# ABSTRAK

Pembelajaran yang *teoritis* atau *manual* yang masih terasa kurang *progresnya* untuk perkembangan anak. Dengan adanya pembelajaran melalui *game edukatif* mempermudah untuk merangsang daya pikir anak dan membuat anak memiliki rasa kesenangan tersendiri, sehingga aspek *kognitif* yang membutuhkan pemikiran yang lebih besar dapat diasah dengan adanya permainan ini dan *game edukasi* dapat melahirkan suasana yang menyenangkan dalam proses belajar.

Penyusunan skripsi ini menggunakan perancangan metode RUP ( Rational Unifed Procces ). RUP menggunakan konsep *object oriented*, dengan aktifitas yang berfokus pada pengembangan model dengan menggunakan *Unified Model Language* (UML). Alat bantu yang digunakan untuk menganalis penyusun menggunakan *Use-Case Diagram, Activity Diagram, Squence Diagram, Class Diagram* dan *Deployment Diagram.*

Penerapan *game edukasi* bahasa *inggris* diharapkan dapat menambah sarana dalam proses belajar menjadi lebih menyenangkan., proses belajar bahasa i*nggris* lebih efektif dengan adanya game edukasi, *game edukasi* bahasa *inggris* dapat meningkat minat belajar anak terhadap mata pelajaran bahasa inggris.

Kata Kunci : Game Edukasi, RUP dan Bahasa Inggris