Data status pembelian, Data keranjang, Data retur barang
	Output	Info pemesanan, Info pelanggan, Info penerima, Info detail pemesanan, Info retur barang.
	Destination	Petugas, Member, Web Mail, Paypal
	Logika Proses	1. Member memasukan data penerima, pelanggan, data konfirmasi pembayaran dan data keranjang dari proses pengolahan keranjang 2. Lalu petugas memeriksa data-data yang dimasukan oleh member 3. Jika data sudah benar, maka petugas memproses data tersebut dengan memasukan data status pembelian 4. Jika ada data yang kurang, maka petugas akan menghubungi member 5. Jika member menggunakan paypal, maka sistem akan meneruskan data pembelian ke paypal, lalu petugas akan memproses pemesanan. 6. Setelah barang diterima oleh member dan barang yang diterima tidak sesuai atau rusak, maka member melakukan retur dan menunggu konfirmasi. 7. Sistem menyimpan data retur ke dalam data base
2.	No. Proses	5.2.1
	Nama Proses	Konfirmasi pemesanan
	Source	Memeber
	Input	Data keranjang
	Output	Info data keranjang
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memasukkan data keranjang 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu member 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database

3.	No. Proses	5.2.2
	Nama Proses	Konfirmasi alamat kirim pemesanan
	Source	Member
	Input	Data alamat kirim
	Output	Info data alamat kirim, info data keranjang
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memasukkan data alamat kirim pesanan 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu member 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
4.	No. Proses	5.2.3
	Nama Proses	Konfirmasi jenis kirim pemesanan
	Source	Memeber
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info data jasa pengiriman
	Destination	Memeber
	Logika Proses	1. Member memasukkan data jasa pengiriman 2. Sistem akan mengambil data ongkos kirim dari database berdasarkan data jasa kirim yang dimasukkan. 3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan memberitahu member bahwa data tidak ada 4. Jika data ada, maka akan disimpan ke dalam database

12. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Pembayaran

Spesifikasi proses pengolahan data pembayaran aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.16.

Tabel III.16 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Pembayaran

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Pengolahan data pembayaran
	Source	Member dan Paypal

	Input	Data pesanan, Data pembayaran transfer, Data pembayaran paypal
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member dan Paypal
	Logika Proses	1. Member memasukan data pembayaran transfer kedalam sistem 2. Jika data benar, maka data akan diproses sistem bersama dengan data pesanan dari proses pengolahan pesanan 3. Jika data salah, maka sistem akan memberi tahu kesalahannya 4. Jika pembayaran menggunakan paypal total pembayaran akan akan dikalikan nilai yang telah disimpan di tabel kurs lalu mengirimnya ke paypal, paypal akan memberikan data pembayaran menggunakan paypal
2.	No. Proses	5.3.1
	Nama Proses	Konfirmasi jenis pembayaran
	Source	Member, Petugas
	Input	Data pembayaran, data pemesanan
	Output	Info data pemesanan, info data pembayaran
	Destination	Member, Petugas
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data pesanan 2. Member memasukkan data pembayaran 3. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 4. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu member 5. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database
3.	No. Proses	5.3.2
	Nama Proses	Konfirmasi pembayaran
	Source	Member, Petugas
	Input	Data pembayaran lunas
	Output	Info data pemesanan
	Destination	Member, Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data pembayaran lunas 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu member 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan

		disimpan kedalam database

13. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Pengiriman

Spesifikasi proses pengolahan data pengiriman aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.17.

Tabel III.17 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Pengiriman

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	5.4
	Nama Proses	Pengolahan data pengiriman
	Source	Member dan Petugas
	Input	Data status pengiriman
	Output	Info status pengiriman
	Destination	Member dan Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data ststus pengiriman kedalam database 2. Member bisa melihat status pengiriman dari data yang dimasukan oleh petugas
2.	No. Proses	5.4.1
	Nama Proses	Input data pengiriman
	Source	Member, Petugas
	Input	Data pengiriman, data pemesanan
	Output	Info data pemesanan, info data pengiriman
	Destination	Member, Petugas
	Logika Proses	1. Sistem menampilkan data pesanan 2. Petugas memasukkan data pengiriman 3. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 4. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 5. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database 6. Member dapat melihat data pengiriman
3.	No. Proses	5.4.2
	Nama Proses	Konfirmasi pengiriman
	Source	Member, Petugas
	Input	Data pengiriman diterima

	Output	Info data pengiriman, info data pesanan
	Destination	Member, Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data pengiriman diterima 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database 5. Member dapat melihat data pengiriman diterima

14. Spesifikasi Proses Pengolahan Data Retur

Spesifikasi proses pengolahan data retur aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.18.

Tabel III.18 Spesifikasi Proses Pengolahan Data Retur

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	5.5
	Nama Proses	Pengolahan data retur
	Source	Member dan Petugas
	Input	Data retur
	Output	Info retur
	Destination	Member dan Petugas
	Logika Proses	1. Member memasukkan data pesanan yang ingin di retur. 2. Member bisa melihat info retur yang telah di lakukan 3. Petugas mengkonfirmasi data retur yang dilakukan member 4. Petugas dan member dapat melihat info data retur.
2.	No. Proses	5.5.1
	Nama Proses	Input data retur
	Source	Member
	Input	Data retur, data pemesanan
	Output	Info data retur
	Destination	Member, Petugas
	Logika Proses	1. Member memasukkan data retur

		2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database 5. Member dan petugas dapat melihat data retur
3.	No. Proses	5.5.2
	Nama Proses	Konfirmasi retur
	Source	Petugas
	Input	Data konfirmasi retur, data retur, data batal retur
	Output	Info data retur
	Destination	Member, Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data konfirmasi retur 2. Sistem akan memeriksa kelengkapan dan ketepatan data 3. Jika data tidak lengkap atau tidak tepat, maka sistem akan memberitahu petugas 4. Jika data lengkap dan tepat, maka data akan disimpan kedalam database 5. Member dan petugas dapat melihat data retur

15. Spesifikasi Proses Lihat Histori Pemesanan

Spesifikasi proses lihat histori pemesanan aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.19.

Tabel III.19 Spesifikasi Proses Lihat Histori Pemesanan

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	6
	Nama Proses	Lihat histori pesanan
	Source	Member
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member melakukan request data pesanan yang telah dilakukan 2. Sistem akan memproses data request, lalu menampilkan data pesanan yang telah dilakukan

16. Spesifikasi Proses Lihat Barang

Spesifikasi proses lihat barang aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.20.

Tabel III.20 Spesifikasi Proses Lihat Barang

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	7
	Nama Proses	Lihat barang
	Source	Member, Pengunjung dan Petugas
	Input	Data id_barang, data rating, data komentar, Data tampil komentar, Data hapus komentar
	Output	Info barang, info rating, info komentar, Info tampil komentar, Info hapus komentar
	Destination	Member, Pengunjung dan Petugas
	Logika Proses	1. Member atau Pengunjung memasukan data id_barang, data rating atau data komentar 2. Sistem memeriksa kesesuaian data 3. Jika data sesuai, maka data akan diproses 4. Jika data tidak sesuai maka sistem akan memberi peringatan 5. Untuk data komentar, petugas akan memeriksa isi komentar. 6. Jika layak tampil, maka petugas akan menampilkan komentar tersebut 7. Jika tidak layak, maka petugas tidak akan menampilkan komentar tersebut
2.	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Lihat barang
	Source	Member dan Pengunjung
	Input	Data barang, data rating, data komentar, Data tampil komentar
	Output	Info barang, info rating, info komentar, Info tampil komentar
	Destination	Member dan Pengunjung
	Logika Proses	1. Member atau Pengunjung memasukan data id_barang, data rating atau data komentar 2. Sistem memeriksa kesesuaian data 3. Jika data sesuai, maka data akan diproses 4. Jika data tidak sesuai maka sistem akan memberi

		peringatan
3.	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Pengolahan komentar
	Source	Member dan Petugas
	Input	Data komentar, Data tampil komentar
	Output	Info komentar, Info tampil komentar
	Destination	Member dan Petugas
	Logika Proses	1. Member memasukan data komentar kedalam sistem 2. Sistem akan memeriksa kesesuaian data 3. Jika data sesuai, maka data akan diproses 4. Jika data tidak sesuai maka sistem akan memberi peringatan 5. Petugas akan memeriksa isi komentar. 6. Jika layak tampil, maka petugas akan menampilkan komentar tersebut 7. Jika tidak layak, maka petugas tidak akan menampilkan komentar tersebut
4.	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Hapus komentar
	Source	Petugas
	Input	Data hapus komentar
	Output	Info hapus komentar
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memilih data komentar yang akan dihapus 2. Sistem akan memberikan konfirmasi sebelum data dihapus 3. Jika petugas menyetujui, maka data komentar akan dihapus 4. Jika petugas tidak menyetujui, maka data komentar tidak dihapus

17. Spesifikasi Proses Pembuatan Laporan

Spesifikasi proses pembuatan laporan aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.21.

Tabel III.21 Spesifikasi Proses Pembuatan Laporan

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	8
	Nama Proses	Pembuatan Laporan
	Source	Petugas
	Input	Data laporan penjualan
	Output	Info laporan penjualan
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukan data laporan penjualan 2. Sistem akan membuatkan laporan berdasarkan data yang diminta oleh petugas 3. Sistem menampilkan laporan penjualan
2.	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Laporan data barang
	Source	Petugas
	Input	Data laporan
	Output	Info data laporan
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data laporan yang diinginkan. 2. Sistem memeriksa data yang diinginkan dan memproses. 3. Jika data yang diinginkan tidak ada di database maka sitem memberikan informasi kepada petugas. 4. Jika data ada maka sistem memberikan info data laporan yang diminta kepada petugas
3.	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Laporan data penjualan
	Source	Petugas
	Input	Data laporan
	Output	Info data laporan
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data laporan yang diinginkan. 2. Sistem memeriksa data yang diinginkan dan memproses. 3. Jika data yang diinginkan tidak ada di database maka sitem memberikan informasi kepada petugas.

		4. Jika data ada maka sistem memberikan info data laporan yang diminta kepada petugas
4.	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Laporan data retur
	Source	Petugas
	Input	Data laporan
	Output	Info data laporan
	Destination	Petugas
	Logika Proses	1. Petugas memasukkan data laporan yang diinginkan. 2. Sistem memeriksa data yang diinginkan dan memproses. 3. Jika data yang diinginkan tidak ada di database maka sitem memberikan informasi kepada petugas. 4. Jika data ada maka sistem memberikan info data laporan yang diminta kepada petugas

18. Spesifikasi Proses Tracking Barang

Spesifikasi proses tracking barang aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.22.

Tabel III.22 Spesifikasi Proses Tracking Barang

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	9
	Nama Proses	Tracking barang
	Source	Web JNE
	Input	Data no resi
	Output	Info no resi
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memasukan no resi 2. Sistem akan mengirimkan no resi ke Web JNE 3. Web JNE akan memproses no resi dan mengirim hasilnya ke sistem 4. Sistem menampilkan data tracking dari Web JNE

19. Spesifikasi Proses Backup

Spesifikasi proses backup aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.23.

Tabel III.23 Spesifikasi Proses Backup

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	10
	Nama Proses	Backup dan Restore
	Source	Admin
	Input	Data barang, Data kategori, Data kota, Data kategori, Data provinsi, Data pembelian, Data pembayaran, Data komentar, Data rating , Data Restore
	Output	Info barang, Info kategori, Info kota, Info kategori, Info provinsi, Info pembelian, Info pembayaran, Info komentar, Info rating , Data Backup
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih tabel yang akan di backup 2. Sistem akan memproses masukan data tabel yang dipilih 3. Sistem mengeluarkan hasil backup 4. Admin menginputkan data restore kesistem.

20. Spesifikasi Proses Rekomendasi Barang

Spesifikasi proses rekomendasi barang aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.23.

Tabel III.24 Spesifikasi Proses Rekomendasi Barang

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	11
	Nama Proses	Rekomendasi Barang
	Source	Sistem, Member
	Input	Data member, Data pemesanan, Data barang
	Output	Rekomendasi barang
	Destination	Sistem, Member
	Logika Proses	1. Sistem mengambil data member, data pemesanan member dan data barang

		2. Sistem akan menganalisa masukan data, membendingkan dan mengidentifikasi barang mana yang mempunyai ketertarikan khusus dengan member. 3. Sistem mengeluarkan Rekomendasi Barang untuk member

21. Spesifikasi Proses Logout

Spesifikasi proses logout aplikasi *e-commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Tabel III.25.

Tabel III.25 Spesifikasi Proses Logout

NO	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	12
	Nama Proses	Logout
	Source	Member, Admin, Petugas
	Input	Data logout
	Output	Info konfirmasi logout
	Destination	Member, Admin, Petugas
	Logika Proses	1. Member, Admin atau Petugas memasukan data logout 2. Sistem akan memproses masukan data logout 3. Sistem menampilkan pesan logout berhasil

III.1.7 Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada didalam *diagram flow data*. Kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan adalah :

1. Data Member

Kamus data member yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.26.

Tabel III.26 Kamus Data Member

Nama Aliran Data	Data member
Digunakan pada	Pengunjung Proses 1, Proses 1.1
Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalamdatabase.
Struktur data	id_member+username+password +nama_lengkap+alamat+jk+email+no_telp+kota +provinsi+kode_pos+ level+blokir+id_session
id_member	[0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
password	[A-Z|a-z|0-9]
nama_lengkap	[A-Z|a-z|0-9]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
jk	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
no_telp	[0-9]
kota	[A-Z|a-z|0-9]
provinsi	[A-Z|a-z|0-9]
kode_pos	[0-9]
level	[A-Z|a-z|0-9]
blokir	[A-Z|a-z]
id_session	[A-Z|a-z|0-9]

2. Data Login Member

Kamus data login member yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.27.

Tabel III.27 Kamus Data Login Member

Nama Aliran Data	Data login member
Digunakan pada	Member Proses 2, Proses 2.1, Proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login member.
Struktur data	username+password
username	[A-Z|a-z|0-9]
password	[A-Z|a-z|0-9]

3. Data Login Admin

Kamus data login admin yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.28.

Tabel III.28 Kamus Data Login Admin

Nama Aliran Data	Data login admin
Digunakan pada	Admin Proses 2, Proses 2.1, Proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login admin.
Struktur data	username+password
username password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

4. Data Login Petugas

Kamus data login admin yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.29.

Tabel III.29 Kamus Data Login Petugas

Nama Aliran Data	Data login petugas
Digunakan pada	Petugas Proses 2, Proses 2.1, Proses 2.2
Deskripsi	Berisi data login petugas.
Struktur data	username+password
username password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

5. Data Admin

Kamus data petugas yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.30.

Tabel III.30 Kamus Data Petugas

Nama Aliran Data	Data petugas
Digunakan pada	Admin Proses 3, Proses 3.1, Proses 3.3
Deskripsi	Berisi data petugas yang akan disimpan didalamdatabase.
Struktur data	id_admin +useradmin+password nama_lengkap+email+no_telp+level+blokir +id_session

id_admin	[0-9]
useradmin	[A-Z|a-z|0-9]
password	[A-Z|a-z|0-9]
nama_lengkap	[A-Z|a-z|0-9]
email	[a-z|0-9]
no_telp	[0-9]
level	[A-Z|a-z|0-9]
blokir	[A-Z|a-z|0-9]
id_session	[A-Z|a-z|0-9]

6. Data Barang

Kamus data barang yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.31.

Tabel III.31 Kamus Data Barang

Nama Aliran Data	Data barang
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.1, Proses 4.1.1, Proses 4.1.2
Deskripsi	Berisi data barang.
Struktur data	id_produk+ id_kategori+id_subkategori +nama_produk+id_merk+produk_seo +deskripsi+harga+diskon+berat+tgl_masuk +gambar+stok
id_produk	[0-9]
id_kategori	[A-Z|a-z|0-9]
id_subkategori	[A-Z|a-z|0-9]
nama_produk	[A-Z|a-z|0-9]
id_merk	[A-Z|a-z|0-9]
produk_seo	[A-Z|a-z|0-9]
deskripsi	[A-Z|a-z|0-9]
harga	[0-9]
diskon	[0-9]
berat	[0-9]
tgl_masuk	[0-9]
gambar	[A-Z|a-z|0-9]
stok	[0-9]

7. Data Kategori

Kamus data kategori yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.32.

Tabel III.32 Kamus Data Kategori

Nama Aliran Data	Data ketegori
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.3, Proses 4.3.1, Proses 4.3.2
Deskripsi	Berisi data kategori.
Struktur data	id_kategori+nama_kategori
id_kategori nama_kategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

8. Data Sub Kategori

Kamus data sub kategori yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.33.

Tabel III.33 Kamus Data Sub Kategori

Nama Aliran Data	Data detail barang
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.2, Proses 4.2.1, Proses 4.2.2
Deskripsi	Berisi data sub kategori.
Struktur data	id_kategori+nama_sub_kategori
Nama_kategori Nama_sub_kategori	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

9. Data Kota

Kamus data kota yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.34.

Tabel III.34 Kamus Data Kota

Nama Aliran Data	Data kota
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.4, Proses 4.4.1, Proses 4.4.2
Deskripsi	Berisi data kota.
Struktur data	id_kota+nama_kota+ongkos_kirim +id_provinsi
id_kota nama_kota ongkos_kirim id_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

10. Data Provinsi

Kamus data provinsi yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.35.

Tabel III.35 Kamus Data Provinsi

Nama Aliran Data	Data provinsi
Digunakan pada	Petugas Proses 4, Proses 4.5, Proses 4.5.1, Proses 4.5.2
Deskripsi	Berisi data provinsi.
Struktur data	id_provinsi+nama_prov
id_provinsi nama_prov	[0-9] [A-Z|a-z|0-9]

11. Data Pemesanan

Kamus data pemesanan yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.36.

Tabel III.36 Kamus Data Pemesanan

Nama Aliran Data	Data keranjang
Digunakan pada	Member Proses 5, Proses 5.1, Proses 5.2
Deskripsi	Berisi data keranjang.
Struktur data	id_orders_temp+id_produk+ username

	+jumlah+harga+diskon+tgl_order_temp +jam_order_temp+stok_temp+id_session +pkt_id
id_orders_temp	[0-9]
id_produk	[0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
jumlah	[0-9]
harga	[0-9]
diskon	[0-9]
tgl_order_temp	[0-9]
jam_order_temp	[0-9]
stok_temp	[0-9]
id_session	[A-Z|a-z|0-9]
pkt_id	[A-Z|a-z|0-9]

12. Data Pembelian

Kamus data pembelian yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.37.

Tabel III.37 Kamus Data Pembelian

Nama Aliran Data	Data pembelian
Digunakan pada	Member Proses 5, Proses 5.2, Proses 5.3
Deskripsi	Berisi data pembelian.
Struktur data	id_orders+jasa_kirim+username+nama_kustomer +alamat+telpon+email+status_order+status_bayar +status_pengiriman+kode_pos+tgl_order +tgl_bayar+tgl_batal+tgl_sampai+tot_order +dibayar_dlr+dibayar_rp+jam_order+id_prov+id_kota +no_resi+jenis_bayar+ongkos+atas_nama+no_rek +track_table+track_tujuan+track_petugas +track_tgl_terima+track_penerima+track_status +track_tgl_kirim+paket_name

id_orders	[0-9]
jasa_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
username	[A-Z|a-z|0-9]
nama_kustomer	[A-Z|a-z|0-9]
alamat	[A-Z|a-z|0-9]
telpon	[A-Z|a-z|0-9]
email	[A-Z|a-z|0-9]
status_order	[A-Z|a-z|0-9]
status_bayar	[A-Z|a-z|0-9]
status_pengiriman	[A-Z|a-z|0-9]
kode_pos	[0-9]
tgl_order	[0-9]
tgl_bayar	[0-9]
tgl_batal	[0-9]
tgl_sampai	[0-9]
tot_order	[0-9]
dibayar_dlr	[0-9]
dibayar_rp	[0-9]
jam_order	[0-9]
id_prov	[0-9]
id_kota	[0-9]
no_resi	[A-Z|a-z|0-9]
jenis_bayar	[A-Z|a-z|0-9]
ongkos	[A-Z|a-z|0-9]
atas_nama	[A-Z|a-z|0-9]
no_rek	[A-Z|a-z|0-9]
track_table	[A-Z|a-z|0-9]
track_tujuan	[A-Z|a-z|0-9]
track_petugas	[A-Z|a-z|0-9]
track_tgl_terima	[A-Z|a-z|0-9]
track_penerima	[A-Z|a-z|0-9]
track_status	[A-Z|a-z|0-9]
track_tgl_kirim	[A-Z|a-z|0-9]
paket_name	[A-Z|a-z|0-9]

13. Data Retur

Kamus data retur yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.38.

Tabel III.38 Kamus Data Retur

Nama Aliran Data	Data retur
Digunakan pada	Member Proses 5, Proses 5.1
Deskripsi	Berisi data rating.
Struktur data	id_retur+username+id_orders+tgl_retur +status_retur+no_resi_retur+biaya
id_retur username id_orders tgl_retur status_retur no_resi_retur biaya	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

14. Data Komentar

Kamus data komentar yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.39.

Tabel III.39 Kamus Data Komentar

Nama Aliran Data	Data komentar
Digunakan pada	Member Proses 7, Proses 7.1, Proses 7.2
Deskripsi	Berisi data komentar.
Struktur data	id_komentar+id_produk+nama+komentar +tgl_komentar+jam_komentar+aktif
id_komentar id_produk nama komentar tgl_komentar jam_komentar aktif	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

15. Data Rating

Kamus data rating yang di ambil dari *data flow diagram* Aplikasi *E-Commerce* yang diusulkan dapat dilihat pada Table III.40.

Tabel III.40 Kamus Data Rating

Nama Aliran Data	Data rating
Digunakan pada	Member Proses 7, Proses 7.1
Deskripsi	Berisi data rating.
Struktur data	Id+username+date+vote
id username date vote	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]

III.2 Perancangan Sistem

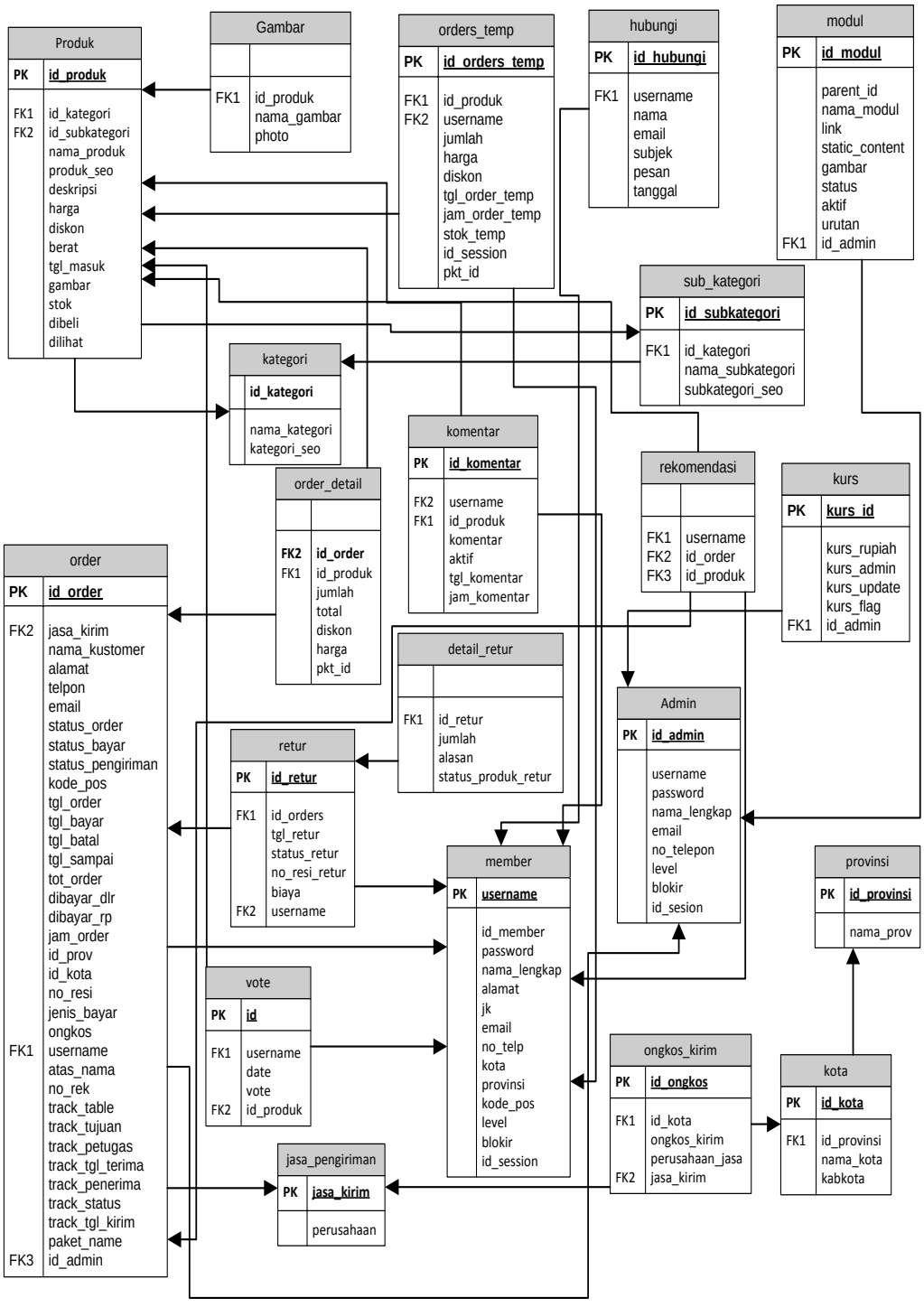
Perancangan sistem dilakukan setelah tahap analisis sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai gambaran, perancangan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

III.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan tahapan untuk memetakan model konseptual ke model basis data yag akan dipakai. Perancangan basis data terbagi menjadi dua yaitu skema relasi dan perancangan struktur data.

III.2.1.1 Skema Relasi

Proses relasi anta *file* merupakan gabunga antara *file* yang memiliki *primary key* (kunci utama) yang sama, sehingga *file-file* tersebut manjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *file* (atribut) kunci tersebut. Pada proses ini elamen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file dataase* beserta *entitas* dan hubungannya. Skema relasi Aplikasi E-*Commerce* industri rajut binong jati dapat dilihat pada Gambar III.26.



Gambar III.26 Skema Relasi

III.2.1.2 Perancangan Struktur Data

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Admin

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel petugas dijelaskan pada Tabel III.41.

Tabel III.41 Tabel Admin

Field	Type	Null	Keterangan
id_admin	int(3)	No	Primary Key
useradmin	varchar(50)	No	
password	varchar(50)	No	
nama_lengkap	varchar(100)	No	
email	varchar(100)	No	
no_telp	varchar(20)	No	
level	varchar(20)	No	
blokir	enum('Y', 'N')	No	
id_session	varchar(100)	No	

2. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member dijelaskan pada table III.42.

Tabel III.42 Tabel Member

Field	Type	Null	Keterangan
id_member	int(5)	No	Unique key
username	varchar(50)	No	Primary Key
password	varchar(50)	No	
nama_lengkap	varchar(100)	No	
alamat	text	No	
jk	enum('P', 'W')	No	
email	varchar(30)	No	
no_telp	varchar(13)	No	
kota	int(10)	No	
provinsi	int(10)	No	

kode_pos	varchar(5)	No	
level	enum('member')	No	
blokir	enum('Y', 'N')	No	
id_session	varchar(100)	No	

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan setiap barang ke dalam kategori. Struktur tabel kategori dijelaskan pada Tabel III.43.

Tabel III.43 Tabel Kategori

Field	Type	Null	Keterangan
id_kategori	int(5)	No	Primary Key
nama_kategori	varchar(100)	No	
kategori_seo	varchar(100)	No	

4. Tabel Sub Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelempokkan setiap barang ke dalam bagian yang lebih kecil lagi. Struktur tabel sub kategori dijelaskan pada Tabel III.44.

Tabel III.44 Tabel Sub Kategori

Field	Type	Null	Keterangan
id_subkategori	int(5)	No	Primay Key
id_kategori	int(5)	No	Foreign key
nama_subkategori	varchar(20)	No	
subkategori_seo	varchar(20)	No	

5. Tabel Produk

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data barang. Struktur tabel produk dijelaskan pada Tabel 3.45.

Tabel 3.45 Tabel Produk

Field	Type	Null	Keterangan
id_produk	int(5)	No	Primay Key

id_kategori	int(5)	No	Foreign key
id_subkategori	int(5)	No	Foreign key
nama_produk	varchar(100)	No	
produk_seo	varchar(100)	No	
deskripsi	text	No	
harga	int(20)	No	
diskon	int(3)	No	
berat	decimal(5,2)	No	
tgl_masuk	date	No	
gambar	varchar(100)	No	
stok	int(5)	No	Default 0
dibeli	int(5)	No	
dilihat	int(5)	No	

6. Tabel Provinsi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi dijelaskan pada Tabel III.46.

Tabel III.46 Tabel Provinsi

Field	Type	Null	Keterangan
id_prov	int(10)	No	Primary key
nama_prov	varchar(100)	Yes	

7. Tabel Kota

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota dijelaskan pada Tabel III.47.

Tabel III.47 Tabel Kota

Field	Type	Null	Keterangan
id_kota	int(10)	No	Primary key
id_prov	int(10)	Yes	Foreign key
nama_kota	varchar(50)	Yes	
kabkota	varchar(20)	Yes	

8. Tabel Gambar

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data gambar. Struktur tabel gambar dijelaskan pada Tabel III.48.

Tabel III.48 Tabel Gambar

Field	Type	Null	Keterangan
id_produk	int(5)	No	Foreign key
nama_gambar	varchar(100)	No	
photo	varchar(100)	No	

9. Tabel Vote

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data rating. Struktur tabel vote dijelaskan pada Tabel III.49.

Tabel III.49 Tabel Vote

Field	Type	Null	Keterangan
id	int(5)	No	Primary key
username	varchar(50)	No	Foreign key
date	datetime	No	
vote	int(11)	No	

10. Tabel Komentar

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data komentar. Struktur tabel komentar dijelaskan pada Tabel III.50.

Tabel III.50 Tabel Komentar

Field	Type	Null	Keterangan
id_komentar	int(5)	No	Primary key
id_produk	int(5)	No	Foreign key
username	varchar(50)	No	Foreign key
komentar	text	No	
tgl_komentar	date	No	
jam_komentar	time	No	
aktif	enum('Y', 'N')	No	

11. Tabel Order Temp

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pemesanan sementara. Struktur tabel order temp dijelaskan pada Tabel III.51.

Tabel III.51 Tabel Order Temp

Field	Type	Null	Keterangan
id_orders_temp	int(5)	No	Primary key
id_produk	int(5)	No	Foreign key
username	varchar(50)	No	Foreign key
jumlah	int(5)	No	
harga	int(10)	No	
diskon	int(3)	No	
tgl_order_temp	date	No	
jam_order_temp	time	No	
stok_temp	int(5)	No	
id_session	varchar(50)	No	
pkt_id	int(11)	Yes	

12. Tabel Order

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pesanan. Struktur tabel order dijelaskan pada Tabel III.52.

Tabel III.52 Tabel Order

Field	Type	Null	Keterangan
id_orders	int(5)	No	Primary key
jasa_kirim	varchar(20)	No	Foreign key
no_transaksi	varchar(20)	No	
username	varchar(50)	No	Foreign key
nama_kustomer	varchar(50)	No	
alamat	text	No	
telpon	varchar(13)	No	
email	varchar(30)	No	
status_order	varchar(30)	No	
status_bayar	varchar(30)	No	
status_pengiriman	varchar(30)	No	
kode_pos	int(5)	No	
tgl_order	date	No	

tgl_bayar	date	No	
tgl_batal	date	No	
tgl_sampai	date	No	
tot_order	int(10)	No	
dibayar_dlr	double(10,2)	No	
dibayar_rp	int(10)	No	
jam_order	time	No	
id_prov	int(10)	No	
id_kota	int(10)	No	
no_resi	varchar(20)	No	
jenis_bayar	varchar(20)	No	
ongkos	double	No	
atas_nama	varchar(50)	No	Pemesan
kode_rbj	varchar(20)	Yes	*NULL*
no_rek	int(20)	No	
track_table	text	No	
track_tujuan	varchar(256)	Yes	*NULL*
track_petugas	varchar(256)	Yes	*NULL*
track_tgl_terima	varchar(75)	Yes	*NULL*
track_penerima	varchar(256)	Yes	*NULL*
track_status	varchar(25)	Yes	*NULL*
track_tgl_kirim	date	No	
type_trx	char(1)	No	R
paket_name	varchar(100)	No	REGULER

13. Tabel Order Detail

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail pesanan. Struktur tabel order detail dijelaskan pada Tabel III.53.

Tabel III.53 Tabel Order Detail

Field	Type	Null	Keterangan
id_orders	int(11)	No	Foreign key
id_produk	int(11)	No	Foreign key
jumlah	int(5)	No	
total	int(10)	No	
diskon	int(3)	No	
harga	int(10)	No	
pkt_id	int(11)	Yes	*NULL*

14. Tabel Retur

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data retur. Struktur tabel retur dijelaskan pada Tabel III.54.

Tabel III.54 Tabel Retur

Field	Type	Null	Keterangan
id_retur	int(5)	No	Primary key
username	varchar(50)	No	Foreign key
id_orders	int(5)	No	Foreign key
tgl_retur	date	No	
status_retur	varchar(20)	No	
no_resi_retur	varchar(20)	No	
biaya	varchar(12)	Yes	*NULL*

15. Tabel Detail Retur

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data detail retur. Struktur table detail retur dijelaskan pada Tabel III.55.

Tabel III.55 Tabel Detail Retur

Field	Type	Null	Keterangan
id_retur	int(5)	No	Foreign key
jumlah	int(10)	No	
alasan	text	No	
status_produk_retur	varchar(20)	No	

16. Tabel Jasa Pengiriman

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data jasa pengiriman. Struktur tabel jasa dijelaskan pada Tabel III.56.

Tabel III.56 Tabel Jasa Pengiriman

Field	Type	Null	Keterangan
jasa_kirim	varchar(25)	No	Primary key
perusahaan	varchar(100)	Yes	*NULL*

17. Tabel Ongkos Kirim

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data ongkos pengiriman barang. Struktur tabel ongkos kirim dijelaskan pada Tabel III.57.

Tabel III.57 Tabel Ongkos Kirim

Field	Type	Null	Keterangan
id_ongkos	int(5)	No	Primary Key
id_kota	int(10)	No	Foreign key
ongkos_kirim	int(10)	No	
perusahaan_jasa	varchar(40)	No	
jasa_kirim	varchar(25)	No	Foreign key

18. Tabel Kurs

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data nilai kurs dolar terhadap rupiah. Struktur tabel kurs dijelaskan pada Tabel III.58.

Tabel III.58 Tabel Kurs

Field	Type	Null	Keterangan
kurs_id	int(11)	No	Primary key
kurs_rupiah	int(7)	No	0
kurs_admin	int(6)	No	0
kurs_update	varchar(25)	No	
kurs_flag	timestamp	No	CURRENT_TIMESTAMP
Id_admin	Int(3)	No	Foreign key

19. Tabel Modul

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data modul. Struktur 154able modul dijelaskan pada Tabel III.59.

Tabel III.59 Tabel Modul

Field	Type	Null	Keterangan
id_modul	int(5)	No	Primary key
parent_id	int(3)	No	
nama_modul	varchar(50)	No	

link	varchar(100)	No	
static_content	text	No	
gambar	varchar(100)	No	
status	enum(‘user’, ‘admin’)	No	
aktif	enum(‘Y’, ‘N’)	No	
urutan	int(5)	No	
Id_admin	Int(3)		Foreign key

20. Tabel Hubungi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data pesan dari konsumen. Struktur tabel hubungi dijelaskan pada Tabel III.60.

Tabel III.60 Tabel Hubungi

Field	Type	Null	Keterangan
id_hubungi	int(5)	No	Primary key
username	varchar(50)	No	Foreign key
email	varchar(30)	No	
subjek	varchar(100)	No	
pesan	text	No	
tanggal	date	No	

21. Tabel Rekomendasi

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data rekomendasi barang untuk member. Struktur tabel Rekomendasi dijelaskan pada Tabel III.61.

Tabel 3.61 Tabel Rekomendasi

Field	Type	Null	Keterangan
id_member	int(11)	No	Primary key, foreign key
Id_order	char(1)	No	foreign key
Id_produk	timestamp	No	foreign key

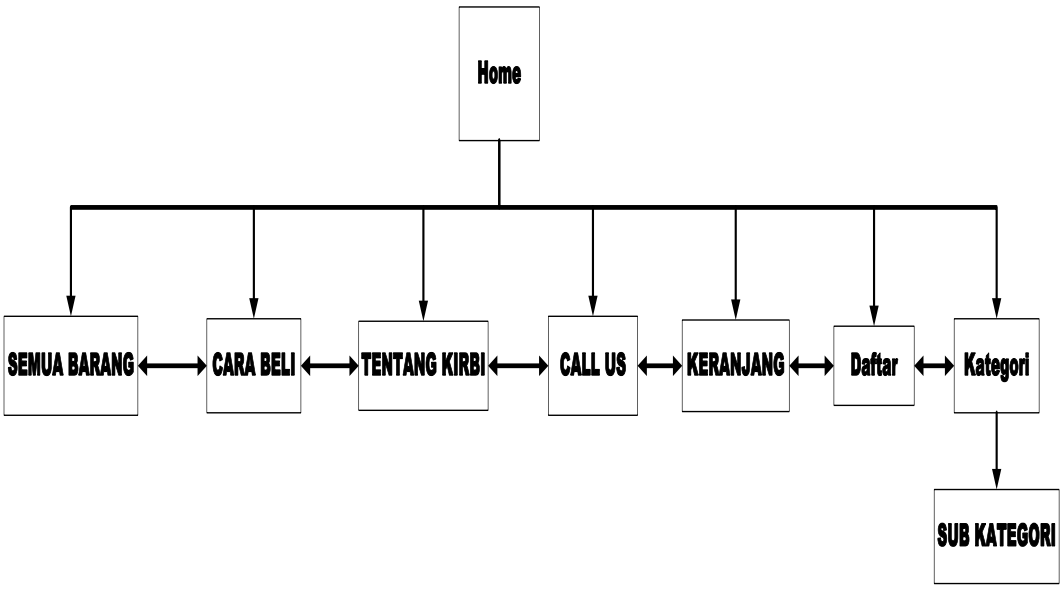
III.2.2 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan basis data pada sistem yang akan dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, perancangan antarmuka, perancangan Pesan, jaringan semantik dan perancangan prosedural.

III.2.2.1 Perancangan Struktur Menu

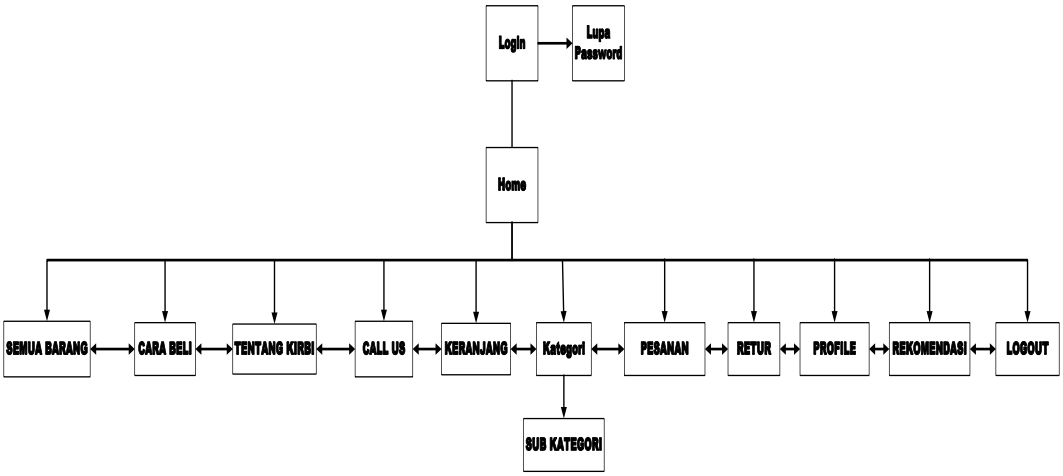
Perancangan Struktur menu menggambarkan keterkaitan setiap menu yang bisa di akses oleh user yang digambarkan sebagai berikut:

1. Struktur Menu Pengunjung



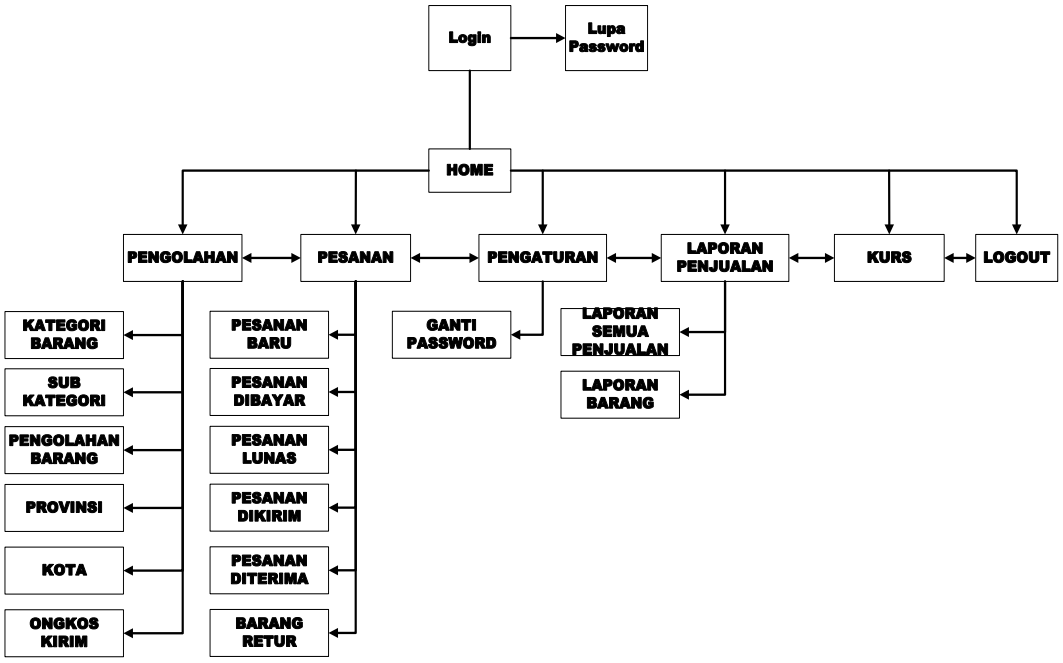
Gambar III.27 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu Member



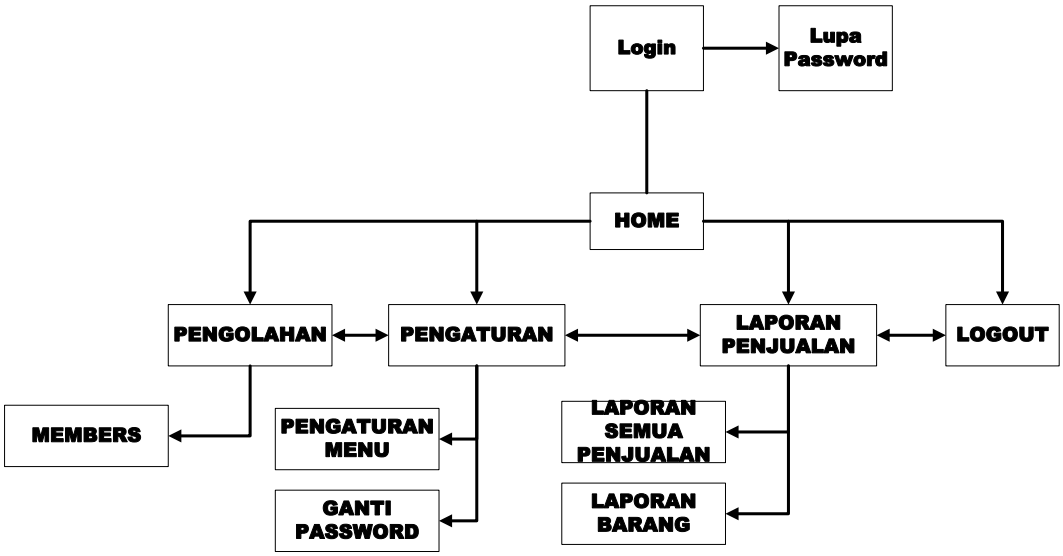
Gambar III.28 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Petugas



Gambar III.29 Struktur Menu Petugas

4. Struktur Menu Admin



Gambar III.30 Struktur Menu Admin

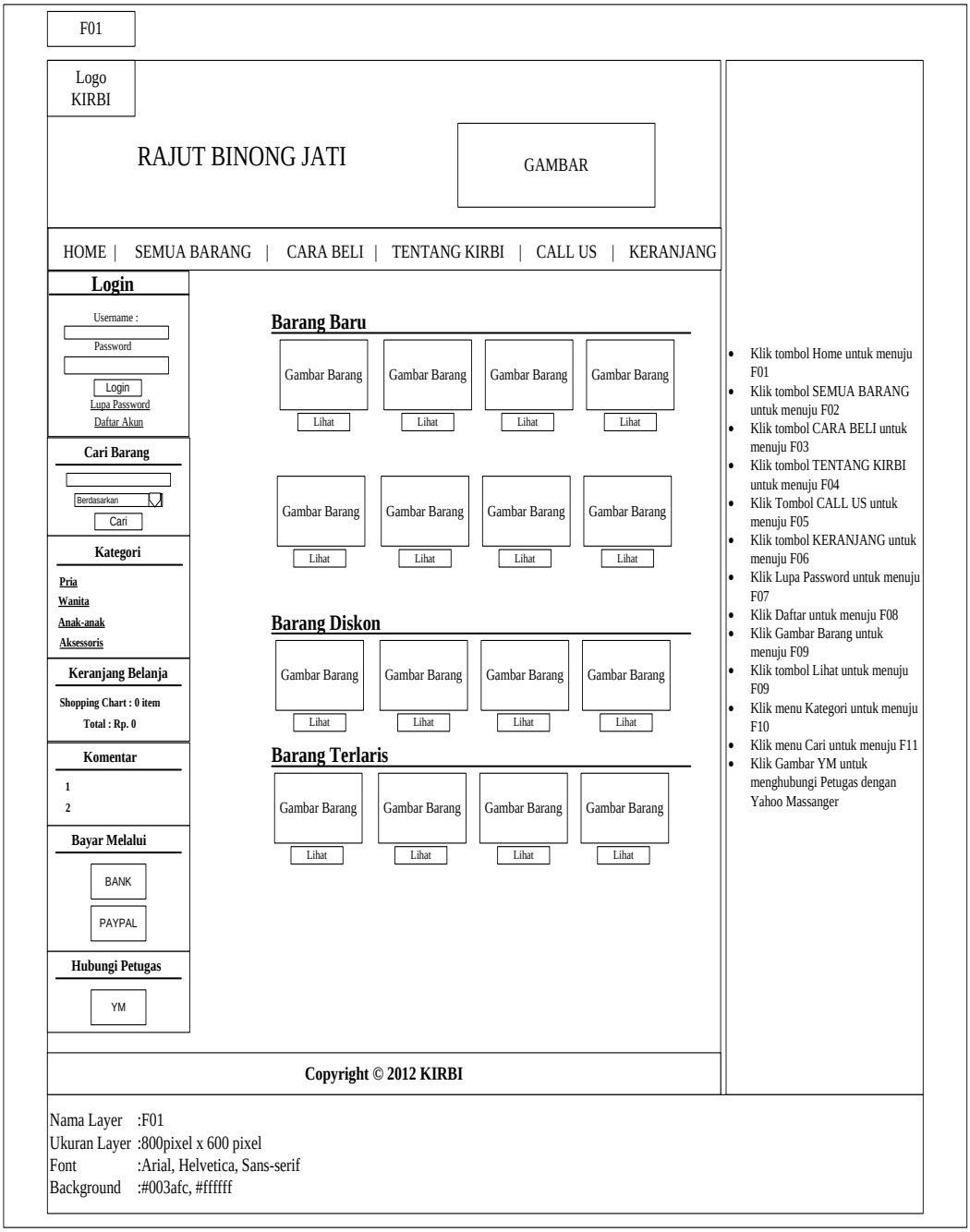
III.2.2.2 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasiyang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan pengguna. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.

Perancangan interface untuk aplikasi E-Commerce Industri Rajut Binong Jati adalah sebagai berikut:

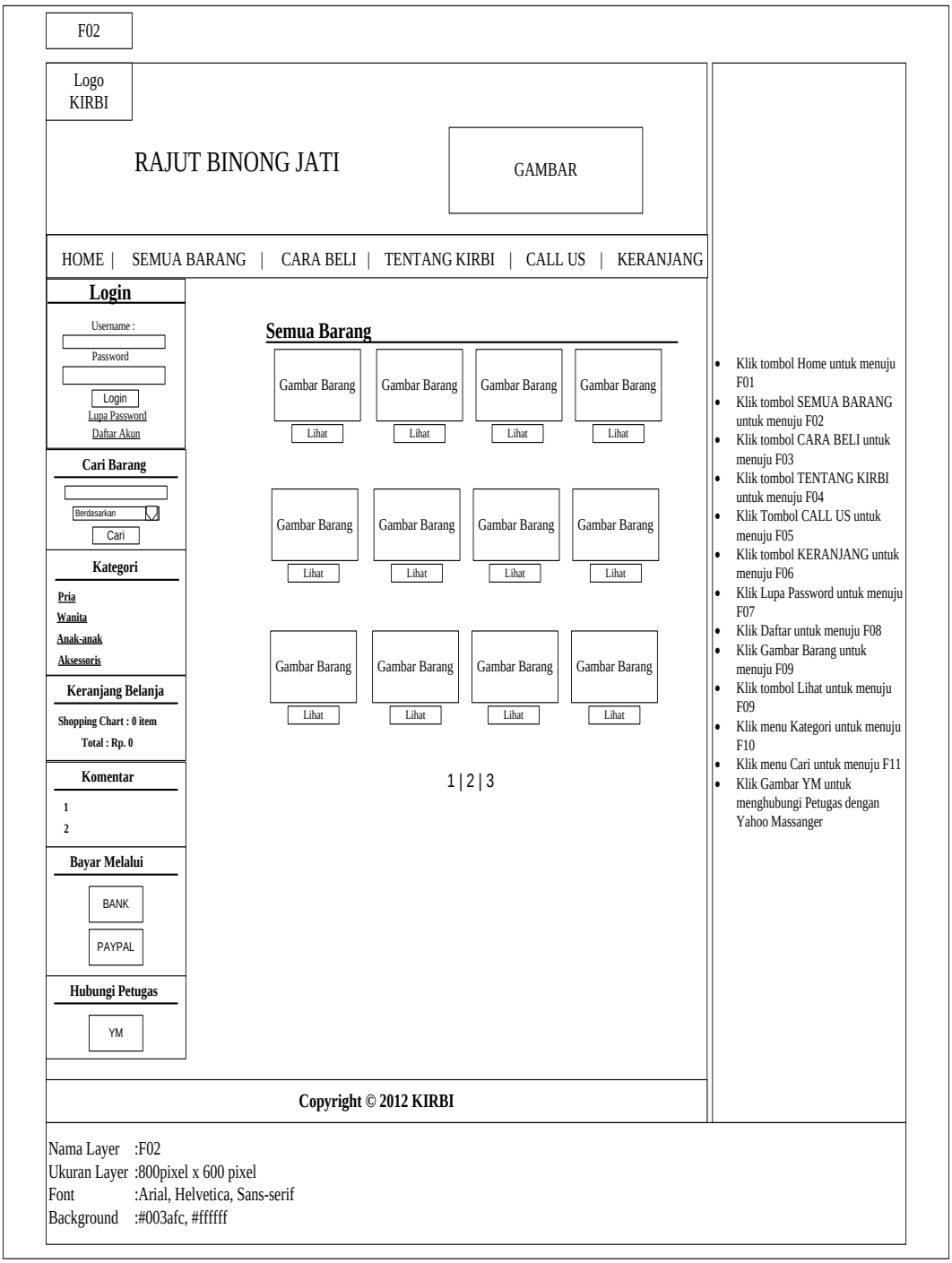
III.2.2.2.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung

1. Perancangan Antar Muka Menu Utama Home (F01) dapat dilihat pada Gambar III.31.



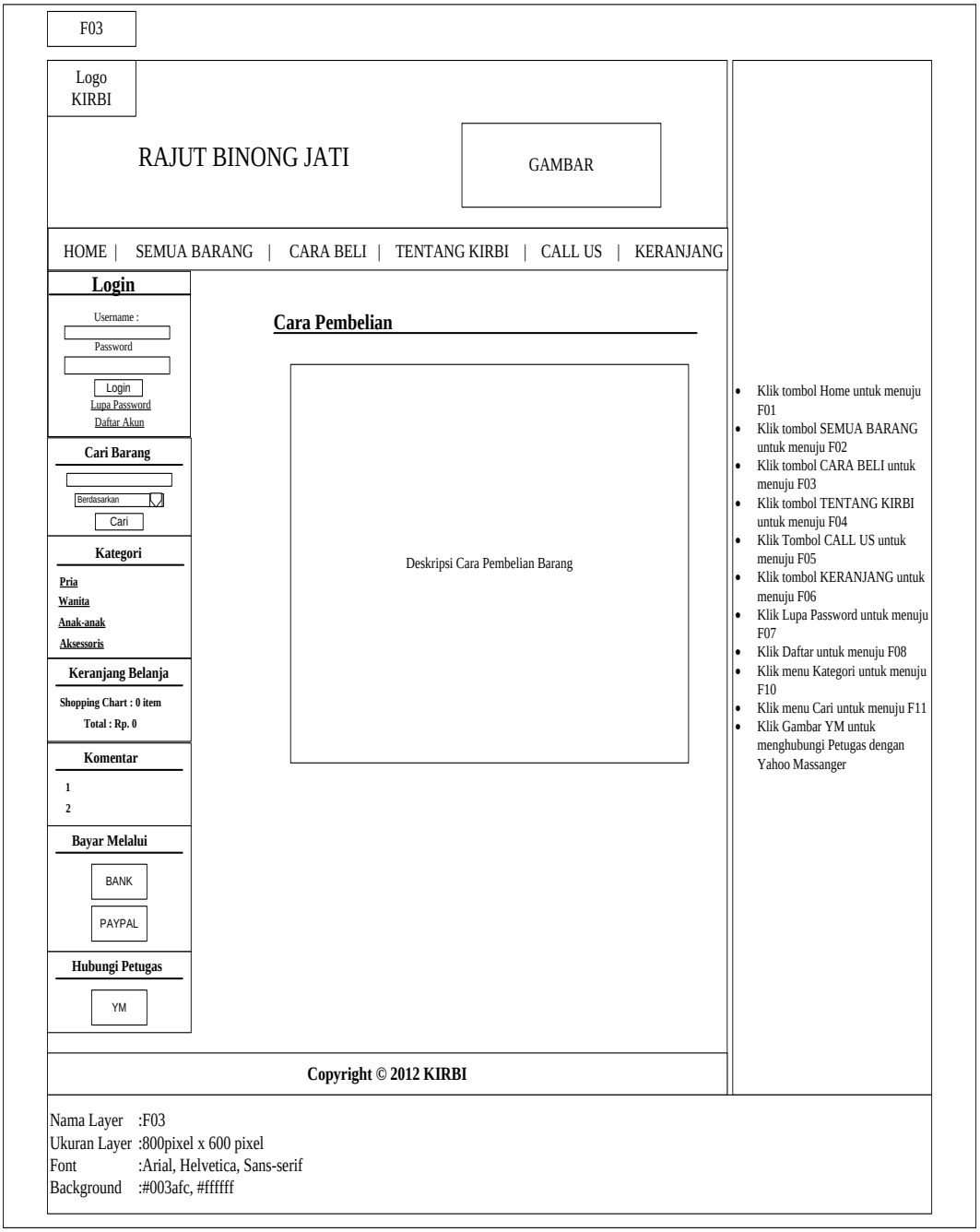
Gambar III.31 Perancangan Antar Muka Menu Utama (Home)

2. Perancangan Antar Muka Menu Semua Barang (F02) dapat dilihat pada gambar III.32.



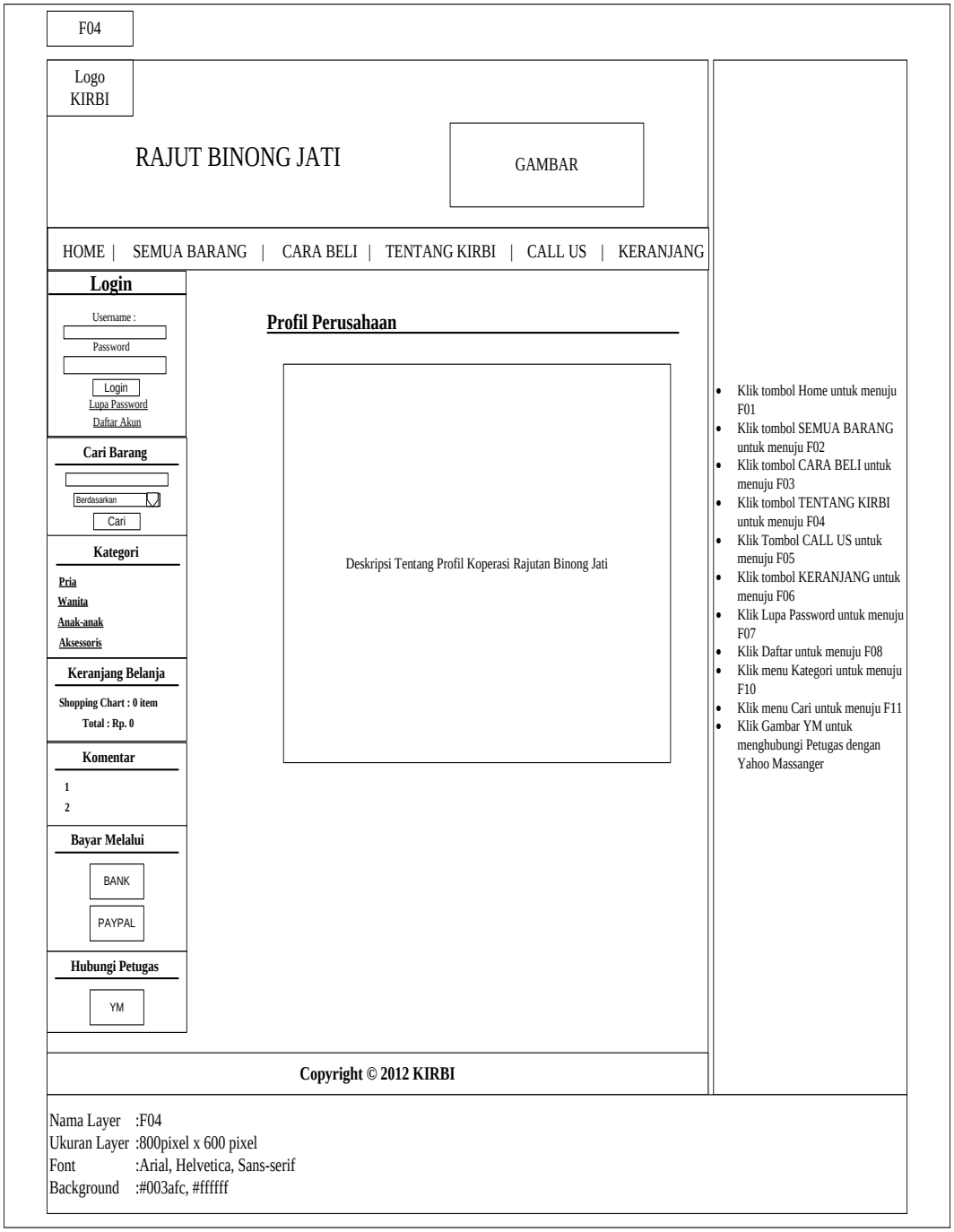
Gambar III.32 Perancangan Antar Muka Menu Semua Barang

3. Perancangan Antar Muka Menu Cara Pembelian (F03) dapat dilihat pada gambar III.33.



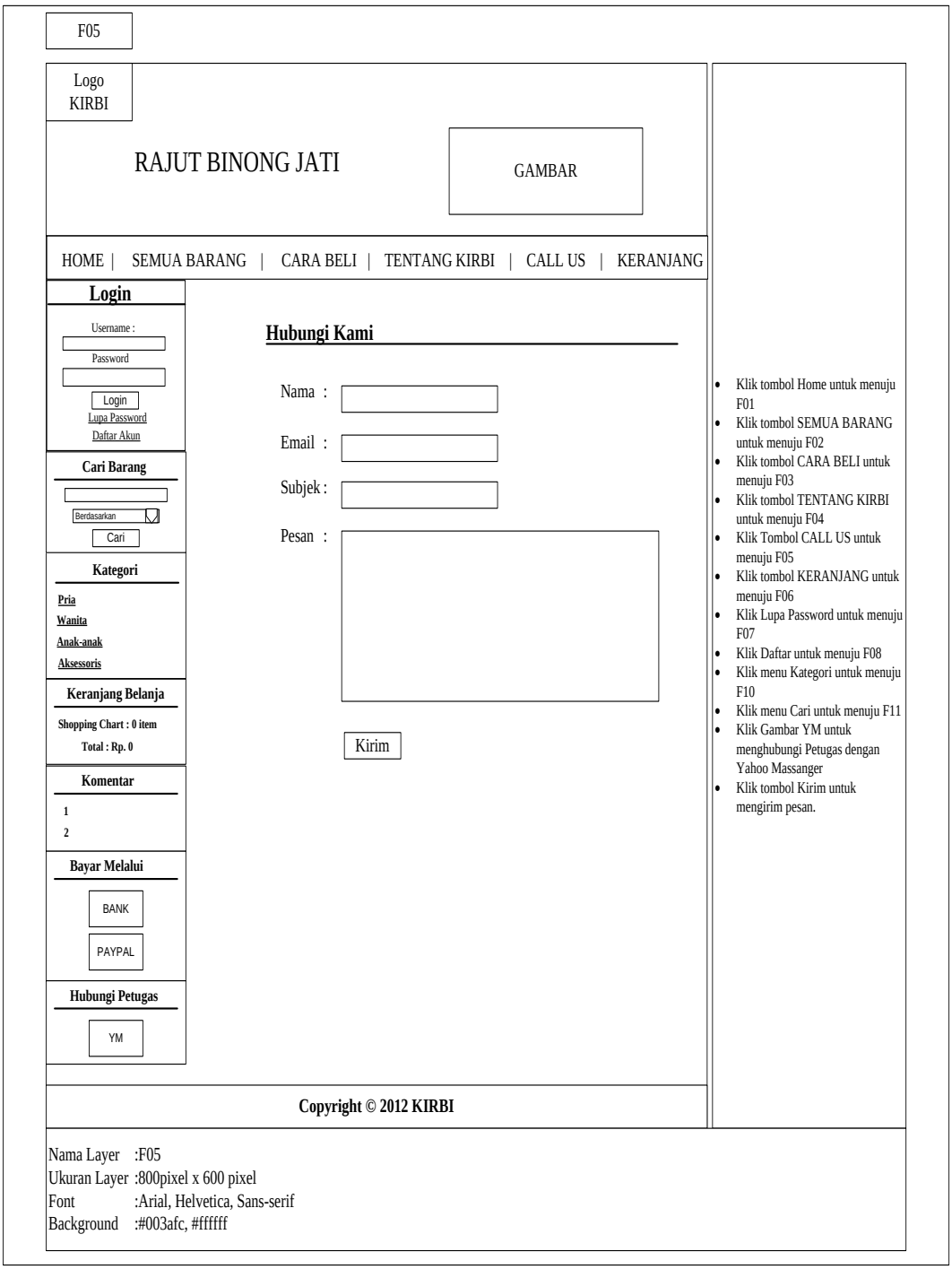
Gambar III.33 Perancangan Antar Muka Menu Cara Pembelian

4. Perancangan Antar Muka Menu Tentang KIRBI (F04) dapat dilihat pada gambar III.34.



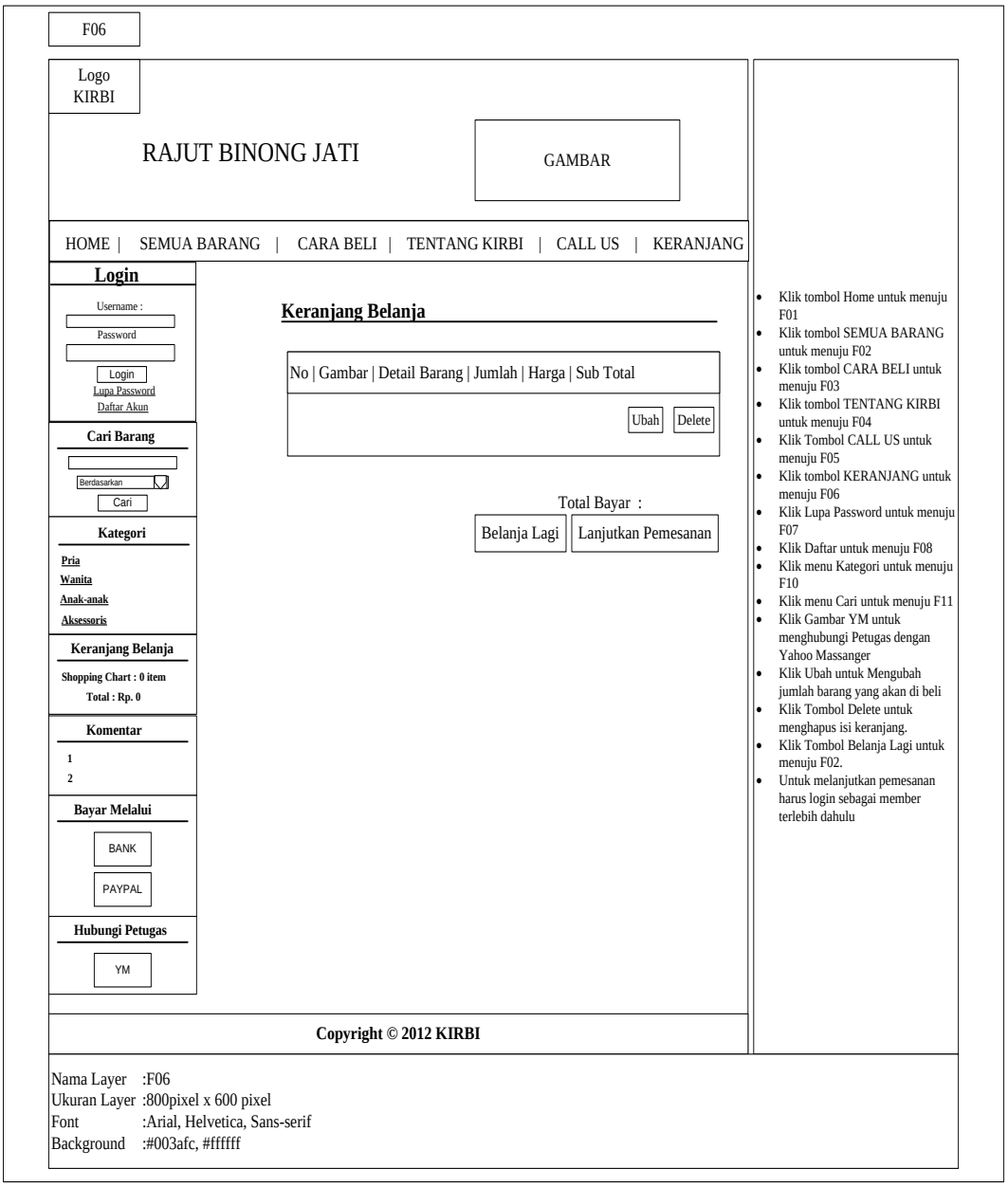
Gambar III.34 Perancangan Antar Muka Menu Tentang KIRBI

5. Perancangan Antar Muka Menu Call Us (F05) dapat dilihat pada gambar III.35.



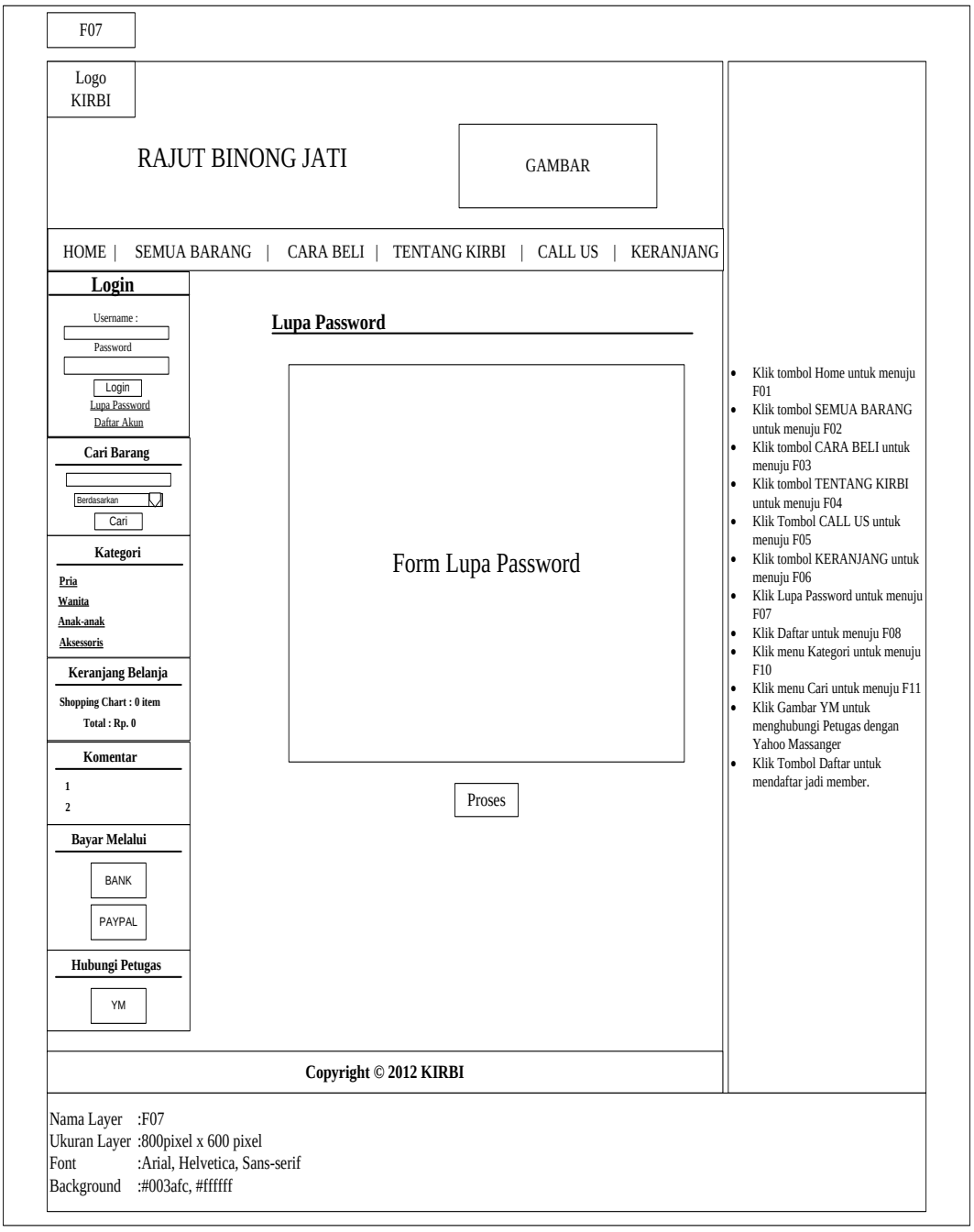
Gambar III.35 Perancangan Antar Muka Menu Call Us

6. Perancangan Antar Muka Menu Keranjang (F06) dapat dilihat pada gambar III.36.



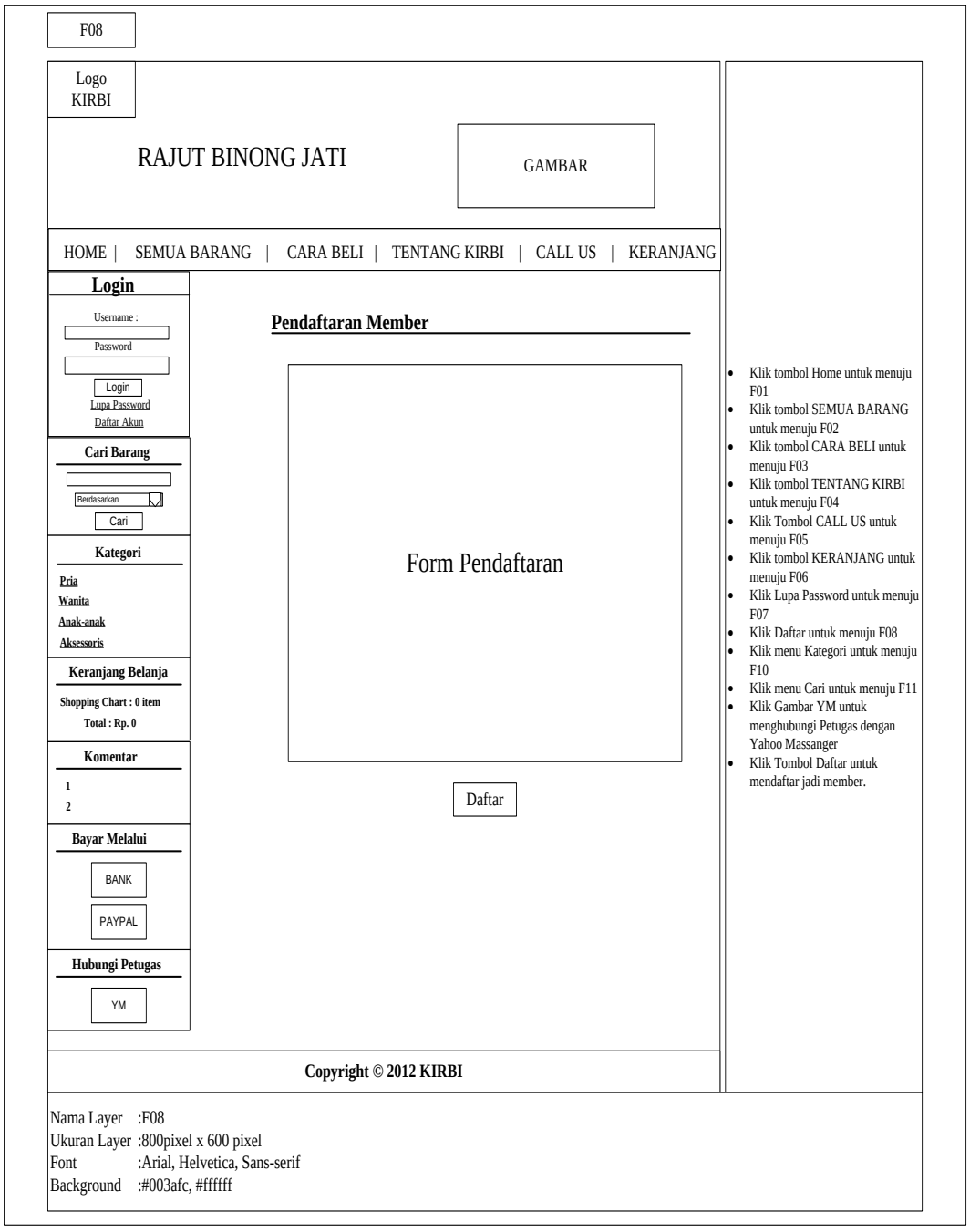
Gambar III.36 Perancangan Antar Muka Menu Keranjang

7. Perancangan Antar Muka Menu Lupa Password (F07) dapat dilihat pada gambar III.37.



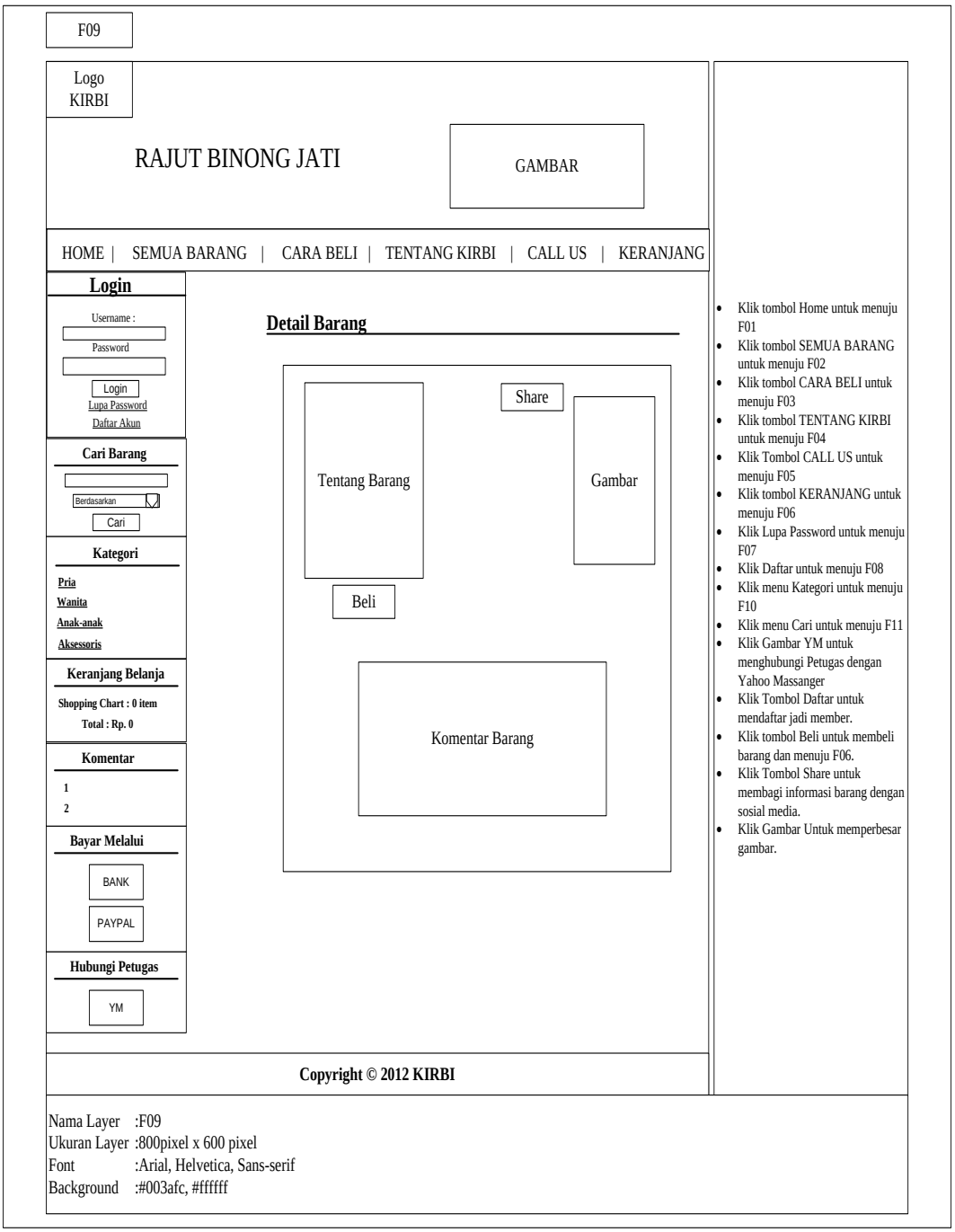
Gambar III.37 Perancangan Antar Muka Menu Lupa Password

8. Perancangan Antar Muka Menu Daftar Member (F08) dapat dilihat pada gambar III.38.



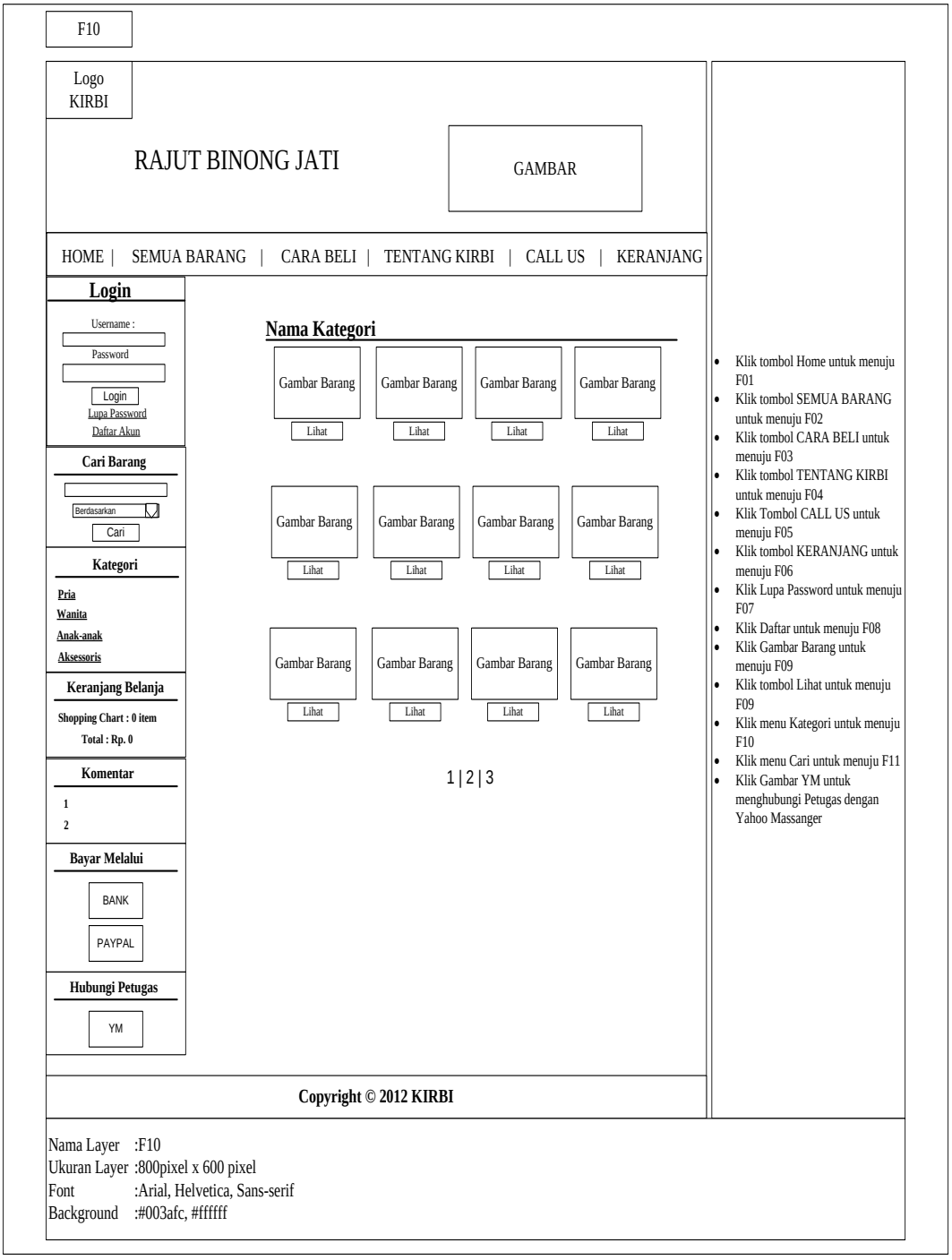
Gambar III.38 Perancangan Antar Muka Menu Daftar Member

9. Perancangan Antar Muka Menu Detail Barang (F09) dapat dilihat pada gambar III.39.



Gambar III.39 Perancangan Antar Muka Menu Detail Barang

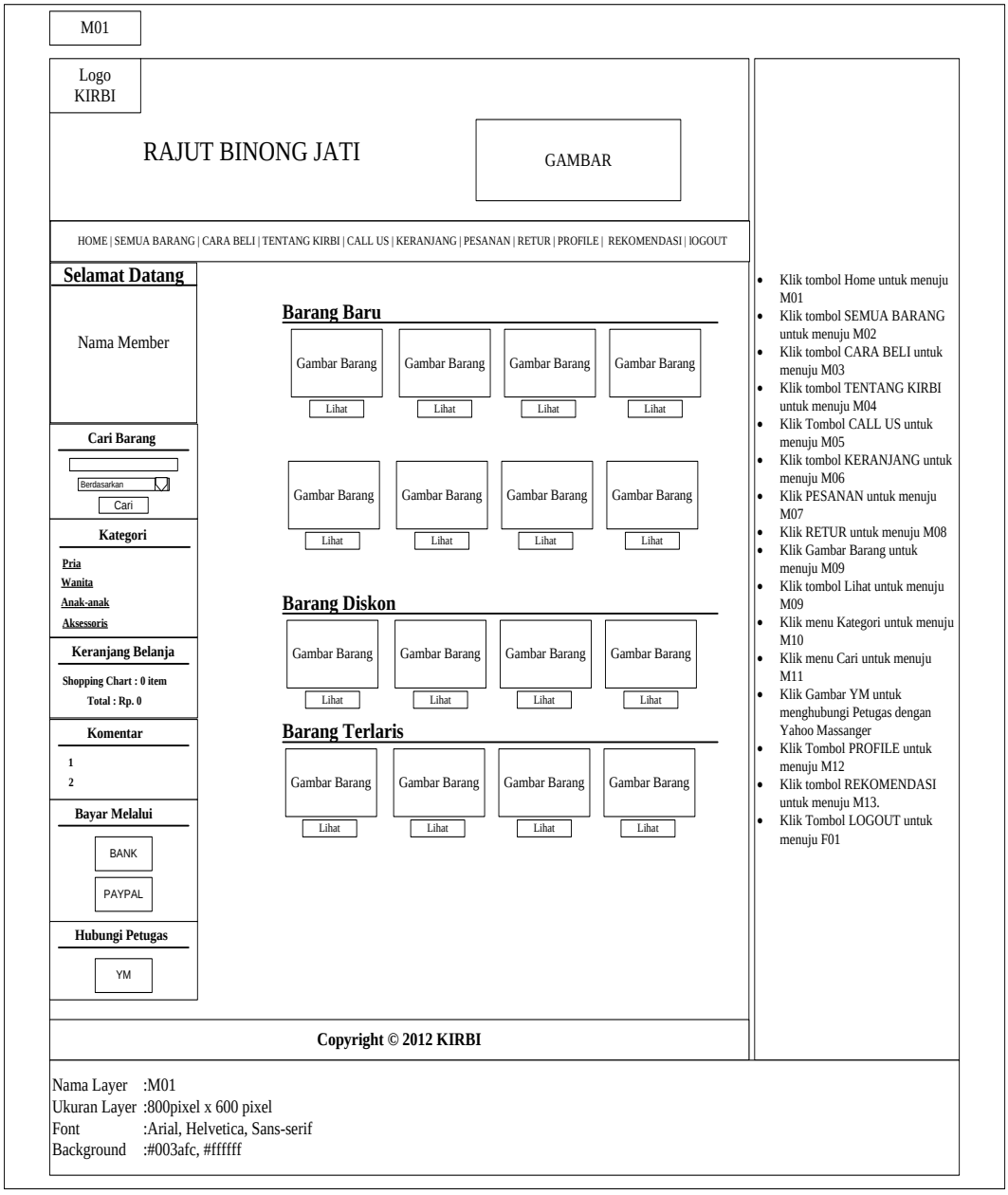
10. Perancangan Antar Muka Kategori (F10) dapat dilihat pada gambar III.40.



Gambar III.40 Perancangan Antar Muka Kategori

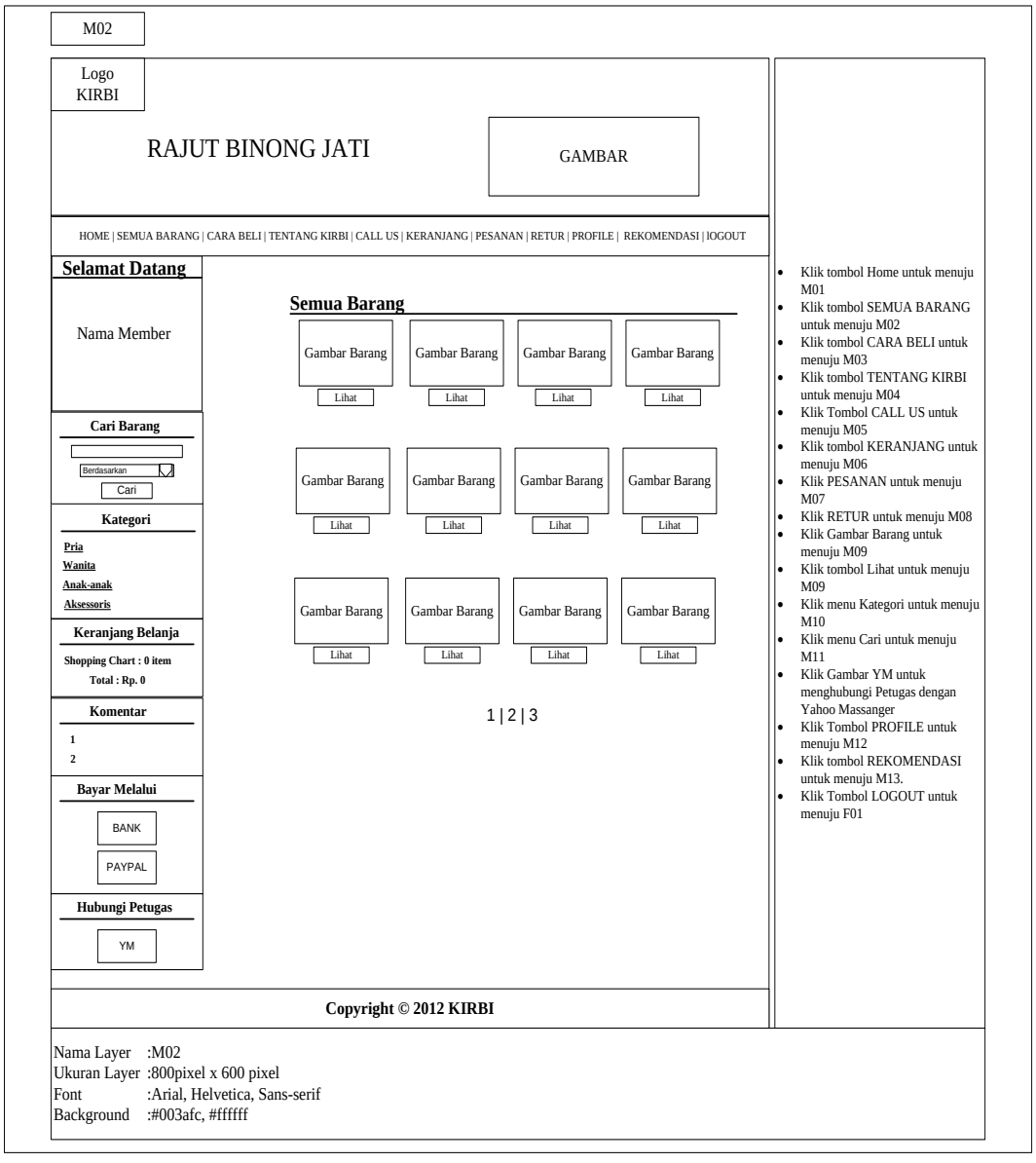
III.2.2.3 Perancangan Antar Muka Member

1. Perancangan Antar Muka Menu Utama Home (M01) dapat dilihat pada Gambar III.41.



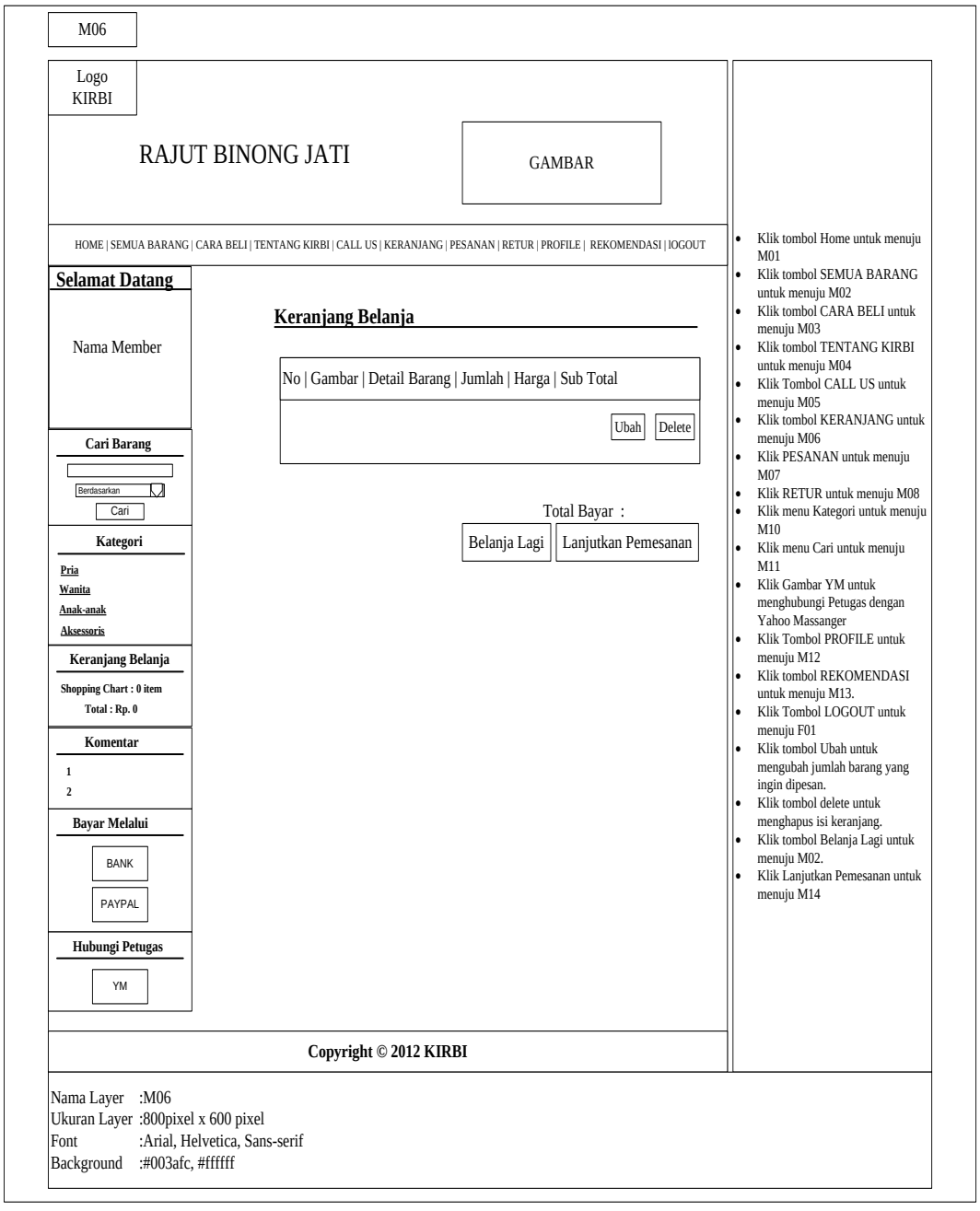
Gambar III.41 Perancangan Antar Muka Menu Utama (Home)

2. Perancangan Antar Muka Menu Semua Barang (M02) dapat dilihat pada Gambar III.42.



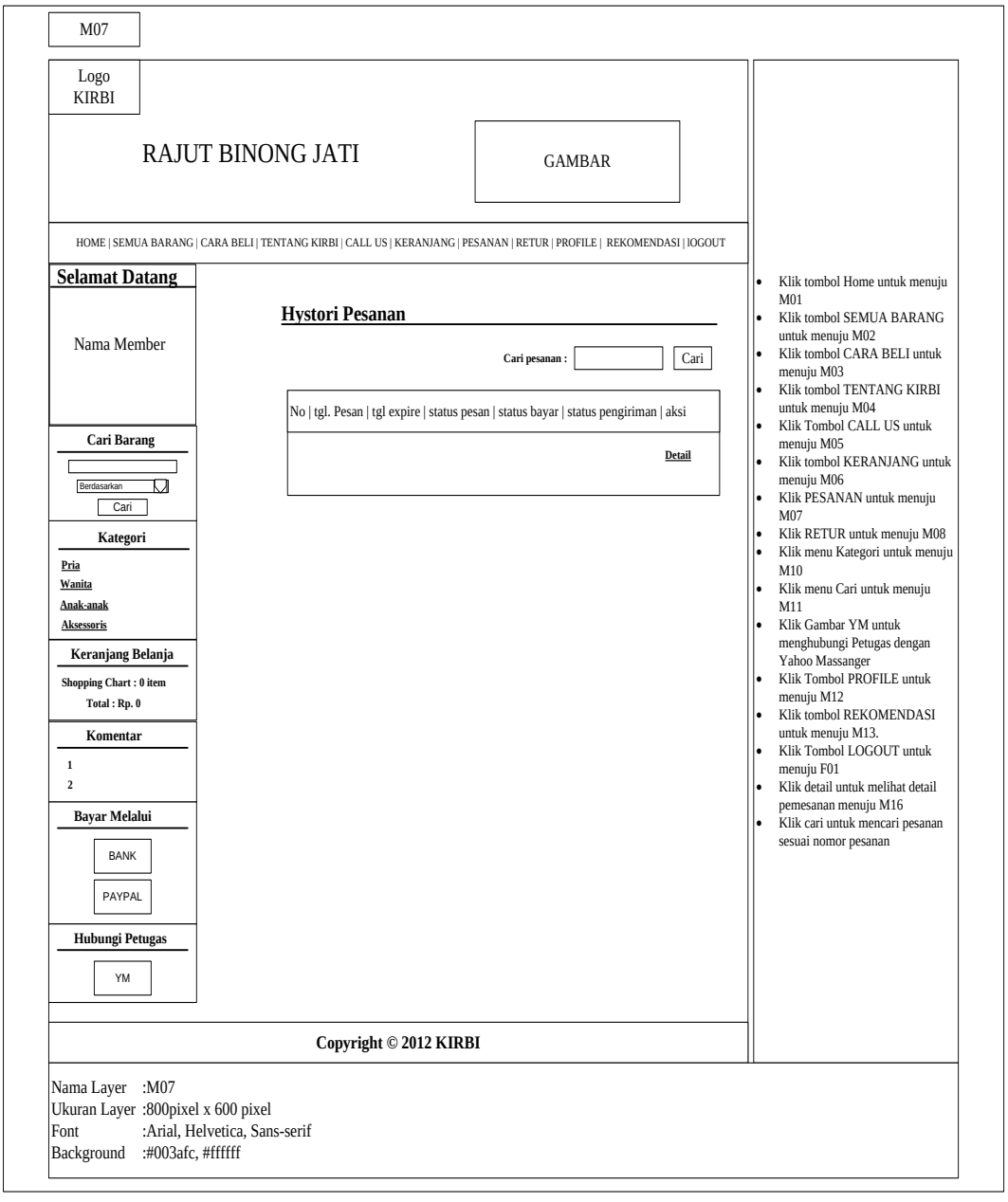
Gambar III.42 Perancangan Antar Muka Menu Semua Barang

3. Perancangan Antar Muka Menu Keranjang (M06) dapat dilihat pada Gambar III.43.



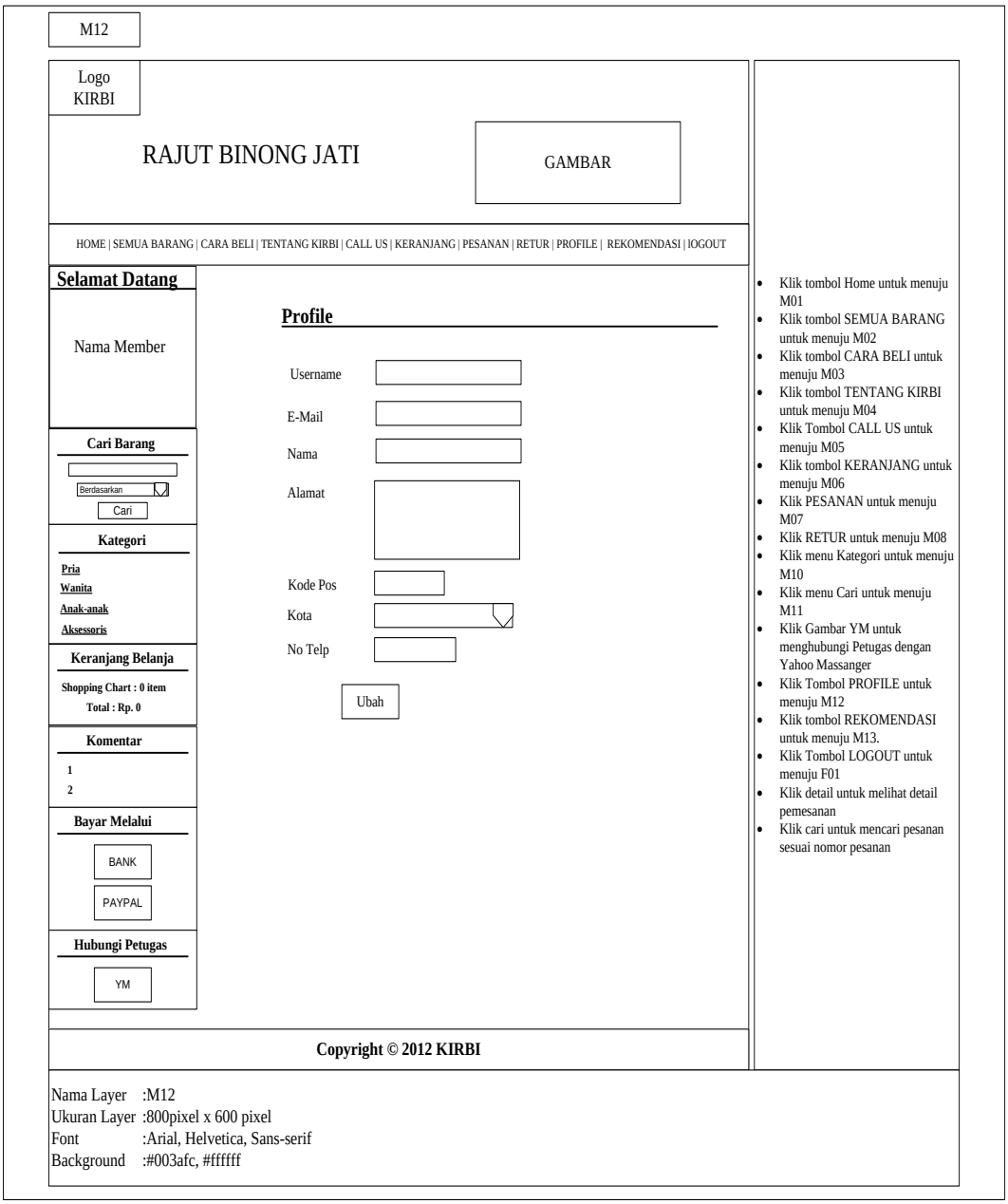
Gambar III.43 Perancangan Antar Muka Menu Keranjang

4. Perancangan Antar Muka Menu Pesanan (M07) dapat dilihat pada Gambar III.44.



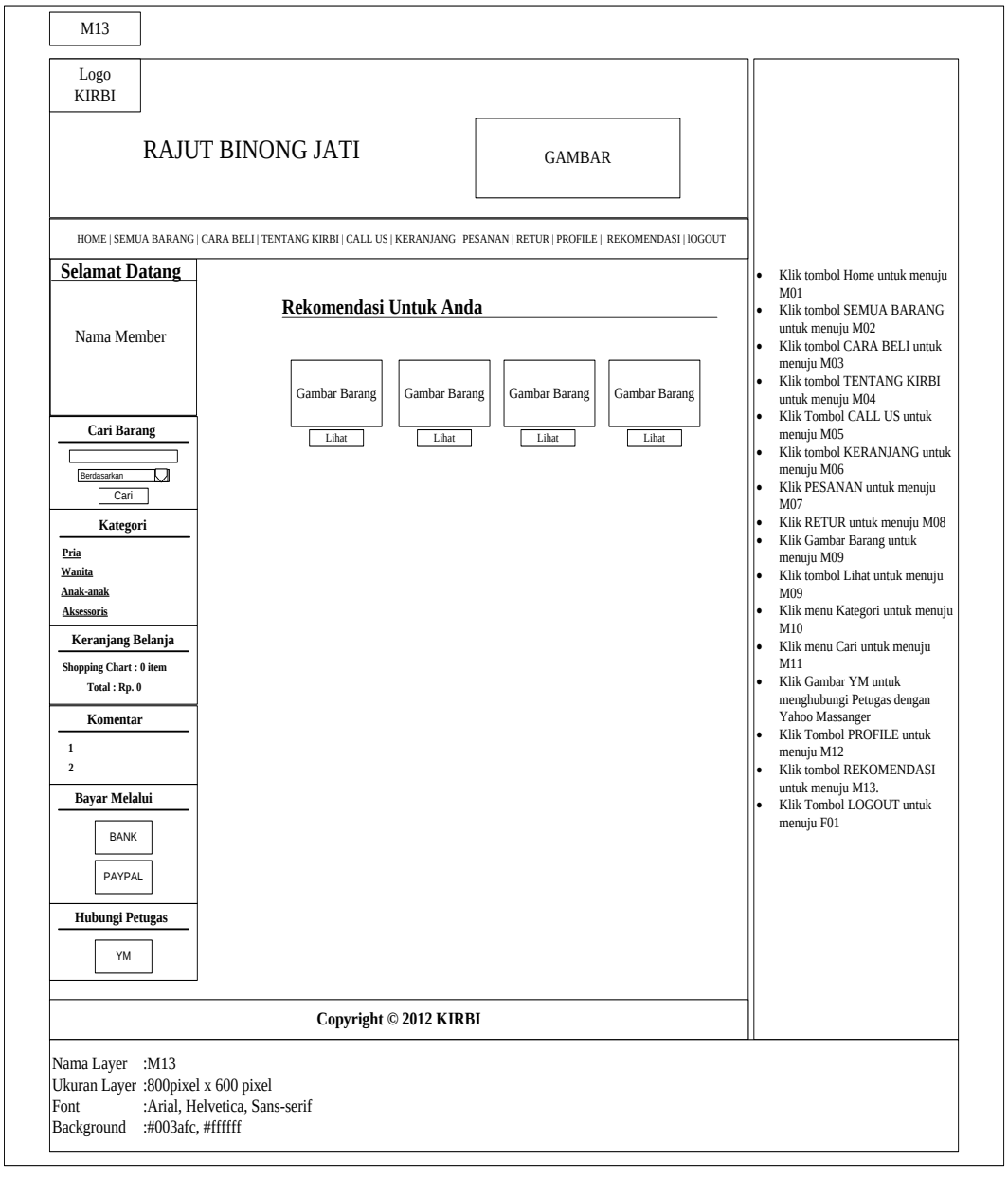
Gambar III.44 Perancangan Antar Muka Menu Pesanan

5. Perancangan Antar Muka Menu Profile (M12) dapat dilihat pada Gambar III.45.



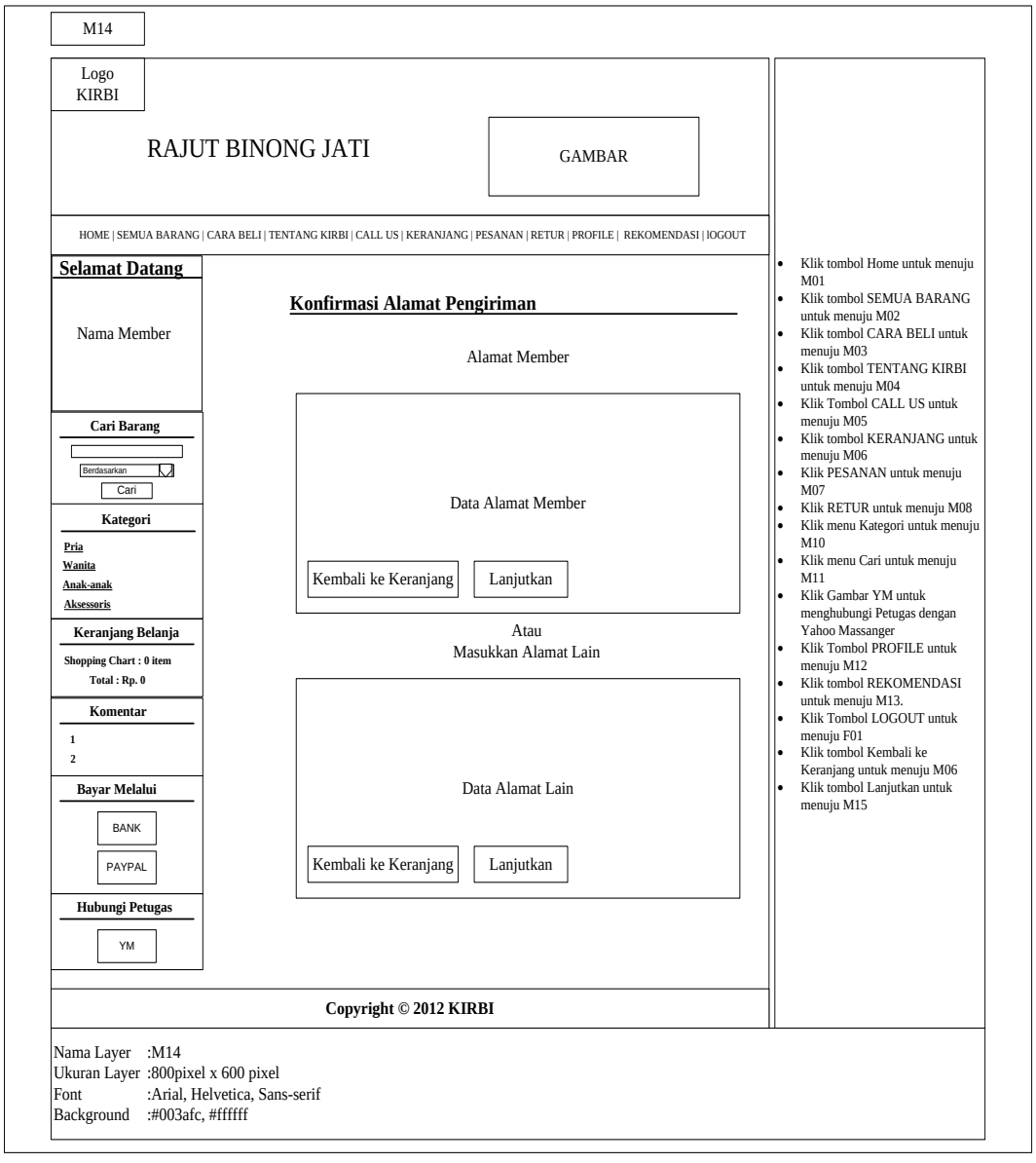
Gambar III.45 Perancangan Antar Muka Menu Profile

6. Perancangan Antar Muka Menu Rekomendasi (M13) dapat dilihat pada Gambar III.46.



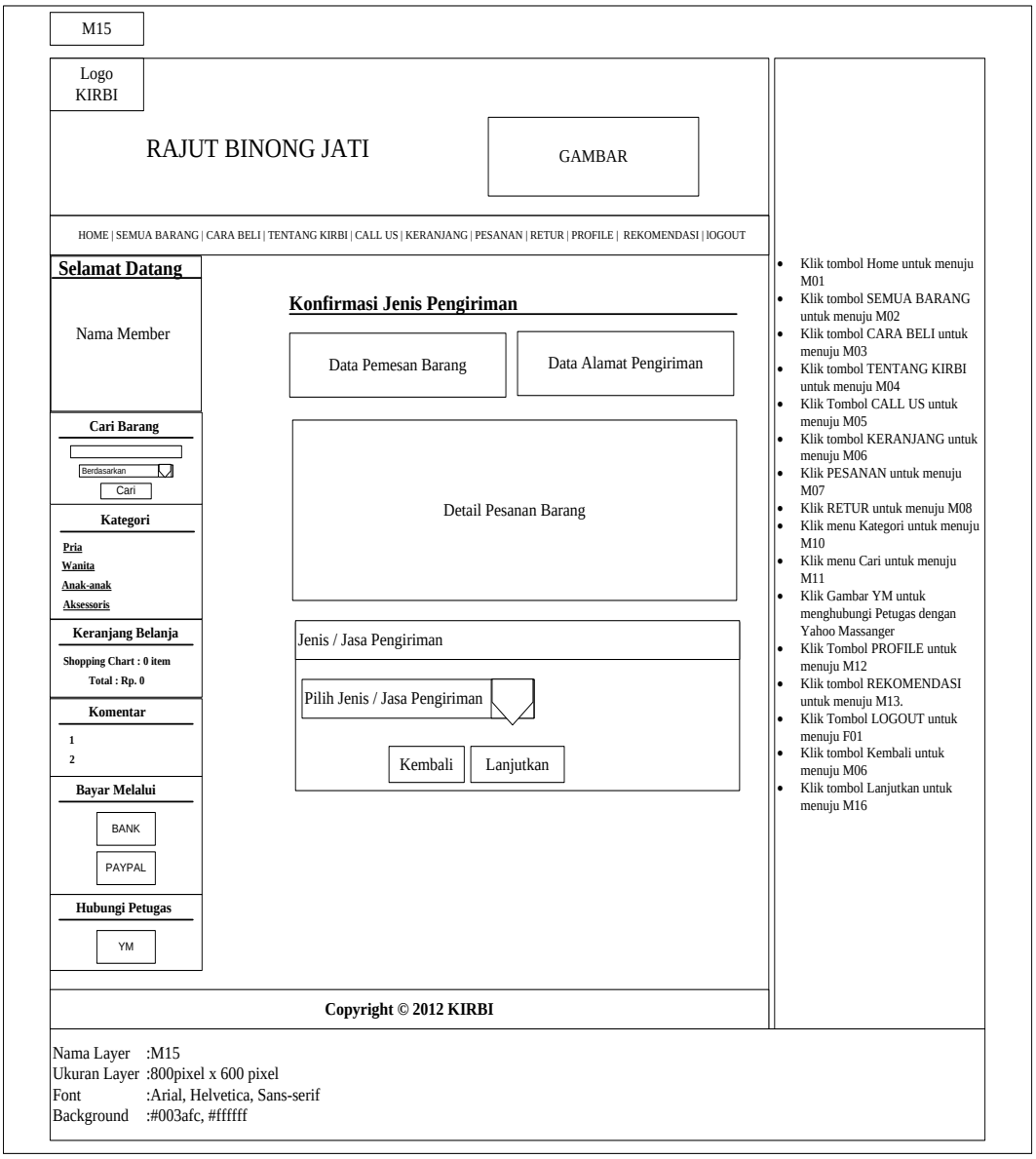
Gambar III.46 Perancangan Antar Muka Menu Profile

7. Perancangan Antar Muka Konfirmasi Alamat Pengiriman (M14) dapat dilihat pada Gambar III.47.



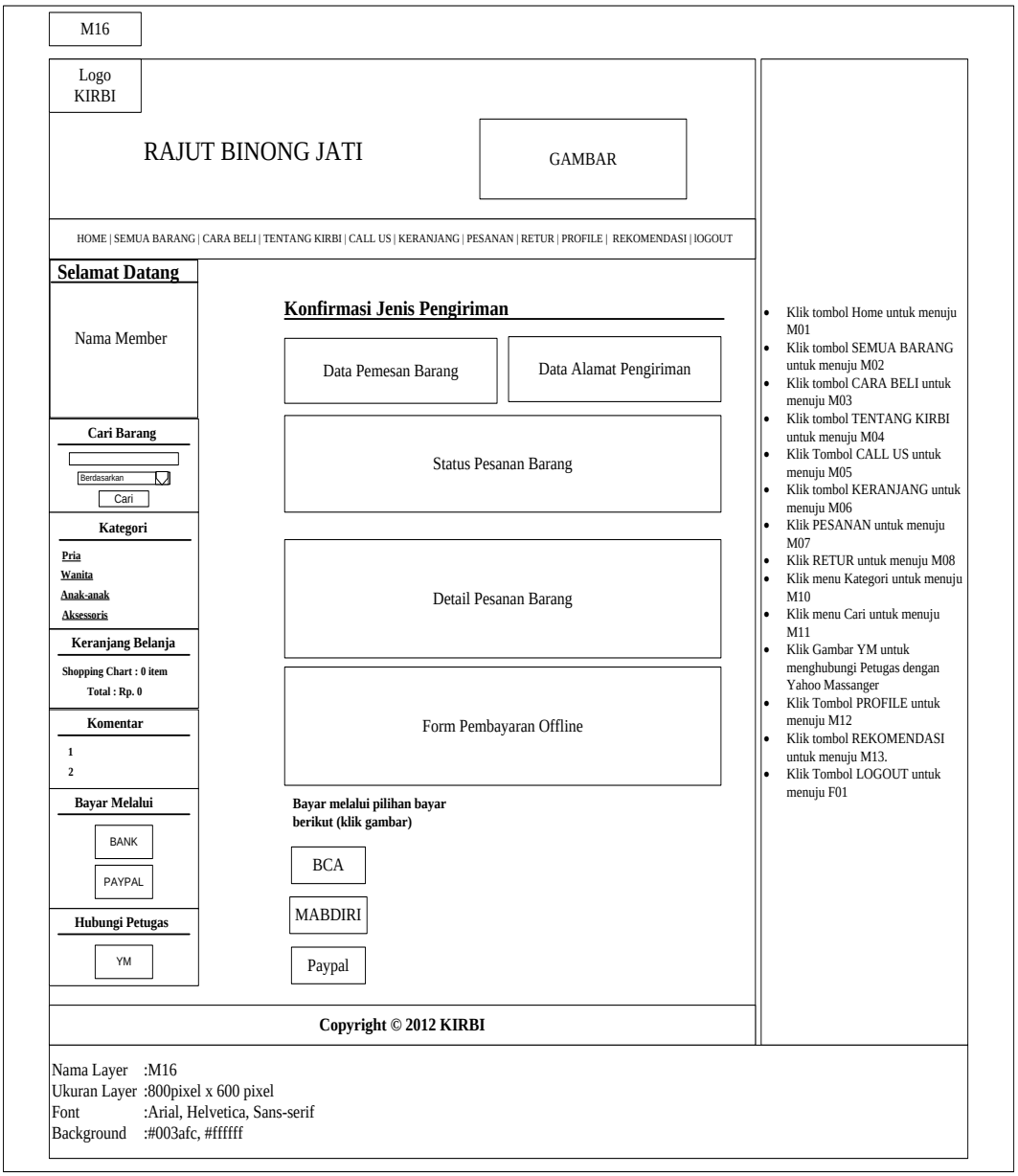
Gambar III.47 Perancangan Antar Muka Konfirmasi Alamat Pengiriman

8. Perancangan Antar Muka Konfirmasi Jenis Pengiriman (M15) dapat dilihat pada Gambar III.48.



Gambar III.48 Perancangan Antar Muka Konfirmasi Jenis Pengiriman

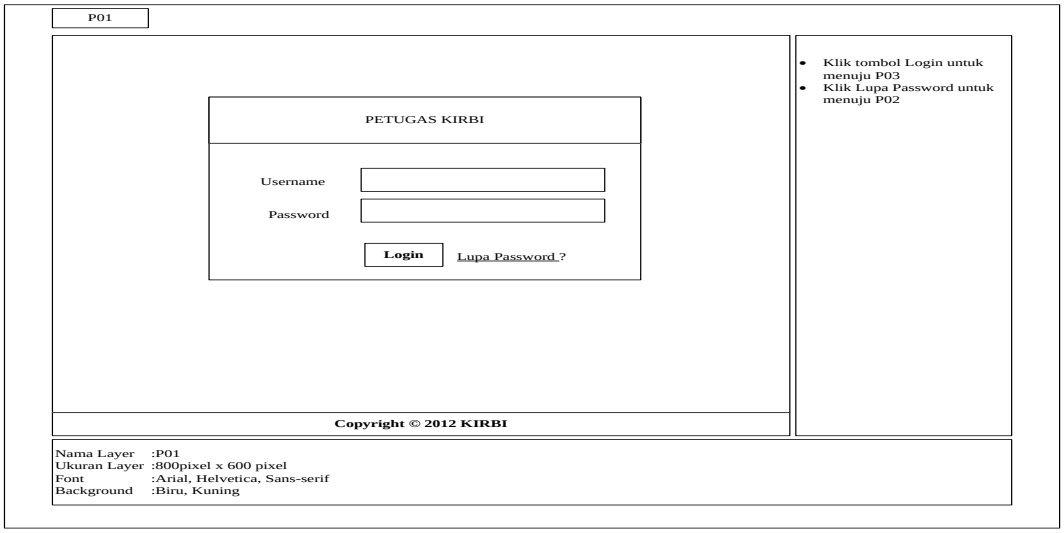
9. Perancangan Antar Muka Detail Pesanan (M09) dapat dilihat pada Gambar 3.49.



Gambar III.49 Perancangan Antar Muka Detail Pesanan

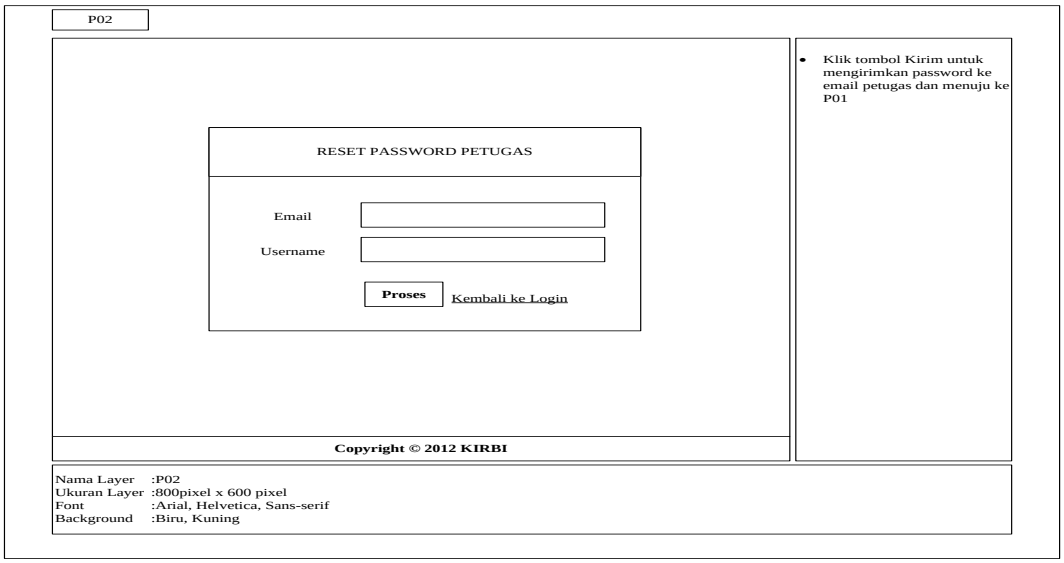
III.2.2.4 Perancangan Antar Muka Petugas

1. Perancangan Antar Muka Menu Login Petugas (P01) dapat dilihat pada Gambar III.50.



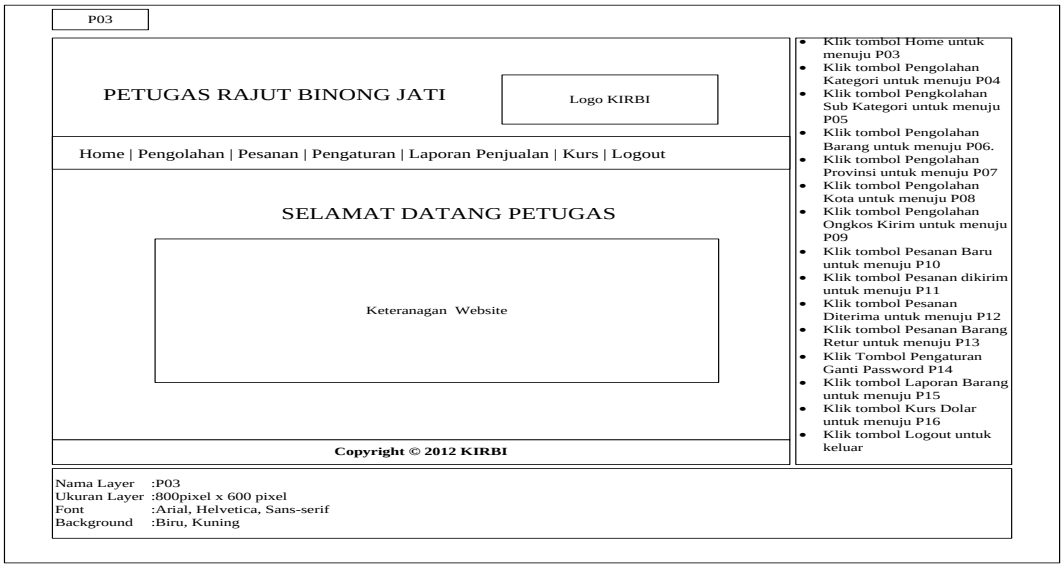
Gambar III.50 Perancangan Antar Muka Menu Login Petugas

2. Perancangan Antar Muka Menu Lupa Password (P02) dapat dilihat pada Gambar III.51.



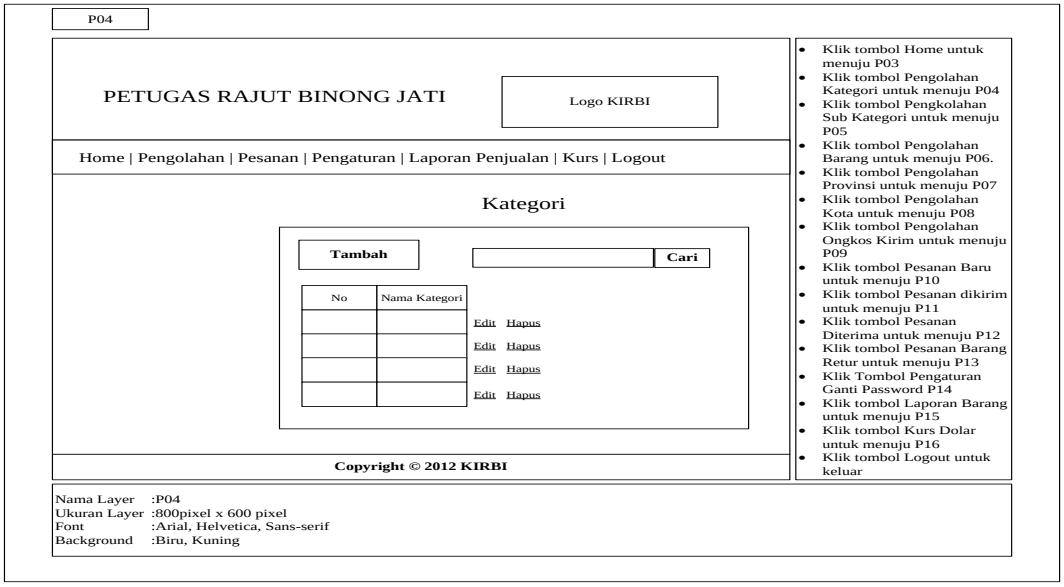
Gambar III.51 Perancangan Antar Muka Menu Lupa Password

3. Perancangan Antar Muka Menu Utama Home (P03) dapat dilihat pada Gambar III.52.



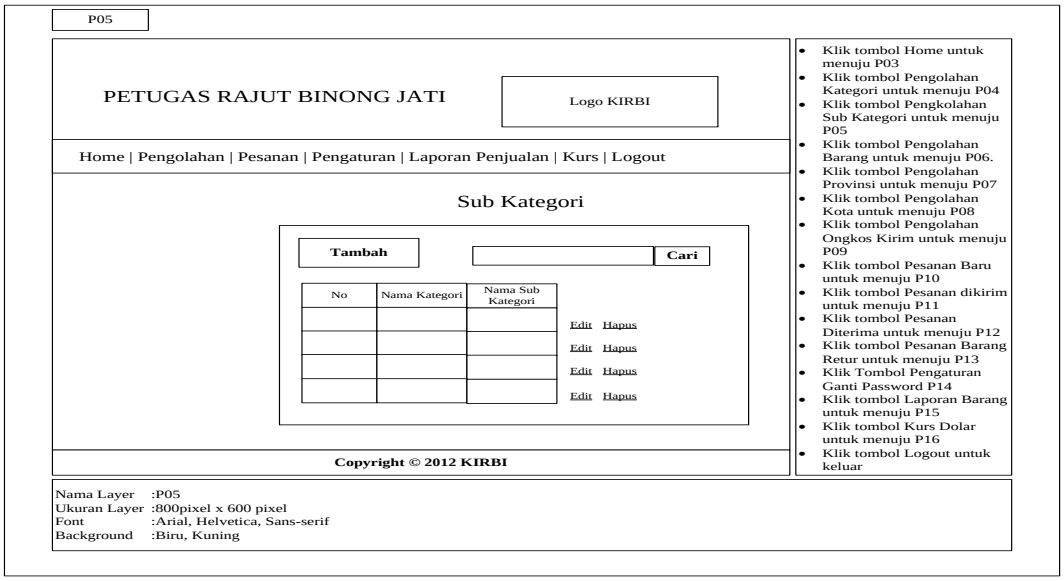
Gambar III.52 Perancangan Antar Muka Menu Utama (Home)

4. Perancangan Antar Muka Menu Pengolahan Kategori (P04) dapat dilihat pada Gambar III.53.



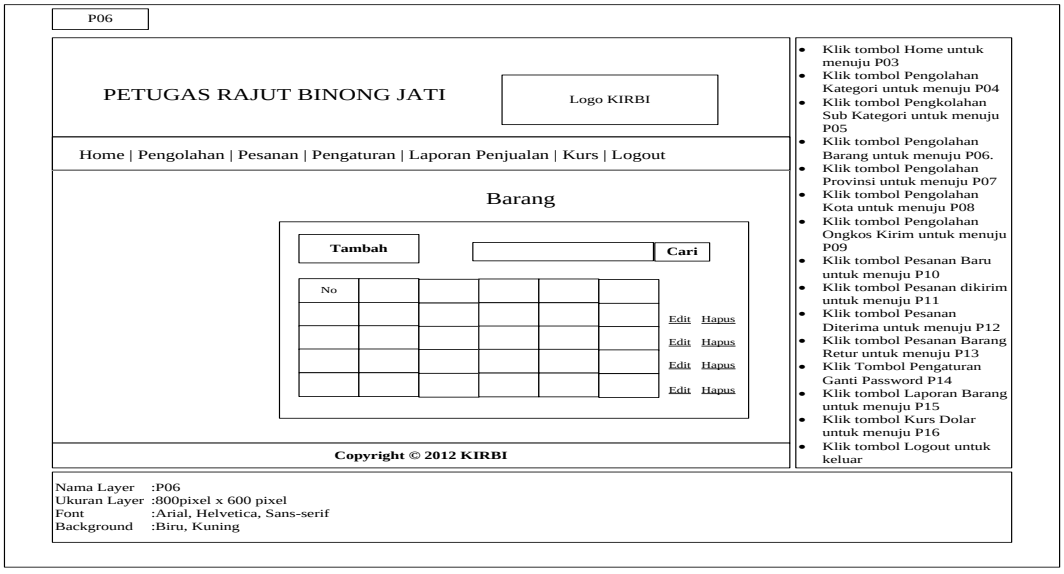
Gambar III.53 Perancangan Antar Muka Menu Pengolahan Kategori

5. Perancangan Antar Muka Menu Pengolahan Sub Kategori (P05) dapat dilihat pada Gambar III.54.



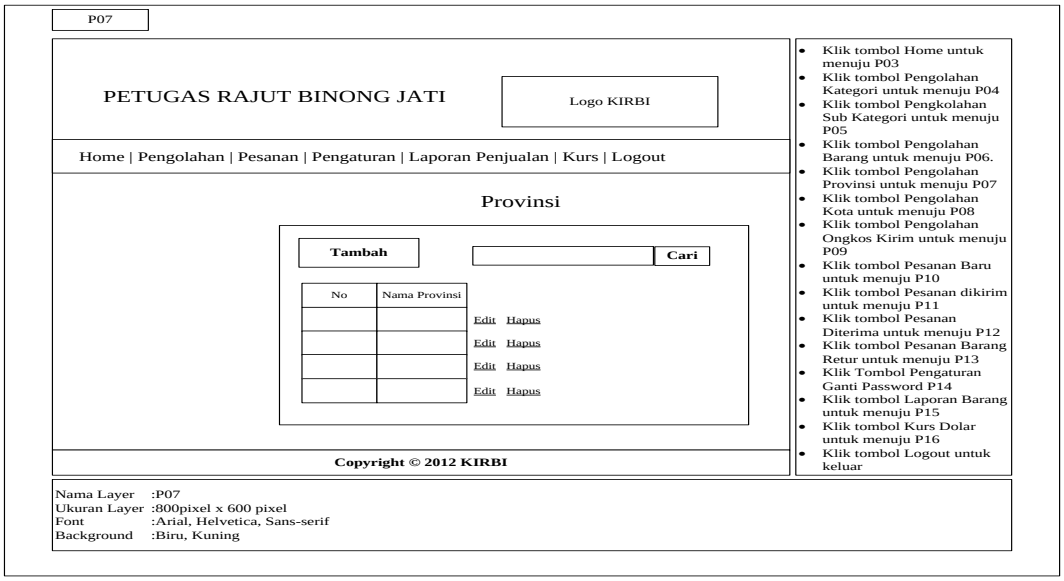
Gambar III.54 Perancangan Antar Muka Menu Pengolahan Sub Kategori

6. Perancangan Antar Muka Menu Pengolahan Barang (P06) dapat dilihat pada Gambar III.55.



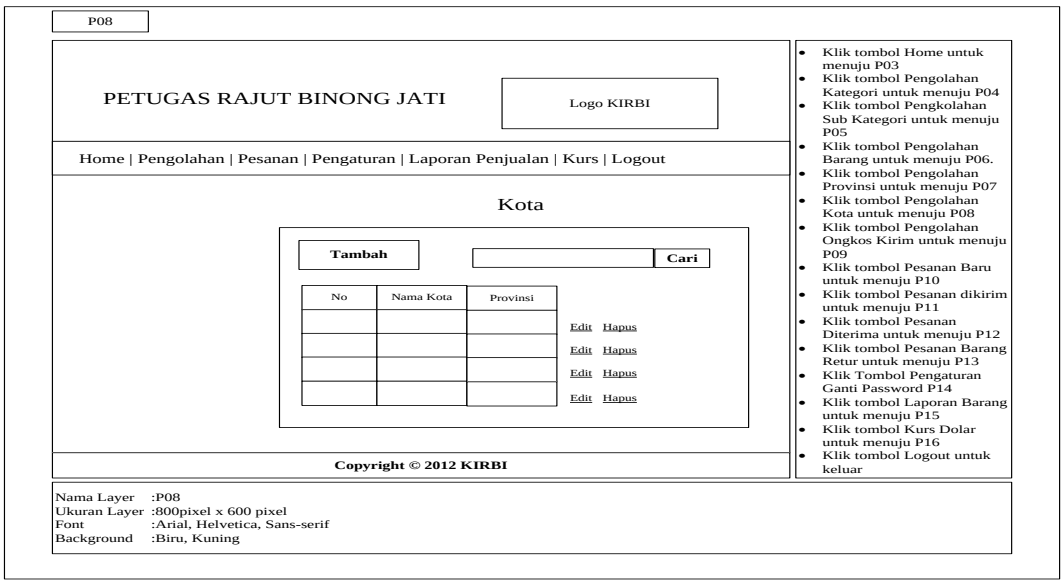
Gambar III.55 Perancangan Antar Muka Menu Pengolahan Barang

7. Perancangan Antar Muka Menu Data Provinsi (P07) dapat dilihat pada Gambar III.56.



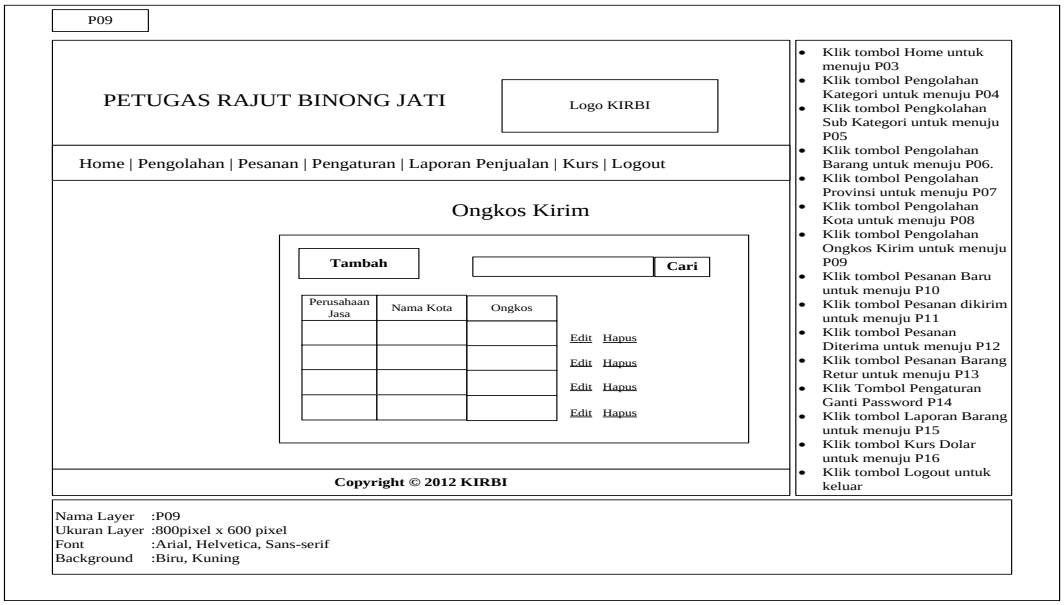
Gambar III.56 Perancangan Antar Muka Menu Data Provinsi

8. Perancangan Antar Muka Menu Data Kota (P08) dapat dilihat pada Gambar III.57.



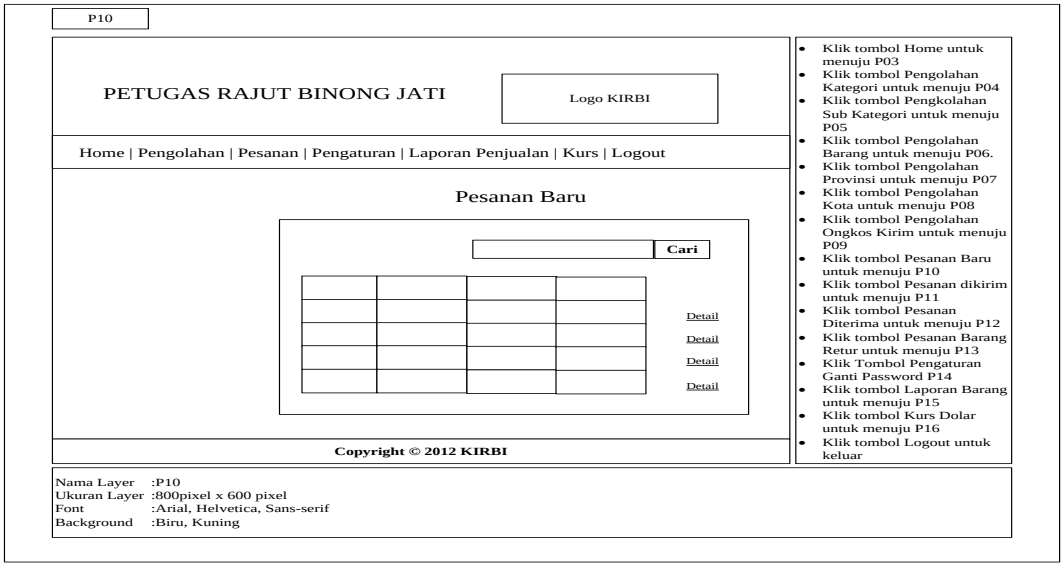
Gambar III.57 Perancangan Antar Muka Menu Data Kota

9. Perancangan Antar Muka Menu Data Ongkos Kirim (P09) dapat dilihat pada Gambar III.58.



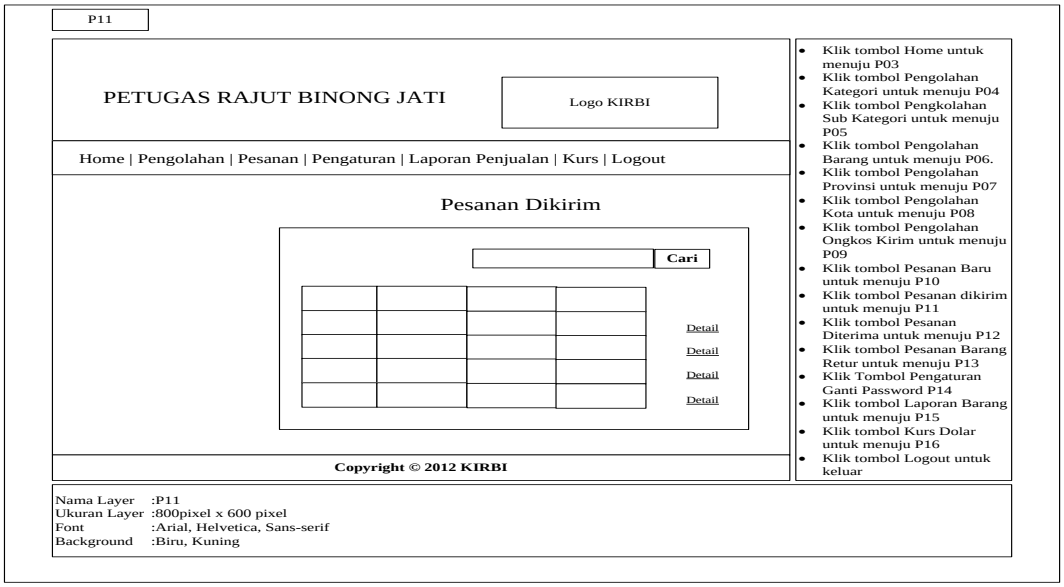
Gambar III.58 Perancangan Antar Muka Menu Data Ongkos Kirim

10. Perancangan Antar Muka Menu Data Pesanan Baru (P10) dapat dilihat pada Gambar III.59.



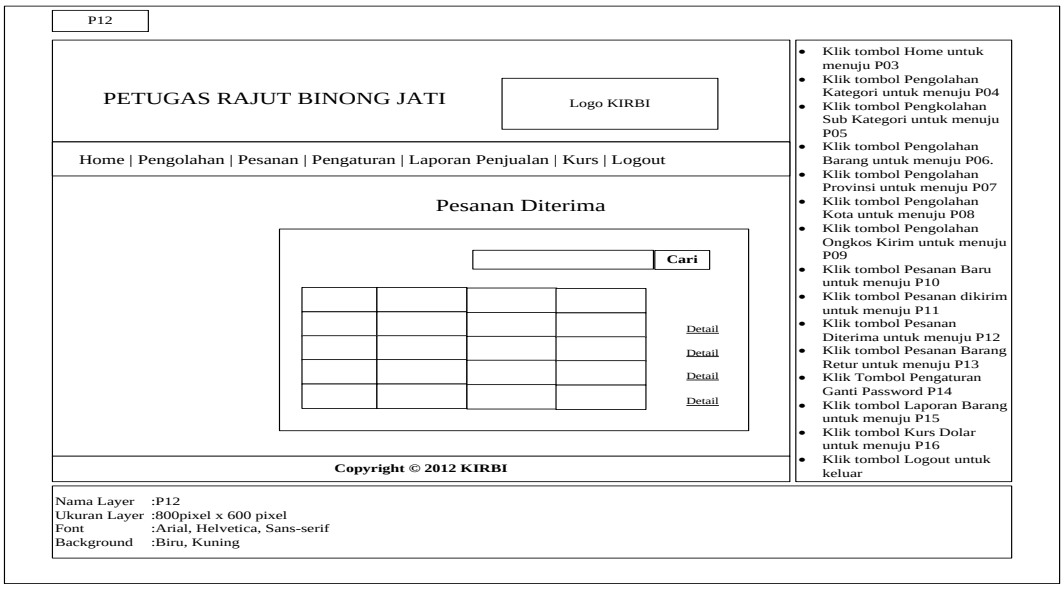
Gambar III.59 Perancangan Antar Muka Menu Data Kota

11. Perancangan Antar Muka Menu Data Pesanan dikirim (P11) dapat dilihat pada Gambar III.60.



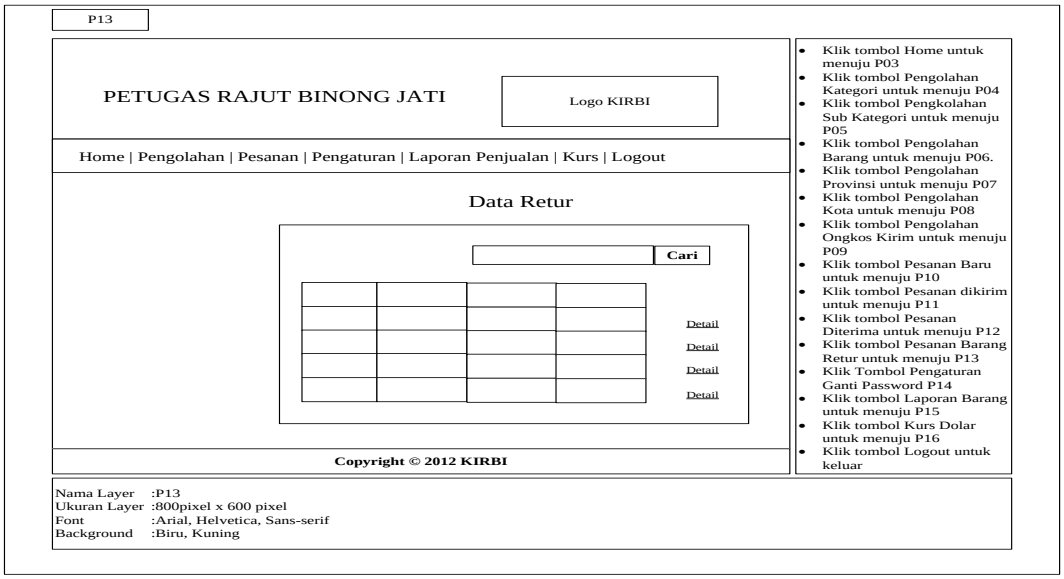
Gambar III.60 Perancangan Antar Muka Menu Data Pesanan dikirim

12. Perancangan Antar Muka Menu Data Pesanan Diterima (P12) dapat dilihat pada Gambar III.61.



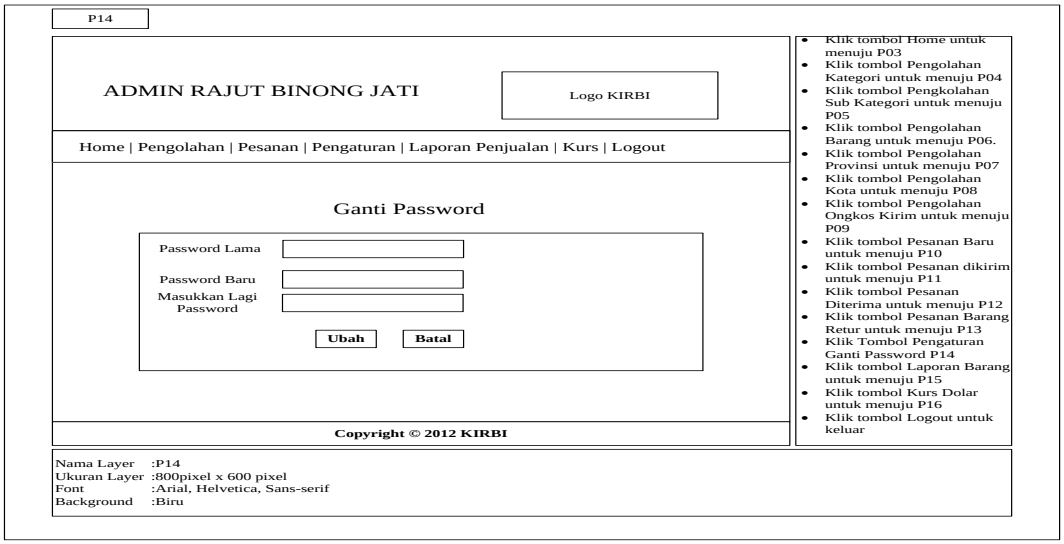
Gambar III.61 Perancangan Antar Muka Menu Data Pesanan Diterima

13. Perancangan Antar Muka Menu Data Retur (P13) dapat dilihat pada Gambar III.62.



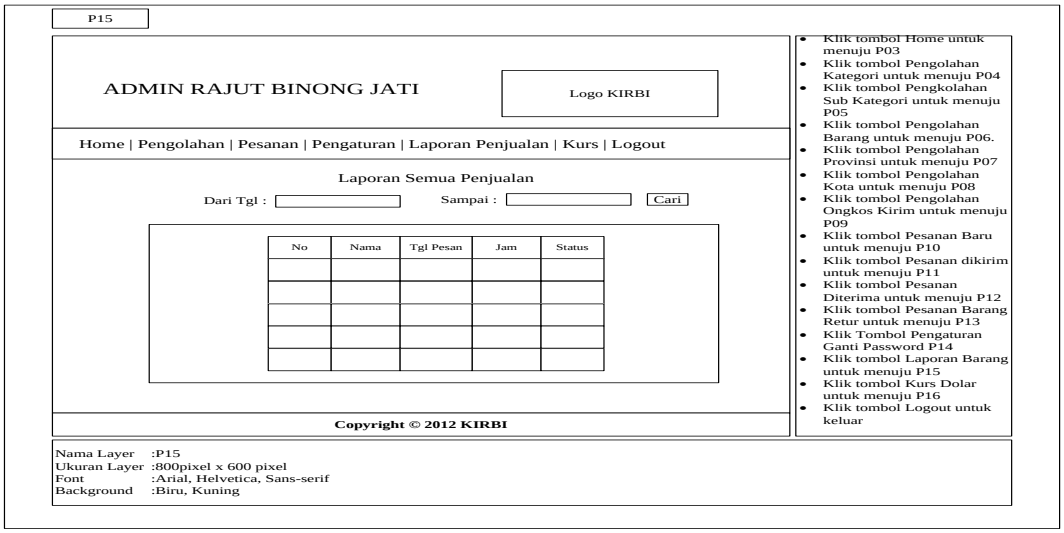
Gambar 3.62 Perancangan Antar Muka Menu Data Retur

14. Perancangan Antar Muka Menu Ganti Password (P14) dapat dilihat pada Gambar 3.63.



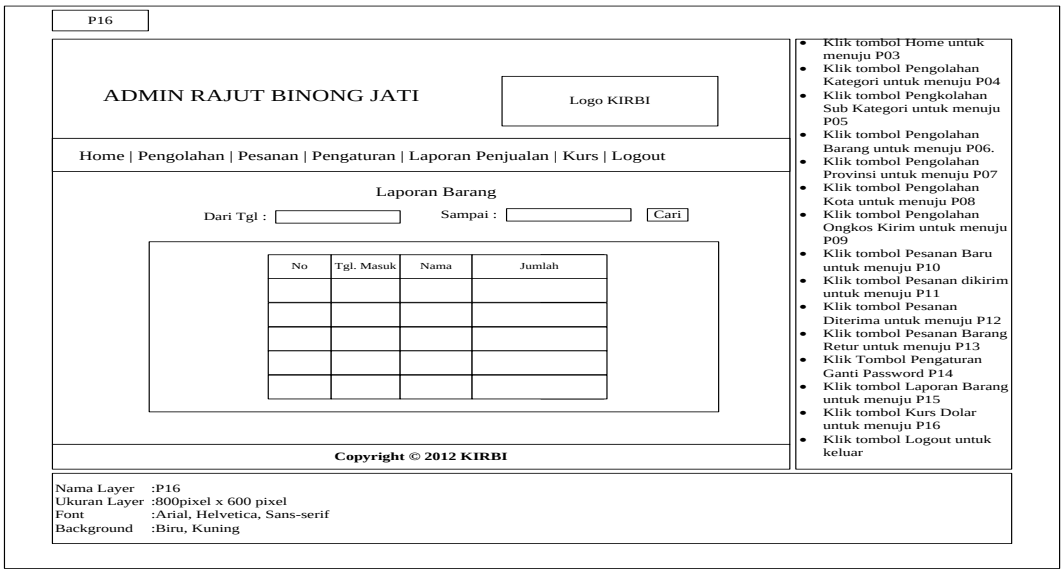
Gambar 3.63 Perancangan Antar Muka Menu Ganti Password

15. Perancangan Antar Muka Menu Laporan Penjualan (P15) dapat dilihat pada Gambar III.64.



Gambar III.64 Perancangan Antar Muka Menu Laporan Penjualan

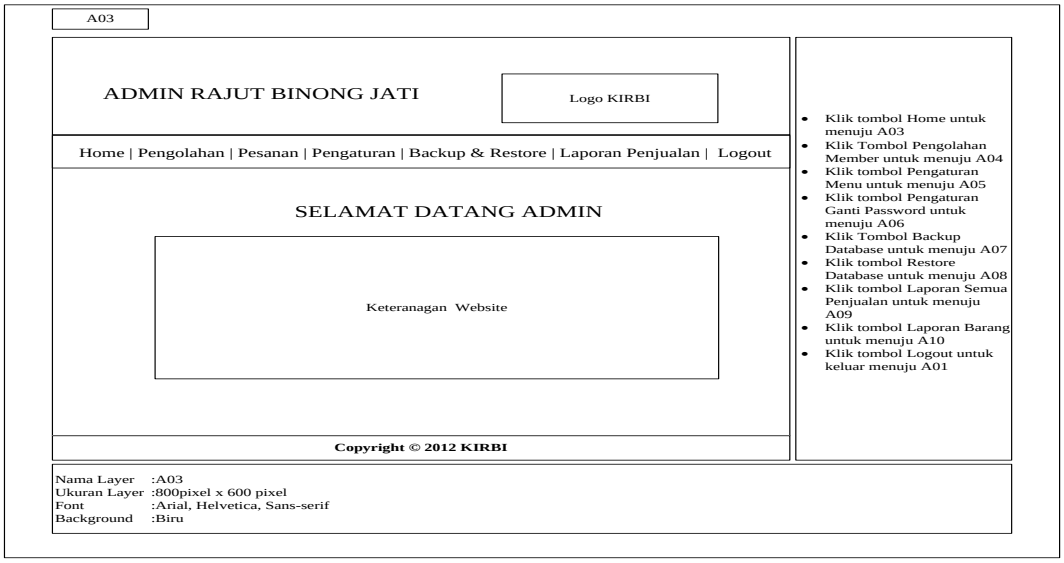
16. Perancangan Antar Muka Menu Laporan Barang (P16) dapat dilihat pada Gambar III.65.



Gambar III.65 Perancangan Antar Muka Menu Tambah data Kategori

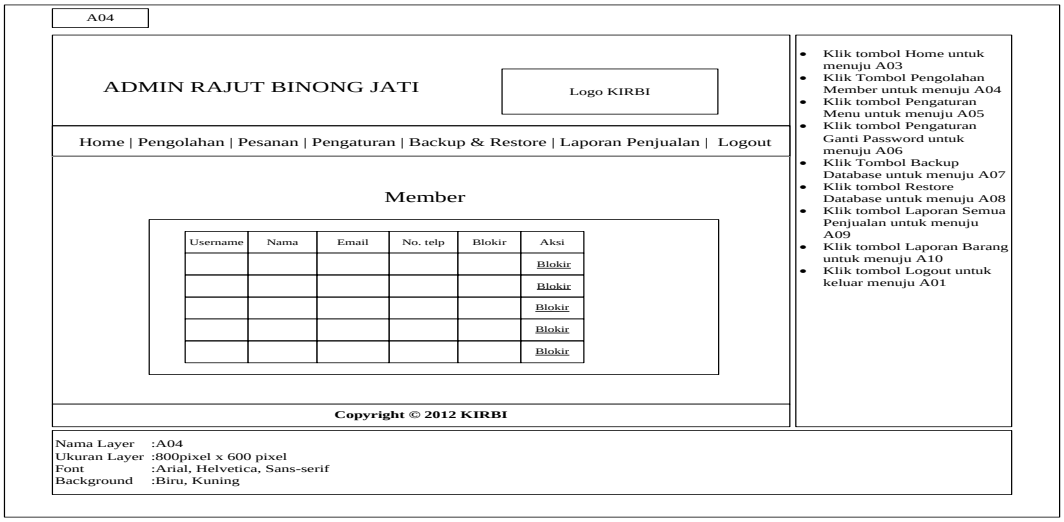
III.2.2.5 Perancangan Antar Muka Admin

1. Perancangan Antar Muka Beranda Admin (A03) dapat dilihat pada Gambar III.66.



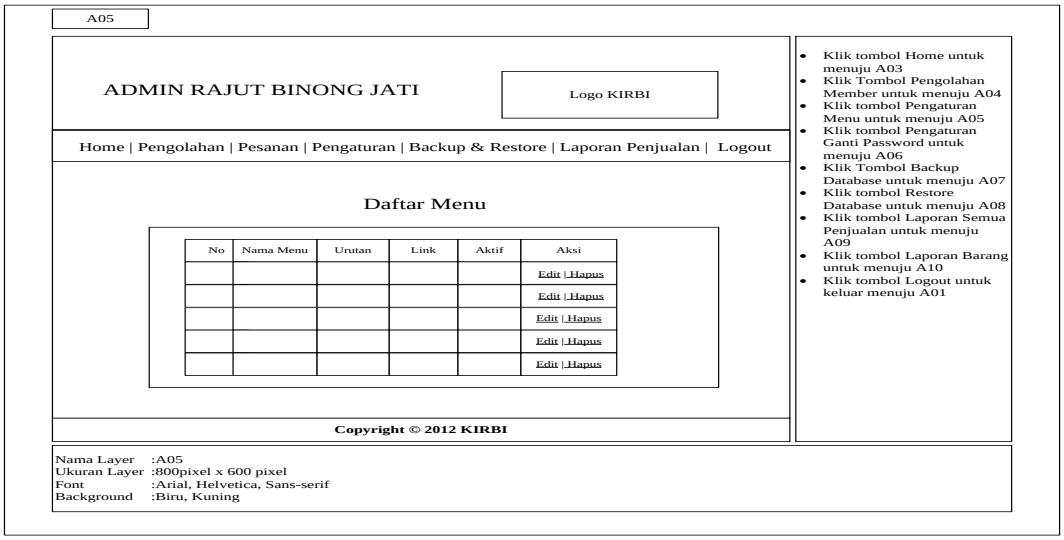
Gambar III.66 Perancangan Antar Muka Beranda Admin

2. Perancangan Antar Muka Pengolahan Member (A04) dapat dilihat pada Gambar III.67.



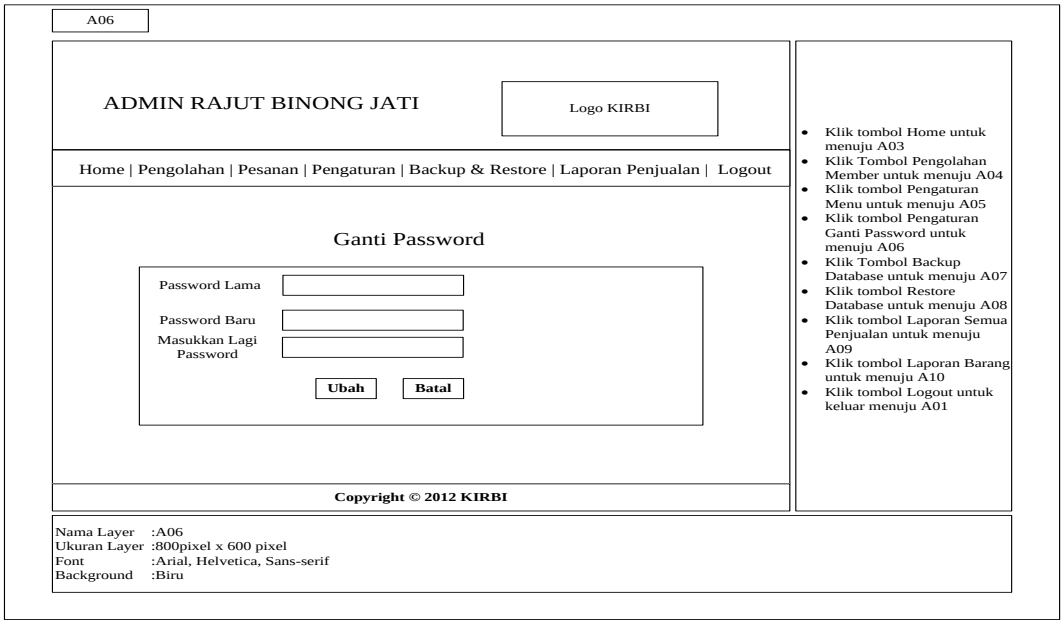
Gambar III.67 Perancangan Antar Muka Pengolahan Member

3. Perancangan Antar Muka Pengaturan Menu (A05) dapat dilihat pada Gambar III.68.



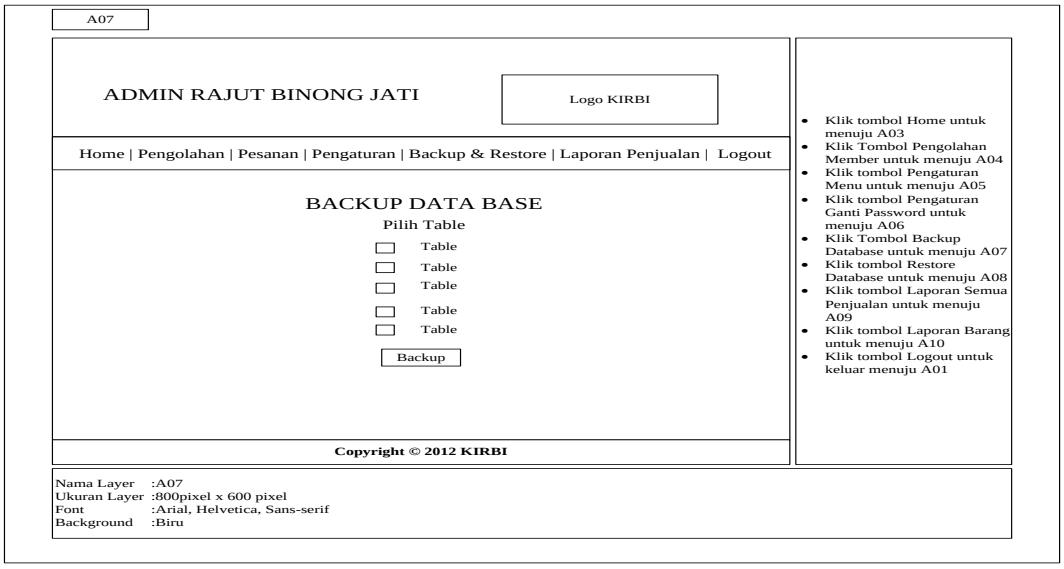
Gambar III.68 Perancangan Antar Muka Pengaturan Menu

4. Perancangan Antar Muka Menu Ganti Password (A06) dapat dilihat pada Gambar III.69.



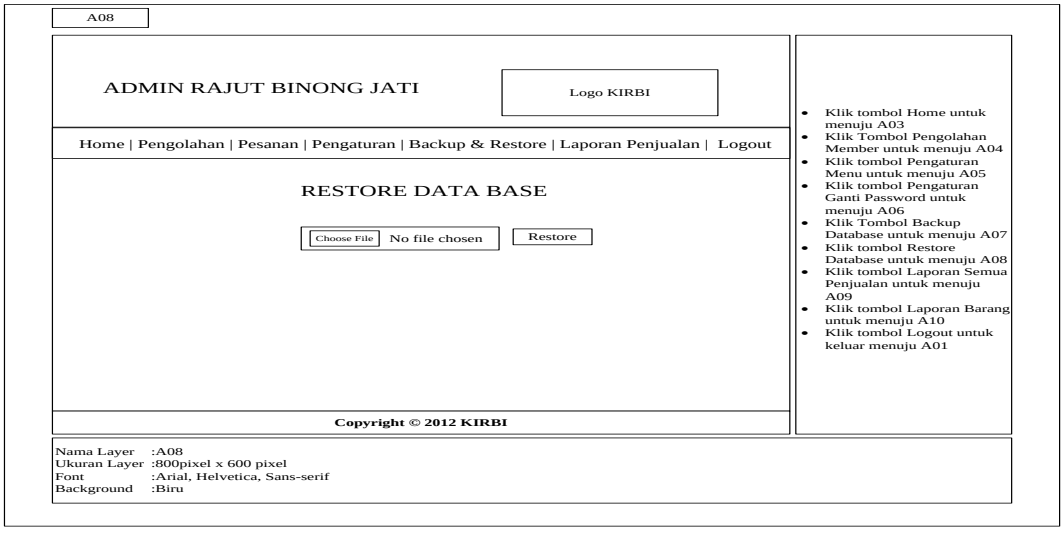
Gambar III.69 Perancangan Antar Muka Menu Ganti Password

5. Perancangan Antar Muka Menu Backup Database (A07) dapat dilihat pada Gambar III.70.



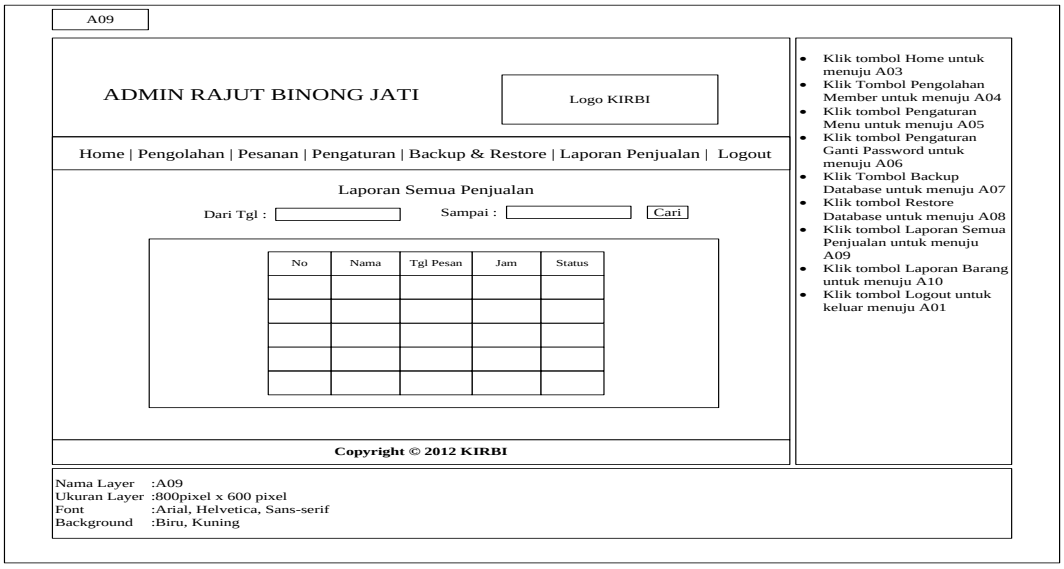
Gambar III.70 Perancangan Antar Muka Menu Backup Database

6. Perancangan Antar Muka Menu Restore Database (A08) dapat dilihat pada Gambar III.71.



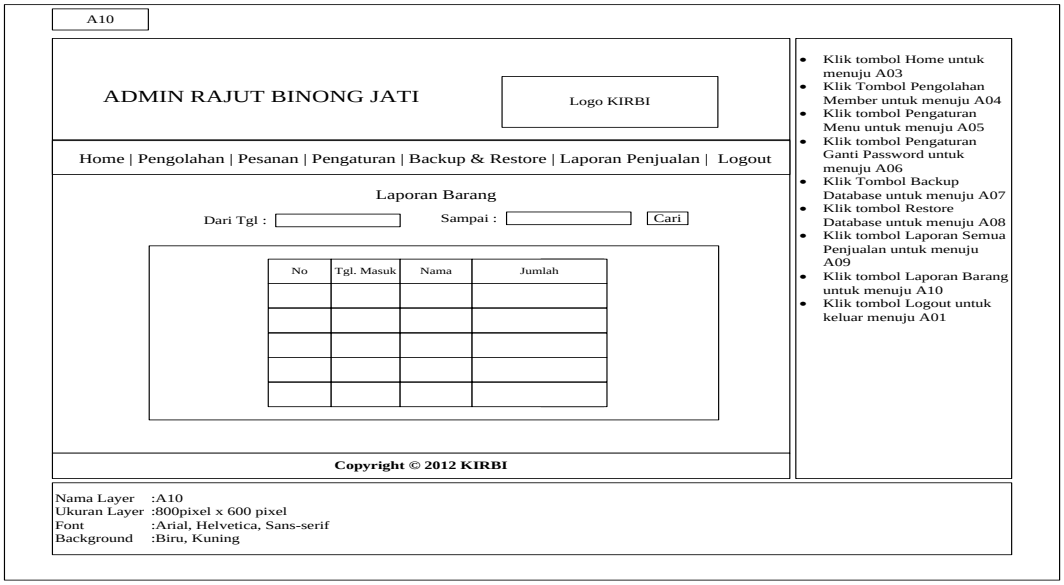
Gambar III.71 Perancangan Antar Muka Menu Restore Database

7. Perancangan Antar Muka Laporan Penjualan (A09) dapat dilihat pada Gambar III.72.



Gambar III.72 Perancangan Antar Muka Laporan Penjualan

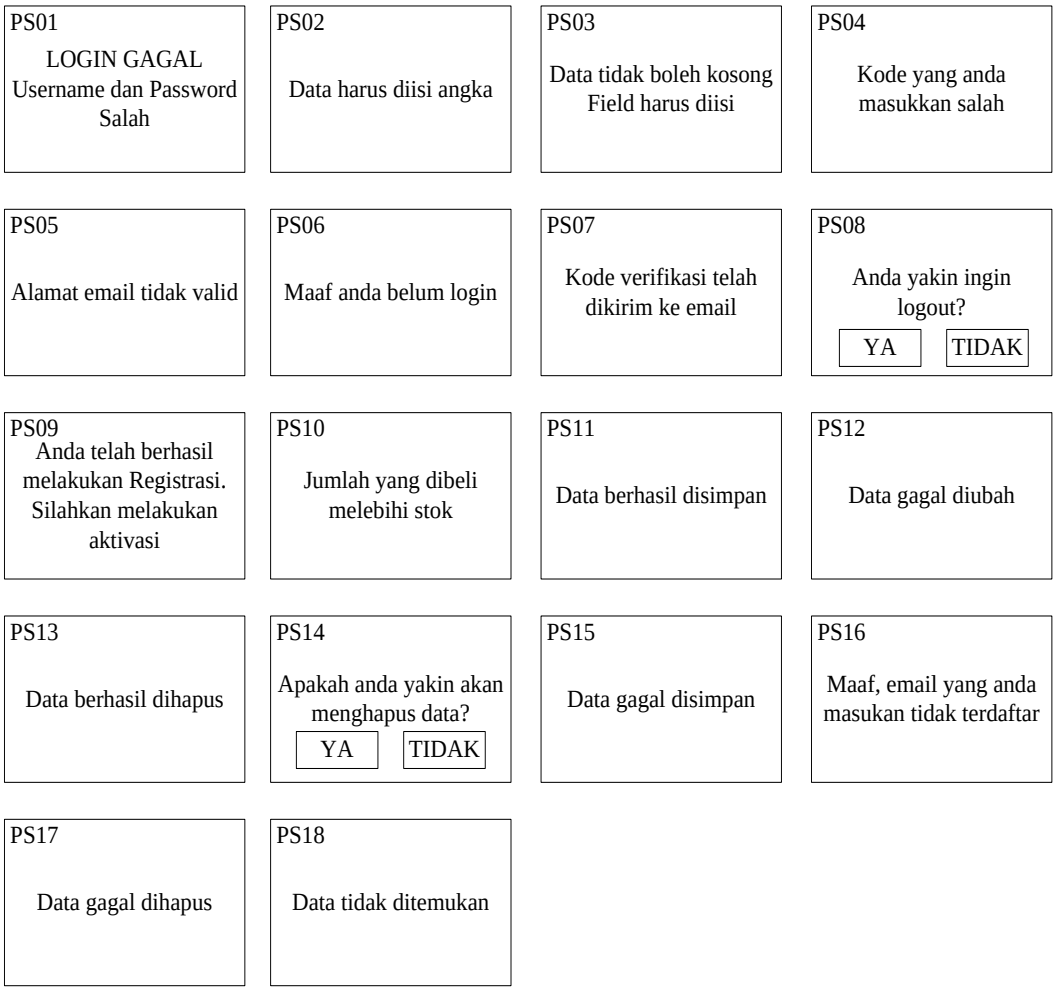
8. Perancangan Antar Muka Menu Tambah Data Petugas (A10) dapat dilihat pada Gambar III.73.



Gambar III.73 Perancangan Antar Muka Menu Tambah Data Petugas

III.2.2.3 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar III.74



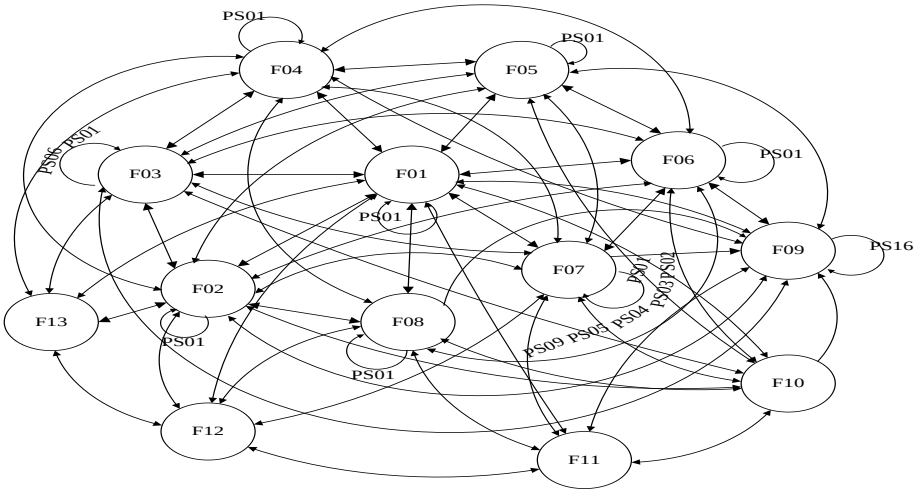
Gambar III.74 Perancangan Pesanan

III.2.2.4 Jaringan Semantik

Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Jaringan semantik dari sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Jaringan Semantik Menu Pengunjung

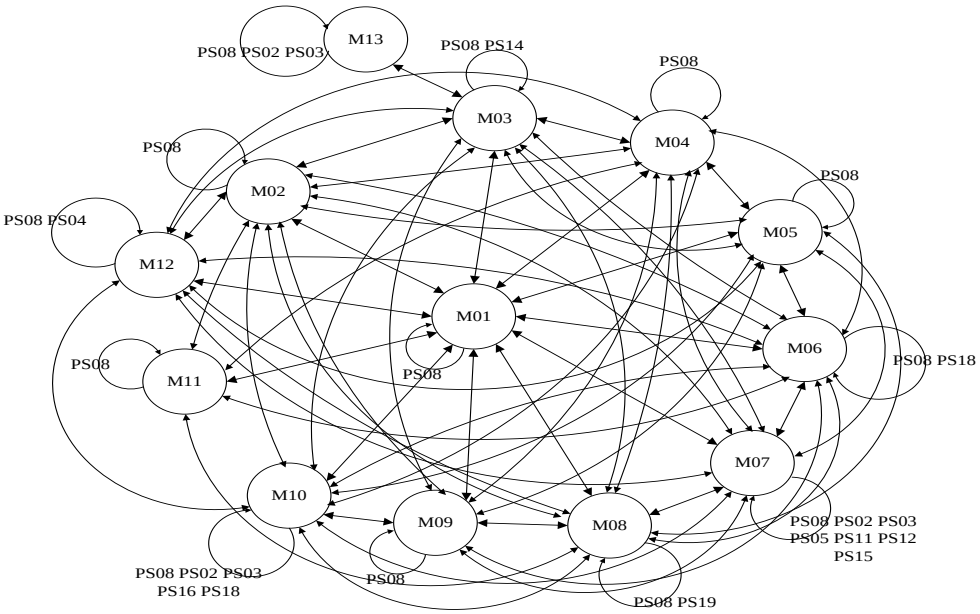
Jaringan semantik untuk menu pengunjung dijelaskan pada Gambar III.75.



Gambar III.75 Jaringan Semantik Menu Pengunjung

2. Jaringan Semantik Menu Member

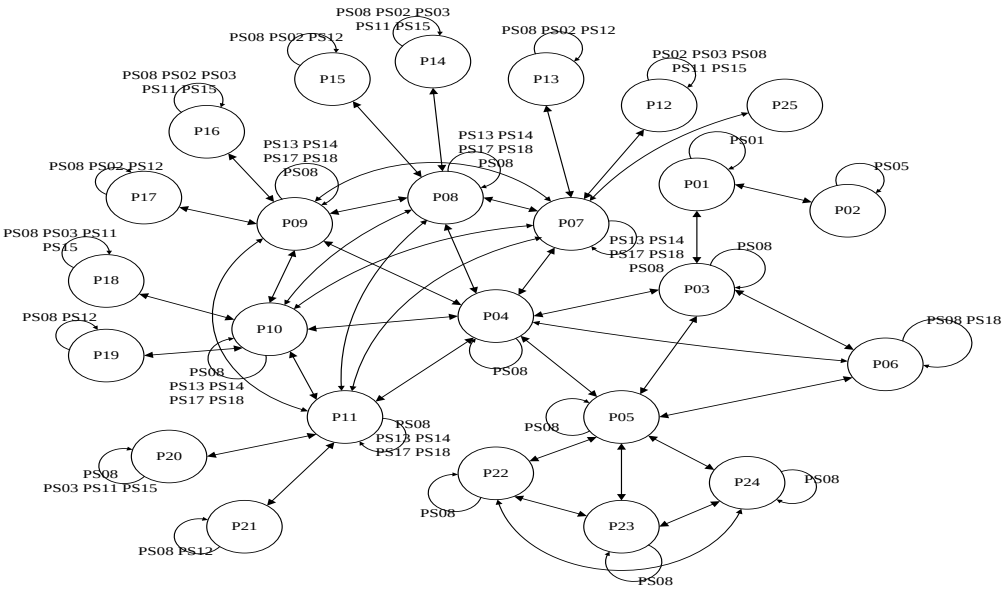
Jaringan semantik untuk menu member dijelaskan pada Gambar III.76.



Gambar III.76 Jaringan Semantik Menu Member

3. Jaringan Semantik Menu Petugas

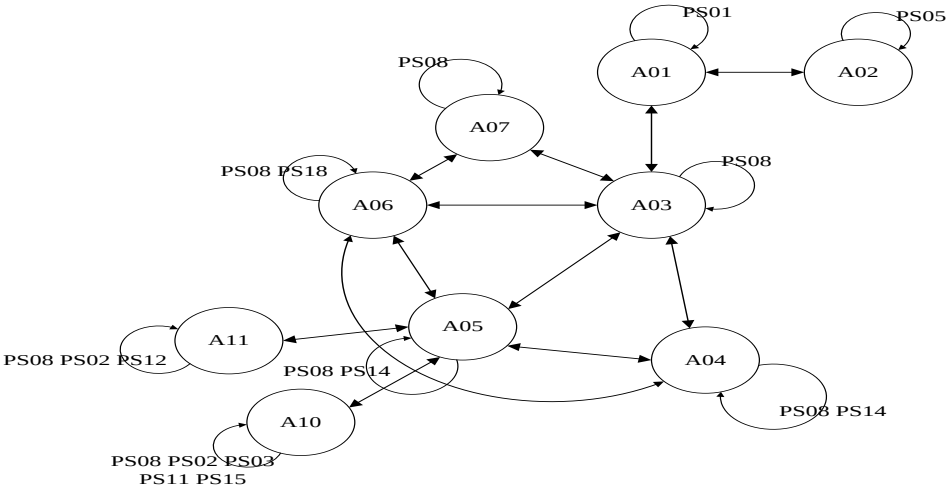
Jaringan semantik untuk menu petugas dijelaskan pada Gambar III.77.



Gambar III.77 Jaringan Semantik Menu Petugas

4. Jaringan Semantik Menu Admin

Jaringan semantik untuk menu Admin dijelaskan pada Gambar III.78



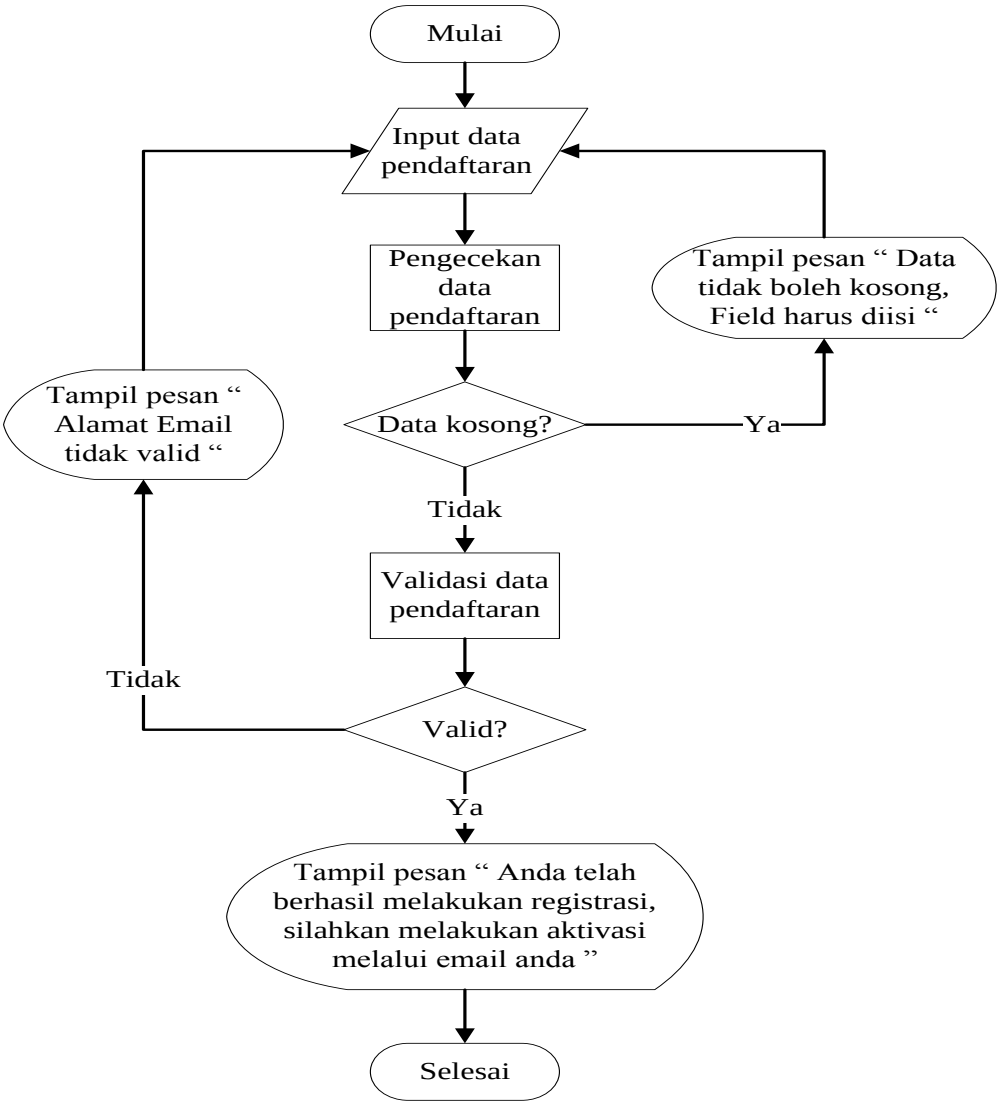
Gambar III.78 Jaringan Semantik Menu Admin

III.2.2.6 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan dalam suatu program. Adapun perancangan prosedural pada sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Proses Pendaftaran

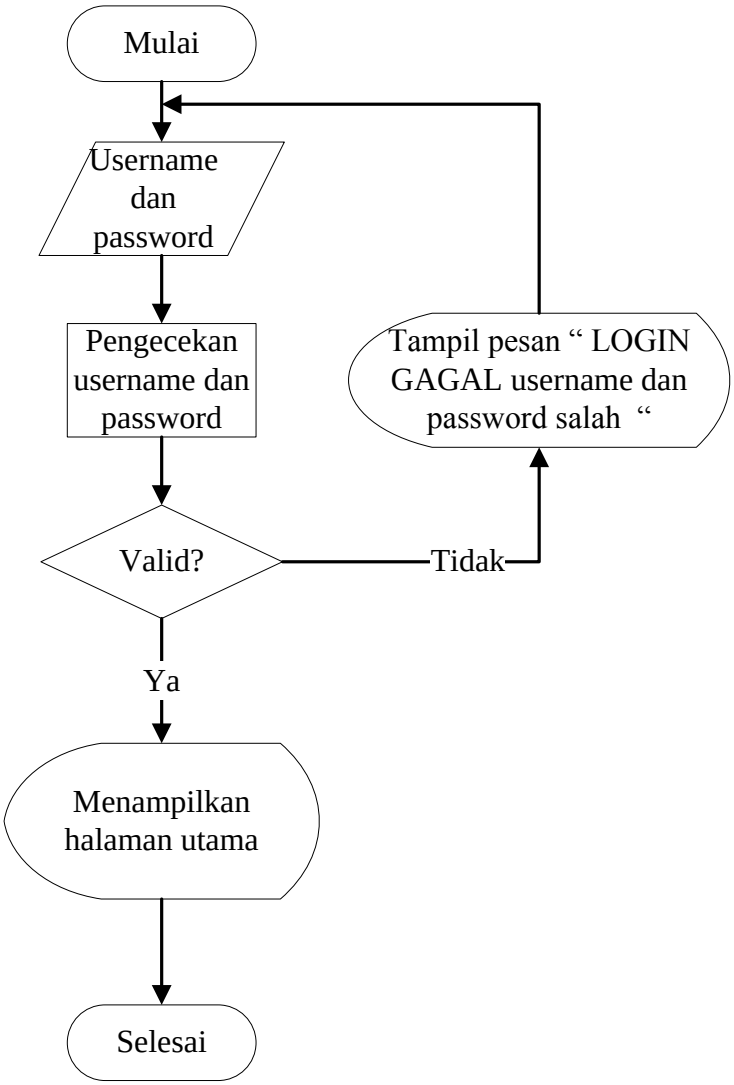
Proses pendaftaran merupakan proses yang dilakukan pengunjung ketika akan mendaftar. Prosedural pendaftaran dapat dilihat pada gambar III.79



Gambar III.79 *Flowchart* Pendaftaran

2. Proses Login

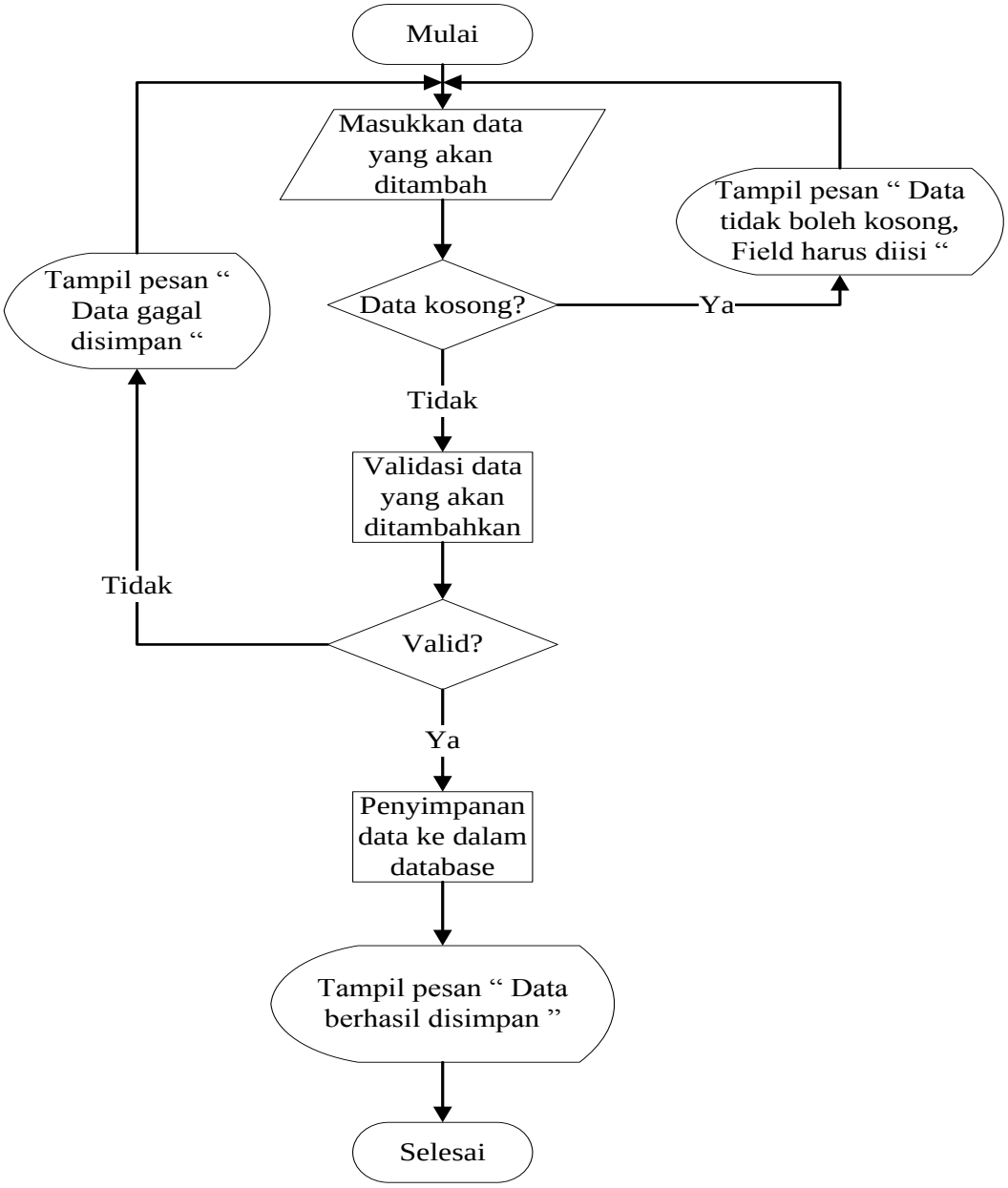
Proses login merupakan proses pada saat *user* akan mengakses sistem. Prosedural login dapat dilihat pada gambar III.80.



Gambar III.80 *Flowchart* Login

3. Proses Tambah Data

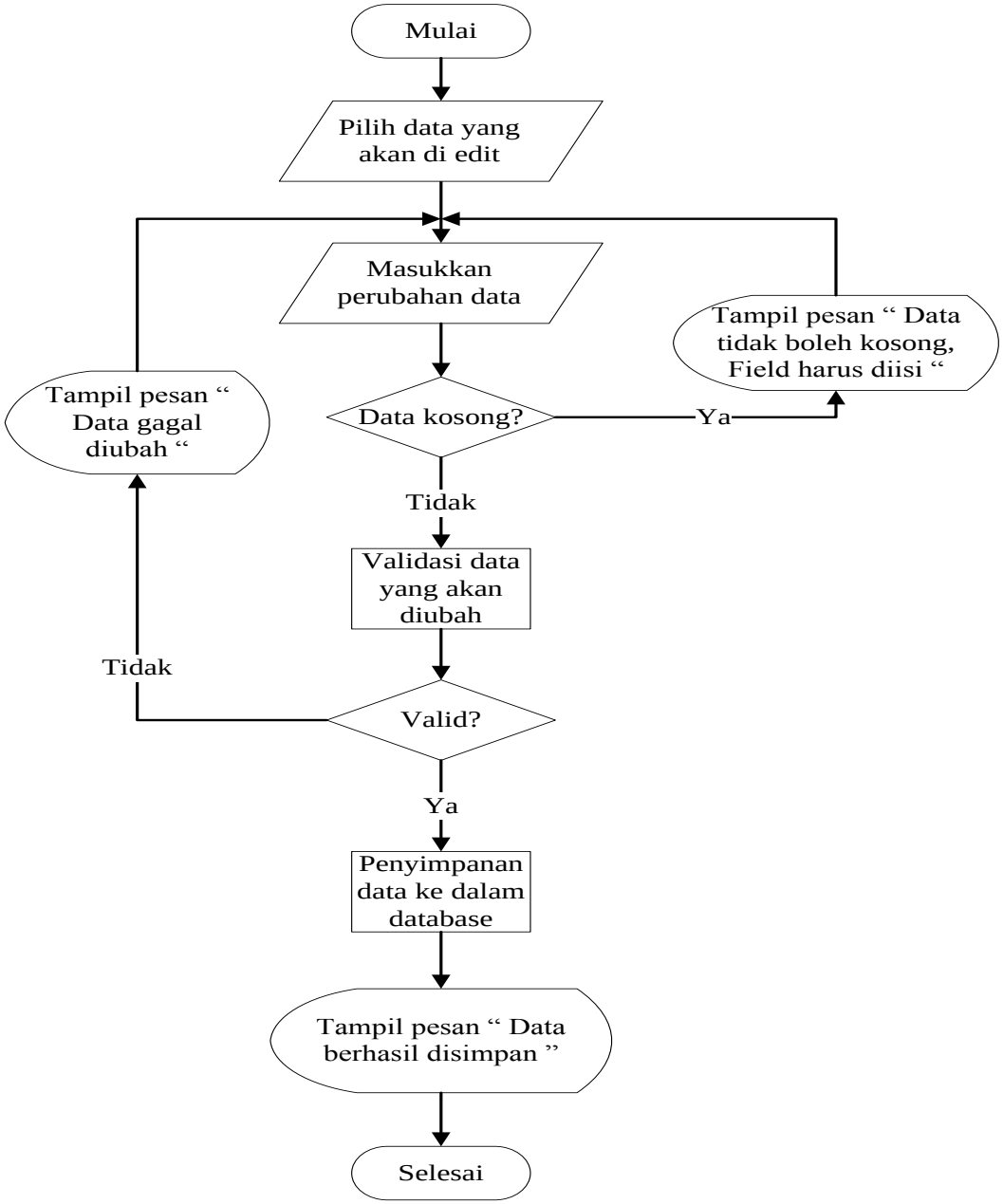
Proses tambah data merupakan proses yang dilakukan untuk menambahkan data yang dibutuhkan dalam sistem. Prosedural tambah data dapat dilihat pada gambar III.81.



Gambar III.81 *Flowchart* Tambah Data

4. Proses Edit Data

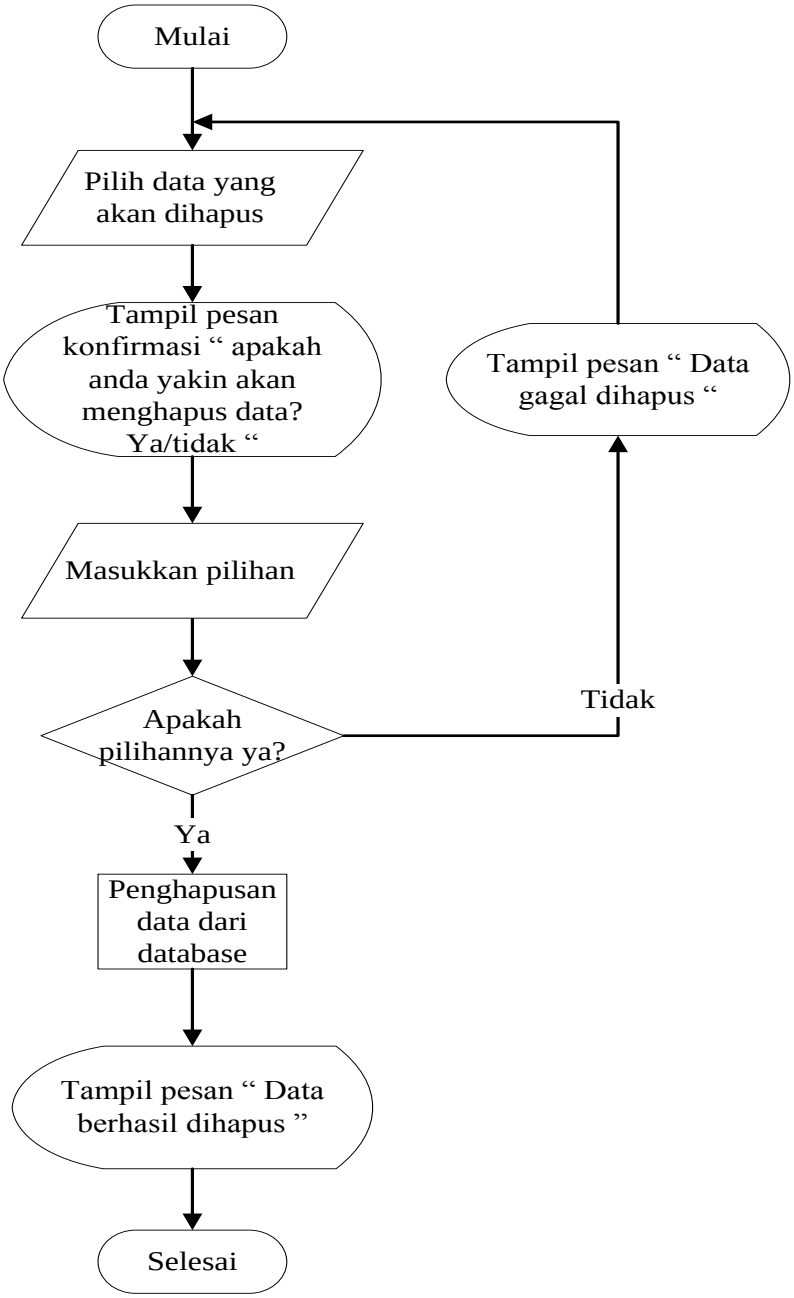
Proses edit data merupakan proses yang dilakukan untuk mengubah data yang dibutuhkan dalam sistem. Prosedural edit data dapat dilihat pada gambar III.82



Gambar III.82 *Flowchart* Edit Data

5. Proses Hapus Data

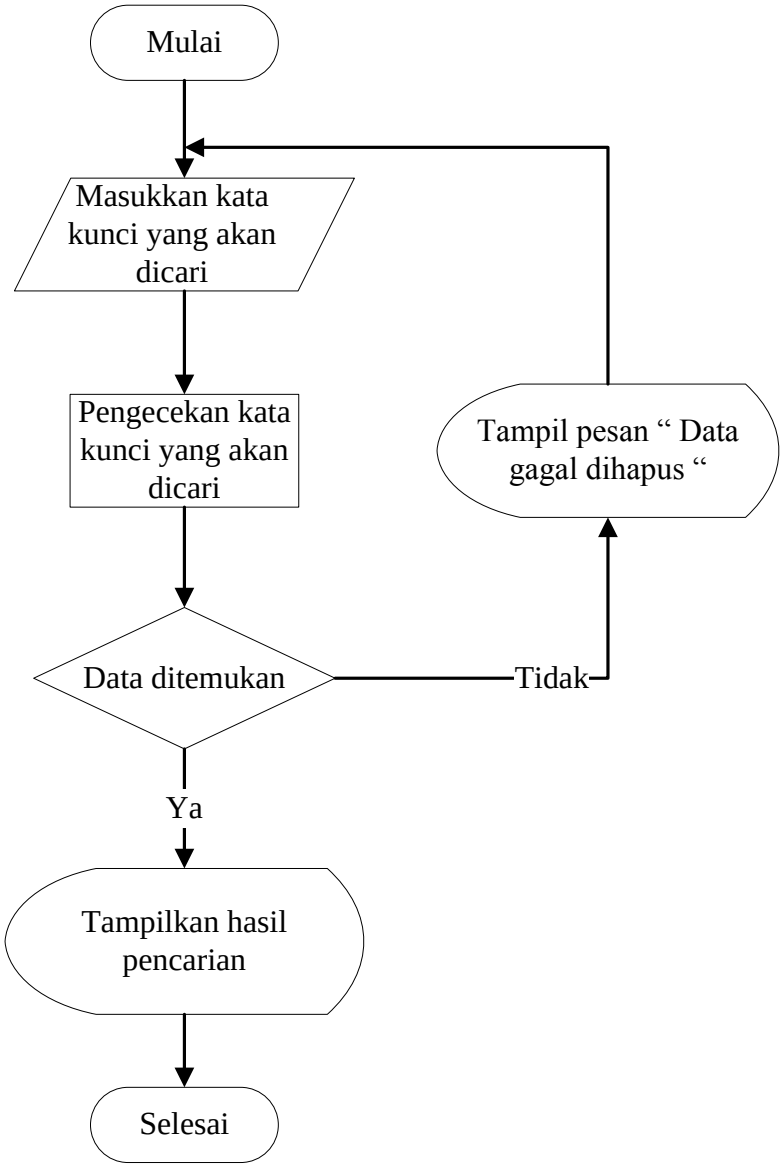
Proses hapus data merupakan proses yang dilakukan untuk menghapus data yang dibutuhkan dalam sistem. Prosedural hapus data dapat dilihat pada gambar III.83



Gambar III.83 *Flowchart* Hapus Data

6. Proses Pencarian Data

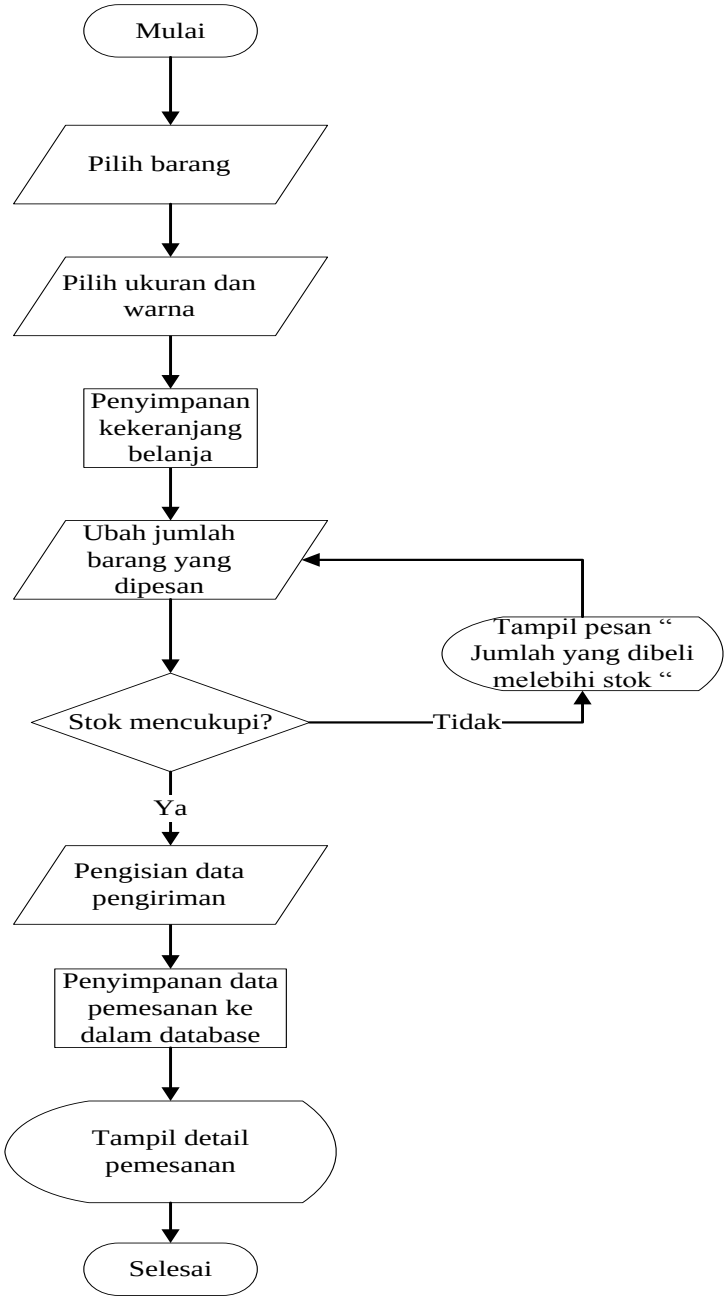
Proses cari merupakan proses yang dilakukan ketika melakukan pencarian data yang dibutuhkan. Prosedural pencarian data dapat dilihat pada gambar III.84



Gambar III.84 *Flowchart* Pencarian Data

7. Proses Pemesanan Barang

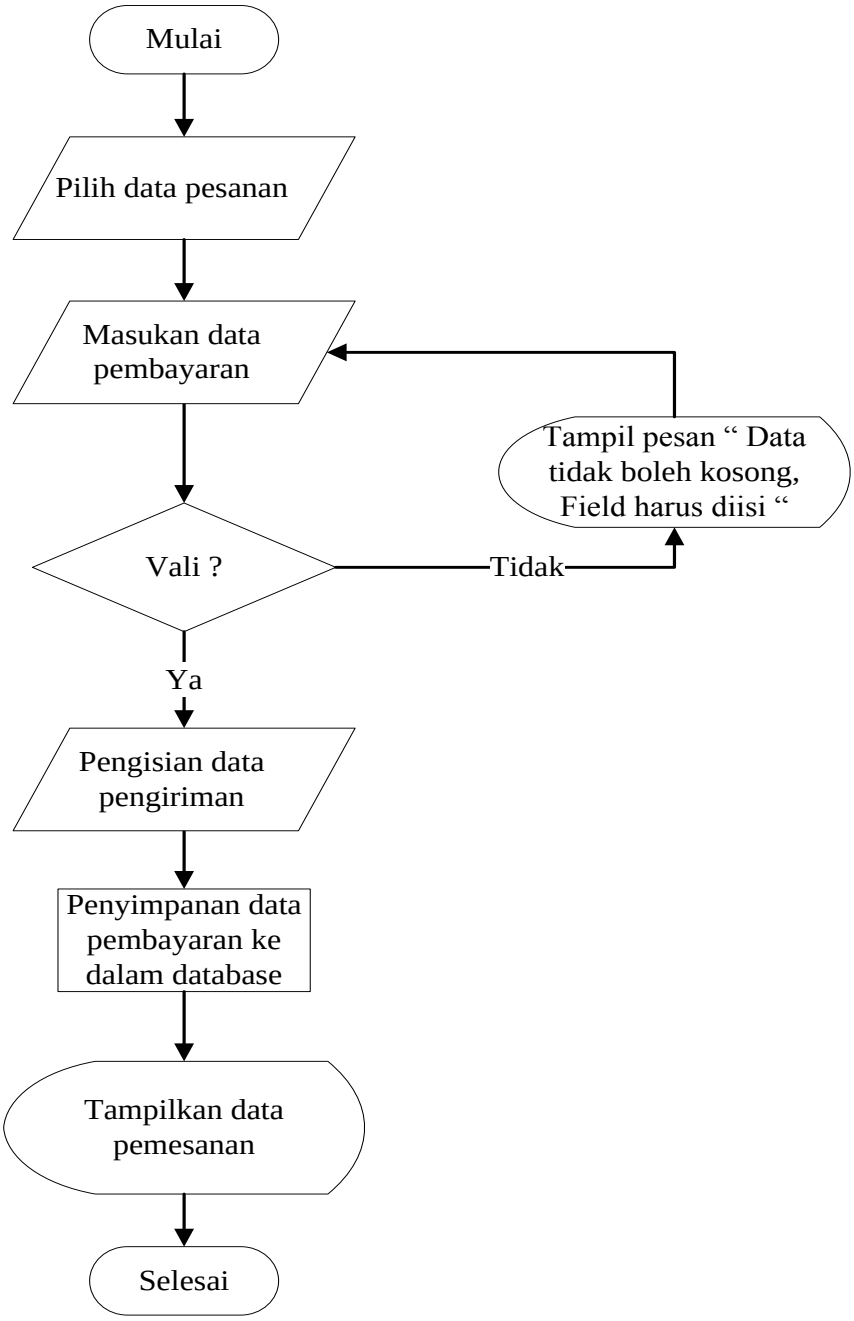
Proses pemesanan barang merupakan proses yang dilakukan oleh member ketika melakukan pemesanan barang. Prosedural pemesanan barang dapat dilihat pada gambar III.85.



Gambar III.85 *Flowchart* Pemesanan Barang

8. Proses Konfirmasi Pembayaran

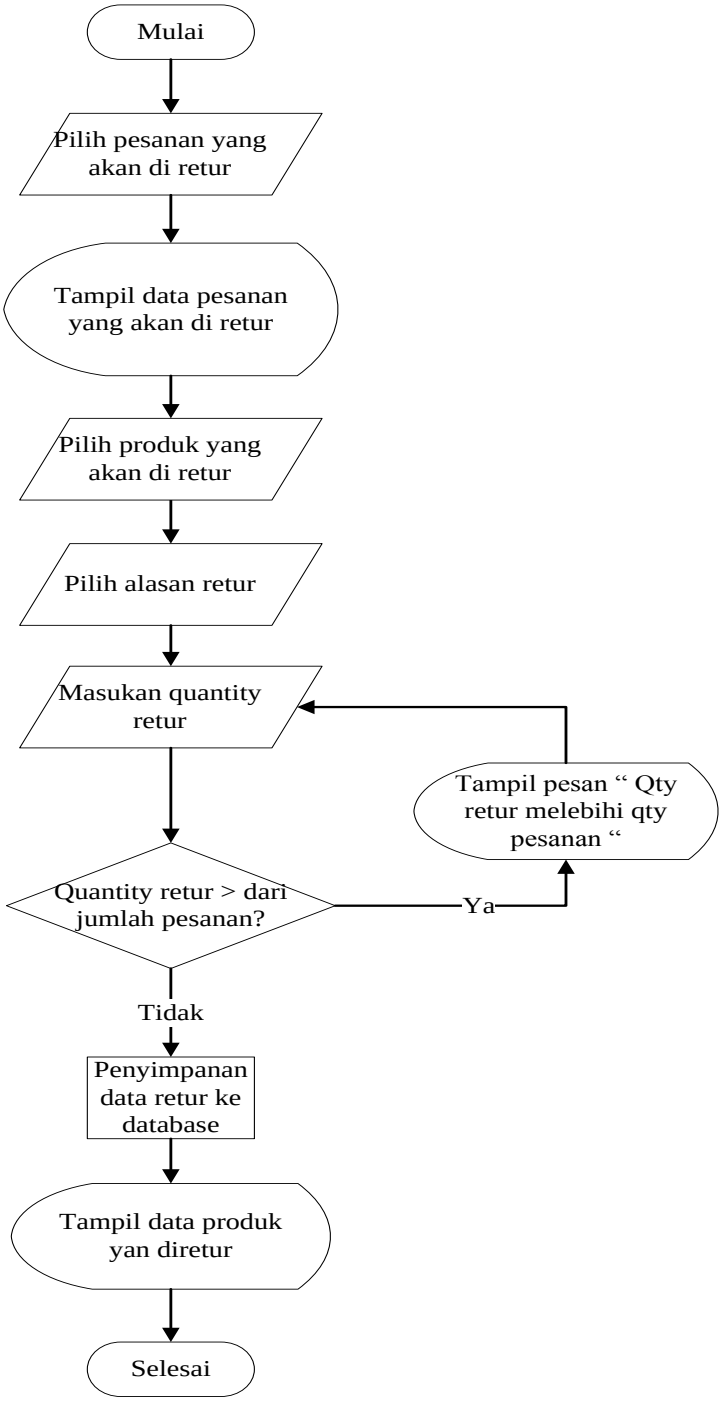
Proses konfirmasi pembayaran merupakan proses yang dilakukan oleh member ketika melakukan konfirmasi pembayaran. Prosedural konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada gambar III.86.



Gambar III.86 *Flowchart* Pemesanan Barang

9. Proses Retur

Proses Retur merupakan proses yang dilakukan oleh member ketika melakukan Retur. Prosedural Retur dapat dilihat pada gambar III.87.



Gambar III.87 *Flowchart* Retur