PEMBANGUNAN APLIKASI E-COMMERCE DI MY JOY RIDE SHOP



Oleh : Shinta Ningtyas 10108861

Pembimbing : Irfan Maliki, S.T.,M.T. 41277006019

Latar Belakang

- My Joy Ride *Shop* merupakan sebuah toko yang menawarkan berbagai macam barang seperti kaos dan jaket.
- Dalam proses transaksi penjualannya masih menggunakan sistem konvensional dan dalam pemasarannya masih dalam dalam ruang lingkup yang kecil dan terbatas, sehingga mengalami kesulitan dalam mengelola dan mempromosikan barang My Joy Ride *Shop*.

Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dikemukakan, maka perumusan masalah dalam pembuatan aplikasi *e-commerce* adalah bagaimana membangun aplikasi *e-commerce* di My Joy Ride *Shop*.

Maksud dan Tujuan

Maksud

* Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah pembangunan aplikasi *e-commerce* di My Joy Ride *Shop*.

Tujuan

* Memudahkan pemilik toko dalam melakukan promosi barang dan memperluas pemasaran barang hingga keluar kota Bandung.
* Memudahkan pemilik toko dalam pengelolaan data barang, pemesanan barang, penjualan barang, dan pengelolaan laporan baik laporan penjualan maupun laporan pemesanan.

Maksud dan Tujuan (Lanjutan)

* Memudahkan pembeli untuk mengetahui produk apa saja yang ditawarkan oleh My Joy Ride *Shop*.
* Memudahkan pembeli membeli produk My Joy Ride *Shop* tanpa harus datang ke tokonya langsung.

Batasan Masalah

* Data yang diolah diantaranya data pengelola, data *member*, data barang, data pemesanan, dan data rekapitulasi sedangan data penjualan dapat dicetak setiap bulannya.
* Proses yang terdapat dalam aplikasi ini terdiri dari pengelolaan data barang, pengelolaan data pemesanan barang, pengelolaan data penjualan barang, pengelolaan data *member*, pengelolaan data pengelola.
* Tahapan dalam membangun aplikasi ini hanya meliputi tahapan rekayasa dan pemodelan sistem informasi, analisis kebutuhan, desain, pengkodean dan pengujian.
* Pilihan komunikasi kepada pengunjung menggunakan *email*, *Yahoo Messenger*, Situs jejaring sosial, dan telepon .

Batasan Masalah (Lanjutan)

* Barang yang ditawarkan adalah barang yang *ready stock*.
* Pengguna aplikasi ini adalah pengelola dan pengunjung yang terdiri dari *member* dan non *member*.
* Manajemen pembayaran yang ditangani adalah pembayaran *offline*, pembayaran *online* dan pembayaran CoD .
* Informasi mengenai My Joy Ride *Shop*, panduan pemesanan/pembelian, informasi jasa pengiriman, panduan transaksi/pembayaran, panduan pengembalian barang, pengiriman barang dengan menggunakan jasa pengiriman JNE.
* Sebagai media promosi berintegrasi dengan jejaring sosial.

Batasan Masalah (Lanjutan)

* Fasilitas pengelolaan retur barang dilakukan apabila barang tidak sesuai dengan keinginan pembeli ataupun barang rusak karena cacat produksi.
* Mendukung SEO.
* Terdapat fitur *smart recommendation system* dengan menggunakan metode *collaborative filtering*.
* Keamanan pada aplikasi ini adalah dengan menggunakan *IP-Dedicated*, SSL, *username* dan *password*.

Entity Relationship Diagram

ERD

Diagram Konteks

Diagram Konteks

DFD Level 1

DFD Level 1



Skema Relasi

Skema Relasi

Struktur Menu

Pengunjung

Member

Admin

Operator



Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

* Sistem penerapan *e-commerce* di My Joy Ride *Shop* ini dapat berjalan sesuai dengan tujuannya, yaitu suatu aplikasi *e-commerce* yang dapat menangani proses bisnis dan memperluas cakupan area pemasaran My Joy Ride *Shop*.
* Didukung dengan *user interface* yang cukup baik, aplikasi ini memudahkan pembeli dalam membeli barang tanpa dibatasi waktu dan tempat, serta memudahkan operator untuk mengelola data barang, pemesanan barang, penjualan barang, dan data *member*.

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan (Lanjutan)

* Membantu penjualan barang yang tidak dibatasi tempat dan waktu, dan juga proses transaksi dapat dilakukan setiap saat dengan jaringan internet serta membantu pihak perusahaan untuk mengelola laporan pemesanan dan penjualan.
* Dengan adanya website ini pembeli dapat mengetahui informasi barang yang ditawarkan tanpa harus datang langsung ke My Joy Ride *Shop*.

Kesimpulan dan Saran

Saran

* Perlu adanya pengembangan pada desain tampilan agar lebih menarik sehingga dapat lebih banyak memikat minat pembeli.
* Aplikasi yang dibuat memerlukan perbaikan agar seluruh informasi yang dapat ditampilkan secara detail dan sesuai dengan keinginan pembeli.
* Dilakukan pemeliharaan data dengan cara *backup* data secara berkala untuk mengantisipasi segala kemungkinan yang mengganggu sistem.

Demo Program



Terima Kasih

