BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman dan meluasnya teknologi informasi sebagai salah satu kebutuhan yang tidak kalah pentingnya di dunia organisasi, pemerintah atau sekolahan sekalipun.

Meningkatnya pola pikir seorang insan sebagai pengembang dari teknologi informasi itu sendiri merupakan salah satu faktor utama yang berperan dalam hal ini dengan kata lain Sumber Daya Manusia (SDM) yang berkualitas yang lebih berperan dalam dunia teknologi informasi ini.

Kemajuan serta perkembangan suatu perusahaan tidak lepas dari berbagai aktivitas yang ada didalam tubuh perusahaan itu sendiri. Mulai dari memasarkan barang, memproduksi barang, juga tidak lepas dari para pegawai yang ada di dalamnya. Disamping itu, didalamnya juga mencakup bagaimana proses pemecahan seluruh masalah yang ada dapat dilakukan dengan baik.

Sejarah menunjukkan bahwa pada awalnya perkembangan komputer dimulai dari kebutuhan manusia akan alat yang dapat membantu memecahkan masalah dengan cepat, tepat, akurat, dan dapat diandalkan. Sekarang ini pemakaian komputer tidak terbatas pada satu bidang saja, melainkan sudah meluas pada bidang-bidang yang lain, bahkan hampir semua bidang sudah menjadi hal yang biasa ditangani serta diselesaikan dengan bantuan komputer.

PD. Rio adalah suatu perusahaan di Bandung yang bergerak dibidang konveksi pembuatan seragam sekolah untuk SD, SMP, SMA.

Salah satu permasalahan yang timbul di PD. Rio adalah masalah penggajian pegawai dikarenakan adanya keragaman perhitungan gaji berdasarkan hasil kerja pegawai dalam memperoduksi seperti bagian jahit, bagian pemotongan, keseluruhan total pegawai adalah 20. Selain belum terkomputerisasi masih ada juga permasalahan yang timbul yaitu ingin menerapkan suatu sistem informasi di perusahaannya yang sekarang masih banyak menggunakan sistem pengelolaan data secara manual, terutama pada sistem penggajian pegawai yang sekarang ini masih merupakan salah satu kendala di perusahaan ini karena pengelolaan datanya yang masih sederhana. Sehingga mengkalkulasikan gaji dari seorang pegawai membutuhkan waktu yang cukup lama.

Dalam upaya meningkatkannya, penulis menganggap perlu dilakukannya komputerisasi dan membutuhkan suatu aplikasi Perhitungan Gaji Pegawai di Perusahaan Konveksi PD. Rio yang mampu meningkatkan kinerja dalam melakukan perhitungan gaji, sehingga perhitungan gaji pegawai dapat di proses secara cepat dan tepat.

Berdasarkan uraian di atas maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat mempermudah proses penggajian pegawai. Untuk itu penulis memilih judul **“Sistem Informasi Penggajian Dan Peminjaman di Konveksi PD. Rio”.**

1.2. Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, penulis menetukan identifikasi permasalah dalam penggajian pegawai adalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Untuk dapat mengimplementasikan aplikasi Perhitungan Gaji Pegawai di , PD. Rio tidaklah rumit, namun tidak pula semudah apa yang kita bayangkan karena untuk mengimplementasikan semua itu dibutuhkan beberapa tahapan atau proses dan kegiatan yang harus dilalui.

Maka berdasarkan semua itu identifikasi masalah yang dapat diambil dalam konteks permasalahan ini adalah :

1. Proses perhitungan gaji pegawai berlangsung lambat karena masih bersifat manual, hal ini memiliki dampak terhadap keterlambatan dalam penyajian informasi menyangkut kalkulasi gaji tiap pegawai.
2. Masih digunakannya penulisan pada kertas sebagai media penyimpanan kalkulasi penghitungan gaji pegawai, sehingga mengakibatkan arsip tidak dapat bertahan lama (hancur atau mudah hilang).
3. Kurangnya informasi yang tepat dan akurat mengenai data pegawai, dengan kecenderungan kemungkinan data yang masuk bisa saja hilang atau terjadi kekeliruan.
4. Dibutuhkan suatu perangkat lunak untuk pengelolaan data bidang keuangan, khususnya sistem penggajian pegawai untuk memudahkan dan mempercepat proses pengelolaan data gaji pegawai.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis merumuskan masalah dalam penggajian pegawai yang menjadi bahasan dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi yang sedang berjalan dalam penggajian pegawai,pada PD. Rio
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penggajian pegawai pada pada , PD. Rio
3. Bagaimana pengujian sistem informasi yang terjadi pada , PD. Rio
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penggajian pegawai pada, PD.rio

1.3. MAKSUD DAN TUJUAN PENELTIAN

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai, guna memeberikan kemudahan dalam melakukan proses penggajian pegawai. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari pembuatan perangkat lunak perhitungan gaji pegawai ini, yaitu:

1. Untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang pernah penulis dapatkan dibangku kuliah maupun dari luar, sehingga dapat memperluas wawasan serta mahir dalam hal pembuatan aplikasi komputer.

2. Mencoba memberi masukan kepada pihak perusahaan dalam memperbaiki sistem yang telah berjalan sebelumnya.
3. Membuat laporan tentang data produksi pegawai kepada pimpinan perusahaan atau yang bersangkutan secara cepat, tepat dan akurat.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai, guna memberikan kemudahan dalam melakukan proses penggajian pegawai. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang berjalan pada PD.Rio
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penggajian pegawai pada PD.Rio
3. Untuk mengetahui pengujian program pada PD.Rio
4. Untuk implementasi sistem informasi penggajian pada PD.Rio.

1.4. KEGUNAAN PENELITIAN

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan pertimbangan dan masukan dalam hal penggajian pegawai untuk PD. Rio juga bagi kegunaan akademis dan kegunaan praktis diantaranya yaitu:

1.4.1. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis dari penelitian ini sebagai bahan masukan mengenai perancangan sistem informasi penggajian pegawai serta untuk

memberikan sumbang saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan dan masukan yang positif yang diharapkan akan bermanfaat bagi :

1. Bagi Pengembang Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu manajemen (teori) dengan kejadian yang terjadi langsung dilapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

2. Bagi Peneliti Lain

   1) Dapat digunakan sebagai bahan acuan dalam mengembangkan sistem penggajian pegawai untuk selanjutnya.
   2) Sebagai bahan perbandingan bagi pihak yang memerlukan informasi yang berhubungan dengan topik yang dibahas Penulis.

3. Bagi Penulis

   1. Untuk memenuhi salah satu syarat penyelesaian Program Diploma III, Fakultas Teknik & Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.
   2. Untuk mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan dan membandingkannya dengan keadaan yang sebenarnya dilapangan.

3. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan mengenai penggajian pegawai.

1.4.2. Kegunaan Praktis

1) Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan bagi pembinaan dan pengembangan program Microsoft Visual Basic 6.0.
2) Kegunaan praktis dari penelitian ini untuk memberikan solusi yang terbaik dalam menghadapi berbagai permasalahan dalam penggajian pegawai. Sebagai bahan masukan mengenai penggajain pegawai serta untuk memberikan sumbang saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan dan masukan yang positif bagi perusahaan. Hasil penelitian ini juga diharapkan dapat bermanfaat sebagai Sistem Informasi Penggajian Pegawai.

1.5. BATASAN MASALAH

Pada pembahasan untuk Tugas Akhir ini, membuat penulis untuk mencoba membatasi ruang lingkup masalah yang akan dibahas dalam laporan ini. Adapun batasan dalam pembahasan ini adalah :

1. Perangkat lunak hanya mengisi hasil produksi pegawai yang menghasilkan gaji pegawai, dimana besarnya gaji yang diterima dipengaruhi oleh banyaknya barang yang dihasilkan per hari dan besarnya ongkos jahit.
2. Perangkat lunak tidak mengelola absensi.

1.6. LOKASI DAN WAKTU PENELITIAN

Penelitian dilaksanakan di :

Nama Perusahaan : , PD. Rio

Alamat : Jln. Parakan Asri Dalam No. 6 Arcamanik

Waktu Penelitian :

Penelitian ini dilaksanakan beberapa bulan, adapun tahapan-tahapan penelitian dapat dilihat dalam tabel berikut.

Tabel 1.1 Tabel Waktu Penelitian

No	Nama Kegiatan	September 2011				Oktober 2011				November 2011				Desember 2011			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4

No	Nama Kegiatan	Oktober 2011				November 2011				Desember 2011				Januari 2012				Februari 2012			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Obesrvasi, Pengumpulan Data																				
2	Mengidentifikasi Kebutuhan Sistem																				
3	Perancangan *prototype* sistem																				
4	Pengujian *prototype* sistem																				
5.	Implementasi sistem																				