BAB 3
Analisis dan Perancangan Sistem

3.1 Analisis dan Perancangan Sistem

Analisis sistem merupakan suatu tahap pemahaman proses yang bertujuan untuk mengetahui proses apa saja yang terlibat didalam sistem yang akan dibangun, bagaimana kerja dari setiap proses yang terlibat didalamnya dan hubungan suatu proses dengan proses yang lainya.

Dari pemahaman proses tersebut maka dapat dilakukan suatu evaluasi dan usulan terhadap sistem yang ada, untuk dikembangkan lebih lanjut. Dengan demikian, dapat dikatakan bahwa tahap analisis merupakan tahap yang cukup kritis, sebab kesalahan pada analisa akan mempengaruhi tahap selanjutnya.

3.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut dan bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan perusahaan Kill Studio, prosedur yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan di Kill Studio adalah sebagai berikut:

1. Hanya beberapa kalangan yang bisa mendapatkan informasi tentang perusahaan karena pihak perusahan kurang mempromosikan perusahaan dan layanan jasanya Kill Studio masih mengalami kesulitan,
2. Pihak konsumen mangalami kesulitan dalam pemesanana jadwal rekaman di Kill Studio.
3. Perusahaan masih mengalami kesulitan dalam hal pembuatan laporan.

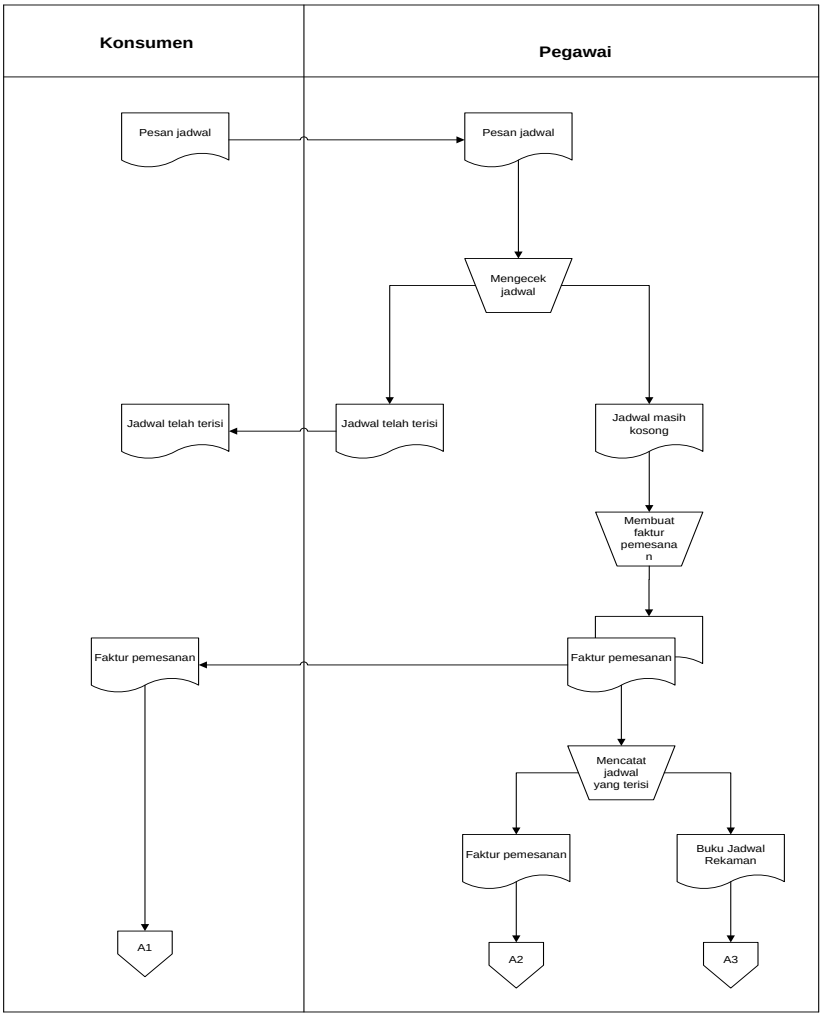
3.1.1.1 Prosedur Booking Jadwal Rekaman

Adapun prodesur pemesanan jadwal rekaman di Kill Studio adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan datang ke studio untuk memesan jadwal yang diinginkan dengan menanyakan kepada pegawai.
2. Pegawai memeriksa jadwal yang ditanyakan oleh konsumen dengan melihat buku jadwal rekaman yang berisi jadwal yang belum dan sudah terisi oleh konsumen lain.

3. Jika jadwal masih kosong maka pegawai akan menandai jadwal yang telah dipesan agar tidak diisi oleh konsumen yang lain.
4. Pegawai akan membuat faktur rangkap 2 yang kesatu akan diberikan kepada konsumen sebagai bukti telah *Booking* sedangkan yang kedua untuk perusahaan sebagai bukti pem-*Bookingan* bagi perusahaan.
5. Konsumen membayar uang muka sebesar 25% dari harga shift yang dipesan atau membayar lunas dari pemesaan jadwal rekaman, kemudian pegawai akan memberikan faktur pemesanan jadwal rekaman yang telah dipesan.
6. Setelah transaksi selesai maka pegawai akan menyimpan faktur kedua untuk melakukan perubahan terhadap jadwal rekaman yang akan dicatat ke buku jadwal rekaman.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.1 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (Flowmap) prosedur pemesanan jadwal rekaman sebagai berikut :



Gambar 3. 1 Flowmap prosedur pemesanan jadwal rekaman

Keterangan :

A1 : Arsip Konsumen

A2 : Faktur pemesanan

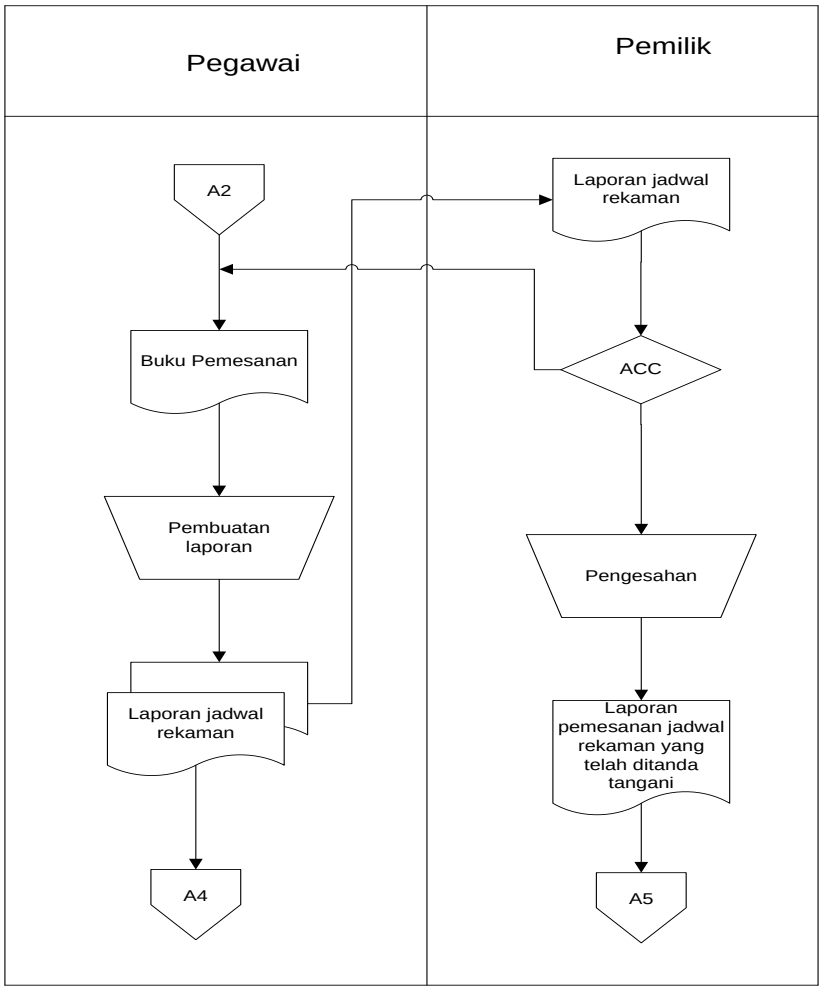
A3 : Buku jadwal rekaman

3.1.1.2 Prosedur Laporan Penjualan Booking Jadwal Rekaman

Prosedur laporan pemesanan jadwal rekaman yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. Pegawai membuat laporan pemesanan jadwal rekaman.
b. Laporan pemesanan jadwal rekaman dibuat dua rangkap yang kesatu kepada pemilik perusahaan dan yang kedua sebagai arsip.
c. Pemilik perusahaan menerima laporan dari pegawai.
d. Laporan tersebut dicek lalu disahkan oleh pemilik perusahaan.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.2 dibawah ini yang merupakan diagram alir dokumen (Flowmap) prosedur laporan pemesanan jadwal rekaman harian sebagai berikut :



Gambar 3. 2 Flowmap laporan pemesanan jadwal rekaman

Keterangan :

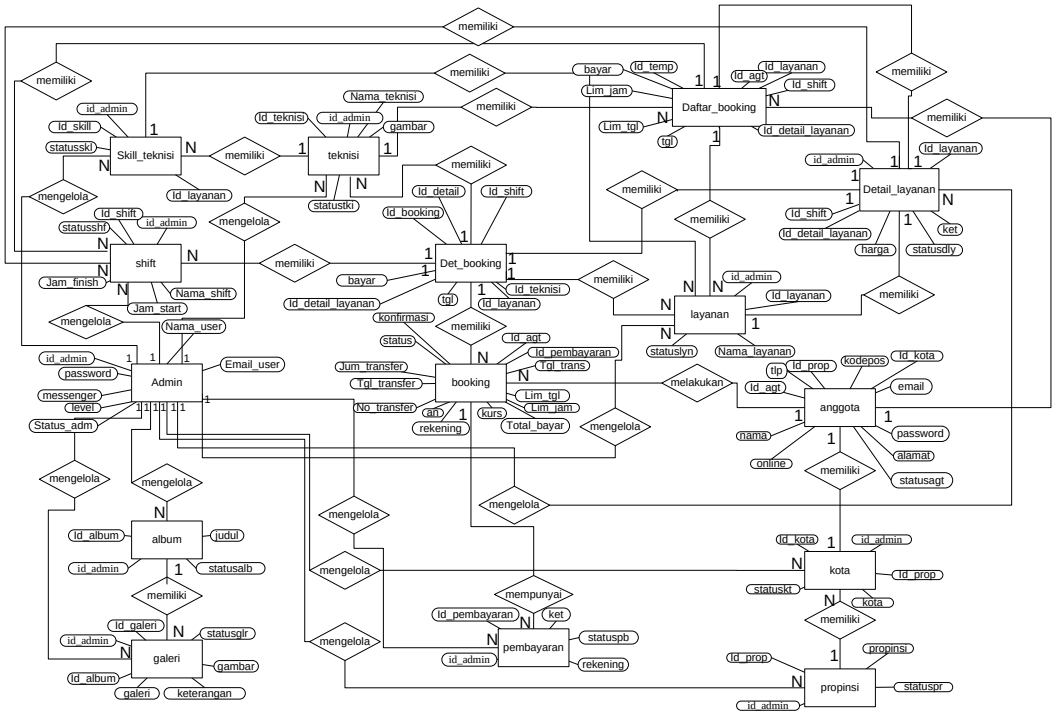
A4 : Arsip laporan pemesanan jadwal rekaman

A5 : Arsi laporan yang telah ditanda tangani oleh pemilik Kill Studio Rekaman

3.1.2 Analisis Perancangan Basis Data

3.1.2.1 Entry Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3. 3 Entity Relasionship Diagram

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsonal

Tahap ini meliputi elemen-elemen apa saja yang dibutuhkan untuk sebuah sistem yang akan dibangun, spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Kebutuhan non-fungisonal terbagi menjadi tiga yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna.

3.1.3.1 Analisis Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras atau *hardware* merupakan salah satu hal yang sangat penting, karena tanpa *hardware* yang memenuhi syarat, aplikasi yang akan dibangun tidak akan bisa berjalan. Berikut spesifikasi perangkat keras yang ada pada Kill Studio Rekaman yaitu :

a. Processor Intel Core 2 Dou
b. Monitor LCD 17“
c. Hardisk Drive 120 Gb
d. Memory/RAM 2 Gb
e. VGA Card 512 Mb
f. DVD ROM drive
g. Keyboard

h. Mouse
i. Printer Canon iP1980

Sedangkan minimal *hardware* untuk melakukan instalasi dan menggunakan php dan mysql dengan normal, persyaratannya sebagai berikut :

a) Prosesor Pentium 166MHz atau yang lebih tinggi.
b) Sistem operasi Windows 98, Windows 98 Se, Windows ME, Windows 2000, Windows 2003, Windows XP dan windows 7
c) Monitor
d) Hardisk minimal size yang kosong sebesar 500 Mb
e) Memory/RAM 256 Mb
f) VGA atau resolusi monitor 1024x768
g) CD ROM Drive
h) Keyboard
i) Mouse

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang ada di Kil Studio Rekaman sudah memenuhi syarat untuk pembuatan aplikasi yang akan dibuat.

3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak yang akan digunakan untuk Pembangunan Aplikasi Reservasi Rekaman Di Kill Studio Rekaman Berbasis Web adalah sebagai berikut:

Perangkat lunak yang dibutuhkan adalah :

a. Microsoft Windows XP.
b. Xampp sebagai webserver.
c. PHP sebagai bahasa pemrograman.
d. MySQL sebagai *Server Database Management Sistem*

Perangkat lunak yang ada pada Kill Studio Rekaman sudah mendukung dalam menjalankan aplikasi yang dibangun, dengan menambahkan beberapa perangkat lunak kinerja sistem akan berjalan dengan baik.

3.1.3.3 Analisis Pengguna (User) Sistem

Pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini terdiri dari dua bagian yaitu member dan user, user yaitu petugas *front office* dan admin dengan asumsi pengguna yang sudah terbiasa menggunakan sistem berbasis *web*, sebagai berikut :

a. *Member*

b. Administrator

c. Petugas *front office*

Sedangkan minimal user sebagai pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun diantaranya sebagai berikut :

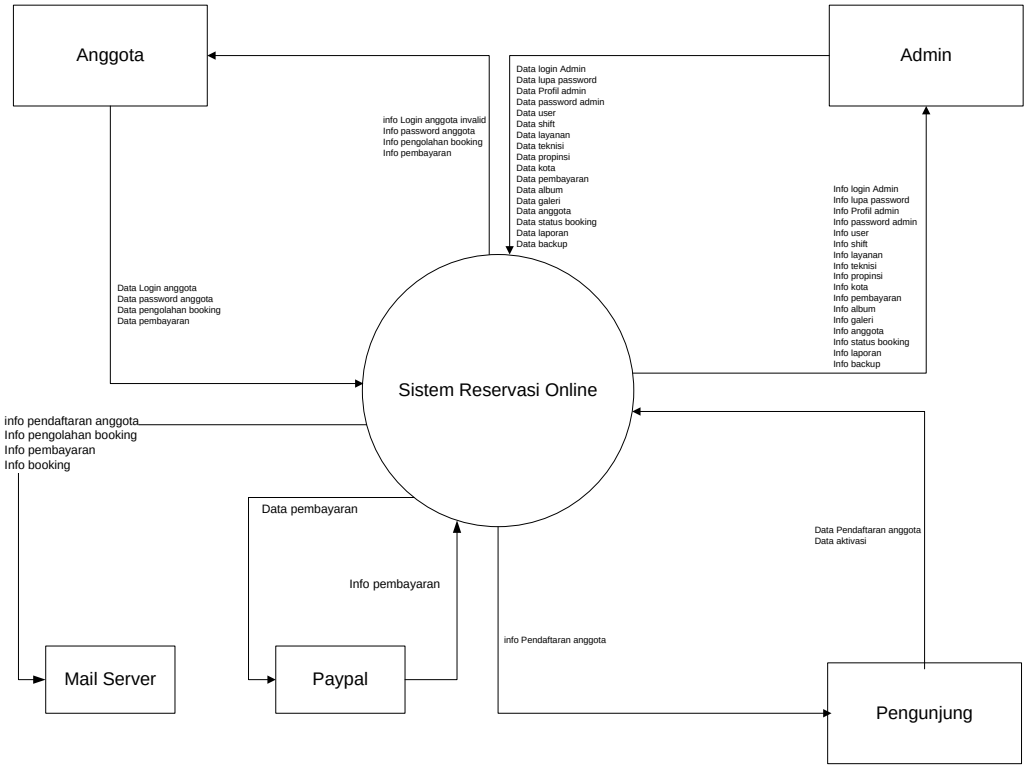
1. Menguasai komputer
2. Pemahaman yang cukup tentang internet
3. Dapat melakukan *Browsing* di *internet*

Berdasarkan karakteristik data diatas, pengguna yang ada di setiap bagian pada umumnya sudah bisa mengoperasikan komputer, dapat dilihat bahwa setiap pengguna minimal dapat mengoperasikan dan dapat mengoperasikan sistem operasi *windows*, dilihat dari latar belakang pendidikan dan pengalaman yang lebih lama dalam menggunakan komputer.

3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsonal

3.1.4.1 Perancangan Diagram Konteks

Sistem yang dibangun digambarkan secara garis besar dengan menggunakan diagram konteks. Dari diagram ini dapat dilihat secara umum mengenai alur proses yang ditangani sistem.

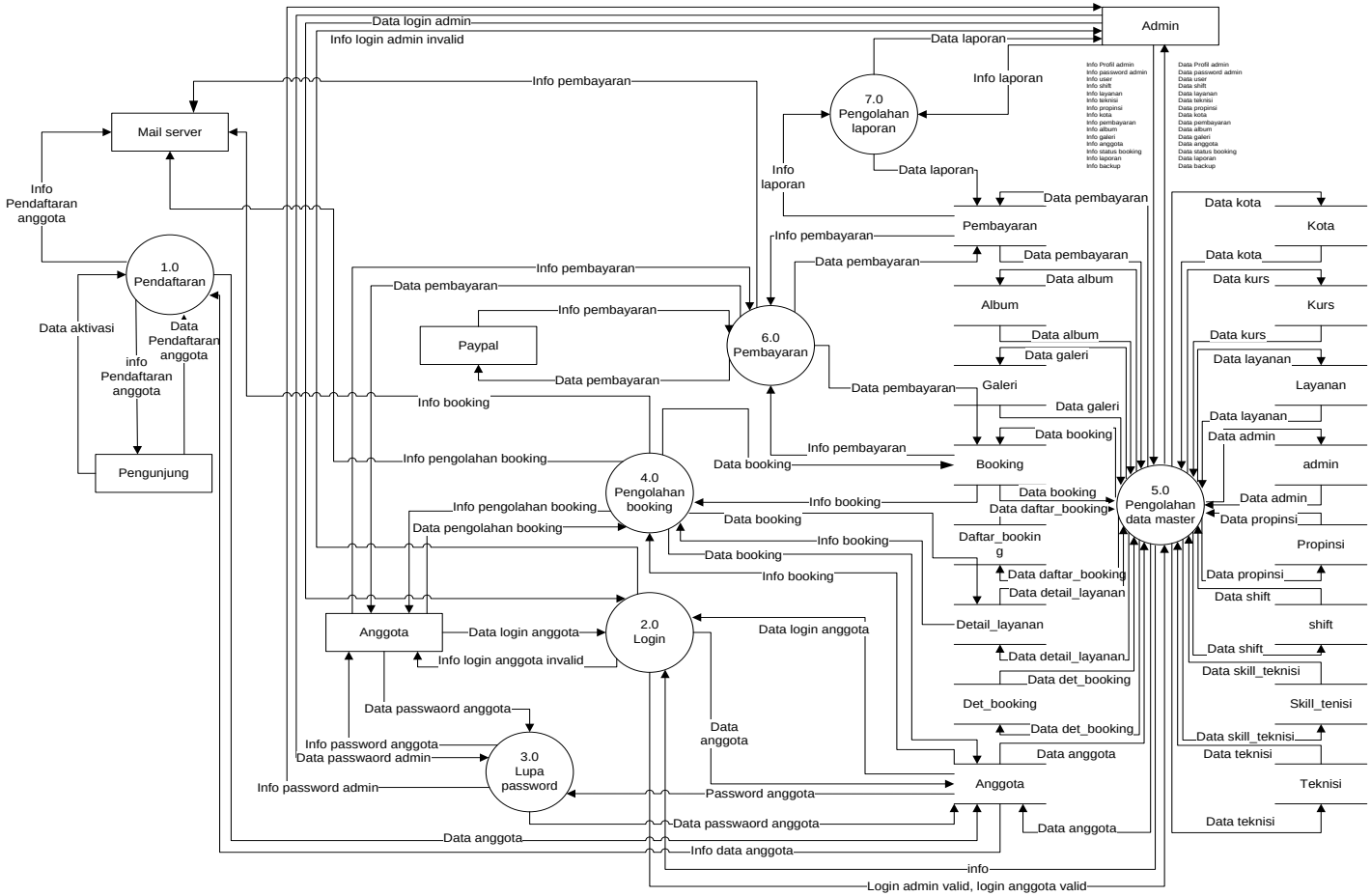


Gambar 3. 4 Diagram konteks sistem reservasi dan pembayaran di Kill Studio

3.1.4.2 Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

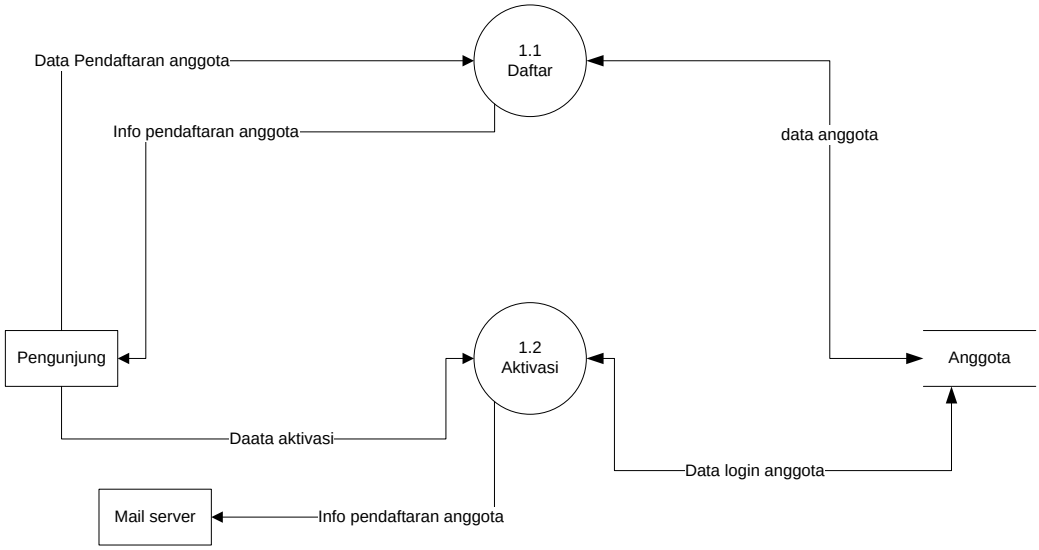
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *Data Flow Diagram (DFD)*terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan *DFD* adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Adapun Data Flow Diagram dari Pembangunan Aplikasi Reservasi rekaman di Kill Studio adalah sebagai berikut :

a. Data Flow Diagram Level 0



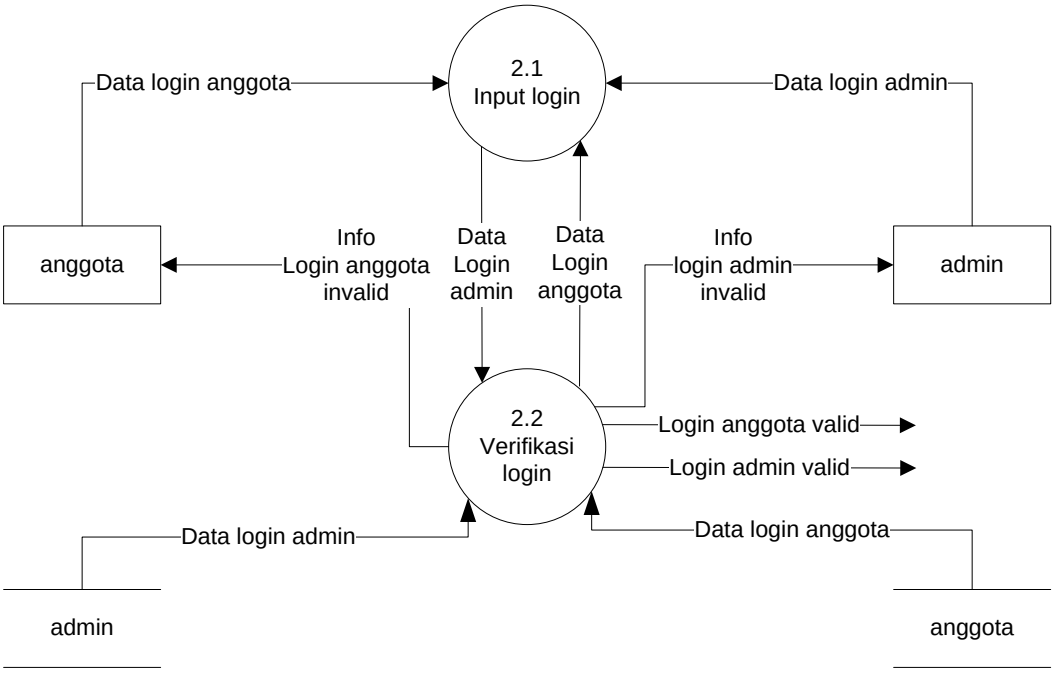
Gambar 3. 5 DFD level 0

b. DFD Level 1 Proses 1.0 Registrasi



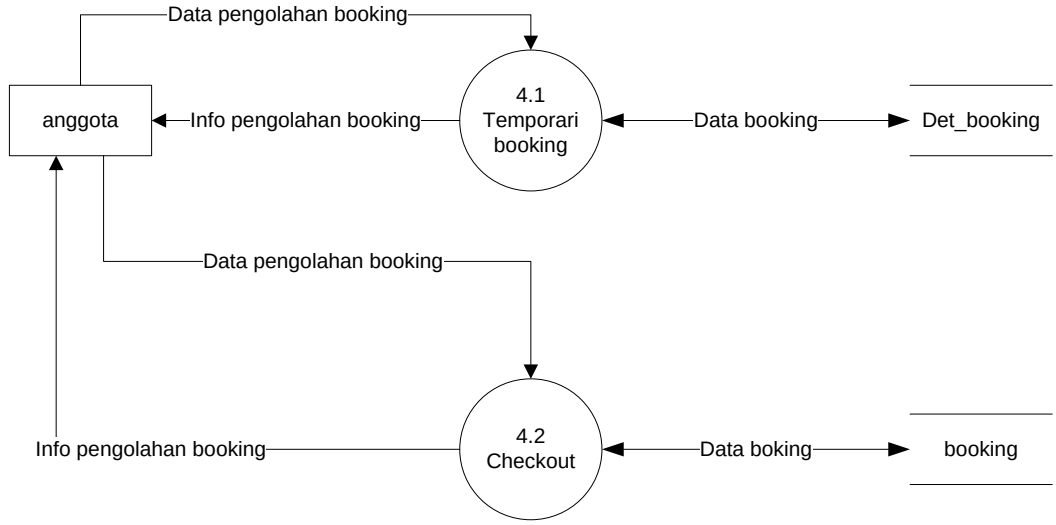
Gambar 3. 6 DFD level 1 Proses 1.0 Registrasi

c. DFD Level 1 Proses 2.0 Login



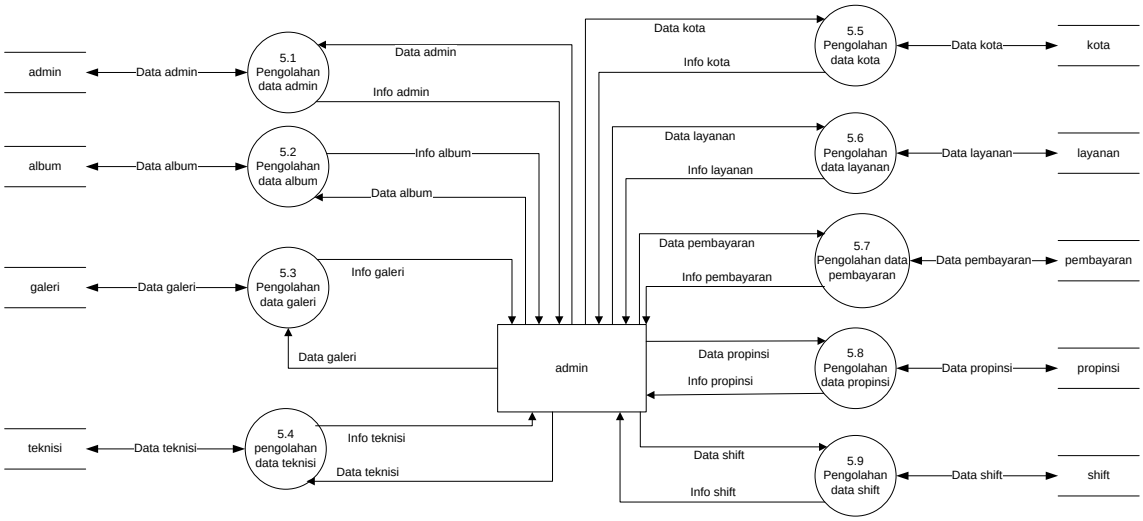
Gambar 3. 7 DFD level 1 Proses 2.0 Login

d. DFD Level 1 Proses 4.0 Pengolahan Booking



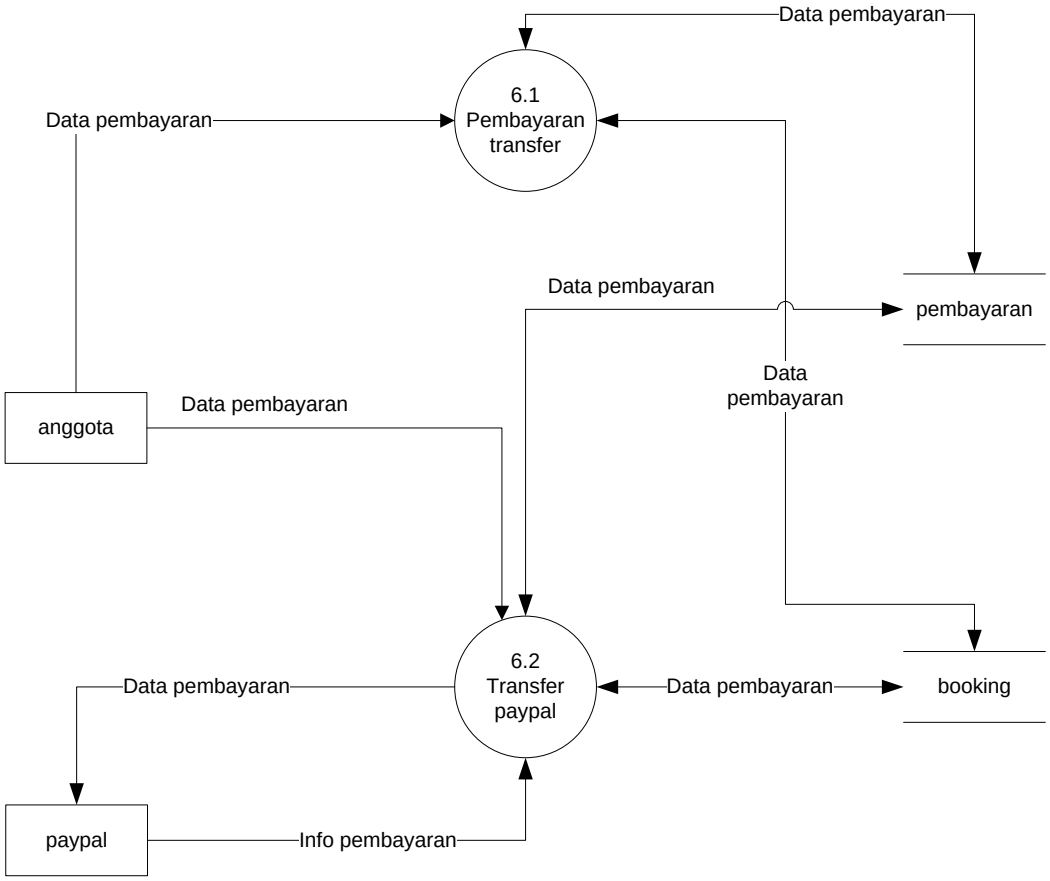
Gambar 3. 8 DFD level 1 Proses 4.0 Pengolahan booking

e. DFD Level 1 Proses 5.0 Pengolahan Data Master



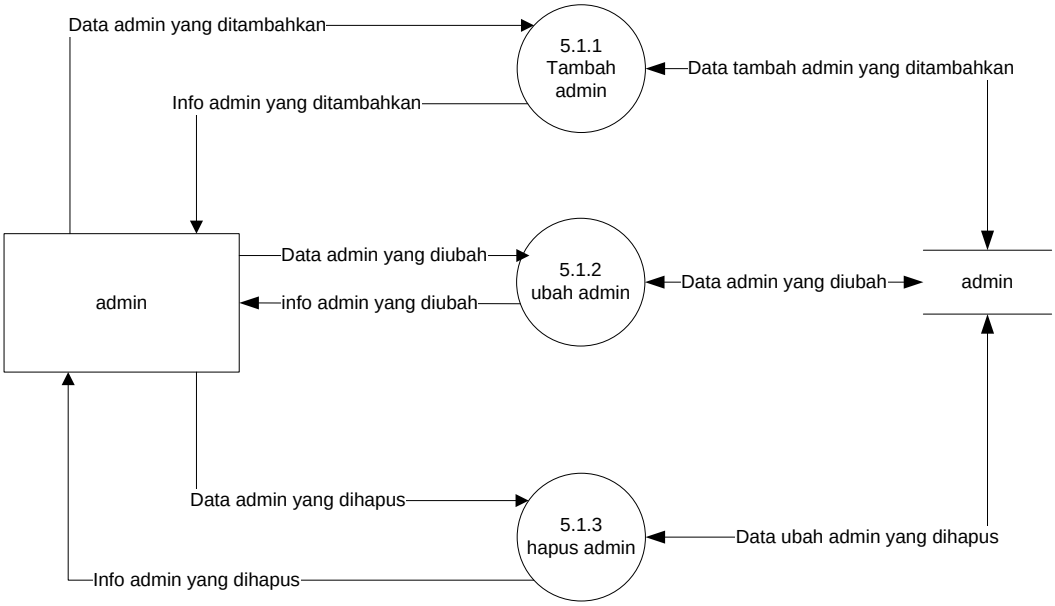
Gambar 3. 9 DFD level 1 Proses 5.0 Pengolahan data member

f. DFD Level 1 Proses 6.0 Pengolahan Pembayaran



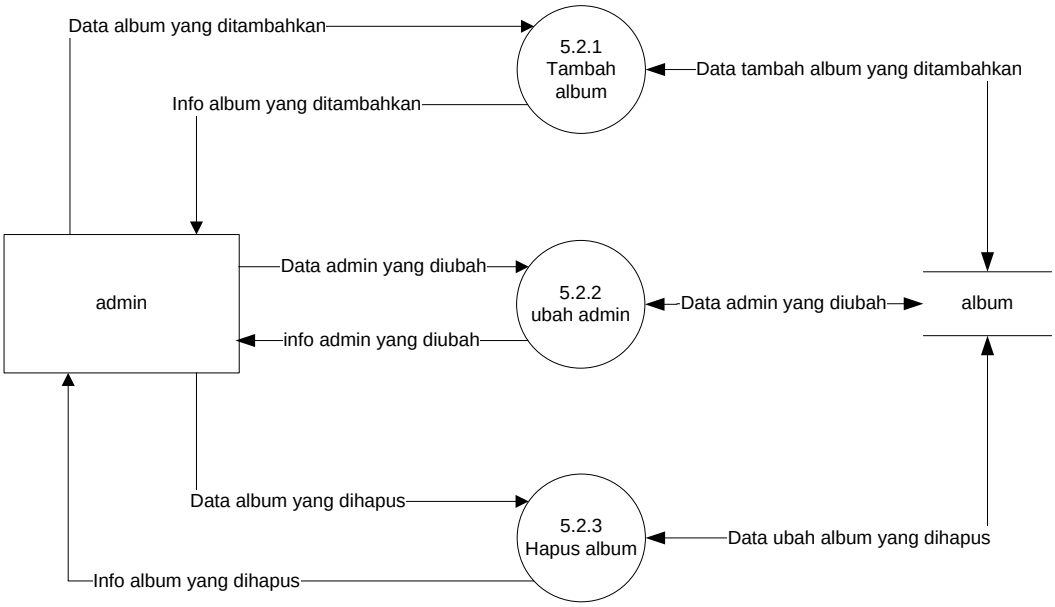
Gambar 3. 10 DFD level 1 Proses 6.0 Pengolahan pembayaran

g. DFD Level 2 Proses 5.1



Gambar 3. 11 DFD level 1 Proses 5.1 Pengolahan admin

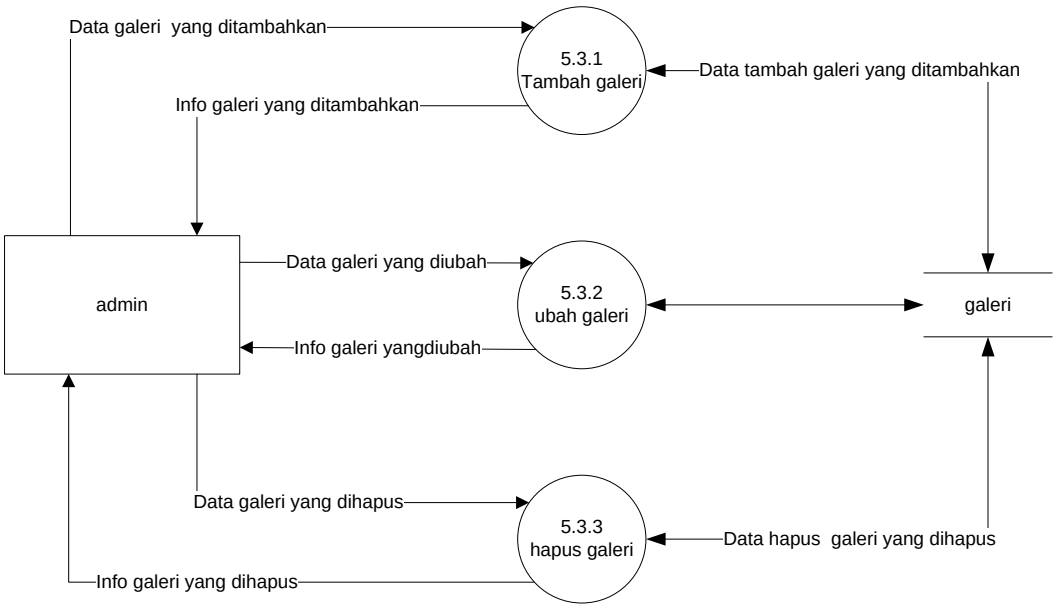
h. DFD Level 2 Proses 5.2



Gambar 3. 12 DFD level 2 Proses 5.2 Pengolahan album

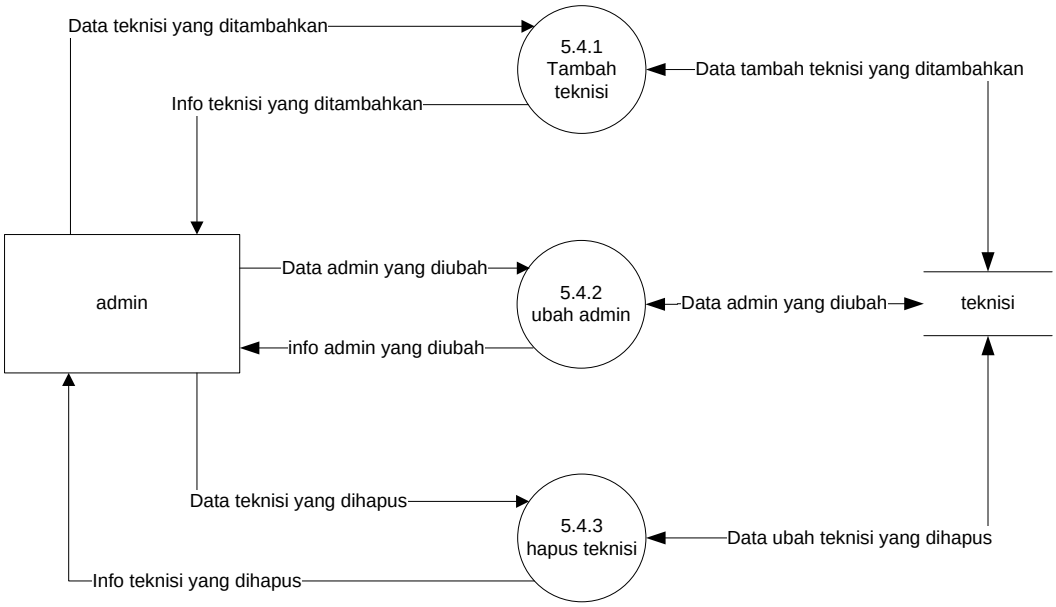
.

i. DFD Level 2 Proses 5.3



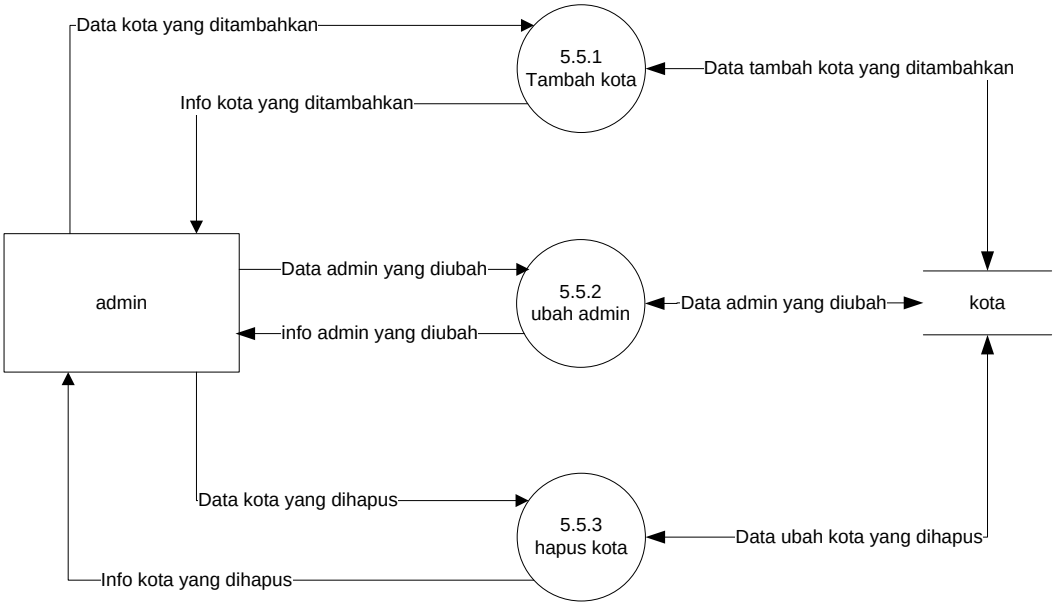
Gambar 3. 13 DFD level 2 Proses 5.3 Pengolahan galeri

j. DFD Level 2 Proses 5.4



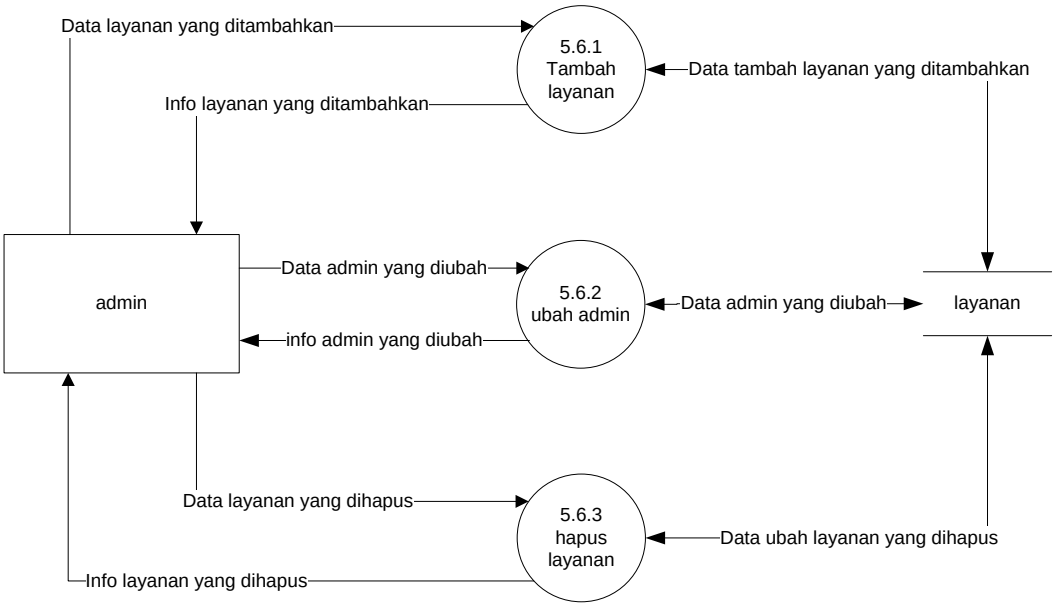
Gambar 3. 14 DFD level 2 Proses 5.4 Pengolahan teknisi

k. DFD Level 2 Proses 5.5



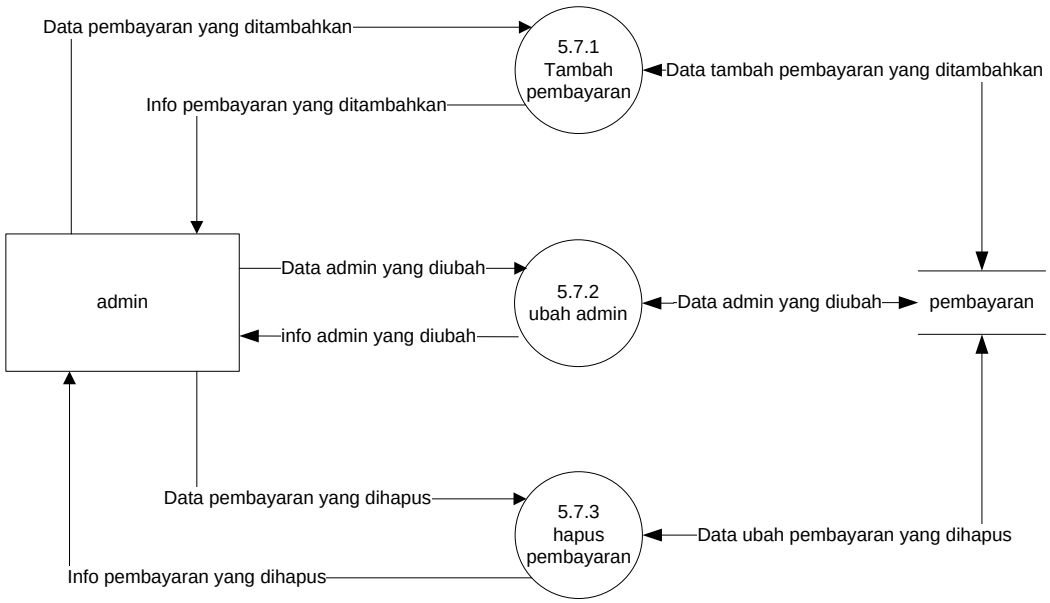
Gambar 3. 15 DFD level 2 Proses 5.5 Pengolahan kota

l. DFD Level 2 Proses 5.6



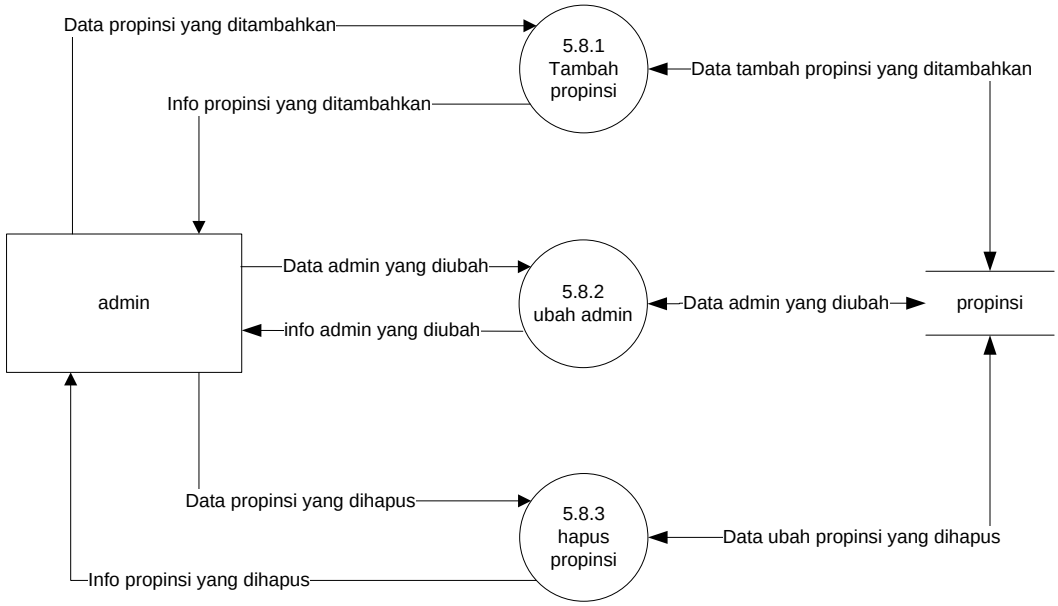
Gambar 3. 16 DFD level 2 Proses 5.6 Pengolahan layanan

m. DFD Level 2 Proses 5.7



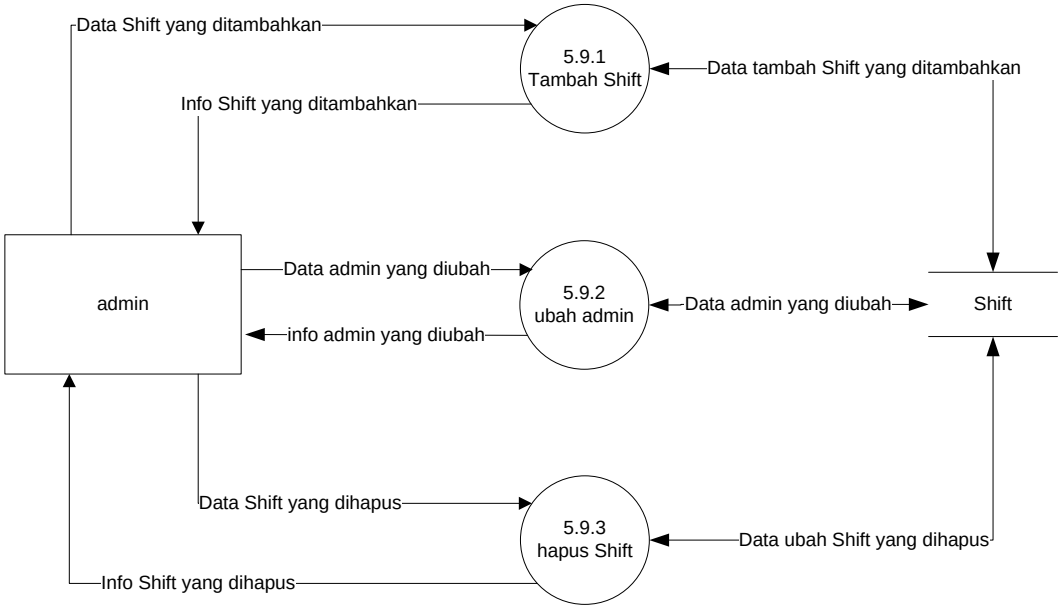
Gambar 3. 17 DFD level 2 Proses 5.7 Pengolahan pembayaran

n. DFD Level 2 Proses 5.8



Gambar 3. 18 DFD level 2 Proses 5.8 Pengolahan propinsi

o. DFD Level 2 Proses 5.9



Gambar 3. 19 DFD level 2 Proses 5.9 Pengolahan shift

3.1.4.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi yang disajikan pada diagram alir data. Spesifikasi proses pada alir data sistem reservasi dan pembayaran online adalah seperti tabel 3.1.

Tabel 3. 1 Spesifikasi proses

No	Proses	Keterangan
1	No proses	1.0
	Nama	Pendaftaran
	Source	Pengunjung
	Input	Data Pendaftaran
	Output	Info Pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung memilih menu registrasi 2. Sistem menampilkan form pendaftaran 3. Pengunjung mengisi form pendaftaran 4. Sistem melakukan validasi yang telah diisi oleh pengunjung 5. Jika data pendaftaran valid maka sistem akan menyimpan data pendaftaran dan mengirimkan link aktivasi ke email pengunjung untuk melakukan aktivasi
2	No proses	2.0
	Nama	Login
	Source	Admin dan anggota
	Input	Data login admin, data login anggota
	Output	Info login admin, info login anggota
	Destination	Admin, anggota
	Logika proses	1. Admin dan anggota memasukan data login 2. Apabil data login salah maka sistem akan sistem

		akan menampilkan pesan data login gagal 3. Apabila data login benar maka admin dan anggota akan masuk ke halaman utama admin, anggota
3	No proses	3.0
	Nama	lupa password
	Source	Admin, anggota
	Input	Data email
	Output	Info email yang diminta, info email tidak terdaftar
	Destination	Admin, anggota
	Logika proses	1. Admin dan anggota memasukan email 2. Email terdaftar akan tampil permintaan password yang diminta 3. Informasi email tidak terdaftar
4	No proses	4.0
	Nama	Pengolahan booking
	Source	Admin, anggota
	Input	Data booking, data pembayaran
	Output	Info booking, info pembayaran
	Destination	Admin, anggota
	Logika proses	1. Anggota mengisi menu booking 2. Anggota melakukan konfirmasi pembayaran 3. Admin merubah data booking menjadi terbayar 4. Admin melihat riwayat booking dan jadwal booking dibagian admin
5	No proses	5.0
	Nama	Pengolahan data master
	Source	Admin
	Input	Data pengolahan user, data pengolahan shift, data pengolahan layanan, data pengolahan teknisi, data pengolahan propinsi, data pengolahan kota, data

		pengolahan pembayaran, data pengolahan album, data pengolahan galeri
	Output	Info pengolahan user, Info pengolahan shift, Info pengolahan layanan, Info pengolahan teknisi, Info pengolahan propinsi, Info pengolahan kota, Info pengolahan pembayaran, Info pengolahan album, Info pengolahan galeri
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin mengelola data pengolahan user, data pengolahan shift, data pengolahan layanan, data penglahan teknisi, data pengolahan propinsi, data pengolahan kota, data pengolahan pembayaran, data pengolahan album, data pengolahan galeri
6	No proses	6.0
	Nama	Pembayaran
	Source	Admin, anggota
	Input	Data booking, data pembayaran
	Output	Info booking, info pembayaran
	Destination	Admin, anggota
	Logika proses	1. Anggota melakukan booking 2. Anggota memilih jadwal rekaman yang diinginkan 3. Anggota membayar 4. Anggota melakukan konfirmasi pembayaran 5. Admin mengecek riwayat transaksi booking 6. Jika anggota telah membayar makan admin akan merubah status booking menjadi terbayar
7	No proses	7.0
	Nama	Pengolahan laporan
	Source	Admin

	Input	Data pembayaran, data booking
	Output	Info pembayaran, info booking
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin melihat laporan keseluruhan 3. Admin dapat melihat laporan harian, bulanan, tahunan dan per preode sesuai kebutuhan 4. Admin dapat mencetak dan mengunduh laporan keuangan
8	No proses	1.1
	Nama	Daftar
	Source	Pengunjung
	Input	Data pendaftaran
	Output	Info pendaftaran
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung melakukan daftar 2. Pengunjung mengisi data yang telah tersedia 3. Pengnjung mengkilk daftar
9	No proses	1.2
	Nama	Aktivasi
	Source	Anggota
	Input	Data pendaftaran
	Output	Info pendaftaran
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Pengunjung mengecek email 2. Pengunjung mengklik aktivasi di email 3. Aktivasi berhasil
10	No proses	2.1
	Nama	Login
	Source	Admin, Anggota

	Input	Data login anggota, data login admin
	Output	Info login anggota invalid, info login admin invalid
	Destination	Admin, Anggota
	Logika proses	1. Anggota, admin mengisi data login 2. Anggota , admin mengklik login 3. Jika admin brahasil login maka admin akan masuk ke halaman admin 4. Jika admin gagal login maka akan muncul informasi login invalid
11	No proses	2.2
	Nama	Verifikasi login
	Source	Admin, Anggota
	Input	Data login anggota, data login admin
	Output	Info login anggota invalid, info login admin invalid
	Destination	Admin, Anggota
	Logika proses	1. Anggota, admin memasukan data login ke sistem 2. Sistem akan mengecek data yg telah dimasukan anggota, admin 3. Jika data ada pada sistem maka anggota, admin dapat melakukan proses selanjutnya 4. Jika data pada sistem tidak ada maka sstem akan memberikan pesa *error*
12	No proses	4.1
	Nama	Temporari booking
	Source	Anggota
	Input	Data booking
	Output	Info booking
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota memilih tanggal dan shift yang diinginkan 2. Anggota memilih memilih teknisi

		3. Anggota berhasil booking
13	No proses	4.2
	Nama	Checkout
	Source	Anggota
	Input	Data Checkout booking
	Output	Info checkout booking
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota melakukan checkout 2. Data berhasil disimpan
14	No proses	5.1
	Nama	Pengolahan admin
	Source	Admin
	Input	Data user
	Output	Info user
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin masuk ke pengolahan user 3. Admin menambah data user
15	No proses	5.2
	Nama	Pengolahan album
	Source	Admin
	Input	Data album ditambah, data album diubah, data album dihapus
	Output	Info data album diambah, info data album diubah, info data album dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin masuk ke pengolahan album 3. Admin menambah, menghapus atau merubah data album

16	No proses	5.3
	Nama	Pengolahan galeri
	Source	Admin
	Input	Data galeri ditambah, data galeri diubah, data galeri dihapus
	Output	Info galeri diambah, info galeri diubah, info data kategori dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admil login 2. Admin masuk ke pengolahan galeri 3. Admin menambah, menghapus atau merubah data galeri
17	No proses	5.4
	Nama	Pengolahan teknisi
	Source	Admin
	Input	Data teknisi ditambah, data teknisi diubah, data teknisi dihapus
	Output	Info teknisi ditambah, info teknisi diubah, info teknisi dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin masuk ke pengolahan teknisi 3. Admin menambah, menghapus atau merubah data teknisi
18	No proses	5.5
	Nama	Pengolahan kota
	Source	Admin
	Input	Data kota ditambah, data kota diubah, data kota dihapus
	Output	Info kota ditambah, info kota diubah, info kota dhapus
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin login 2. Admin masuk ke pengolahan kota 3. Admin menambah, menghapus atau merubah data kota
19	No proses	5.6
	Nama	Pengolahan layanan
	Source	Admin
	Input	Data layanan ditambah, data layanan diubah, data layanan dihapus
	Output	Info layanan ditambah, info layanan diubah, info layanan dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin masuk ke pengolahan layanan 3. Admin menambah, menghapus atau merubah data layanan
20	No proses	5.7
	Nama	Pengolahan pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data pembayaran ditambah, data pembayaran diubah, data pembayaran dihapus
	Output	Info pembayaran ditambah, info pembayaran diubah, info pembayaran dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin masuk ke pengolahan pembayaran 3. Admin manambah, menghapus atau merubah data pembayaran
21	No proses	5.8
	Nama	Pengolahan propinsi

	Source	Admin
	Input	Data propinsi ditambah, data propinsi diubah, data propinsi dihapus
	Output	Info propinsi ditambah, info propinsi diubah, info propinsi dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin masuk ke pengolahan propinsi 3. Admin menambah, menghapus atau merubah data propinsi
22	No proses	5.9
	Nama	Pengolahan shift
	Source	Admin
	Input	Data shift ditambah, data shift diubah, data shift dihapus
	Output	Info shift ditambah, info shift diubah, info shift dihapus
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin login 2. Admin masuk ke pengolahan shift 3. Admin menambahn, merubah atau menghapus data shift
23	No proses	6.1
	Nama	Pembayaran transfer
	Source	Anggota
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota melakukan konfirmasi pembayaran 2. Anggota memilih pembayaran via transfer 3. Anggota mengisi data yang harus diisi 4. Anggota berhasil melakukan konfirmasi

		pembayaran
24	No proses	6.2
	Nama	Transfer paypal
	Source	Anggota
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota melakukan konfirmasi pembayaran 2. Anggota memilih pembayaran via paypal 3. Anggota melakukan login paypal 4. Anggota berhasil melakukan pembayaran via papal
25	No proses	5.1.1
	Nama	Tambah admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form pengisian admin 2. Admin mengisi data admin baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data admin baru 4. Jika admin sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
26	No proses	5.1.2
	Nama	ubah admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika	1. Sistem menampilkan form data admin

	proses	2. Admin merubah data admin yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data admin yang telah diubah
27	No proses	5.1.3
	Nama	Hapus admin
	Source	Admin
	Input	Data admin
	Output	Info admin
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data user 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data admin akan dihapus
28	No proses	5.2.1
	Nama	Tambah album
	Source	Admin
	Input	Data album
	Output	Info album
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form pengisian album 2. Admin mengisi data album baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data album baru 4. Jika album sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
29	No proses	5.2.2
	Nama	ubah album
	Source	Admin
	Input	Data album

	Output	Info album
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form data album 2. Admin merubah data album yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data album yang telah diubah
30	No proses	5.3.3
	Nama	Hapus album
	Source	Admin
	Input	Data album
	Output	Info album
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data album 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data album akan dihapus
31	No proses	5.3.1
	Nama	Tambah galeri
	Source	Admin
	Input	Data galeri
	Output	Info galeri
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form pengisian galeri 2. Admin mengisi data galeri baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data galeri baru 4. Jika galeri sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
32	No proses	5.3.2

	Nama	ubah galeri
	Source	Admin
	Input	Data galeri
	Output	Info galeri
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form data galeri 2. Admin merubah data galeri yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data galeri yang telah diubah
33	No proses	5.3.3
	Nama	Hapus galeri
	Source	Admin
	Input	Data galeri
	Output	Info galeri
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data galeri 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data galeri akan dihapus
34	No proses	5.4.1
	Nama	Tambah teknisi
	Source	Admin
	Input	Data teknisi
	Output	Info teknisi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form pengisian teknisi 2. Admin mengisi data teknisi baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data teknisi baru

		4. Jika teknisi sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
35	No proses	5.4.2
	Nama	ubah teknisi
	Source	Admin
	Input	Data teknisi
	Output	Info teknisi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form data teknisi 2. Admin merubah data teknisi yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data teknisi yang telah diubah
36	No proses	5.4.3
	Nama	Hapus teknisi
	Source	Admin
	Input	Data teknisi
	Output	Info teknisi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data teknisi 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data teknisi akan dihapus
37	No proses	5.5.1
	Nama	Tambah kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika	1. Sistem menampilkan form pengisian kota

	proses	2. Admin mengisi data kota baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data kota baru 4. Jika kota sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
38	No proses	5.5.2
	Nama	ubah kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form data kota 2. Admin merubah data kota yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data kota yang telah diubah
39	No proses	5.5.3
	Nama	Hapus kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data kota 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data kota akan dihapus
40	No proses	5.6.1
	Nama	Tambah layanan
	Source	Admin
	Input	Data layanan

	Output	Info layanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form pengisian layanan 2. Admin mengisi data layanan baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data layanan baru 4. Jika layanan sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
41	No proses	5.6.2
	Nama	ubah layanan
	Source	Admin
	Input	Data layanan
	Output	Info layanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form data layanan 2. Admin merubah data layanan yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data layanan yang telah diubah
42	No proses	5.6.3
	Nama	Hapus layanan
	Source	Admin
	Input	Data layanan
	Output	Info layanan
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data layanan 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data layanan akan dihapus
43	No proses	5.7.1

	Nama	Tambah pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form pengisian pembayaran 2. Admin mengisi data pembayaran baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data pembayaran baru 4. Jika pembayaran sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
44	No proses	5.7.2
	Nama	ubah pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form data pembayaran 2. Admin merubah data pembayaran yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data pembayaran yang telah diubah
45	No proses	5.7.3
	Nama	Hapus pembayaran
	Source	Admin
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data pembayaran 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan

		menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data pembayaran akan dihapus
46	No proses	5.8.1
	Nama	Tambah propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info propinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form pengisian propinsi 2. Admin mengisi data propinsi baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data propinsi baru 4. Jika propinsi sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
47	No proses	5.8.2
	Nama	ubah propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info propinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form data propinsi 2. Admin merubah data propinsi yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data propinsi yang telah diubah
48	No proses	5.8.3
	Nama	Hapus propinsi
	Source	Admin
	Input	Data propinsi
	Output	Info propinsi

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data propinsi 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data propinsi akan dihapus
49	No proses	5.9.1
	Nama	Tambah shift
	Source	Admin
	Input	Data shift
	Output	Info shift
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form pengisian shift 2. Admin mengisi data shift baru di form pengisian 3. Jika mengklik simpan maka sistem akan menyimpan data shift baru 4. Jika shift sudah terdaftar maka sistem akam memunculkan pesan error
50	No proses	5.9.2
	Nama	ubah shift
	Source	Admin
	Input	Data shift
	Output	Info shift
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilkan form data shift 2. Admin merubah data shift yang akan diubah 3. Jika admin mengklik perbaharui maka sistem akan menyimpan data shift yang telah diubah
51	No proses	5.9.3
	Nama	Hapus shift

	Source	Admin
	Input	Data shift
	Output	Info shift
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Sistem menampilakn pengolahan data shift 2. Admin mengklik hapus maka sistem akan menampilkan pesan “yakin untuk dihapus?” 3. Jika admin mengklik ya maka data shift akan dihapus

3.1.4.4 Kamus Data

Kamus data (data dictionary) merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang input, merancang laporan dan database. Kamus data yang dibutuhkan untuk membuat Perangkat Lunak Pembangunan Aplikasi Reservasi Rekaman Di Kill Studio Berbasis Web sebagai berikut :

Tabel 3. 2 Kamus data

Nama	**Data pendaftaran anggota**
Where used/how used	Pengunjung
Deskripsi	Berisi data pendaftaran anggota pengunjung – Proses 1.0 pendafaran
Struktur data	email +nama + nama_band+ alamat+ propinsi+ kota + kodeppos+ telepon+ password
Email	[A...Z|a...z|0...9]

Nama	[A...Z|a...z] [|0...9]
Nama Band	[A...Z|a...z] [|0...9]
Alamat	[A...Z|a...z] [|0...9]
Propinsi	[A...Z|a...z]
Kota	[A...Z|a...z]
Kodepos	[0...9]
Tlp	[0...9]
email	[A...Z|a...z|0...9]
Password	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data laporan**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data laporan booking Admin – Proses 7.0 Pengolahan laporan
Struktur data	Tgl_trans+ nama_band+ nama+ nama_layanan+ bayar+ nominal
Tgl_trans	[0...9]
nama_band	[A...Z|a...z] [0...9]
nama	[A...Z|a...z] [0...9]
Nama_layanan	[A...Z|a...z]
bayar	[0...9]
nominal	[0...9]
Nama	**Data login anggota**
Where used/how used	Anggota
Deskripsi	Berisi data login Anggota Anggota – Proses 2.0 login
Struktur data	Email+ password
email	[A...Z|a...z|0...9]
Password	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data login admin**
Where used/how used	Admin

Deskripsi	Berisi data login admin Anggota – Proses 2.0 login
Struktur data	Email+ password
email Password	[A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data password anggota**
Where used/how used	Anggota
Deskripsi	Berisi data Anggota Anggota – Proses 3.0 lupa [assword
Struktur data	email
email	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data Booking**
Where used/how used	Anggota
Deskripsi	Berisi data Anggota Anggota – Proses 4.0 Pengolahan booking
Struktur data	id_agt + id_pembayaran+ tgl_trans+ lim_tgl+ lim_jam+ total_bayar+ kurs+ rekening+ an+ no_transfer+ tgl_transfer+ jml_transfer+ status+ konfirmasi
Id_agt Id_pembayaran Tgl_trans Lim_tgl Lim_jam Total_bayar Kurs Rekening An No_transfer Tgl_transfer	[0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [0...9] [0...9] [0...9]

Jml_transfer	[0...9]
Status	[A...Z|a...z]
konfirmasi	[Yes/No]
Nama	**Data Anggota**
Where used/how used	Anggota Admin
Deskripsi	Berisi data Anggota Anggota – Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	email +nama +nama_band+alamat+propinsi+kota +kodeppos+telepon
Nama	[A...Z|a...z|0...9]
Alamat	[A...Z|a...z] [|0...9]
Tlp	[0...9]
email	[A...Z|a...z|0...9]
Password	[A...Z|a...z|0...9]
Nama	**Data admin**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data Admin Admin – Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	username+email+nama+yahoo messenger
Id_user	[A...Z|a...z|0...9]
Username	[A...Z|a...z|0...9]
Password	[A...Z|a...z|0...9]
Level	[A...Z|a...z]
Nama	**Data album**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data Album Admin – Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	id_album+username+judul+statusalb
id_album	[0...9]

jdl_album	[A...Z|a...z|0...9]
album_seo	[A...Z|a...z|0...9]
gbr_album	[.jpg]
Aktif	[Yes/No]
Nama	**Data galeri**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data Galeri Admin – Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	id_galeri+id_album+username+galeri+keterangan +gambar+statusgbr
id_galeri	[0...9]
d_album	[0...9]
jdl_galeri	[A...Z|a...z|0...9]
galeri_seo	[A...Z|a...z|0...9]
Keterangan	[A...Z|a...z|0...9]
gbr_galeri	[.jpg]
Nama	**Data booking**
Where used/how used	Admin Anggota
Deskripsi	Berisi data Booking Proses 4.0 pengolahan booking Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	id_booking,+id_agt+id_pembayaran+tgl_trans +lim_tgl+lim_jam+total_bayar+kurs+rekening+an +no_transfer_+tgl_tranasfer_+jml_tarnasfer+status +konfirmasi
Id_bboking	[A...Z|a...z|0...9]
Status_booking	[A...Z|a...z|0...9]
Id_anggota	[A...Z|a...z|0...9]
Bank_pengirim	[0...9]

Rekening_pengirim	[0...9]
Tgl_kirim_pengirim	[A...Z|a...z|0...9]
Tgl_pesan	[0...9]
Tgl_batas_bayar	[0...9]
Jenis_pembayaran	[0...9]
Nama	**Data det_booking**
Where used/how used	Admin Anggota
Deskripsi	Berisi data det_Booking Proses 4.0 pengolahan booking Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_detail, Id_booking, id_layanan, id_shift, id_detail_layanan, id_teknisi, tgl, bayar
Id_detail	[0...9]
Id_booking	[0...9]
Id_layanan	[0...9]
Id_shift	[0...9]
Id_detail_layanan	[0...9]
Id_teknisi	[0...9]
Tgl	[0...9]
bayar	[0...9]
Nama	**Data daftar_booking**
Where used/how used	Admin Anggota
Deskripsi	Berisi data daftar_Booking Proses 4.0 pengolahan booking Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_temp, Id_agt, id_layanan, id_shift, id_detail_layanan, id_teknisi, tgl, lim_tgl, lim_jam, bayar

Id_tmp	[0...9]
Id_agt	[0...9]
Id_layanan	[0...9]
Id_shift	[0...9]
Id_detail_layanan	[0...9]
Id_teknisi	[0...9]
Tgl	[0...9]
Lim_tgl	[0...9]
Lim_jam	[0...9]
bayar	[0...9]
Nama	**Data Teknisi**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data teknisi Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_teknisi, username, nama_teknisi, gambar, statustki
Id_teknisi	[0...9]
Username	[A...Z|a...z|0...9]
Nama_teknisi	[A...Z|a...z|0...9]
Gambar	[.jpg]
Statustki	[Yes/No]
Nama	**Data skill_teknisi**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data skill_teknisi Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_skill, username, id_teknisi, id_layanan, statusskl
Id_skill	[0...9]
Id_teknisi	[0...9]
Id_layanan	[0...9]
Statusskl	[Yes/No]
Nama	**Data Layanan**

Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data layanan Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_layanan, username, nama_layanan, statuslyn
Id_teknisi Username Nama_layanan Statustki	[0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9] [Yes/No]
Nama	**Data detail_layanan**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data detail_layanan Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_detail_layanan, username, id_layanan, id_shift, harga, ket, statusdly
Id_detail layanan Username Id_layanan Id_shift ket Statusdly	[0...9] [A...Z|a...z|0...9] [0...9] [0...9] [A...Z|a...z|0...9] [Yes/No]
Nama	**Data Shift**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data shift Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_shift, username, nama_shift, jam_start, jam_finish, statusshf
Id_teknisi Username Nama_shift	[0...9] [A...Z|a...z|0...9] [A...Z|a...z|0...9]

Jam_start	[0...9]
Jam_finish	[0...9]
Statusshf	[Yes/No]
Nama	**Data pembayaran**
Where used/how used	Admin Anggota
Deskripsi	Berisi data pembayaran Proses 5.0 pengolahan data master Proses 6.0 pembayaran
Struktur data	Id_pembayaran, username, pembayaran, ket, statuspb
Id_pembayaran	[0...9]
Username	[A...Z|a...z|0...9]
pembayaran	[A...Z|a...z|0...9]
ket	[A...Z|a...z|0...9]
Statuspb	[Yes/No]
Nama	**Data kurs**
Where used/how used	Admin Anggota
Deskripsi	Berisi data kurs Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	naominal
nominal	[0...9
Nama	**Data propinsi**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data propinsi Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_propinsi, username, propinsi, statuspr
Id_propinsi	[0...9]
Username	[A...Z|a...z|0...9]

propinsi Statustpr	[A...Z|a...z] [Yes/No]
Nama	**Data kota**
Where used/how used	Admin
Deskripsi	Berisi data kota Proses 5.0 pengolahan data master
Struktur data	Id_kota, username, id_propinsi, kota, statuskt
Id_kota Username Id_propinsi kota Statuskt	[0...9] [A...Z|a...z|0...9] [0...9] [A...Z|a...z] [Yes/No]

3.2 Perancangan Sistem

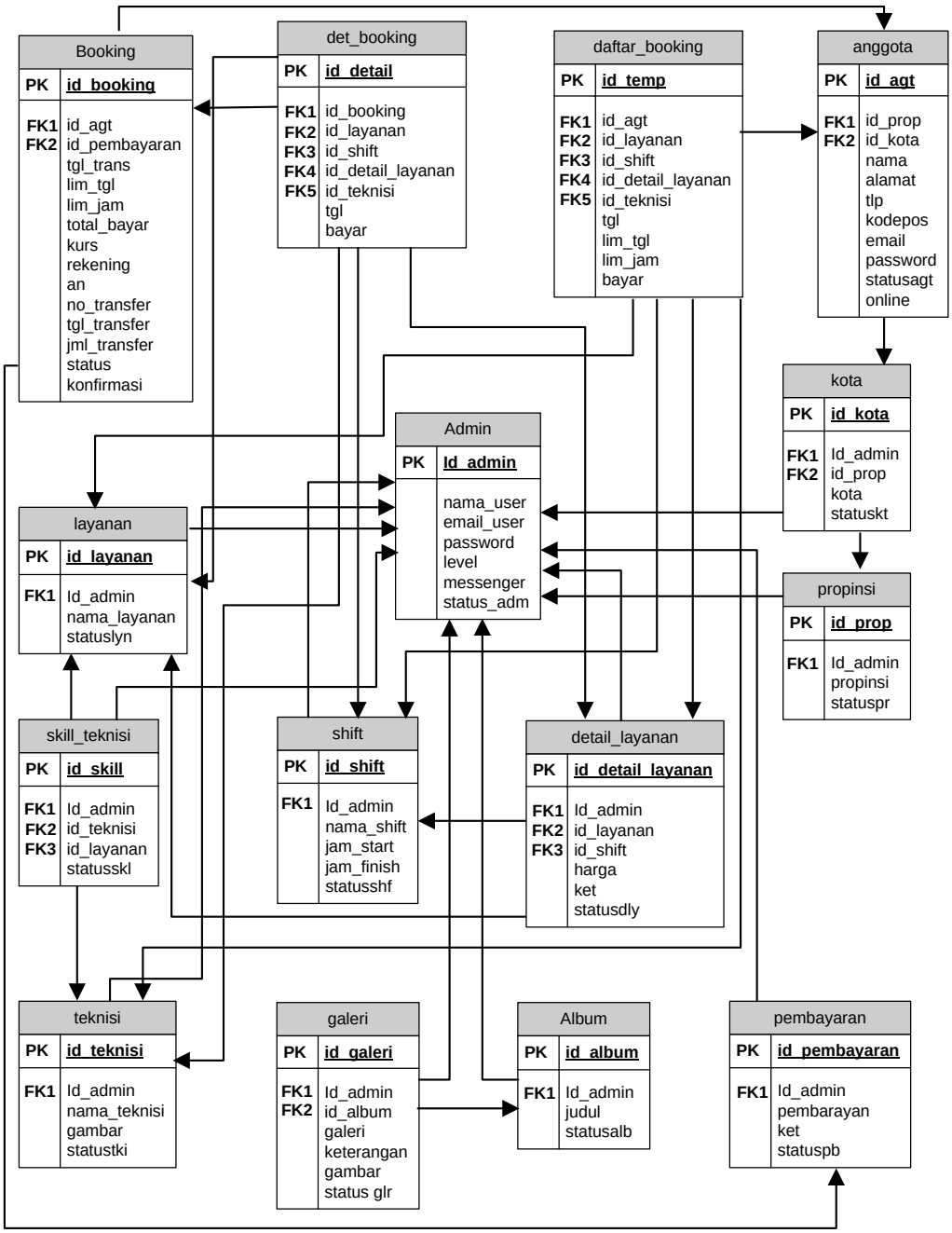
Perancangan akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai teknik dan prinsip bagi tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu proses atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya. Perancangan digambarkan sebagai proses multi-langkah dimana representasi struktur data, struktur program, karakteristik *interface*, dan detail prosedur, disintesis dari persyaratan informasi.

3.3 Perancangan Data

Perancangan data mentransformasi model domain informasi yang dibuat selama analisis ke dalam struktur data yang akan diperlukan untuk mengimplementasi perangkat lunak.

3.3.1 Skema Relasi

Proses relasi antar file merupakan gabungan antar file yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu file database beserta entitas dan hubungannya. Berikut adalah skema relasi Perangkat Lunak Pembangunan Aplikasi Reservasi Rekaman Di Kill Studio Berbasis Web :



Gambar 3. 20 Skema relasi

3.3.2 Perancangan Stuktur Tabel

Tabel 3. 3 Tabel admin

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
Id_admin	char(10)	No		PK
nama_user	varchar(50)	Yes	*NULL*	
email_user	varchar(100)	Yes	*NULL*	
password	varchar(50)	Yes	*NULL*	
level	char(10)	Yes	*NULL*	
Messenger	Char(50)	Yes	*NULL*	
Status_adm	Tinyint(1)	Yes	1	

Tabel 3. 4 Tabel album

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_album	int(5)	No		PK
Id admin	char(10)	No		FK ref table admin (username)
judul	char(25)	No		
statusalb	tinyint(1)	No	1	

Tabel 3. 5 Tabel anggota

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_agt	int(10)	No		PK
id_prop	int(5)	No		FK ref table propinsi (id_propinsi)
id_kota	int(5)	No		FK ref table kota (id kota)
nama	varchar(50)	No		
alamat	varchar(50)	No		

tlp	char(15)	No		
kodepos	int(5)	No		
email	varchar(100)	No		
password	varchar(100)	No		
statusagt	tinyint(1)	No	0	
online	tinyint(1)	No	0	

Tabel 3. 6 Tabel booking

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_booking	int(10)	No		PK
id_agt	int(10)	No		FK ref table anggota (id_agt)
id_pembayaran	int(3)	No		FK ref table pembayaran (id_pembayaran)
tgl_trans	date	No		
lim_tgl	date	No		
lim_jam	time	No		
total_bayar	int(9)	No		
kurs	char(9)	No		
rekening	varchar(50)	No		
an	varchar(50)	No		
no_transfer	varchar(50)	No		
tgl_transfer	date	No		
jum_transfer	varchar(50)	No		
status	char(9)	No		
konfirmasi	tinyint(1)	No	0	

Tabel 3. 7 Tabel daftar_booking

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_temp	int(10)	No		PK
id_agt	int(10)	No		FKref table anggota(id_agt)
id_layanan	int(5)	No		FK ref table layanan(id_layanan)
id_shift	int(3)	No		FK ref table shift(id_shift)
id_detail_layanan	int(10)	No		FK ref table detail_layanan (id_detail_layanan)
id_teknisi	int(5)	No		FKref table teknisi (id_teknisi)
tgl	date	No		
lim_tgl	date	No		
lim_jam	time	No		
bayar	int(9)	No		

Tabel 3. 8 Tabel det_booking

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_detail	int(10)	No		PK
id_booking	int(10)	No		FK ref table booking (id_booking)
id_layanan	int(5)	No		FK ref table layanan (id_layanan)
id_shift	int(3)	No		FK ref table shift (id_shift)
id_detail_layanan	int(10)	No		FK ref table detail_layanan

				(id_layanan)
id_teknisi	int(5)	No		FK ref table teknisi (id_teknisi)
tgl	date	No		
bayar	int(9)	No		

Tabel 3. 9 Tabel det_layanan

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_detail_layanan	int(10)	No		PK
Id admin	char(10)	No		FK ref table admin (username)
id_layanan	int(5)	No		FK ref table layanan (id_layanan)
id_shift	int(3)	No		FK ref table shift (id_shift)
harga	int(9)	No		
ket	text	No		
statusdly	tinyint(1)	No	1	

Tabel 3. 10 Tabel galeri

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_galeri	int(5)	No		PK
Id admin	char(10)	No		Fk ref table admin (username)
id_album	int(5)	No		FK ref table album (id_album)
galeri	char(50)	No		
keterangan	text	No		
gambar	char(100)	No		
statusglr	tinyint(1)	No	1	

Tabel 3. 11 Tabel kota

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_kota	int(5)	No		PK
Id admin	char(10)	Yes	*NULL*	FK ref table admin (username)
id_prop	int(5)	Yes	*NULL*	FK ref table propinsi
kota	char(30)	Yes	*NULL*	
statuskt	int(1)	Yes	1	

Tabel 3. 12 Tabel layanan

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_layanan	int(5)	No		PK
Id admin	char(10)	Yes	*NULL*	FK ref table admin (username)
nama_layanan	varchar(50)	Yes	*NULL*	
statuslyn	tinyint(1)	Yes	1	

Tabel 3. 13 Tabel pembayarana

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_pembayaran	int(3)	No		PK
Id admin	char(10)	Yes	*NULL*	FK ref table admin (username)
pembayaran	char(20)	Yes	*NULL*	
ket	text	Yes	*NULL*	
statuspb	int(1)	Yes	*NULL*	

Tabel 3. 14 Tabel propinsi

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_prop	int(5)	No		PK
Id admin	char(10)	Yes	*NULL*	FK ref table admin (username)
propinsi	char(25)	Yes	*NULL*	
statuspr	int(1)	Yes	1	

Tabel 3. 15 Tabel shift

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_shift	int(3)	No		PK
Id admin	char(10)	Yes	*NULL*	FK ref table admin (username)
nama_shift	char(10)	Yes	*NULL*	
jam_start	time	Yes	*NULL*	
jam_finish	time	Yes	*NULL*	
statusshf	tinyint(4)	Yes	1	

Tabel 3. 16 Tabel skill_teknisi

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_skill	int(5)	No		PK
Id admin	char(10)	No		FK ref table admin (username)
id_teknisi	int(5)	No		FK ref table teknisi
id_layanan	int(5)	No		FK ref table layanan
statusskl	tinyint(1)	No	1	

Tabel 3. 17 Tabel teknisi

Field	Jenis	Kosong	Default	Komentar
id_teknisi	int(5)	No		PK
Id admin	char(10)	Yes	*NULL*	FK ref table admin (username)
nama_teknisi	varchar(50)	Yes	*NULL*	
gambar	varchar(100)	No		
statustki	tinyint(1)	Yes	1	

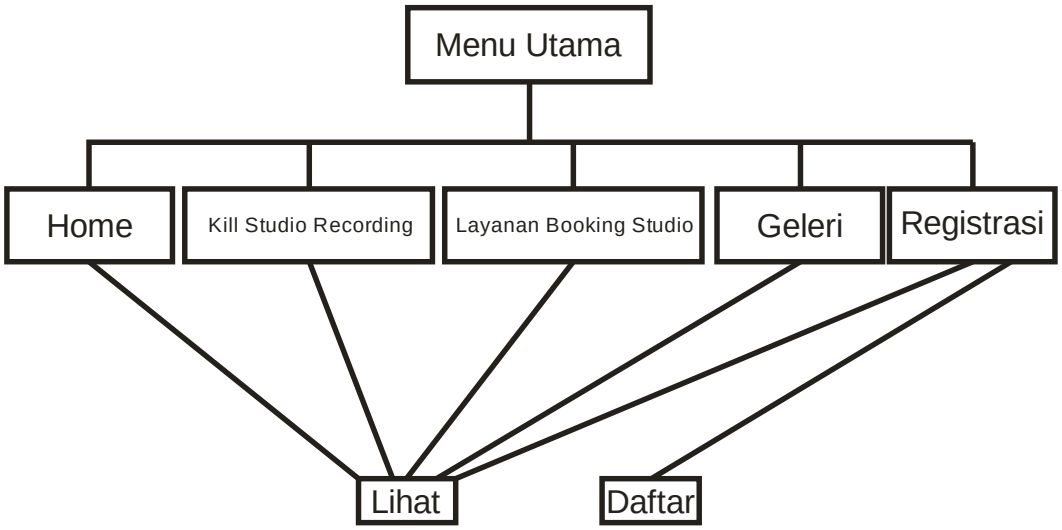
3.4 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan semantik.

3.4.1 Perancangan Stuktur Menu

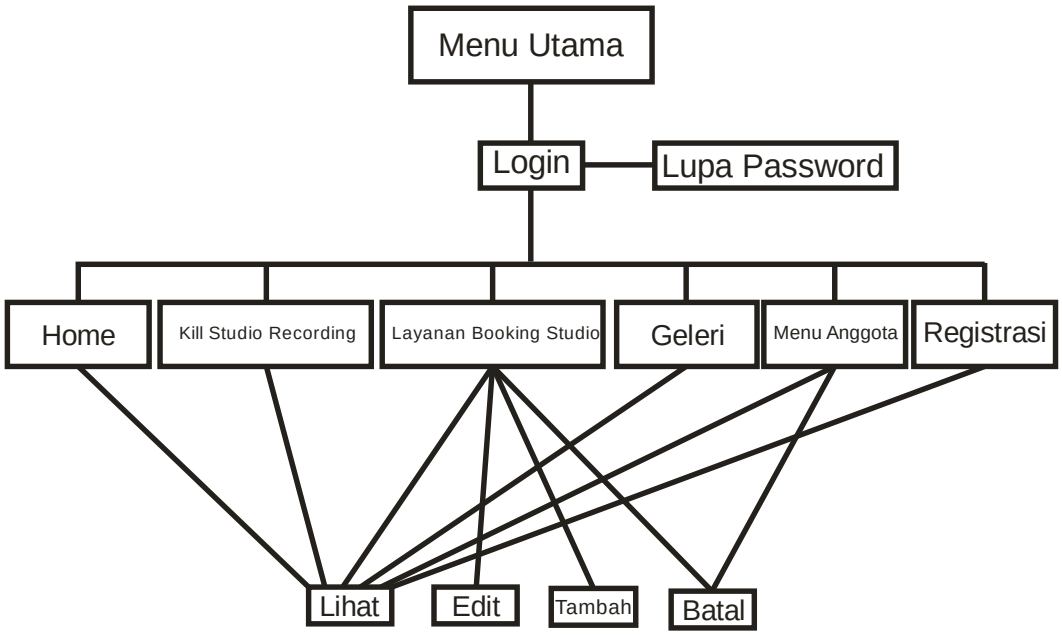
Struktur menu dirancang sesuai dengan level pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna aplikasi ini yaitu admin, member dan pengunjung. Adapun Struktur menunya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan struktur menu pengunjung



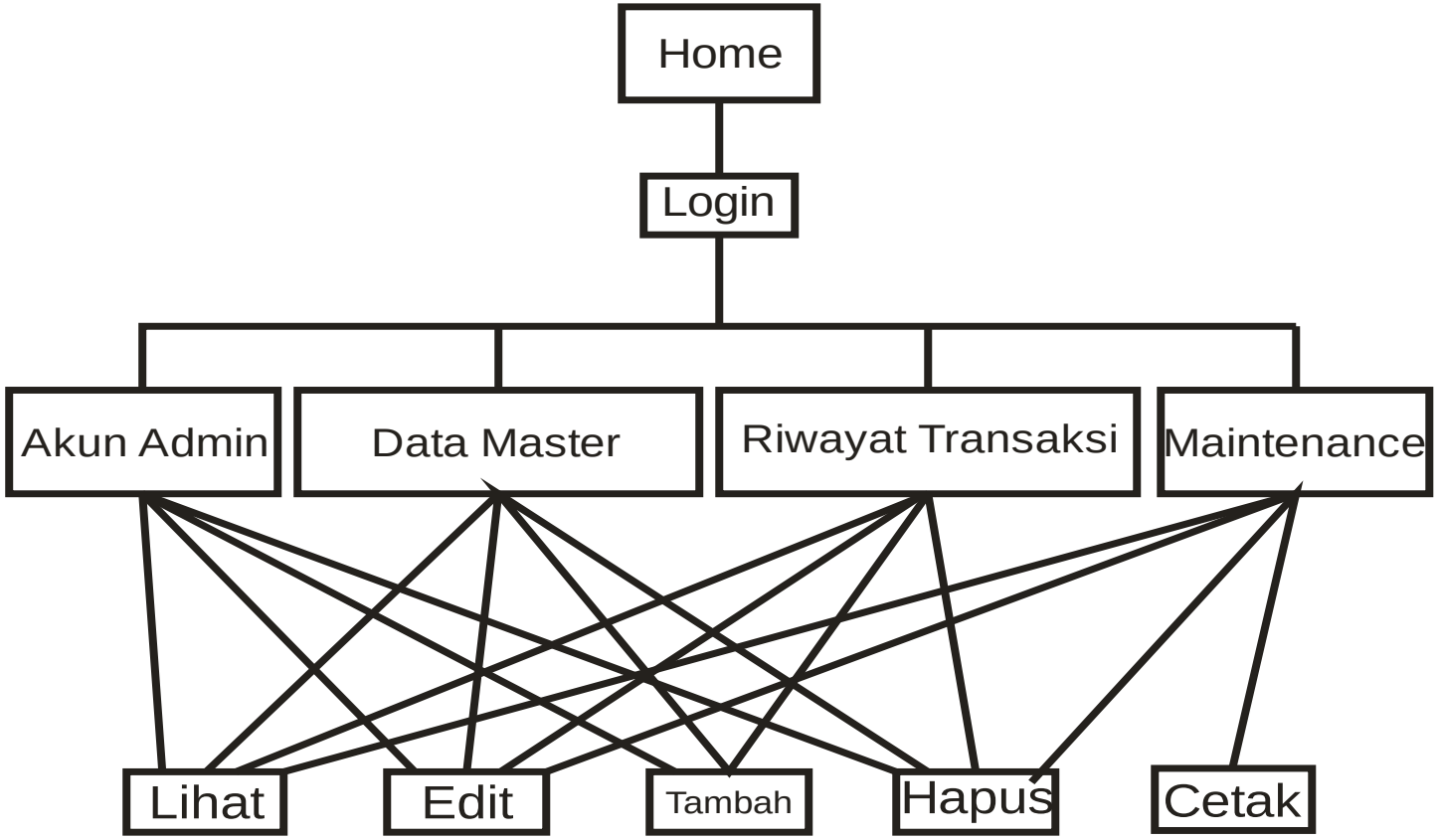
Gambar 3. 21 Struktur menu pengunjung

2. Perancangan struktur menu anggota



Gambar 3. 22 Struktur menu anggota

3. Perancangan struktur menu admin

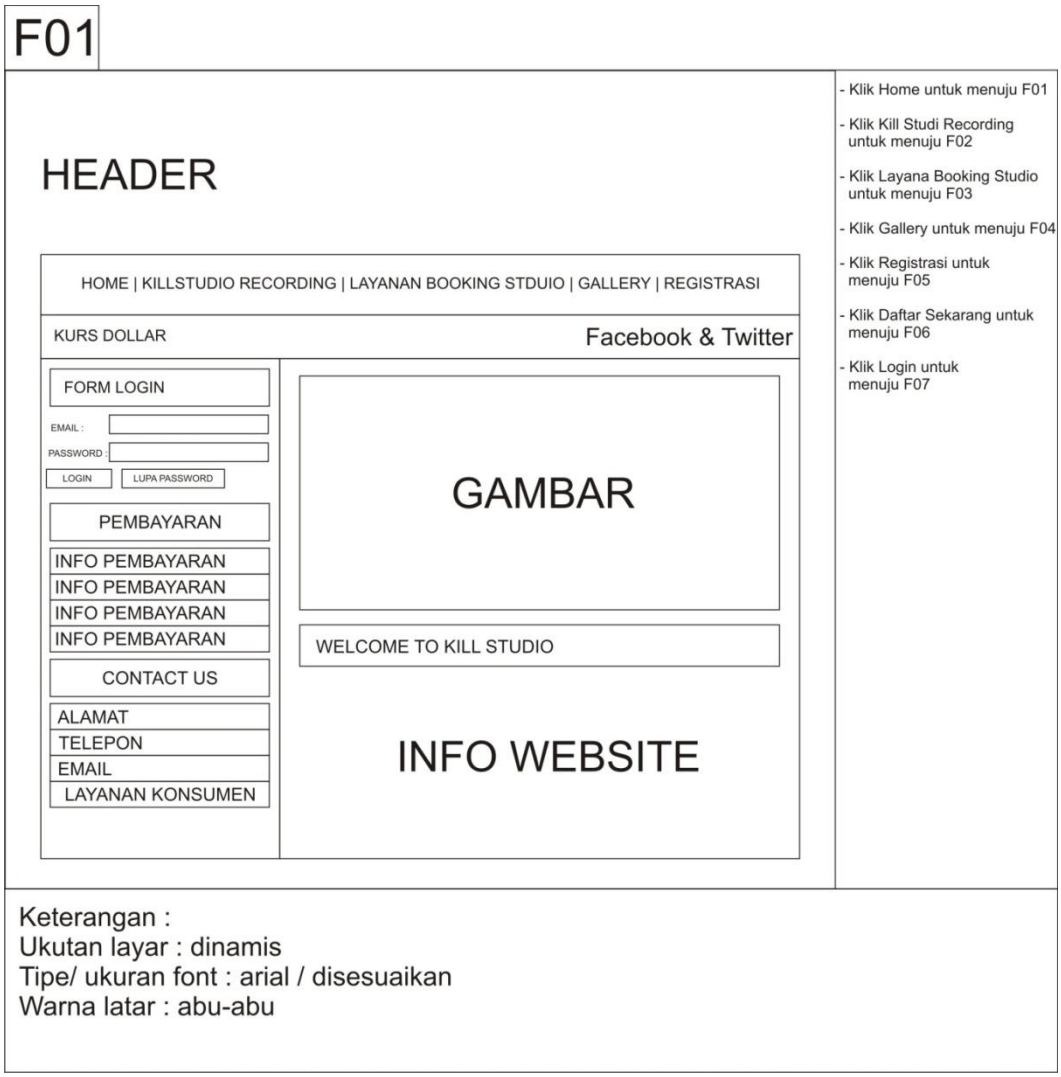


Gambar 3. 23 Struktur menu admin

3.4.2 Peracangan Antarmuka

Perancangan antarmuka (*interface*) menggambarkan bagaimana perangkat lunak berkomunikasi dengan dirinya sendiri, dengan sistem yang berinteroperasi dengannnya, dan dengan manusia yang menggunakannya.

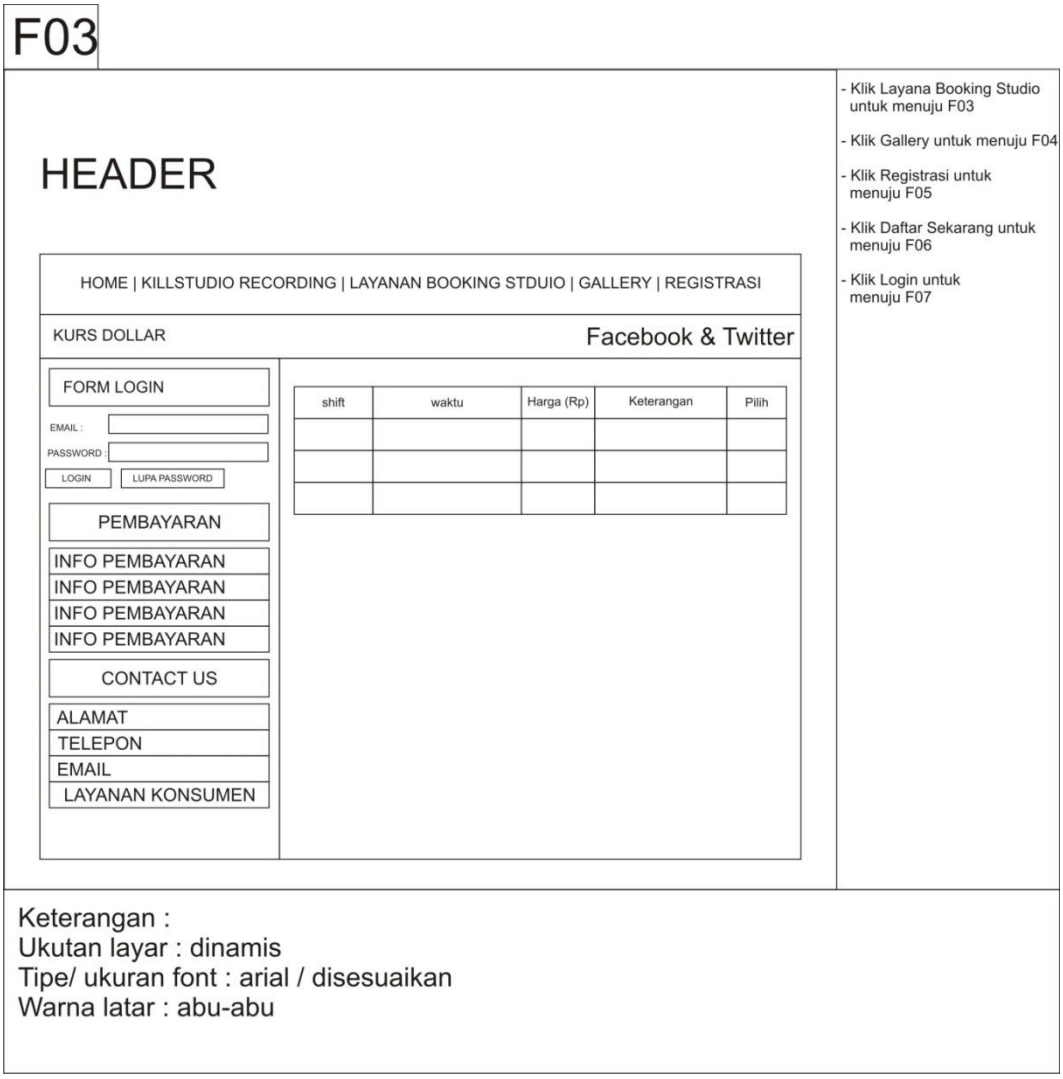
3.4.2.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung



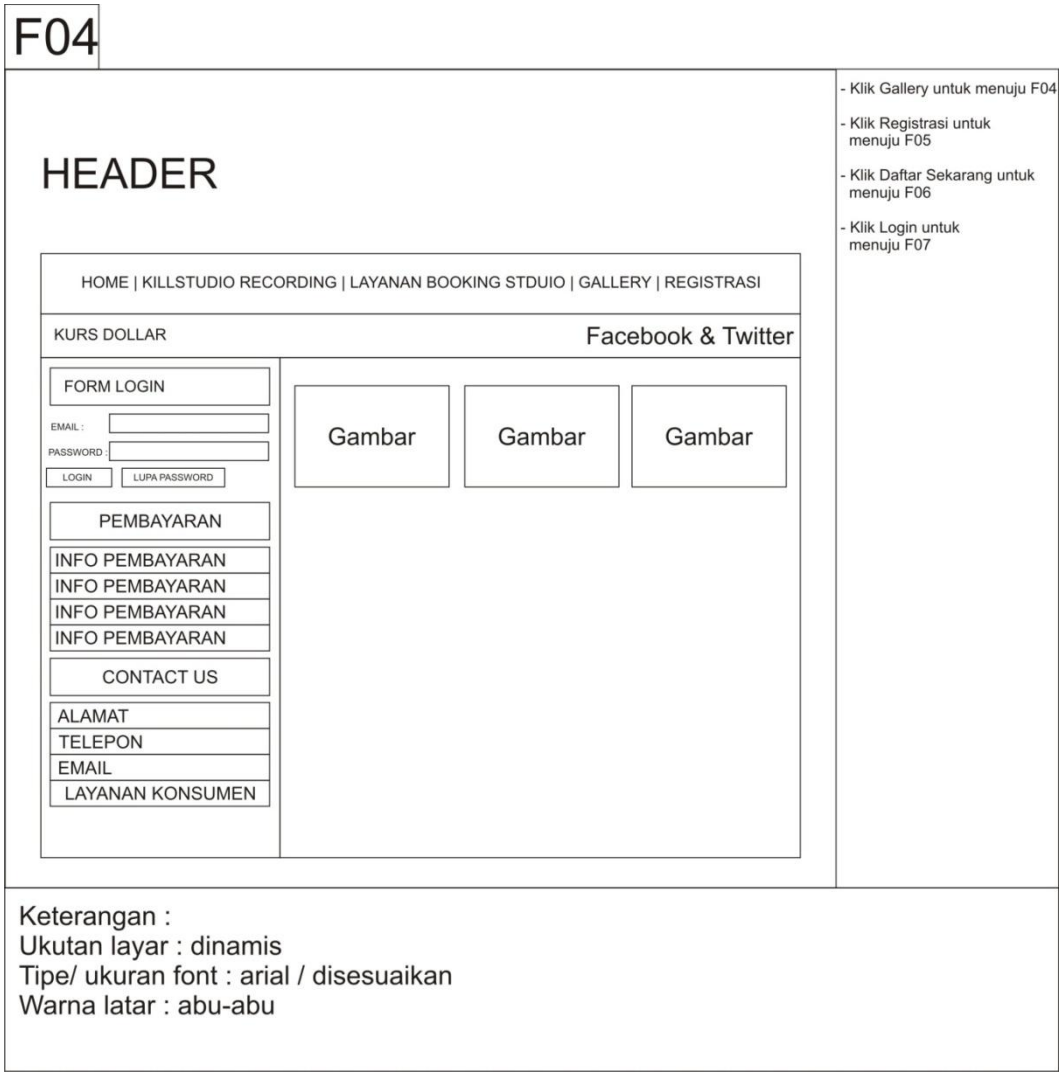
Gambar 3. 24 Tampilan home pengunjung



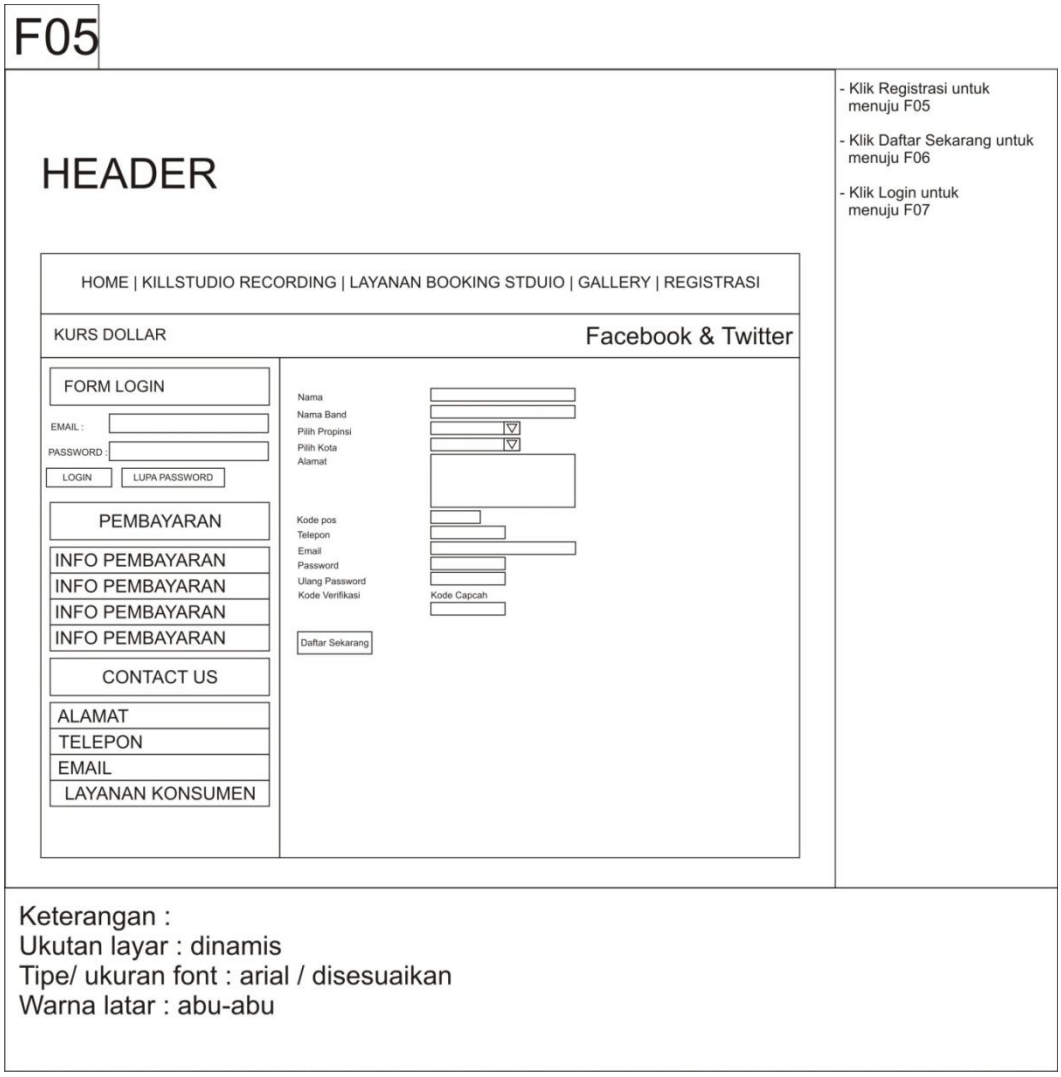
Gambar 3. 25 Tampilan kill studio recording pengunjung



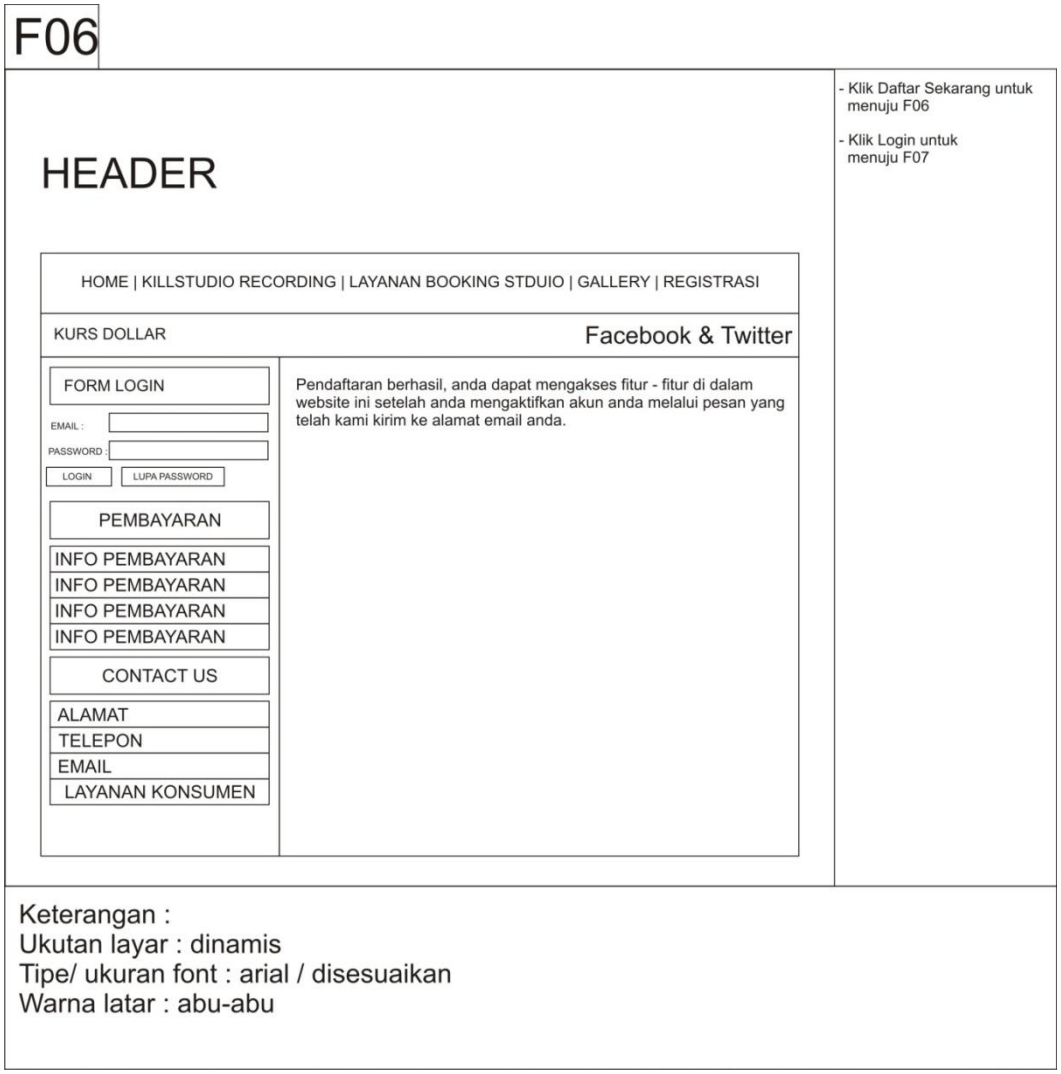
Gambar 3. 26 Tampilan layanan booking pengunjung



Gambar 3. 27 Tampilan galerry

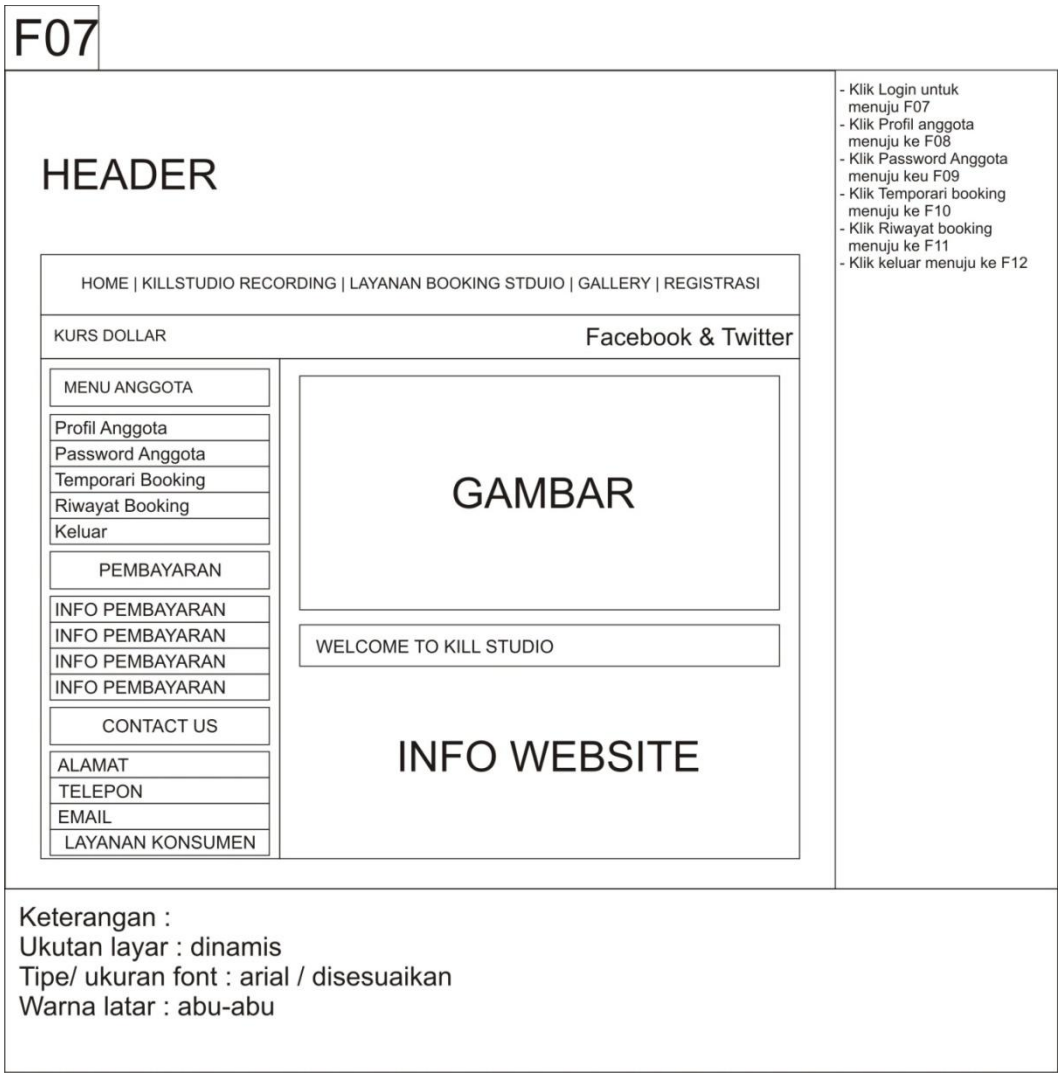


Gambar 3. 28 Tampilan registrasi

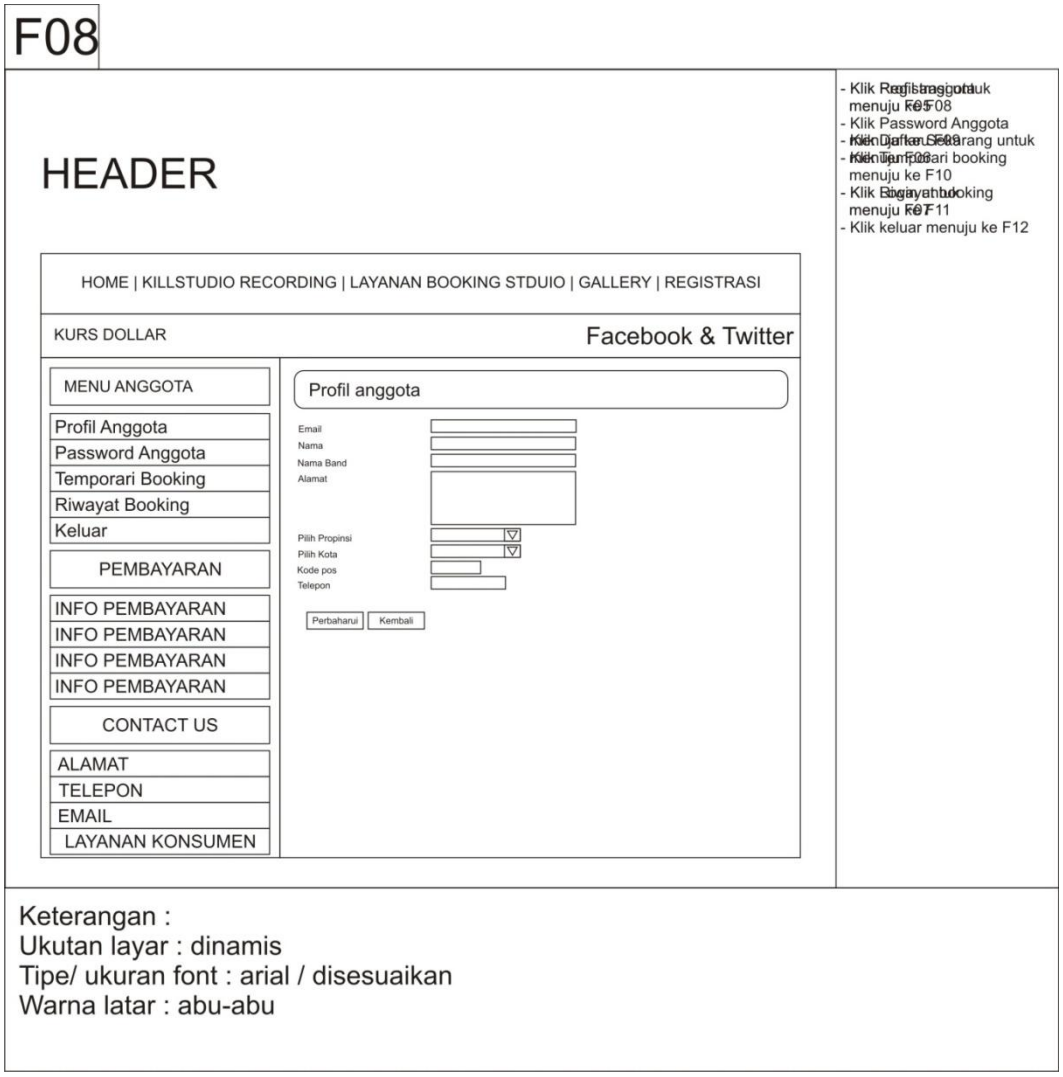


Gambar 3. 29 Tampilan registrasi berhasil

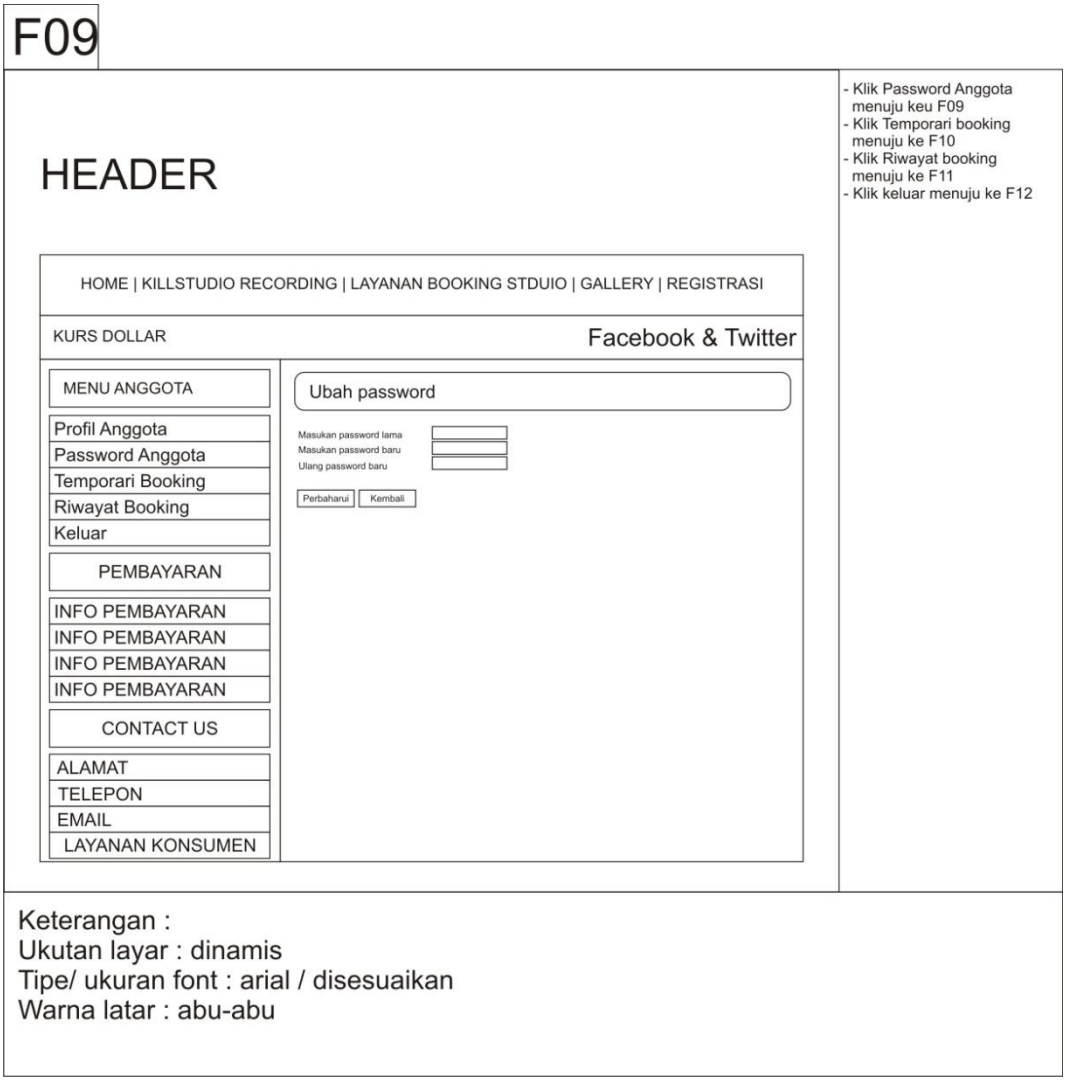
3.4.2.2 Perancangan Antarmuka Anggota



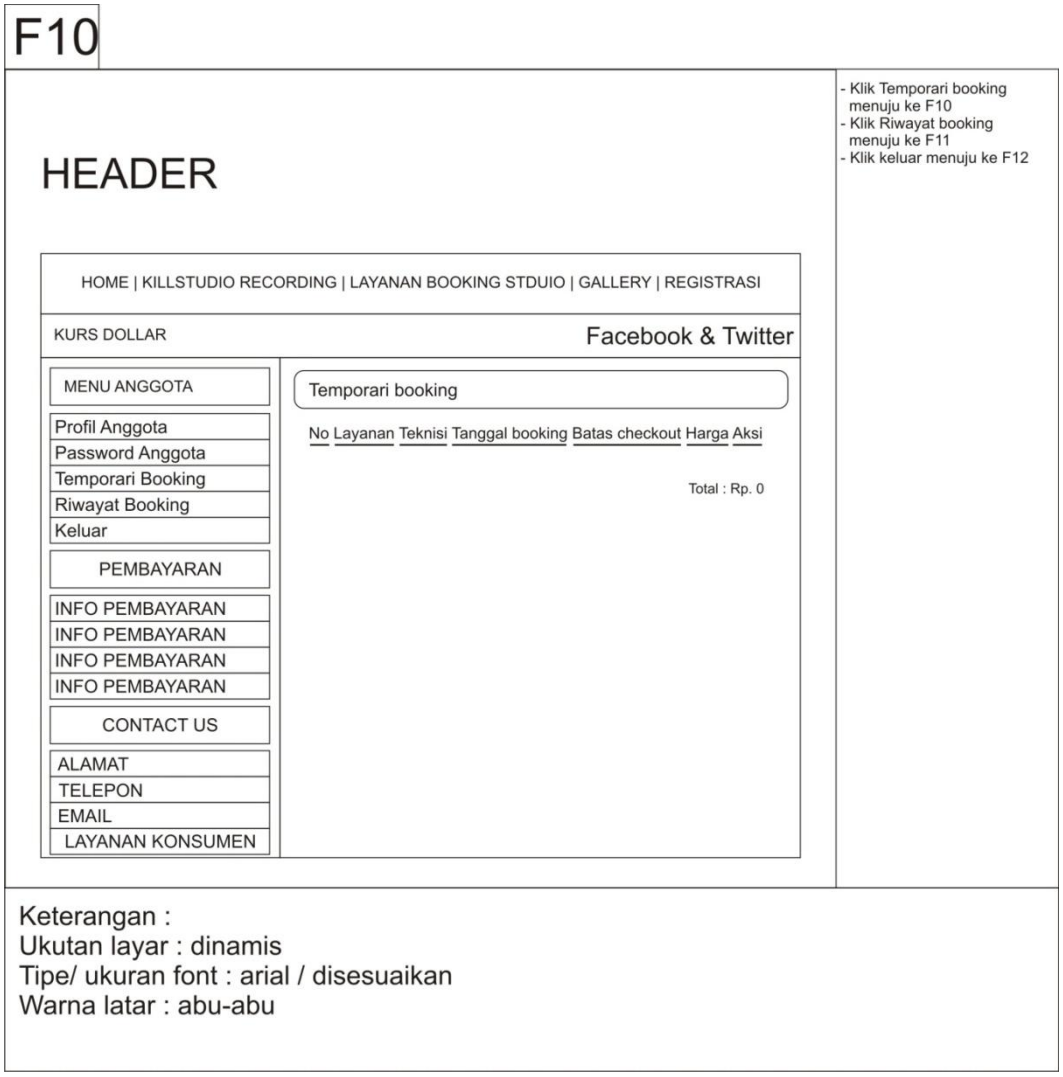
Gambar 3. 30 Tampilan login



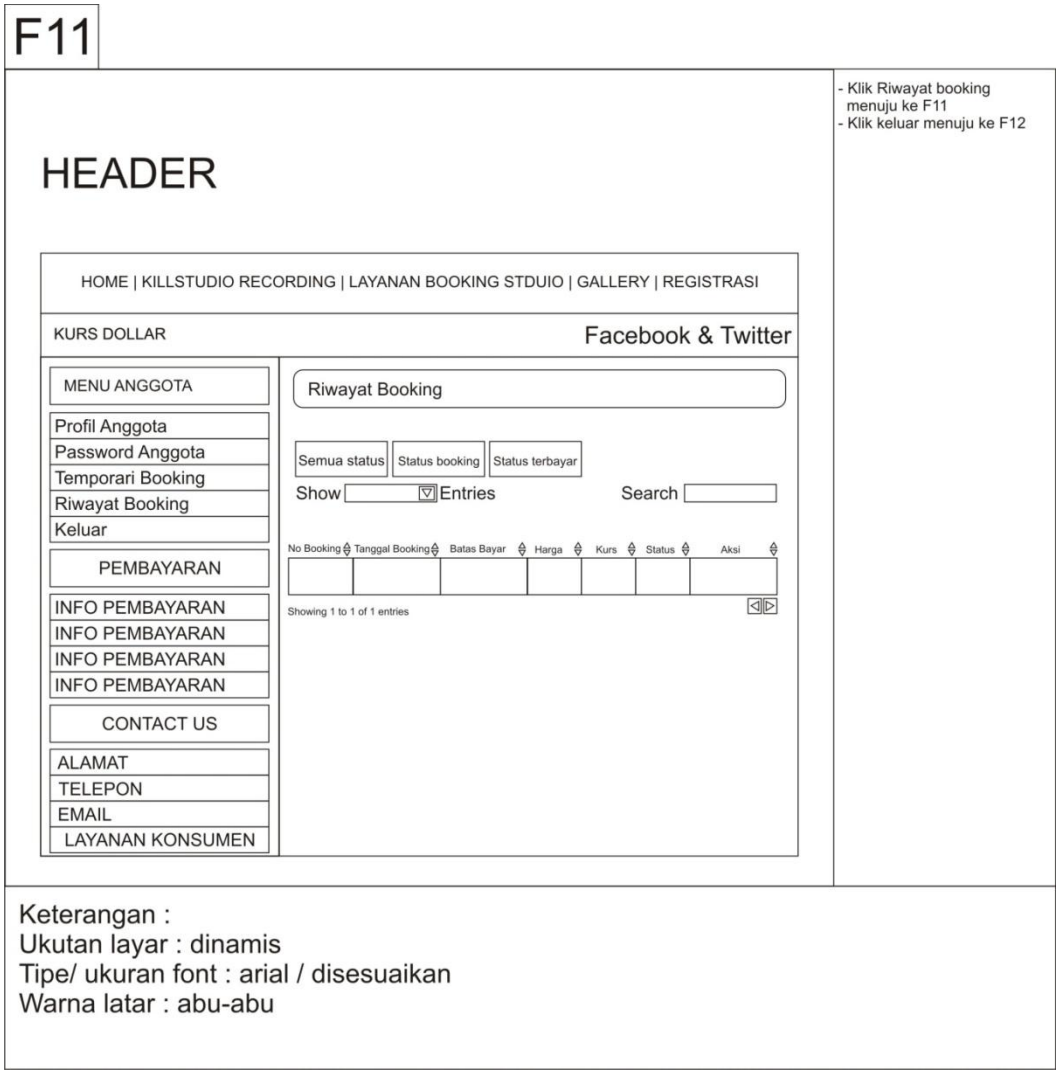
Gambar 3. 31 Tampilan profil anggota



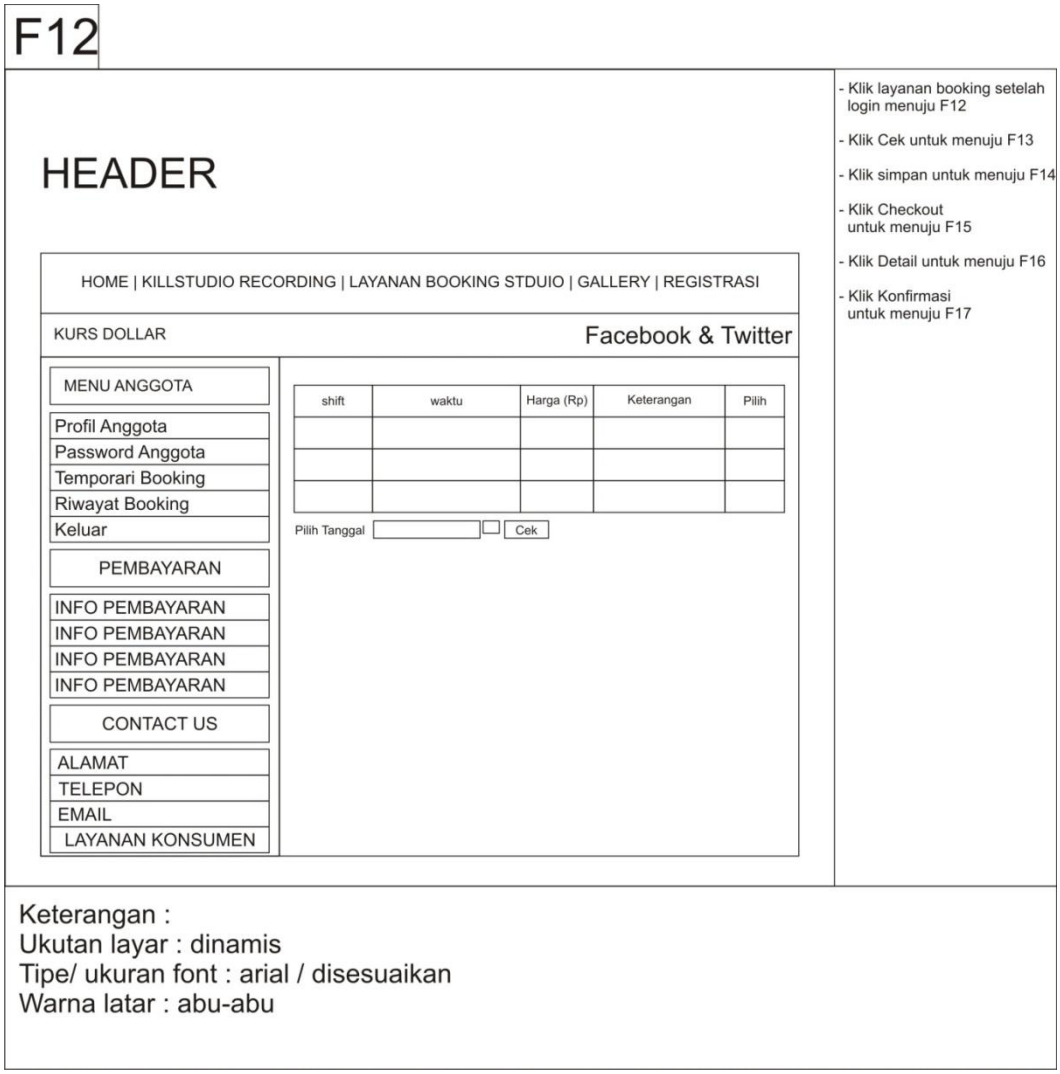
Gambar 3. 32 Tampilan ubah password



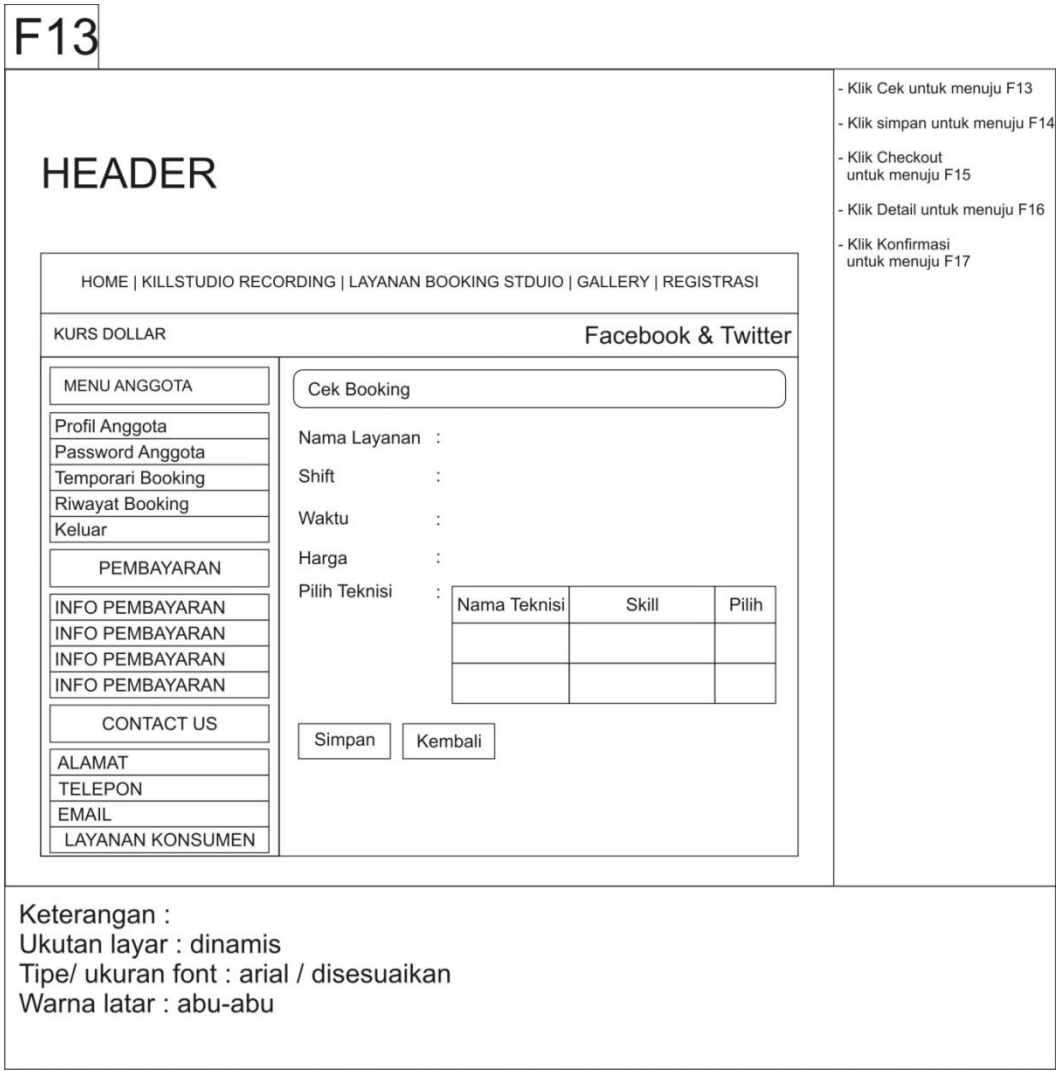
Gambar 3. 33 Tampilan temporari booking



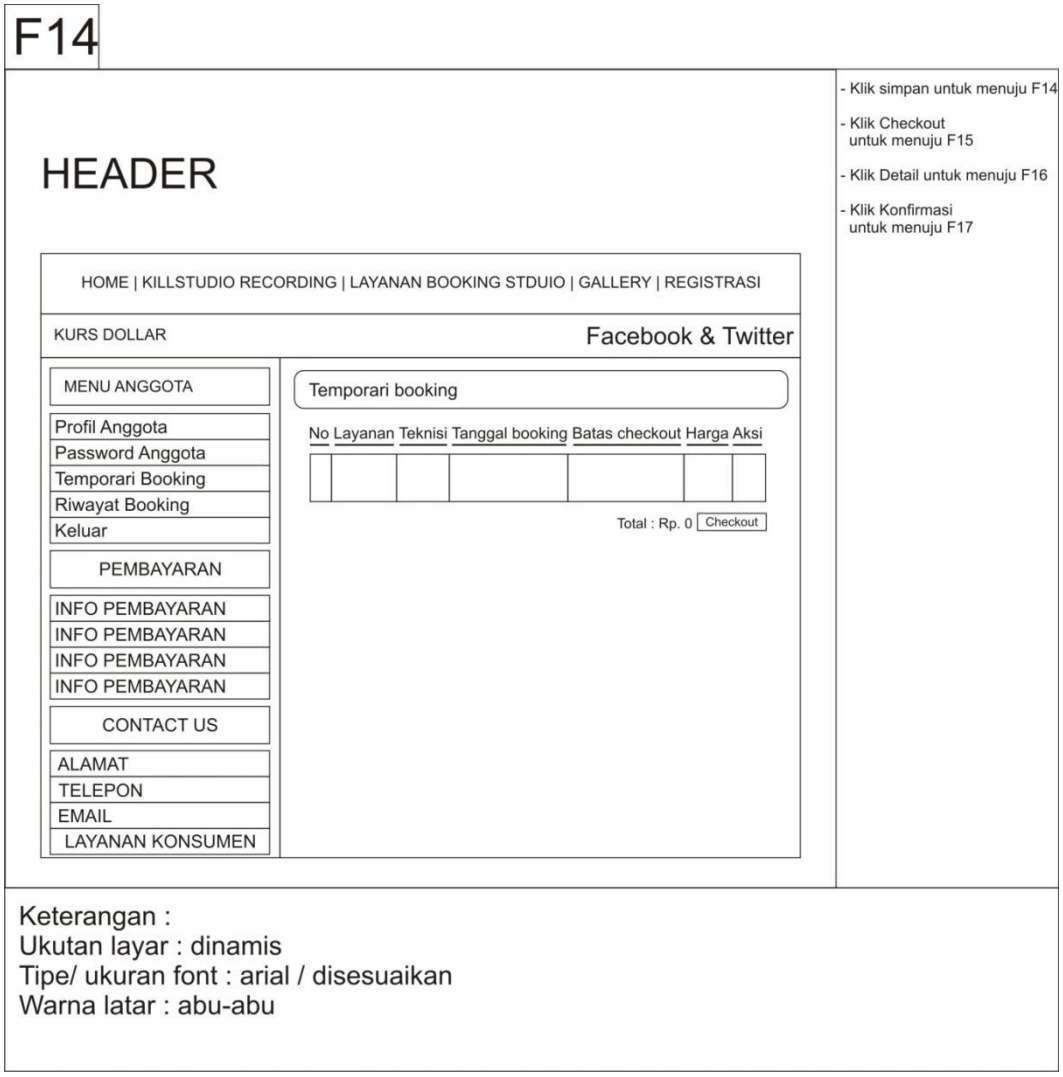
Gambar 3. 34 Tampilan riwayat booking



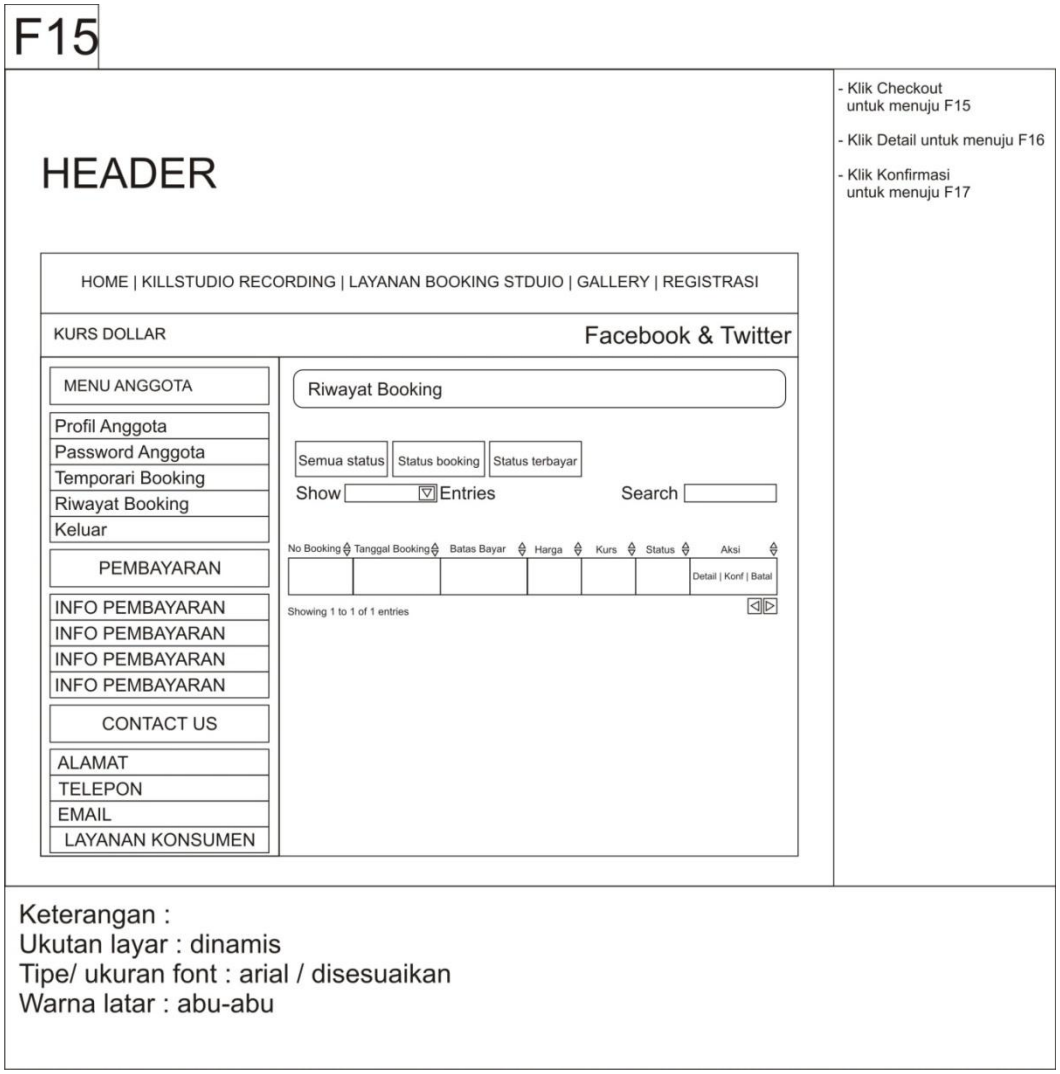
Gambar 3. 35 Tampilan layanan booking anggota



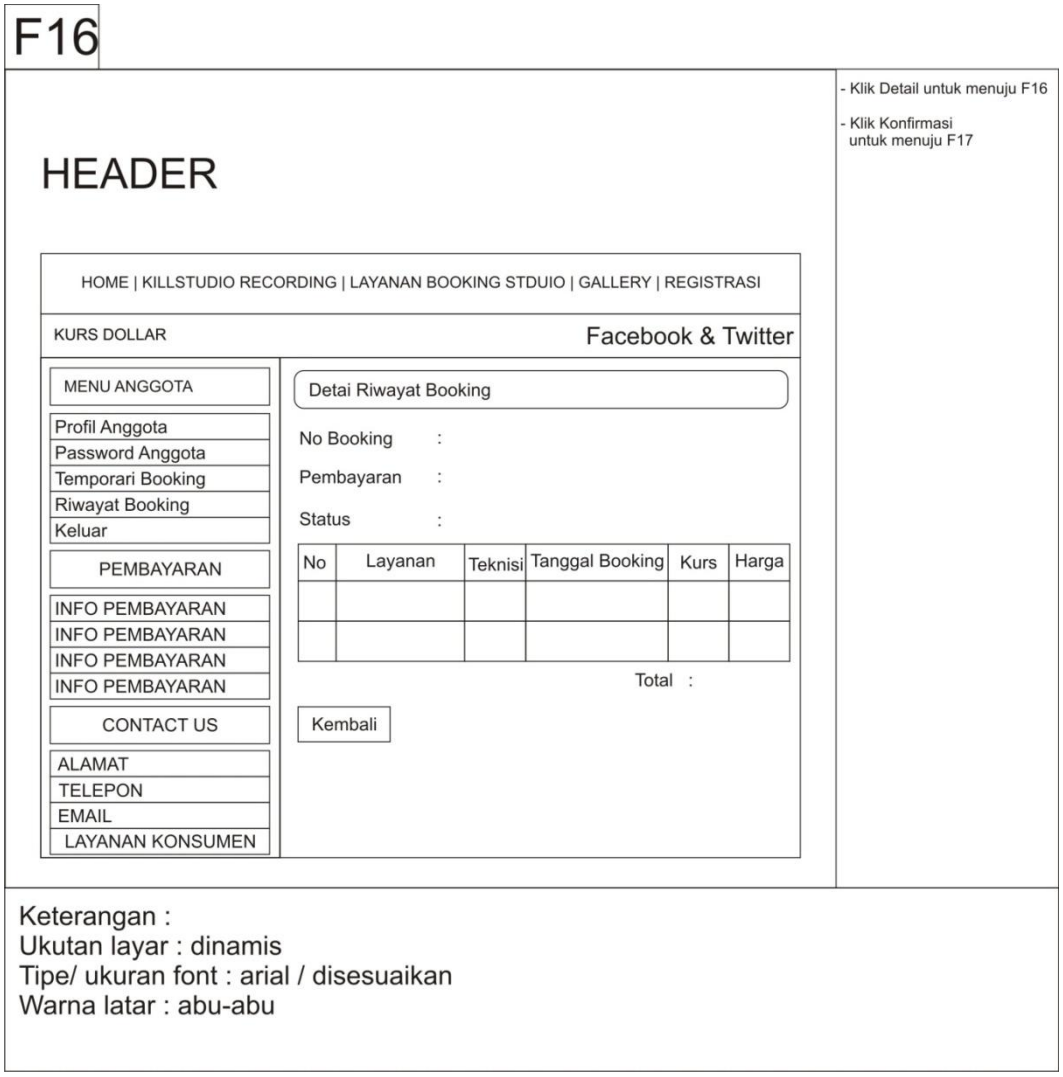
Gambar 3. 36 Tampilan cek booking



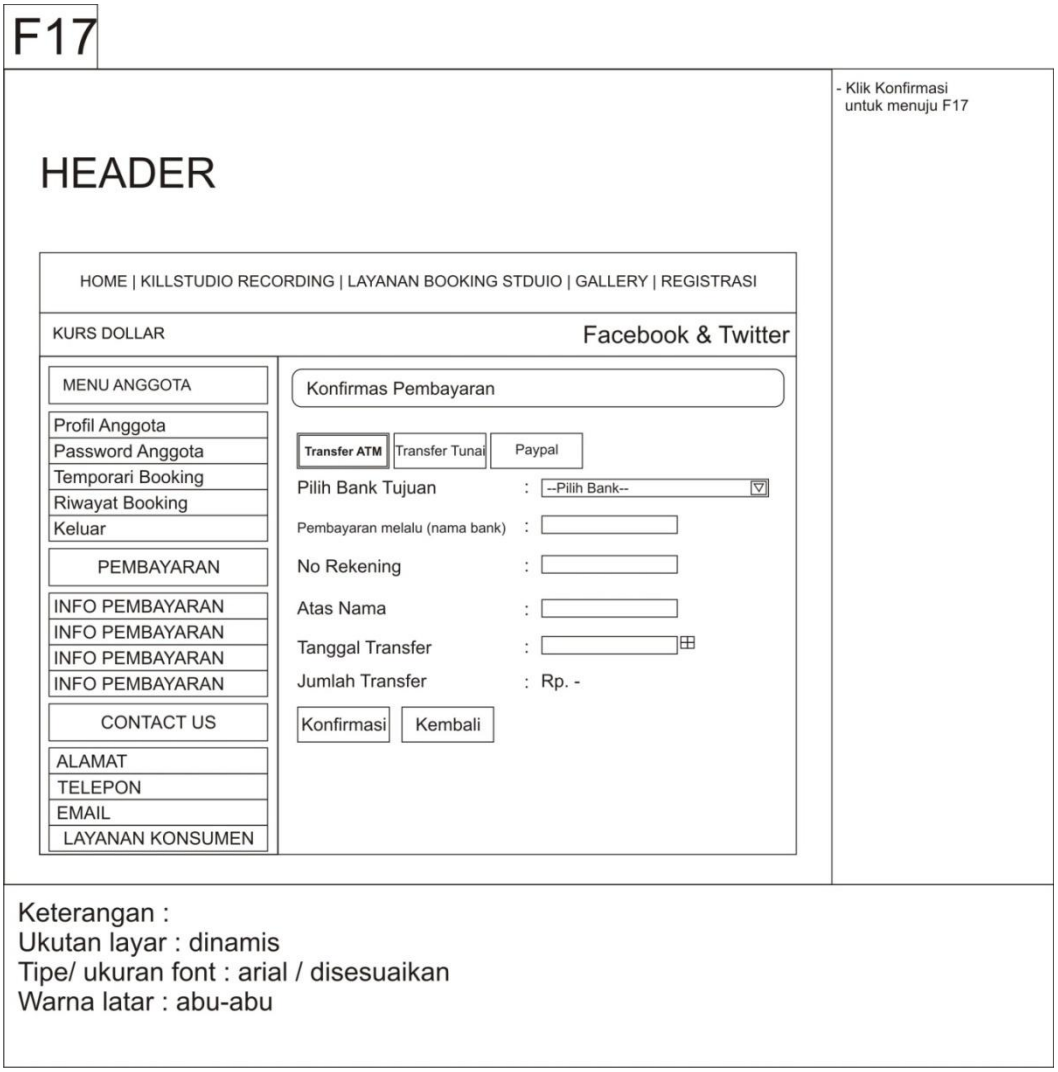
Gambar 3. 37 Tampilan temporari booking setelah booking



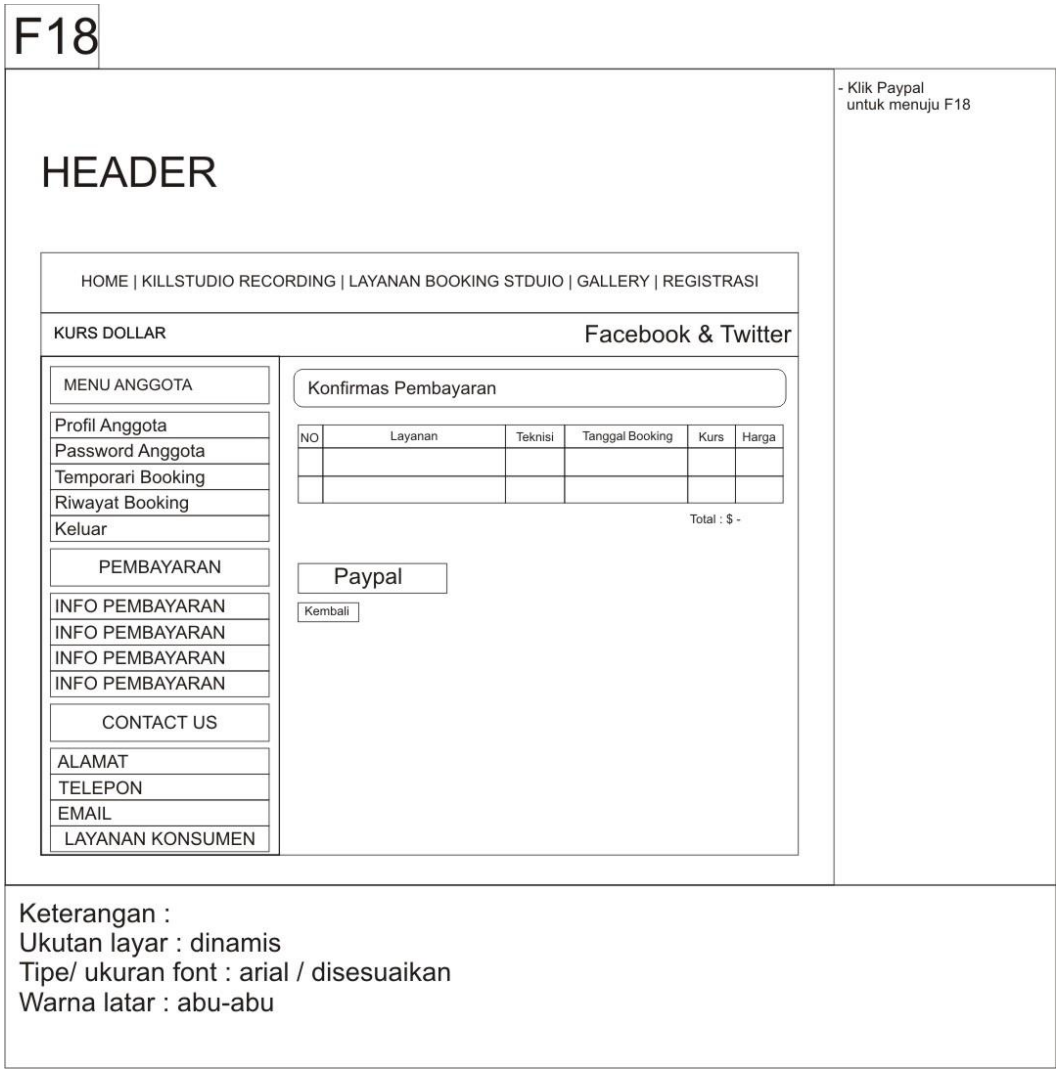
Gambar 3. 38 Tampilan riwayat booking setelah checkout



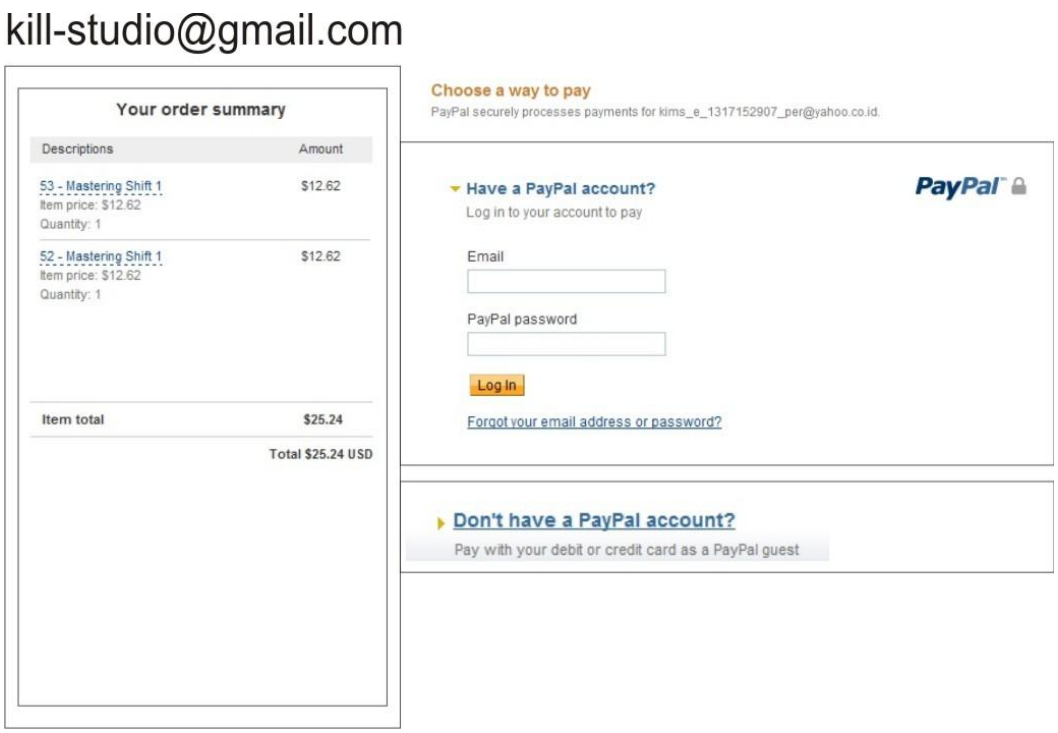
Gambar 3. 39 Tampilan detail booking



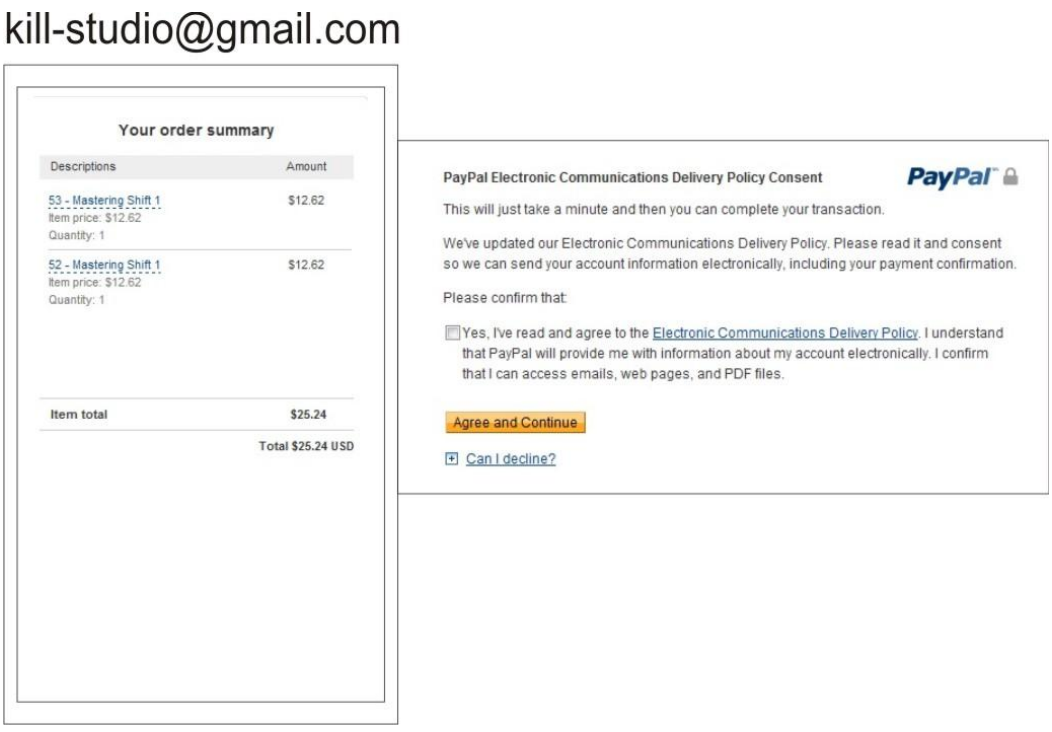
Gambar 3. 40 Tampilan pembayaran



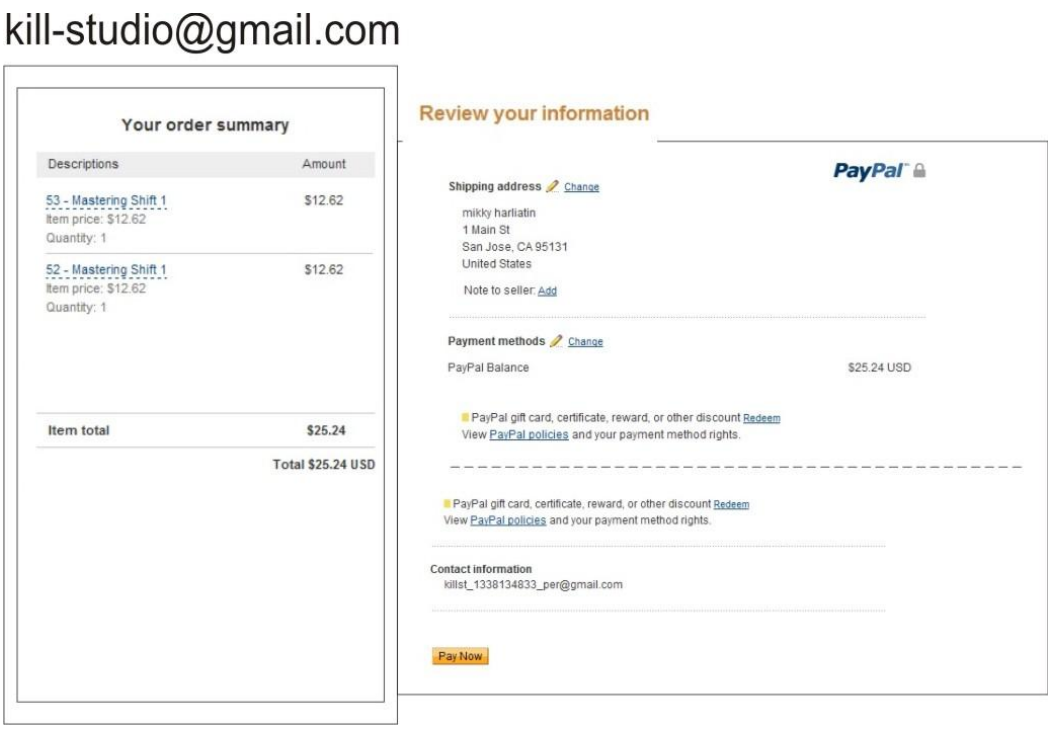
Gambar 3. 41 Tampilan pembayaran paypal angggota



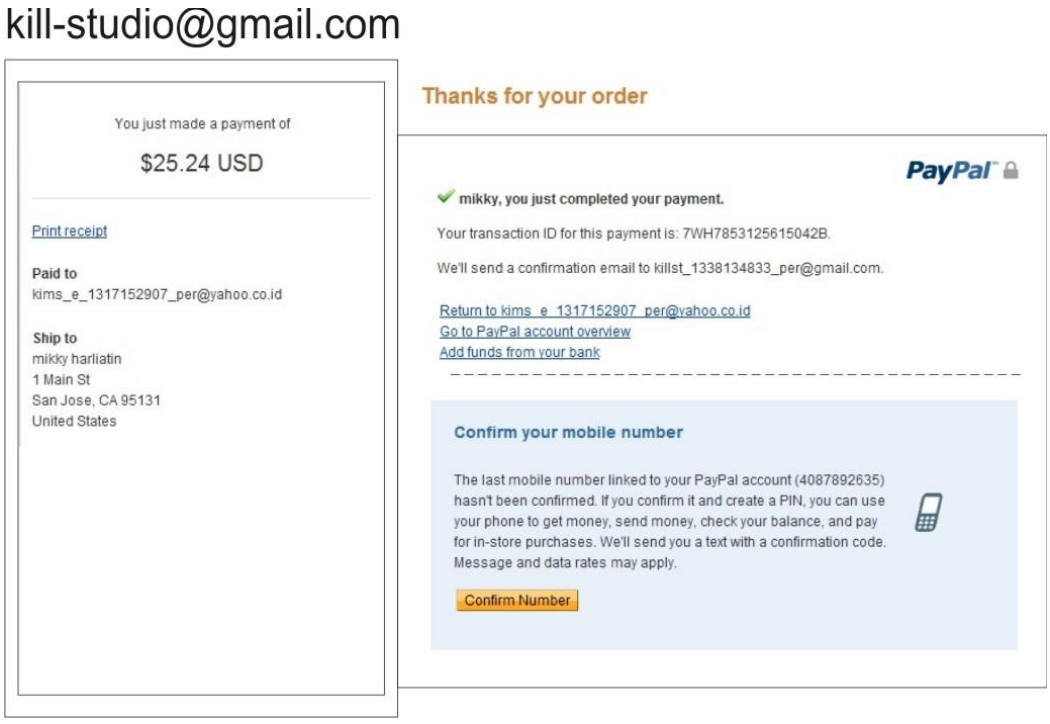
Gambar 3. 42 Tampilan pembayaran paypal login anggota



Gambar 3. 43 Tampilan pembayaran paypal konfirmasi



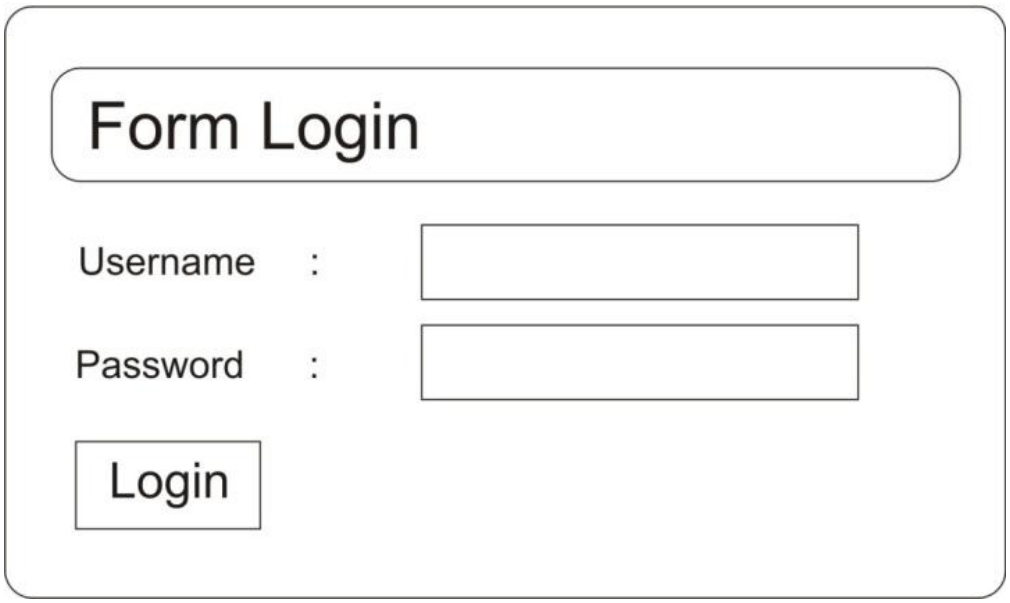
Gambar 3. 44 Tampilan pembayaran paypal bayar



Gambar 3. 45 Tampilan pembayaran paypal anggota Berhasil

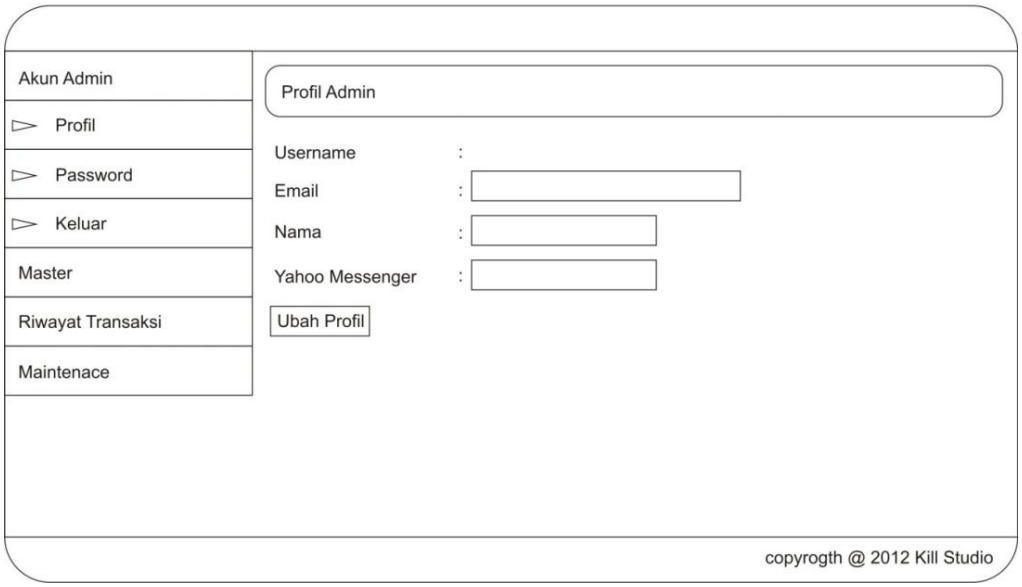
3.4.2.3 Perancangan Antarmuka Admin

Gambar



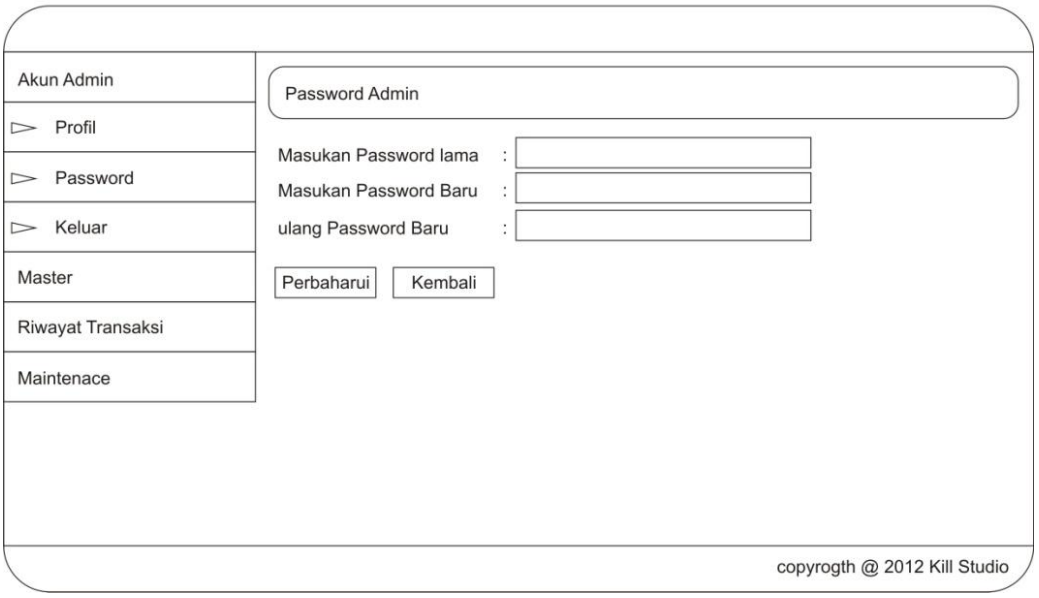
Gambar 3. 46 Tampilan login admin

Gambar



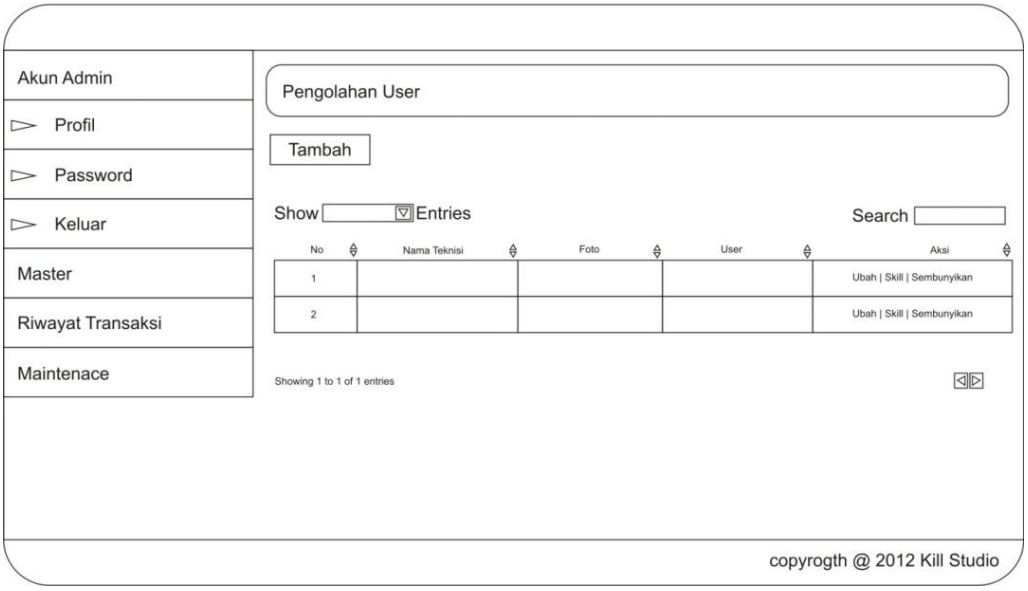
Gambar 3. 47 Tampilan profil admin

Gambar



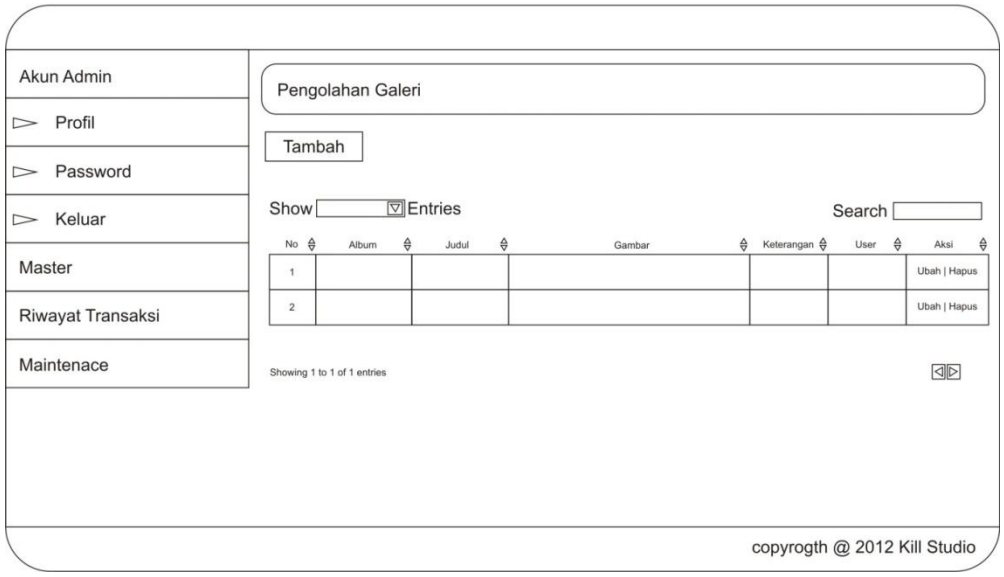
Gambar 3. 48 Tampilan password admin

Gambar



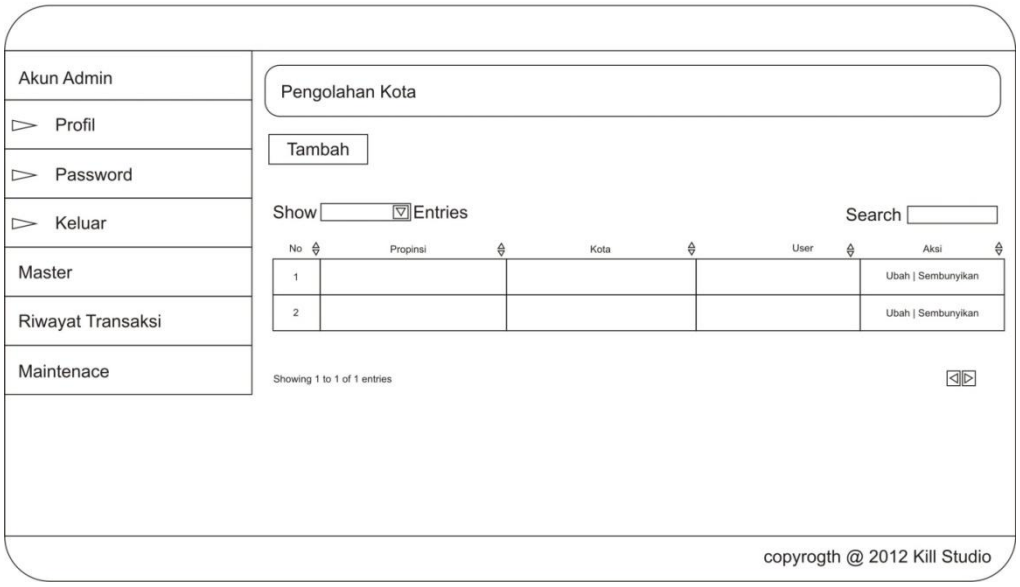
Gambar 3. 49 Tampilan pengolahan user admin

Gambar



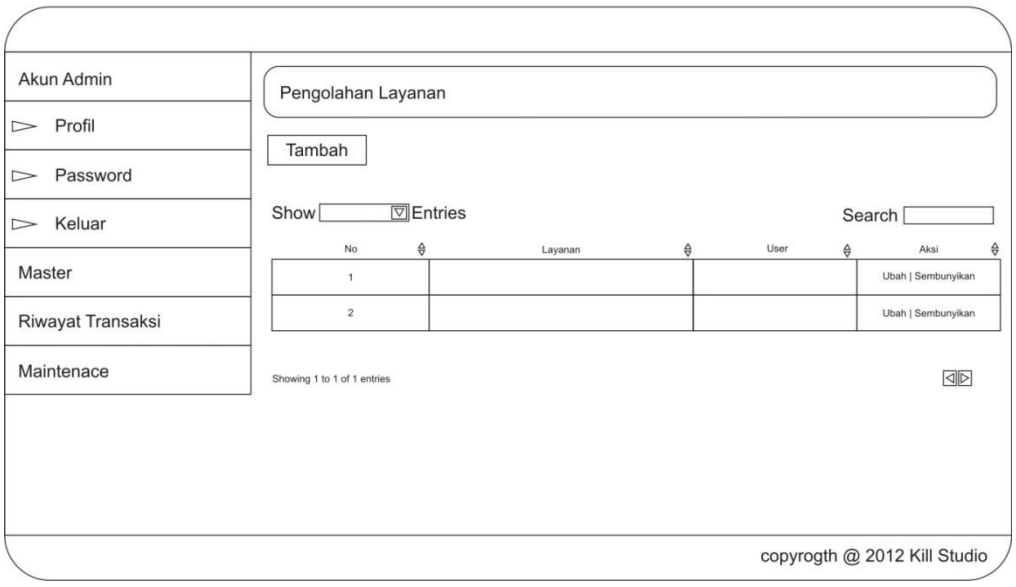
Gambar 3. 50 Tampilan pengolahan galeri admin

Gambar



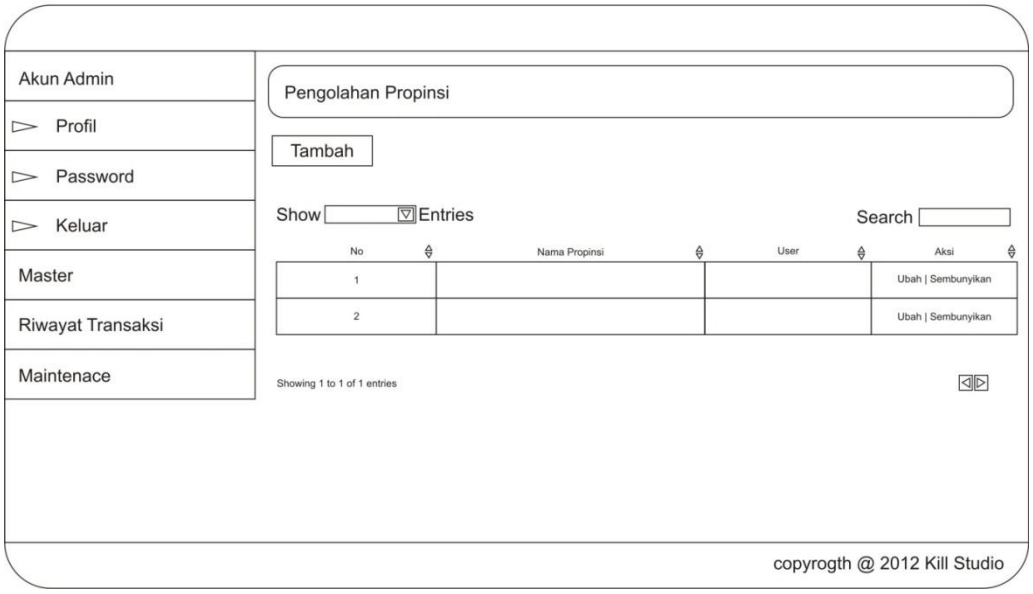
Gambar 3. 51 tampilan pengolahan kota admin

Gambar



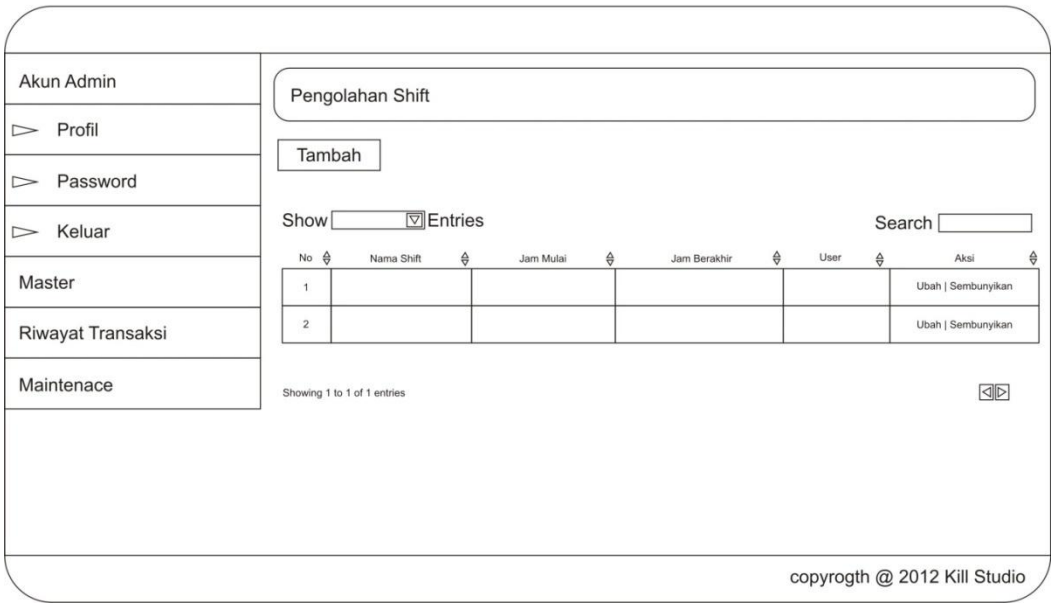
Gambar 3. 52 tampilan pengolahan layanan admin

Gambar



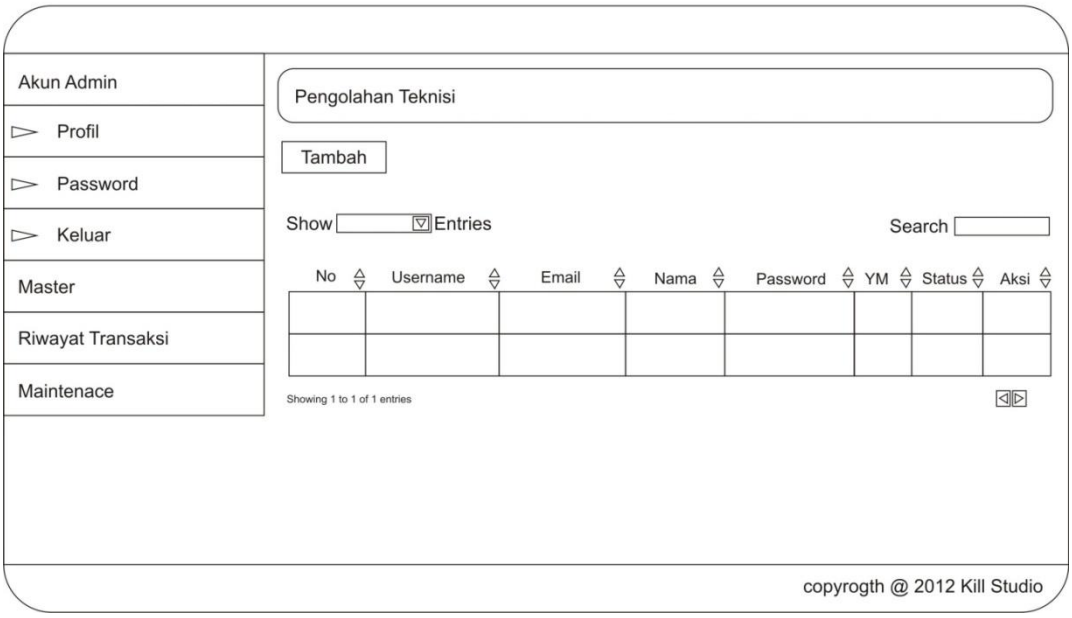
Gambar 3. 53 Tampilan pengolahan propinsi admin

Gambar



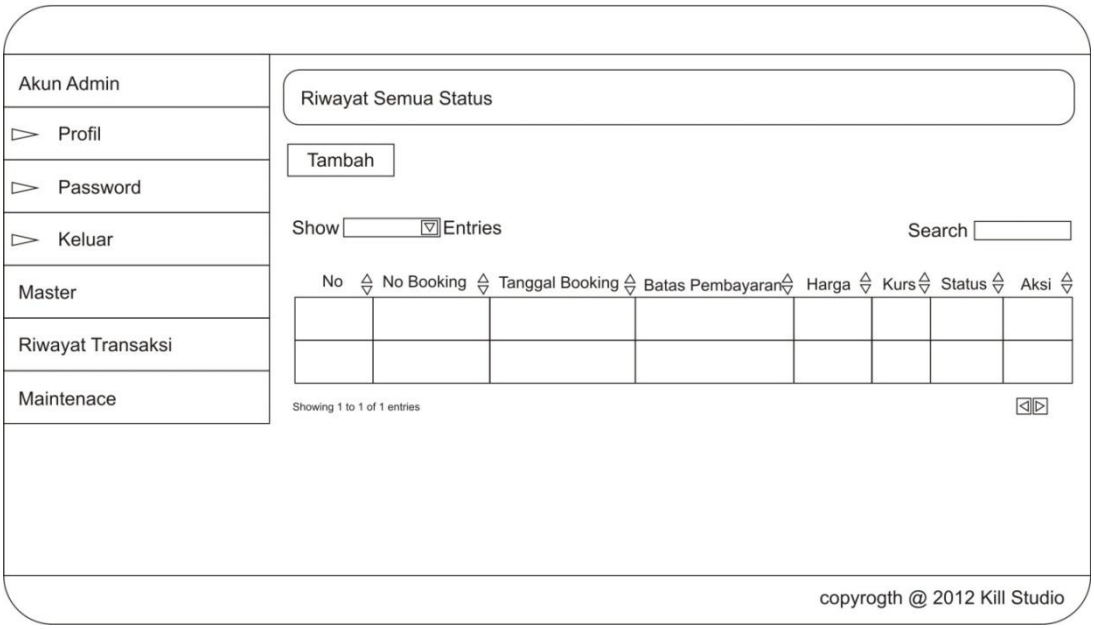
Gambar 3. 54 Tampilan pengolahan shift admin

Gambar



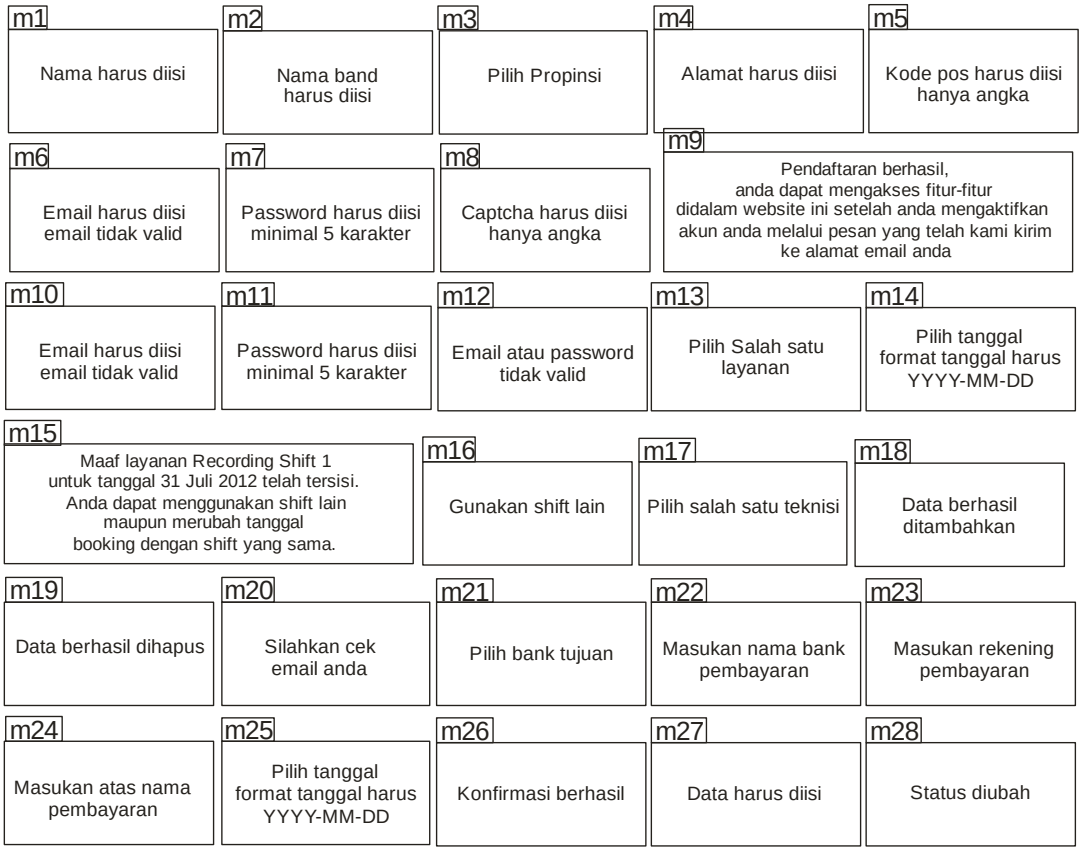
Gambar 3. 55 Tampilan pengolahan teknisi admin

Gambar

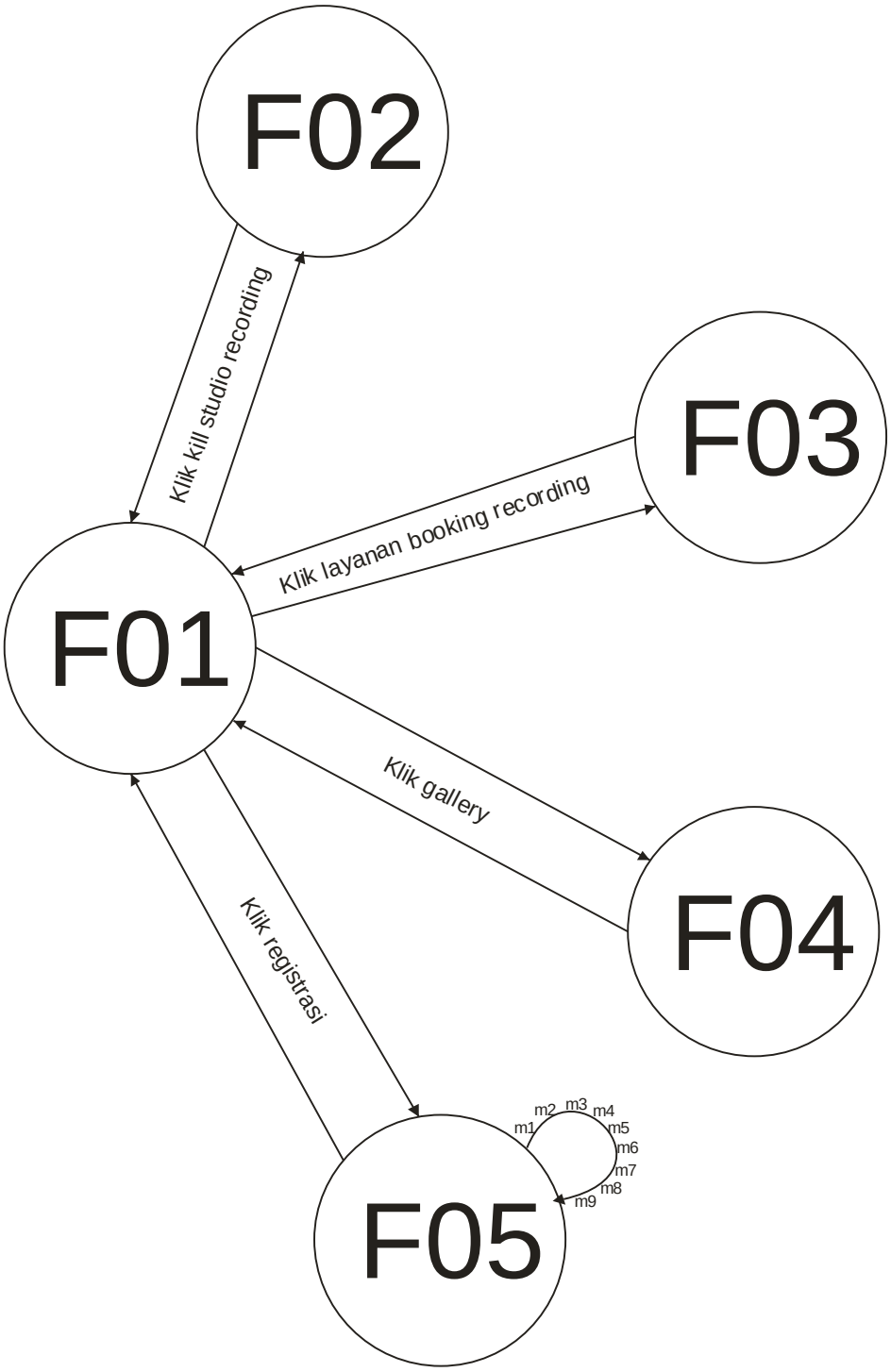


Gambar 3. 56 Tampilan riwayat semua status admin

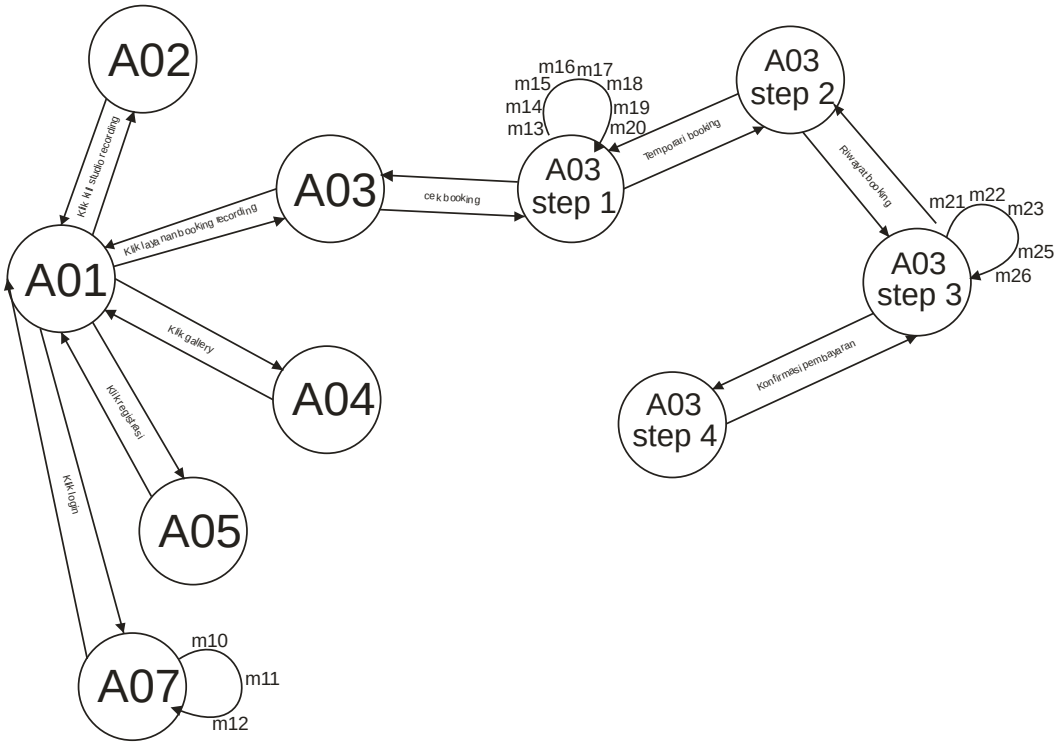
3.4.2.4 Perancangan Pesan



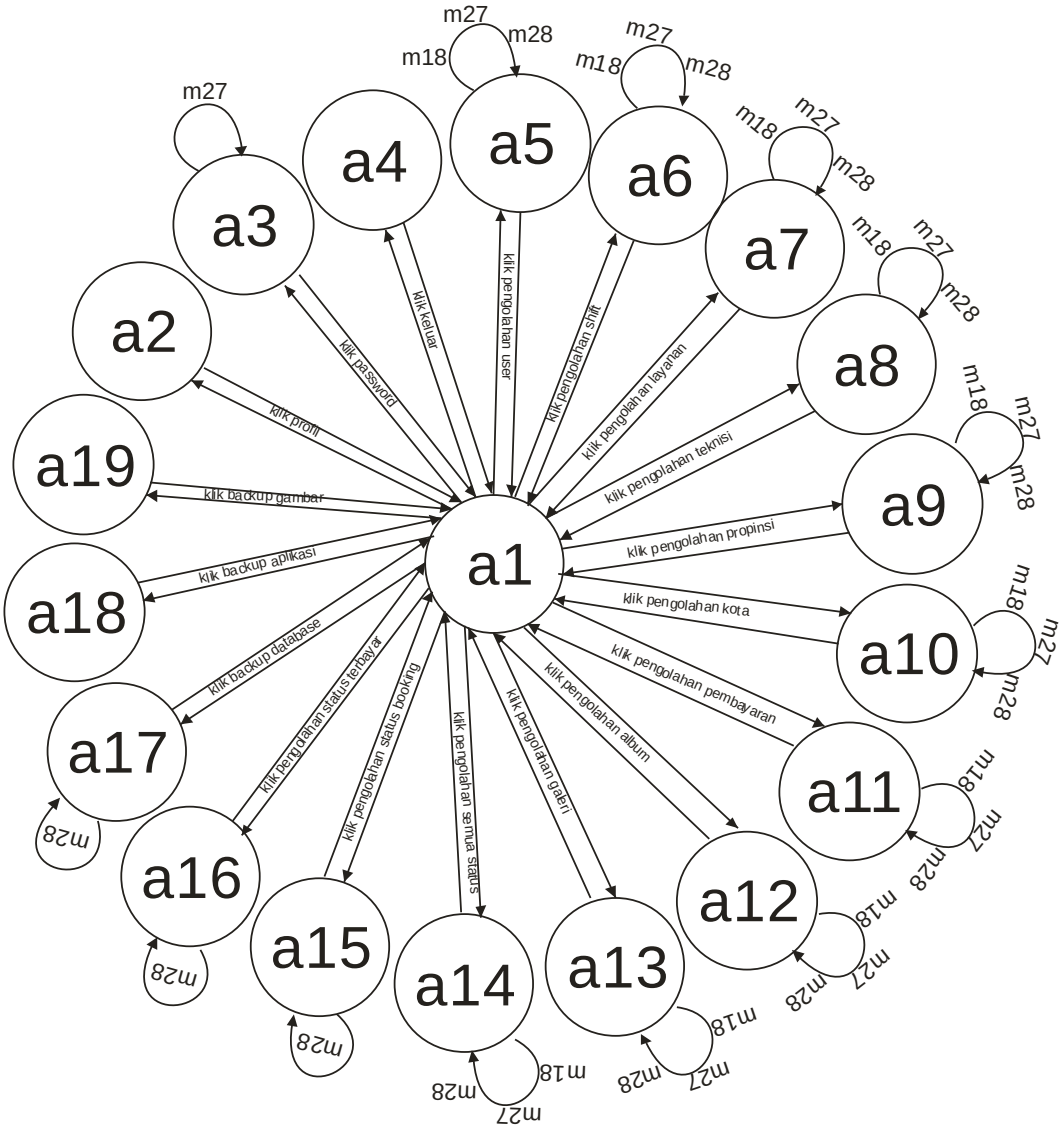
3.4.2.5 Jaringan Simantik



Gambar 3. 57 Jaringan semantik pengunjung



Gambar 3. 58 Jaringan semantik anggota

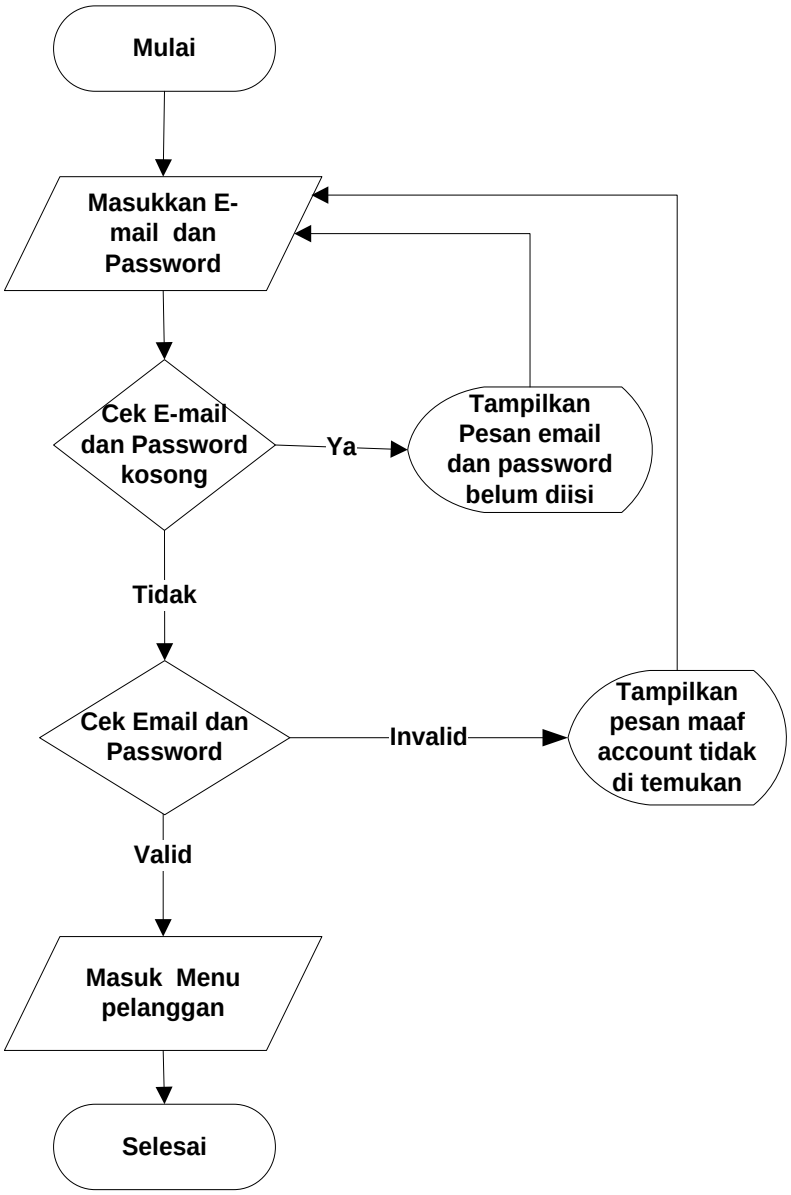


Gambar 3. 59 jaringan semantik admin

3.5 Perancangan Prosedural

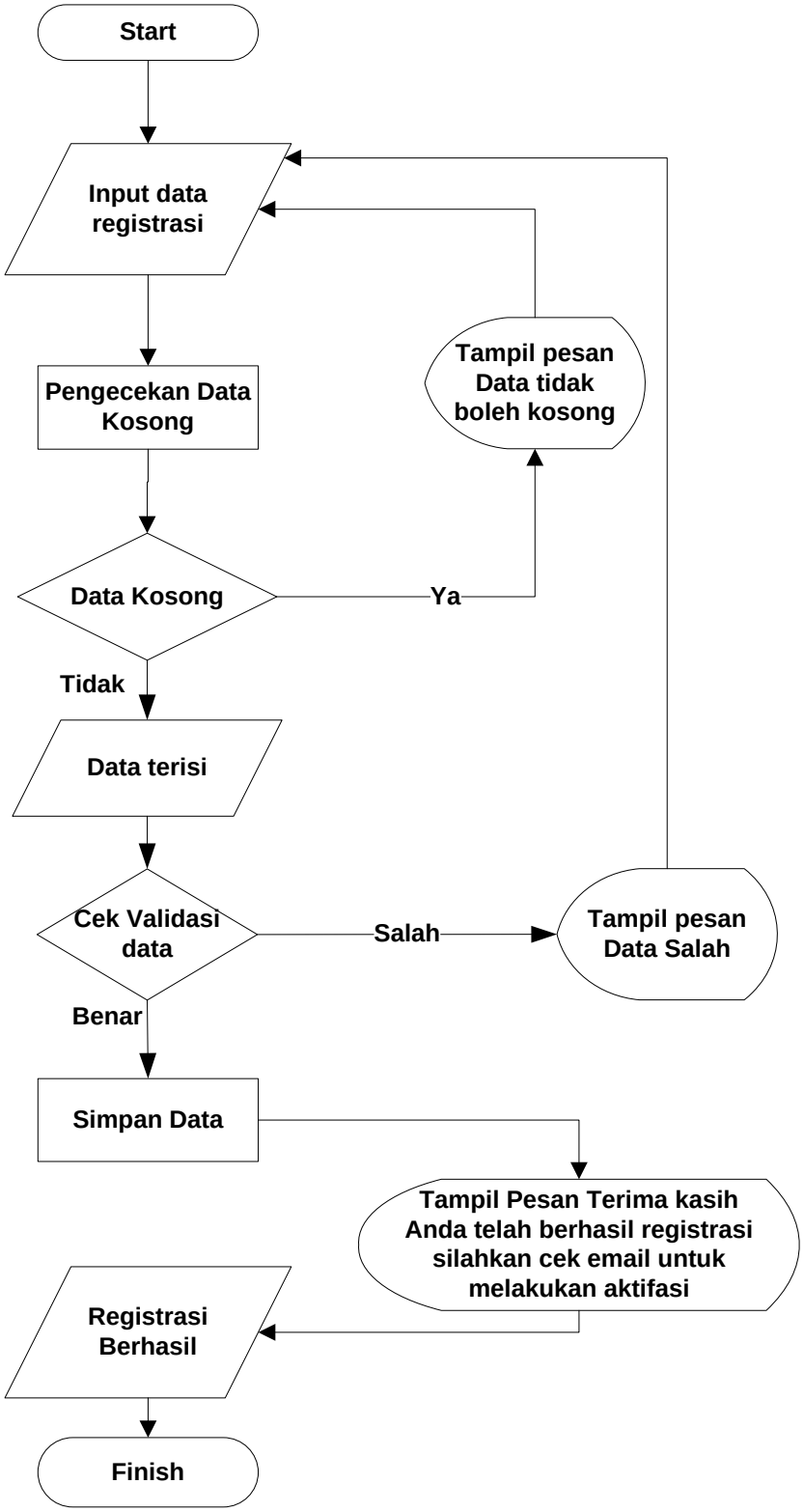
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi reservasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedur login



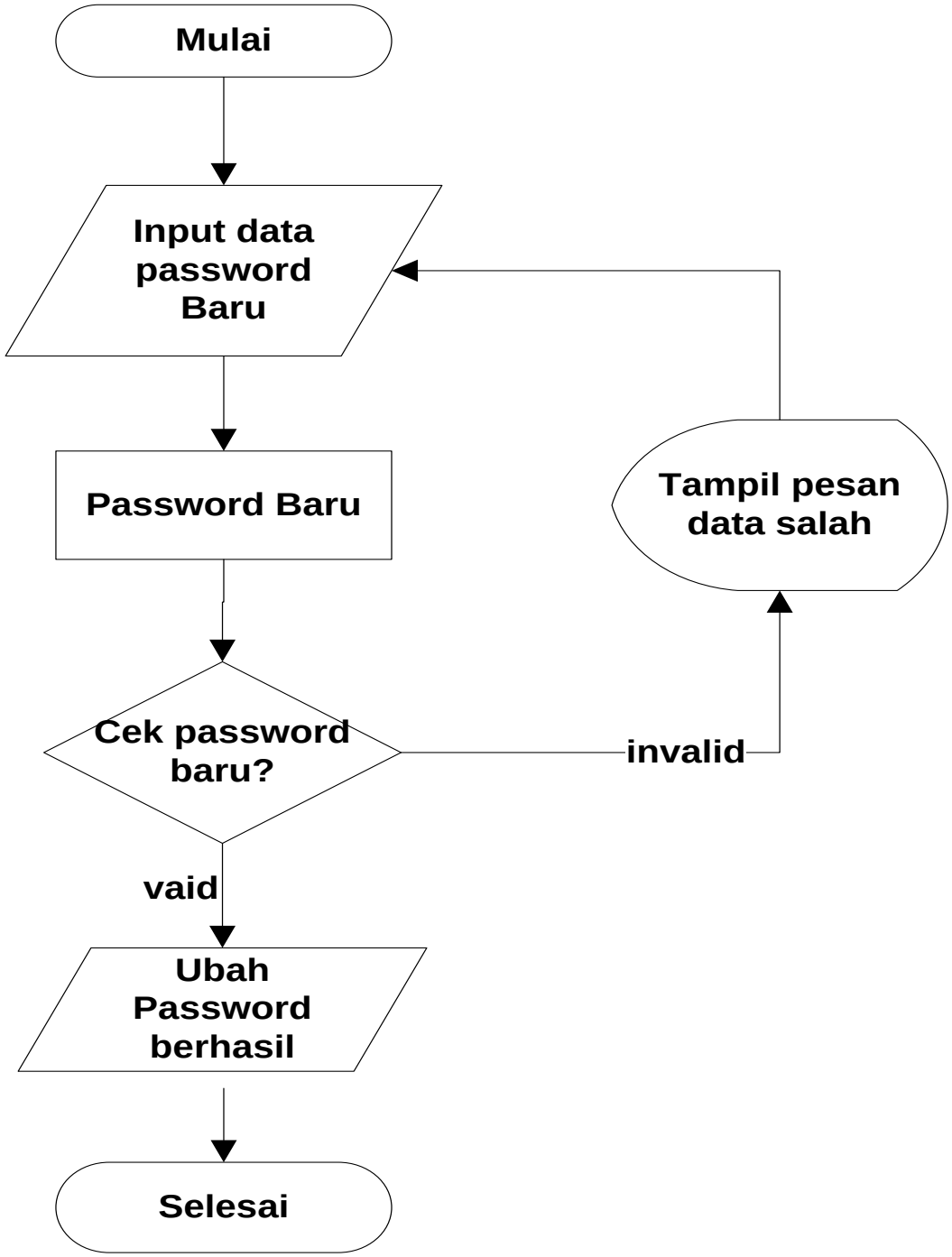
Gambar 3. 60 Prosedur login

b. Prosedur registrasi



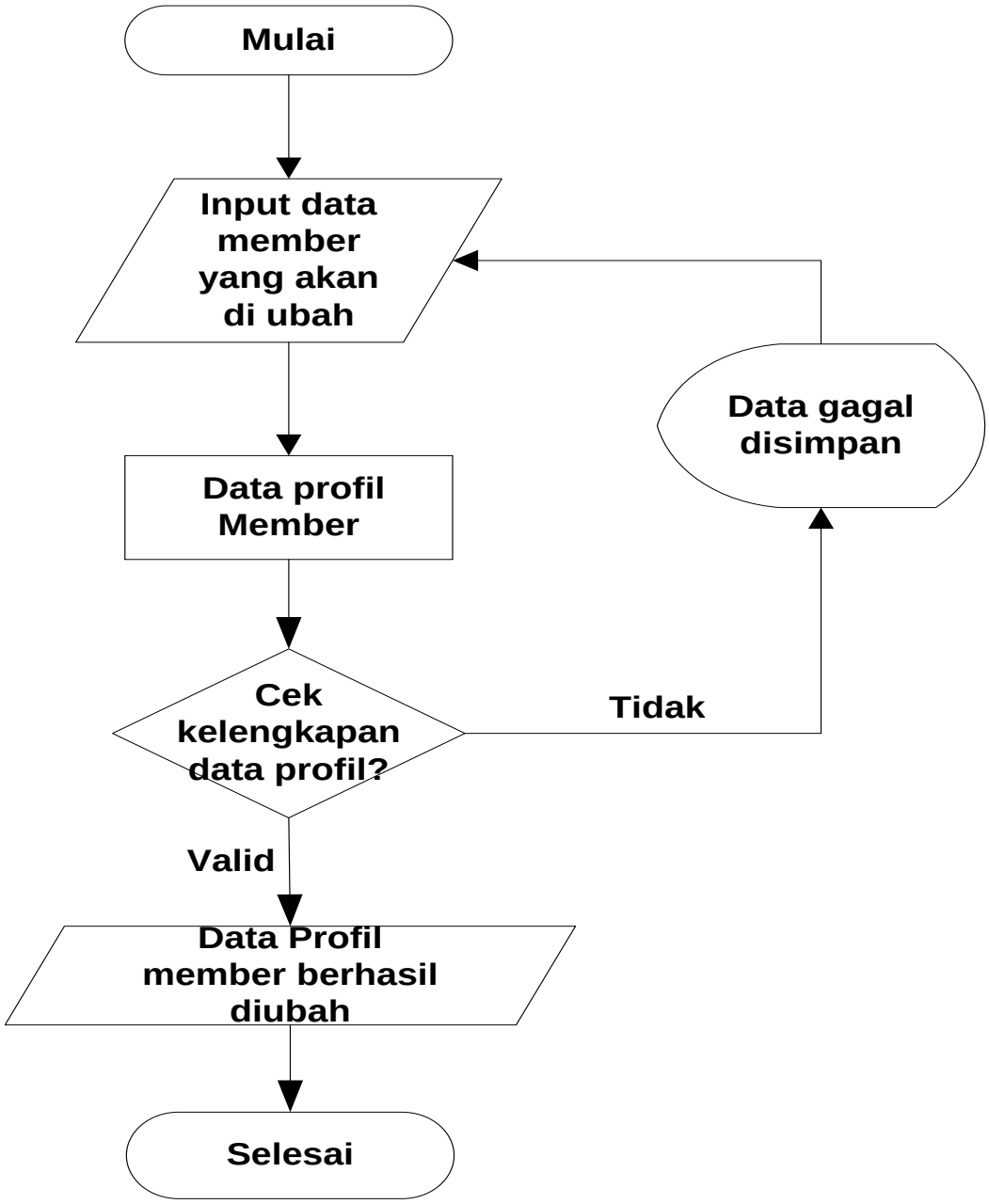
Gambar 3. 61 Prosedur registrasi

c. Prosedur ganti password



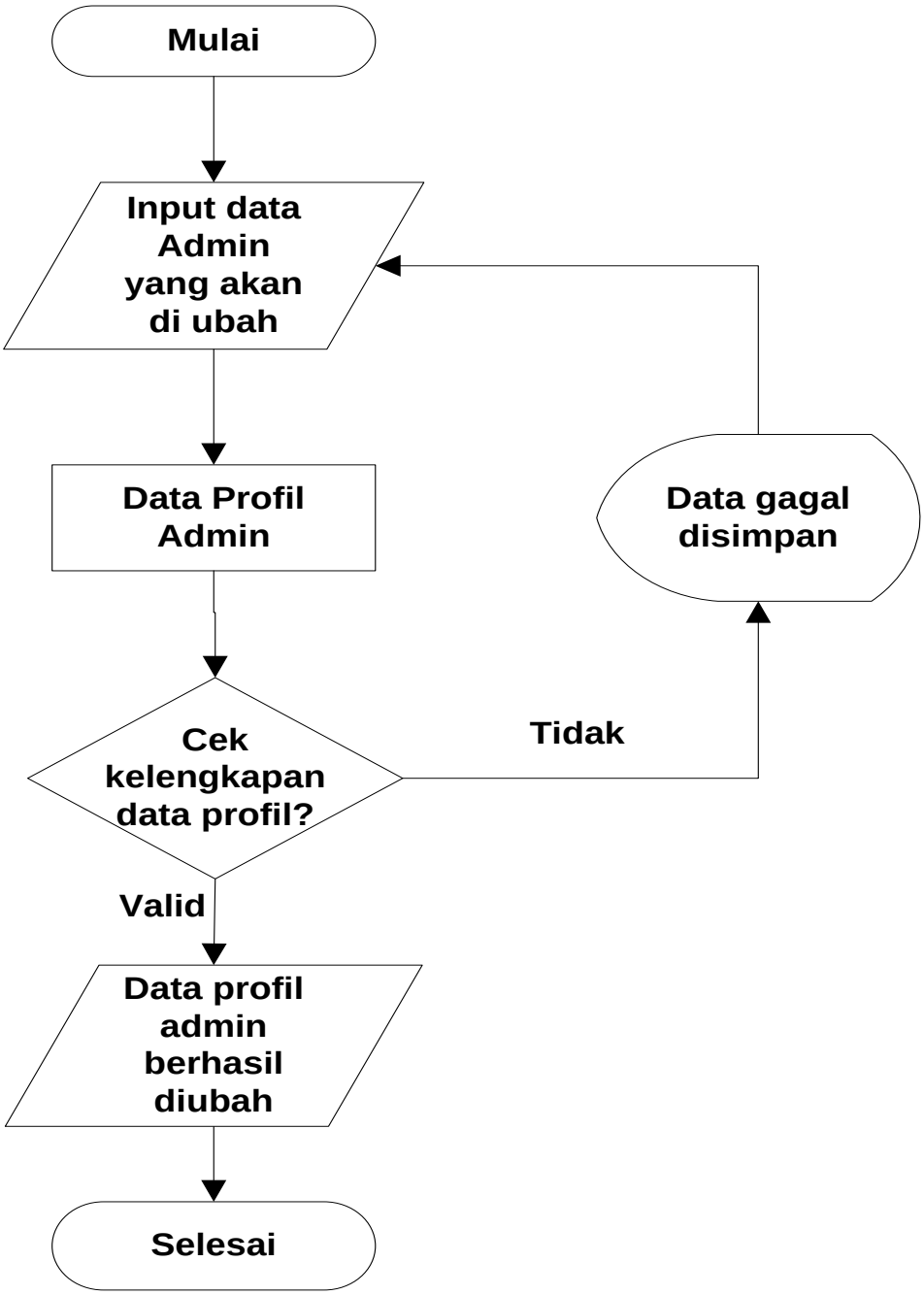
Gambar 3. 62 Prosedur ganti password

d. Prosedur edit anggota



Gambar 3. 63 Prosedur edit anggota

e. Prosedur edit data admin



Gambar 3. 64 Prosedur edit data admin