BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.2 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam pembuatan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Menghasilkan *game* edukasi yang dapat menyajikan materi dan pertanyaan sebagai evaluasi.
2. Game edukasi bahasa Inggris ini dapat menjadi sarana alternatif untuk menunjang pembelajaran.
3. Hasil penelitian dan uji coba menunjukan dengan pembuatan *game* edukasi bahasa Inggris yang interaktif, sehingga pengguna merasa belajar bahasa Inggris menjadi lebih menyenangkan.
4. Hasil penelitian dan uji coba menunjukan dengan pembuatan *game* edukasi bahasa Inggris ini tidak menjadikan pembelajaran bahasa Inggris menjadi lebih mudah.

5.2 Saran

Dari semua hasil penelitian dan implementasi yang telah dicapai saat ini, aplikasi masih mempunyai beberapa kekurangan. Untuk membuat aplikasi ini lebih baik lagi, disarankan pengembangan aplikasi lebih lanjut diantaranya:

1. Perlunya penyampaian materi *grammar* yang lebih mendetail lagi dan penyampaian materinya tidak terbatas hanya pada buku sehingga diharapkan tujuan yang tidak tercapai dapat tercapai.

2. Perlunya penambahan level dan karakter musuh yang lebih bervarian sehingga diharapkan dapat diciptakan aplikasi permainan yang lebih menarik lagi dari aplikasi yang dikembangkan.
3. Perlunya penerapan *Artificial intelligence* yang lebih kompleks sehingga *game* lebih menantang lagi.