ABSTRAK

PERPUSTAKAAN CERITA RAKYAT INDONESIA MENGGUNAKAN KOMBINASI KATA DAN NARASI SEBAGAI SARANA EDUKASI ANAK BERBASIS ANDROID

Oleh

LAILATUL HAYANI
10109765

Saat ini, sangat banyak budaya asing masuk dan berkembang di Indonesia. Mulai dari pakaian, makanan, gaya hidup sampai buku cerita anak juga di dominasi oleh budaya asing. Semakin populernya cerita asing di Indonesia berimbas pada semakin jarangnya cerita-cerita rakyat diakses khususnya di lingkungan anak-anak Indonesia. Berdasarkan fenomena tersebut, perlu dibuat sebuah system alternative yang dapat mengangkat cerita rakyat ke permukaan, agar dapat diakses dengan mudah. Salah satu media yang dapat mendukung hal tersebut yaitu media mobile.

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi mobile khususnya *platform* android yang sedang populer di masyarakat Indonesia, maka dibuatlah sebuah aplikasi konten multimedia dengan tema perpustakaan cerita rakyat yang bertujuan untuk memperkenalkan kembali cerita rakyat kepada anak-anak indonesia. Aplikasi ini tidak hanya menampilkan cerita rakyat dalam bentuk yang menarik tapi juga menampilkan intisari cerita yang mengandung nilai moral di setiap akhir cerita.

Aplikasi perpustakaan cerita rakyat dibangun dengan *platform* android yang terdiri dari dua *user* yaitu *user frontend* dan *user backend. User frontend* sebagai pemakai aplikasi berbasis mobile dimana *user frontend* dapat melihat tampilan multimedia dari aplikasi yang terdiri dari tampilan animasi teks disertai dengan narasi dan ilustrasi gambar pada setiap cerita rakyat. Sedangkan, *user backend* adalah aplikasi pendukung yang berfungsi sebagai penyuplai atau sumber data pada aplikasi *frontend*. Hasil pengujian dari aplikasi ini selain menghadirkan sebuah aplikasi multimedia yang terdiri dari animasi teks, narasi dan ilustrasi gambar, aplikasi ini juga memberikan nilai edukasi anak menggunakan cerita-cerita rakyat yang syarat akan nilai-nilai moral.

Kata Kunci : Aplikasi Perpustakaan Cerita Rakyat, *mobile, platform* android, edukasi.