IMPLEMENTASI SENSOR *ACCELEROMETER* PADA *MOBILE GAME* LUTUNG KASARUNG *THE JUMPER*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Strata Satu Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

EGI MOCHAMMAD MUGNI FAHROZI
10107480

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2012