BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : "Perpustakaan Cerita Rakyat Indonesia Menggunakan Kombinasi Kata Dan Narasi sebagai Sarana Edukasi Anak Berbasis Android" adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun adalah sebuah aplikasi konten multimedia yang terdiri dari animasi teks, narasi dan ilustrasi gambar.
2. Aplikasi ini dibangun sebagai sarana edukasi anak dengan menggunakan cerita-cerita rakyat.
3. Dengan penerapan teknologi *mobile* Android, aplikasi ini dapat menjadi sarana atau salah satu alat yang dapat menghantarkan aplikasi perpustakaan cerita rakyat ini kepada tujuannya yaitu untuk memperkenalkan kembali cerita rakyat kepada anak-anak indonesia.

5.2 Saran

Tentunya aplikasi Perpustakaan Cerita Rakyat ini masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Untuk itu, perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. Aplikasi ini harus diakses secara *online* dan dengan bandwidth yang cukup sehingga apabila bandwith tidak cukup aplikasi akan berjalan sangat lambat. Sebaiknya data cerita berukuran kecil sehingga tidak memerlukan bandwidth yang besar agar aplikasi tetap berjalan dengan baik.
2. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada satu *platform* yaitu android, sebaiknya aplikasi ini dapat digunakan di beberapa *platform* (*multiplatform*).
3. Semua cerita yang ada pada aplikasi sebaiknya dapat tersimpan di aplikasi *frontend (mobile)* apabila cerita dibaca ulang.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengguna pada umumnya.