BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari analisis, perencanaan, implementasi, dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan *game* ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Adanya aplikasi game edukasi bahasa *Inggris* ini dapat menambah sarana dalam proses belajar menjadi lebih menyenangkan.
2. Proses belajar bahasa *Inggris* lebih efektif dan menyenangkan dengan adanya game edukasi.
3. Game edukasi bahasa *Inggris* dapat meningkat minat belajar anak terhadap mata pelajaran bahasa inggris.

6.2 Saran

Adapun saran-saran yang ingin penulis berikan adalah sebagai berikut :

1. Tingkat kesulitan dan tampilan game diperluas lagi jadi bisa digunakan untuk semua kalangan, jadi tidak terpaku untuk anak sekolah dasar.
2. Game tidak terbatas hanya mencari gambar dan klik gambar sebagai jawaban,tetapi bisa dengan mendengarkan suara terus input jawaban atau bisa lebih luas lagi.
3. Aplikasi Game sebaiknya dikembangkan untuk berbagai jenis dan ukuran handphone.