BAB 4

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem adalah tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa pemrograman serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya. Wujud dari hasil tahap implementasi ini nantinya adalah sebuah sistem yang siap untuk diuji dan digunakan.

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada lingkungan implementasi, maka dalam hal ini menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam pembangunan aplikasi penjualan *online* pada CV. Wargi's Derek.

4.1.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi penjualan *online* pada CV. Wargi's Derek adalah sebagai berikut:

Tabel 4.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 7
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	DBMS	MySQL 5.0.41
4	*Web browser*	Mozilla Firefox, Chrome
5	*Code editor*	Adobe Dreamweaver CS5
6	DFD *modeler*	Microsoft Visio 2007

4.1.2 Perangkat Keras Yang Digunakan

Perangkat keras yang digunakan dalam membangun aplikasi penjualan online pada CV. Wargi's Derek adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2 Perangkat Keras Yang Digunakan

Perangkat Keras	Spesifikasi
Processor	Prosesor Intel Pentium 4 2.0 GHz
RAM	1Gb
Harddisk	160Gb
Monitor	Resolusi 800x600 pixel
VGA	S3 GRAPHICS Savage8

4.1.3 Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

Tabel 4.3 Implementasi *Database*

No	NamaTabel	Perintah
1.	Petugas	`CREATE TABLE `petugas` ( `id` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `username` varchar(20) NOT NULL, `password` varchar(255) NOT NULL, `nama_lengkap` varchar(30) NOT NULL, `level` enum('Admin','Operator') NOT NULL, `status` enum('Aktif','Tidak Aktif') NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1`
2.	Provinsi	`CREATE TABLE `provinsi` ( `id_provinsi` int(3) NOT NULL, `nama_provinsi` varchar(20) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_provinsi`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1`
3.	Kota	`CREATE TABLE `kota` ( `id_kota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama_kota` varchar(20) NOT NULL, `id_provinsi` int(3) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kota`), KEY `FK_provinsi` (`id_provinsi`), CONSTRAINT `FK_provinsi` FOREIGN KEY (`id_provinsi` ) REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1`
4.	Jasa_pengiriman	`CREATE TABLE `jasa_pengiriman` ( `id_jasa_pengiriman` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT , `nama_jasa_pengiriman` varchar(10) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_jasa_pengiriman`) ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1`
5	Jenis_pengiriman	`CREATE TABLE `jenis_pengiriman` ( `id_jenis_pengiriman` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_jasa_pengiriman` int(3) NOT NULL, `nama_jenis_pengiriman` varchar(10) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_jenis_pengiriman`), KEY `FK_jenis_pengiriman` (`id_jasa_pengiriman`),`

		CONSTRAINT `FK_jenis_pengiriman` FOREIGN KEY (`id_jasa_pengiriman`) REFERENCES `jasa_pengiriman` (`id_jasa_pengiriman`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
6.	Ongkos_kirim	CREATE TABLE `ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_kota` int(3) NOT NULL, `id_jasa_pengiriman` int(3) NOT NULL, `tarif` int(7) NOT NULL, `lama` int(2) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_ongkos_kirim`), KEY `FK_ongkos_kirim` (`id_jasa_pengiriman`), KEY `FK_ongkos` (`id_kota`), CONSTRAINT `FK_ongkos` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`), CONSTRAINT `FK_ongkos_kirim` FOREIGN KEY (`id_jasa_pengiriman`) REFERENCES `jasa_pengiriman` (`id_jasa_pengiriman`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
7.	Member	CREATE TABLE `member` (`id_member` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(30) NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `password` varchar(255) NOT NULL, `jenis_kelamin` enum('Laki-Laki','Wanita') NOT NULL, `alamat` varchar(50) NOT NULL, `id_provinsi` int(3) NOT NULL, `id_kota` int(3) NOT NULL, `kode_pos` int(5) NOT NULL, `notelp` varchar(20) NOT NULL, `status` enum('Aktif','Tidak Aktif') NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_member`), KEY `FK_member` (`id_kota`), CONSTRAINT `FK_member` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id_kota`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
8.	Kategori	CREATE TABLE `kategori` (`id_kategori` char(5) NOT NULL, `nama_kategori` varchar(15) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kategori`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
9.	Sub_kategori	CREATE TABLE `sub_kategori` (`id_sub` char(5) NOT NULL, `id_kategori` char(5) NOT NULL, `nama_sub` varchar(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_sub`), KEY `FK_sub_kategori` (`id_kategori`), CONSTRAINT `FK_sub_kategori` FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
10.	Barang	CREATE TABLE `pemesanan` (`id_pesanan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_member` int(3) NOT NULL, `waktu_pesan` time NOT NULL, `tanggal_pesan` date NOT NULL, `id_ongkos_kirim` int(5) NOT NULL, `status_pesan` enum('Sudah Dibayar','Belum Dibayar','Batal') NOT NULL, `id_petugas` int(5) NOT NULL, `cara_bayar` enum('Paypal','Via ATM') NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pesanan`),

		KEY `FK_pemesanan` (`id_member`), KEY `FK_petugas` (`id_petugas`), KEY `FK_ongkir` (`id_ongkos_kirim`), CONSTRAINT `FK_pemesanan` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`), CONSTRAINT `FK_petugas` FOREIGN KEY (`id_petugas`) REFERENCES `petugas` (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
11.	Pemesanan	CREATE TABLE `barang` (`id_barang` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_sub` char(5) NOT NULL, `nama_barang` varchar(30) NOT NULL, `harga` int(8) NOT NULL, `stok` int(3) NOT NULL, `berat` int(3) NOT NULL, `gambar` varchar(100) NOT NULL, `deskripsi` text NOT NULL, `dibeli` int(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_barang`), KEY `FK_sub` (`id_sub`), CONSTRAINT `FK_sub` FOREIGN KEY (`id_sub`) REFERENC ES `sub_kategori` (`id_sub`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
12.	Detail_pesanan	CREATE TABLE `detail_pesanan` (`id_detail_pesanan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pesanan` int(5) NOT NULL, `id_barang` int(5) NOT NULL, `jumlah` int(255) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_detail_pesanan`), KEY `FK_detail_pesanan` (`id_pesanan`), KEY `FK_detail` (`id_barang`), CONSTRAINT `FK_detail` FOREIGN KEY (`id_barang`) RE FERENCES `barang` (`id_barang`), CONSTRAINT `FK_detail_pesanan` FOREIGN KEY (`id_pes anan`) REFERENCES `pemesanan` (`id_pesanan`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
13.	Penangguhan	CREATE TABLE `penangguhan` (`id_tangguhan` int(5) NOT NULL, `id_detail_pesanan` int(5) NOT NULL, `waktu_pesan` datetime NOT NULL, `qty` int(4) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_tangguhan`), KEY `FK_detail_penangguhan` (`id_detail_pesanan`), CONSTRAINT `FK_detail_penangguhan` FOREIGN KEY (`id _detail_pesanan`) REFERENCES `detail_pesanan` (`id_de tail_pesanan`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
14.	Tujuan_pengiriman	CREATE TABLE `tujuan_pengiriman` (`id_tujuan` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `alamat_tujuan` varchar(50) NOT NULL, `nama_penerima` varchar(30) NOT NULL, `kode_pos` int(5) NOT NULL, `notelp` int(12) NOT NULL, `id_pesanan` int(5) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_tujuan`), KEY `FK_tujuan` (`id_pesanan`), CONSTRAINT `FK_tujuan` FOREIGN KEY (`id_pesanan`) R EFERENCES `pemesanan` (`id_pesanan`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
15.	Pembayaran	CREATE TABLE `pembayaran` (`id_pembayaran` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_pesanan` int(5) NOT NULL,

		`waktu_pembayaran` datetime NOT NULL, `bank` enum('BNI','Mandiri','BRI','BCA') NOT NULL, `no_rek` bigint(50) NOT NULL, `nama_pemilik` varchar(30) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_pembayaran`), KEY `FK_pembayaran` (`id_pesanan`), CONSTRAINT `FK_pembayaran` FOREIGN KEY (`id_pesanan`) REFERENCES `pemesanan` (`id_pesanan`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
16.	Retur	CREATE TABLE `retur` (`id_retur` int(3) NOT NULL, `id_pesanan` int(5) NOT NULL, `waktu_retur` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_retur`), KEY `FK_retur` (`id_pesanan`), CONSTRAINT `FK_retur` FOREIGN KEY (`id_pesanan`) REFERENCES `pemesanan` (`id_pesanan`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
17.	Detail_retur	CREATE TABLE `detail_retur` (`id_detail_retur` int(3) NOT NULL, `id_detail_pesanan` int(5) NOT NULL, `jml_retur` int(3) NOT NULL, `status_retur` enum('Diterima','Ditolak') NOT NULL, `id_retur` int(3) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_detail_retur`), KEY `FK_detailed` (`id_detail_pesanan`), KEY `FK_detail_retur` (`id_retur`), CONSTRAINT `FK_detail_retur` FOREIGN KEY (`id_retur`) REFERENCES `retur` (`id_retur`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
18.	Testimonial	CREATE TABLE `testimonial` (`id_testimonial` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(255) NOT NULL, `email` varchar(30) NOT NULL, `testimoni` text NOT NULL, `tanggal` datetime NOT NULL, `id_member` int(3) DEFAULT NULL, PRIMARY KEY (`id_testimonial`), KEY `FK_testimonial` (`id_member`), CONSTRAINT `FK_testimonial` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna baik admin, operator, pengunjung dan member.

1. Implementasi Antarmuka Admin

Implementasi antarmuka yang terdapat di aplikasi yang ditujukan untuk admin yang dibuat dalam bentuk *file* program. Dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.4 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Digunakan sebagai halaman home admin	operator. php
Edit Profil	Digunakan untuk mengubah data admin	simpanprofilop.php
Ganti *Password*	Digunakan untuk mengubah *password* admin	password.php
Data Operator	Digunakan untuk mengolah data operator	operator. php
Data Ongkos Kirim	Digunakan untuk mengolah ongkos kirim	ongkoskirim.php
Buat Laporan	Digunakan untuk melihat dan mencetak laporan produk	laporan.php
Backup Data	Digunakan untuk backup *database*	backup.php
Restore	Digunakan untuk restore *database*	
Logout	Digunakan admin untuk keluar dari menu admin	logoutop.php

2. Implementasi Antarmuka Operator

Implementasi antarmuka yang terdapat di aplikasi yang ditujukan untuk operator yang dibuat dalam bentuk *file* program. Dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.5 Implementasi Antarmuka Operator

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Digunakan sebagai halaman login admin	operator.php
Edit Profil	Digunakan untuk mengubah data operator	simpanprofilop.php
Ganti Password	Digunakan untuk mengubah *password* operator	password.php
Data Barang	Digunakan untuk mengolah barang	produk.php
Data Kategori	Digunakan untuk mengolah kategori barang	kategori.php
Data Sub Kategori	Digunakan untuk mengolah sub kategori barang	sub_kategori.php
Pengolahan Member	Digunakan untuk mengubah status member	operator.php
Data Pemesanan	Digunakan untuk mengolah data pemesanan	order.php
Data Pembayaran	Digunakan untuk mengolah data pembayaran	pembayaran.php
Data Pengiriman	Digunakan untuk mengolah data pengiriman	pengiriman.php
Data Retur	Digunakan untuk mengolah data retur	retur.php
Pengolahan Testimonial	Digunakan untuk mengolah data testimonial	testi.php
Logout	Digunakan operator untuk keluar dari menu operator	logoutop.php

3. Implementasi Antarmuka Pengunjung dan Member

Implementasi antarmuka yang terdapat di aplikasi yang ditujukan untuk pengunjung dan member yang dibuat dalam bentuk *file* program. Dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.6 Implementasi Antarmuka Pengunjung dan Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Digunakan sebagai halaman pengunjung, member	member.php
Profil	Digunakan jika ingin melihat profil perusahaan	profil.php
Cara Pembelian	Digunakan jika ingin melihat cara pembelian	carabeli.php
Login	Digunakan untuk masuk ke member area	proseslogin.php
Daftar Sekarang	Digunakan untuk daftar sebagai member	member.php
Lupa Password	Digunakan jika lupa password	password.php
Data Pesanan	Digunakan untuk melihat data pesanan	order.php
Konfirmasi Pembayaran	Digunakan untuk konfirmasi pembayaran	pembayaran.php
Status Pengiriman	Digunakan untuk melihat status pengiriman	pengiriman.php
Retur Pesanan	Digunakan untuk meretur pesanan	retur.php
Isi Testimonial	Digunakan member untuk mengisi testimonial	testi.php
Logout	Digunakan member untuk keluar dari menu member	logout.php

4.2 Pengujian Perangkat Lunak

Metode pengujian yang digunakan untuk menguji sistem adalah metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* adalah pengujian program berdasarkan fungsi dari program. Tujuan dari metode *black box* yaitu untuk menemukan kesalahan fungsi pada program.

4.2.1 Pengujian Alpha

Berdasarkan prosedur, pembangunan suatu produk diharuskan mengadakan pengujian produk maka dilakukan percobaan untuk mengadakan pengujian Alpha.

4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha

Pengujian Alpha dilakukan untuk melihat bagaimana produk bekerja pada lingkup yang dapat diramalkan. Maka dapat dilakukan pengujian seperti berikut ini:

Tabel 4.7 Skenario Pengujian Daftar

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Daftar	Menampilkan *form* pendaftaran	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru dan mengirimkan data ke webmail	*Black Box*
	Aktivasi data login dari webmail	*Black Box*

Tabel 4.8 Skenario Pengujian Login

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian

Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *Email/Username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*

Tabel 4.9 Skenario Edit profil

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home	*Black Box*
Data Profile	Menampilkan form data profile	*Black Box*
Nama	Mengisikan ulang untuk edit data nama	*Black Box*
Jenis kelamin	Memilih ulang jenis kelamin	*Black Box*
Alamat	Mengisikan ulang untuk ubah data alamat	*Black Box*
Kota	Mengisikan ulang untuk ubah data kota	*Black Box*
Kode Pos	Mengisikan ulang untuk ubah data Kodepos	*Black Box*
No Telp	Mengisikan ulang untuk ubah data No telephone	*Black Box*

Tabel 4.10 Skenario Ganti password profil

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home	*Black Box*
Data Profile	Menampilkan form data *password*	*Black Box*
Username	Menampilkan username	*Black Box*
Password Lama	Memilih ulang jenis kelamin	*Black Box*

Password Baru	Mengisikan ulang untuk ubah data alamat	*Black Box*
Ulangi Password Baru	Mengisikan ulang untuk ubah data kota	*Black Box*

Tabel 4.11 Skenario Pemesanan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home	*Black Box*
Tambah pemesanan	Menampilkan halaman data barang dan memilih jumlah barang yang akan di pesan	*Black Box*
Pengiriman	Menampilkan halaman jenis pengiriman yang akan dipilih	*Black Box*
Konfirmasi pembayaran	Menampilkan halaman konfimasi pembayaran untuk memilih jenis pembayaran.	*Black Box*

Tabel 4.12 Skenario Konfirmasi Pemesanan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home	*Black Box*
Konfirmasi pemesanan	Menampilkan halaman konfirmasi pemesanan	*Black Box*

Tabel 4.13 Skenario Hapus Pemesanan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home	*Black Box*

Hapus pemesanan	Menampilkan halaman detail pemesanan data barang yang telah dipesan	*Black Box*

Tabel 4.14 Skenario Tambah Retur

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home	*Black Box*
Tambah Retur	Menampilkan halaman retur untuk mereturkan barang berdasarkan pemesanan	*Black Box*

Tabel 4.15 Skenario Konfirmasi Retur

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home	*Black Box*
Konfirmasi Retur	Menampilkan halaman retur untuk mereturkan barang berdasarkan pemesanan	*Black Box*

Tabel 4.16 Skenario Pengujian Pengolahan Barang

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Kategori	Menampilkan form data Kategori	*Black Box*

Sub Kategori	Menampilkan form data Sub Kategori	*Black Box*
Barang	Menampilkan form data Barang	*Black Box*

Tabel 4.17 Skenario Tambah Data Kategori

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Kategori	Menampilkan form data kategori	*Black Box*
Tambah	Menampilkan form tambah data Kategori	*Black Box*

Tabel 4.18 Skenario Edit Data Kategori

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Kategori	Menampilkan form data Kategori	*Black Box*
Edit	Menampilkan form edit data Kategori	*Black Box*

Tabel 4.19 Skenario Hapus Data Kategori

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Kategori	Menampilkan form data kategori	*Black Box*

Hapus	Menampilkan Pesan sebelum menghapus data Kategori	*Black Box*

Tabel 4.20 Skenario Tambah Data Sub Kategori

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Sub Kategori	Menampilkan form data Sub kategori	*Black Box*
Tambah	Menampilkan form tambah data Sub Kategori	*Black Box*

Tabel 4.21 Skenario Edit Data Sub Kategori

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Sub Kategori	Menampilkan form data Sub Kategori	*Black Box*
Edit	Menampilkan form edit data Sub Kategori	*Black Box*

Tabel 4.22 Skenario Hapus Data Sub Kategori

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Sub Kategori	Menampilkan form data Sub Kategori	*Black Box*

Hapus	Menampilkan Pesan sebelum menghapus data Sub Kategori	*Black Box*

Tabel 4.23 Skenario Tambah Data Barang

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Barang	Menampilkan form data Barang	*Black Box*
Tambah	Menampilkan form tambah data Barang	*Black Box*

Tabel 4.24 Skenario Edit Data Barang

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Barang	Menampilkan form data Barang	*Black Box*
Edit	Menampilkan form edit data Barang	*Black Box*

Tabel 4.25 Skenario Hapus Data Barang

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Barang	Menampilkan form data Barang	*Black Box*

Hapus	Menampilkan Pesan sebelum menghapus data Barang	*Black Box*

Tabel 4.26 Skenario Pengujian Pengolahan Data Transaksi

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Pemesanan	Menampilkan *form* data pemesanan barang	*Black Box*
Detail Pemesanan	Menampilkan *form* data detail pemesanan keseluruhan	*Black Box*
Pembayaran	Menampilkan *form* data pembayaran	*Black Box*
Pengiriman	Menampilkan *form* data pengiriman	*Black Box*
Retur	Menampilkan *form* data retur	*Black Box*
Detail Retur	Menampilkan *form* data detail retur	*Black Box*

Tabel 4.27 Skenario Pengujian Pengolahan Data Member

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Status member	Menampilkan halaman data member	*Black Box*

Tabel 4.28 Skenario Pengujian Pengolahan Data Testimonial

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*

	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Testimoni	Menampilkan halaman data testimoni	*Black Box*

Tabel 4.29 Skenario Pengujian Pengolahan Data Operator

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home admin	*Black Box*
Status operator	Menampilkan halaman data operator	*Black Box*

Tabel 4.30 Skenario Pengujian Pengolahan Data Ongkos Kirim

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home admin	*Black Box*
Status operator	Menampilkan halaman data operator	*Black Box*

Tabel 4.31 Skenario Pengujian Pengolahan Data Laporan

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Menampilkan halaman home operator	*Black Box*
Laporan Pemesanan	Menampilkan halaman laporan pemesanan disesuaikan dengan periode yang ingin ditampilkan	*Black Box*

Laporan Retur	Menampilkan halaman laporan retur disesuaikan dengan periode yang ingin ditampilkan	*Black Box*
Laporan produk	Menampilkan halaman laporan produk disesuaikan dengan periode yang ingin ditampilkan	*Black Box*

4.2.1.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

Adapun kasus dan hasil pengujian terdiri dari :

1. Pengujian Daftar

Berikut dapat dilihat pengujian dari pendaftaran member yang terdapat dibawah ini:

Tabel 4.32 Pengujian daftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *pendaftaran*, contoh masukan : E-mail : an24y_13_ok@yahoo.com Password: 1234abcd Nama Lengkap : Rizky Utama R Jenis kelamin : laki-laki Alamat : Jl. uberestate No.9 Kota : bandung Kodepos : 40619 No Telp : 085794927824	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses daftar.	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses daftar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
E-mail : (kosong) Password: (kosong) Nama Lengkap : (kosong) Jenis Kelamin:	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa beberapa kolom yang tersedia harus	pesan kesalahan dapat tampil dan muncul pesan kesalahan bahwa beberapa kolom yang tersedia harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

(kosong) Alamat : (kosong) Kota : (kosong) Kodepos : (kosong) No Telp : (kosong)	terisi.		

2. Pengujian Login

Berikut dapat dilihat pengujian dari login yang terdapat dibawah ini:

Tabel 4.33 Pengujian login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *login*, contoh masukan : E-mail : an24y_13_ok@yahoo.com Password: 1234abcd	Dapat Mengisikan data alamat *email* pada *textbox* username dan password	Dapat mengisi *textbox* username dan password	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
email : (kosong) *Password* : (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan ”email dan password tidak valid”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”email dan password tidak valid”	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Profil

Berikut dapat dilihat pengujian dari edit profil:

Tabel 4.34 Pengujian edit profil

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *edit profil*, contoh masukan :	Dapat mengubah isi *text box* ubah profil yang akan diubah dan dapat	Form ubah profile terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama: Ghany Jenis kelamin: Laki-laki Alamat: Jl. Sekeloa Kota : Bandung Kodepos: 98354 NoTelp: 085794927824	melanjutkan proses ubah profile	melanjutkan update profile.	
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : (kosong) Alamat : (kosong) Provinsi : (kosong) Kota : (kosong) Kodepos : (kosong)	Muncul pesan kesalahan "kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan kolom yang tersedia tidak boleh kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Ganti Password

Berikut dapat dilihat pengujian dari ganti password :

Tabel 4.35 Pengujian ganti password

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *ganti password*, contoh masukan : Password Lama : 1234abcd Password Baru : qwertyui Ulangi Password Baru : qwertyui	Dapat mengubah isi *text box* ubah profil yang akan diubah dan dapat melanjutkan proses ganti password	Form ganti password terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan update password.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Password Lama : (kosong) Password Baru :	Muncul pesan kesalahan "*please fill out this field*"	Dapat menampilkan pesan kesalahan *please fill out this*	[√] Diterima [ ] Ditolak

(kosong) Ulangi Password Baru : (kosong)		*field*.	

5. Pengujian Tambah Pemesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah pemesanan :

Tabel 4.36 Pengujian tambah pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *tambah pemesanan*, contoh masukan : Barang : Lampu Seleb Jumlah : 3	Data pemesanan dapat dimasukkan ke database dan kirim konfirmasi pemesanan ke webmail	Dapat menyimpan pemesanan ke database dan dapat mengirim konfirmasi pemesanan ke webmail	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Produk : Lampu Seleb jumlah : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "maaf anda belum memasukkan jumlah pemesanan.	Dapat menampilkan pesan kesalahan "maaf anda belum memasukkan jumlah pemesanan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian pengiriman :

Tabel 4.37 Pengujian pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *pengiriman pemesanan*, contoh masukan : Nama penerima : Rizky Utama R Alamat : Jl. Uberestate No.9 Kota : Bandung Kodepos: 40619 Jenis Paket pengiriman :	Dapat Mengisikan data alamat penerima, provinsi, kota, alamat, kodepos, jenis paket	Dapat Mengisikan data alamat penerima, provinsi, kota, alamat, kodepos, jenis paket	[√] Diterima [ ] Ditolak

JNE Reg			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama penerima : (kosong) Alamat : (kosong) Kota : (kosong) kodepos: (kosong) Jenis Paket pengiriman : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "maaf kolom yang tersedia tidak boleh kosong ".	Dapat menampilkan pesan kesalahan "maaf kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari konfirmasi pembayaran:

Tabel 4.38 Pengujian konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *konfirmasi pembayaran manual*, contoh masukan : Nama Bank: BNI No. rekening: 13411162 Atas nama : Rizky Utama R	Data no.transaksi dapat dimasukkan ke database dan kirim konfirmasi ke webmail	Dapat menyimpan no.transaksi ke database dan kirim konfirmasi ke webmail	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
No.transaksi: (kosong) Atas nama : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan "maaf,nomor transaksi dan nama tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "maaf,nomor transaksi dan nama tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Konfirmasi Pemesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari konfirmasi pemesanan :

Tabel 4.39 Pengujian konfirmasi pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *konfirmasi pemesanan*, contoh masukan : Konfirmasi : Ya	Menampilkan pesan " apakah anda yakin mengkonfirmasi pemesanan ini? " Dan mengirim konfirmasi pembayaran lunas ke webmail	Dapat Menampilkan pesan " apakah anda yakin mengkonfirmasi pemesanan ini? "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Konfirmasi : (kosong)	Tidak mengirim konfirmasi pembayaran lunas ke webmail	Tidak mengirim konfirmasi pembayaran lunas ke webmail	[√] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Hapus Pemesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari hapus pemesanan :

Tabel 4.40 Pengujian hapus pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *hapus pemesanan*, contoh masukan : Hapus : Ya	Data terhapus dari database pemesanan.	Data pemesanan dapat terhapus dari database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus : Tidak	Data pemesanan tidak terhapus dari database pemesanan	Pemesanan tidak terhapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian Tambah Retur

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah retur :

Tabel 4.41 Pengujian tambah retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *tambah retur*, contoh masukan : Barang : Lampu Seleb Alasan : Rusak Jumlah retur : 1 Upload Foto: A1.jpg	Data retur dapat dimasukkan ke database retur	Data retur dapat masuk ke database retur	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Barang : Lampu Seleb Alasan : Rusak Jumlah retur : (kosong) Upload Foto: A1.jpg	Data tidak masuk ke database retur	Data tidak masuk ke database retur	[√] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian Konfirmasi Retur

Berikut dapat dilihat pengujian dari konfirmasi retur :

Tabel 4.42 Pengujian konfirmasi retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan *konfirmasi retur*, contoh masukan : Konfirmasi : YA	Sistem akan mengirim konfirmasi retur di terima ke webmail	Sistem dapat mengirim konfirmasi retur di terima ke webmail	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Konfirmasi : (kosong)	Retur tidak terkonfirmasi dan tidak mengirim ke webmail	Retur tidak terkonfirmasi dan tidak mengirim ke webmail	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Tambah Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian tambah kategori berikut ini :

Tabel 4.43 Pengujian tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *tambah kategori*, contoh masukan : Nama kategori: kelistrikan	Jika form terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	Jika semua form terisi atau benar dalam pengisian, dapat melanjutkan proses tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama kategori: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "kategori tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kategori tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian Edit Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian edit kategori berikut ini :

Tabel 4.44 Pengujian edit kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *edit kategori*, contoh masukan : Kategori: Interior	Jika form terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit kategori	Jika semua form terisi atau benar dalam pengisian, dapat melanjutkan proses edit kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan "kategori tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kategori tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Hapus Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari hapus kategori :

Tabel 4.45 Pengujian hapus kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *hapus kategori*, contoh masukan : Hapus : Ya	Data terhapus dari database kategori.	Data pemesanan dapat terhapus dari kategori database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Konfirmasi : (kosong)	Data kategori tidak terhapus dari database pemesanan	Kategori tidak terhapus dari database	[√] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian Tambah Sub Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian tambah sub kategori berikut ini :

Tabel 4.46 Pengujian tambah sub kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *tambah Kategori*, contoh masukan : Sub Kategori : Listrik Kategori: Kelistrikan	Jika form terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah sub kategori	Jika semua form terisi atau benar dalam pengisian, dapat melanjutkan proses tambah subKategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Sub Kategori : (kosong) Kategori: Kelistrikan	Tampilkan pesan kesalahan “Sub Kategori tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “Sub Kategori tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak

16. Pengujian Edit Sub Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian edit sub kategori berikut ini :

Tabel 4.47 Pengujian edit Sub Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *edit kategori*, contoh masukan : Sub Kategori : Listrik Kategori: Kelistrikan	Jika form terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit Sub Kategori	Jika semua form terisi atau benar dalam pengisian, dapat melanjutkan proses edit Sub Kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Sub Kategori : (kosong) Kategori: Kelistrikan	Tampilkan pesan kesalahan "Sub Kategori tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "sub kategori tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

17. Pengujian Hapus Sub Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari hapus sub kategori :

Tabel 4.48 Pengujian hapus sub kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *hapus sub kategori*, contoh masukan : Hapus : Ya	Data terhapus dari database Sub Kategori.	Data pemesanan dapat terhapus dari Sub Kategori database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus : Tidak	Data sub kategori tidak terhapus dari database Sub Kategori	Sub kategori tidak terhapus dari database	[√] Diterima [ ] Ditolak

18. Pengujian Tambah Barang

Berikut dapat dilihat pengujian tambah barang berikut ini :

Tabel 4.49 Pengujian tambah barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *tambah barang*, contoh masukan : Nama Barang: Lampu Seleb Kategori: Kelistrikan Sub Kategori : Listrik Berat: 2 Harga: 100000 Stok: 3 Deskripsi: Lampu Gambar: A2.jpg	Jika form terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah barang	Jika semua form terisi atau benar dalam pengisian, dapat melanjutkan proses tambah barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Barang: (kosong) Kategori: (kosong) Sub Kategori : (kosong) Berat: (kosong) Harga: (kosong) Stok: (kosong) Deskripsi: (kosong) Gambar: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan " kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

19. Pengujian Edit Barang

Berikut dapat dilihat pengujian edit barang berikut ini :

Tabel 4.50 Pengujian edit barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *edit barang*, contoh masukan : Nama Barang: Lampu Seleb Kategori : Kelistrikan Sub Kategori : Listrik Berat : 2 Harga: 100000 Stok : 3 Deskripsi : Lampu Gambar : A2.jpg	Jika form terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit barang	Jika semua form terisi atau benar dalam pengisian, dapat melanjutkan proses edit barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Barang: (kosong) Kategori: (kosong) Sub Kategori : (kosong) Berat: (kosong) Harga: (kosong) Stok: (kosong) Deskripsi: (kosong) Gambar: (kosong)	Tampilkan pesan kesalahan " kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

20. Pengujian Hapus Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari hapus barang :

Tabel 4.51 Pengujian hapus barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *hapus barang*, contoh masukan :	Data terhapus dari database barang.	Data barang dapat terhapus dari barang database	[√] Diterima [ ] Ditolak

Hapus : Ya			
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Konfirmasi : (kosong)	Data barang tidak terhapus dari database pemesanan	barang tidak terhapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

21. Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian tambah ongkos kirim berikut ini :

Tabel 4.52 Pengujian tambah ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *tambah ongkos kirim*, contoh masukan : Nama Kota : Bekasi Jasa Pengiriman : JNE Jenis Pengiriman : Reguler Tarif : 17000 Lama Pengiriman : 3 Hari	Jika form terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah ongkos kirim	Jika semua form terisi atau benar dalam pengisian, dapat melanjutkan proses tambah ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Kota : (kosong) Jasa Pengiriman : (kosong) Jenis Pengiriman : (kosong) Tarif : (kosong) Lama Pengiriman : (kosong) Hari	Tampilkan pesan kesalahan " kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

22. Pengujian Edit Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat pengujian edit ongkos kirim berikut ini :

Tabel 4.53 Pengujian edit ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *edit ongkos kirim*, contoh masukan : Nama Kota : Bekasi Jasa Pengiriman : JNE - Yes Tarif : 15000 Lama Pengiriman : 2 Hari	Jika form terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses edit ongkos kirim	Jika semua form terisi atau benar dalam pengisian, dapat melanjutkan proses edit ongkos kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Kota : Bekasi Jasa Pengiriman : (kosong) Tarif : (kosong) Lama Pengiriman : (kosong) Hari	Tampilkan pesan kesalahan " kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "kolom yang tersedia tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak

23. Pengujian Hapus Barang

Berikut dapat dilihat pengujian dari hapus ongkos kirim :

Tabel 4.54 Pengujian hapus ongkos kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Masukan data *hapus ongkos kirim*, contoh masukan : Hapus : Ya	Data terhapus dari database ongkos kirim.	Data ongkos kirim dapat terhapus dari ongkos kirim database	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus : Tidak	Data barang tidak terhapus dari database ongkos kirim	Ongkos kirim tidak terhapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan sebelumnya maka kesimpulan yang didapatkan bahwa proses-proses pada aplikasi *ecommerce* di CV. Wargi's Derek telah melalui tahap perbaikan dan telah dimaksimalkan, begitupun secara fungsional telah menghasilkan output yang diharapkan sehingga sistem telah layak untuk digunakan.

4.2.3 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan pengguna dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian pengguna dengan mengambil sample sebanyak 30 orang. Dari hasil kuisioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan yaitu :

1. Lingkungan Perusahaan CV. Wargi's Derek

   Penelitian di lingkungan Perusahaan CV. Wargi's Derek dilakukan agar dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Khalayak Umum

Penelitian di lingkungan pada khalayak umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan agar dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi barang secara *online*.

4.2.3.1 Wawancara Petugas

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada beberapa pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

A. Wawancara Pengujian Beta untuk Admin

1. Apakah *website* ini membantu memperluas cakupan promosi penjualan produk CV. Wargi's Derek ?

   Jawab: Ya, *website* ini cukup membantu dalam memperluas cakupan promosi penjualan produk.

2. Apakah *website* ini membantu dalam memaksimalkan pemasaran produk CV. Wargi's Derek ?

   Jawab: Ya, *website* ini sangat membantu dalam memaksimalkan pemasaran produk

3. Apakah *website* ini membantu dalam memantau aktifitas penjualan ?

Jawab: Ya, *website* ini membantu saya dalam memantau aktifitas penjualan

4. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan?

   Jawab: Ya, *website* ini sangat membantu dalam pembuatan laporan penjualan

5. Apakah *website* ini memiliki tampilan yang mudah digunakan / *user friendly* ?

   Jawab: Ya, *website* ini memiliki tampilan yang mudah digunakan

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa *website* ini cukup membantu memperluas cakupan promosi, sangat membantu dalam memaksimalkan pemasaran produk, dapat membatu dalam memantau aktifitas penjualan, dan memiliki tampilan yang mudah digunakan.

B. Wawancara Pengujian Beta untuk Operator

1. Apakah menurut anda *website* ini dapat membantu memperluas cakupan promosi penjualan produk CV. Wargi's Derek ?

   Operator1: Ya, website ini dapat membantu memperluas cakupan promosi penjualan

   Operator2: Ya, website ini cukup membantu memperluas cakupan promosi penjualan

   Operator3: Ya, website ini sangat membantu memperluas cakupan promosi penjualan

2. Apakah menurut anda *website* ini membantu dalam memaksimalkan pemasaran produk CV. Wargi's Derek ?

   Operator1:Ya, website ini membantu memaksimalkan pemasaran

   Operator2:Ya, website ini cukup membantu memaksimalkan pemasaran

   Operator3:Ya, website ini membantu memaksimalkan pemasaran

3. Apakah dengan *website* ini memudahkan dalam pengolahan transaksi pelanggan ?

   Operator1:Ya, *website* ini dapat memudahkan dalam pengolahan transaksi

   Operator2:Ya, *website* ini cukup memudahkan dalam pengolahan transaksi

   Operator3:Ya, *website* ini sangat memudahkan dalam pengolahan transaksi

4. Apakah dengan *website* ini memudahkan dalam pengolahan Produk ?

   Operator1:Ya, *website* ini memudahkan dalam pengolahan produk

   Operator2:Ya, website ini sangat memudahkan dalam pengolahan produk

   Operator3:Ya, *website* ini memudahkan dalam pengolahan produk

5. Apakah *website* ini memiliki tampilan yang mudah digunakan / *user friendly* ?

   Operator1:Ya, *website* ini memiliki tampilan yang sangat mudah digunakan

Operator2:Ya, *website* ini memiliki tampilan yang cukup mudah digunakan

Operator3:Ya, *wesite* ini memiliki tampilan yang mudah digunakan

Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa *website* ini dapat membantu memperluas cakupan promosi, membantu dalam memaksimalkan pemasaran, memudahkan dalam pengolahan transaksi, memudahkan dalam pengolahan produk, dan memiliki tampilan yang mudah digunakan.

4.2.3.2 Kuisioner Masyarakat Umum

1. Apakah Anda setuju bahwa *website e-commerce* CV. Wargi's Derek ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi produk yang ada di CV. Wargi's Derek lebih detail?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah Anda setuju bahwa *website e-commerce* CV. Wargi's Derek ini dapat membantu anda untuk melakukan pemesanan produk yang ada di CV. Wargi's Derek?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini mempunyai cakupan promosi yang luas ?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju bahwa *website* ini memiliki navigasi yang mudah digunakan ?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari presentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus skala likert sebagai berikut :

$$P = \frac{N}{skorideal} \times 100\%$$

Keterangan :

P = Nilai presentase yang dicari

N = Jumlah frekuensi dikalikan dengan nilai yang ditetapkan jawaban

skorideal = Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel

100% = Bilangan tetap

Berikut adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 30 orang.

1. Apakah Anda setuju bahwa *website e-commerce* CV. Wargi's Derek ini dapat membantu anda untuk mendapatkan informasi produk yang ada di CV. Wargi's Derek lebih detail?

Tabel 4.55 Hasil Pengujian Kuisioner Soal No. 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Nilai	F	N
1	1	Sangat Setuju	5	7	35
	2	Setuju	4	17	68
	3	Cukup Setuju	3	6	18
	4	Kurang Setuju	2	0	0
	5	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah				**30**	**121**

$$P = \frac{121}{150} \times 100\% = 80{,}67\%$$

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa *website* ini dapat membantu mendapatkan informasi lebih detail adalah 80,67% dari yang diharapkan 100% atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



2. Apakah Anda setuju bahwa *website e-commerce* CV. Wargi's Derek ini dapat membantu anda untuk melakukan pemesanan produk yang ada di CV. Wargi's Derek?

Tabel 4.56 Hasil Pengujian Kuisioner Soal No. 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Nilai	F	N
2	1	Sangat Setuju	5	6	30
	2	Setuju	4	16	64
	3	Cukup Setuju	3	8	24
	4	Kurang Setuju	2	0	0
	5	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah				**30**	**118**

$$P = \frac{118}{150} \times 100\% = 78{,}67\%$$

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa *website* ini dapat membantu untuk melakukan pemesanan produk adalah 78,67% dari yang diharapkan 100% atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



3. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

Tabel 4.57 Hasil Pengujian Kuisioner Soal No. 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Nilai	F	N
5	1	Sangat Setuju	5	6	30
	2	Setuju	4	14	56
	3	Cukup Setuju	3	10	30
	4	Kurang Setuju	2	0	0
	5	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah				**30**	**116**

$$P = \frac{116}{150} \times 100\% = 77{,}33\%$$

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa system pembayaran yang digunakan lebih mudah adalah 77,33% dari yang diharapkan 100% atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



4. Apakah Anda setuju bahwa dengan *website* ini dapat membantu CV. Wargi's Derek memperluas cakupan promosinya ?

Tabel 4.58 Hasil Pengujian Kuisioner Soal No. 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Nilai	F	N
3	1	Sangat Setuju	5	10	50
	2	Setuju	4	10	40
	3	Cukup Setuju	3	10	30
	4	Kurang Setuju	2	0	0
	5	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah				**30**	**120**

$$P = \frac{120}{150} \times 100\% = 80\%$$

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa website ini dapat membantu perusahaan untuk memperluas cakupan promosi adalah 80% dari yang diharapkan 100% atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



5. Apakah anda setuju bahwa *website* ini memiliki navigasi yang mudah ?

Tabel 4.59 Hasil Pengujian Kuisioner Soal No. 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Nilai	F	N
4	1	Sangat Setuju	5	4	20
	2	Setuju	4	12	48
	3	Cukup Setuju	3	14	42
	4	Kurang Setuju	2	0	0
	5	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah				**30**	**110**

$$P = \frac{110}{150} \times 100\% = 73{,}33\%$$

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa *website* ini memiliki navigasi yang mudah adalah 73,33% dari yang diharapkan 100% atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor :



4.2.4 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil presentase diatas yang didapatkan dari pengujian beta admin, operator, dan masyarakat umum maka diperoleh kesimpulan sistem yang di bangun telah memenuhi tujuan yaitu

1. Membantu CV. Wargi’s Derek untuk memperluas cakupan promosi penjualan produk,

2. Membantu CV. Wargi’s Derek untuk memaksimalkan pemasaran produk,
3. Membantu CV. Wargi’s Derek dalam pembuatan laporan penjualan,
4. Membantu CV. Wargi’s Derek untuk memberikan informasi kepada pembeli mengenai data produk dengan lebih detail,
5. Mempermudah pelanggan untuk mendapatkan informasi produk lebih detail,
6. Mempermudah pelanggan yang berada diluar kota agar tidak harus lagi mendatangi CV. Wargi’s Derek setiap akan membeli produknya.