DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
SURAT KETERANGAN PLAGIAT
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 5
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1 Sejarah Perusahaan 8
2.1.1 Logo Perusahaan 9
2.1.2 Profile Perusahaan 10
2.1.3 Visi Misi Perusahaan 10
2.1.4 Bidang Usaha 10
2.1.5 Stuktur Organisasi Perusahaan 11
2.2 Sistem 17
2.2.1 Karakteristik Sistem 19
2.2.2 Komponen Sistem 19

2.2.3 Batas Sistem 20
2.2.4 Lingkup Luar Sistem 20
2.2.5 Penghubung Sistem 20
2.2.6 Masukkan Sistem 21
2.2.7 Keluaran Sistem 21
2.2.8 Pengolah Sistem 21
2.2.9 Sasaran dan Tujuan Sistem 22
2.2.10 Klasifikasi Sistem 22
2.3 Basis Data 24
2.3.1 Bahasa Basis Data 25
2.3.2 Object Oriented Programming (OOP) 26
2.3.2 UML 28
2.4 Internet 29
2.5 World Wide Web 29
2.5.1 Sejarah Web 30
2.5.2 Aplikasi Web 30
2.6 Electronic Book (*E-Book)* 31
2.7 Text To Speech 32
2.7.1 Sejarah Text To Speech 32
2.7.2 Konversi Teks Ke Suara 35
2.8 Google Text To Speech API 37
2.9 Microsoft Speech API 39
2.9.1 Aplication Programming Interface (API) 41
2.9.2 Device Driver Interface (DDI) 42
2.10 Tools Yang Digunakan 34
2.10.1 NET 43
2.10.1.1 Framework .NET 44
2.10.2 Tujuan Framework .NET 45
2.10.2.1 Arsitektur Framework .NET 46
2.10.2.2 Keuntungan Framework .NET 48
2.10.3 Bahasa C# 49

2.10.4 ASP. NET 50
2.10.5 Visual Studio Ultimate 2010 51
2.10.6 Microsoft SQL Server 2008 52
2.10.7 LINQ 52
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 53
3.1 Analisis Sistem 53
3.1.1 Analisis Masalah 53
3.1.2 Analisis Yang Sedang Berjalan 55
3.1.3 Analisis Yang akan dibangun 57
3.1.4. Analisis *Text To Speech* 59
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 65
3.1.5.1 Analisis dan Kebutuhan Perangkat Keras 65
3.1.5.2 Analisis dan Kebutuhan Perangkat Lunak 66
3.1.6 Analisis Kebutuhan Pengguna 68
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 68
3.1.7.1 Use Case Diagram 69
3.1.7.2 Activity Diagram 79
3.1.7.3 Sequence Diagram 84
3.1.7.4 Class Diagram 89
3.1.7.5 Collabration Diagram 92
3.1.7.6 Component Diagram 95
3.1.7.7 Deployment Diagram 95
3.1.7.8 Skema Relasi 97
3.1.7.6 Skema Tabel 97
3.2 Perancangan Sistem 101
3.2.1 Perancangan Stuktur Menu 101
3.2.2 Perancangan Antar Muka 102
3.2.2.1 Perancangan Tampilan 102
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM. 107
4.1 Perancangan Sistem 107

4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 107
4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 108
4.1.3 Kebutuhan Web Hosting 109
4.1.4 Implementasi Basis Data 110
4.1.5 Implementasi Antarmuka 113
4.2 Pengujian Perangkat Lunak 115
4.2.1 Rencana Pengujian 115
4.2.2 Pengujian Alpha 116
4.2.2.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 131
4.2.3 Pengujian Beta 132
4.2.4 Kuesioner Pengguna 133
4.2.4.1 Wawancara *admin* 138
4.2.5 Kesimpulan Pengujian Beta 138

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 139
5.1 Kesimpulan 139
5.2 Saran 139
DAFTAR PUSTAKA 141