ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA

BERBASIS MOBILE

Oleh

Adhe Zulfajri

10107669

Bandung adalah kota wisata di Indonesia yang banyak dikunjungi wisatawan baik dari dalam maupun luar negeri. Namun, banyak wisatawan yang belum mengetahui tentang informasi wisata di Bandung dengan akurat. Selama ini wisatawan mendapatkan informasi wisata dari orang lain, media cetak dan dari media elektronik atau website. Hal ini membuat wisatawan kesulitan dalam mendapatkan informasi wisata di kota Bandung. Di tambah dengan perkembangan teknologi yang tinggi menjadikan *mobile phone* sebagai fasilitas yang biasa digunakan oleh banyak orang, khususnya mobile phone Android. Akan sangat membantu apabila wisatawan dapat mengakses dan memperoleh informasi wisata melalui fasilitas *mobile phone* tersebut. Berdasarkan fenomena ini, maka dibutuhkan suatu aplikasi *mobile* Pariwisata Bandung yang diharapkan dapat memberikan informasi yang akurat tentang tempat wisata yang ada di Bandung.

Dengan menggunakan bahasa pemrograman Android berbasis Java, maka dibangunlah suatu Aplikasi Pariwisata Bandung. Aplikasi ini menyediakan fitur pencarian wisata, rating, komentar, dan juga rute wisata yang terintegrasi dengan Google Maps. Fitur-fitur tersebut disediakan untuk mempermudah user dalam memperoleh informasi dan menilai suatu tempat wisata.

Dari hasil Pengujian alpha yaitu pengujian implementasi sistem dan pengujian beta yaitu penyebaran kuisioner kepada pengguna Aplikasi Pariwisata Bandung berbasis mobile phone, didapatkan bahwa wisatawan tersebut merasa terbantu dengan disediakannya aplikasi ini. Maka, dapat disimpulkan, Aplikasi Pariwisata Bandung yang dibangun sudah dapat memenuhi kebutuhan informasi wisata untuk wisatawan secara mobile. Untuk perkembangan selanjutnya, dapat dilakukan implementasi untuk jenis *mobile phone* lainnya.

Kata Kunci : informasi, wisatawan, wisata, Pariwisata Bandung, *mobile phone*, Android.